

INFORMÁTICA LIBRE

Honduras, Centro América

Versión 1.08



**Adiós a las
Licencias
de Software**

**Usa tu
computadora
sin disco duro**

EN LIBERTAD

- Navega con seguridad
- Diversión para cipotes y adultos
- Diseño

Valor Lps. 15.00
5,000 Ejemplares

Libera tu computadora

Elige tu versión



Damn Small

Linux mide (Minidistribución) 50 MB, y fue hecho en Estados Unidos y lo puedes descargar en www.damnsmalllinux.org



Fedora

distribución basada en red hat fedoraproject.org



gentoo linux

Gentoo fue desarrollado en Estados Unidos descargarlo en www.gentoo.org



Debian

viene con 18733 paquetes, lo puedes descargar en www.debian.org



Opensuse hecho en Alemania descargarlo en www.opensuse.org



LinEx
GNU/Linux
Software Libre.

Linex, creada por el gobierno de La Junta de Extremadura, España para uso en el sistema educativo. Descargarlo en www.linex.org



KNOPPIX

knoppix hecho en Alemania encontrarlo en www.knoppix.org



Gnewsense (100% Libre) hecho en Irlanda, descargarlo en www.gnewsense.org

*linuxmaya.com*

Pioneros en Honduras

Todo comenzó en octubre del año 2003 cuando José Luis Romero Lagos (Kinich Yax Kuk Mo) y Noel Josué Buezo (Kukulcan), estudiantes de la carrera de Ingeniería en Ciencias de la Computación de la Universidad Católica de Honduras, empezaron a interesarse en el desarrollo y utilización de herramientas Open Source para la elaboración de sitios web.

Para entonces se dan cuenta de que en Centroamérica, a excepción de Honduras, habían movimientos de Grupos de Usuarios de Linux (GUL), con su respectivo portal informativo. De ahí surge la idea de crear LinuxMaya.com y ser un punto de encuentro para todos los usuarios hondureños de GNU-Linux.

En un inicio, LinuxMaya.com se construyó haciendo uso de un manejador de contenidos libres, llamado PhpNuke, alojado en un servidor gratuito.

Posteriormente recibe como donación el alojamiento y los nombres de dominio punto com y punto net. También se crea un pequeño foro y un portal de noticias. En el foro poco a poco se fueron registrando usuarios de varios departamentos del país, principalmente de las ciudades de Tegucigalpa y San Pedro Sula. Después, estos mismos usuarios apoyaron la idea de un festival de instalación, precedente al célebre FLISOL, y formar un grupo de usuarios.

En el Tecnológico de Computación en Tegucigalpa, donde se realizó el festival de instalación se conocieron

personalmente varios usuarios del foro: Bani Aguilera (Invitrum), Darío Osejo (Darius), Jaime Gatorno y Francisco Molina que posteriormente pasarían a formar el GUL-Tegucigalpa (GULTGU). Mientras tanto, Rubén Saénz (Jedimaster), Jigglypuff (Reivyn), Lizandro Flores (Otherme), y otros comenzaron a formar el GUL de San Pedro Sula.

Así es como poco a poco va creciendo la comunidad de usuarios GNU-Linux de Honduras, teniendo como punto de encuentro a

Rodas se dio la oportunidad de impartir charlas en la Universidad Tecnológica de Honduras, también facilitó la organización del primer Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre (FLISOL) 2007 en Honduras, el cual tuvo mucho éxito. Para entonces se había unido al GULTGU Cesar Palma, miembro activo de la comunidad Linuxera de Honduras, que después regó las semillas en sus portales de Software Libre y orientación a herramientas Open Source a través de <http://cesarius.net>.

Seguidamente fueron invitados como GULTGU y LinuxMaya.com a un simposio a Marcala, La Paz, por parte de un usuario de esa bella ciudad, Rafael Rivera, donde participaron como expositores Cesar Palma, Noel Buezo, José Luis Romero y Bani Aguilera. Y la comunidad del Software Libre fue creciendo más.

Uno de los últimos eventos promovidos por la comunidad linuxera, fue el FLISOL-2008, realizado en la Universidad Pedagógica Nacional Francisco Morazán de Tegucigalpa (UPNFM), en el que se unieron los catedráticos de la UNAH y UNPNFM José Ben Hur, también Alejandro Durón y Helen Ocampo, y la masiva participación de estudiantes de Tegucigalpa, Marcala, Siguatepeque, El Progreso, y otras ciudades.

Todos pueden formar parte de una comunidad sin ánimo de lucro pero con muchas ganas de ir, predicar y dar testimonio de lo que puede representar el GNU/Linux para nosotros y nuestras comunidades.

LinuxMaya.com

De izquierda a derecha Freddy Flores, Bani Aguilera, Josué Fontecha, Noel Buezo y José Luis Romero en el concurso "Arroba de Oro 2006" en Tegucigalpa

LinuxMaya.com.

Después de estas primeras reuniones, el GULTGU ayudó a Darío Osejo a migrar a Linux el laboratorio de la escuela para la que trabajaba. En el 2005 participaron con el portal en el concurso de páginas web Arroba de Oro, donde tuvieron un stand con demostraciones de varias distribuciones, Cds de Ubuntu, los que no dieron a basto los que no fueron suficientes para la concurrencia. En este evento se integraron más miembros al GULTGU: Carlos Duque y Josué Fontecha. El GULTGU y LinuxMaya.com siguieron creciendo. Gracias a Edwin



Richard M. Stallman: Científico de la informática al servicio de la humanidad

Richard Matthew Stallman (RMS) nació el 16 de marzo de 1953 en Manhattan, Nueva York. Es la figura más representativa del movimiento por el Software Libre en el mundo. Sus mayores logros como programador incluyen el editor de texto Emacs, el compilador GCC, y el depurador GDB, bajo la rúbrica del Proyecto GNU. Su influencia es mayor por el establecimiento de un marco de referencia moral, política y legal para el movimiento del Software Libre, como una alternativa al software privativo.

En 1971 siendo estudiante del primer año de Física en la Universidad Harvard, Stallman se convirtió en un hacker del Laboratorio de Inteligencia Artificial (IA) del Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT).

En los años ochenta, la cultura hacker que constituía la vida de Stallman empezó a disolverse bajo la presión de la comercialización en la industria del software.

Otros hackers del laboratorio de IA fundaron la compañía Symbolics, la cual intentaba reemplazar el Software Libre del Laboratorio con su propio software privativo en detrimento de la comunidad de RMS. De 1983 a 1985 Richard Stallman por sí solo duplicó el trabajo de los programadores de Symbolics para impedir que adquirieran un monopolio sobre los ordenadores del laboratorio, y en castigo por haber destruido la comunidad que él amaba.

Se le pidió que firmara un acuerdo de no divulgación y llevara a cabo otras acciones que él consideró traiciones a sus principios. El 27 de septiembre de 1983 anunció en varios grupos de noticias de Usenet el inicio del proyecto GNU que perseguía crear un sistema operativo completamente libre.

En 1985 publicó el manifiesto GNU, en el cual declaraba sus intenciones para crear una alternativa libre al sistema operativo Unix, al que llamó GNU (No es Unix). Poco tiempo después fundó junto con otros programadores la organización no lucrativa Free Software Foundation para coordinar el esfuerzo. Posteriormente, inventó el concepto de Copyleft, que fue utilizado en la Licencia Pública General (GPL).

En 1991, el programador finlandés, Linus Torvalds dio a conocer el núcleo Linux, que después, tras el convencimiento de RMS, liberó bajo los términos de la GPL, completándose así un nuevo sistema operativo GNU/Linux (al que con frecuencia, y de manera incorrecta algunos llaman Linux).

En 1999 promovió la creación de una enciclopedia libre, GNUpedia, considerada como un antecedente directo de la Wikipedia.

Richard Stallman ha recibido numerosos premios y reconocimientos por su trabajo, entre ellos una membresía en la MacArthur Foundation en 1990, y un Doctorado Honoris Causa otorgado por la Universidad de Salta, Argentina, en el 2004. Premio Internacional Extremadura de Conocimiento Libre el 7 de febrero de 2007.

En la actualidad, Stallman se encarga de difundir la filosofía GNU en todo el mundo mediante charlas y conferencias. Hasta el día de hoy se estima que hay más de 70 millones de usuarios de sistemas GNU/Linux en todo el mundo.



Agradecemos a todas aquellas personas que hacen posible este esfuerzo comunicativo y el apoyo para la elaboración de esta edición de:

GOBIERNO DE ARAGON

FUNDACIÓN
Ecología y
Desarrollo



Esta edición es una publicación más de:

**COMUNICACIÓN
COMUNITARIA**



Esta publicación puede ser modificada, redistribuida y reproducida parcial o total bajo las condiciones y términos de Licencia Pública General (GNU-GPL).

Para mayor información comuníquese a:

Tels.: 647- 3247

Apdo. Postal # 392

E-mail: infolibre@honduraslaboral.org

Honduras, Octubre de 2008



USA TU COMPUTADORA SIN DISCO DURO



Se nos ha enseñado erróneamente que una computadora obligatoriamente debe poseer un Disco Duro para alojar el Sistema Operativo y almacenar los datos de nuestro interés. En GNU/Linux rompemos ese mito y declaramos con hechos que podemos aprovechar nuestra computadora aún si a ésta se le haya dañado dicho componente esencial, pues han sido desarrolladas por la comunidad de Software Libre una buena colección de Distribuciones llamadas Lives que nos permiten hacer uso de un Sistema Operativo que funcione desde el CD-ROM. Así, dentro de las decenas que existen, podemos mencionar las más populares: Austrumi-Linux (30 MB), Danm Small-Linux (50 MB), y las más recomendada: Puppy-Linux(90 MB).

Puppy-Linux se instala en memoria RAM en menos de 5 minutos con 128MB de memoria RAM. Una vez instalada podemos de una manera muy amigable: redactar y modificar documentos que tengamos en algún dispositivo de almacenamiento USB, revisar las distintas imágenes que tengamos almacenadas, escuchar música, ver vídeos, hacer dibujos y diseño

vectorial profesional con el programa Inkscape que ya lo trae incorporado.

Podemos particionar y dar formato a discos duros (si esa fuera nuestra necesidad en ese momento), pues trae la herramienta Gparted. También extraer y rescatar los archivos de un Disco Duro cargado con Windows, y que el sistema se haya dañado , desconfigurado, o t e n g a virus.



Además, podemos navegar en la web a través de Seamonkey o Mozilla Firefox.

