

DISEÑO DE PRESENTACIONES EN LA ENSEÑANZA

Instalación de IrfanView 3.98



SERVICIO DE
FORMACIÓN DEL
PROFESORADO

INSTALACIÓN

Podemos bajarlo gratuitamente desde la página oficial haciendo clic sobre el siguiente enlace:

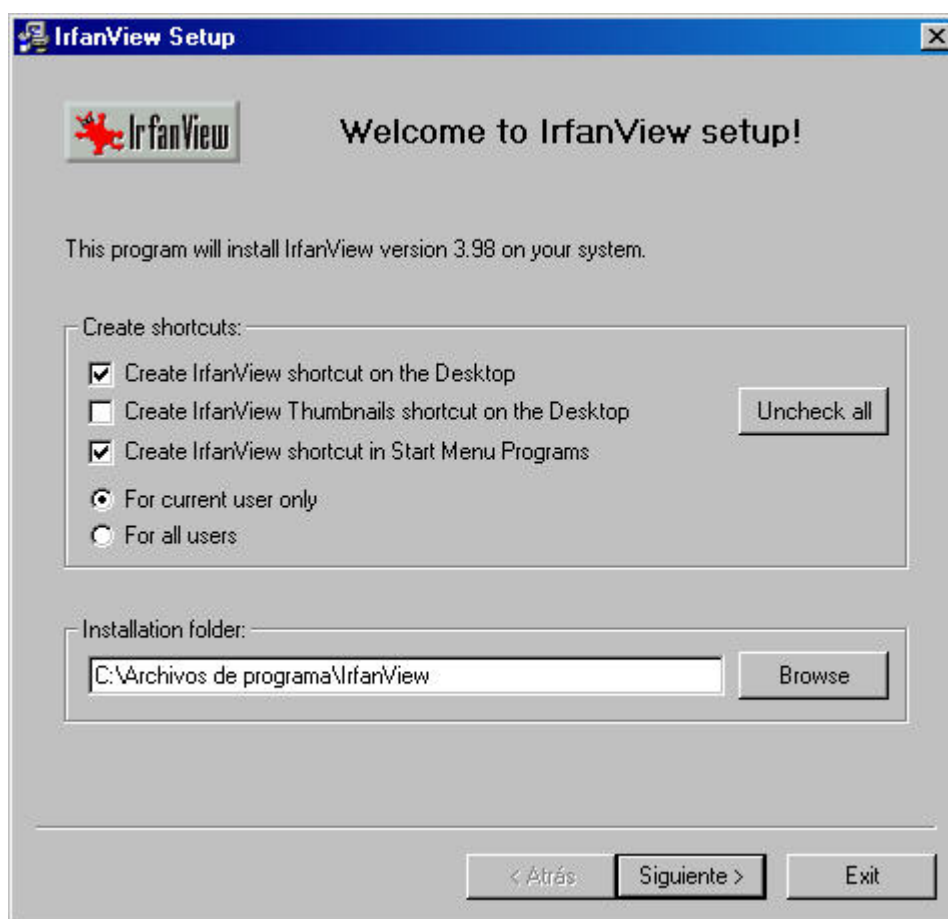
<http://www.irfanview.com/>

Para facilitarte esta tarea hemos incluido el archivo de este programa (denominado `iview398.exe`, en su versión 3.98) en el CD del curso. Podemos descargarlo desde allí haciendo clic sobre el siguiente enlace y guardándolo en cualquier carpeta.

