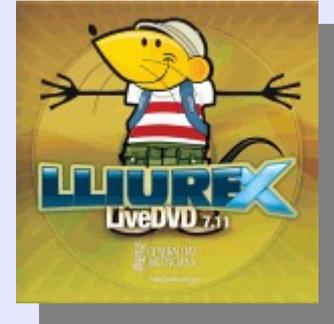




CEFIRE de Godella  
Enseña: Manejo de LliureX  
Código: 08GO47IN416



## Sesión 3: SVG en PNG

Ponente: Bartolomé Sintés Marco. IES Abastos (Valencia)  
Fecha: 13 de noviembre de 2008



# LICENCIA

Copyright (c) 2008 Bartolomé Sintés Marco

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled [GNU Free Documentation License](#).

Las imágenes incluidas en esta presentación son capturas de programas que ilustran las explicaciones.

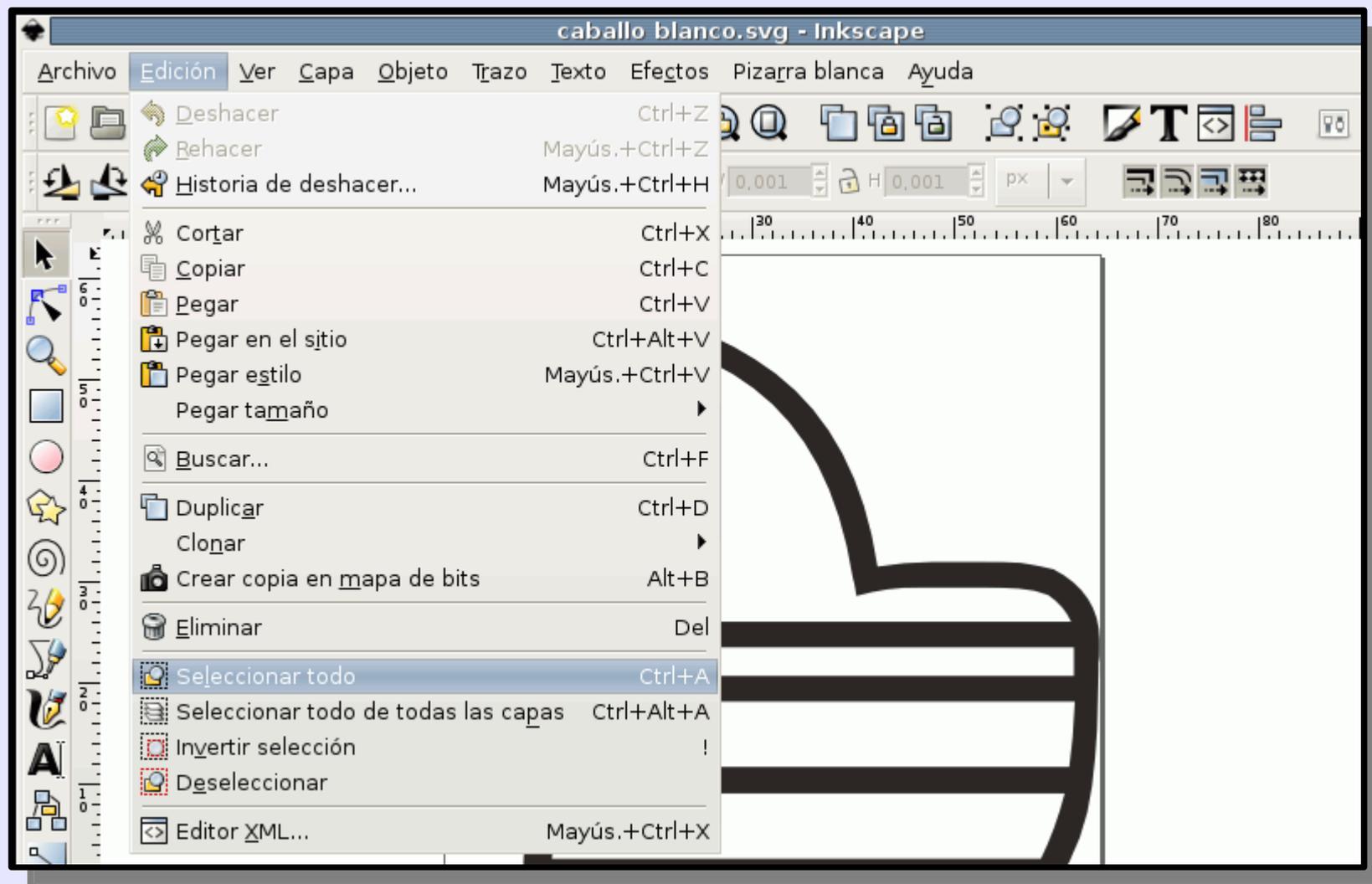
La versión más actual de esta presentación se encuentra disponible en <http://www.mclibre.org/>