Puppy-Linux es una distribución de GNU/Linux tan extraordinaria que una vez instalada en memoria RAM nos permite extraer el CD, seguir funcionando, y por tanto poder usar la unidad para leer discos con diferentes contenidos.





LOS CIBERCAFÉS PUEDEN DECIR ADIÓS A LAS LICENCIAS

La migración de nuestro cibercafé Jokeys Internet del sistema privativo windows al Sistema Operativo Libre GNU/Linux, se dio como única opción ante la inminente firma que se haría del Tratado de Libre Comercio TLC, de Honduras y los demás países centroamericanos con EE.UU a finales del año 2005. Estábamos seguros en nuestra familia que la transnacional Micro\$oft basándose en el CAFTA, arreciaría contra lo que ellos llaman "piratería", es decir el uso de su sistema operativo sin haber comprado la licencia (cds originales de windows para cada computadora) a ellos. Y que representa más de Lps.8,000 (3,000 el windows + 5000 del office) Como mínimo por cada computadora.

Consideramos que era una suma insostenible para nuestra raquíta economía, por tanto dije: ¡ cuál windows !...¡ usaremos Linux !. Por cierto, el técnico me reprochó de inmediato: ¡ eso no sirve !, ¡ eso se ve negro !, ¡ para Linux no hay drivers !, ¡ tiene que usar windows aunque no quiera !. Pero no me di por vencido y desde ese instante me dediqué a buscar en internet todo lo relacionado al tal Linux. Mi primer pesca fue algo muy valioso, ¡ un verdadero trofeo !, ¡ me encontré un libro ! Titulado: "Software Libre para una Sociedad Libre", nada más y nada menos que del Padre de GNU/Linux: Richard Matthews Stallman, ahí comenzó esta aventura linuxera.

Comencé a leer el libro de RMS (así se le conoce en el mundo informático) y cada página que leía me gustaba más el contenido y la filosofía humanista del que muchos llaman el Gurú del Software Libre. Congenié tanto con las brillantes ideas de Stallman, que me convertí en un fiel seguidor de su forma de pensar y su lucha por defender la libertad de las personas. Entonces me propuse MIGRAR MI CIBERCAFÉ no tanto ya por el asunto de las licencias que Micro\$oft impone a sus usuarios que le paguen, sino POR ÉTICA Y POR SER FIEL SEGUIDOR DE SUS IDEAS. Me di cuenta que históricamente estaba obligado a hacerlo, por dignidad, por la verdad, y por la LIBERTAD DEL CONOCIMIENTO.

Desde entonces asumí los RIESGOS DE RECHAZO al nuevo Sistema Operativo en Jokeys Internet, por parte de los clientes. Pues windows crea en las personas un dañino "facilismo" que las acostumbra a hacer las cosas con el mínimo empeño, pero ahora ya no me importarían ni si

quiera los reclamos de la gente, puesto que estaba consciente que unos clientes se irían pero sabía que otros vendrían, y entonces ya no se trataba solo de salvar mi bolsillo, sino de ayudar a salvar la libertad de los demás, ¿cómo?: PROMOVRIENDO EL USO DEL SOFTWARE LIBRE EN DONDE ESTÉ. ¿A cambio de qué?: de la satisfacción que sentimos al DAR Y HACER ALGO BUENO POR LOS DEMÁS DESINTERESADAMENTE.

Ha sido una excelente experiencia que nos ha permitido compartir con muchas personas e instituciones el ideal y la bandera de LA LIBERTAD DEL CONOCIMIENTO EN EL CAMPO DE LA INFORMÁTICA. Nos sentimos muy bien haciendo esto. Esta causa ha llegado a formar parte de nuestras vidas en mi esposa, mis hijos y yo. Gracias a los ingenieros Noel Buezo (KUKULCAN) y José Luis Romero (KINICH YAX KUK MO) por habernos enviado los discos de ubuntu, mandriva y opensuse, aún sin conocerme. Por ellos conocí el Software Libre.

Rafael Rivera





Ventajas del Software Libre



Olvídate de los Virus: Está claro que actualmente usar GNU/Linux es el mejor antivirus que existe. No se ha visto a nadie que haya sufrido por un virus informático y eso que hay más de 50 millones de usuarios GNU/Linux en el mundo. Salvo experimentos de laboratorio, estamos a salvo con GNU/Linux.

Sólo quiero dejar como reflexión que si trabajamos con datos infectados en GNU/Linux no pasará nada, pero al momento de usarlos en Windows, hay que tener en mente que la seguridad no se compara; por lo tanto puedes dañar el Sistema Operativo y los datos que se encuentren en ese ordenador.

Drivers

La mayoría de las distribuciones GNU/Linux traen incorporadas todos los soportes de impresoras, escáner, cámaras fotográficas, sonido y vídeo. En GNU/Linux sólo conectas tu impresora y

te dice si quieres configurar, y le das si y ya tienes tu impresora configurada no necesitas CD's de driver para cada aparato.

Instalación fácil

Una de las cosas que más gusta de GNU/Linux, más concretamente en la distribución de Software Libre, Ubuntu, es sin duda la forma de instalar las aplicaciones. De un plumazo podemos instalar con un sólo comando todos los programas pre-

feridos y sin tener que preocuparnos por problemas de serials, de cracks, de activaciones ni de movidas raras. Así que no diga nadie que instalar cosas en GNU/Linux es más difícil que en otros sistemas. Instalar TODO sin tener que compilar, requiere un esfuerzo inicial para aprender a hacerlo en 5 min.

Tienes la facilidad de instalar en tu ordenador dos sistemas operativos diferentes en computación, el Grand Unified Bootloader (GRUB) es un gestor de arranque múltiple que se usa comúnmente para iniciar dos o más sistemas.

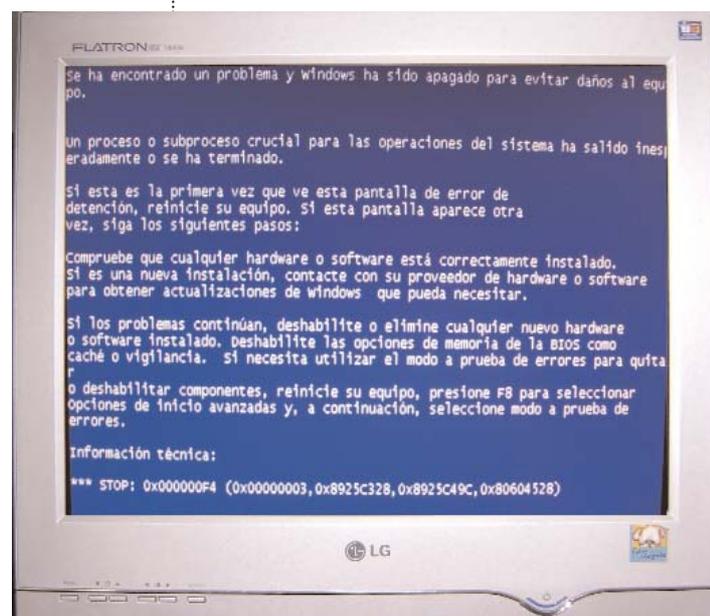
Estabilidad

En GNU/Linux no se dan los famosos "pantallazos azules de la muerte" de window\$ o los pantallazos negros, en los que se hace referencia a un



Bany, en la conferencia de Software Libre detalló lo sencillo que es instalarlo.

archivo faltante y que indica que el sistema no puede arrancar. Cuando la computadora está en estas condiciones tienes que acudir obligadamente donde un técnico que te recetará casi siempre que tu computadora debe ser formateada, y muchas veces pierdes tus datos. Estos errores no son de hardware, son nativos del sistema operativo window\$.



Pantallazo azul de la "muerte"



Analfabetización tecnológica para los estudiantes

En el 2007, el Presidente de la República, la Secretaría de Educación Pública y Micro\$oft, firmaron un convenio de "cooperación" llamado "Alfabetización Digital en Honduras", para capacitar a docentes de educación media que hagan el papelote de promotores de window\$ en los centros educativos.



Marlon Brevé, Ministro de Educación, fiel aliado del monopolio de Micro\$oft.

El programa consiste en generar nuevos clientes para Micro\$oft, con la trampa de la implementación de nuevas tecnologías de la información y comunicación (TIC).

"El costo para poner en práctica el programa, es sumamente bajo porque Micro\$oft está dotando de programas y servicios para entrar a Internet, y del fondo común que financia el plan EFA, están financiando al menos un millón de dólares", explicó Marlon Brevé. Así es como se botan los fondos públicos, se intoxica con el

monopolio a la ciudadanía y se crean nuevos clientes para la transnacional Micro\$oft.

Los módulos que contiene la alfabetización digital son: computación básica en manejo de Windows e Internet Explorer (promotor de ventanas emergentes), basados en la plataforma de window\$. Con el programa se pretende idiotizar a la gente, haciéndoles creer que sólo existe un

sistema operativo, Window\$, lo que permite que Micro\$oft recaude millones de dólares con los profesores y responsables de centros educativos. Además, pretende limitar al usuario a una sola opción.

Las capacitaciones a los nuevos clientes de Window\$ estarán bajo la responsabilidad del Programa Ampliando Horizontes (PAH) y el Instituto Nacional de Investigación y Capacitación Educativa (INICE), con el apoyo y asesoría de New Horizons como centro autorizado por Micro\$oft para que usen el software más inestable y vulnerable a los virus informáticos: window\$.

"Son nocivas las políticas de las empresas, de dar copias gratis de sus programas a colegios y universidades, porque es como regalar drogas, hace a los estudiantes adictos y dependientes".

Richard M. Stallman

Gran cantidad de millones de lempiras gasta el gobierno en compra de licencias de software, ya que son miles de computadoras las que utiliza el engranaje gubernamental con todos sus ministerios, dependencias, Telecentros del COHCIT, escuelas, colegios y universidades. Son ignorantes, o son corruptos, ya que se trata de sumas millonarias que podrían emplearse para el desarrollo de nuestros pueblos, en lugar de dárselas a uno de los hombres más ricos del planeta llamado Bill Gates



¡ Software Libre, fácil de aprender !

Escuela de Comunicación promueve uso de Software Libre en Honduras

La Escuela de Comunicación Graciela García de Comunicación Comunitaria (COMUN), desde el 2003 a capacitado con cursos básicos en computación a unos 200 sindicalistas, trabajadores de maquila, estudiantes,

maestros y líderes de organizaciones sociales y populares.

Primeramente se les enseñó Windows, pero a partir del 2007 se comenzó con la migración al Software Libre, con el cual varios obreros de la maquila y la cementera de Comayagua han aprendido a navegar en Internet, revisar sus correos electrónicos, escuchar música, ver vídeos y escribir sus cartas, sin ningún problema.

También se han realizado varias conferencias de Software Libre en El Progreso, San Pedro Sula, Tegucigalpa y



Representantes de varios institutos de San Pedro Sula participaron en la jornada de Software Libre .



Cesarius explicando las ventajas del Software Libre a estudiantes y obreros en el Stibys Tegucigalpa.

Comayagua. Donde las prácticas demostrativas se han realizado con más de 400 estudiantes en diferentes instituciones.

La Escuela Graciela García está promoviendo un movimiento de lucha que busque la independencia tecnológica de Honduras.

Difusión Del Software Libre en Comayagua



Fernando Pacheco y Jairo miembros del GUL Comayagua en la exposición de de ciencia

Un grupo de cinco estudiantes de computación del Instituto Privado Comayagua, hicieron una exposición de ciencia que consistió en mostrar la distribución de Software Libre, Ubuntu, como una alternativa a lo que se vive en las aulas de clases, cuando les enseñan ciegamente computación basada en Windows.

Posteriormente, con el apoyo del profesor Jesús Martínez Vijil, director del Instituto Privado Comayagua, se animaron a realizar un Festival de Instalación de Software Libre, quien abrió las puertas para avanzar en la idea de promocionar el Software Libre dentro del colegio, hasta lograr que a partir del 2009 será tema incluido en el plan de estudios de la carrera de Computación del Colegio.



Herramienta educativa

Razones para el uso de Software Libre en la educación

En los últimos años ha crecido el uso de la Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) en el ámbito educativo, como parte de éstas tecnologías, las computadoras se han insertado en mayor medida en las instituciones educativas, donde mayormente se practican conocimientos específicamente informáticos, o simplemente herramientas genéricas (procesadores de texto, hojas de cálculo y consulta web), pero este recurso es valioso para enseñar y aprender otras disciplinas.

La mayoría, sino la totalidad de las computadoras con que se trabaja en nuestro sistema educativo utilizan software propietario, versión de Micro\$oft Windows®, ya que por la compra del hardware que viene acompañado del software, y rara vez se piensa sobre las opciones disponibles o existentes de softwares.

El Software Libre es una opción que se debe de tomar cuenta en las instituciones educativas del país. Richard Stallman expone algunas de las principales causas para tomar esta decisión:

Moral

La educación implica la formación integral del alumno, donde la formación en valores no quede aislada, incorporando aspectos importantes como la ética (el uso de software propietario sin tener licencia es



ilegal), la solidaridad al participar en grandes comunidades de usuarios de Software Libre y ayudarlos a resolver problemas comunes.

Educativa

Para que el alumno aprenda las aplicación informática, debemos presentarle elementos que le permita entender los procesos que ejecuta. Ver el código para tener oportunidad de estudiarlo, la simple enseñanza de manejo de botones y barras de herramientas, muestra nada más el uso de un algoritmo pero no su composición interna. Los

estudiantes de Software Libre trabajan activamente para resolver problemas reales en entornos colaborativos, y reintroduce a los estudiantes al concepto de la comunidad de investigación e incorpora en la educación nuevos métodos de innovación y de creación del conocimiento.



Libertaria

El Software Libre se fundamenta en la Libertad, por lo cual, el alumno debe tener el derecho de tener la libertad de escoger lo que se quiere usar. Si se quiere enseñar el uso de una herramienta para la creación de gráficos, no tiene porque ser MS Paint o Adobe Photoshop, deben de conocer que exis-

ten otras alternativa, como manifiesta Stallman "Si mis alumnos tienen que sufrir que un Software Libre no está tan desarrollado como el homólogo privativo, sufrirán por su escaso desarrollo o aprenderán a entrar en la comunidad de desarrollo y verán cómo el programa se vuelve eficiente gracias a ellos. Es la diferencia entre libertad y libertinaje... una tiene en cuenta la responsabilidad y la otra no".

Económica

El Software Libre al permitir su copia de manera legal evita a las instituciones educativas tener que pagar una licencia de sistema operativo por cada computadora, sumado a otro tipo de aplicaciones (ofimáticas, diseño gráfico, programación y simulación). En el Software Libre se distribuyen de forma gratuita, lo que se traduce en un enorme ahorro de recursos públicos. Además, permite reciclar equipos que hallan quedado obsoletos por los grandes requerimientos de las actualizaciones o nuevos programas propietarios.



En virtud de las razones anteriores, no tiene sentido el uso de software privativo, pese a que es de mayor uso en el mercado. Lo más razonable es usar las herramientas que más ventajas presenten al docente, tratando de mantener los principios de la ética y responsabilidad.



valiosa y amigable

Herramientas libres en educación

Si la enseñanza se hace de forma adecuada, le será fácil y rápido adaptarse a un programa dado de esa categoría, sea propietaria o no. El uso de las herramientas tecnológicas en ambientes educativos de enseñanza y aprendizaje depende exclusivamente de la imaginación, creatividad y deseo del docente de buscar recursos que no lo sustituyan, sino que contribuyan a mejorar su desempeño en el proceso educativo.

Elaboración de informes

Cada vez que el estudiante realiza determinada tarea es conveniente que escriba un informe donde establezca sus observaciones y conclusiones, y puede usar procesadores de texto como: kword, Openoffice Writer.

Recopilación de información

Cuando el estudiante va construyendo o recopilando información es necesario que la almacene de forma estructurada y organizada. Para ello puede usar gestores de bases de datos como: SQLite, OpenOffice base, OpenOffice calc, Mysql.

Mapas Conceptuales

Un mapa conceptual es una forma de estructurar la información, consiste en una red de conceptos sencillos y prácticos que permiten organizar y transmitir con claridad los mensajes. En esta categoría se ubican programas como Freemind y kdiisert.

Procesos

Por medio de diagramas, el alumno puede explicar las acciones que ocurren en determinado proceso, independientemente del área de conocimiento. Estas acciones se pueden desarrollar por

medio de una secuencia de figuras que puede elaborar con Dia, Kivio, u OpenOffice Draw.

Evaluación

En Software Libre existen también herramientas que nos permiten diseñar y plantear algún tipo de test para evaluación de aprendizajes: Keduca el que permite la realización de pruebas interactivas basadas en formularios. Hot Potatoes con el que se elaboran test para aplicación en la web. Y Jclíc que proporciona el diseño y desarrollo de diversos test de forma centralizada.

Ciencias

Para la enseñanza de las ciencias y consulta de información relativa a diversos temas, están kalzium, que es una aplicación para consulta de la tabla periódica de elementos; Y Kstar que consiste en un mapa estelar que se instala muy fácilmente en nuestro escritorio.

Matemática

Para la ejercitación de conceptos matemáticos está Kbrush, para practicar el cálculo con fracciones. El programa comprueba la entrada del usuario y le hace indicaciones. También está Kpercentage, de mucha ayuda a los alumnos a mejorar sus habilidades en el cálculo de porcentajes.

Kig, es pura geometría interactiva que permite que los estudiantes exploren figuras y conceptos matemáticos por medio del ordenador y servir como editor visual para dibujar figuras matemáticas e incluirlas en otros documentos. Y con KmPlot puede trazar diferentes funciones de forma simultánea y combinar sus elementos para construir nuevas funciones.

Lenguaje

Al igual que para Matemática y Ciencias, también hay para la lecto-escritura como el Kverbos en el cual se aprenden las formas verbales del idioma español. Sugiere un verbo y un tiempo y el usuario introduce las diferentes formas. Corrige las entradas del usuario y genera un comentario. El usuario puede modificar la lista de verbos que se pueden presentar para el estudio; y puede construir por sí solo formas regulares de los verbos.

KHangMan. Es un juego basado en el conocido juego del ahorcado. Tiene cuatro niveles de dificultad: Animales (palabras de animales), Fácil, Medio y Difícil. Se escoge una palabra aleatoriamente, las letras están ocultas, se debe adivinar la palabra probando una letra tras otra.

Cada vez que se pulsa una letra equivocada, se va dibujando la imagen del ahorcado. Hay que adivinar la palabra antes de que le cuelguen.

Kanagram es un juego basado en anagramas. El juego de ingenio se soluciona cuando las letras de una palabra desordenada se colocan en el orden correcto.

Sesiones de aprendizaje

El Software Libre nos facilita diversas herramientas informáticas didácticas que son de gran ayuda en el proceso enseñanza-aprendizaje. Gcompriz es la suite educativa diseñada para niños en edad preescolar, compuesta por distintas áreas de conocimiento. Squeak es la herramienta estrella del Software Libre, encontramos en ella una serie de recursos para elaborar aplicaciones multimedia. El niño puede interactuar y construir conocimiento acerca de casi cualquier tema, siempre y cuando este bien orientado por el maestro o tutor.

Master José Ben-Hur Saravia M.





Lo que se te ocurra... diseñalo con Libertad

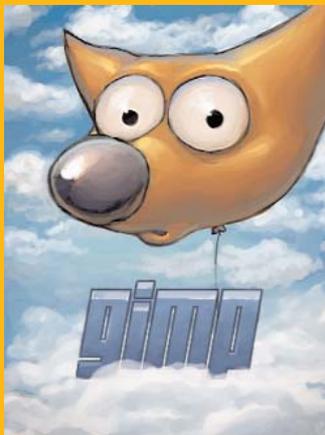
Blender

Es un programa libre multiplataforma, dedicado especialmente al modelado y creación de gráficos tridimensionales; usado incluso en la producción de películas.



GIMP

GIMP (GNU Image Manipulation Program) es un programa de edición profesional de imágenes, tanto dibujos como fotografías. Ya lo trae por defecto cualquier disco de GNU/Linux. Es una excelente opción que nos ofrece el Software Libre en el campo del diseño gráfico profesional.



Inkscape

Es un editor de Gráficos Vectoriales, que busca ser compatible con SVG, de código abierto, sensible y extensible. Ideal para diseño gráfico y para logotipos. Si eres amante del diseño gráficos, pues adelante instálalo y deja guiar tu imaginación por este programa libre.



Dia

Es una aplicación de propósito general para la creación de diagramas, desarrollada como parte del proyecto GNOME. Está concebido de forma modular, con diferentes paquetes de formas según sea la necesidad. Se puede utilizar para dibujar varios tipos de diagramas.



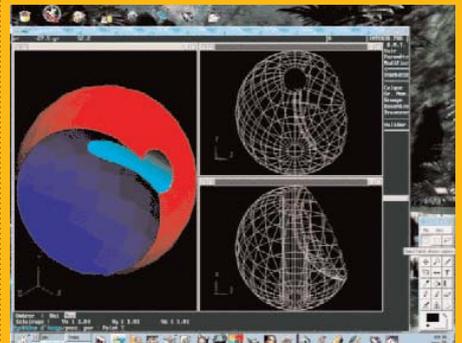
Xara Xtreme

Es un excelente editor de gráficos vectoriales con funciones similares a Inkscape. Cuenta con un completo menú de utilidades, herramientas y filtros así como la posibilidad de utilizar todo tipo de plugins lo que convierten a Xara Xtreme en una de las aplicaciones de edición gráfica más potentes. Cuando lo instales en GNU/Linux disfrutarás de sus excelentes ventajas, sobre todo si eres diseñador gráfico.



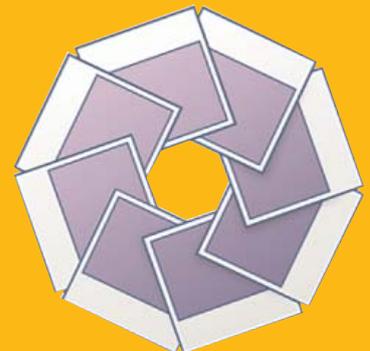
Qcad

Es un programa de diseño asistido por ordenador (CAD) para diseño 2D. Qcad 2, diseñado para hacer Qcad más productivo, más amigable al usuario, más flexible y para incrementar su compatibilidad con otros programas. Empezó su desarrollo en Mayo de 2002. Es útil para Ingenieros y arquitectos.



F-Spot

Es una aplicación libre para visualizar, importar, y modificar fotos de las cámaras digitales. Incluye los drivers que permiten la detección automática de todas las cámaras digitales, y así poder extraer las fotografías sin necesidad del cd que trae la cámara. El Proyecto fue Iniciado por Ettore Perazzoli, y ahora es mantenido por Larry Ewing. F-Spot está diseñado para el escritorio GNOME.



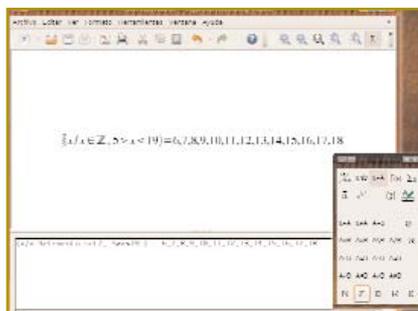


De todo para la oficina



Openoffice.org **Calc** (Hojas de cálculo): es una hoja de cálculo similar a Excel, con un rango de características más o menos equivalentes. Su tamaño es mucho menor y proporciona un número de características no presentes en Excel, incluyendo un sistema que automáticamente define series para representar gráficamente, basado en la disposición de los datos del usuario.

OpenOffice.org Base (Bases de Datos): Es una aplicación que forma parte de la suite ofimática OpenOffice.org desde la versión 2. Es comparable a Access pero a diferencia de éste es Software Libre. Es posible crear y modificar tablas, formularios, consultas e informes bien utilizando el sistema gestor de bases de datos HSQL que se incluye con Base o bien cualquier otro.



OpenOffice Math fórmulas matemáticas.

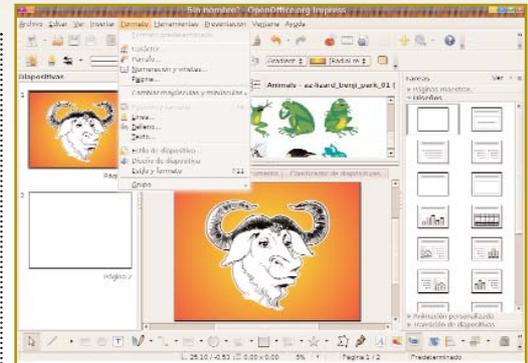
OpenOffice.org Writer (Procesador de Textos): Como su nombre lo indica, es básicamente una herramienta para escribir y leer textos. Cuenta con todas las opciones de un procesador potente: centrado, negrita, subrayado, tablas, tamaño, tipo, color de fuente, formato, edición y herramientas. Tiene la ventaja que puede convertir automáticamente un documento a formato PDF, no importa si se trata de un libro, lo hace en cuestión de segundos. También le puedes agregar una amplia galería de imágenes llamada OpenclipArt.



OpenOffice writer equivalente a **Word**.

OpenOffice.org Math (Fórmulas): es una herramienta para crear y editar fórmulas matemáticas, similar al Equation Editor (Editor de Ecuaciones). Es parte de la suite ofimática OpenOffice.org. Las fórmulas creadas se pueden importar a otros documentos de OpenOffice.org, tales como los creados en Writer. Math soporta múltiples fuentes y puede exportar a PDF.

OpenOffice.org Impress (Presentaciones): Es parte de la suite de oficina de OpenOffice.org. Puede exportar presentaciones como archivos SWF de Adobe Flash permitiendo que sean ejecutados en cualquier computadora con Adobe Flash Player instalado. También incluye la capacidad de crear archivos PDF. Los diseños de presentación se pueden obtener fácilmente desde Internet de plantillas de terceros.



OpenOffice Impress equivalente a **Power Point**.

OpenOffice Draw: cuenta con una extensión que lo provee de interesantes características propias de programas CAD, ejemplo:

- * Diferentes modos de dibujar líneas, círculos, elipses (fin, intersección, centro, perpendicular, tangente)
- * Entrada de valores absolutos o relativos .
- * Entrada de radio, diámetro o longitud.
- * Modo axonometrico para dibujar horizontalmente, verticalmente, a 45°.
- * Dibujar un círculo que pase por tres puntos;
- * Acotación de radio, diámetro, ángulo, y medidas lineales (horizontal o vertical).
- * Modos de extensión, corte y unión de figuras.
- * Dibujo de paralelas mediante offset.

KPDF es un lector libre de PDF; integrado en el entorno de escritorio KDE y basado en Xpdf. Se caracteriza por la vista lateral en miniaturas del documento, modo presentación, posibilidad de controlar qué cantidad de memoria asigna el programa, para poder usar más o menos RAM disponible en el ordenador.



KPDF visor de documentos pdf.

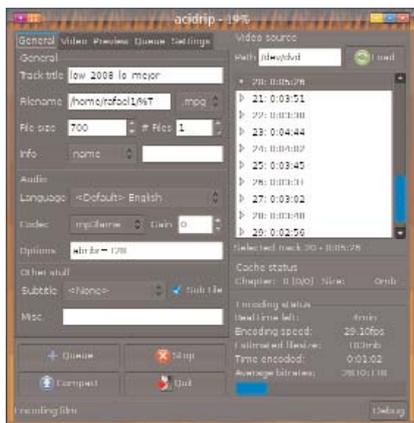


Variedad para escuchar

K3b: Es el grabador de CDs y DVDs que más se usa en GNU/Linux. Tiene la ventaja que mientras grabas puedes estar usando la computadora de manera normal, pues no es como otros que te consumen toda la memoria Ram durante la grabación.



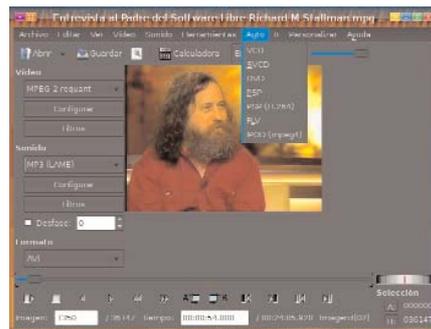
AcidRipDVD Ripper: Es una aplicación libre que nos permite extraer los vídeos de un disco DVD. Muy oportuna cuando el grabador no es capaz de leer el DVD por la codificación de VHS a DVD. Permite extraerlo en formato AVI o MPEG, con la calidad de compresión que le indiquemos. Por defecto nos comprime un vídeo de DVD (4gb) a 700MB.



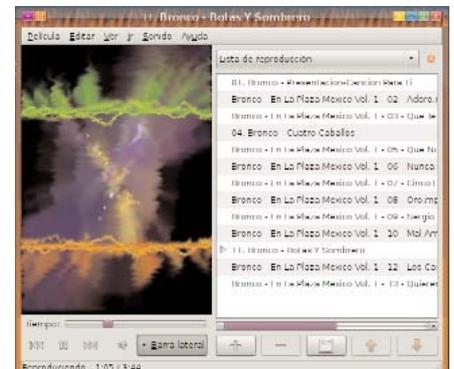
Audacity: Es una aplicación libre diseñada para editar audio. Con ella podemos fácilmente cortar canciones, o cualquier archivo de audio, hacer mezclas con varias canciones, y guardarlas como un nuevo archivo. Podemos subirles el volumen a canciones bajas, y cambiar la calidad del audio modificando el bitrate y otras opciones de la calidad.



Avidemux (GTK+): Es un editor libre de vídeo, con él puedes unir y recortar vídeos de un disco de DVD o archivos MPEG, VOB o cualquiera que tengas en tu computadora. Es bastante rápido y puedes guardar los archivos en más de 10 formatos de vídeo. Puedes sustituir el audio del vídeo por un audio externo que tenga mejor calidad. Es de fácil uso y viene en español.



Kaffeine: Es un muy buen reproductor de audio y vídeo con el que puedes disfrutar escuchando toda tu música en diversos formatos. Puedes ver los vídeos de tu computadora o desde el DVD. Puede leer archivos de audio y vídeo desde la red. Tiene la ventaja que puedes acomodarlo en el espacio más diminuto posible de tu escritorio.



Totem: Reproductor de películas y canciones que traen por defecto todas las distribuciones GNU/Linux. Es Software Libre, y actualizándolo te reproduce una gran cantidad de formatos de audio y vídeo. Para los usuarios linuxeros llena de mucha satisfacción usarlo. Viene en español y trae toda una gama de opciones para dejar la música sonar ilimitadamente.

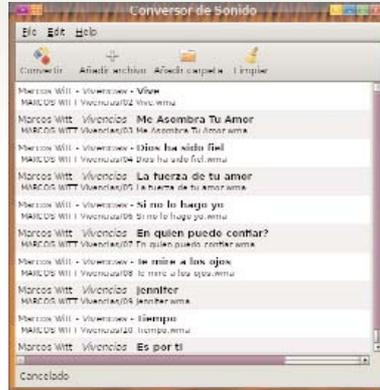


y ver sin restricciones!

SMPlayer: Es un excelente reproductor de audio y vídeo. Es prácticamente de lo mejor en GNU/Linux, pues soporta prácticamente todos los formatos habidos y por haber: Ogg, Avi, Mpeg, Vob, 3gp, Flv y Rmvb. Es un reproductor multiplataforma con una interfaz muy amigable. Con él podrás disfrutar viendo tus películas y escuchando tu música.



VLC: Es otra muy buena alternativa libre para la reproducción de audio y vídeo, la que tiene la capacidad de reproducir casi todos los formatos de multimedia. La ventaja de contar con varios reproductores obviamente consiste en que si uno no te lo reproduce, tienes otro que lo hace.



Convertor de sonido: Es una sencilla pero potente aplicación libre para convertir todos tus archivos de audio a Ogg, Wav, Mp3 y Flac. Crea una carpeta donde va colocando los archivos convertidos, o simplemente va borrando cada archivo una vez que lo ha convertido. Total que te hace una limpieza si tú lo quieres de todos los archivos WMA a formato MP3. Puedes modificar también la calidad del audio cambiándole el bitrate.

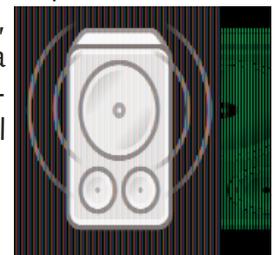


DeVeDe: Crea vídeos para CD, DVD, DVX. Te guía como hacer un VideoDVD, VideoCD, SuperVideoCD, CVD, DIVX, y que pueda ser visto después en cualquier aparato de DVD casero. Es completamente en español.

Rhythmbox: Escruta automáticamente los archivos de audio de tus dispositivos de almacenamiento, tales como Ipods, MP3, MP4, memorias USB, discos duros externos, teléfonos celulares, etc. Actualmente han desarrollado un plugin que te permite temporizar el inicio de reproducción de la música, esto significa que Rhythmbox puedes utilizarlo como despertador.



Extractor de sonido (sound juicer): Herramienta muy importante para pasar la música de nuestros CDs a la computadora y que nos queden con el formato elegido OGG, WAV, o MP3. Es muy rápido al realizar el trabajo de extracción, y nos permite elegir la calidad del sonido, es decir el bitrate. Por defecto cuando se ripea un CD de audio se crea una carpeta con el nombre del artista y dentro de ella otra carpeta con el nombre del álbum. Podemos modificar este comportamiento en "Jerarquía de carpetas" para que se cree sólo, por ejemplo, una carpeta con el nombre del album.





DIVERSIÓN PARA C

Battle for Wesnoth



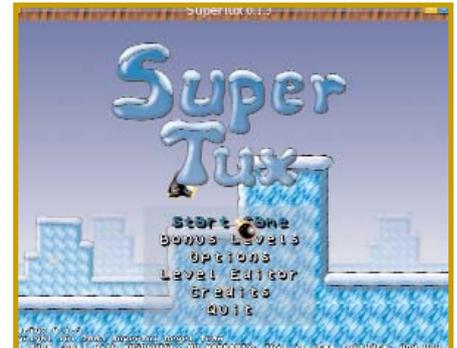
Juego de estrategia basado en una época medieval, el lugar es un continente en el que está el reino o país de los humanos llamado Wesnoth, en éste han ocurrido muchas tragedias y guerras con otras razas, entre ellas los orcos y los no muertos, uno tiene que ganar batallas en diversas campañas.

PIX Frogger



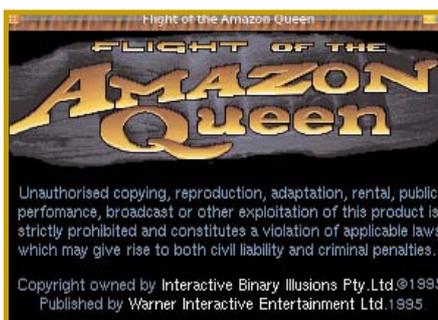
Muestra lo que pasa cuando te atropellan y el debido cuidado para cruzar la calle. Consiste en 4 ranas : Verde, Amarilla, Azul, y Roja. Al principio elijas con qué rana quieres jugar. La victoria consiste en que llegues a la meta antes que las otras ranas, sin ser atropellado. Pueden jugar máximo 4 personas.

Super Tux



En este juego hay que rescatar a la novia de Tux, Penny del enemigo NoloK. En el camino te encontrarás con obstáculos representados por : Cubos de hielo, Bolas de nieve que caminan y saltan en dirección contraria a la tuya con el propósito de derribarte de la rampa en la que caminas.

Flight Of The Amazon Queen



Juego de aventura, para poder emularlo se necesita tener el programa ScummVM (software libre también), éste juego trata de un piloto que se estrella en la selva amazónica, y se haya con que han secuestrado a la princesa amazona y tendrá que rescatarla, es buen juego ya que trae toda una trama interesante.

Freedroid RPG



Juego 3D en el cual el pingüino Tux (sobreviviente de GNU/Linux) pelea contra los robots de una compañía llamada MegaSys (emulación de Micro\$oft) para salvar a la humanidad de su extinción. Al principio uno tiene poderes psíquicos (hackear) con los cuales puede tomar control de un robot y convertirlo en un aliado, el cual luchará por ti, reparar su equipo y usar objetos para pelear.

X-Moto

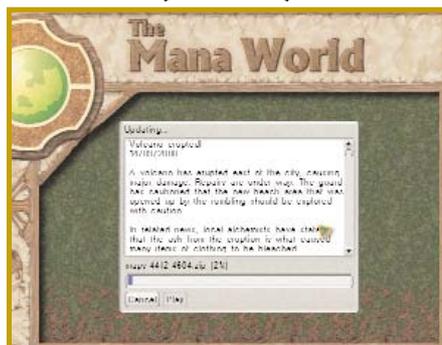


Juego de equilibrio y acrobacia sobre una moto. Teclas básicas para jugar : Flecha hacia arriba para arrancar, flecha izquierda para levantar la llanta delantera hacia atrás, flecha hacia la derecha, mueve la llanta de atrás hacia arriba, Tecla de tabuladora te muestra el mapa y los objetos que debes tomar para poder tocar la flor ejemplo : Frambuesas o Monedas. Barra espaciadora para cambiar de dirección derecha a izquierda o viceversa.



HIPOTES Y ADULTOS

The Mana World (TMW)



Juego 2.5D en línea aún en desarrollo con un progreso increíble, se desarrolla en época medieval y posee unos grandes avances en cuanto al terreno. Está en constante desarrollo por lo que a menudo hay actualizaciones con nuevas regiones o monstruos que descubrir. En él hay clanes, siendo los más fuertes hasta el momento el Clan Mana; y el clan Héroes.

FooBillard



Es un excelente juego de billar en 3D con excelentes gráficas, en el cual las bolas se ven y se desplazan como si fueran reales. Hasta el sonido al chocar entre sí es idéntico como si estuvieses en un billar de la ciudad. Es excelente juego para relajarte y aprender a calcular la física en la trayectoria que seguirá una bola, es decir con cuáles chocará y si entrará en el hueco o no.

PowerManga



Juego en 3D basado en naves espaciales, comienzas con una pequeña nave espacial no tan fuerte o efectiva pero derrotando enemigos débiles puedes obtener una especie de cristales, hay distintos tipos según su color : Verde : te aumenta 1 en la barra de mejoras, Rojo : te aumenta 2, Amarilla : da un daño considerable a las naves jefe, etc.

Ajedrez



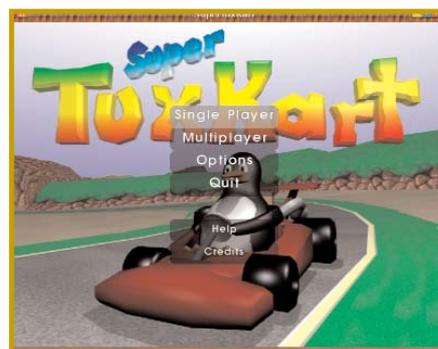
Un excelente juego de ajedrez y además viene por defecto al instalar ubuntu, jugando contra la Máquina tiene 3 niveles de dificultad : Fácil : para jugadores con conocimientos básicos, Mediano : para jugadores experimentados, y Difícil : para jugadores Expertos o maestros del ajedrez. El tablero gira cuando le toca el turno al contrincante.

Alien Arena



Juego en 3D de pelea contra aliens, empiezas con un arma simple según el juego puedes obtener otras armas derrotando a los aliens que las tienen o buscarlas tú, a veces al vencer con un arma poderosa a un alien se muestra la sangre verde y su esqueleto que se va hacia arriba y se desvanece, o viceversa si te matan a ti con una arma poderosa por ejemplo : la lanzamisiles.

Super Tux Kart



Es un juego de carrera de carros para niños multijugador (hasta 4 jugadores) y con varios niveles de dificultad. Es una competencia automovilística por llegar de primero a la meta recorriendo las vueltas a la autopista que exige el juego.

*Eros Daniel (10') Marcala,
La Paz, Honduras.*



Navega con Seguridad



Navegador web Seamoney



Navegador modo texto Links



Navegador web Galeón

A menudo escuchamos a cibernautas preguntando cómo tienen que hacer para que funcione los navegadores, como si sólo existieran navegadores para Windows. En Software Libre existen más de diez diferentes navegadores para todos los gustos y antojos; y si hablamos de mensajería instantánea, puedes chatear con todos las cuentas de correo en un sólo programa.

Firefox que actualmente es el que está siendo usado por la mayoría de distribuciones GNU/Linux más populares y completas.



Navegadores Web

Bajo la plataforma de Software Libre existe una gama completa, comenzando por el navegador en modo texto llamado Links, con el que navegas sin ver imágenes, konqueror que es un navegador que ya viene por defecto en varias distribuciones GNU/Linux, Navegador Web Ephifany, Netsurf, Galeón, Seamonkey, y



AMSN

Álvaro's messenger, es un clon multiplataforma de MSN Messenger traído para ti por los siguientes programadores: Didimo Grimaldo, Alvaro J. Iradier, Khalaf Philippe, Alaoui Youness, Dave Mifsud. En septiembre del 2008 se encuentra en la versión 0.97, la cual es muy atractiva porque tiene soporte para webcam. Puedes chatear con todos tus contactos de hotmail y MSN.

Pidgin

Chatea con todos tus E-mail a la vez: Pidgin, es un cliente de mensajería instantánea multiprotocolo. Con él puedes chatear con amigos que tengan cuentas en Yahoo Messenger, MSN, Hotmail, AIM, QQ, Bonjour, Gadu-Gadu, Google Talk, Groupwise, ICQ, IRC, MySpaceIM, RVP, SIMPLE, SIPE, SameTime, XMPP, Zephyr. Tiene la gran ventaja que puedes estar charlando simultáneamente con los contactos de todas las compañías antes citadas sin necesidad de cerrar una cuenta para charlar con otra persona de otra cuenta. Es más puedes charlar al mismo tiempo con tantos correos distintos tengas en una misma compañía, por ejemplo Yahoo, o MSN, y los contactos de todas tus cuentas se ordenarán juntos en una sola ventana, revueltos.





EMULADORES

Para correr otros programas



VBA Express

Emulador similar al VisualBoyAdvanced. Dale click en "play" para jugar, recuerde que los formatos que este emulador soporta son: "GBA" que quiere decir "GameBoyAdvanced", "GBC" "GameBoyColor" "GB" "GameBoy". También soporta los tipos de Archivadores tales como: "Zip" y otros. Al darle click en play te sale un cuadro, luego busca la carpeta donde tienes tus juegos en los formatos vistos anteriormente. Selecciona "All Files (*)" para ver todos los tipos de formatos y elije el juego.

CrossOver

Emulador derivado de Wine con varios parches añadidos y herramientas de configuración más fáciles de usar, para facilitar su uso y emulación. Con los parches ejecutas aplicaciones gráficas pesadas, aunque con los juegos es mejor usar Cedega, otra derivación de Wine. Algunos ejemplos de emulación son: Dreamweaver, Office, y te arranca normalmente los DVD del V8.



Zsnes

Emulador similar al Snes9xw. Dale a la pestaña "Game" este te abrirá un submenú, dale a "Load", en la barra buscar la carpeta que contiene el juego y luego abrirlo. Este emulador sólo soporta los juegos punto smc, abajo hay otro título que dice "reset" que es para reiniciarlo, más abajo dice "Save State" que es para guardar el momento del juego. "Open State" es para cargar el momento del juego que se guardó, "Pick State" sirve para elegir un punto distinto para guardar y no sobrescribir el guardado, "Quit" es para cerrar el programa.



Wine

Programa principal de emulación en GNU/Linux, capaz de emular muchas aplicaciones de Windows y ejecutarlas normalmente. Este emulador está en pleno desarrollo por lo que salen nuevas versiones mejoradas constantemente. Algunos ejemplos de emulación son: Ares, Control de Cyber, IMTOO, Limewire y Photoshop. El nombre Wine es un acrónimo que significa: Wine Is Not an Emulator (Wine no es un emulador)



Cedega

Emulador derivado de Wine, anteriormente conocido como WineX, este emulador está más orientado a la emulación, ejecución y funcionamiento de juegos gráficos pesados, sea la dimensión que usen (3D, 2D, 1D); debido al gran interés de los desarrolladores porque funcionen los juegos a la perfección, se ha diseñado específicamente para los videojuegos, llegando a ejecutarlos casi a la perfección. Con Cedega en GNU/Linux puedes jugar por ejemplo: World of Warcraft y Grand Theft Auto Myth(GTA 3), y para los chiquillos Insaniquarium.



PCSX

Emulador de PlayStation 2 para PC disponible en GNU/Linux. Permite jugar como MGS3, mejoras en el plugin ZeroSPU2 consiguiendo mayor estabilidad, incluye el plugin ZeroGS que ahora es open source y desde la versión 0.9.3 esta ZeroGS OGL que permite el port de DirectX a OpenGL, dejando el renderizado por software.

Kevin (13') Marcala, La Paz, Honduras.



Atrévete a programar

El sistema operativo es fruto de la programación, así que para GNU/Linux hay una incontable cantidad de herramientas libres de programación que podemos utilizar, todo depende de nuestros gustos.

Compilar no es la única forma de obtener un programa que pueda ejecutarse, de hecho acabo de mencionar los interpretes, que son programas que leen código semi compilado, como Java y Gambas, y que traducen dicho código a lenguaje de máquina en el momento que se ejecuta el programa, es decir, en tiempo de ejecución. Para comprender mejor, podemos decir que un programa ejecutable es el resultado de la compilación de código fuente en una plataforma particular y no necesita de intermediarios para su ejecución; en cambio un programa interpretado necesita otro programa intermediario para que pueda ejecutarse, estos son los interpretes.

Un lenguaje de programación son las normas de gramática con las cuales escribir programas, que un compilador traduce el código fuente a lenguaje máquina, que un interprete ejecuta directamente el código fuente y que para que las computadoras funcionen necesitan de los programas.

Java



Es un lenguaje de alto nivel puramente orientado a objetos, nos quita algunas cosas de encima como es el manejo de punteros, que en C++ pueden causar verdaderos dolores de cabeza, la gestión de memoria es automática en Java, lo que nos facilita la vida.

Java tiene una sintaxis al estilo de C, es decir, escribir programas en java no es tan diferente de hacerlo en C++,

bueno, porque C++ es otro lenguaje con sintaxis al estilo de C; podría decirse que si se aprende Java se ha aprendido el 80% de C++, claro, las librerías son caso aparte

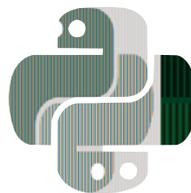
C/C++

Son dos de los lenguajes más populares del mundo, son lenguajes de alto nivel con acceso a bajo nivel, con ellos se han escrito los principales sistemas operativos, como el UNIX o el kernel de Linux. Al ser un lenguaje compilado, los programas escritos con C/C++ son muy rápidos. C difiere de C++ en el paradigma, C es un lenguaje estructurado mientras que C++ es un lenguaje híbrido, permitiendo la programación estructurada como la programación orientada a objetos. Su uso es muy extendido y todo programador debería al menos conocer estos lenguajes.

En GNU/Linux contamos con muchas herramientas para programar en C/C++. Básicamente los archivos de código fuente los podemos escribir en cualquier editor de texto plano, como nano o gedit, pero también hay IDEs que facilitan la tarea y dan un ambiente gráfico en el cual trabajar, para mi sobresale code::blocks, pero hay otros como Anjuta o Kdevelop.

Para compilar los programas contamos con gcc, que es una serie de compiladores libre no sólo para C y C++, también posee compiladores para Ada, FORTRAN, java y Objective-C

Python



Si hablamos de lenguajes populares, python es de lo más popular, en entornos GNU/Linux viene instalado por defecto y cual-

quiera que utilice dicho sistema operativo se topará en algún momento con algún programa escrito en python.

PHP

Es el lenguaje apropiado para el desarrollo de aplicaciones web, blogs, foros, Es sencillo, su sintaxis es flexible y se adapta muy bien para el programador novato como para el experto en C++. Su popularidad, potencia y sencillez está llevando a que algunos desarrolladores lo comiencen a portar de los ambientes web a los ambientes de escritorio con el proyecto PHP-GTK.

Yeshua Rodas



Sitios Web de interés sobre Software Libre, donde puedes encontrar parte de tus dudas sobre este mundo de libertad informática.

www.fsla.org
www.linuxmaya.com
www.cesarius.net
www.planetubuntu.es



Herramientas de Programación en GNU/Linux

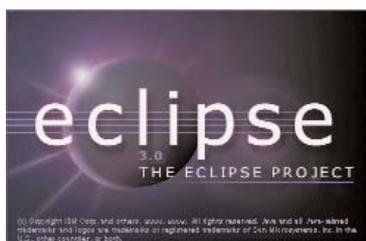


Gambas

Es un entorno de desarrollo libre basado en un intérprete BASIC, similar al Visual Basic (pero no es su clon!). Con Gambas podemos diseñar programas de interfaz gráfica, acceder a base de datos MySQL o PostgreSQL, aplicaciones KDE, traducir nuestras aplicaciones a muchos idiomas, crear aplicaciones para redes y mucho más.

Eclipse

Es una potente y completa plataforma de programación, desarrollo y compilación de elementos tan variados como sitios web, programas en C++, aplicaciones Java, hasta clientes BitTorrent, en el que encontrarás todas las herramientas y funciones necesarias para tu trabajo, recogidas además en una atractiva interfaz que lo hace fácil y agradable de usar. Si bien las funciones de Eclipse son más bien de carácter general, las características del programa se pueden ampliar y mejorar mediante el uso de plug-ins.



Quanta

Es un el editor HTML ideal para usuarios Linux en entorno KDE. En cuanto a software de edición para páginas web es un magnífico editor, que difícilmente se verá superado por cualquier otro, ya que posee todo lo que un editor HTML puede albergar, y además lo combina con una interfaz gráfica y de usuario que hacen mucho más sencillo el manejo del programa en cuestión.



SCREEN

Es un editor para el desarrollo de sitios web diseñado para Linux que trabaja en código fuente, de manera que puedes tener mayor control sobre el código de tu sitio. Tiene soporte para HTML, JavaScript, CSS, PHP, etc.



Lazarus

Es un entorno de desarrollo de FreePascal, su estética intenta imitar a la de los entornos Delphi de Borland. Al igual que Delphi permite añadir componentes a la herramienta lo que puede darle bastantes funcionalidades nuevas.



NetBeans

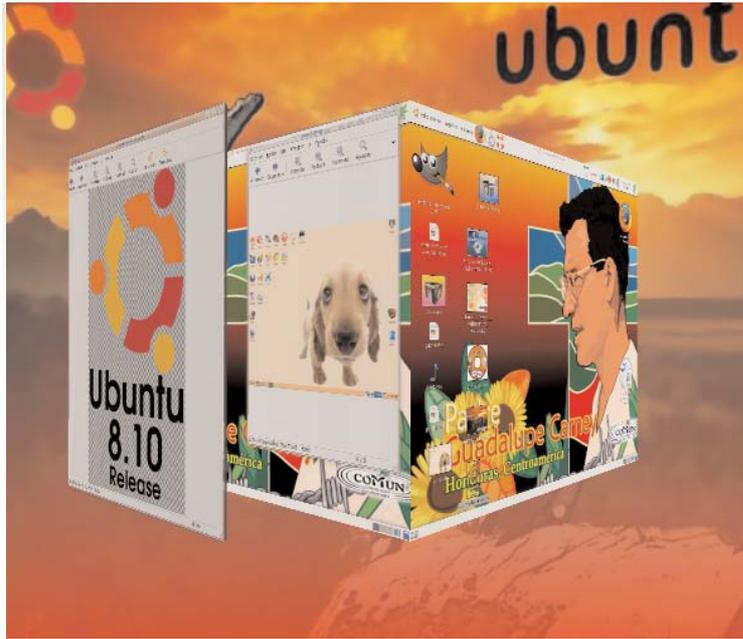
Nos referimos al popular IDE sobre el cual desarrollan en la actualidad gran cantidad de usuarios a lo largo de todo el mundo, aunque formalmente posee el nombre de NetBeans IDE. NetBeans Platform es un framework con una amplia variedad de APIs que resuelven gran cantidad de problemas con los que nos encontramos a la hora de construir una aplicación.



Aptana

Es un entorno de desarrollo dirigido hacia las aplicaciones web escritas en Ajax/JavaScript. Está basado en Eclipse y sus características son: gestión de proyectos, vista outline y vista previa, auto-completado, macros (en este caso, escritos en JS), gestión de documentación, etc... Soporta las librerías más populares: Prototype, Scriptaculous, Dojo, MochiKit, Yahoo UI, Aflax, JQuery y Rico, pudiendo combinarlas fácilmente en nuestra aplicación. Se integra con nuestro navegador preferido, y nos permite editar fácilmente HTML, CSS y JavaScript.

Noel Josué Buezo



Herramientas del Sistema

Compiz Fusion Icon

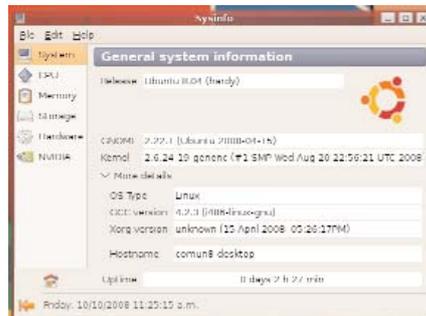
Con este programa gestionas, administras y configuras los efectos 3D del COMPIZ-FUSION, y seleccionas el manejador de ventanas EMERALD. Te permite abrir el manejador de efectos y luego tu seleccionas qué tipo de efectos activar, y cuales desactivar, de manera que te quede a tu manera y según los requerimientos de tu computadora.

Gmount-ISO

Excelente aplicación para montar imágenes ISO de forma gráfica. Con esta aplicación engañamos a la computadora y le hacemos creer que tiene unidad de CD-ROM o DVD-ROM. Nos da la opción de elegir el fichero ISO y el nombre del punto de montaje (por lo regular es el nombre del archivo ISO) Afortunadamente está disponible en los repositorios de Ubuntu, sólo debes teclear en la Terminal: sudo aptitude install Gmount-iso (la G en mayúscula).



Tarjeta Gráfica, Tarjeta de sonido También nos da a conocer las características de la distribución GNU/Linux que estamos utilizando.



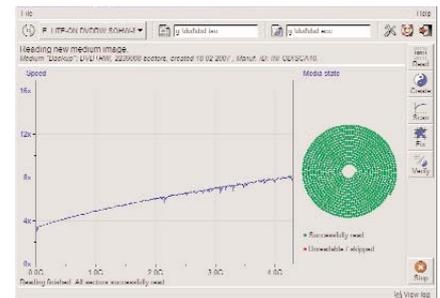
Envy NG

Es un instalador de drivers de las tarjetas gráficas Nvidia y ATI. Con este programa instalamos de forma gráfica los respectivos drivers para disfrutar de los juegos que requieren aceleración gráfica 3D y para instalar los efectos de escritorio del Compiz-Fusion.



Dvdisaster

Es un programa libre de mucha utilidad para rescatar información de cds o dvds con rayones, ya que crea información de detección y corrección de errores para medios ópticos. El programa puede ser usado tanto para crear ficheros ECC a partir de un disco existente o para aumentar una imagen ISO con información ECC antes de ser grabada en el disco.



APTOnCD

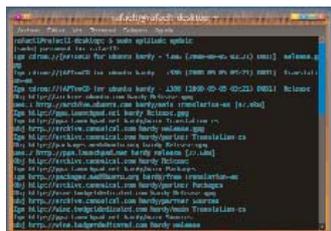
Es una excelente aplicación de GNU/Linux que nos permite crear un CD o DVD con todas las aplicaciones, librerías, codecs, etc, que hayamos descargado de Internet y que nos puede ser de mucha utilidad para compartir dichos paquetes con nuestros amigos UBUNTEROS que no tengan en ese momento conexión a Internet.



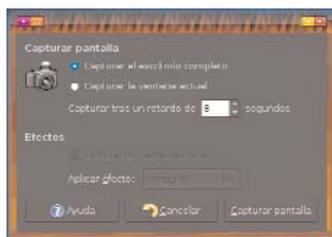


Accesorios en GNU-Linux

Terminal: Es una herramienta imprescindible en el uso de GNU/Linux, pues con ella enviamos órdenes a través de líneas de comandos a la computadora, actualizamos nuestro sistema, instalamos y borramos programas, compilamos, corregimos problemas causados por paquetes rotos o conflictivos. Es una herramienta imprescindible que tiene que aprender a usar todo linuxero.

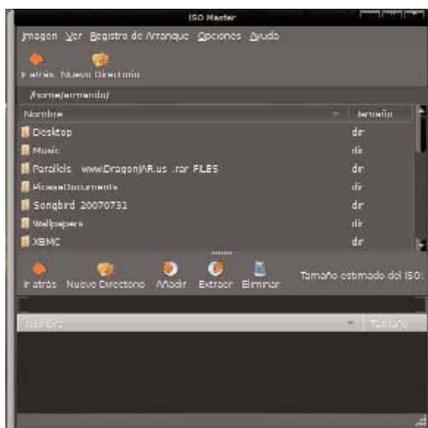


Orca: Es una aplicación que te lee a viva voz, el contenido escrito con sólo seleccionarlo y establecerle los parámetros mínimos. Es una herramienta muy importante para personas con discapacidad visual (ciegos), pues te va diciendo oralmente en donde tienes ubicado el puntero, y te va leyendo los menús por donde te desplazas.



Capturador de pantalla:

Es una utilidad que nos permite capturar nuestro escritorio para luego editar la imagen resultante a nuestro gusto. Viene provista de un temporizador que nos da la ventaja de asignarle segundos o minutos antes de que ella automáticamente haga la captura de nuestro escritorio.

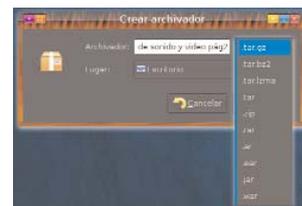


ISO Master: Es un práctico editor de imágenes ISO, muy útil para crear a partir de carpetas o archivos imágenes ISO. Podemos hacer ISO's Booteables, modificar ISO's ya existentes (Quitar o agregar archivos y carpetas) y extraer archivos de una imagen ISO.

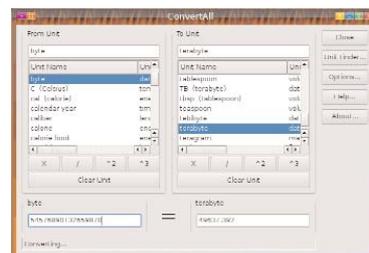
AcetoneISO2: Es un software que nos permite crear unidades virtuales en el sistema a partir de imágenes .ISO de CD o DVD. Es decir, tenemos un fichero .ISO (el más habitual), .Nrg o en algún otro formato de imagen binaria de CD y DVD y podemos acceder a su contenido, como si lo tuviéramos en el lector de CDs y así ejecutar su contenido.



Gestor de archivadores: Es una utilidad que las distribuciones GNU/Linux ya traen incorporadas, y sirven para comprimir y descomprimir cualquier archivo. Soporta 10 formatos de compresión, y una gran cantidad de formatos a descomprimir, incluyendo los zip y rar.



ConvertAll: Es una aplicación con la cual podrás hacer todas las conversiones de medidas posibles: de capacidad, longitud, peso, masa, etc. Realmente es una herramienta con una amplia gama de conversiones impresionante. Muy útil en física, química, biología, etc.





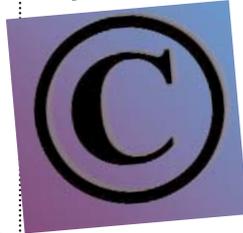
Copyleft para defendernos del copyright

Los tratados de Libre Comercio imponen el copyright por todo el mundo, y de manera más poderosa y restrictiva. Estos tratados son en los hechos, usados por las corporaciones para obtener el control sobre el comercio mundial.

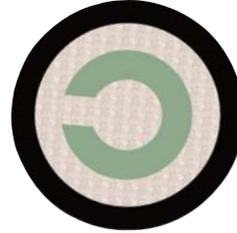
El Copyright es una restricción que pesa sobre cada uno de nosotros. Para forzar su cumplimiento requiere vigilancia e intrusión y duros castigos. Hace unos años, si uno hacía una copia de algo y la entregaba a sus amigos, sólo para ayudarlos, esto no era considerado un delito, pero eso fué penalizado: uno puede ir a prisión durante años por compartir algo con su vecino. Cada copyright se extiende por veinte años cada veinte años. Entonces, nada caerá en dominio público alguna vez. Esta política ha sido llamada el "plan del copyright perpetuo a plazos" La ley que en 1998 extendió el copyright por veinte años se conoce como "Mickey Mouse

Copyright Extension Act", porque uno de los principales auspiciantes de esta ley es la Disney Corporation que se dio cuenta de que el copyright sobre Mickey Mouse iba a caducar, cosa que ellos prefieren que no suceda nunca.

Copyright



Copyleft



En los años ochenta Richard Stallman inventó el concepto de Copyleft, que no es más que una copia permitida, la cual comprende a un grupo de derechos de autor caracterizados por eliminar las restricciones de distribución o modificación impuestas por el copyright, con la condi-

ción de que el trabajo derivado se mantenga con el mismo régimen de derechos de autor que el original.

Bajo tales licencias pueden protegerse una gran diversidad de obras, tales como programas informáticos, arte, cultura y ciencia, es decir prácticamente casi cualquier tipo de producción creativa.

Sus partidarios la proponen como alternativa a las restricciones que imponen las normas planteadas en los derechos de autor, a la hora de hacer, modificar y distribuir copias de una obra determinada. Con esto se pretende garantizar una mayor libertad para que cada receptor de una copia, o una versión derivada de un trabajo, pueda, a su vez, usar, modificar y redistribuir tanto el propio trabajo como las versiones derivadas del mismo. Así en un entorno no legal puede considerarse como opuesto al copyright.

Aprendemos en comunidad

GUL: Significa Grupo de Usuarios de Linux (GNU/Linux). Estas son comunidades de usuarios que se organizan libremente para compartir, intercambiar y desarrollar actividades de promoción de Software Libre. De ellos depende la realización por ejemplo cada año del Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre que se desarrolla simultáneamente en todos los países latinoamericanos. Así mismo planifican a nivel local conferencias, simposium, y capacitaciones para escuelas, colegios, universidades, y organizaciones sociales en general. Actualmente hay esfuerzos por consolidar los GUL en Tegucigalpa, San Pedro Sula, Marcala, Comayagua, y



en El Progreso, Yoro. Estas comunidades son un gran aporte a la difusión de Software Libre, porque si alguien está interesado en conocer o profundizar sobre GNU/Linux entonces tiene a donde acudir: al GUL más cercano a su lugar.

En un GUL existen diferentes niveles de conocimiento del Software Libre, por tanto es una condición para sus miembros mantener la unidad, pues todos se necesitan para compartir experiencias, conocimientos y programas libres que hayan obtenido y que los demás aún no los tengan. Un GUL por lo tanto se caracteriza por la estrecha colaboración y hermandad entre sus miembros. Así, pues te invitamos a participar en los diferentes GUL's que están en formación, o a crear en tu localidad el tuyo. Recuerda: El Software Libre es una herramienta para la COMUNIDAD Y LA COMPARTICIÓN ENTRE LA GENTE.



Editor de sitios web para organizaciones populares

Cuando una organización necesita hacer su página web generalmente debe recurrir a un diseñador o programador web, y una vez creado el sitio en Internet, pasará a convertirse en alguien imprescindible para mantener actualizados los contenidos.

Al identificar esta dependencia que se generaba hacia los expertos en tecnología, un grupo de jóvenes de una organización latinoamericana ideó y desarrolló un programa para facilitar la administración de sitios web sin la necesidad de conocimientos previos. Así surgió el editor de contenidos online Cyclope, que fue creado y continúa mejorándose para promover la autonomía de las organizaciones sociales y la transferencia de conocimientos, donde quien edita el sitio web puede ser una persona de la organización con un manejo básico de Internet.

Cyclope ofrece herramientas fáciles de usar que permiten tener un catálogo de imágenes interno, la edición de los campos de descripción y título que se usarán para rastrear el sitio web en los buscadores, creación de usuarios adicionales de Cyclope en el caso de que la organización tenga más de una persona dedicada a subir información e interacción con los lectores por medio de comentarios.

Los primeros desarrollos de Cyclope nacieron en el año 2000 con un periódico de comunicación alternativa para América Latina. En ese momento las per-

sonas que actualizaban el portal eran comunicadores que no sabían editar una página web y requerían subir noticias de una manera muy sencilla y rápida. Esta necesidad, sumada a la experiencia de otras organizaciones en las que aparecen limitaciones similares, guió los primeros desarrollos de esta plataforma amigable para subir contenidos en Internet.

Según Santiago Hoerth, coordinador del proyecto, "Cyclope se hace básicamente para trabajar con organizaciones sociales porque conocíamos bien ese sector; proveníamos de ahí y entendíamos las necesidades que se iban presentando con el avance de las nuevas tecnologías en América Latina".

Versión pública y gratuita

El editor Cyclope es un proyecto autofinanciado que logra sustentarse gracias a la comunidad de socios y aliados, quienes con sus aportes permiten el desarrollo de las mejoras y las nuevas herramientas. Hoerth señala que "lo principal y para lo que se está trabajando actualmente en desarrollar la primera versión de Cyclope Software Libre" y agrega que para ello es necesario la conformación de una comunidad activa porque todo software GPL que se precie debe tener una comunidad muy activa que lo sustente.

En este contexto se vienen generando convocatorias que permiten aumentar el número de organizaciones usuarias de Cyclope 2.0. Por ejemplo la entrega de 200 sitios web gratuitos para organizaciones sociales de Centroamérica y México, o la alianza solidaria creada con



el sitio Radioteca.net, donde 100 radios comunitarias fueron beneficiadas con sitios web gratuitos.

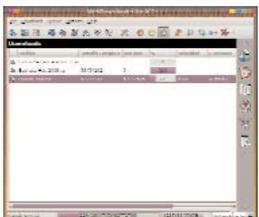
Las organizaciones que deseen ser parte del proyecto pueden comunicarse a través del sitio web de Código Sur (<http://www.codigosur.org>) o escribiendo a info@codigosur.org.

Sitios gratis

Comunicación Comunitaria (COMUN) comprometida con la promoción de la comunicación alternativa en Honduras, tiene disponible para todas aquellas organizaciones populares y sociales, sitios web (gratis).

Los sitios estarán bajo el editor en línea Cyclope. También a las organizaciones que se les desarrolle el sitio web se les capacitará y acompañará en la administración de los sitios y la edición de información; para que de esta manera publiquen información de su interés.

Acelera y reanuda tus descargas



Downloader para X: Es un excelente gestor de descargas libre. Muy útil para pausar descargas de archivos grandes y reanudarlos más tarde. Es de fácil uso y viene totalmente en español. Tiene muy

buenas opciones de configuración en las cuales está presente la velocidad de descarga. Con megapload se lleva muy bien y no te pierde ninguna descarga. Tiene sonido cuando lo ejecutas, y cuan-

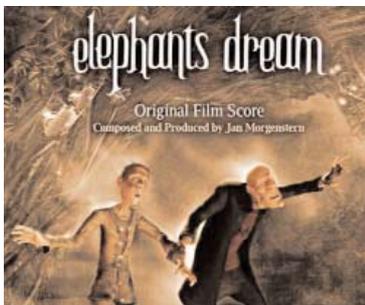
do termina una determinada descarga. Puedes personalizarlo quitándole pestañas que consideres innecesarias.



Éxitos del cine con Software Libre

Una forma de ver el potencial que tienen las herramientas de Software Libres en la industria del cine, es ver las producciones cinematográficas de calidad que se han llevado a las salas de cines con gran aceptación y que no tiene nada que envidiar a las realizadas con herramientas comerciales o privativas.

Elephants Dream es la primera película de animación 3D abierta de la historia. La película se liberó bajo la licencia Creative Commons junto con todos los ficheros necesarios para rehacerla, siempre y cuando se sepa utilizar Blender. En la propia página del proyecto cuentan cómo se hizo y quiénes participaron en el proyecto.



Big Buck Bunny es una película de animación 3D creada con Blender, programa libre, y distribuida bajo licencia Creative Commons que permite distribuirla y copiarla libremente, e incluso modificarla si se desea, alejada de la zarpa de la SGAE.

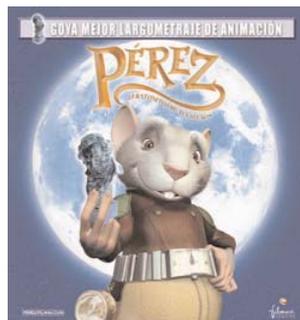
Pérez, el ratoncito de tus sueños, en esta película se utilizó sistema operativo: GNU-Linux Fedora Core 2, Red Hat 9 (renderfarm); Rep. de vídeo: Xine, Mplayer, Flipper; Visor de imágenes: Gqview, Kviewer, Kuickshow; Cola de render: DrQueue; Almacenamiento: Solaris X con hardware Sun; Firefox, Mozilla Mail, Open Office 1.1, GIMP y Evolution.



Plumíferos es otra más de la lista creadas con Software Libre como Gimp que fue para los retoque fotográficos, Cinelerra utilizado para la edición del vídeo y Blender para el diseño y modelización 3D muy similar a 3D StudioMax Maya. Eso indica que Blender esta dejando de ser un pequeño modelador y animador para ingresar poco apoco a las grandes ligas de los programas para animación.



Peach es la segunda producción del proyecto denominado Open Movie (películas libres), el cual se encuentra totalmente realizado con Blender y será liberado bajo la licencia Creative Commons. Los miembros de su comunidad proyectaron hacer una "Película libre", hecha enteramente con programas de uso libre y que los animadores de la película dejarán a disposición de cualquiera los clips de vídeo y la banda de sonido para editar el cortometraje al gusto propio, o hacerlo en tu propio idioma y con tus propios diálogos.



Blender también fue utilizado para crear previos en las películas de el Hombre Araña, El Señor de los Anillos y otras más en las que incluyen un largometraje. Esta es una lista de las películas en las que se ha utilizado Software Libre como: Cinerrela, Gimp y Blender para algunos retoques y en otros casos bajo la plataforma de GNU-Linux: Titanic, Stuart Little, Grinch, Sexto Día, Enemigo en las Puertas, Negativa doble, Shrek 3, Rápido y Furioso, Dr. Dolittle 2, Final Fantasy, Planeta de los Simios, Harry Potter 1 y 2, El Señor de los Anillos 1 y 2, Daño Colateral, Blade II, La Guerra de las Galaxias, Spirit, Cars, Scooby-Doo, Hombres de Negro 2, Santa Clause 2, X-Men, Industrial Light & Magic, Piratas del Caribe; Madagascar, Buscando a Nemo, Los Increíbles, La Era del Hielo, y Yo Robot.

Libera tu computadora

Elige tu versión



Ubuntu

Hecho en el país Isla de Man
descargarlo en www.ubuntu-es.com



Sabayon hecho en Italia descargarlo en
www.sabayonlinux.org



Musix GNU+Linux (100% Libre) hecho en Argentina
descargarlo en www.musix.org.ar



Ututo (100% Libre) hecho en Argentina
descargarlo en www.ututo.org

Ututo



Puppylinux (MINDistribución) hecho en Australia
descargarlo en www.puppylinux.org

Linux Mint
from freedom came elegance



Linuxmint hecho en Irlanda descargarlo en www.linuxmint.com

Slackware elaborado en Estados Unidos
descargarlo en www.slackware.com



Slackware Linux

Mandriva

Mandriva hecho por Francia y Brasil
descargarlo en www.mandriva.com

Compiz-Fusion

Es una herramienta del sistema GNU/Linux que nos proporciona una extensa gama de efectos de escritorio en tercera dimensión.

Con él podemos no sólo disfrutar la belleza de los efectos, sino que ellos en sí constituyen ventajas para nuestras tareas, ya que nos facilita administrar las ventanas que tengamos abiertas y los escritorios que estemos usando. Fundamentalmente podemos configurar nuestro escritorio de 4 formas: Plano, Cubo, Cilindro y Esfera.

Para instalar escribe en la Terminal escribe: `sudo gedit /etc/apt/sources.list` Luego en la ventana que se abrió copia y pega estas dos líneas al final : `deb http://ppa.launchpad.net/compiz/ubuntu hardy main deb-src http://ppa.launchpad.net/compiz/ubuntu hardy main.`

Después de esto guardas los cambios y reinicias la máquina.

Cuando tu computadora entre de nuevo, te va a decir que hay actualizaciones nuevas para instalar. Instalas las de Compiz y listo.