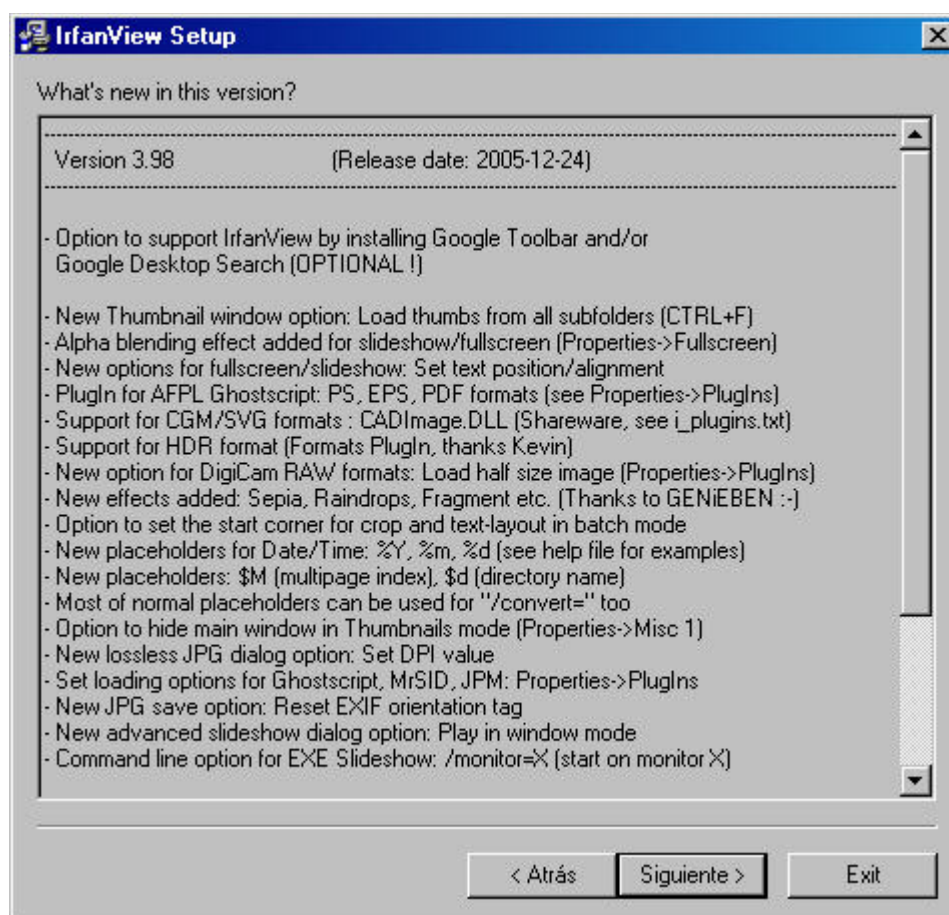


[**iview398.exe**](#)

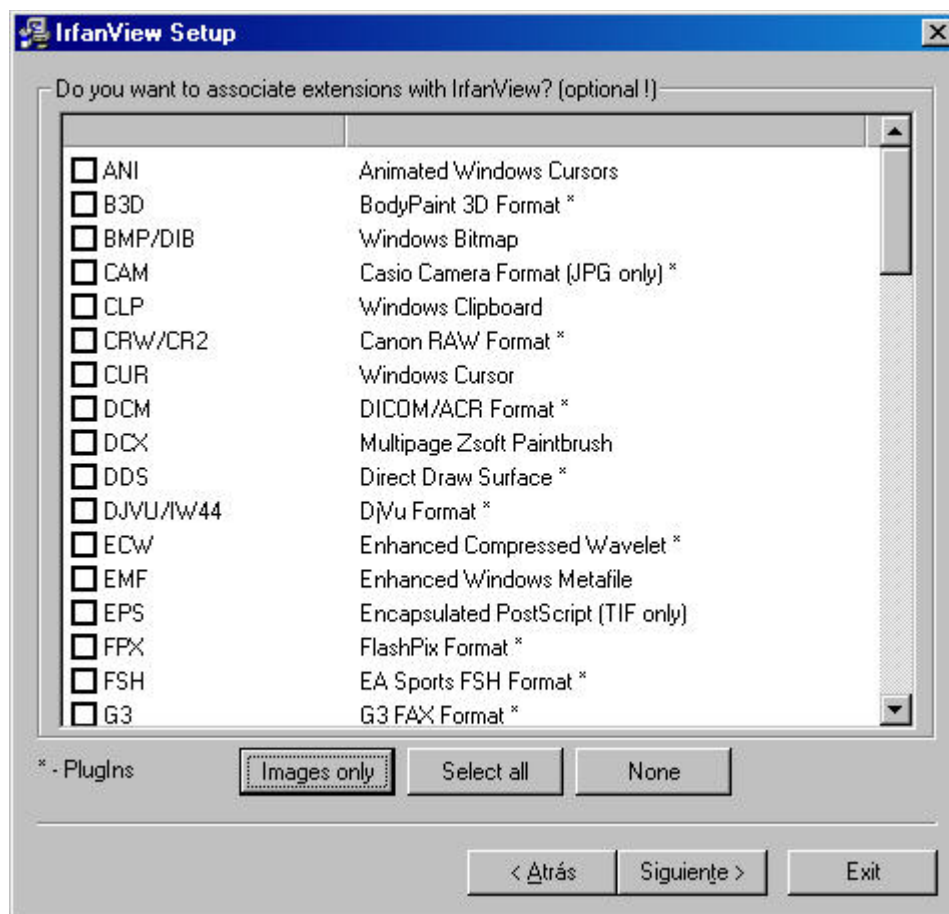
Abrimos la carpeta en la que lo hemos guardado y hacemos doble clic sobre él para comenzar la instalación y aparecerá el siguiente cuadro de diálogo en el que nos da la bienvenida y nos permite seleccionar el tipo de accesos directos que queremos crear y para qué usuarios.



Desactivamos la segunda casilla y las demás las dejamos tal como aparecen por omisión. Hacemos clic en el botón **Siguiete** y nos mostrará un cuadro de diálogo con las novedades de esta versión.



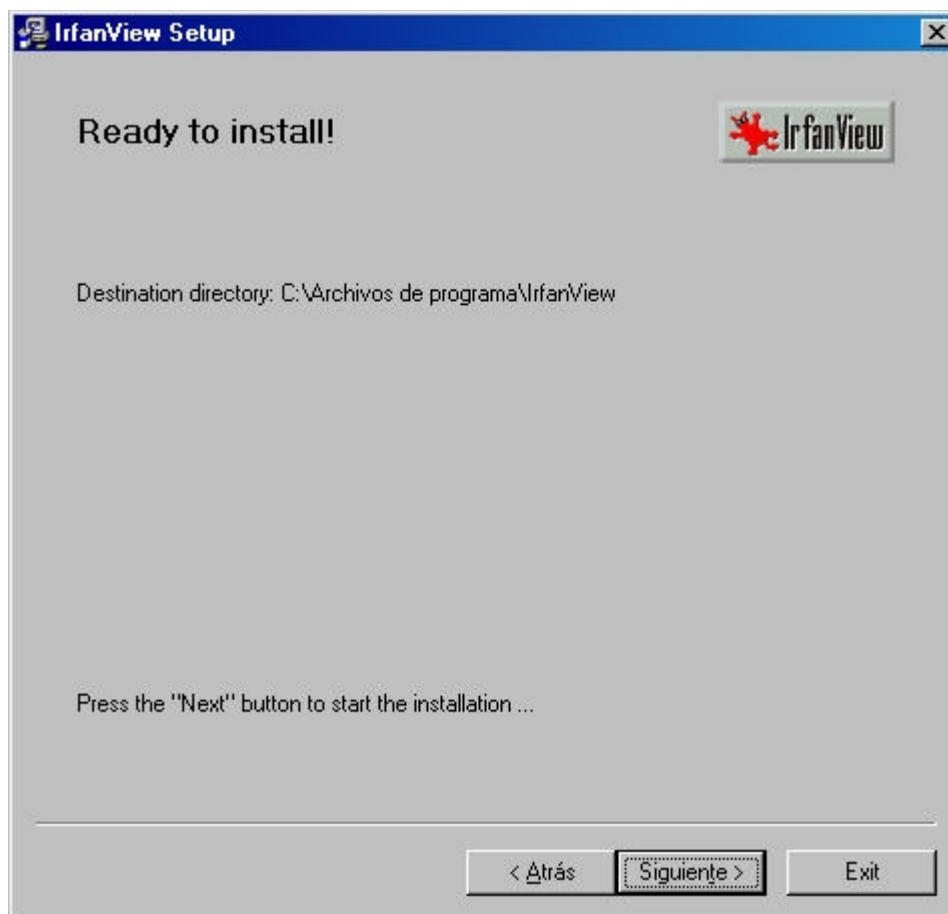
Hacemos clic en el botón **Siguiete** y aparecerá otro cuadro de diálogo con las diferentes extensiones de ficheros que podemos asociar a esta aplicación.



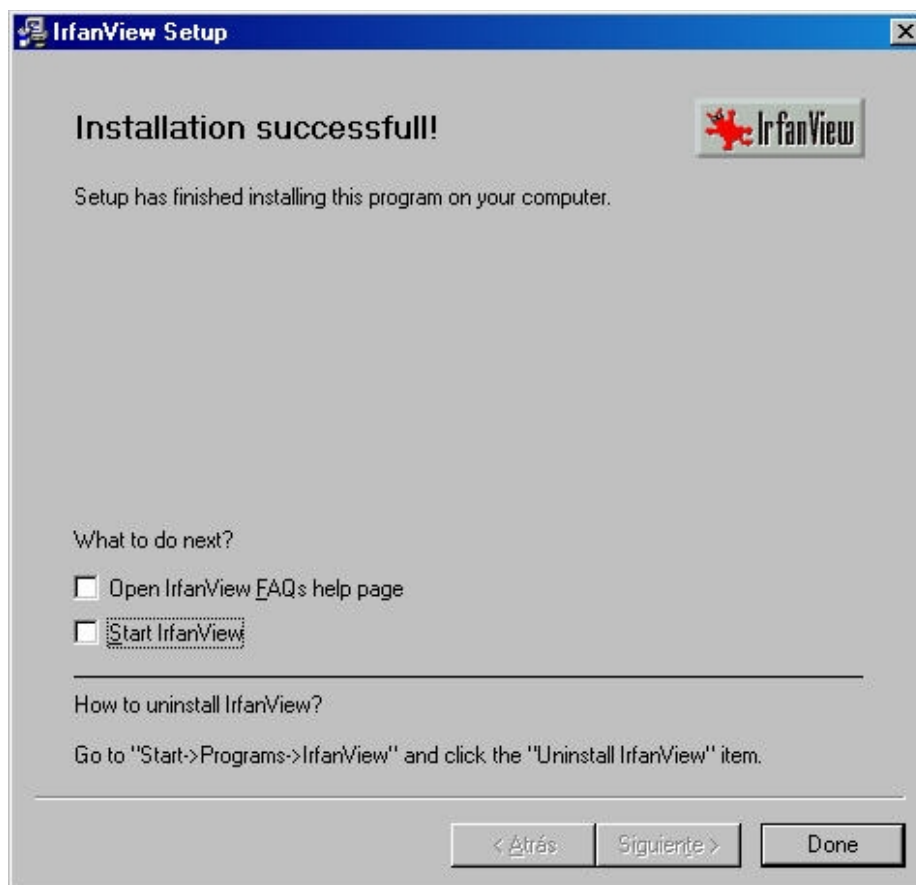
Inicialmente no viene marcada ninguna opción. Vamos a dejarlo como está y continuamos haciendo clic en el botón **Siguiente**. Nos muestra otro cuadro de diálogo por si queremos o no instalar **Google Desktop Search**.



Seleccionamos no instalar como se muestra en la figura anterior y hacemos clic en el botón **Siguiente** para pasar al último paso de este proceso de instalación.



Hacemos clic en el botón **Siguiete** y se realizará la instalación. Al terminar nos mostrará el cuadro de diálogo que nos informa que la instalación se ha realizado satisfactoriamente.



Desactivamos ambas casillas y hacemos clic en el botón **Done**. Ya está realizada la instalación y en el Escritorio nos encontramos el icono de acceso directo.



PASAR LA APLICACIÓN A ESPAÑOL

Si hacemos doble clic sobre el icono de acceso directo que tenemos en el Escritorio veremos que la aplicación aparece en inglés.

Para poner IrfanView en español hacemos clic sobre uno de los enlaces siguientes.



Spanish1.dll



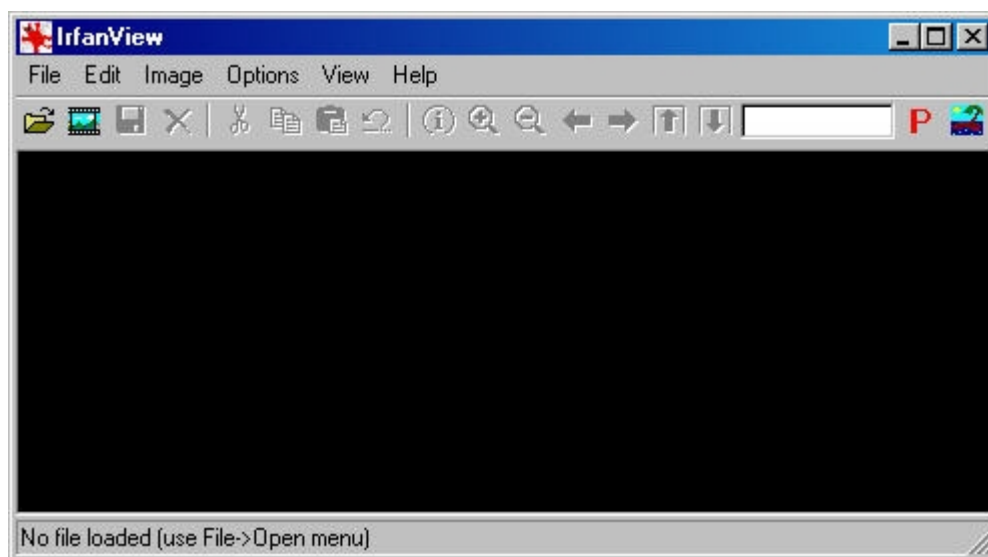
Spanish2.dll

Cuando aparezca el cuadro de diálogo de descarga le pedimos que lo guarde en la ruta en la que hemos instalado IrfanView, que, si no hemos realizado cambios durante la instalación será:

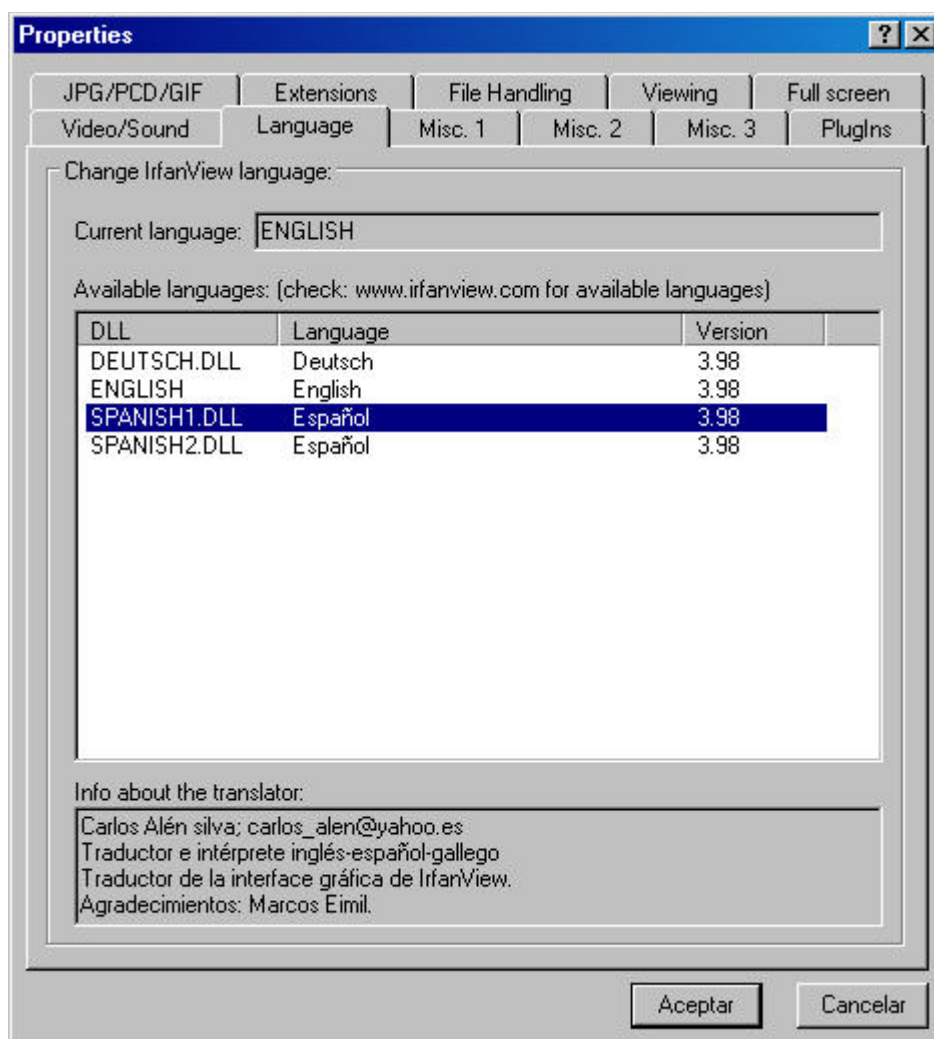
C:\Archivos de programa\IrfanView\Languages

Hacemos lo mismo con el otro fichero. Estos dos ficheros se encuentran en el CD del curso en la carpeta **Aplicaciones\IrfanView 3.98\Languages**. Desde allí también podemos copiarlos y pegarlos en la carpeta de la aplicación.

A continuación hacemos doble clic sobre el icono de acceso directo a IrfanView que tenemos en el Escritorio y nos aparecerá la pantalla que vemos en la siguiente figura.



Abrimos el menú **Options** y seleccionamos la opción **Change language** con lo que aparecerá el cuadro de diálogo **Properties** que nos muestra la pestaña **Language** con los idiomas disponibles.



Seleccionamos **SPANISH1.DLL** y hacemos clic en el botón **Aceptar**. Ya tenemos la aplicación en español.

MUESTREAR UNA IMAGEN

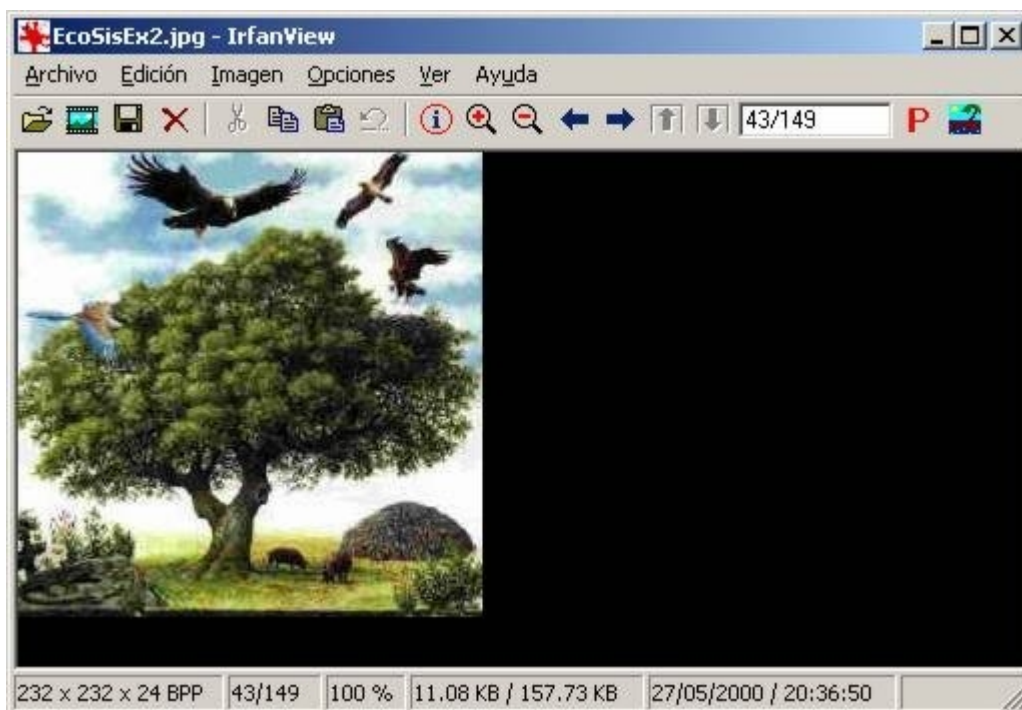
En muchas ocasiones utilizamos en nuestras presentaciones imágenes de gran tamaño que como consecuencia tienen una gran carga en Mb y hacen que la presentación tenga un tamaño superior a lo que normalmente se espera.

Frecuentemente, después de colocar una de estas imágenes grandes, lo que hacemos es reducirla de tamaño dentro de la diapositiva y pensamos que con ello también se reduce la cantidad de Mb que ocupa dicha imagen, pero esto no es así, da igual el tamaño que tenga la imagen dentro de la diapositiva, su tamaño en Mb sigue siendo el mismo.

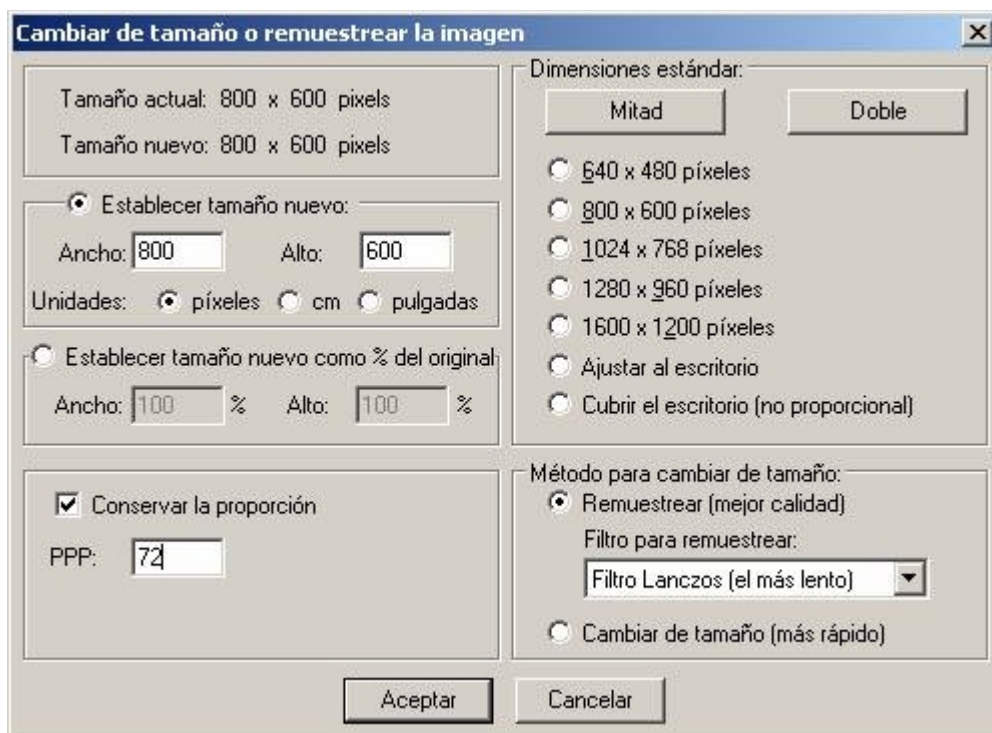
Cambiar la resolución de una imagen se conoce como muestrear dicha imagen. Con el muestreo podemos ajustar el tamaño de una imagen al tamaño que deseemos y optimizamos al mismo tiempo el espacio que dicha imagen ocupa en Mb. De nada sirve colocar una imagen de varios Mb con una resolución de 1280x1280 píxeles si después va a ocupar un espacio de 300x300. Con ello lo único que hacemos es aumentar el tamaño de nuestra presentación y ralentizar nuestro equipo al obligarlo a trabajar con ficheros muy grandes.

Para muestrear una imagen podemos utilizar los siguientes pasos:

1. Ejecutamos la aplicación **IrfanView** haciendo doble clic sobre su icono en el Escritorio.
2. Abrimos la imagen que queremos muestrear haciendo clic sobre el botón **Abrir** o ejecutando el comando **Archivo>Abrir**.
3. En el cuadro de diálogo **Abrir** seleccionamos la imagen que deseamos abrir y hacemos clic en el botón **Abrir**.



4. Ejecutamos el comando **Imagen>Cambiar de tamaño/remuestrear** o pulsamos la combinación de teclas **Ctrl.+R** y veremos aparece el cuadro de diálogo **Cambiar de tamaño o remuestrear la imagen** desde el que podremos realizar los cambios.



5. La primera sección nos muestra la información del tamaño actual de la imagen y del tamaño a la que queremos cambiarla.
6. En la sección **Establecer tamaño nuevo** podemos indicar el **Ancho** y el **Alto** del nuevo tamaño. Estos datos se puede indicar en **píxeles**, en **cms**, o en **pulgadas**. (En una diapositiva el tamaño para cubrir toda la diapositiva es 800x600. Por lo tanto si la figura va a ocupar parte de la diapositiva conviene que disminuyas dicho tamaño para conseguir el tamaño deseado. Puedes hacerte una idea del tamaño utilizando los botones de zoom para aumentar y zoom para reducir que te mostrarán la imagen en la aplicación con la reducción y el tamaño que tendrá).
7. La sección **Establecer tamaño nuevo como % del original** nos permite establecer el nuevo tamaño utilizando un porcentaje del original. Podemos incluir tamaños mayores que 100 si queremos aumentar el tamaño y menores que 100 para reducir el tamaño de nuestra imagen.
8. Debemos dejar marcada la casilla **Conservar la proporción** si queremos que no se deforme la imagen y en este caso bastará con que indiquemos el **Ancho** o el **Alto** y la otra opción se ajustará sola.
9. En la casilla **PPP** (puntos por pulgada) debemos establecer la resolución de imagen que deseamos. Si utilizamos una resolución muy alta el fichero ocupará mucho espacio. Para una visualización en pantalla basta con que esté a 72.
10. Para terminar hacemos clic en el botón **Aceptar** y la imagen ya tiene el nuevo tamaño. Sólo nos queda ejecutar el comando **Archivo>Guardar como** y guardarla en la carpeta que deseemos para después utilizarla en nuestra presentación.

También podemos utilizar las opciones de la derecha donde nos ofrece unos tamaños estándares y unos filtros con los que elegir diferentes tipos de muestreo.