# CONVERTIR SVG EN PNG

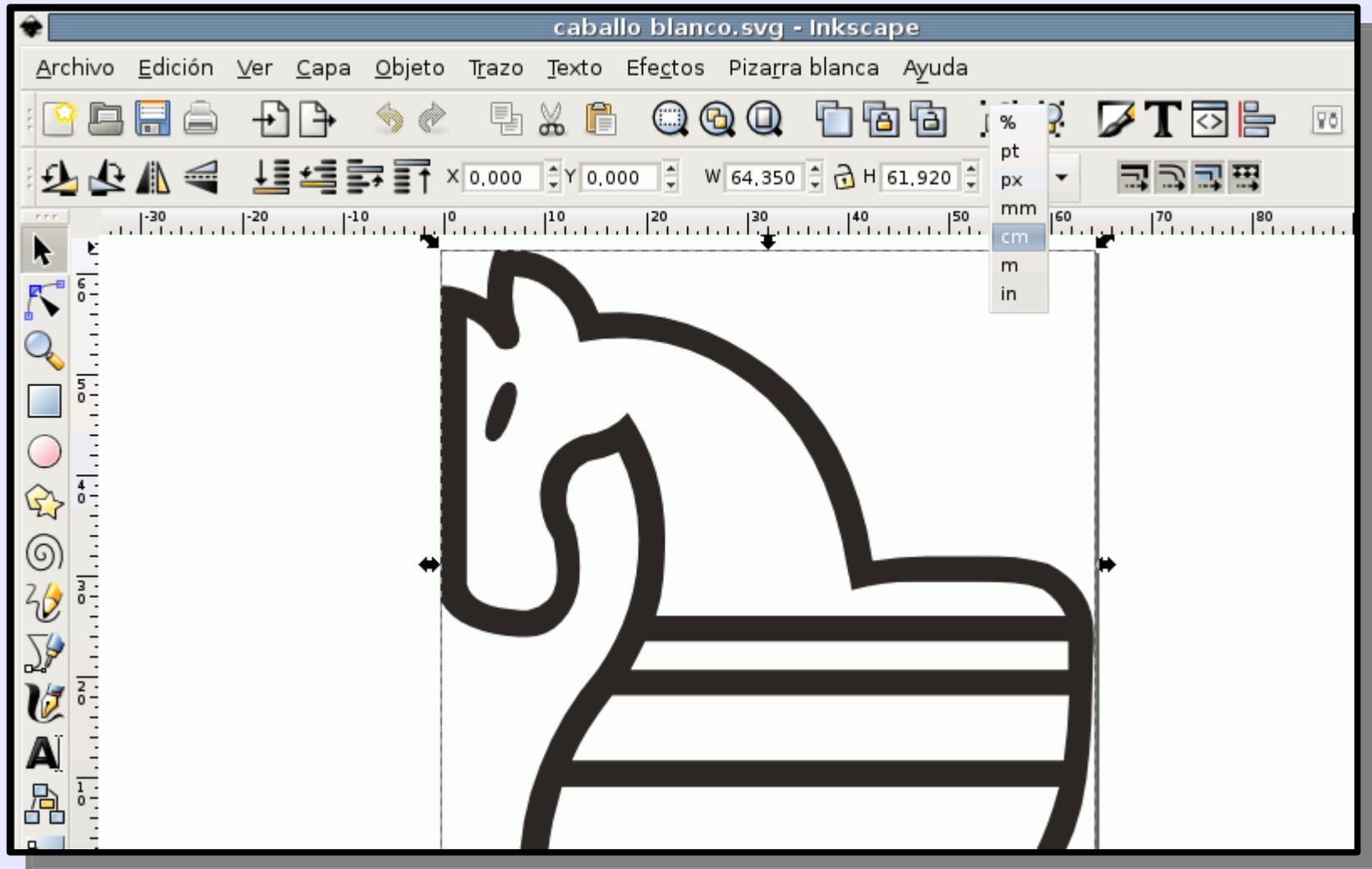
Para convertir un archivo SVG en PNG, en el navegador de archivos, haz clic derecho sobre el archivo SVG y elige la opción “Abrir con > Abrir con Ilustrador de vectores Inkscape”:



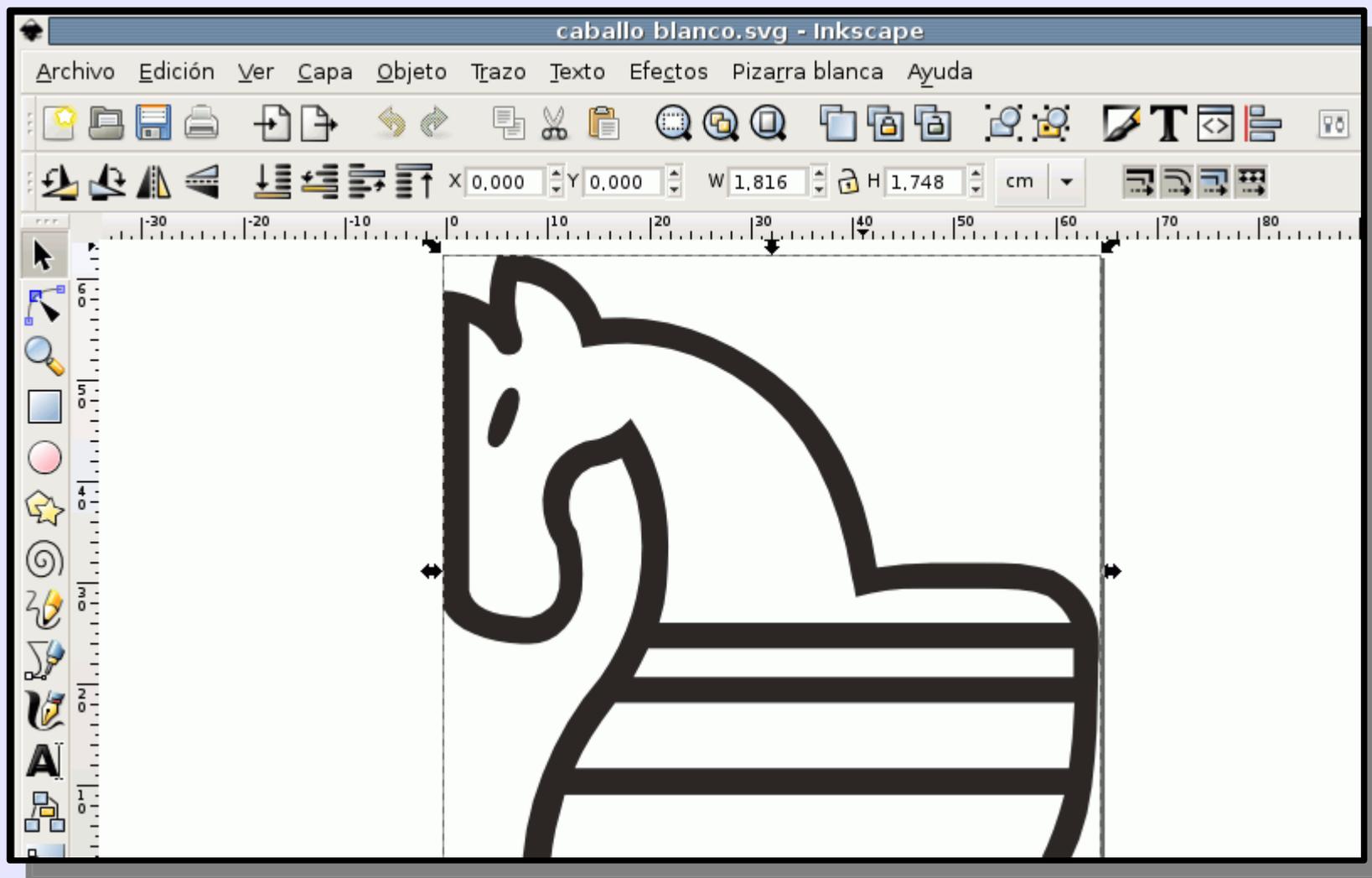
En Inkscape, selecciona el dibujo con el menú “Edición > Seleccionar todo”:



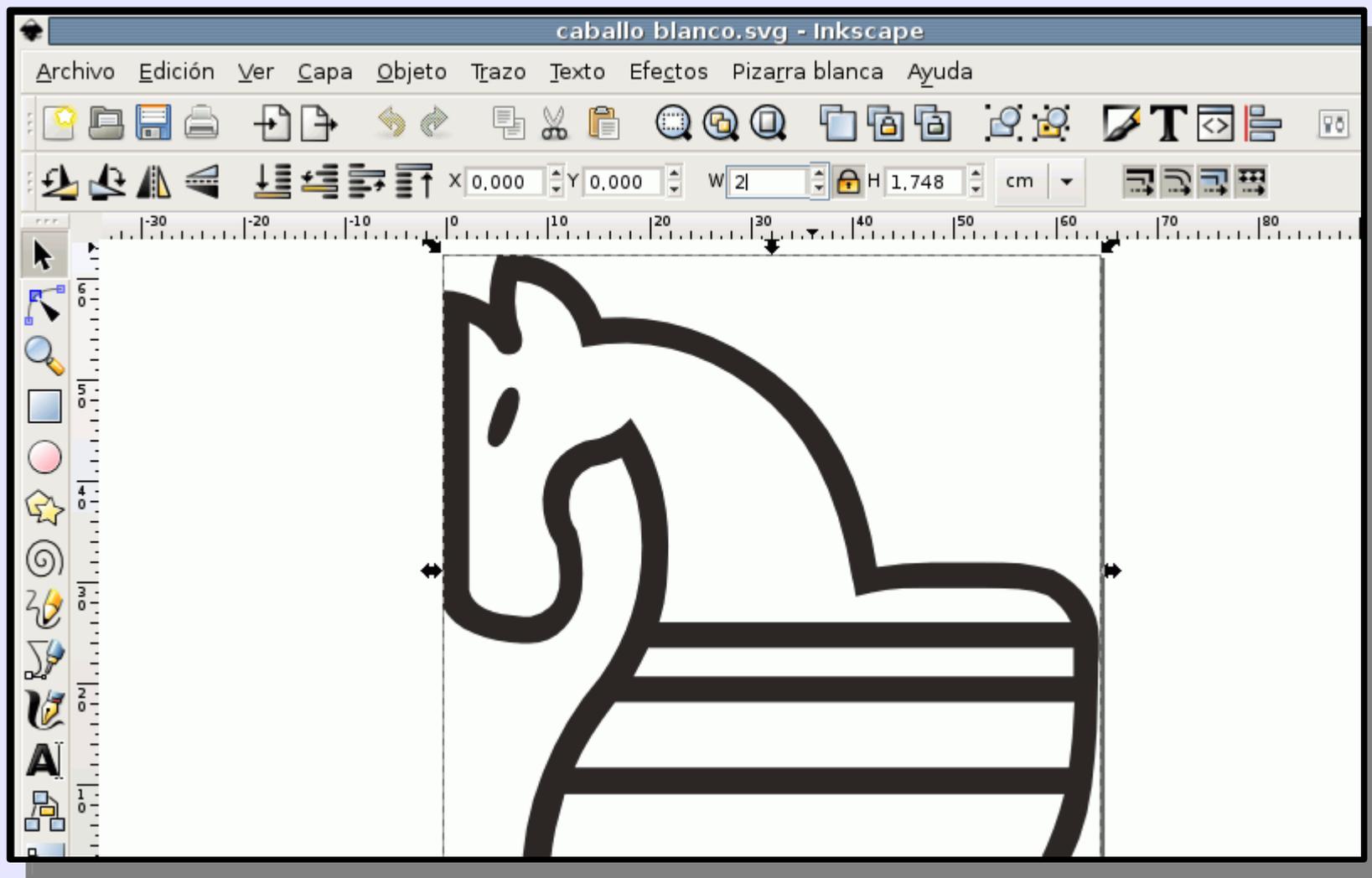
En la barra de herramientas, cambia las unidades a cm :



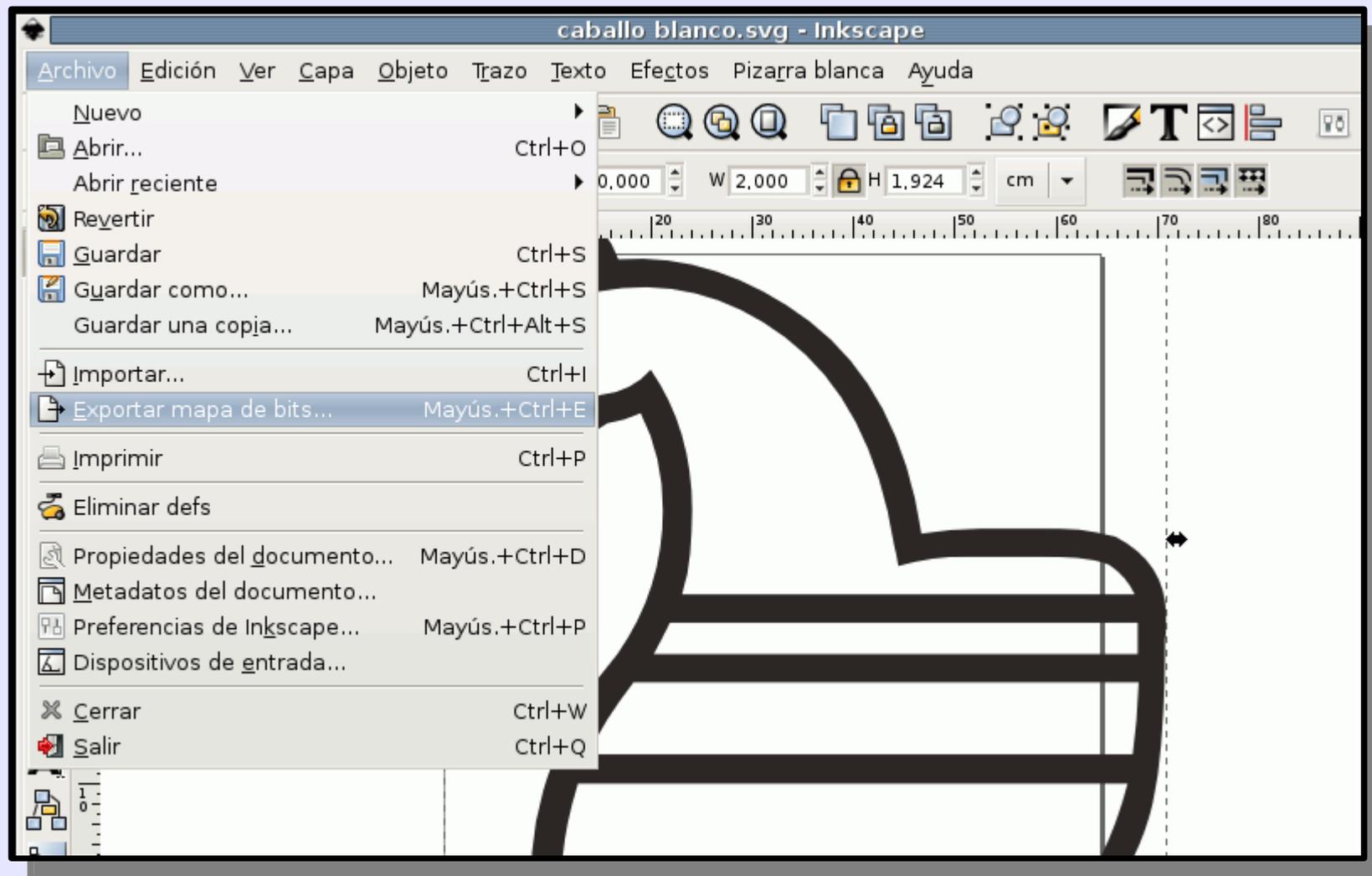
Comprueba que se ha seleccionado la imagen deseada y haz clic en el icono de candado situado en la barra de herramientas:



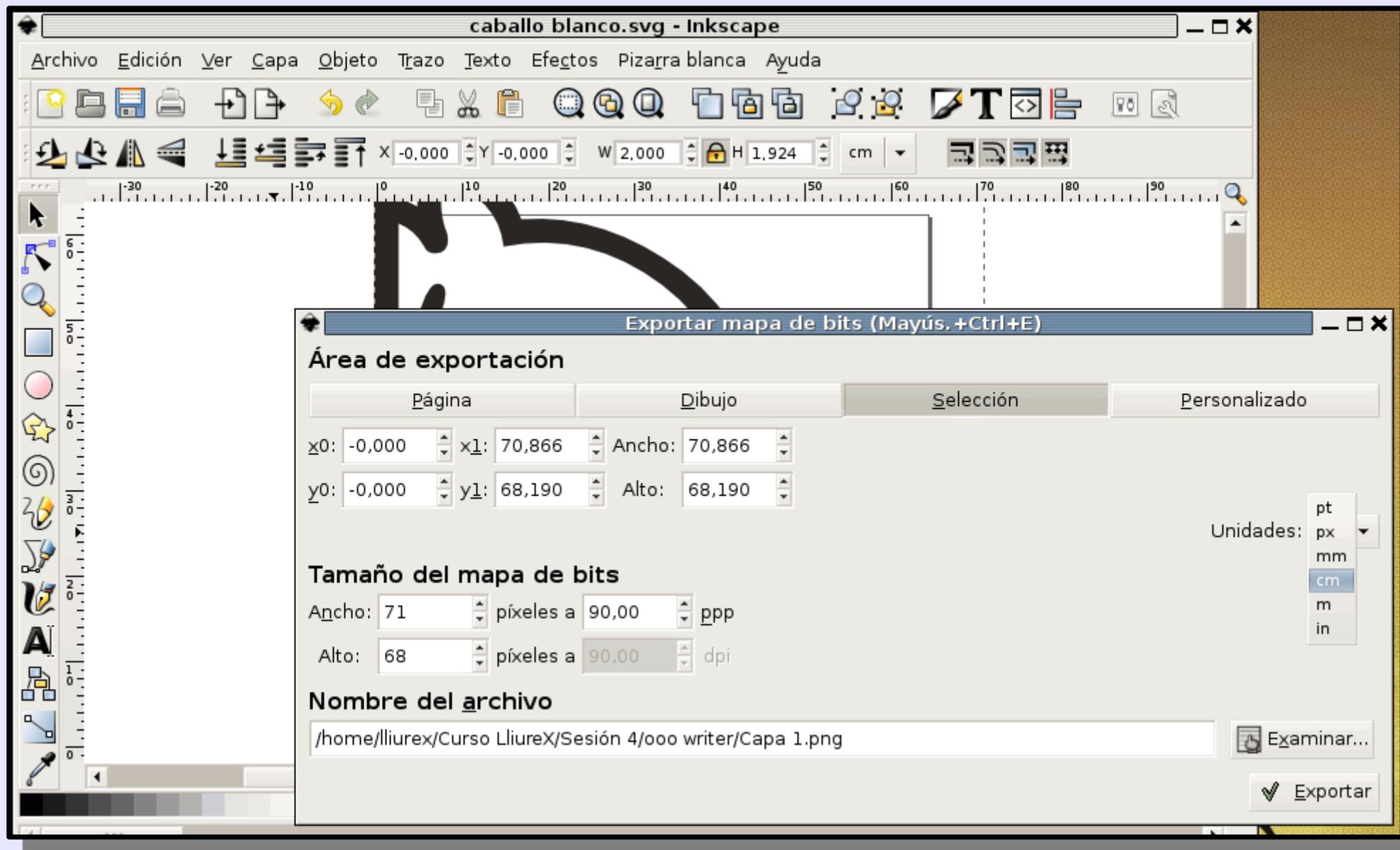
En la barra de herramientas, cambia el ancho de la imagen y pulsa Enter:



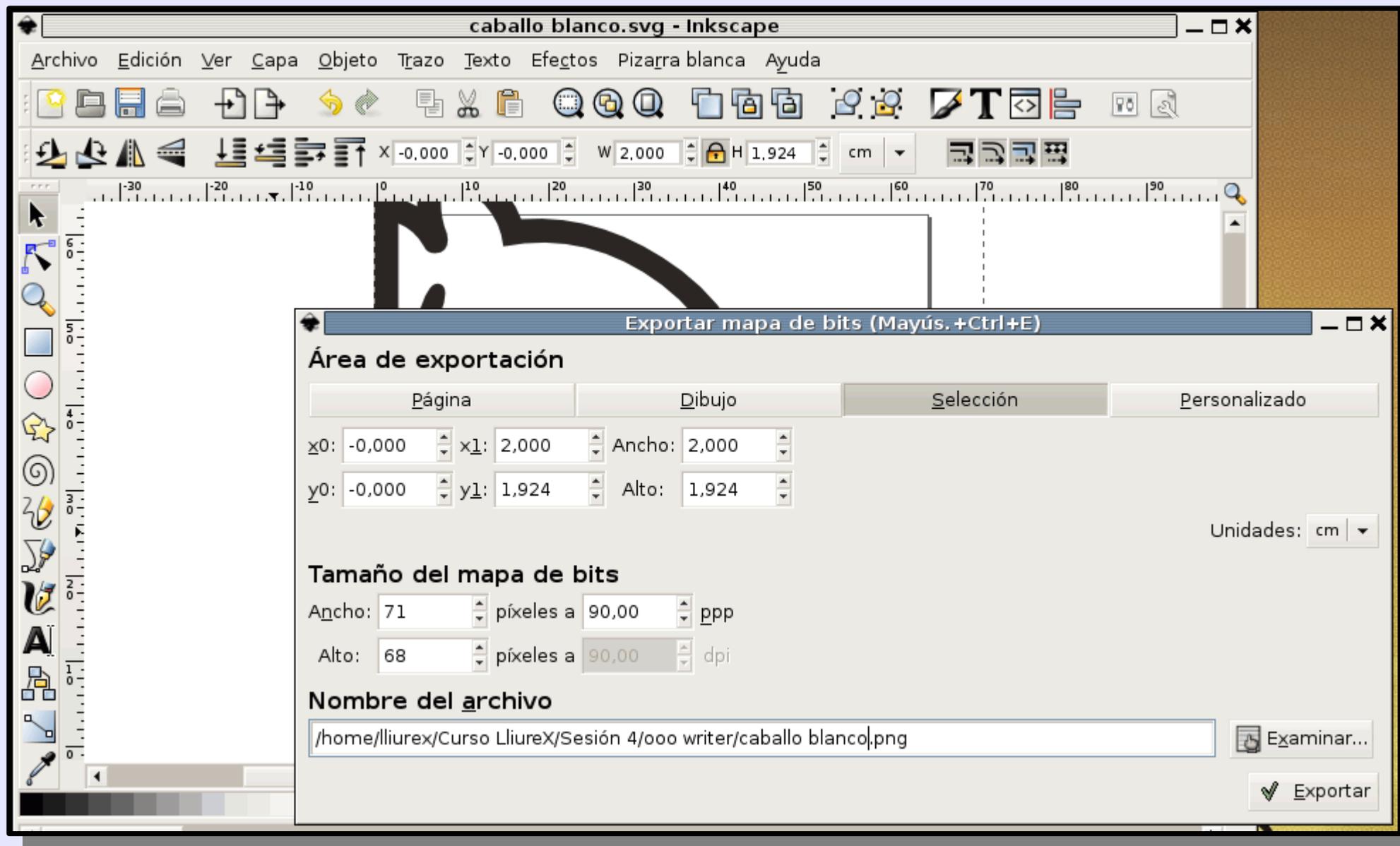
Abre el menú “Archivo > Exportar mapa de bits...”:



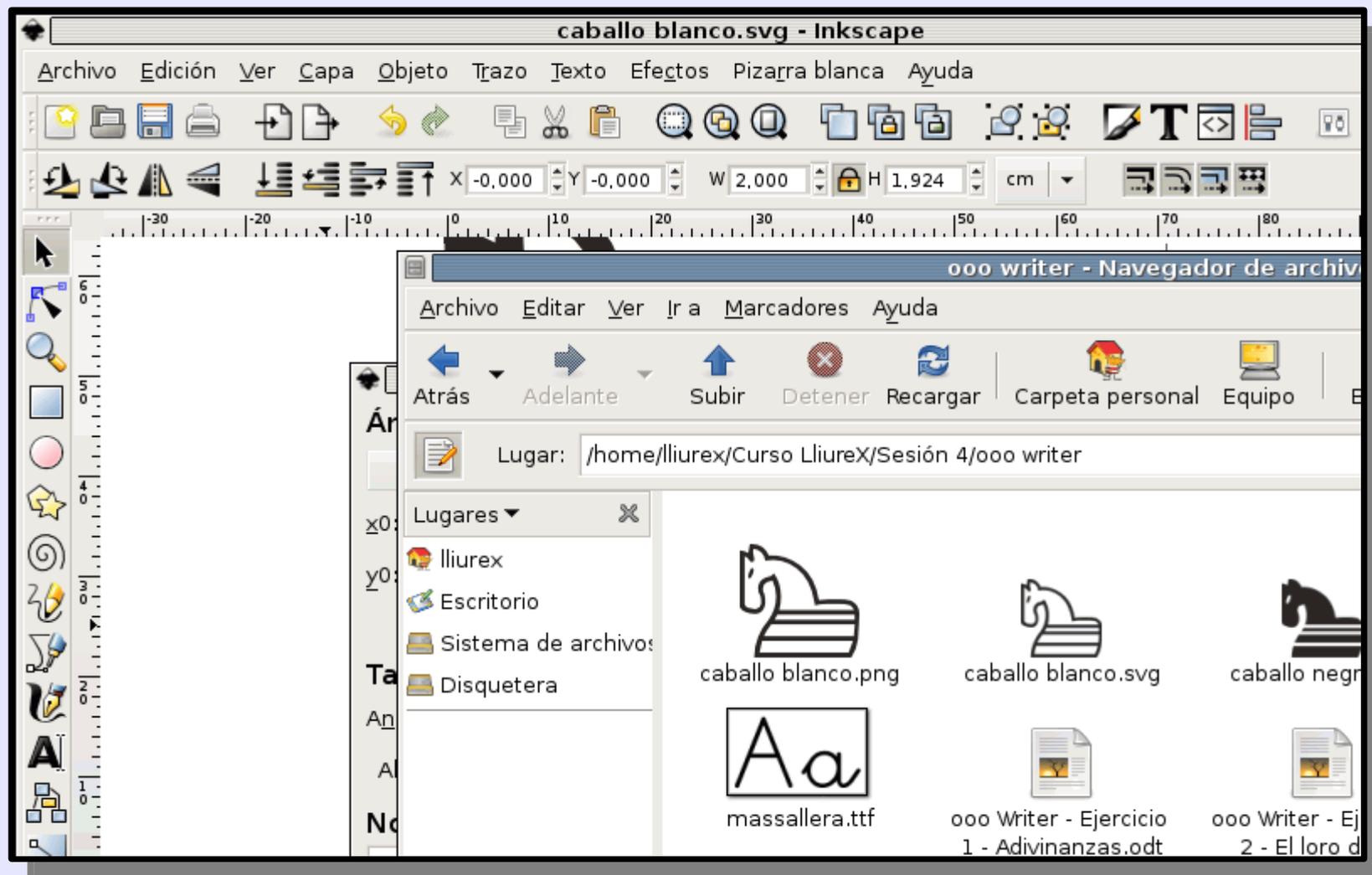
En la ventana "Exportar mapa de bits" cambia las unidades a cm:



En la ventana "Exportar mapa de bits" cambia el nombre del archivo:



En el Navegador de archivos, puedes comprobar que se ha creado el archivo PNG:



Al cerrar Inkscape, haz clic en “Cerrar sin guardar” si no quieres guardar el cambio de tamaño del archivo SVG:

