



## Como configurar una tarjeta wi-fi en fedora core 4

Introducción a JasperReports e iReport (II)



PGP (Pretty Good Privacy)

Tecnología Móvil

Servidor web en mi casa



VDS Radio: Otra forma de poner una radio on-line en tu web

Acerca de los Web Parts (I) y (II)



Comenzar con J2ME

Aplicaciones de escritorio con PHP-GTK2 (I)

Letras Compartidas con Flash comunicator



Comenzar con J2ME

Leer archivos CSV desde PHP-GTK2

Register globals



Tip de Php

Todo sobre la barra de estado

Graphapp en Visual Studio 2003

Vincular un ArrayList a un DataGrid en C#.NET



# EDITORIAL

Quinta edición digital de **MYGNET-MAGAZINE Marzo 2006**

Muchas gracias a todos los colaboradores y lectores de mygnet-magazine, sus sugerencias y opiniones nos han servido bastante para el crecimiento de este proyecto.

Nuevamente presentamos el número 5 del mes de marzo 2006 con los mejores contenidos publicados por los colaboradores de mygnet.

Debido a causas de fuerza mayor no es posible publicar en este número el capítulo 4 de "curso para la construcción de ordenadores según necesidades" ya que nuestro colaborador y amigo Pablo Gutiérrez se encuentra grave de salud, Deseamos que te recuperes pronto Pablo.

Les reiteramos la invitación para que participen con nosotros.

## **Editores**

Martín Roberto Mondragón Sotelo.

*[martin@mygnet.com](mailto:martin@mygnet.com)*

Gustavo Santiago Lázaro.

*[gustavo@mygnet.com](mailto:gustavo@mygnet.com)*

Escríbenos a *[info@mygnet.com](mailto:info@mygnet.com)*

Visítanos a *<http://www.mygnet.com>* o *<http://www.mygnet.org>*

# CONTENIDO

## Aplicaciones

Introducción a JasperReports e iReport.....	3
PGP (Pretty Good Privacy) .....	9
Servidor web en mi casa .....	11
Tecnología Móvil .....	12
VDS Radio: Otra forma de poner una radio on-line en tu web .....	14

## Programación

Acerca de los Web Parts I en Visual Studio 2005 .....	16
Acerca de los Web Parts- parte II.....	17
Comenzar con J2ME.....	18
Crear aplicaciones de escritorio con PHP-GTK 2 (parte I) .....	20
Letras Compartidas.....	24
Leer archivos CSV desde PHP-GTK2 .....	27
Register globals .....	33
Suma continua.....	34
Tip de Php.....	35
Todo sobre la barra de estado .....	36
Trabajar con Graphapp en Visual Studio 2003 .....	37
Vincular un ArrayList a un DataGrid en C#.NET .....	38
Códigos fuentes.....	39

## Hardware

Como configurar una tarjeta wi-fi en fedora core 4 .....	43
--	----

Noticias.....	44
Enlaces.....	55

# Introducción a JasperReports e iReport (Segunda parte)



*Cristóbal Vázquez*  
*cris\_vazquez20@hotmail.com*

Área de estudio: *Sistemas de cómputo, Electrónica | Experiencia laboral: Programador jr Java - Grupo Unika (cliente Mapfre tepeyac). | Conocimientos: Programación de lenguajes de alto nivel: C, C++, Java (J2SE). Programación en ensamblador: Intel, Motorola, Microcontroladores. Otros: Html, SQL, XML, Análisis y diseño de Sistemas digitales.*

## Introducción

En esta segunda parte del artículo se mostrará paso a paso la manera de diseñar, compilar y visualizar un reporte con iReport. Posteriormente se mostrará la manera en que puede ser llenado y mostrado dinámicamente desde una aplicación Java.

Configuración de la conexión a una base de datos.

Para establecer una conexión entre iReport y una base de datos, se debe proporcionar el driver JDBC correspondiente. La versión 0.5.1 de iReport ya proporciona drivers JDBC para establecer conexiones con bases de datos como MySQL y Access. Para nuestro ejemplo se usará una conexión con una base de datos Access, para la cual se ha configurado un origen de datos con nombre DSN. En el artículo "El puente JDBC-ODBC (Ejemplo de conexión entre Access y Java)" se explica detalladamente la manera de configurar un origen de datos.

Suponiendo que se ha configurado un origen de datos nombrado para una base de datos Access con los siguientes valores:

Nombre de driver: PDRV  
 Nombre de inicio de sesión: cvazquez  
 Contraseña: vazquez

Procedemos a configurar iReport para establecer la conexión con la base de datos, para ello debe ir a menú->Fuente de datos->Conexiones/Fuente de datos. En la pantalla Connections/Datasources oprima el botón new para agregar una conexión.

La pantalla de conexión debe llenarse tal como se muestra a continuación:

A continuación oprima el botón Test para probar la conexión. Si la conexión fue exitosa, oprima finalmente el botón Save para guardar esta conexión.



seleccionar el nombre y el directorio en que se guardara el reporte. El reporte se guardará con la extensión .xml. Por defecto los archivos de salida de la compilación se crearán en el directorio de instalación de iReport si no especificó uno.

### Secciones de un Reporte en iReport.

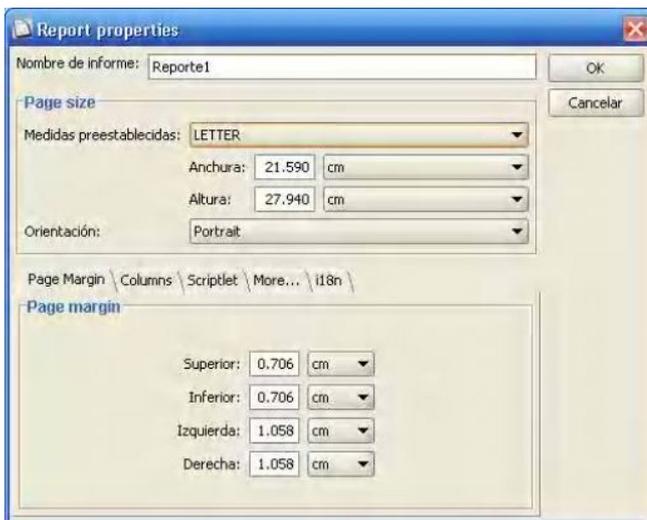
A continuación se explicará de manera breve, las secciones que componen a un reporte en iReport

	title	
	pageHeader	
	columnHeader	
	detail	
	columnFooter	
	pageFooter	
	lastPageFooter	
	summary	

### Creación del Reporte.

En iReport, se tiene la opción para trabajar por proyecto, el cual puede contener varios reportes, en nuestro caso no se creará un proyecto, se creará solo un reporte de la siguiente manera:

Seleccione nuevo documento del menú Fichero o bien oprima el botón new report de la barra de herramientas, aparecerá una pantalla de propiedades del nuevo reporte que queremos crear:

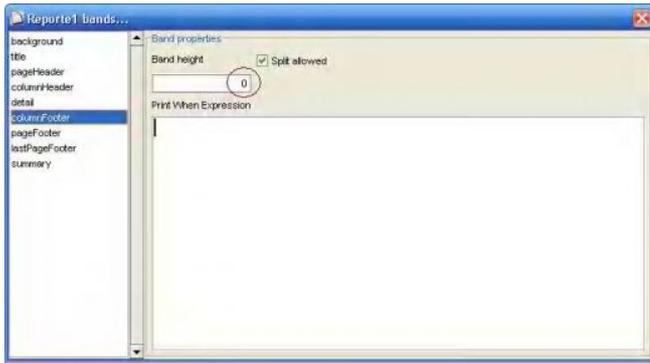


En esta pantalla podemos configurar las propiedades del reporte, en nuestro caso, le llamaremos Reporte1, oprimir el botón OK para crearlo.

Seleccionar la opción Guardar como... del menú fichero o bien el botón Save report de la barra de herramientas, debe

- **title.** El título de nuestro reporte debe escribirse en esta sección. Solo se mostrará en la primera página del reporte.
- **pageHeader.** Aparece en la parte superior de cada página. Puede contener información adicional del reporte, descripciones, etc.
- **columnHeader.** En esta sección se muestran los nombres de los campos que se van a presentar
- **detail.** En esta sección se despliegan los valores correspondientes a los nombres de los campos definidos en la sección anterior. Estos datos pueden obtenerse mediante consultas SQL a una base de datos por ejemplo.
- **columnFooter.** Puede presentar información de totales para algunos de los campos de la sección detail. Por ejemplo "Total de Empleados: 220"
- **pageFooter.** Aparece en la parte inferior de cada página. Esta parte puede presentar, la fecha, número de página del reporte.
- **summary.** Esta sección puede presentar totales de campos de la sección detail. Si se desea incluir algún gráfico en el reporte, debe hacerse en esta sección.

En el diseño de su reporte pueden omitirse algunas de las secciones o bandas mencionadas, en nuestro caso solo usaremos las secciones title, PageHeader, ColumHeader, detail, y Pagefooter. Para omitir las secciones del reporte que no se usaran, debe oprimir el botón bands de la barra de herramientas, o bien haciendo click con el botón secundario del ratón sobre el diseño del reporte y seleccionando la opción band properties del menú contextual. En la pantalla de propiedades de las bandas, debe seleccionar las bandas no deseadas y colocar su propiedad band height igual a cero como se muestra en la siguiente figura.

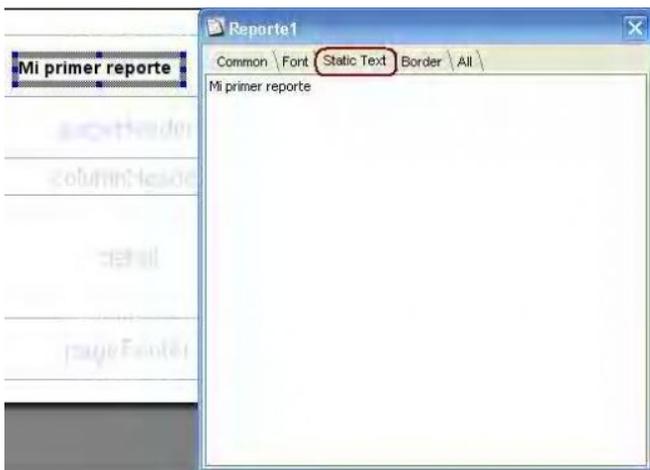


### Diseño del Reporte.

Se muestran a continuación los botones principales para el diseño del reporte de la barra de herramientas:



Agreguemos en primer lugar el título de nuestro reporte, para ello seleccione de la barra de herramientas el objeto Static text tool y dibuje una caja sobre la banda title. Haciendo doble click sobre la caja dibujada se mostrará la pantalla de propiedades de la caja de texto estático. Aquí puede configurar el tamaño, ubicación de la caja de texto, tipo de letra para el texto, entre otros; seleccionando la pestaña Static Text puede ingresar el título que desee para el reporte, el resultado debe ser parecido al de la siguiente figura:

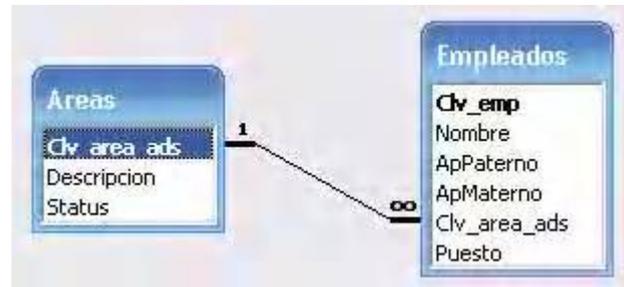


En el encabezado de página, pageHeader, podemos colocar una descripción del reporte utilizando también el objeto Static Text tool.

Ahora se agregarán los nombres de los campos que pretendemos mostrar en el reporte, en este caso se recuerda

que se configuró una conexión con una base de datos Access a través de un driver u origen de datos con nombre DSN.

Para cuestiones de prueba he agregado las siguientes tablas con los siguientes campos a la base de datos:

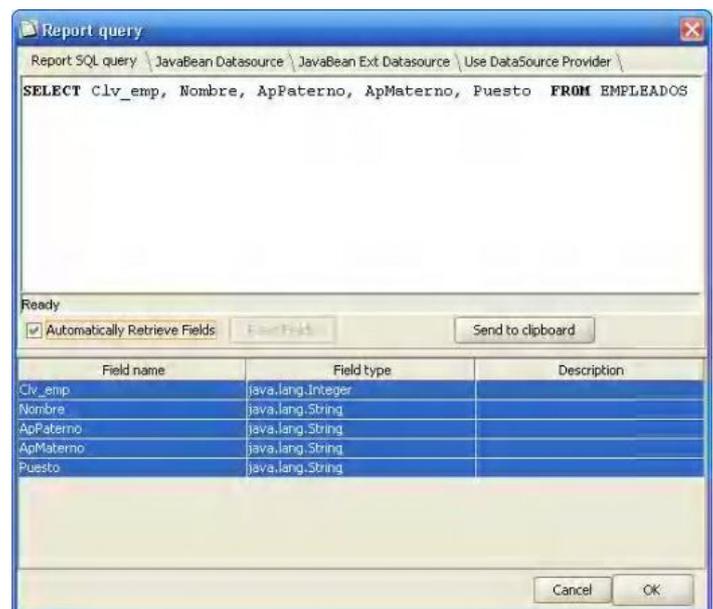


La relación de las tablas como se observa es "uno a muchos". En este contexto, un empleado puede pertenecer a solo una área de trabajo y una área puede relacionarse con uno o muchos empleados.

Se realiza por ahora una consulta sencilla para el reporte a la tabla de empleados de la siguiente manera:

```
SELECT Clv_emp, Nombre, ApPaterno, ApMaterno, Puesto FROM EMPLEADOS
```

Antes, de agregar los nombres y campos a nuestro reporte, se establecerá la consulta anterior para el reporte. Vaya a la barra de herramientas y seleccione el botón Database, en la pantalla Report Query y pestaña Report SQL query, puede escribirse la sentencia SQL. Si se encuentra seleccionado el check box Automatically Retrieve Fields, nos mostrará automáticamente los campos que se obtienen de la consulta, el tipo y una descripción de estos si es que cuentan con ella. Si la consulta es incorrecta mostrará un mensaje de error. La pantalla debe lucir como sigue:



Debe oprimir el botón OK para guardar esta consulta.

De la misma manera en que se agregó el título al reporte, deberá agregar los nombres de los campos en la banda columnHeader utilizando objetos Static Text tool. El reporte debe lucir hasta ahora como se muestra a continuación:



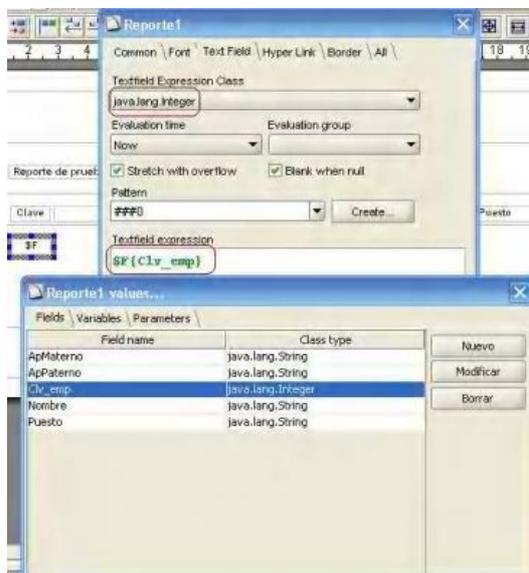
Ahora solo resta colocar en la sección detail, los campos que se mostrarán en el reporte. Para esto se usará el objeto Text Field, las cajas se pintarán de manera similar a las cajas de texto estático realizadas en la banda columnHeader, sin embargo cada campo debe configurarse de acuerdo al tipo de dato que se quiere mostrar.

A continuación se mostrará la manera de configurar un Text Field. Una vez colocado un campo en la sección detail, haga doble click sobre este para abrir su ventana de propiedades y sitúese en la pestaña Text Field.

Vaya enseguida al menú Ver y seleccione el ítem Campos de informe, esto desplegará la pantalla values con los campos de nuestro reporte, los cuales se generaron al establecer la consulta SQL. Esta pantalla muestra adicionalmente los parámetros y variables del reporte, cada uno se distinguirá con la siguiente notación:

Campos: \${Campo}  
 Variables: \$V{valor}  
 Parámetros: \$P{Parámetro}

Utilice esta pantalla para auxiliarse al configurar un Text Field.



La figura anterior muestra como debe configurarse el campo "clave de empleado".

En la ventana de propiedades ponga especial atención en seleccionar el tipo correcto del campo en el combo Textfield ExpressionClass (Integer en este caso). En la sección Textfield expression de la misma ventana, cambie la expresión \${Field} por el nombre correcto del campo \${Clv\_emp}. Configure así cada uno de los campos restantes.

Adicionalmente, se agregará una línea al inicio de la sección detail para separar los registros con el objeto line tool de la barra de herramientas. **Debe reducir el tamaño de la banda detail al alto de las cajas de los campos para evitar demasiado espacio entre los registros** y listo, con ligeras adecuaciones a los campos, el reporte final debería lucir de la siguiente manera:



### Compilación y Ejecución del Reporte.

Las siguientes figuras muestran los botones de la barra de herramientas necesarios para compilar, y ejecutar el reporte con o sin conexión.



Antes que nada, seleccione la vista para el Reporte, vaya al menú Construir y seleccione el ítem vista previa en JRViewer (Vista previa en el Viewer de Jasper). En este menú, puede seleccionar la vista previa para distintos formatos de archivo, siempre y cuando haya configurado los programas externos como se explicó en la primera parte del artículo.

Compile el reporte, el resultado de la compilación aparecerá en la parte inferior de la pantalla. Los errores más frecuentes de compilación se relacionan con los tipos de los campos que pretenden

mostrarse. Si la compilación resultó sin errores, está listo para ver su reporte, es recomendable probarlo primero sin usar una conexión a una base de datos. Finalmente, ejecute el reporte ocupando la conexión a la base de datos que se configuró. El resultado dependiendo de sus datos en las tablas debe ser parecido al siguiente:

Reporte de prueba en iReport, muestra los datos de empleados

Clave	Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	Puesto
144	BENITO	BARRERA Y	LÓMBE	CAJERO GENERAL
2210	LUIS	LOPEZ	VARGAS	AUXILIAR ADMITIVO 'A'
10877	FELIPE	RAYON	BELTRAN	OPERARIO 1º TALLER
10884	URBANO	RAMIREZ	CORTES	CHOFER NOCTURNO TALLER
10907	GABINO	BENITO	AGUIRRE	OPERADOR DE TROLEBUS
10917	JORGE DE JESUS	HERNANDEZ	ORTIZ	CHECADOR DE TIEMPO
10922	ARTURO	MENDOZA	LORENZO	OPERADOR DE TROLEBUS
10923	J. DOMINGO	PEREZ	MEDINA	OPERARIO 1RA. 'B' CABO
10936	JOSE	SANCHEZ	FLORES	OPERARIO 1º TALLER
10967	ADOLFO	GARCIA	LARA	SUPERVISOR 'B' DE OPERACION
10969	ALFONSO	ROSAS	VILLALVA	OPERADOR DE TROLEBUS
10971	ANTONIO	CASILLAS	CORTES	OPERADOR DE TROLEBUS
10972	JOSE LUIS	RAMIREZ	AYALA	OPERADOR DE TROLEBUS
10978	HUMBERTO	CORDOBA	VEGA	OPERADOR DE TROLEBUS
11014	MARIO	OSORIO	ARENAS	SUPERV DE TALLER AUTOMOTRIZ
11018	GUILLERMO	SOTO	GARCIA	OPERADOR DE TROLEBUS
11023	MANUEL	VEGA	CAZARES	OPERADOR DE TROLEBUS

El Viewer de JasperReports, muestra en su barra de herramientas la posibilidad de enviar el reporte directamente a la impresora o bien de guardar el reporte en algún formato de archivo específico: PDF, HTML, XLS, RTF entre otros. La funcionalidad de iReport en este caso es de oficina, obteniendo los datos almacenados en una base de datos y mostrándolos sin pasar a través de ninguna otra aplicación.

## Llenar el reporte dinámicamente desde una aplicación Swing.

Algo que resultaría más interesante, es llenar el reporte dinámicamente desde alguna aplicación Java. En este caso, debe hacerse uso del archivo \*.jasper generado de la compilación del archivo xml.

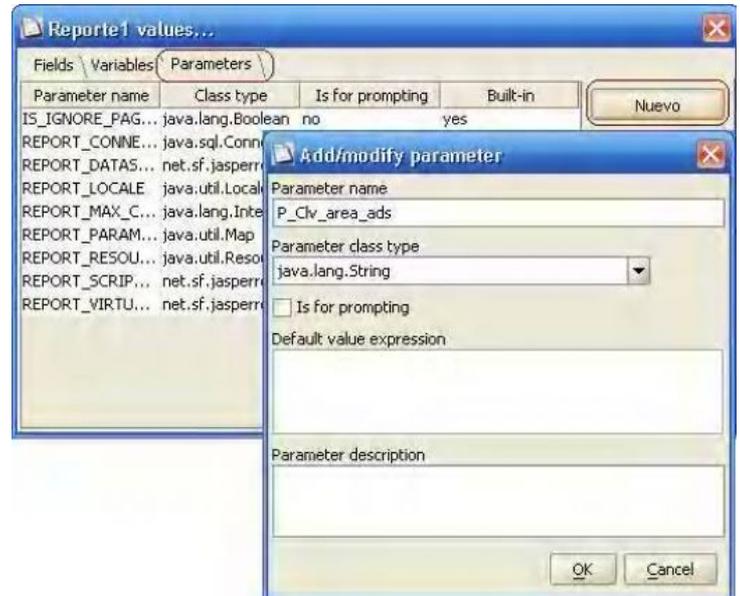
Oprima el botón Database de la barra de herramientas. En la ventana Report Query, modifique el Query que se muestra en la pestaña Report SQL query, como se muestra a continuación:

```
Report query
Report SQL query \JavaBean Datasource \JavaBean Ext Datasource \Use DataSource Provider
SELECT Clv_emp, Nombre, ApPaterno, ApMaterno, Puesto FROM EMPLEADOS
WHERE CLV_AREA_ADS = $P{P_Clv_Area_ads}
```

Se ha modificado el query para que se muestre en el reporte, solo a aquellos empleados que pertenezcan a determinada área, dicha área se pasará como parámetro desde una aplicación Swing para llenar el reporte.

Debe agregarse este parámetro al reporte, para esto, oprima el botón Parameters de la barra de herramientas o bien, desde el

menú ver, seleccione Parámetros de informe. En la pantalla values, asegúrese de estar ubicado en la pestaña Parameters y oprima el botón Nuevo. Agregue el nuevo parámetro del reporte, como se



muestra en la siguiente figura.

El tipo de parámetro se estableció como String aún cuando se sabe de las tablas que debería ser entero, en realidad esto funciona bien, pasando desde la aplicación java al reporte un String. El tipo de parámetro del reporte debe ser del mismo tipo al que se vaya a pasar desde sus aplicaciones en Java, de lo contrario obtendrá errores que le darán muchos dolores de cabeza.

Recompile el proyecto, si se muestra un mensaje de error de compilación mencionando la ausencia del parámetro, vuelva a agregarlo y abra la ventana Report query para asegurarse que se muestran los campos de la consulta. Por alguna razón, la aplicación algunas veces no detecta el nuevo parámetro.

El siguiente hilo es capaz de llenar y exportar el reporte realizado, solo ha de proporcionarse una conexión a la base de datos y la ruta del archivo.jasper.

```
import java.util.*;
import java.sql.Connection;
import java.awt.event.*;

/*Librerías necesarias para Jasper Reports*/
import net.sf.jasperreports.engine.*;
import net.sf.jasperreports.view.*;

public class cExport_thread extends Thread {
    cConnection conexion;
    public cExport_thread(String Clv_area) {
    }
}
```

```
/**
 * Método del hilo
 */
public void run(){
    try
    {
        //Ruta de Archivo Jasper
        String fileName="C:\\proyecto\\Reporte1.jasper";

        //Obtner una conexión a la base de datos
        conexion = new cConnection();
        Connection con = conexion.mkConection();

        //Pasamos parametros al reporte Jasper.
        Map parameters = new HashMap();
        parameters.put("P_Clv_Area_ads",Clv_area);

        //Preparacion del reporte (en esta etapa llena el diseño de reporte)
        //Reporte diseñado y compilado con iReport
        JasperPrint jasperPrint = JasperFillManager.fillReport(fileName,parameters,con);

        //Se lanza el Viewer de Jasper, no termina aplicación al salir
        JasperViewer jviewer = new JasperViewer(jasperPrint,false);
        jviewer.show();
    }
    catch (Exception j)
    {
        System.out.println("Mensaje de Error:" +j.getMessage())
    }
    finally{
        conexion.closeConecction();
    }
}
}
```

La finalidad del hilo, en mi caso particular, fue para liberar de carga al evento de un botón en una aplicación Swing, dado que la obtención de la conexión y el llenado del reporte puede ser tardado. El hilo debe lanzarse de la siguiente manera:

```
cExport_thread thread_exp = new cExport_thread();
thread_exp.start();
```

Hasta esta fecha, han salido bastantes versiones de JasperReports e iReport, si utiliza versiones diferentes a las aquí utilizadas, asegúrese que coincidan las librerías de Jasper tanto en iReport como en su proyecto java con el que pretende llenar el reporte.

Referencias de herramientas utilizadas:

IDE: JBuilder 2005, iReport 0.5.1  
JDK(SDK): j2sdk1.4.2\_08  
JasperReports 1.0.1  
Vr Access: Access 2002

# PGP (Pretty Good Privacy)

Por Douglas Quintero Vines  
douglas.quintero@computer.org

Área de estudio: Ing. en Computación  
Especialización Sistemas de Información  
| Experiencia laboral: Desarrollo de aplicaciones en .Net, | Conocimientos: Lenguajes de programación • C • Java • C++ • Smalltalk • ML • C#  
Desarrollo web • Html • Jsp • Javascript Bases de datos • Sybase anywhere 9 • SQL Server 2000 Sistemas Operativos • Windows 9x, NT, XP • Linux red hat



## ¿Qué es PGP?

Pretty Good Privacy, es una aplicación que permite encriptar nuestro correo electrónico.

¿Qué se consigue con la encriptación de correo electrónico?

Pues evitar que cualquier persona tenga acceso a mensajes que solo tú y el destinatario quieren saber.

Su creador fue Philip Zimmerman en 1993 y tuvo grandes problemas con la justicia americana por la salida a la luz de esta aplicación, tanto fue así que se vio obligado a crear dos PGP's diferentes; Uno la versión internacional (la más segura) que permiten encriptar con algoritmos de 4096 bytes y otra americana (que no es segura). El PGP esta prohibido en varios países, entre ellos China y la antigua Unión soviética, y su uso es un delito. En nuestro continente ha habido polémica sobre su uso y sus posibles restricciones de utilización, pero por el momento su uso es público, tanto es así que algunos de los grandes bancos, lo utilizan para su gestión de correo interno.

Con el tiempo PGP se ha convertido en uno de los mecanismos más populares para utilizar criptografía, tanto por usuarios particulares como grandes empresas. Se ha publicado su código fuente, y se permite su uso gratuitamente para fines no comerciales.

Se trata ya de un estándar internacional, RFC 2440, y dispone de numerosas aplicaciones (codificación de almacenamiento, codificación automática de tráfico TCP/IP, etc.).

Las dos funciones originales y más importantes de PGP son:

Asegurar la confidencialidad de un texto, y La autenticación de un emisor frente a su receptor (firma digital).

Esto nos da una idea de la seguridad que tiene esta aplicación.

## ¿Cómo funciona PGP?

El PGP funciona de la siguiente manera, el programa genera dos llaves una PÚBLICA y otra PRIVADA que son las que permiten descifrar y cifrar los mensajes entrantes o salientes.

Haciendo una analogía, imaginemos que hay dos personas que se quieren enviar un paquete, pero desconfían que la empresa que realiza el porte, mire el interior del bulto. Así que deciden meter la mercancía en una caja blindada con un candado, así se aseguran que nadie vea el interior.

Pero ¿cómo puede abrir el destinatario la caja blindada si no tiene la llave?, porque anteriormente, los dos amigos han quedado y uno le ha entregado al otro una copia de la llave del candado.

¿Qué es lo que han conseguido?, que solo ellos logren saber que contiene el interior de la caja.

Pues el PGP funciona igual, el programa genera dos llaves:

**UNA PÚBLICA:** que es la que repartes a todos tu amigos que te quieran enviar correo cifrado para tí.

**UNA PRIVADA:** que te permite por medio de una PASSPHRASE (un password), descifrar los mensajes que te han enviado tus amigos para tí.

LA LLAVE PRIVADA NO LA TIENES QUE ENVIAR NUNCA POR QUE PERMITIRÍA DESENCRIPTAR A CUALQUIERA EL CORREO ENCRYPTADO.

Así pues recordar que cuando quieras enviar un mensaje para una persona y decidas cifrarlo para la llave pública de esa persona, solo él va a poder visionar el contenido del mismo, ni tan siquiera nosotros que hemos elaborado el mensaje vamos a poder descifrarlo, aun siendo el creador del mismo.

NOTA DE INTERÉS. Lo anteriormente dicho, no es del todo cierto, existe una fórmula de encriptación llamada " encriptación convencional " que permite a varios usuarios leer el contenido del mensaje, pero eso lo veremos más adelante.

## Aplicaciones PGP

Existen muchas versiones de aplicaciones para PGP, y en varios sistemas operativos:

**Amiga:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/amiga/>

**Atari:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/atari/>

**BeOS:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/beos/>

**EPOC:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/epoc/>

**MacOS:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/mac/>

**MS-DOS:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/dos/>

**Newton:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/newton/>

**OS/2:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/os2/>

**PalmOS:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/palm/>

**Unix:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/unix/>

**Windows 2000:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/win2k/>

**Windows 3.x:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/win16/>

**Windows 95/98/NT:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/win32/>

**Windows ME:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/winME/>

**Windows XP:** <http://www.pgpi.org/products/pgp/versions/freeware/winxp/>

# Servidor web en mi casa

Por Carlos Alvarez  
[calvarle@hotmail.com](mailto:calvarle@hotmail.com)



Como desarrollador web siempre quise tener mi propia página web, pero lo ideal era crearla en mi propio servidor web y no depender de otros hosting o servidores externos que te limitan la capacidad las tecnologías etc, después de mucho buscar encontré la solución, si ya se ninguna novedad, pero hay gente que desea hacerlo y no sabe como.

Lo mejor de todo es que esto es totalmente gratuito.

Supongamos que tenemos configurado nuestro servidor web (localhost), ya sea apache o IIS o algún otro.

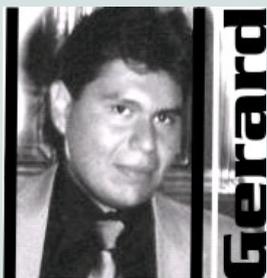
Primero hay que decir que los ISP contratados nos entregan una ip dinámica lo cual empezó ahí mi dolor de cabeza, pues bien ¿como hacer que cada vez que me conectó a internet mi dns se asocie con mi nueva ip?, después de mucho buscar encontré varios servicios que ofrecen subdominios gratuitos aca les entrego uno, <http://www.no-ip.com> dejo en claro que no es publicidad sino que es el servicio que yo utilizo, una vez inscrito creo mi dominio del estilo [algo].no-ip.info después bajamos el programita que asocia la IP actual con el dns elegido y lo instalamos en nuestro PC . Si, ya se que me van a decir, el dominio es muy largo o es muy difícil de recordar, bueno la solución es igual de simple, existen redireccionadores de dominio gratuitos por ejemplo el .tk ([www.dot.tk](http://www.dot.tk))

Ejemplo creamos el dominio [miservidor.no-ip.com](http://www.miservidor.no-ip.com), y después creamos una cuenta en el redireccionador de dominio y podríamos llegar a tener [www.miservidor.tk](http://www.miservidor.tk)

Bueno espero que les sirva..

Salu2  
Carlos

# Tecnología Móvil



*Gerardo A. Cabero*

*Desarrollador RCCR  
Soluciones Móviles -El Poder  
en la Palm-a de tu mano*

*Experiencia laboral: RCCR  
Soluciones Móviles*

*Experto en: Superwaba*

## Introducción

El avance de la tecnología, y la exigencia de los usuarios, que deben interactuar con información crítica al instante, en varios ambientes como, educación, salud, ect o simplemente darse un rato de ocio, estas y otras cosas han echo que el desarrollador deje de pensar ,en dar soluciones a los grandes y pesados PC de escritorio. para dedicarse a los dispositivos de bolsillo. Todos los dispositivos móviles son asistentes, de mediano porte y de fácil transportabilidad, que pueden ser llevados a cualquier parte. Algunos de ellos son **PDA, GPS, Hendlhelds, SmartPhone,ect.**

<'Soluciones al  
Alcance de la  
mano'>



Si bien estos varían en forma y prestaciones, conservan aun algunas características, en comunes. Tales como Pantallas Chicas, Procesadores no muy potentes, y ausencia de Disco Rígido.

## Tiempo de Decidir

A la hora de empezar, nuestro desarrollo es necesario y primordial optar la plataforma donde implementaremos nuestras soluciones. Las más activas son:

[Window Mobile](#) , [Plams Os](#),  
[Java j2ME](#), [Sym bian Os](#),  
[Marcromedia Flash](#).

Si Bien Window Mobile, Mov ilinux , Nize-Linux , Palms Os, Sy mbian Os Son Sistemas operativ os, podemos ver Grandes Cambios de una version a otra. Tanto en Prestaciones como en el valor de los equipos

## Herramientas de Trabajo

Al haber muchas plataformas , existen una gran variedad de Herramientas . para poder hacer un uso mas eficiente de esta tecnología.

### Un Lenguaje

Una v es que elegimos la plataforma debemos frenar un poco la marcha, y a que hay una gran cantidad de lenguajes, para cada plataforma con diferente prestaciones, y Precios. Abajo detallamos algunos de ellos.

### Algo nos falta

Muchos de los desarrolladores y me incluyo no podemos estar adquiriendo dispositivos costosos, para solucionar este problemas, llegan a nosotros los PODEROS emuladores, en los cuales probaremos los resultados de nuestras aplicaciones.

### J2ME

Como de esperase , Java cuenta con su propia Mini Maquina Virtual, que se ejecuta en una Gama extensa de PDA La aplicación desarrollada recibe el nombre de Midlet, y en el dispositivo se insertan dos archivos:

**.JAD** (Proporciona datos Acerca de la Aplicación)  
**.JAR**(Archivo Contenedor de Clases Compiladas y Preverificadas) Interfase MidP , provee paquetes para trabajar la interfaz Grafica, objetos como Frames, Botton ect.

El Emulador esta Incluido en j2me wireless toolkit2.2 J2Me es compatible con la mayoría de los teléfonos celulares. y muy usado en la Industria de los game phone. Su desventaja es el tamaño de la aplicación que oscila en 64 kb  
[www.java.sun.com/j2me/](http://www.java.sun.com/j2me/)

### Palm Os

El con mucho respeto el Veterano de los Dispositivos móviles, aquellas soluciones, que son pensadas y aplicadas para Palm tienen una ventaja. Y es la alta GAMA de productos, de desarrollo, pensado para la misma.

Conceptos Básicos de las palms



<'Muy Lindo, Muy Bello pero Muy Microsoft'>

.PRC (Info de la Aplicación) <'El Poder en La Palm-a de tu Mano'>

.PDB (Base de Datos Con Índice) Emulador Palms OS Simulator o POSE Los Kit Desarrollo Son muchos, y a mi criterio, son:

Producto	Lenguaje	Critica
Palm Os DevSuit	C y C++	Fase Beta, Entorno de desarrollo Pesado, Documentación en Ingles
CodeWarrior DS	C y C++	Desarrollo de Interfase, intuitivas, Muy Rapido y Potente
AppForce Mobile	VB 6 O VS .Net	Tengologia .net, integracion con VB, es muy Flexible, Pero no es Potente,ademas es Pago
SuperWA BA	Java	Exelente Muchas Prestaciones, Incorpora MV, Documentacion en Ingles, actualmente tiene muchos Equipos Soportados Como Symbian, WinCe, ect.
Pocket Studio	Pascal	Ide Parecido a Delphi Tutoriales pobres, carente en ejemplos.
NS Basic	Basic	Interfases, se desarrollan de forma rapida, Necesita un Run en el PDA

Flash Mobile

El Gran Crecimiento de los Dispositivos móviles, en Europa, llevaron a que Macromedia, a desarrollar un producto, muy Interactivo como es el Flash Móvil (Lite) . A través de un Flash Player, en los equipos. El lenguaje ActionScript., permite interactuar con la plataforma. En la actualidad se puede descargar el framework de Flash Lite del Sitio. Pero es recomendable tener el Flash Professional, el cual contiene muchas herramientas para el desarrollo como ser templates, y optimizador de textos. El Código manejado, porque es .swf una de la desventaja reside en que hoy por hoy no muchos equipos soportan, flash...



<'Una Elegante opción a través de Flash'>

Comenzando a Soñar!!!!

Estoy muy convencido de que, desarrollar aplicaciones y soluciones para dispositivos móviles, es hoy algo nuevo y novedoso. Una campo que recién se esta explotado, tanto Tecnológicamente como Económicamente...

Window Mobile o Win Ce

Bil Gates no podría quedarse atrás los archivos ejecutables de esta mina de ORO, hace un par de WinCe son los .cab años, lanzo al mercado el Window Opción, rápida y flexible para CE (Mobile), que es soportado por un desarrollo y como así muchos equipos PDA, HandHelds, también para empresas que Celulares.

Pueden conseguir los Equipos con El Kit de desarrollo esta integrado al Win CE Visual Estudio 2005 .net característica sobresaliente, el rápido desarrollo de la interfase de aplicación. y los proyectos se integran con Motores como ser Oracle Lite. Su gran desventaja es no tener Ide de desarrollo propio(Alguna ves lo tuvo).

El emulador de Win CE, no lo e llegado a conocer.

Una Anécdota... Recuerdo una De esas charlas que solía tener junto a mi Socio y Amigo Carlos Manuel Ríos, en esas noches de programación, mirando código, y debatiendo. Recuerdo estas palabras...

*"Al que venga después de nosotros le vamos a decir ... así que vos quieres Programar Dispositivos móviles, Aquí tienes SXW, EL IDE Eclipse, Los manuales en - Ingles-, venos dentro de un mes, si el programa funciona, bien.. entras.. sino lola"*

Muchos no se animan a mirar, ni si quiera a Soñar.

Gerardo A.Cabero

*A Dios Padre y Mi Toda Mi Familia  
Al CU Carlos Manuel Ríos, por su Amistad y su Compromiso, en esta PODEROSA Aventura..  
A la Lic. Mariana Esther Lera (mi amada princesa).., que inspiro este articulo.*

# VDS Radio: Otra forma de poner una radio on-line en tu web



Por **bELL**  
dream@siliconvega.com

*Área de estudio: Laboratorio de imagen | Experiencia laboral: Diseño y gestión web, diseño publicitario, desarrollos Flash, programación básica, producción musical y sonorización de eventos, fotografía (óptica y digital), videoedición digital... | Experto en: Informática musical, investigación multimedia... | Actividades: Integrado en el grupo de desarrollo Dreamed Arts (Granada). Coordinador del netlabel de música Electrónica LaHipnopia.com | Conocimientos: HTML, XML, Flash/Actionscript, multimedia, producción musical digital, videoedición, diseño gráfico, fotografía... | Reconocimiento(s): Primer premio de producción por ordenador en el Festival internacional de Música Electrónica de Sevilla (1998)*



VDS Radio es una mini aplicación Flash que nos brinda una forma alternativa, sencilla y eficaz de dotar a nuestras webs con un servicio de radio on-line funcionando automáticamente las 24h. del día. A continuación examinamos la razón de ser, el uso y las potenciales aplicaciones de esta nueva forma de montar una radio on-line propia.

+ VDS: la solución a un problema

Como tantas otras cosas en este mundo, VDS nace como la solución a un problema específico. Se dió el caso, hace ya tiempo, de una serie de personas que contaban con una web de promoción de músicos y que, en un momento dado, sintieron la necesidad de montar una radio on-line que ayudara en estas labores de promoción. Y es aquí donde empezaron los problemas:

- Primeramente se interesaron por los servicios streaming convencionales, pero el interés se esfumó en el momento mismo en que conocieron las tarifas que cobran las empresas que a ello se dedican... tarifas muy alejadas de cualquier presupuesto doméstico, y que crecen de forma proporcional a nuestro número de oyentes.
- La segunda opción a considerar fueron los servicios tipo Live365.com, o los plug-in para Winamp de Nullsoft. La cosa parecía prometer: todos hemos escuchado la radio vía Winamp de algún amigo que nos ponía su música favorita o sus propios programas radiofónicos "made at home". Sin embargo, pronto se percataron de la cruda realidad de unas conexiones a Internet que les obligaban a emitir a una calidad muy baja y que permitían un

limitadísimo número de oyentes simultáneos.

- Había una tercera vía, pero, eso sí, a años luz ya de las anteriores... Consistía en crear lo que hoy en día se conoce como un podcast, es decir, un listado de programas radiofónicos pregrabados y subidos a una web. Sin embargo esta no era una solución eficaz para su web de música, que ya contaba con listados de los MP3s de sus artistas... Eso sin hablar de que este proceder se alejaba enormemente del concepto mismo de radio on-line.

En definitiva, tras dar vueltas y más vueltas al asunto, el problema continuaba vigente al igual que la desesperación de estas personas. Y fue aquí donde entró en escena la gente de Dreamed Arts, un equipo español de diseñadores y programadores especializados en webs y aplicaciones multimedia que, planteándose el problema como un reto, no tardaron en ofrecer la solución: una pequeña aplicación Flash que, subida a la web, permitía reproducir archivos MP3 bajo unas condiciones óptimas de "aleatoriedad controlada". Tal control se basaba en un índice configurable (índice de anti-repeticiones, con valores posibles entre 0 y 1) que le decía a la aplicación cuándo podía repetir un MP3 que ya hubiese sido reproducido.

Así, según lo anterior, un índice de "0.5" impedía que pudiese repetirse un MP3 hasta que se hubiese reproducido el 50% del playlist, mientras que un índice de "1" lo impedía hasta que se hubiese reproducido el playlist completo. Con este índice lograba eliminarse el principal problema de la aleatoriedad, la repetición temprana de MP3s, un problema cuya incidencia crecía cuanto más breve era nuestro playlist.

Obviamente, con este sistema había una diferencia substancial respecto a una radio streaming convencional, y era la no simultaneidad de la "emisión"...una diferencia que se convertiría en característica propia de este sistema. Así, dos oyentes que conectaran con la misma radio a la vez no escucharían lo mismo... Alguien de Dreamed Arts comentó al respecto: "Es como si cada oyente tuviera su propio DJ virtual que va a

ir seleccionándole MP3s de entre los del playlist de la radio..." A partir de dicho comentario nacieron las siglas **VDS (Virtual DJ System: Sistema de DJ virtual)**... ¡una nueva opción había nacido!



### + VDS: evolución y uso

La primera versión de VDS resultó bastante eficaz y resolvió definitivamente el problema de aquellos webmasters que comentaba al inicio de este artículo, con el añadido de que la radio funcionaba por sí sola, a diferencia de una radio on-line convencional que requiere personal que se ocupe de ella. A esos webmasters no les sobraba el tiempo precisamente con sus actividades de gestión de la web y promoción de artistas, por lo que esta característica les resultó ideal. Sólo tenían que ocuparse de ir ampliando o actualizando el playlist de vez en cuando.

Mientras tanto, los chicos de Dreamed Arts, totalmente apasionados por el VDS, continuaron trabajando para mejorar la aplicación, añadiendo más funciones y dotándola de nuevas opciones configurables. La versión 1.5 permitía, no sólo añadir nuestro propio logo al interface de la radio o cambiar los botones, sino también cambiar el fondo gráfico o skin de entre una colección que se adjuntaba e incluso añadirle nuestros propios diseños en JPG o SWF. También permitía añadir un MP3 inicial fijo a modo de sintonía de nuestra radio, y podíamos hacer que, mientras sonaba, apareciera un mensaje de bienvenida personalizado que recibiera a nuestros oyentes.

La VDS 1.5 fue muy bien acogida entre los webmasters que la probaron, pero estaba claro que la evolución debía continuar y para ello la gente de Dreamed Arts se centró en una característica básica de esta miniaplicación. Hasta ahora los MP3s que quisiéramos incluir en nuestro playlist debían estar en una carpeta específica de nuestro servidor, lo cual constituía una importante limitación. Esto fue radicalmente cambiado, de modo que pudiésemos tener una radio VDS sin

necesidad de tener un solo MP3 en nuestro servidor. El playlist ya no estaría constituido por un listado de nombres de archivo (MP3s), sino por un listado de URLs.

La característica anterior, unida a mejoras del script de gestión de MP3s, ha fructificado recientemente con las versiones 2 (VDS2 y VDS2+). Ambas versiones (gratuita la primera y de pago, aunque muy económico, la segunda) nos permiten montarnos nuestra propia radio on-line en minutos, añadiendo al playlist nuestra música favorita de Internet. El proceso es tan simple como abrir con un editor de texto el archivo "music.xml" e ir completando la información de cada tema:

```

_artist =====> Nombre del artista (ej: Mr.Fulano)
_track =====> Título del tema (ej: Fulano Song)

music_url =====> URL del MP3 (ej:
http://www.mrfulano.com/fulano_sonj.mp3)

link =====> Enlace a una web adicional, por
ejemplo a la web del artista (ej:
http://www.mrfulano.com))

link_text =====> Texto del enlace anterior que
verán los oyentes (ej: Visita la web de Mr.Fulano)
Configurar el aspecto y funcionamiento de nuestra
radio es también bastante sencillo. Basta con abrir el
archivo "configuration.xml" y completar igualmente la
información a nuestro gusto :

logo =====> Archivo (JPG o SWF) del logotipo
de nuestra radio (ej: milogo.jpg)

fondo =====> Archivo (JPG o SWF) del fondo
gráfico (o skin) de nuestra radio (ej: miskin.jpg)

buttplay =====> Archivo (JPG o SWF) del botón
"Play" (ej: botonplay.swf)

buttstop =====> Archivo (JPG o SWF) del botón
"Stop" (ej: botonstop.swf)

antirepeat =====> Índice de anti-repeticiones (ej:
1)

primerapista =====> URL de nuestro MP3 de sintonía
inicial (ej: http://www.molaradio.com/sintonia.mp3))

introcampo1 =====> Texto que se mostrará en el
campo de texto superior mientras suene la sintonía
inicial
(ej: Esto es...)
introcampo2 =====> Texto que se mostrará en el
campo de texto inferior mientras suene la sintonía
inicial
(ej: ¡¡¡MOLARADIO!!!)
    
```

Una vez hecho lo anterior sólo hemos de subir la miniaplicación VDS, los XMLs y los gráficos de nuestra radio a una misma

carpeta en nuestro servidor, incrustarlo o llamarlo desde nuestra web y ¡a funcionar!



### + VDS: aplicaciones potenciales

No existe una única aplicación para este sistema alternativo de radio on-line, si bien está especialmente indicado para netlabels y webs de promoción de música/músicos y, por supuesto, para que cualquier web pueda aumentar la oferta a sus visitantes ofreciéndoles entre sus contenidos una radio on-line de calidad y con grandes ventajas sobre otros sistemas, como, por ejemplo, el hecho de reproducir los archivos MP3 respetando totalmente su calidad de audio original.

La VDS radio promete seguir evolucionando hacia formas más versátiles y prácticas que a buen seguro ampliarán el abanico de posibilidades en cuanto a su aplicación práctica. Las últimas informaciones de las que tengo constancia nos hablan de la inclusión de sistemas multicanal, de modo que en una misma radio VDS podríamos tener varios canales (por ejemplo, cada uno podría estar dedicado a un estilo musical). También se ha desarrollado un "prototipo" con una pequeña pantalla en el interface que nos permite mostrar, mientras suena la música, imágenes, animaciones e incluso publicidad "linkeable", así como menús interactivos que otorgan mayor capacidad de interacción al oyente (por ejemplo, incluyendo buscadores de música, sistemas de votaciones, formularios de opinión o registro en una lista de correo, etc...). La aplicación de estas novedades a futuras versiones convertirá el hecho de conectar con una radio VDS, no sólo en una experiencia meramente auditiva, sino también en una vivencia visual y ampliamente interactiva.

¡Seguiremos muy atentos a esta evolución!

Web de VDS Internet Radio System  
<http://www.siliconvega.com/dream/vds>

Prototipo Experimental QGroove  
<http://www.siliconvega.com/qgroove>

# Acerca de los Web Parts I en Visual Studio 2005

Publicado por netbor  
bormarduk@yahoo.com.ar

- Se utiliza para la construcción de aplicaciones tipo Portal
- Se encuentra en la namespace: System.Web.UI.WebControls.WebParts

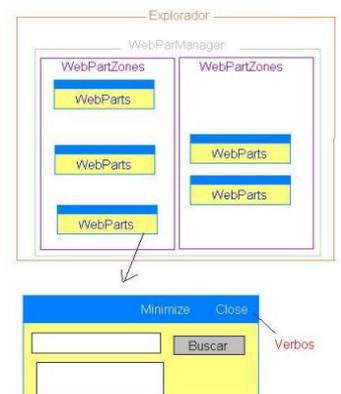
## Estructura de los Web Parts:

**WebPartManager** (controla todo y es único y no posee interfase para el usuario)

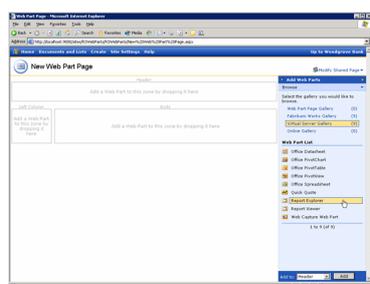
**WebPartZones** (define zonas, son los contenedores de Web Parts)  
Web Parts (un Web Parts o muchos por zonas)

- Los Web Part Chrome: es lo que rodea los Web Parts, Esto es por ejemplo la barra de titulos, Minimizar, cerrar, bordes (los Verbos)

## Estructura de los Web Parts (grafico):



## Los Web Parts



Existen 3 tipos de Web Parts

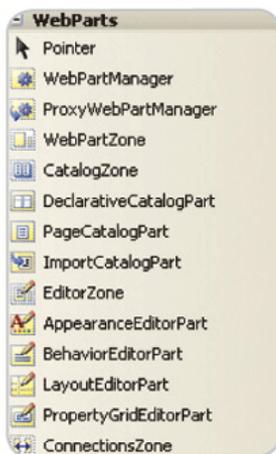
- Los paginas
- Los Declarativos
- Los que yo puedo importar

Los Web Parts tipo pagina son los que se construyen para que el usuario los vea por defecto en una página.

Los Declarativos son aquellos que nosotros decidimos que estén de modo latente, es decir los Web Parts que son opcionales, son los Web Parts extras

Los que se pueden importar, un catalogo q se puede importar

## Los Web Parts pueden contener:



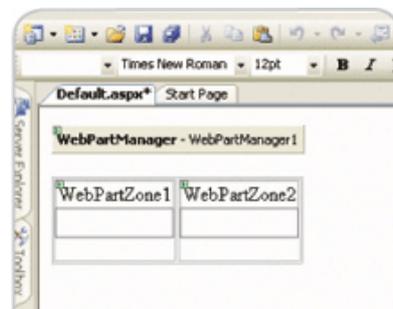
- **Controles** (Web Controls, User Controls, Custom Controls)
- **Controles** que no implementan IwebPart, estos son empaquetados por el GenericWebParts

**WebPartManager:** Una de sus características a tener en cuenta del WebPartManager es su forma de comportamiento es decir el WebPartManager.DisplayMode que va cambiando de valor y de acuerdo a esto se puede hacer distintas cosas con los WebParts.

## El DisplayMode contiene los valores de:

- **BrowserDisplayMode:** Es el modo normal de visualizar (default)
- **DesignDisplayMode:** Permite la edición de la posición de los WebParts usando Drag and Drop
- **EditDisplayMode:** Permite editar la apariencia y conducta de los WebParts
- **CatalogDisplayMode:** Permite agregar WebParts a la página
- **ConnectDisplayMode:** Permite establecer conexiones entre webParts

## Las Zonas



**CatalogZone** -> Permite a los usuarios agregar Web Parts a la página que se encuentran disponibles pero q no son visibles. Solo cuando desea agregarlos.

**Editorzone** -> Les Permite editar las propiedades de los WebPars y el layout de los Web Parts (por ejemplo cambiar el titulo, el color)

**ConnectionsZone** -> Les permite establecer conexiones entre Web Parts

# Acerca de los Web Parts- parte II

Publicado por netbor  
bormarduk@yahoo.com.ar

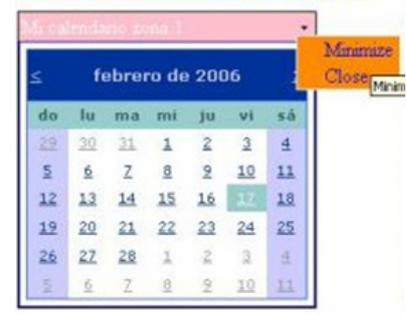
Veamos algo de código muy simple elaborado en Visual Studio 2005 sobre los web Parts y refleja lo visto en el primer artículo:

```
<asp:WebPartManager ID="webPartManager1"
runat="server">
</asp:WebPartManager>
<form id="form1" runat="server">
<div>
<table style="width: 776px"> <tr>
<td style="height: 321px; width: 159px;">
<asp:WebPartZone ID="WebpartZone1" runat="server"
HeaderText="zone 1">
<PartTitleStyle bgcolor="Pink" ForeColor="White" />
<MenuVerbStyle bgcolor="DarkOrange"/> <VerbStyle
ForeColor="Lightblue" />
</ZoneTemplate>
<asp:Calendar ID="Calendar1" title="Mi calendario zona
1" runat="server" BackColor="White"
BorderColor="#3366CC" BorderWidth="1px"
CellPadding="1" DayNameFormat="Shortest" Font-
Names="Verdana" Font-Size="8pt"
ForeColor="#003399" Height="200px" Width="220px">
<TodayDayStyle BackColor="#99CCCC"
ForeColor="White" /><SelectedDayStyle
BackColor="#009999" Font-Bold="True"
ForeColor="#CCFF99" /> <OtherMonthDayStyle
ForeColor="#999999" /> <TitleStyle
BackColor="#003399" BorderColor="#3366CC"
BorderWidth="1px" Font-Bold="True" Font-Size="10pt"
ForeColor="#CCCCFF" Height="25px" /> <NextPrevStyle
Font-Size="8pt" ForeColor="#CCCCFF" />
<SelectorStyle BackColor="#99CCCC"
ForeColor="#336666" /> <WeekendDayStyle
BackColor="#CCCCFF" /> <DayHeaderStyle
BackColor="#99CCCC" ForeColor="#336666"
Height="1px" />
</asp:Calendar>
</ZoneTemplate>
<PartStyle BorderColor="Blue" BorderStyle="solid"
BorderWidth="1px" /> </asp:WebPartZone>
</td>
<td style="width: 281px; height: 321px">
<asp:WebPartZone ID="WebpartZone2" runat="server"
HeaderText="zone 2">
<PartTitleStyle bgcolor="DeepPink"
ForeColor="White" />
<MenuVerbStyle bgcolor="DarkOrange"/>
<VerbStyle ForeColor="Lightblue" />
</ZoneTemplate>
<asp:Calendar ID="Calendar2" title="Mi calendario zona
2" runat="server" BackColor="White"
BorderColor="White" BorderWidth="1px" Font-
Names="Verdana" Font-Size="9pt" ForeColor="Black"
Height="190px" NextPrevFormat="FullMonth"
Width="350px"> <TodayDayStyle
BackColor="#CCCCC" /> <SelectedDayStyle
BackColor="#333399" ForeColor="White" />
<OtherMonthDayStyle ForeColor="#999999" />
<TitleStyle BackColor="White" BorderColor="Black"
BorderWidth="4px" Font-Bold="True" Font-Size="12pt"
ForeColor="#333399" /> <NextPrevStyle Font-
Bold="True" Font-Size="8pt" ForeColor="#333333"
VerticalAlign="Bottom" /> <DayHeaderStyle Font-
Bold="True" Font-Size="8pt" /> </asp:Calendar>
```

```
</ZoneTemplate>
<PartStyle BorderColor="Blue" BorderStyle="solid"
BorderWidth="1px" />
</asp:WebPartZone>
</td> </tr>
</table>
</div>
</form>
```



ABRERA DE LOS WEB PARTS



Como se puede ver existe un solo WebPartManager por proyecto de web parts, Se ha definido 2 zonas en una tabla con dos columnas ( <asp:WebPartZone ID="WebpartZone1" runat="server" HeaderText="zone 1"> ) zona 1 y zona 2, se ha colocado un control calendario en cada zona, como se dara cuenta se ha utilizado title="Mi calendario zona 1" , esto es por que como se indico los web parts pueden contener controles que no implementan IwebPart y que son empaquetados por el GenericWebParts

# Comenzar con J2ME

Publicado por kitty  
kittynancy@gmail.com

La versión Micro de Java

palabras clave:

## Conceptos generales sobre lo que puedo aportar

- J2ME Micro Edition java (<http://en.wikipedia.org/wiki/J2ME>)
- Midlet (<http://en.wikipedia.org/wiki/Midlet>)
- api ([http://en.wikipedia.org/wiki/Application\\_programming\\_interface](http://en.wikipedia.org/wiki/Application_programming_interface))
- MIDP Existen 2 versiones la 1.0 y la 2.0 (<http://en.wikipedia.org/wiki/MIDP>)
- CLDC Existen 2 versiones la 1.0 y la 1.1 ([http://en.wikipedia.org/wiki/Connected\\_Limited\\_Device\\_Configuration](http://en.wikipedia.org/wiki/Connected_Limited_Device_Configuration))
- Heap ([http://es.wikipedia.org/wiki/Mont%C3%ADculo\\_%28programaci%C3%B3n%29](http://es.wikipedia.org/wiki/Mont%C3%ADculo_%28programaci%C3%B3n%29))
- jad ➔ Java Descriptor (JAD) file

## Links

- api MIDP 1.0 (<http://www.it.uc3m.es/%7Ejava/InfoAdicional/docs/j2me/docs/apl>)
- api MIDP 2.0 (<http://www.wmlscript.it/j2me/api20/index.htm>)
- api CLDC 1.0 ([http://www.telecom.lth.se/panda/personnel/personal\\_pages/mikael.andersson/mobilejava/cldc\\_1\\_0/index.html](http://www.telecom.lth.se/panda/personnel/personal_pages/mikael.andersson/mobilejava/cldc_1_0/index.html))
- api CLDC 1.1 ([http://www.telecom.lth.se/panda/personnel/personal\\_pages/mikael.andersson/mobilejava/cldc\\_1\\_1/](http://www.telecom.lth.se/panda/personnel/personal_pages/mikael.andersson/mobilejava/cldc_1_1/))
- wireless tool kit (<http://java.sun.com/products/sjwtoolkit>)

Sun creo la versión micro de JAVA que comunmente se usa sobre telefonos moviles, celulares y PDA's.

Consideraciones que hay que tener en cuenta No existe función Main.

Cada equipo tiene sus propias API's las mejores de Nokia y Motorota en la versión del CLDC 1.0 no soporta flotantes Muchas limitaciones son dispositivos limitados no solo se pueden programar video juegos...

## Empezando...

Necesitamos un ambiente de desarrollo la mejor opción y las standar sería usar el wireless tool kit de SUN lo puedes descargar de su pagina en la zona de downloads.

Esta herramienta no es un IDE ya que solo compila y crea administra los proyectos. asi que también requeriremos un IDE para JAVA, cualquiera ya que solo sera un editor de texto desde note pad Jcreator , eclipse este puede integrarse con el WTK (Wireless Tool Kit).

Es mejor que el editor reconozca las palabras reservadas y la vista de datos del documeto.

## WTK 2.2

download

([http://java.sun.com/products/sjwtoolkit/download-2\\_2.htm](http://java.sun.com/products/sjwtoolkit/download-2_2.htm))

Requerimientos mínimos del sistema:

- 50 MB hard disk space
- 128 MB system RAM
- 800 MHz Pentium III CPU

Para su instalación requiere J2SDK 1.42. or later en la carpeta WTK22\apps están aplicaciones ejemplo de cualquier tipo.

Conexiones, juegos, audio, 3D, imagenes, etc.

No hay un Hello World así que con eso comenzaremos...

## Hello World

Primero tenemos que crear un nuevo proyecto.

Ejecutamos nuestra aplicación kToolbar

Nombre del proyecto....:hello.  
MIDlet Class Name ➔ hello

se abre la ventana de settings



en esta ventana puedes seleccionar el profile de CLDC y MIDP y agregar API's

al terminar crea el proyecto con la siguiente estructura

```
WTK22\apps\hello\
    ➔ bin
    ➔ lib
    ➔ res
    ➔ src
```

en bin \

```
➔ hello.jad <- descriptor
➔ MANIFEST.MF <- manifest file
los 2 archivos necesarios para crear el JAR
```

en lib <- librerias: archivos .jar para agregar Package

```
en res <- imagenes y demas recursos
en src <- source JAVA codigo fuente
archivos extensión java '.java'
```

Como nombramos a nuestra MIDlet Class Name en esta carpeta debe estar ubicado nuestro archivo 'hello.java'

hello.java

Como todo archivo java se conforma por los packages y las clases publica o privadas los packages principales son:

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;
```

la clase principal no MAIN que es la que hereda de MIDlet

public class hello extends MIDlet estructura midlet:

- public void startApp() .- Inicia el MIDlet
- public void pauseApp() .- Pausa el MIDlet
- public void destroyApp().- destruye el MIDlet

Las tres funciones deben estar dentro de la clase para capturar eventos del movil implemetamos la clase CommandListener

public void commandAction (Command c).

Controla las acciones dentro del MIDlet las función deben estar dentro de la clase puedes enviarle el Command como un Displayable que es cualquier objeto que herede de esta clase como un List o un Form Hello world !!!!

Recordemos que es lenguaje Java

```
import javax.microedition.midlet.MIDlet;
import javax.microedition.lcdui.*;
import javax.microedition.*;
public class Hello extends MIDlet implements CommandListener {
```

```
    private Display dis= null;
    private Form f= null; // un formulario
    podemos agregarle choice group, textfield's etc.
    private Form f1= null;
    private final Command salir = new Command("salir",Command.EXIT,2); //
    construimos con nombre, tipo y posicion
    private final Command ok = new Command("OK",Command.SCREEN,1); // en el
    movil suele acomodarlo de diferente manera al emulador derecha o izquierda
    private final Command back = new Command("Regresar",Command.BACK,1);
    private TextField tf; // un text field
```

```
    public Hello(){
        // inicializamos variables
        dis=Display.getDisplay(this); //le pasamos la
        clase que debe implementar o heredar de midlet
        f= new Form("Hello World");
```

```
        //f1=new Form("HOLA");
        f.append("Ingresa tu nombre"); //agregamos una
        cadena
        tf=new TextField("", "",20,TextField.ANY); // tamaño
        de 20 y cualquier tipo de texto, puede ser solo numero o
        solo texto
        f.append(tf);
        f.addCommand(ok); // agregamos comandos al
        formulario
        f.addCommand(salir);
        f.setCommandListener(this); // ponemos el listener
        para f
    }

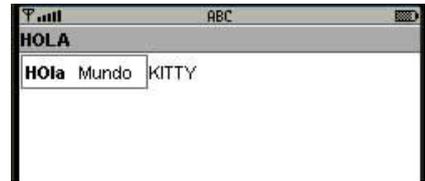
    protected void destroyApp(boolean unconditional) {
        notifyDestroyed(); // destruimos el midlet
    }
    protected void pauseApp() {}

    public void startApp()
    {
        dis.setCurrent(f); // en inicio f se mostrara
    }
    public void commandAction(Command c,Displayable d
    ){
        if(c== ok ){
            f1=new Form("HOLA");
            /*
            *creamos el objeto cada vez o de lo contrario
            agregaria los elementos una y otra vez c = ok
            */
            StringItem item = new StringItem("HOLA ", "Mundo
            ");
            f1.append(item);
            f1.append(tf.getString()); // obtenemos lo que se hay
            tecleado y lo mostramos
            f1.addCommand(salir);
            f1.addCommand(back);
            f1.setCommandListener(this);
            dis.setCurrent(f1); // mostramos otro form
        }
        if(c==back && d==f1)// el && sobra :-p pero resulta
        util en otras situaciones
        dis.setCurrent(f);
        if(c== salir ){
            destroyApp(true);
        }
    }
}
```

compilamos y corremos



## El resultado



Bastante simple

Las cosas interesantes y complicadas es usarlo para juegos, conexiones Http o TCP las canvas

Conexión TCP a una IP y puerto con MIDP 1.0 y CLDC 1.0

```
public class conexion implements Runnable,
CommandListener {
    private StreamConnection Connected;
    private DataInputStream DataIn; //stream para leer
    private Thread t;
    private OutputStream os;
    private StreamConnection sc;
    /** creando e iniciando el thread*/
    public void start() { // esta funcion es necesaria
    cuando implementas Runnable
        t = new Thread(this);
        t.start();
    }
    /** Hace la conexión e inicializa las variables */
    public void run() { // esta funcion es necesaria cuando
    implementas Runnable
        try {
            sc = (StreamConnection)
            Connector.open("socket://" + ip + ":" + puerto");
            Connected = sc;
            si.setText("Conectando ..");
            os = sc.openOutputStream();
            DataIn = sc.openDataInputStream();
        } catch (IOException ioe) {
            if (!stop) {
                ioe.printStackTrace();
                si.setText("NO CONECTADO \n Ingresa una IP
                valida");
            }
            int read=DataIn.read(); // para leer
            os.write(buf, 0, count); // para escribir
            os.flush(); // vaciar el buffer y que se envíen todos los
            datos
        }
    }
}
```

¿Qué es un envidioso? Un ingrato que detesta la luz que le alumbra y le calienta

# Crear aplicaciones de escritorio con PHP-GTK 2 (parte I)



*Autor: Martin R. Mondragón Sotelo  
martin@mygnet.com*

*Área de estudio: Ing. En Sistemas Computacionales | Experiencia laboral: [2002-2006] Jefe de depto. de sistemas informáticos en la Secretaría de Educación Pública. | Experto en: c++, PHP, VB, Apache | Actividades: Programación de sistemas, Consultoría, Instalaciones y actualizaciones de servidores. | Conocimientos: Administración de servidores. Diseño de base de datos relacionales. Programación en C++, VC++, c++ Builder, Perl, PHP, ASP, VisualBasic, JavaScript, Action Script...*



Se pueden realizar aplicaciones de escritorio con PHP, con ayuda de las librerías GTK+ que son multiplataformas.

## GTK+

Es un grupo de librerías para el desarrollo de interfaces gráficas de usuario (GUI), principalmente para los entornos gráficos GNOME, XFCE y ROX de sistemas Linux.

Inicialmente creado para construir el programa gráfico GIMP, GTK+ es la abreviatura de GIMP toolkit (conjunto de rutinas para GIMP) y es muy usada por los programadores de sistemas Linux junto con Qt en el entorno KDE.

## Características:

- Es software libre (bajo la licencia LGPL).
- Es multiplataforma (Linux, Windows, Macintosh, etc).
- Se puede programar en diversos lenguajes como: C, C++, Ada, Perl, Python, PHP, etc...
- Es parte importante del proyecto GNU.

Actualmente la última versión es GTK+ 2, con una cantidad importante de mejoras respecto a la primera versión, aunque sin embargo, no es compatible con su primera versión.

GTK+ se basa en tres librerías:

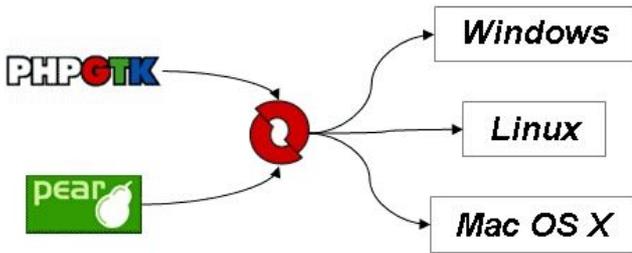
- **Glib** es una librería de bajo nivel estructura básica de GTK+ y GNOME. Proporciona manejo de estructura de datos para C, portabilidad, interfaces para funcionalidades de tiempo de ejecución (runtime) como ciclos, hilos, carga dinámica o un sistema de objetos.
- **Pango** es una librería para el diseño y reenderezado de texto, hace hincapié especialmente en la internacionalización. Es el núcleo para manejar las fuentes y el texto de GTK+ 2.
- **ATK** es una librería para crear interfaces con características de una gran accesibilidad muy importante para personas discapacitadas o minusválidas. Pueden usarse útiles como lupas de aumento, lectores de pantalla, o entradas de datos alternativas al clásico teclado o ratón de ordenador.



## ¿Qué es PHP-GTK?

PHP-GTK es una extensión del lenguaje de programación PHP que interactúa con la librería GTK+, proporcionando un interfaz orientado a objetos a las clases y funciones GTK+ que simplifica la escritura de aplicaciones cliente con interfaces de usuario.

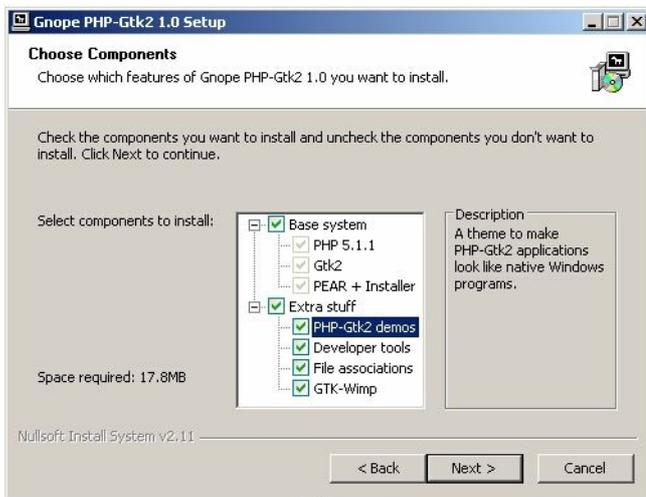
**GNOME** (GUI Development with PHP-GTK2 – User Interfaces) Es un programa que instala todo lo necesario dejando listo para poder desarrollar aplicaciones en PHP-GTK2.



Descargar Gnome.

Descargamos la versión Release para Windows,  
<http://www.gnome.org/downloads/GnomeSetup-1.0.exe>

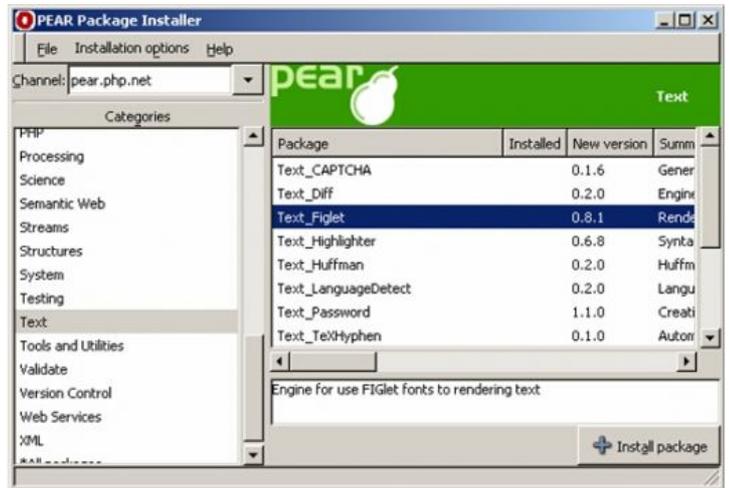
Lo ejecutamos y lo instalamos...



Una vez instalada tendremos la siguiente estructura de archivos:

Nombre	Tamaño	Tipo
devtools		Carpeta de archivos
etc		Carpeta de archivos
ext		Carpeta de archivos
immodules		Carpeta de archivos
lib		Carpeta de archivos
pixbufloaders		Carpeta de archivos
php.exe	29 KB	Aplicación
php-win.exe	29 KB	Aplicación
uninst.exe	39 KB	Aplicación
README	2 KB	Archivo
pear.bat	5 KB	Archivo por lotes M...
peardev.bat	5 KB	Archivo por lotes M...
pecl.bat	5 KB	Archivo por lotes M...
iconv.dll	872 KB	Extensión de la apl...
intl.dll	44 KB	Extensión de la apl...
jpeg62.dll	126 KB	Extensión de la apl...
libatk-1.0-0.dll	110 KB	Extensión de la apl...
libgtk-pixbuf-2.0-0.dll	122 KB	Extensión de la apl...
libgtk-win32-2.0-0.dll	977 KB	Extensión de la apl...
libglade-2.0-0.dll	85 KB	Extensión de la apl...
libglib-2.0-0.dll	648 KB	Extensión de la apl...
libgmodule-2.0-0.dll	31 KB	Extensión de la apl...
libgobject-2.0-0.dll	275 KB	Extensión de la apl...
libgthread-2.0-0.dll	36 KB	Extensión de la apl...
libgtk-win32-2.0-0.dll	3,551 KB	Extensión de la apl...
libpango-1.0-0.dll	266 KB	Extensión de la apl...
libpangowin32-1.0-0.dll	73 KB	Extensión de la apl...
libpng13.dll	199 KB	Extensión de la apl...
libxml2.dll	1,009 KB	Extensión de la apl...
pango-basic-fc.dll	20 KB	Extensión de la apl...
pango-basic-win32.dll	35 KB	Extensión de la apl...
php5ts.dll	4,173 KB	Extensión de la apl...
zlib1.dll	69 KB	Extensión de la apl...
php.ini	47 KB	Opciones de config...

Listo, el **Gnome** trae un administrador de aplicaciones en la cual podemos instalar y desinstalar paquetes de PEAR, abrimos la siguiente ventana de aplicaciones y damos clic en el botón: Install/Uninstall programs.



Clases de GTK

GtkWindow

Es una clase para construir ventanas en una aplicación que va a contener a objetos como etiquetas, botones, cajas de texto, etc. Los cuales se agregan con una el método add.

Ejemplo:

Desde cualquier editor de texto plano, vamos introducir el siguiente código y lo guardamos con el nombre de apl1.phpw y al terminar simplemente damos doble clic, o desde línea de comandos ponemos: c:\PHP-Gtk2\php-win.exe apl1.phpw

```
<?php

$window = new GtkWindow(); //Creamos un objeto
$window -> connect_object('destroy', array('gtk', 'main_quit'));
// Destroy es la señal que se liga al método Gtk::main_quit se lanza al
cerrar la ventana

$window -> set_title('Nuevo'); //El titulo de la ventana
$window -> set_position(Gtk::WIN_POS_CENTER); //Centra la venta en
la pantalla

$window -> set_border_width(8); // Asignamos el borde de la ventana
$boton = new GtkButton('Aceptar'); // Creamos un objeto botón
$window -> add($boton); //lo agregamos a la ventana
$window -> show_all(); //un método heredado que sirve para mostrar
todos los elementos

Gtk::main(); //Entra al ciclo principal del programa

?>
```

Resultado del código anterior:



Para ver todos los métodos, señales y propiedades de la clase de ventana lo puedes consultar en la siguiente dirección:

<http://php-gtk2.de/manual/en/html/gtk/gtk.gtkwindow.htm>

### Clase botón

En el ejemplo anterior utilizamos una clase **GtkButton** para crear un botón con etiqueta Aceptar.

### Sintaxis:

```
GtkButton (string label, boolean use_underline)
```

En este siguiente ejemplo vamos a crear un botón de nombre Aceptar en el cual vamos a lanzar un dialogo de mensaje de "Hola mundo" al dar clic.

```
<?php

class_exists('gtk') or die('Falta habilitar la extensión php-gtk2 en el
php.ini' . "\n\n");

class classButton extends GtkWindow
{
function __construct()
{
parent::__construct();
$this->connect_object('destroy', array('gtk', 'main_quit'));

```

```
$this->set_title(__CLASS__);
$this->set_position(Gtk::WIN_POS_CENTER);
$this->set_default_size(-1, -1);
$this->set_border_width(8);
$this->add($this->__create_button());
$this->show_all();
}

function __create_button()
{
    $button = new GtkButton('Aceptar');
    $button->connect('clicked', array($this, 'onClickedButton'), 'Hola
mundo!!!');
    return $button;
}

function onClickedButton($button, $text)
{
    $owntext = "\n\n\n". $text. "\n\n";
    $dialog = new GtkMessageDialog($this, Gtk::DIALOG_MODAL |
Gtk::DIALOG_DESTROY_WITH_PARENT,
    Gtk::MESSAGE_INFO, Gtk::BUTTONS_OK, $text);

    $dialog->run();
    $dialog->destroy();
}

}

new classButton();
Gtk::main();

?>
```

Este sería el resultado:



Dentro de este ejemplo también hacemos referencia a una clase de nombre **GtkMessageDialog**, para lanzar un mensajes de dialogo.

### Sintaxis:

```
GtkMessageDialog (GtkWindow parent, GtkDialogFlags flags, GtkMessage
type, GtkButtonsType buttons, string message)
```

Donde los parámetros son los siguientes:

**parent.** Es el formulario padre donde se lanza el dialogo.

**flags.** Son banderas que determinan las opciones para la construcción del dialogo:

Valor	Nombre
1	Gtk::DIALOG_MODAL
2	Gtk::DIALOG_DESTROY_WITH_PARENT
3	Gtk::DIALOG_NO_SEPARATOR

**Type.** Esta constante define el tipo de dialogo.

Valor	Nombre	Descripción
0	Gtk::MESSAGE_INFO	Mensaje de información
1	Gtk::MESSAGE_WARNING	Mensaje de peligro de error
2	Gtk::MESSAGE_QUESTION	Mensaje de pregunta
3	Gtk::MESSAGE_ERROR	Mensaje de error

**Buttons.** Especifica los botones para el mensaje de dialogo.

Valor	Nombre	Descripción
0	Gtk::BUTTONS_NONE	No muestra ningún boton
1	Gtk::BUTTONS_OK	Boton OK.
2	Gtk::BUTTONS_CLOSE	Boton Close.
3	Gtk::BUTTONS_CANCEL	Boton cancelar
4	Gtk::BUTTONS_YES_NO	Botones de Yes y No.
5	Gtk::BUTTONS_OK_CANCEL	Botones OK y Cancel.

### Caja de texto

Modificamos el código anterior en el cual vamos a agregar un objeto (**GtkVBox**) que va a contener a la caja de texto (**GtkEntry**) y al botón, en el cual al dar clic va a mostrar el texto de la caja de texto en un mensaje de dialogo.

**GtkVBox.** Es una caja para organizar los elementos en orden vertical.

**GtkEntry.** Permite la entrada de texto, en otras palabras una caja de texto.

Ejemplo.

```
<?php
class_exists('gtk') or die('Falta habilitar la extension php-gtk2 en el
php.ini' . "\r\n");

class classButton extends GtkWindow
{
function __construct()
{
parent::__construct();
$this->connect_object('destroy', array('gtk', 'main_quit'));
$this->set_title(__CLASS__);
$this->set_position(Gtk::WIN_POS_CENTER);
```

```
$this->set_default_size(-1, -1);
$this->set_border_width(8);
$this->add($this->__create_box());
$this->show_all();
}

function __create_box()
{
$vbox = new GtkVBox(false, 5);
$vbox->set_border_width(5);

$entry = new GtkEntry();
$vbox->pack_start($entry, false, false, 0);

$button = new GtkButton('Aceptar');
$button->connect('clicked', array($this, 'onClickedButton'), $entry);

$vbox->pack_start($button, false, true);

return $vbox;
}

function onClickedButton($button, $entry)
{
$dialog = new GtkMessageDialog($this, Gtk::DIALOG_MODAL |
Gtk::DIALOG_DESTROY_WITH_PARENT,
Gtk::MESSAGE_INFO, Gtk::BUTTONS_OK, $entry->get_text());
$dialog->run();
$dialog->destroy();
}

}

new classButton();
Gtk::main();

?>
```

El resultado seria como la siguiente imagen..



Con esto doy por terminado esta primera parte...

Puedes realizar tus comentarios dentro de la pagina de [mygnet.com](http://mygnet.com) o al correo electrónico [martin@mygnet.com](mailto:martin@mygnet.com)

Un saludo...

# Letras Compartidas



Por Fredy Ramirez Porfirio  
hosh.frp@gmail.com

Área de estudio: Ing. en Sistemas Computacionales | Experiencia laboral: Experto en: C/C++, VC++, VB, Java, ActionScript | Conocimientos: Flash, Flash Communication Server, ensamblador, bash, postgresql, MySQL, MatLab y tratamiento de imágenes.

Este pequeño programa te permite insertar caracteres en el escenario, compartir la aplicación entre varios usuarios y desplazar los caracteres con el Mouse sobre la pantalla. Para cada carácter el servidor crea un Shared Object (Objeto de comunicación) que controla sus propiedades, lo interesante de esto es que los Shared Object son creados en forma dinámica a través de una clase muy simple dedicada a crear el Shared Object y agregarle las propiedades que va a contener.

También cuenta con una clase del lado del cliente que controla el objeto (la letra) que se sincroniza con el Shared Object.

Bueno, para no aburrirlos con explicaciones mejor empezamos. Lo primero que vamos a hacer es levantar nuestro servidor de Flash Communication Server, esto lo podemos hacer desde el menú inicio del Windows (INICIO->todos los programas->Macromedia->Flash Communication Server-> Start server).

Si no lo tienes puedes descargar la versión demo desde:  
<http://www.macromedia.com/software/>

Una vez levantado el servidor Abrimos el inspector de Aplicaciones el cual se encuentra en la misma ruta que el Start Server:

INICIO->todos los programas->Macromedia->Flash Communication Server->Communication App Inspector



Una vez dentro nos dirigimos a la ruta donde está instalado el servidor y buscamos la carpeta application:

C:\Archivos de programa\Macromedia\Flex Communication Server MX\applications

Dentro de esta carpeta creamos la siguiente estructura:

```
char
|----apps
|----scripts
```

La carpeta apps es para los archivos del cliente y la de scripts es para los archivos con el código del servidor.

Bien ahora si abrimos Flash y creamos un nuevo Documento de Flash al cual guardaremos con el nombre de main fla dentro de la carpeta "apps" en este archivo creamos la interfaz de nuestra aplicación de la siguiente forma:

Cambiamos el color de l escenario al color que más nos agrade. Seleccionamos la herramienta Rectángulo y dibujamos un rectángulo sin borde en la primera capa, lo seleccionamos y le modificamos las siguientes propiedades:

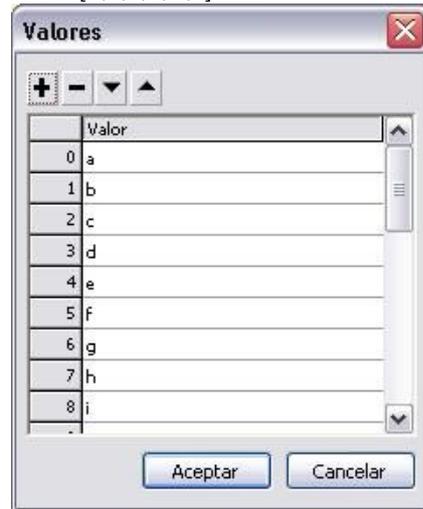
An.: 550 x.: 0.0  
Al.: 30 y.: 0.0



Insertamos una nueva capa y bloqueamos la anterior, en la capa 2 insertamos dos componentes un Button y un ListBox.

Componente ListBox:

Propiedades:  
 Instancia: listBox\_lst  
 An:50  
 Parámetros:  
 data: [a,b,c,d,...,z]  
 labels: [A,B,C,D,...,Z]



Componente Button:

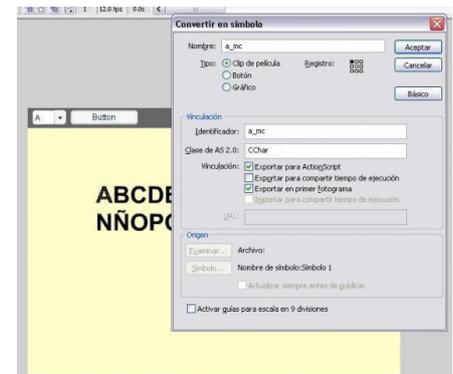
Propiedades:  
 Instancia: addChar\_btn  
 Parámetros:  
 Label: Agregar



Insertamos una nueva capa y bloqueamos la anterior, en esta capa insertamos una etiqueta en la cual escribimos todo el abecedario, una vez que termines de escribir da clic sobre la herramienta selección y presiona dos veces "ctrl + B", con esto las letras se separan esta llegar a ser gráficos con la forma de letras, seleccionamos la letra "A" y presionamos "F8" para convertirla en un Clip de película, le damos el nombre de "a\_mc", presionamos el boton Avanzado, seleccionamos la casilla Exportar para ActionScript automáticamente el la ficha

identificador se coloca el nombre del Clip de Película y en la ficha "Clase de AS 2.0" escribimos "CChar", este es el nombre que le daremos al archivo de clase que va a controlar las letras.

Para Crear los demás letras hacemos lo mismo solo modificamos el nombre del Clip de película por el que corresponda y el nombre de clase queda igual.



Una vez terminado el proceso de crear los Clips de Película, selecciona todas las letras que creaste en el escenario y bórralas.

En las acciones del primer fotograma de la capa vacía escribimos el siguiente código.

```
#include "main.as"

Codigo del cliente.

Creamos dos archivos de ActionScript nuevos y los guardamos en la carpeta apps con el nombre de "main.as" y "CChar.as".

main.as

/*      Declaramos una variable contadora de
*      objetos, una para hacer la
*      conecvción con el servidor.
*/
var cont:Number = 0;
client_nc = new NetConnection();
client_nc.connect("rtmp://localhost/char/"); /* Nos
conectamos al servidor. */

/*      Esta funcion sera utilizada por el servidor
para insertarle los
*      objetos a los clientes.
*/
client_nc.insertClient = function (__c:String,
__n:Number)
{
/*      Reconstruimos la direccion del SharedObject
para sincronizarlo con
* el objeto local (letra). */
var str:String = "char/char_" + __c + __n + "_so";
/* Agragamos el objeto (letra) al escenario. */
var obj:MovieClip = attachMovie(__c + "_mc",
"__char__" + __n,
getNextHighestDepth());
/*Conectamos el objeto cone el SharedObject
correspondiente. */
```

```
obj.connect (client_nc, str);
}
/*Evento del boton para relizar la insercción de
los objetos.*/
addChar_btn.onRelease = function ()
{
/*Hacemos la llamada al servidor para inserte el
mismo objeto (letra)
* en todos los clientes.*/
client_nc.call ("insert", null, listBox_1st.value,
cont++);
}
```

```
CChar.as
class CChar extends MovieClip
{
/*Declaramos la variable para el SharedObject
con el que nos vamos a
* sincronizar.*/
private var char_so:SharedObject;
public function CChar()
{
}
/*Función encargad de conectar al objeto con el
SharedObject, recibe
* como parametros la variable de conexión con
el servidor (_nc)y la
* cadena con la dirección del SharedObject (_so).
*/
public function connect (_nc:NetConnection,
_so:String)
{
/* Obtenemos el SharedObject remoto.*/
char_so = SharedObject.getRemote(_so, _nc.uri,
false);
char_so._parent = this;/* Establecemos su padre
para poder referenciarlo
desde adentro.*/
/*Sincronizamos sus propiedades.*/
char_so.onSync = function(info)
{
this._parent._x = this.data._x;
this._parent._y = this.data._y;
};
char_so.connect (_nc); /* Establecemos la
comunicación.*/
}
/*Las siguientes son las funcione para los eventos
del objeto.*/
public function onPress ()
{
/* Establecemos su arratre y delimitamos su area
de acción.*/
startDrag(this, false, 1, 30, 540, 385);
}
public function onRelease ()
{
releaseObject();
}
public function onReleaseOutside ()
{
releaseObject();
}
private function releaseObject ()
{
/* Paramos el arrastre del objeto y modificamos
las propiedades para que
* estas sean difundidas a todos los usuarios.*/
```

```
stopDrag();
char_so.data._x = this._x;
char_so.data._y = this._y;
}
}
```

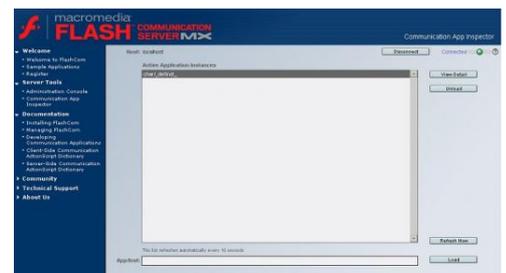
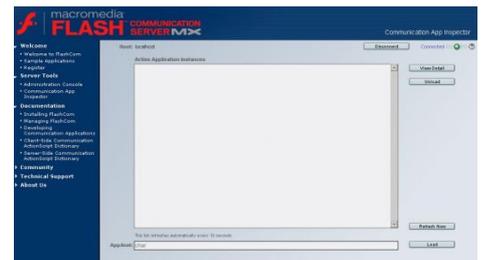
### Codigo del servidor:

Para el servidor creamos dos archivos de comunicaciones de ActionScript nuevos y los guardamos en la carpeta scripts con los nombres "main.asc" y "FCChar.asc".

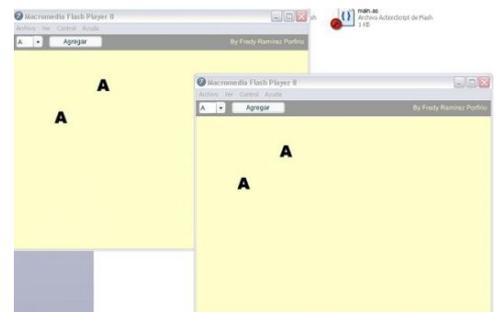
```
main.asc
load("FCChar.asc"); /* Cargamos el archivo con la clase.
*/
/* Inicializamos el servidor creando los objetos y
variables a utilizar.*/
application.onAppStart = function ()
{
application.cont = 0;/* Contador de objetos.*/
application.__SO = new Object(); /* Areglo para el
control de los
SharedObject.*/
v_data = Array();/* Guarda la información de los objetos.
*/
};
application.onConnect = function (newClient)
{
application.acceptConnection(newClient); /* aceptamos
la conexión del cliente.*/
/*Inicializamos el nuevo cliente con los objetos
existentes actualmente en el
escenario.*/
for(var i = 0; i < v_data.length; i++)
newClient.call ("insertClient", null,
v_data[i].name, v_data[i].number);
/*Función utilizada por los clientes para insertar
nuevos objetos.*/
newClient.insert = function (_c, _n)
{
/* Construimos la dirección del SharedObject. Para el
nuevo objeto.*/
var str = "char/char_" + _c + "_n +" _so";
/* Agregamos el nuevo objeto.*/
application.__SO[application.cont++] = new
FCChar(str);
/* Guardamos su configuración.*/
v_data.push({name:_c, number:_n});
/* Insertamos el nuevo objeto a todos los clientes.*/
for(var i = 0; i < application.clients.length; i++)
application.clients[i].call("insertClient",null, _c, _n);
};
};
application.onDisconnect = function( client)
{
/*Comparamos el numero de clientes, para ver si es el
ultimo cliente, si es asi
entonces eliminamos todos los objetos existentes.*/
if ( application.clients.length == 0)
{
for(var i = 0; i < v_data.length; i++)
application.__SO[i].char_so.close();
v_data.splice(0);
```

```
}
};
FCChar.asc
try { var dummy = FCChar; } catch ( e ) // #ifndef
FCChar
{
function FCChar ( _so )
{
/* Si se omite la cadena con la dirección del
SharedObject, establecemos una
* una por default.*/
if(_so == undefined) _so = "char/char_so";
/* Creamos el SharedObject.*/
this.char_so = SharedObject.get( _so, false);
/* Establecemos las propiedades que va a compartir.*/
this.char_so.setProperty("_x", 50);
this.char_so.setProperty("_y", 50);
}
trace( "Char cargado con exito." );
} // #endif
```

Listo ahora si nos dirigimos a nuestro App Inspector y levantamos el servidor que acabamos de escribir:



Por ultimo creamos el \*.swf y listo ya podemos abrir varias sesiones y ver como trabaja la aplicación...



# Leer archivos CSV desde PHP-GTK2



*Autor: Martín R. Mondragón Sotelo  
martin@mygnet.com*

*Área de estudio: Ing. En Sistemas Computacionales | Experiencia laboral: [2002-2006] Jefe de depto. de sistemas informáticos en la Secretaría de Educación Pública. | Experto en: c++, PHP, VB, Apache | Actividades: Programación de sistemas, Consultoría, Instalaciones y actualizaciones de servidores. | Conocimientos: Administración de servidores. Diseño de base de datos relacionales. Programación en C++, VC++, c++ Builder, Perl, PHP, ASP, VisualBasic, JavaScript, Action Script...*

## ¿Que son los archivos CSV?

Son archivos de texto que no contienen características del programa que lo genera, como ejemplo un archivo de Excel que se desea grabar en formato texto para ser usado por otras aplicaciones o programas. Este tipo de formato es muy útil como "intermediario" entre programas o archivos de formato desconocido y programas estándar, como el Office, y también para trabajar un archivo en una plantilla o procesador de texto y luego llevarlo a lenguajes de programación como Cobol, ya que graba en formato ASCII y separa las líneas (252 caracteres máximo) por una coma o punto y coma haciendo fácil su lectura.

Vamos a realizar una clase para la Barra de menú, otra para la Barra de herramienta, otra para las funciones de carga de los archivo CSV y por ultimo una clase que contenga a todas estas clases, la ventana donde se van a mostrar los resultados.

Hay que crear la siguiente estructura...

## Carpetas:

**class** Aquí vamos a guardar los archivos de clases  
**csv.class.php** Clase para leer archivos CSV  
**menu.class.php** Clases para manipulación de menús.  
**tool.class.php** Clase para la barra de herramienta.  
**img** Guardar las imágenes a utilizar por la aplicación.

## Clase principal.

Creamos un archivo de nombre *csv.php* que va a contener una clase heredada de **GtkWindow** de nombre *classProgram*.

Definimos la clase de la siguiente manera:

```
class classProgram extends GtkWindow
```

Agregamos e inicializamos las siguientes propiedades solo para uso de la clase de tipo **protected**.

Propiedad que contiene los elementos del menu.

```
protected $mmenu = array();
```

Propiedad que contiene los elementos de la barra de herramientas.

```
protected $mtool = array();
```

Propiedad que contiene la caja de tipo **GtkVbox** donde se van a mostrar los datos de los archivos CSV.

```
protected $boxcsv = NULL;
```

Agregamos las propiedades de tipo **public**.

Propiedad para definir el titulo de la aplicación

```
public $titulo = 'CSV en PHP-GTK2';
```

Propiedad para definir la versión de la aplicación.

```
public $version = '1.0';
```

Propiedad que almacena la ruta y nombre de la imagen como logotipo.

```
public $logo = 'img/logo.png';
```

Propiedad que guarda la ruta y nombre del icono para la aplicación.

```
public $ico = 'img/ico.png';
```

Luego que establecimos las propiedades vamos a establecer los metodos a utilizar claro primero empezando por nuestro constructor de la clase.

```
public function __construct()
{
    parent::__construct(); //Ejecutamos el constructor del parent
    $this->set_default_size(800,600);
    $this->set_title($this->titulo.' Ver '.$this->version);
    $this->set_icon(GdkPixbuf::new_from_file($this->ico));
    $this->connect_simple('destroy', array('gtk', 'main_quit'));
    $this->set_position(Gtk::WIN_POS_CENTER);
}
```

Al crear un objeto de nuestra clase se lanza el constructor que inicia algunos elementos de la clase así como lanzar el constructor de la clase padre que en este caso es **GtkWindow**.

Asignamos el titulo, como el tamaño de la ventana, fijamos el icono y creamos una señal para que ejecute el método **main\_quit** del Gtk al cerrar la ventana.

Y centramos en la pantalla nuestra ventana con:

```
$this->set_position(Gtk::WIN_POS_CENTER);
```

Tenemos otros métodos que en parte depende de las otras clases, así antes pasar a las siguientes métodos vamos a construir nuestras clases.

### classMenu

Creamos un archivo de nombre *menu.class.php* dentro de la carpeta **class**.

```
<?php

class classMenu extends GtkMenuBar
{
    public $menuElem = NULL;

    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
    }

    public function addItem($arg,$win)
    {
        if($this->menuElem==NULL) $this->menuElem= new GtkMenu();
        if(is_array($arg))
        {
            $Item= new GtkImageMenuItem($arg[0]);
            if(isset($arg[1]) && $arg[1]!="")
                $Item->set_image(GtkImage::new_from_file($arg[1]));
            if(isset($arg[2]) && $arg[2]==true)
            {
                $accel = new GtkAccelGroup;
                $win->add_accel_group($accel);
                $Item->add_accelerator('activate',$accel,
                $Item->get_child()->parse_uline($arg[0],GDK_CONTROL_MASK,GTK_ACCEL_VISIBLE);
            }
            if(isset($arg[3]))
            {
                if(count($arg[3])>2)
                    $Item->connect($arg[3][0],array($win,$arg[3][1],$arg[3][2]);
                else $Item->connect_simple($arg[3][0],array($win,$arg[3][1]));
            }
            $this->menuElem->add($Item);
            return $Item;
        }
        elseif(is_string($arg))
        {
            if($arg=='-')$this->menuElem->add(new GtkSeparatorMenuItem);
            else{
                $Item = new GtkMenuItem($arg);
                $this->append($Item);
                return $Item;
            }
        }
    }

    public function addMenu($menu)
    {
        $menu->set_submenu($this->menuElem);
        $this->menuElem=NULL;
    }
}

?>
```

Esta clase recibe la herencia de **GtkMenuBar**, contiene una propiedad *\$menuElem* para uso exclusivo de la clase y dos métodos **addItem** y **addMenu** que a continuación explicamos su comportamiento.

**addItem** es un método que recibe como primer parámetro un arreglo o una cadena, y como segundo argumento recibe uno objeto de la ventana donde van hacer invocados en el caso de tener llamadas de teclas aceleradas *comoCtrl +S*.

Si el primer argumento es una cadena y es igual a '-' un guión entonces se inserta un separador dentro del menú, pero si es una cadena diferente al guión se inserta un elemento del menú simple.

Si el argumento es un arreglo puede utilizar esta sintaxis para el arreglo.

```
$agr[0]='Nombre del menu';
$agr[1]='Ruta y nombre de la imagen puede ser una cadena vació si no
queremos que tenga ninguna imagen';
$agr[2]= TRUE / FALSE Si queremos que tenga aceleración solo podremos
TRUE
$agr[3]=un arreglo donde se especifica el nombre de la función o método
a ejecutar así como la señal por la cuál será invocada.
```

Por ejemplo:

```
$menu= new classMenu();
$menu->addItem('_Archivo');
$menu-
>addItem(array('_Abrir','img/open.png',true,array('activate','onOpen')),$th
is);
$menu->addItem('-');
```

El método **addMenu** sirva para definir los submenús y menús....

Por ejemplo:

```
$menu= new classMenu();
$file = $menu->addItem('_Archivo');
$menu-
>addItem(array('_Abrir','img/open.png',true,array('activate','onOpen')),$th
is);
$menu-
>addItem(array('_Guardar','img/save.png',true,array('activate','onSave')),$
this);
$menu-
>addItem(array('G_uardar como...','',false,array('activate','onSaveas')),$th
is);
$menu->addItem('-');
$menu-
>addItem(array('_Salir','img/exit.png',true,array('activate','onExit')),$this);
$menu->addMenu($file);
```

Tendríamos algo así como el menú de Archivo.



### classTool

Creamos un archivo de nombre *tool.class.php* donde pondremos la clase como el siguiente código.

```
<?php
class classTool extends GtkToolBar
{
public function __construct()
{ parent::__construct();
}

public function addItem($arg,$win)
{ if(is_array($arg))
{ $button =isset($arg[1])?

new GtkToolButton(GtkImage::new_from_file($arg[1]),$arg[0])
:
new GtkToolButton(NULL,$arg[0]);
if(isset($arg[2]))
{ if(count($arg[2])>2)
$button-
>connect($arg[2][0],array($win,$arg[2][1]),$arg[2][2]);
else $button-
>connect_object($arg[2][0],array($win,$arg[2][1]));
}
}
elseif(is_string($arg))
{ $button = $arg=='|'?new GtkSeparatorToolItem():
new GtkToolButton(NULL,$arg);
}
$this->add($button);
return $button;
}
};
?>
```

Esta clase recibe la herencia de **GtkToolBar**, de manera similar a la clase para crear menú esta tienen un constructor y un método el cual se llama **addItem**.

**addItem** este método recibe dos parámetros el primero puede ser una cadena o un arreglo y el segundo es la ventana donde se van invocar.

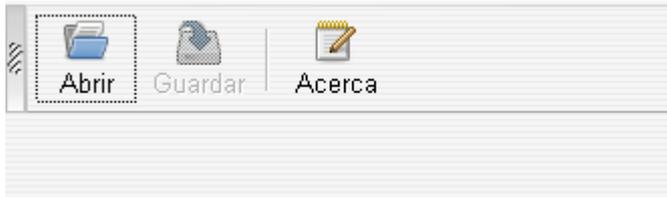
Por ejemplo:

```
$tool= new classTool();
$tool-
```

```
>addItem(array('Abrir','img/open.png',array('clicked','onOpen')),$this);

$this->mtool['save'] = $tool->addItem(array('Guardar','img/save.png',
array('clicked','onSave')),$this);
$tool->addItem('|');
$tool-
>addItem(array('Acerca','img/ico.png',array('clicked','onAcerca')),$this);
```

Seria algo como esto...



### classCsv.

Esta clase es para abrir los archive csv, contienen 3 propiedades y dos métodos.

Este es el código de la clase:

```
<?php
define('CSV_INDEXED' ,1);
define('CSV_ASSOCIATIVE',1);

class classCsv
{ public $name;
  public $delim = NULL;
  public $type = CSV_ASSOCIATIVE;

  public function __construct($name)
  { $this->name=$name;
    $this->delim=$this->delim==NULL?$this->character():$this-
>delim;
  }

  public function character()
  { $sep = array(';',',','|','/',':');
    if ($fd=@fopen($this-
>name, 'r')){ $str = fgets($fd, 4096); fclose($fd); }
    for($i=0; $i<sizeof($sep); $i++)$num[$i]=sizeof(explode($sep[$i],$s
tr));
    for($i=1,$idx=0; $i<sizeof($num); $i++) if($num[$i]>$num[$idx])$i
dx=$i;
    if($num[$idx]<=3){ echo "No se encontro el caracter de separacion
para el documento CSV, debe ser coma(,) o punto y coma(,)."; exit;}

    return $sep[$idx];
  }

  public function get()
  { $res = array();
    if ($fp=fopen($this->name, 'r'))
    { if($this->type==CSV_INDEXED)
      { while(is_array($campos=fgetcsv($fp,4096,$this->delim)))
        $res[]=$campos;
      }
      elseif($this->type==CSV_ASSOCIATIVE)
      { $row=0;
```

```
while(is_array($campos=fgetcsv($fp,4096,$this->delim)))
{ if (!$row){ $columns = $campos; }
  else
  { reset($columns);
    while(list($index,$name)=each($columns))
    $temp_arr[trim($name)]=trim($campos[$index]);
    $res[$row]=$temp_arr;
    }$row++;
  }
}
fclose($fp);
}
return $res;
}
};
?>
```

### character

El método **character** es invocado para definir el tipo de carácter separador del archivo csv, por lo regular es la coma.

### get

Este método devuelve una matriz ya sea en un arreglo asociativo o un arreglo indexado, dependiendo las propiedad \$type.

Una vez que ya tenemos las clases que vamos a utilizar continuamos como los método de la cae principal.

**getMenu.** Este método construye nuestro menú dentro de una caja flotante la cual se retorna como resultado.

```
public function getMenu($text)
{
  $menu= new classMenu();
  $this->mmenu['file']=
  $menu->addItem('_Archivo');
  $menu->addItem(array('_Abrir','img/open.png',true,
array('activate','onOpen')),$this);
  $this->mmenu['file-save']=$menu-
>addItem(array('_Guardar','img/save.png',true,
array('activate','onSave')),$this);

  $this->mmenu['file-saveas']=$menu-
>addItem(array('G_uardar como...',false,
array('activate','onSaveas')),$this);
  $menu->addItem('-');
  $menu->addItem(array('_Salir','img/exit.png',true,
array('activate','onExit')),$this);
  $menu->addMenu($this->mmenu['file']);
  $help=$menu->addItem('Ay_uda');
  $menu->addItem(array('Acerca myg-csv',"false,
array('activate','onAcerca')),$this);
  $menu->addMenu($help);
  $this->mmenu['file-save']->set_sensitive(false);
  $this->mmenu['file-saveas']->set_sensitive(false);
  $handlebox = new GtkHandleBox();
  $handlebox->add($menu);
  return $handlebox;
}
```

**getTool.** De igual manera que el método anterior con este método construimos la barra de herramientas con las funciones que van a ejecutar.

```
public function getTool($text)
{
    $tool= new classTool();
    $tool->addItem(array('Abrir','img/open.png',
        array('clicked','onOpen')),$this);
    $this->mtool['save'] = $tool->addItem(array('Guardar','img/save.png',
        array('clicked','onSave')),$this);
    $tool->addItem('|');
    $tool->addItem(array('Acerca','img/ico.png',
        array('clicked','onAcerca')),$this);
    $this->mtool['save']->set_sensitive(false);
    $handlebox = new GtkHandleBox();
    $handlebox->add($tool);

    return $handlebox;
}
```

**getCsv.** Este método es el que se encarga de empaquetar todos los elementos que van intervenir dentro de la ventana.

```
public function getCsv()
{
    $vbox= new GtkVBox();
    $this->boxcsv = new GtkVBox();
    $vbox->pack_start($this->getMenu($text),false,true);
    $vbox->pack_start($this->getTool($text),false,true);
    $vbox->pack_start($this->boxcsv,true,true);
    $this->add($vbox);
    $this->show_all();
}
```

Una vez que tenemos todo los métodos hay otros que van hacer llamados por señales ya sea des de el menú, barra de herramientas o de teclas de aceleración como Ctrl.+S para salir....

Tenemos el método **onOpen** que es lanzado con las eñal **'activate'** en el caso del menú o la señal **'clicked'** desde la barra de herramientas.

```
public function onOpen()
{
    $chFile = new GtkFileChooserDialog("Abrir archivo", NULL,
        Gtk::FILE_CHOOSER_ACTION_OPEN,
        array( Gtk::STOCK_CANCEL,
            Gtk::RESPONSE_CANCEL,
            Gtk::STOCK_OK,
            Gtk::RESPONSE_OK
        ));
    $chFile->set_icon(GdkPixbuf::new_from_file($this->ico));
    $filter=new GtkFileFilter();
    $filter->set_name("Archivos csv");
    $filter->add_pattern("*.csv");
    $chFile->add_filter($filter);
    if($chFile->run()=="-5"){
        $children = $this->boxcsv->get_children();
        if (!empty($children)) {
```

```

        $this->boxcsv->remove($children[0]);
    }
    $file=$chFile->get_filename();
    $chFile->destroy();
    $objcsv = new classCsv($file);
    $arrCsv = $objcsv->get();
    $this->set_title($file.' '.$this->titulo.' '.$this->version);
    $NOT = count($arrCsv); //Total de registros
    $NO = count($arrCsv[0]); //Total de columnas
    $COLUMNS = $arrCsv[0]; //nombre de las columnas
    $str="";
    for($i=0; $i<$NO; $i++)
    {
        if(is_numeric($arrCsv[1][$i]))
        {
            $str.=(($i?','.'').'Gtk::TYPE_LONG';
            $typ[$i]='N';
        }
        else
        {
            $str.=(($i?','.'').'Gtk::TYPE_STRING';
            $typ[$i]='S';
        }
    }
    eval("$store = new GtkListStore('.$str.')");
    for($i=1; $i<$NOT; $i++)
    {
        for($k=0; $k<$NO; $k++)
        {
            $arrCsv[$i][$k]=$typ[$k]=='N'?
                intval($arrCsv[$i][$k]):strval($arrCsv[$i][$k]);
        }
        $store->append($arrCsv[$i]);
    }

    $store->set_sort_column_id(0, Gtk::SORT_ASCENDING);
    $treeview = new GtkTreeView($store);
    $cell_renderer = new GtkCellRendererText();
    for($i=0; $i<$NO; $i++){
        $item = new GtkTreeViewColumn($COLUMNS[$i],$cell_renderer,
            'text',$i);
        $item->set_resizable(true);
        $item->set_sort_column_id($i);
        $treeview->append_column($item);
    }

    $scrwnd = new GtkScrolledWindow();
    $scrwnd->set_policy(Gtk::POLICY_AUTOMATIC, Gtk::POLICY_AUTOMATIC);
    $scrwnd->add($treeview);

    $this->boxcsv->pack_start($scrwnd,true,true);
    $this->show_all();
}

}

Los demás métodos que son lanzados por las señales del menú o la barra de herramientas.
public function onSave()
{
}
public function onSaveas()
{
}
public function onExit()
{
    Gtk::main_quit();
}
public function onAcerca()
{
    $dlg = new GtkAboutDialog();
    $dlg->set_name($this->titulo);
    $dlg->set_version($this->version);
    $dlg->set_comments('Un saludo a todos los colaboradores de la
```

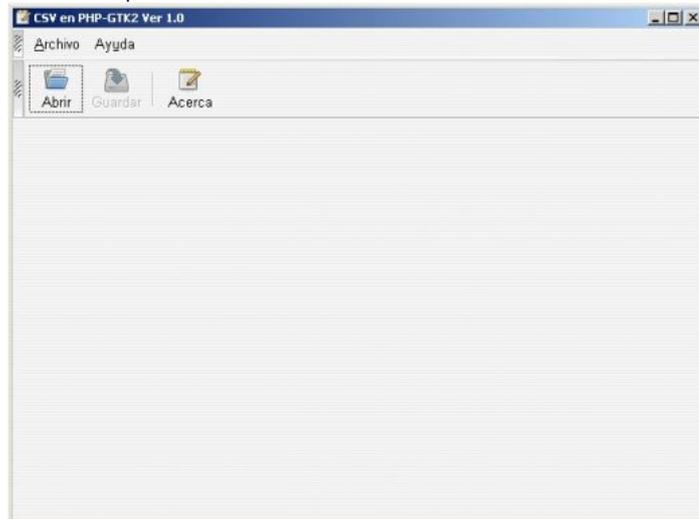
```

    comunidad de mygnet');
    $dlg->set_copyright('Copyright (C) 2005 myGnet');
    $dlg-
>set_license(file_get_contents(dirname(__FILE__).'creditos.txt'));
    $dlg->set_logo(GdkPixbuf::new_from_file($this->logo));
    $dlg->set_icon(GdkPixbuf::new_from_file($this->ico));
    $dlg->set_website('http://www.mygnet.com');
    $dlg->set_translator_credits("Martin Roberto Mondragon Sotelo\n
    martin@mygnet.com");
    $dlg->run();
    $dlg->destroy();
}
};
include('class/csv.class.php');
include('class/menu.class.php');
include('class/tool.class.php');
$csv = &new classProgram();
$csv->getCsv();
Gtk::main();

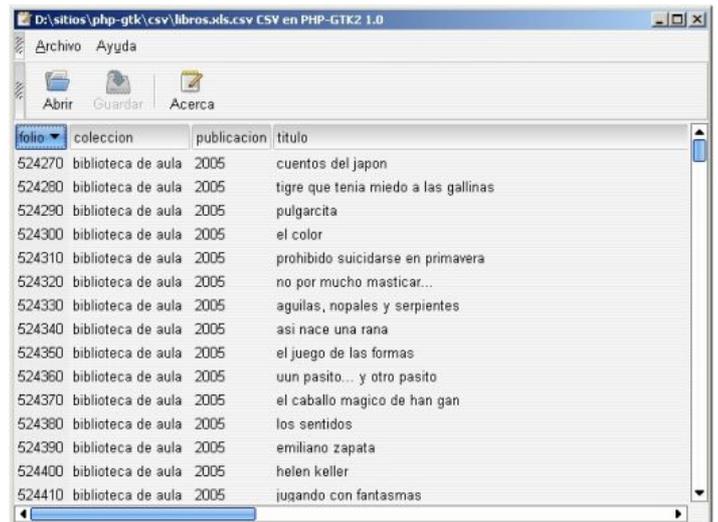
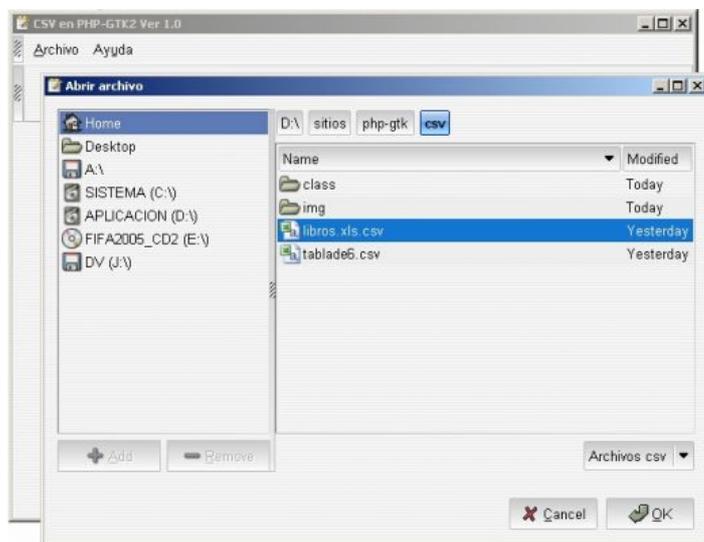
?>

```

Esta es la aplicación



Abrir un archivo csv



Este es el acerca de...



Y con esto me despido...

Puedes descargar el código completo aquí...

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=1461>

Para saber más a cerca de php-gtk2 puedes ver el artículo:

<http://www.mygnet.com/articulos/php-gtk/398/>

Referencias.

<http://php-gtk2.de>

<http://en.wikipedia.org/wiki/csv>

Puedes realizar tus comentarios dentro de la pagina de [mygnet.com](http://www.mygnet.com) o al correo electrónico [martin@mygnet.com](mailto:martin@mygnet.com)

Un saludo...

# Register globals

Autor mandm  
mandm\_mini@hotmail.com

Sin lugar a dudas es uno de los mayores problemas a los que nos enfrentamos al crear un sitio web, migrar un sitio, o simplemente instalar algún código ya escrito por alguien más, por ejemplo 'oscommerce'.

Con respecto a este último ( oscommerce ) la verdad sigo sin entenderlo.

¿ Cómo es posible que haya programadores que OBLIGAN a tener register\_globals = On para poder usar su código ?

¿ Qué acaso es tan complicado simular un register\_globals a on u off según sea el caso ?

La verdad no lo es.... y es cierto NO SON MÁS DE 11 líneas de código que a nadie nos pesa escribir y que mucho menos harán lento a nuestro script, absurdo.

Si de alguna manera se hace por seguridad, nah, sólo da cuenta de un script con algunos posibles hoyos, o no sé a qué carajos le temen....

Ejemplo de simulación de register\_globals = On:

```
<?
// Esta funcion hace como register_globals = On
function register_globals(){
    global
    $HTTP_POST_VARS,$HTTP_GET_VARS,$HTTP_COOKIE_VARS;
    foreach($HTTP_POST_VARS as $matrix =>
$value){
        $GLOBALS[$matrix] = $value;
    }
    foreach($HTTP_GET_VARS as $matrix =>
$value){
        $GLOBALS[$matrix] = $value;
    }
    foreach($HTTP_COOKIE_VARS as $matrix =>
$value){
        $GLOBALS[$matrix] = $value;
    }
}
?>
register_globals();
```

Este ejemplo se llamará a la función register\_globals(); misma que 'copiará', las variables \$\_POST,\$\_GET y \$\_COOKIE a variables globales con su nombre.

Ejemplo de simulación de register\_globals = Off:

```
<?
// Esta funcion hace como register_globals = Off
function unregister_globals(){
    global
    $HTTP_POST_VARS,$HTTP_GET_VARS,$HTTP_COOKIE_VARS;
    foreach($HTTP_POST_VARS as $matrix =>
$value){
        if(isset($GLOBALS[$matrix])){
            unset($GLOBALS[$matrix]);
        }
    }
    foreach($HTTP_GET_VARS as $matrix =>
$value){
        if(isset($GLOBALS[$matrix])){
            unset($GLOBALS[$matrix]);
        }
    }
    foreach($HTTP_COOKIE_VARS as $matrix =>
$value){
        if(isset($GLOBALS[$matrix])){
            unset($GLOBALS[$matrix]);
        }
    }
}
?>
unregister_globals();
```

Este ejemplo se llamará a la función unregister\_globals(); misma que 'eliminará' ( si existe ) a la variable que se registró global automáticamente, \$\_POST,\$\_GET y \$\_COOKIE.

Ejemplo de simulación de register\_globals = On u Off:

Archivo .htaccess

```
#: GRACIAS ARTURO ;)
php_flag register_globals = 1
```

Este ejemplo debe incluirse en el archivo .htaccess en el directorio principal o donde se desee obtener el resultado para activarlas 1 desactivarlas 0, funciona bien en cualquier servidor decente y bien configurado.

Bueno después de esto solo queda decir...

¿Apoco está difícil? .....

# Suma continua



Quiere presentar un gráfico cuyos datos estén :

- enero 10
- febrero 18 (10+8)
- marzo 33 (10+8+15)

En primer lugar el vendedor diseña una tabla sql VENTAS con dos columnas: MES y PRODUCTOS que amanecerá los datos de base.

Para saber si esto es suficiente para lo que queremos hacer, yo aconsejo expresarlo en lenguaje natural. Yo lo expreso así : "Para cada mez, quiero sumar los valores de los meses anteriores".

Así vemos que tenemos que ser capaz de decir si un mes es anterior a otro .Por eso añadimos una columna numérica a nuestra tabla, para poderordenar los meses : NUMERO.

Ahora tenemos nuestra tabla VENTA con tres columnas : NUMERO, MEZ, PRODUCTOS y estamos listos para pensar a la forma de hacer una sola consulta SQL para conseguir los valores del dicho gráfico.

### 3.El producto cartesiano

Intentamos escribir nuestra consulta SQL con los valores que necesitamos:

```
select mez, productos from ventas where numero < ?
```

Paracada registro de la tabla ventas, tenemos que compararlo al conjunto detodos los registro de la misma tabla. Una menara de hacerlo esemparejar la tabla VENTAS con ella misma. Es esto que se llama producto cartesiano, lo cual impone la utilización de al menos un alias :

```
select v1.mez, v1.productos, v2.mez, v2.productos from ventas v1, ventas v2
```

### 4.SQL paso a paso

Teniendo en cuenta el contenido siguiente de la tabla VENTAS :  
NUMERO MEZ PRODUCTOS

```
-----
1      enero  10
2      febrero 8
3      marzo  15
```

Nuestra primera consulta produce el producto cartesiano de la tabla VENTAS :

MEZ PRODUCTOS MEZ PRODUCTOS

```
-----
-----
enero 10      enero 10
enero 10      febrero 8
enero 10      marzo 15
febrero 8     enero 10
febrero 8     febrero 8
etcétera...
```

Ahora podemos empezar con restringir los resultados para cada mez a los meses anteriores:

```
select v1.mez, v1.productos, v2.mez, v2.productos from ventas v1, ventas v2 where v2.numero <= v1.numero
```

Lo cual produce el resultado siguiente:  
MEZ PRODUCTOS MEZ PRODUCTOS

```
-----
-----
enero 10      enero 10
febrero 8     enero 10
febrero 8     febrero 8
marzo 15      enero 10
marzo 15      febrero 8
marzo 15      marzo 15
```

Solamente cabe sumar los valores para cada mez:

```
select v1.mez, sum (v2.productos) as ventas from ventas v1, ventas v2 where v2.numero <= v1.numero group by v1.mez
```

para obtener el resultado deseado:  
MEZ VENTAS

```
-----
enero 10
febrero 18
marzo 33
```

### Indice

- 1.Presentación
- 2.Estructuración de datos
- 3.El producto cartesiano
- 4.SQL paso a paso
- 1.Presentación

Tomaremos un ejemplo que a menudo está utilizado para establecer la necesidad de hacer una suma continua con una sola consulta sql.

Consideraremosla necesidad para un vendor de presentar cada mez la suma de las ventasde su produto desde el principio del año.

Éste tiene como datoslas ventas de su producto para cada mez y quiere presentar un gráficodonde se ve le crecimiento de las ventas a lo largo del año.

Conoce algo de informática y quiere vincular una consulta SQL única a su objeto preferido de representación gráfica.

### 2.Estructuración de datos

Sus datos son algo como lo siguiente :

- en enero ha vendido 10 productos
- en febrero ha vendido 8 productos
- en marzo ha vendido 15 productos

# Tip de Php

Autor Jorge Rubiano  
ostricajh@yahoo.es



Guardar y recoger las variables provenientes del Post y guardarlas en la Base de Datos.

Bueno comúnmente cuando se envían datos por el Post se recogen de esta manera:

```
$nombre_variable=$_POST['variable_llega'];
```

Con este método de recoger los valores, no hay problema si se están enviando unos tres datos, pero cuando se envían unos 10 ó 20 las cosas se complican, entonces se podría utilizar la función extract(); la cual crea las variables y además les asigna los valores que vienen, listo de esta manera podríamos ahorrarnos el trabajo de crear las variables y además de asignarles los valores correspondientes. Bueno pero el tip es acerca de recibir y además guardar estos datos en la BD, con la función extract(); crearíamos las variables, pero a la hora de guardar, tendríamos que hacerlo de esta manera:

```
mysql_query("insert into nom_tabla (campo1.....campoN) values (variable1.....variableN), $conecta);
```

Guardando así tendremos que referenciarlos a cada variable que se creo con el extract(); lo cual resultaría

muy tedioso, para evitar esto se puede hacer lo siguiente

```
$array=array();
foreach($_POST as $k => $v)
{ if($k!='Submit')
    $array[]=$k.$v";
}
mysql_query("insert into nom_tabla set ".implode(",",$array), $conecta);
```

Bueno como ven no es tan complicado, el if que se encuentra dentro del foreach, es para evitar que se guarde un campo que nunca va a existir en la BD, que es el nombre del botón que envía los datos, que por defecto se llama Submit.

Listo en la sentencia sql, se encadena los datos guardados en el array al cual se le aplica la función implode(), esta hace lo contrario de la explode(); "Que cosas no", lo que hace es unir una cadena, con un caracter, en este caso la coma, para que nos quede de la forma general como se guardaría normalmente en la Bd.

```
mysql_query("insert into nom_tabla set campo1='$variable1'.....campoN='$variableN'", $conecta);
```

Y así se guardaría en la Base de datos, como ven no es un método fácil y no es tan largo.

## Comentarios

1 - Martín R. Mondragón Sotelo

Hola...

Que les parece esta función para insertar....

```
<?php
function insert($arr,$table)
{ $valuelist=""; $keylist="";
while (list($key, $val)=each($arr))
{ $keylist.=$key.';';
$valuelist.=$val.'";';
}
$keylist=ereg_replace(';',',',$keylist);
$valuelist=ereg_replace(';',',',$valuelist);
```

```
return mysql_query("INSERT INTO ".$table." (".$keylist.") VALUES (".$valuelist.");");
}
```

```
unset($_POST['Submit']);//Quitamos todos los objetos del formulario que no nos sirvan..
insert($_POST,'nombre_tabla');
?>
```

Independientemente del formulario \$\_POST tambien podremos insertar una tabla con un arreglo como este:

```
<?php
$arr['id']=1;
$arr['name']='Nombre';
$arr['fecha']=date('Y-m-d H:i:s');
insert($arr,'nombre_tabla');
?>
```

2 - netbor

Bueno no soy experto en Php, se me ocurre esta función relacionado al tema:

Asumiendo q el array comienza en 0 y los valores a almacenar son consecuentes con los datos de las tablas.

```
function insertar($var, $campos) {
    $almacenar= "Insert into $tabla ";
    $cont = 0;
    $sql="";
    $sqldos="";
    foreach($campos as $tempo){
        if ($cont==0){
            $sql = "" . $var[$cont] . "" ;
            $sqldos = $tempo ;
        }else{
            $sql = $sql . " , " . $var[$cont] . " " ;
            $sqldos = $sqldos . " , " . $tempo ;
        }
        $cont= $cont + 1 ;
    }
    $almacenar= $almacenar . "(" . $sql . ") values (" . $sqldos . ") " ;
    echo $almacenar;
    $resultado=mysql_query($almacenar);
    if($resultado==0)
    {
        mysql_close();
        echo "Error";
        exit;
    }
}
```

# Todo sobre la barra de estado

Por Roberto Martín-Corral  
Mayoral  
robertomartincorral@yahoo.es



Como se describe en el artículo Pequeños trucos de Javascript de accalfredo, la forma de acceder a la barra de estado en javascript es usando la propiedad status del objeto window.

Esto nos permite escribir un texto en la barra de estado, y el límite se encuentra en 127 caracteres (por lo menos para IE). Todo lo que se exceda será truncado y no aparecerá. Hay que añadir que es sólo una línea, así que saltos de línea, tabuladores y demás caracteres especiales son convertidos de forma que aparezca sólo una línea.

Pero ... ¿qué posibilidades nos ofrece esto?

Evidentemente, nos ofrece mostrar al usuario la información que queramos, pero hay de advertir que los usuarios suelen centrarse en la pantalla y la barra de estado suele quedar fuera del campo de visión, así que es difícil llamarles la atención para que la miren.

Así, si cuando entra en la página queremos mostrarle un mensaje sólo hemos de añadir una función, asociarla al onload de la página y que diga algo como:

```
function ponMensaje() {
    window.status = "<mi mensaje>";
}
```

<mi mensaje> no podrá contener comillas dobles salvo que vaya acompañado con una barra invertida (o backslash) o, para entendernos, esto: \

Otra forma sería introducir la sentencia en un script puro y duro. Así, si quiero mostrarlo al comienzo de la página y no cuando se acabe de cargar (ya que mi página tarda 5 minutos en cargar, por ejemplo), habríamos de hacer lo siguiente:

```
<script>
    window.status = "<mi mensaje>";
</script>
<html>
    Mi página web
</html>
```

Otros usos podrían ser avisar de errores, pero si queremos que el usuario se percate de ellos, mejor hacerlo en un popup. Windows avisa que hubo errores de ejecución de javascript en la barra de estado.

Como decía al principio, en el artículo "Pequeños trucos de Javascript" aparece nuestra siguiente forma de uso de la barra de estado, que es asociar la sentencia al evento onMouseOver de un elemento de la página.

Con esto conseguiremos que aparezca un mensaje en la barra de estado al pasar por encima del elemento. Esto se suele acompañarse con una llamada a window.status en la que se borra la barra de estado. Esto nos permitirá mostrar el mensaje única y exclusivamente cuando el usuario pase el ratón por encima del elemento.

Como indicaba antes, suele ser bastante difícil llamar la atención del usuario sobre la barra de estado, y es necesario que aparezcan y desaparezcan cosas de la barra de estado para que el usuario se percate de que pasa algo ahí abajo y se pare a mirar. El caso anterior es un buen ejemplo, pero existe otra posibilidad de llamar la atención.

Vamos ahora con el culmen del artículo, que es una marquesina en la barra de estado.

Esto sí que hará fijarse al usuario en la barra de estado al haber movimiento continuo.

Para ello empezamos definiéndonos una cadena de caracteres:

```
var micadena = "Esto es una prueba de
marquesina";
var contador = 1;
```

El algoritmo a seguir es fácil. Cada segundo (1000 milisegundos) incrementamos un contador y asignamos a la barra de tareas el resultado de cortar nuestra cadena de caracteres usando ese contador como límite. Al llegar al límite, iniciamos el contador a uno. Quedará algo tal que así:

```
function miMarquesina() {
    if (contador == micadena.length)
        contador = 1;

    window.status =
micadena.substring(0,contador++);

    window.setTimeout("miMarquesina()", 1000); //
Hacemos una llamada a miMarquesina dentro de 1
segundo
}
```

Para activar la marquesina sólo habrá que hacer una llamada a miMarquesina, y aparecerá nuestra marquesina en la barra de estado. Podeis apreciar que en esta marquesina va apareciendo el texto, pero no se mueve como una marquesina normal.

Existen variaciones sobre esta marquesina, aunque su código se va a quedar de ejercicio: La primera es usar un texto de más de 127 caracteres y asignar a la barra de estado, en lugar de la subcadena desde 0 hasta el contador, la subcadena desde el contador hasta el final.

Otra opción es rellenar con caracteres en blanco, en el caso de una cadena de menos de 127 caracteres, y asignar a la barra de estado la subcadena desde el contador hasta el final seguida de la subcadena desde 0 hasta el contador, lo que nos dará la sensación de una marquesina normal.

Como podeis ver, el límite es la imaginación.

# Trabajar con Graphapp en Visual Studio 2003

Por Douglas Quintero Vines  
douglas.quintero@computer.org

Área de estudio: Ing. en Computación Especialización Sistemas de Información | Experiencia laboral: Desarrollo de aplicaciones en .Net, | Conocimientos: Lenguajes de programación • C • Java • C++ • Smalltalk • ML • C# Desarrollo web • Html • Jsp • Javascript Bases de datos • Sybase anywhere 9 • SQL Server 2000 Sistemas Operativos • Windows 9x, NT, XP • Linux red hat

## Resumen

Bueno la graphapp es un librería que te permite crear aplicaciones en modo gráfico utilizando lenguaje c, este documento te mostrara como puedes trabajar con la librería utilizando Visual Studio 2003

## Paso a Paso

Lo primero que debes hacer es crear un nuevo proyecto en tu Visual Studio despliegas la carpeta Proyectos de Visual C++ y seleccionas Win32 luego en la parte de plantillas escoges Proyecto Win32, le pones el nombre que deseas a tu proyecto y das click en aceptar

Luego en la ventana Asistente para aplicaciones Win32, vas a Configuración de la aplicación, en tipo de aplicación escoges Aplicación para Windows, y en opciones adicionales Proyecto Vacío, y luego das click en Finalizar.

Con esto tienes creado tu proyecto, aquí lo que debes hacer es copiar los archivos graphapp.lib y graphapp.h en la carpeta donde creaste el proyecto de ahí en el explorador de soluciones de tu Visual Studio en la carpeta Header Files le das click derecho y seleccionas agregar elemento existente y agregas el archivo graphapp.h.

Luego de esto en el explorador de soluciones de tu Visual Studio das click derecho a tu proyecto y seleccionas propiedades, donde te aparecerá la ventana de Pagina de Propiedades, aquí en la carpeta Vinculador seleccionas Entrada y en Dependencias adicionales escribes graphapp.lib das click en aceptar y listo a trabajar en modo gráfico.

## Ventana Ejemplo

Bueno ahora si ya puedes utilizar tu librería para hacer aplicaciones en modo gráfico, aquí te doy un pequeño ejemplo para que empieces a utilizar tu librería

Lo que debes hacer es agregar un nuevo elemento en la carpeta Source Files del Explorador de soluciones de tu visual Studio, en el lado de plantillas seleccionas Archivo C++ (.cpp) le pones el nombre que deseas y das click en abrir.

Y por ultimo este es un código con el cual puedes crear una ventana que lo puedes escribir en el archivo que acabaste de agregar y probarlo

```
# include "graphapp.h"

void main ()
{
    window principal;

principal = newwindow ("Ventana", rect (100,100,400,400),
Titlebar|Closebox|Minimize );

    setbackground (principal, Yellow);

    show (principal);
    mainloop ();
}
```

Si tienes problemas o para preguntas escribe a

[douglas.quintero@computer.org](mailto:douglas.quintero@computer.org)

*El que sabe y no dice lo que sabe esta en el mismo nivel del que no sabe*

# Vincular un ArrayList a un DataGrid en C#.NET



Por Juan Francisco Berrocal  
berrocal239@hotmail.com

Área de estudio: Tec. En Programación y Operación de Microcomputadoras | Experiencia laboral: Soporte IT/Software | Experto en: VB, VB.NET | Conocimientos: C/C++, HTML, VBScript, SQL, VB, VB.NET, C#.NET, VF



Una técnica para vincular un ArrayList de objetos donde cada uno de ellos contiene una propiedad pública que puede aparecer como columnas de un DataGrid, consiste en añadir un TableStyle personalizado en el que la propiedad MappingName es el ArrayList, y entonces utilizar los nombres de las propiedades como MappingName de cada columna.

El código siguiente, tomado de Windows Forms FAQ muestra cómo hacerlo (Código C#):

```
private void Form1_Load(object sender,
System.EventArgs e)
{
    CreateArrayList(); BindArrayListToGrid(); }
private void BindArrayListToGrid()
{ dataGrid1.DataSource = arrayList1;
//create a custom tablestyle and add two
columnstyles
//DataGridTableStyle

ts = new DataGridTableStyle();
ts.MappingName = "ArrayList";
int colwidth = (dataGrid1.ClientSize.Width -
ts.RowHeaderWidth -
SystemInformation.VerticalScrollBarWidth - 5) / 2;

//create a column for the value property
DataGridTextBoxColumn cs = new
DataGridTextBoxColumn();

cs.MappingName = "value"; //public property name
cs.HeaderText = "Random Number";
cs.Format = "f4";
cs.Width = colwidth;
ts.GridColumnStyles.Add(cs);
```

```
//create a column for the sqrt property
cs = new DataGridTextBoxColumn();
cs.MappingName = "sqrt"; //public property name
cs.HeaderText = "Square Root";
cs.Format = "f4";
```

```
cs.Width = colwidth;
ts.GridColumnStyles.Add(cs);
```

```
dataGrid1.TableStyles.Clear();
dataGrid1.TableStyles.Add(ts);
}
```

```
private void CreateArrayList()
{
    arrayList1 = new ArrayList();
    //add some items
    Random r = new Random();
    for (int i = 0; i < 20; ++i)
        arrayList1.Add(new
        RandomNumber(r.NextDouble()));
}
```

```
//create a struct or class that defines what you want
in each row
//the different columns in the row must be public
properties
```

```
public struct RandomNumber
{
    private double number;

    public RandomNumber(double d)
    {
        number = d;
    }

    public double value
    {
        get{ return number; }
        set{ number = value;}
    }

    public double sqrt
    {
        get {return Math.Sqrt(this.value);}
    }
}
```

# Códigos fuentes

## Actionscript

### Burbuja Y Burbuja Mejorada

*Fredy Ramirez Porfirio*  
*Hosh.frp@gmail.com*

Clase con dos metodos de ordenacion basicos burbuja y burbuja mejurado. se incluye un ejemplo de uso de los metodos...

```
class ordvect
{
public static function burbuja(__array:array):array
{

for (var i:number = 0; i < __array.length - 1; i++)
for (var j:number = 0; j < __array.length - 1; j++)
if (__array[j] > __array[j +1])
{
var aux:number = __array[j];
__array[j] = __array[j + 1];
__array[j + 1] = aux;
}
return __array;

};

public static function burbujamej(__array:array):array
{

for (var i:number = 0; i < __array.length - 1; i++)
for (var j:number = 0; j < (__array.length - i) - 1; j++)
if (__array[j] > __array[j +1])
{
var aux:number = __array[j];
__array[j] = __array[j + 1];
__array[j + 1] = aux;
}

return __array;
};

};
```

*Juan Francisco Berrocal*  
*Berrocal239@hotmail.com*

Como abrir en una nueva ventana una pagina web

```
<html>
<head>
```

```
<title>abrir una nueva ventana</title>
</head>

<body>

<!-- en este codigo html mostrare como abrir una pagina en una nueva
ventana -->
<!-- lo que hare es emular la opción que nos da el clic derecho -->

<a href="http://www.mygnet.com" target=_blank>pagina de mygnet</a>
<!-- lo que me permite hacer esto es "target=_blank" -->

<!--! autor: juan fco. berrocal -->
</html>

</body>
```

## Lenguaje C

### Factorial

*Douglas Quintero Vines*  
*Douglas.quintero@computer.org*

Muestra el como hacer y usar una funcion factorial en c

```
#include <stdio.h>
#include <simpio.h>

//declaración de funciones
int factorial(int n);

void main()
{
//declaración de variables.
int n,suma,i;
suma = 0;

do
{
printf("ingrese el n%cmero: ",163);
n = getinteger();
} while (n<1);

for (i=1;i<=n;i++)
suma = suma + (2*i+1)/factorial(i);
printf("el resultado es %d
",suma);

}

/*
* función: factorial
* uso: f=factorial(n);
* descripción: esta función calcula el factorial de un número.
```

```
*
*/
int factorial(int n)
{
int i, fact;
fact = 1;

if (n==0)
return 1;

for(i=1;i<=n;i++)
fact = fact * i;
return fact;
}
```

## Lenguaje C#

### Ingreso De Moneda

Douglas Quintero Vines  
 Douglas.quintero@computer.org

Este código te permite ingresar solo valores monetarios en un textbox

```
private void txtcosto_keypress(object sender,
system.windows.forms.keypresseventargs e)
{
if (e.keychar ==8)
{
e.handled = false;
return;
}

bool isdec = false;
int nrodec = 0;

for (int i=0 ; i<this.txtcosto.text.length; i++)
{
if ( this.txtcosto.text[i] == '.' )
isdec = true;

if ( isdec && nrodec++ >=2)
{
e.handled = true;
return;
}

}

if ( e.keychar>=48 && e.keychar<=57)
e.handled = false;
else if (e.keychar==46)
e.handled = (isdec) ? true:false;
else
e.handled = true;
}
```

## Lenguaje C++

### Triangulo De Pascal

Marco Antonio - Cyberbyte  
 Mact35@hotmail.com

Desarrollo del popular triangulo de pascal

```
//utilizabndo combinaciones osea : m!/(m-n)!*n!
//disegned by cyberbyte mactsoft and damco groups corporations
//este program tiene un error no cumple para el grado=13
//toy trabajando en eso pero yaqueda como ejercicio para uds jeje.
```

```
#include<iostream>
using namespace std;
```

```
int fac(int n);//calcula el factorial
int com(int m,int n);//calcula la combinacion
void space(int s);//separa los numeros
```

```
int main(){
int g,s=30;//g=grado,s=total de espacios
cout<<"ingrese grado : ";cin>>g;
```

```
for(int i=0;i<=g;i++){
//desde se comienza con las combinaciones este es el m
space(s);//da los espacios requeridos
```

```
for(int k=0;k<=i;k++){//otra variable este es el n
cout<<com(i,k)<<" ";//cacula
}
cout<<endl;//salto de linea
s--;//se reduce en uno los espacios
}
system("pause");
return 0;
}
```

//factorial estienen esto no es necesario explicar

```
int fac(int n){
int f=1;
for(int i=1 ; i<=n; i++){
f=f*i;
}
return f;
}
```

//combinacion aqui es donde entra los for del main  
//osea m!/(m-n)!\*n!

```
int com(int m,int n){
int com;
com=fac(m)/(fac(m-n)*fac(n));
return com;//retorna el valor de la combinacion
}
```

//espacios que se dan +0-  
//para que aparesca centrado  
//ya lo modifican para los valores de dos cifras  
//para que paresca un triangulo jeje

```
void space(int s){
for(int i=1;i<=s;i++){
```

```
cout<<" ";
}

}
```

# Javascript

## Formulario A Traves De Email

Burbuja

Rgaitan04@gmail.com

Te crea un formulario para el usuario y los datos te los manda al mail que tu indiques

```
este codigo va ente <body> y </body>

<form name="mail_form" action="mailto:unknown@unknown.sk"
method="post" enctype="text/plain">

<input type="hidden" size=0 name="info">
<table>
<tr>
<td>

name: <td>
<input type = "text" name = "name">
<tr>
<td>

subject: <td>
<input type = "text" name = "subject">
<tr>
<td>

favourite colour: <td>
<input type = "text" name = "color">
<tr>
<td>

os: <td>
<input type = "text" name = "system">
<tr>
<td>

comments:<td>

<textarea name = "comments, suggestions" cols = 50 rows = 6>
```

# Oracle

## Ejecutar Un Reporte Desde Oracle Forms

Burbuja

Rgaitan04@gmail.com

Ejemplo de como hacer para ejecutar un reporte desde oracle form

```
declare
repid report_object;
v_rep varchar2(100);
rep_status varchar2(20);

begin

repid := find_report_object('rep_vinculado');

-- determinamos si se visualizará la ventana de parámetros
set_report_object_property(rep_id,report_other,'paramform=no');
set_report_object_property(rep_id,report_execution_mode,batch);

--fijamos el valor para el tipo de ejecución (synchronous, asynchronous)
set_report_object_property(rep_id,report_comm_mode,synchronous);

--fijamos el valor para el tipo de salida(cache, printer, file, mail..)
set_report_object_property(rep_id,report_destype,cache);

--fijamos el valor para el formato de salida del reporte (html, pdf, rtf)
set_report_object_property(rep_id,report_desformat,'html');

--fijamos el valor para el servidor de reportes que ejecutará el report
set_report_object_property(rep_id,report_server,'nombre_del_servicio_de_reportes');

--ejecutamos el reporte
v_rep := run_report_object(rep_id);
rep_status := report_object_status(v_rep);
while rep_status in ('running','opening_report','enqueued') loop
rep_status := report_object_status(v_rep);
end loop;

if rep_status = 'finished' then
--visualizamos la salida del reporte

web.show_document('/reports/rwservlet/getjobid'||substr(v_rep,instr(v_rep,'_',-1)+1)||'?'||'server=nombre_del_servicio_de_reportes','_blank');
else
message('error en la ejecución');
end if;
end;
```

## Codigo Para El Borrado Masivo

Burbuja

Rgaitan04@gmail.com

Esta función de pl/sql realiza un borrado masivo de filas, haciendo commit cada cierto número, y asegurándonos así de que los segmentos de rollback no se van a ser desbordados.

parámetros:

- \* nombretabla (varchar2): nombre de la tabla donde se van a borrar los registros
- \* condiciónwhere (varchar2): condición de borrado. debe incluir la palabra "where" como inicio de la cadena.
- \* registroscommit (number): frecuencia con que se realiza un commit.

ejemplos:

```

execute deletemasivo('empleados', 'where num between 1 and 9999',
100);

execute deletemasivo('empleados', '', 100);

create procedure deletemasivo( nombretabla in varchar2,
condicionwhere in varchar2 default null,
registroscommit in number default 1000 ) is
idselect integer;
iddelete integer;
execselect integer;
execdelete integer;
sqlcursor varchar2(2000);
rowiddelete rowid;

begin

--
-- se prepara un cursor dinámico para seleccionar los rowids
-- de los registros a borrar.
--

sqlcursor := 'select rowid from ' || nombretabla || ' ' || condicionwhere;
idselect := dbms_sql.open_cursor;
dbms_sql.parse(idselect, sqlcursor, dbms_sql.v7);
dbms_sql.define_column_rowid(idselect, 1, rowiddelete);
execselect := dbms_sql.execute(idselect);

--
-- se prepara el cursor para borrar los registros
--

iddelete := dbms_sql.open_cursor;
dbms_sql.parse(iddelete, 'delete from ' || nombretabla ||
' where rowid = :rowid_delete', dbms_sql.v7);
loop

if dbms_sql.fetch_rows(idselect) = 0 then

--
-- obtiene los rowids de las filas a borrar
--

dbms_sql.column_value(idselect, 1, rowiddelete);
dbms_sql.bind_variable(idselect, 'rowid_delete', rowiddelete);

--
-- ejecuta el delete para las filas obtenidas
---

execdelete := dbms_sql.execute(iddelete);

--
-- hace un commit cada n filas.
-- n se especifica en el parámetro "registroscommit"
--

if mod(dbms_sql.last_row_count, registroscommit) = 0 then
commit;
end if;
else
exit;
end if;

end loop;

```

```

--
-- hace commit otra vez, para validar el ultimo grupo de registros
--

commit;
dbms_sql.close_cursor(idselect);
dbms_sql.close_cursor(iddelete);

end deletemasivo;

```

## Vb

### Generador De Llaves Primarias Secuencial

*Pablo Jose Cruz Salazar*  
*Pcruz@runbox.com*

Este código permite buscar el código en la base de datos y sumarle uno así aparece el consecutivo

```

private function getindex2(byval srctable as string) as long
' on error goto err

dim ri as long
dim rs as adodb.recordset
set rs = new adodb.recordset
rs.cursorlocation = aduseclient
rs.cursorstype = adopenstatic
open_cn
rs.open "select carnet from " & srctable & " order by carnet", cn
if rs.eof then
ri = 0
else
rs.movelast
ri = rs.fields("carnet")
ri = ri + 1
end if
if ri = 0 then
ri = 1000
end if

getindex2 = ri

srctable = ""
ri = 0
set rs = nothing
exit function
'err:
"error when incounter a null value
' if err.number = 94 then getindex = 1: resume next
end function

private sub generatepk()
dim pk as long
pk = getindex2("cliente_tb")
txtcarnet.text = str(pk)
end sub

```

# Como configurar una tarjeta wi-fi en fedora core 4

Por Vladimir González Bailón  
vlacklnx@gmail.com



Como ha avanzado la tecnología en comunicaciones hay quienes somos aficionados al uso de redes inalámbricas, o al uso del Internet inalámbrico, y bueno no cabe mencionar que también hay quienes nos gusta usar el sistema operativo Linux, en este artículo vamos a mencionar como podemos configurar nuestra tarjeta de red inalámbrica (wi-fi) para que funcione perfectamente, vamos a utilizar una herramienta llamada ndiswrapper.

Para que la configuración sea exitosa necesitaremos tener instalados los paquetes kernel-headers-2.6.x y kernel-source-2.6.x.

Ndiswrapper está compuesto por un módulo del kernel (que usaremos como si fuese el módulo de la tarjeta) y unas utilidades (las utilidades se llaman ndiswrapper-utils). El módulo viene ya incluido en muchos kernels de las últimas distribuciones. Si no lo está entonces lo descargamos de <http://sourceforge.net/projects/ndiswrapper/> descomprimos las fuentes, hacemos un `make distclean`, enseguida `make install` y listo.

Una vez instalados los módulos de ndiswrapper nos vamos al directorio donde se encuentren los archivos con los drivers de XP y hacemos como root.

```
ndiswrapper -i driver.inf
```

La `-i` de es `install`. Lo que hará ndiswrapper es copiar el archivo `.sys` y crear una configuración para él. La podemos encontrar en `/etc/ndiswrapper`.

Podemos teclear `ndiswrapper -l` para comprobar si fue exitosa la instalación, y nos tendrá que salir el siguiente mensaje si todo fue correctamente instalado.

Installed ndis drivers:

```
bcmwl5a driver present, hardware present
```

En el caso de mi tarjeta inalámbrica una Broadcom. Enseguida cargamos el módulo ndiswrapper propiamente dicho (`modprobe ndiswrapper`). Si ahora miramos en los logs del sistema deberíamos ver como ndiswrapper reconoce la tarjeta.

```
vlack@vlacktop:~ $ cat /var/log/messages |grep ndiswrapper
```

Si todo ha funcionado como debiera, solo nos resta hacer un `ndiswrapper -m` para crear el alias `wlan0 ndiswrapper` en `/etc/modprobe.d/ndiswrapper`. Esto hará que cada vez que usemos la interfaz `wlan0`, se cargue el módulo ndiswrapper. La interfaz se puede levantar normalmente con `ifconfig wlan0 up`.

Y Listo ya podemos configurar nuestro dispositivo inalámbrico y poder navegar en la red. =)

# Noticias

## El Servicio De Creación De Páginas Web De Google, Suspendido Por El Momento

Paul Delgado Soto  
Padeso76@hotmail.com  
24.02.2006 - 15:43h



Google ofrece hasat 100 MB de espacio

Google no cesa en su lanzamiento de nuevos servicios. La última apuesta es **Google Page Creator**, que permite la creación de páginas personales. Para disponer de este servicio tan sólo se necesita disponer de una cuenta **Gmail**.

Para acceder a este servicio tan sólo había que entrar en <http://pages.google.com/> e introducir el mismo nombre de usuario y contraseña de **GMail**. La compañía ofrece hasta **100 MB** de espacio para la creación de páginas.

No obstante, las personas que han decidido probar hoy el nuevo servicio se han encontrado con que, por el momento, **no pueden acceder** a él.

En el mensaje que se muestra por parte de la compañía se afirma que, debido a la gran demanda, lo han tenido que **suspender temporalmente**.

También se ofrece la posibilidad de introducir el **correo electrónico** para que Google avise cuando el servicio vuelva a estar disponible.

**Google Page Creator** permite la creación de páginas web a partir de formularios y plantillas, lo que facilita su utilización a personas sin conocimientos previos. Este creador de páginas utiliza la tecnología **Ajax**.

Por el momento, se trata de un proyecto en fase beta aunque todo apunta a que, cuando vuelva a estar disponible, se convertirá en una de las herramientas más demandadas de Internet.

Las páginas que se creen a través de este servicio tendrán la dirección URL '**nombredeusuarioengmail.googlepages.com**'.

Fuente:  
<http://www.20minutos.es/noticia/94202/0/google/creator/pages>

## Red Hat Enterprise Linux Será Preinstalado En Servidores Hp

Paul Delgado Soto  
Padeso76@hotmail.com



**(24/02/2006 06:54 EST): El nuevo servidor, que se dió a conocer en el tercer Congreso Mundial 3GSM 2006, presentó a Red Hat Enterprise Linux como su sistema operativo preferido.**

Diario Ti: Red Hat ha anunciado su propósito de certificar Red Hat Enterprise Linux en el servidor Blade de la nueva arquitectura avanzada Advanced Telecommunications Computing Architecture (AdvancedTCA) bh5700 de HP.

"HP necesitaba un sistema operativo de calidad, listo para usar y dar respuesta a la demanda de plataformas de comunicación fiables, dignas de confianza y con una gran disponibilidad. Red Hat Enterprise Linux es potente, versátil y un sistema probado en muchos sectores, incluyendo el de las telecomunicaciones," afirma Paul Cormier, vicepresidente ejecutivo de ingeniería de Red Hat.

Red Hat mantiene un único canal de distribución de Linux que utilizan tanto empresas como compañías de telecomunicaciones y se enorgullece de un entorno de más de 1.100 socios de software y de 1.800 de hardware.

Fuente: [www.diarioti.com](http://www.diarioti.com)

## Microsoft Presenta La Versión Definitiva De Windows Vista

Paul Delgado Soto  
Padeso76@hotmail.com

**(24/02/2006 06:58 EST): La última versión de Windows Vista fue presentada a un grupo selecto de periodistas y beta-testers de todo el mundo. La beta incluye todas las aplicaciones que tendrá el sistema operativo para su lanzamiento.**

Diario Ti: Hasta ahora, las versiones beta de Windows Vista han sido denominadas según el mes en que han sido publicadas. Sin embargo, la versión de febrero tiene el nombre Windows Vista Enterprise, lo que significa que Microsoft ha comenzado a presentar las versiones beta dependiendo del grupo de usuarios al que está dirigido el software.

"Sidebar" se asemeja a "Dashboard" de Apple

La última beta incorpora todas las aplicaciones de Windows Vista, incluida la comentada "sidebar" o barra lateral. A primera vista, "sidebar" se asemeja sorprendentemente al Dashboard de Apple OS X. Al hacer clic con el ratón, el usuario tiene acceso a una serie de pequeños programas denominados "gadgets".

Otra novedad es Welcome Center, que se presenta cuando el usuario ejecuta Vista por primera vez. Welcome Center permite configurar los últimos detalles de la instalación de Vista. Con esta función, Microsoft acoge peticiones de fabricantes de PC, que han lamentado las limitaciones anteriores, escribe BetaNews.

Fuente : [www.diarioti.com](http://www.diarioti.com)

## Google Lanza Un Nuevo Servicio Para Crear Páginas Web Personales

*Juan Francisco Berrocal*  
*Berrocal239@hotmail.com*

La compañía Google acaba de lanzar su nuevo servicio que permite crear páginas web de forma sencilla y sin tener conocimientos de HTML, ya que para tal objetivo utiliza formularios y plantillas de diseño preestablecidas. Google Page Creator, que exige una cuenta de Gmail para operar, tiene como requerimiento mínimo el uso de Internet Explorer 6.0 o Firefox 1.0.

Haciendo una diferencia entre sitios y páginas web, la compañía señaló en unas declaraciones, que "durante este período inicial de pruebas no podrás crear sitios, pero sí la cantidad de páginas que se desee". El servicio gratuito pondrá las páginas en la URL "http://gmailusername.googlepages.com" y ofrecerá un total de 100MB para subir archivos. gmailusername es la cuenta personal de cada usuario de gmail.

## Google Earth Apunta A Linux

*Juan Francisco Berrocal*  
*Berrocal239@hotmail.com*

Muy interesantes los comentarios de Lars Rasmussen, ingeniero del proyecto Google Maps en un seminario en Sydney acerca del futuro de Google Earth y de las aplicaciones complejas en el navegador. Para Rasmussen, los navegadores están ya preparados para ofrecer funcionalidades hasta ahora exclusivas para aplicaciones de escritorio y que en los años próximos asistiremos a la posibilidad de tener productos como Google Earth sin tener que instalar nada en nuestro equipo. Eso sí, sobre la posibilidad de un Google Office dijo no "ver nada en su bola de cristal, aunque hay más de 3000 personas trabajando para Google". Lo que sí confirmó es la existencia de un grupo de trabajo que está llevando Google Earth a Linux, cerrando con esto los gritos de miles de usuarios que pedían este grandioso software en sus sistemas Linux. Ahora estos mismos usuarios están solicitando una versión del Google Desktop para sus computadores.

Google Earth es sin duda uno de los "hits" del año, una aplicación por la que todo el mundo pregunta y que casi todos nos hemos descargado, aunque sea para echarle un vistazo a sus sorprendentes prestaciones. Sin embargo, quien abre más

posibilidades es Google Maps, sobre el que se están construyendo cientos de servicios ligados a la localización geográfica y con el que Google puede dar un zarpazo considerable al mercado publicitario integrando Google Local, su buscador basado en la posición geográfica.

Las aplicaciones vía web son una realidad como lo es GMail, ejemplo del éxito de este paradigma para construir servicios completos, multiplataforma y accesibles desde cualquier máquina conectada a la red. Nos esperan años con muchas sorpresas por este camino, aunque yo mantengo mis dudas acerca de si los navegadores actuales están preparados para actuar como base para ellas.

## Cómo Será El Nuevo Palm Os Sobre Linux

*Juan Francisco Berrocal*  
*Berrocal239@hotmail.com*

El nuevo Palm OS basado en Linux culminará una transición anunciada hace algunos meses por la compañía y confirmada por la venta de PalmSource a la empresa japonesa Access, cuyas soluciones Linux para dispositivos embebidos se cuentan entre las mejores del mercado. A continuación, les adelantamos cómo será técnica y funcionalmente la nueva versión de Palm OS, ya migrado al sistema operativo del pingüinito.

### Construyendo la plataforma Linux para dispositivos móviles

Hasta ahora, y según la visión de PalmSource, Linux no constituía una plataforma para desarrolladores de equipos móviles por sí mismo. Cada fabricante debía construir su propio sistema partiendo como base desde el kernel y las diversas herramientas y proyectos separados que pueden encontrarse en Internet.

La plataforma de Access-PalmSource está basada en el kernel 2.6.12 o superior, aunque deja la suficiente libertad a los fabricantes como para que utilicen otras versiones. Más adelante se pondrán a disposición de los desarrolladores las especificaciones técnicas que deberán tener los kernels que quieran ser compatibles con esta plataforma estandarizada, así como se liberará un kernel que funcionará sobre una plataforma hardware de referencia.

La interfaz gráfica de usuario se basará en las librerías GTK+, una plataforma libre y ya utilizada en proyectos de este tipo (GPE, por ejemplo). La versión para la nueva plataforma estará optimizada para su correcto uso con smartphones y otros dispositivos móviles, combinando la base de las librerías estándar GTK+ con nuevos componentes gráficos creados por Access-PalmSource.

El software que podrá correr en esta nueva generación de dispositivos se beneficia de una amplia y activa comunidad de desarrolladores y empresas, que programan siguiendo la filosofía del software libre y el código abierto. Así, dispondremos de software tan práctico como el reproductor multimedia Totem, la base de datos SQLite o el framework de Gstreamer, que facilita la creación de aplicaciones que utilizan vídeo en streaming.

Naturalmente, las aplicaciones relacionadas con la telefonía no han sido olvidadas, ya que el nuevo frente de batalla en el cual va a intentar abrirse camino el nuevo Palm OS va a ser el de los

smartphones más que el de las PDAs con capacidades de teléfono, un terreno en el cual tendrá una dura competencia con Microsoft y Symbian.

### Compatibilidad asegurada

El nuevo Palm OS va a poder seguir ejecutando las aplicaciones nativas de versiones anteriores gracias a un emulador, lo que garantiza a los usuarios que no perderán la inversión realizada en software ni tendrán que lidiar con migraciones problemáticas.

Además de éstas, la nueva versión ejecutará aplicaciones GTK nativas, y aplicaciones Java.

### ¿Mantendrá PalmSource una cuota de mercado que le permita sobrevivir?

La apuesta por Linux es arriesgada. Los consumidores estaban hasta ahora acostumbrados a Palm OS como un sistema simple, efectivo, visualmente espartano y que por lo tanto consumía pocos recursos, pero en el cual se podía confiar para la realización de las tareas habituales con un dispositivo móvil. Además, la existencia de una compañía (Palm) dedicada en exclusiva a la fabricación de dispositivos basados en dicho sistema, aseguraba a medio/largo plazo su continuo desarrollo y el necesario servicio técnico. La nueva aventura Linux junto con el primer dispositivo basado en Windows Mobile lanzado por Palm, hacen que el usuario final pueda dudar del futuro de Palm OS en el mercado aunque PalmSource tenga cerrados y bien atados diversos acuerdos comerciales; no olvidemos que, al fin, quien manda es el que compra.

El mercado asiático en general y el japonés en concreto no parece ser un problema para Access, pues la mentalidad asiática en cuanto a uso de dispositivos móviles es más abierta que la del usuario norteamericano o europeo. El problema se centrará más bien en Europa y América.

Si el nuevo Palm OS no tuviera éxito, es posible que las operaciones de PalmSource quedasen estancadas en Asia, y en ese caso la división de Access probablemente perdería su nombre e independencia para pasar a integrarse totalmente en su compañía madre.

Fuente: [www.itsitio.com](http://www.itsitio.com)

## Microsoft Expresa Su Desacuerdo Con El Caso De La Comisión Europea

Juan Francisco Berrocal  
Berrocal239@hotmail.com

Microsoft ha cumplido totalmente con los requerimientos referentes a la entrega de documentación técnica impuestos por la Comisión Europea en 2004, y la institución ha ignorado pruebas relevantes en su afán de atacar la observancia a sus exigencias por parte de Microsoft, según una réplica formal emitida hoy por Microsoft..

"Cientos de empleados y personal subcontratado por Microsoft han trabajado durante más de 30.000 horas para crear más de 12.000 páginas de documentación técnica detallada que podrían ser ofrecidas bajo licencia hoy mismo a terceras compañías. Además, Microsoft ha ofrecido la posibilidad de proporcionar 500 horas de soporte técnico a los licenciatarios y otorgando acceso a la parte correspondiente de su código fuente disponible mediante una licencia de referencia", según comenta la compañía en su réplica enviada el miércoles a la Unión Europea.

La compañía también ha aportado a la Comisión dos informes de expertos independientes confeccionados por profesores de Ingeniería de Sistemas de Software, que examinaron la documentación técnica creada por Microsoft.

"Concluimos que la información sobre interoperabilidad proporcionada por Microsoft se adapta a los actuales estándares de la industria, y en particular en un área tan compleja como ésta. Creemos que la compañía ha proporcionado una información completa y precisa, de manera que dicha interoperabilidad puede alcanzarse razonablemente, cubriendo los protocolos, dependencias y el conocimiento implícito", explica un informe de 49 páginas confeccionado por cinco profesores de Informática en el Reino Unido y Alemania.

### La respuesta de la Compañía

La respuesta de la compañía también documenta las numerosas formas en que la Comisión ha ignorado información clave y ha negado a Microsoft la posibilidad de defenderse a través del debido proceso.

"La Comisión esperó muchos meses antes de informar a Microsoft de que creía que era necesario realizar cambios en la documentación técnica proporcionada, y otorgando después a la compañía sólo unas pocas semanas para realizar masivas modificaciones en la misma", afirma el documento de Microsoft.

La respuesta de Microsoft muestra claramente que la Comisión ni siquiera revisó la exhaustiva documentación que la compañía le facilitó dentro del plazo establecido.

"Cuando la Comisión emitió su Pliego de Objeciones el pasado 21 de diciembre de 2005, la institución y sus expertos ni siquiera se habían molestado en leer la última versión de los documentos que Microsoft puso a su disposición el 15 de diciembre", afirma el documento de Microsoft.

De igual manera, la respuesta de Microsoft demuestra que la Comisión ha reiteradamente rehusado definir de manera clara sus exigencias y preocupaciones, a pesar de las múltiples peticiones y concesiones realizadas por Microsoft.

Para más información accede a <http://www.microsoft.com/spain/>

## Conversaciones Secretas Por Internet

Gustavo Alberto Rodríguez  
Gustavo@sasoft.com.ar

### La tecnología utilizada por Skype permite realizar llamadas telefónicas codificadas; ¿es el fin de las escuchas telefónicas?

NUEVA YORK (AP) - Mientras el gobierno estadounidense debate la legalidad de las escuchas telefónicas, la tecnología de mayor crecimiento para las llamadas por Internet parece tener el potencial de hacer de aquella práctica una cuestión del pasado.

Skype: <http://www.skype.com>, el servicio de comunicaciones telefónicas por Internet recientemente adquirido por eBay: <http://www.ebay.com/>, suministra llamadas y mensajes instantáneos entre los usuarios que, al contrario que otros servicios, son cifrados, es decir, codificados usando complejas operaciones matemáticas. Eso aparentemente hace imposible que sean escuchados, aunque la compañía deja la cuestión incierta.

Por cierto Skype no es la primera aplicación de comunicaciones cifradas en la Red. Durante años ha habido programas de correos electrónicos y mensajes instantáneos seguros a un costo reducido o gratis.

Pero en gran medida, los usuarios de Internet no habían sentido una necesidad de privacidad tal que compensara el esfuerzo extra necesario para aplicar la codificación. En particular, programas de correo electrónico como Pretty Good Privacy habían sido considerados engorrosos por mucha gente.

Y como dichas aplicaciones tuvieron una popularidad limitada, su mero uso puede llamar la atención. Pero con Skype, los delincuentes, terroristas y otros que realmente quieren mantener sus comunicaciones privadas no se distinguen de quienes desean simplemente hablar con su madre.

"Skype se popularizó no porque fuera seguro sino porque es fácil de usar", dijo Bruce Schneier, director de tecnología en Counterpane Internet Security.

Skype, con sede en Luxemburgo, fue fundada por los empresarios suecos y estonios que crearon la red Kazaa de intercambio de archivos electrónicos, que ha sido objeto de varias demandas legales por parte de la industria de la música.

Los programas de Skype para las computadoras personales se distribuyen gratuitamente. Los miembros no pagan para comunicarse entre sí por medio de sus computadoras, pero pagan tarifas para conectarse con quienes usan teléfonos fijos. También se están cargando los programas de Skype en dispositivos móviles similares a teléfonos celulares.

Aunque todavía su uso es reducido en Estados Unidos, Skype tenía 75 millones de usuarios registrados en el mundo a fines del 2005. Típicamente, de 3 a 4 millones de usuarios están en línea a la vez.

Los llamados de Skype transitan por Internet codificados con

"claves" que esencialmente son cifras muy largas. Las claves de Skype tienen 256 bits de largo, el doble que los 128 que se usan para enviar los números de tarjetas de crédito por la Red. La seguridad se duplica con creces. En teoría, la clave de Skype tardaría billones de veces más que los esfuerzos necesarios para descodificar la de 128 bits, que de por sí es considerada prácticamente imposible de descifrar con los medios disponibles en la actualidad.

"Es una forma de comunicación muy segura, que si uno tiene que hablar con la amante lo va a apreciar, pero que si Al-Qaeda se pone a hablar por Skype uno seguramente tendrá una opinión muy diferente", dijo Monty Bannerman, director general de Verso Technologies. Su compañía fabrica equipos para proveedores de servicios por Internet, incluyendo programas que pueden identificar y bloquear llamados por Skype.

Los expertos en seguridad no están completamente convencidos de que Skype sea tan segura como parece, debido a que la compañía no ha sometido su tecnología a revisiones. En la comunidad criptográfica, la presentación de los proyectos de programas a otros que puedan señalar errores es considerada el camino más seguro. Debido a la complejidad de las matemáticas utilizadas, un sistema criptográfico bien diseñado puede ser indescifrable aunque otros conozcan su método.

Pero según Schneier, aunque la codificación de Skype fuese más débil de lo que se cree, podría obstaculizar de todos modos el tipo de escucha subrepticia que se dice está efectuando la Agencia de Seguridad Nacional (NSA), en que escanea miles o millones de llamados en determinado momento en busca de ciertas frases. Aun un llamado débilmente codificado obligaría a horas de operaciones de computación para descifrarlo.

Kurt Sauer, director de seguridad de Skype, dijo que no hay "puertas traseras" que puedan permitir que un gobierno interfiera el código de una llamada. Pero también dijo que Skype "colabora plenamente con todas las solicitudes legales de autoridades relevantes". No dio detalles sobre el tipo de apoyo brindado.

El Departamento de Estado estadounidense no respondió cuando se le preguntó qué opinaba sobre el tema.

Bannerman, de Verso, destacó que los llamados de Skype son descodificados si entran en la red telefónica tradicional para comunicarse con teléfonos regulares, de modo que una conversación puede ser escuchada allí. Skype no revela cuántas de sus llamadas se canalizan por la red telefónica.

Schneier cree que escuchar el contenido de las llamadas no es tan importante para la NSA como rastrearlas, lo que es todavía posible con Skype. Por ejemplo, si una cuenta en particular está asociada con un terrorista o un delincuente, sería posible identificar a sus interlocutores.

Steve Bannerman, vicepresidente de comercialización de Narus (sin relación con Bannerman, de Verso), dijo que los sistemas de su compañía permiten escuchar los llamados telefónicos canalizados por Internet, pero no los de Skype.

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/782372>

### IBM: Microchips Con Más Poder

*Gustavo Alberto Rodríguez*  
*Gustavo@sasoft.com.ar*

Los investigadores de IBM han descubierto un método para obtener más del método actual de fabricar chips de computadora.

Aseguran que han sido capaces de labrar circuitos en láminas de silicón con un tercio del grosor de los producidos con la actual tecnología.

Esa técnica podría llevar a chips más pequeños y con mayor capacidad, y postergar el cambio a métodos de fabricación de chips más costosos y todavía no probados.

La tecnología actual está llegando a sus límites físicos a medida que los chips se hacen más pequeños.

La industria de semiconductores ha estado buscando maneras de labrar más circuitos en láminas de silicón para enfrentar la demanda de chips cada vez más poderosos y rápidos.

IBM dijo que la nueva técnica de producción podría extender la "Ley de Moore", un principio que ha guiado al sector de la tecnología por los últimos 40 años.

El fundador de Intel, Gordon Moore, predijo a finales de la década de 1960 que el número de transistores en un chip, y por lo tanto su poder de procesamiento, se doblaría cada dos años.

#### "Espacio para respirar"

Los métodos utilizados por los científicos en el Centro de Investigación Almadén de IBM en San José, California, se valen de un sistema llamado litografía óptica profunda ultravioleta.

Es esencialmente el mismo método utilizado para labrar circuitos en chips.

El equipo de IBM afirmó que fueron capaces de "imprimir" circuitos de 29,9 nanómetros de ancho.

Esto es aproximadamente un tercio del ancho de los circuitos de computador más pequeños actualmente bajo producción en masa.

Un nanómetro es equivalente a la mil millonésima parte de un metro.

"Nuestro objetivo es empujar la litografía óptica lo más que podamos, para que la industria no se tenga que mover a alternativas costosas a menos que sea absolutamente necesario", dijo el doctor Robert Allen, director de materiales de litografía en el Centro Almadén de IBM.

"El resultado es la evidencia más fuerte a la fecha de que la industria puede tener hasta siete años de espacio para respirar

antes que se necesite un cambio radical en las técnicas de fabricación de chips".

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/782670>

### Lanzan Programas Antivirus Automáticos Y Más Simples

*Gustavo Alberto Rodríguez*  
*Gustavo@sasoft.com.ar*

La actualización del software antivirus de una computadora puede ser tan incómoda como hacer el cambio de aceite del auto por su cuenta. Pero el próximo año, por estas fechas, será pan comido.

Durante los próximos 12 meses, los fabricantes de software pondrán en funcionamiento nuevos servicios antivirus, que en su opinión, supervisarán mejor la salud general de una PC, matarán los virus, impedirán el fraude de Internet conocido como phishing y harán copias de seguridad de los datos importantes.

Un catalizador de la tendencia es Microsoft Corp., que ofreció recientemente detalles de sus planes para Windows OneCare Live, su primer paso en el negocio de los antivirus. El nuevo software y su servicio de Internet están diseñados para supervisar automáticamente la salud y el desempeño de una PC, resolviendo problemas cuando los encuentra e instalando regularmente software para combatir las amenazas.

Las firmas de antivirus Symantec Inc., McAfee Inc., y Trend Micro Inc. están contraatacando con nuevos servicios automatizados y mejoras en su software actual.

Symantec fue la primera en responder. El mismo día que Microsoft anunció OneCare, el líder de programas antivirus anunció Genesis, un servicio que planea lanzar este año y que, según la firma, automatizará el combate contra los virus y el mantenimiento de la PC.

Mientras tanto, varios proveedores de Internet en Estados Unidos incorporaron la protección de McAfee en sus servicios el año pasado.

Todo este movimiento se produce tras quejas de los usuarios que encuentran que el software antivirus es difícil de usar. Según los analistas de software, una gran cantidad de propietarios de PC en la actualidad no usa software antivirus o no lo actualiza, lo que deja una enorme cantidad de PC vulnerables a los últimos virus y otras amenazas de Internet como el spyware, programas que se ocultan en el disco duro y que pueden crear problemas como los anuncios que aparecen de repente en pantalla o el robo de datos privados.

En un sondeo reciente entre 1.000 consumidores estadounidenses, la firma de seguridad SG Cowen & Co. descubrió que un 36% había recibido un software antivirus que venía preinstalado en su PC.

Pero la gran mayoría no se molestó en actualizarlo una vez finalizado el período de prueba.

Incluso los usuarios de PC precavidos tienen que esforzarse. Elizabeth Matthews, de Indiana, dice que activa el software de

seguridad a menudo pero ha tenido que pasar horas eliminando virus que su hijo descarga mientras juega en línea.

Los fabricantes de antivirus han intentado en los últimos años usar Internet para lograr que su software sea más fácil de usar. Muchas de estas firmas ahora envían actualizaciones de software llamadas signatures (algo así como marcas de identificación) vía Internet, las cuales básicamente hacen una impresión digital de un nuevo virus, ayudando a la PC a identificar las nuevas amenazas y a bloquearlas automáticamente.

OneCare, de Microsoft, comprueba regularmente en línea si la empresa ha publicado cualquier actualización, nuevas marcas de identificación de virus o nuevas instrucciones para el corta fuegos, el cual impide que códigos "perjudiciales" entren o salgan de una PC, dice Ryan Hamlin, director general de Microsoft.

Por Robert A. Guth y Vauhini Vara

The Wall Street Journal

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/781383>

## Aparece La Primera Amenaza Seria De Macintosh. Un Virus!!

Juan Francisco Berrocal  
Berrocal239@hotmail.com

Un mito de internet está llegando a su fin. En las discusiones entre internautas sobre las bondades de los sistemas operativos, los partidarios de Mac siempre tenían las de ganar cuando hablaban de la invulnerabilidad de dicho producto de la empresa Apple. Sin embargo, sus días de gloria parecen haber quedado atrás: la compañía de seguridad informática Sophos emitió un comunicado sobre la detección del primer virus que afecta al sistema operativo Mac OS X en su versión 10.4, instalada en los equipos de Apple.

Se trata de "Leap-A", también conocido como "Oompa.A", el cual se distribuye a través del programa de mensajería instantánea iChat, escondido como una imagen en formato ".jpg".

Este malware envía el archivo "latestpics.tgz" a todos los contactos. Al descargarse y ejecutarse ese documento, aparece una imagen en formato ".jpg" en la pantalla de la computadora a la vez que el virus se propaga de nuevo a los contactos de usuario, marcando con el texto "oompa" todos los archivos que infecta y que edita para dejarlos inservibles.

## Una Juez Decreta Que Comprar Por Internet Con Tarjetas De Crédito Ajenas No Es Una Estafa

Juan Francisco Berrocal  
Berrocal239@hotmail.com

La juez titular del Juzgado de lo penal de Málaga (España) absolvió en un juicio realizado esta semana pasada a dos personas

inculpadas por un delito de estafa, a pesar de que la sentencia declara como hechos probados que los acusados compraron por internet un aparato reproductor de Video con una tarjeta de crédito de un tercero que no había autorizado su uso.

Según la declaró la juez, la razón de la absolución es que no hubo manipulación informática en dicho acto. Mientras que la falsificación de una tarjeta bancaria está considerada como un delito, el mero uso de una tarjeta de crédito ajena sin consentimiento sólo puede tipificarse como estafa. El problema es que el Código Penal actual parece no tener en cuenta la existencia del comercio en la red.

Según la sentencia, la magistrada declara que no se dan todos los requisitos para considerar que existió un delito de estafa o fraude informático.

## Panda Software Presenta Desktopsecure Para Linux

Juan Francisco Berrocal  
Berrocal239@hotmail.com

DesktopSecure protege estaciones de trabajo Linux con un producto integrado que incluye protección antimalware, un firewall y tecnología de prevención de intrusos y gusanos de red. La versión beta de producto está disponible libremente para su descarga en: <http://www.pandasoftware.es/descargas/betas>

Panda Software presenta la versión beta del nuevo Panda DesktopSecure for Linux, una nueva solución para la protección de estaciones de trabajo en entornos Linux. Este nuevo producto ya se encuentra disponible para su libre descarga en su versión beta en <http://www.pandasoftware.es/descargas/betas>

La importancia de los sistemas Linux es creciente, tanto en los ordenadores de uso personal, como en entornos corporativos. DesktopSecure protege ambos tipos de estaciones con una solución que integra la más avanzada protección antimalware, gestionada desde una potente consola gráfica.

"La protección de estaciones de trabajo Linux es fundamental hoy en día" afirma Pedro Bustamante, director de la Unidad de Negocio de Software Corporativo. "Con DesktopSecure, nuestros clientes pueden estar seguros de tener cubiertas todas las estaciones de su red, tanto frente a malware de Windows como de Linux, lo que garantiza la productividad e integridad de sus sistemas de protección".

Este producto consolida la protección de red, al incluir no sólo protección antimalware, sino también un firewall fortalecido para estaciones de trabajo y un sistema de prevención de intrusos. Esto garantiza protección frente a amenazas de red, como gusanos, así como otro tipo de ataques, que de otro modo encontrarían en los equipos Linux un punto vulnerable. DesktopSecure, que se ofrecerá en su versión definitiva de forma gratuita para particulares, puede ser instalado bajo todas las distribuciones de Linux, e incluye soporte adicional para las distribuciones más conocidas (Red Hat, SuSE, Debian y Fedora) en las versiones para empresas.

## Microsoft Ofrece Dominios Y Servicio De E-mail Gratuitos

Paul Delgado Soto

Padeso76@hotmail.com

Diario Ti: Office Live, en tanto, es una colección de herramientas online para empresas. En este contexto, la compañía ha lanzado una versión beta de ambos servicios, siendo el grupo objetivo las empresas con menos de 10 empleados.

Microsoft informa que más de 100.000 empresas han expresado interés por participar en la etapa de pruebas beta.

El servicio Office Live estará dividido en tres categorías: Office Live Basics, Office Live Essentials y Office Live Collaboration.

Office Live Basics es la versión gratuita y consiste de dominio propio, 5 cuentas de correo electrónico, cada una de las cuales con 2GB de espacio de almacenamiento, 30 MB de espacio para páginas web y hasta 10 GB de banda para transferencias. También incluye una herramienta sencilla para análisis y estadísticas de tráfico web.

La mayor parte del paquete continuará siendo gratuito para el lanzamiento definitivo del producto, previsto para noviembre. Microsoft espera vender servicios adicionales con base en un esquema de suscripción.

El producto Office Live Essentials consiste de 50 cuentas de correo, 50 MB de espacio para páginas web y 25 GB de transferencia mensual de datos. Adicionalmente, Microsoft ofrece 20 aplicaciones de negocios como parte del paquete. Office Live Essentials será un producto comercial una vez concluido el período de pruebas beta.

Las aplicaciones de negocio podrán ser adquiridas por separado mediante Office Live Collaboration. Las aplicaciones basadas en web incluyen, entre otras cosas, programas para información de contactos, administración de proyectos y contabilidad de viajes.

Ninguno de los sitios creados con Office Live mostrará publicidad, aunque los usuarios de Office Live Basics verán anuncios cuando ellos mismos se conecten al servicio para revisar su correo o editar su sitio web.

Fuente: <http://www.diarioti.com>

## El Fundador De Gentoo Abandona Microsoft

Alejandro Benavides

Abenavidescr@gmail.com

El fundador de Gentoo, Daniel Robbins, abandona su trabajo en Microsoft en el que llevaba casi un año. Daniel empezó a trabajar en Microsoft el 23 de mayo del 2005, según el para "*intentar hacerles entrar en razón en lo que a software libre concierne*". Según reflejaban muchos sitios en internet en ese momento, parecía muy claro que Microsoft había entendido que lo

importante del "Open Source" era la comunidad, y le contrataban a él, para que les ayudara a entender como funciona el opensource y sus comunidades.

Daniel trabajaba para Bill Hilf, Director of Platform Technology Strategy (no se muy bien como se traduciría esto) es el encargado del Microsoft's Linux/Open Source Software Lab, donde no solamente trabajan en aspectos técnicos:

One of the biggest areas that my team and I look at that often doesn't get captured is not just the technical analysis, but also the sociological elements of OSS and the community development model. We spend a tremendous amount of time understanding the community process of this model and learning how Microsoft can be more aware and its products more accessible to the community.

Sin embargo, Daniel dejó su puesto en microsoft, argumentando que no estaba aprovechando al máximo sus capacidades técnicas. Pero si desde el principio su función en microsoft no iba a ser solamente técnica, y tenía un "educational rol" dentro de la compañía, me hace sospechar que hay mucho humo dentro de toda esta estrategia de microsoft de acercarse al opensource.

## Microsoft Le Dice Adiós A Las Contraseñas En Internet

Gustavo Alberto Rodríguez

Gustavo@sasoft.com.ar

La identificación personal en Internet suele ser un problema para muchos. La multiplicidad de servicios en línea existente (e-mail, banca electrónica, etc.) hace que el usuario requiera de una memoria prodigiosa o una fuente de resguardo, por lo general poco segura, para almacenar cada uno de los nombres de usuarios y contraseñas que utiliza para ingresar a dichos servicios.

En este sentido, Microsoft desarrolló una nueva herramienta para simplificar las transacciones en línea y hacerlas más seguras, que podría reemplazar el ingreso manual de usuarios y contraseñas.

Durante su presentación en la convención de seguridad informática RSA Conference, el cofundador de Microsoft, Bill Gates, dio detalles sobre una nueva tecnología llamada *InfoCard*, que ayudará a los usuarios a proteger y compartir su información personal en línea, sin correr el riesgo de que sea robada o, incluso, extraviada.

Para Microsoft, la necesidad de una mejora en la protección de las identidades en línea lleva a un replanteo en el modo en que se maneja esta clase de información. Este concepto dio paso a la compañía al desarrollo de una nueva arquitectura de identidades llamada "Identity Metasystem", una arquitectura que permite la interacción entre varios sistemas de identidad.

Basado en este nuevo desarrollo, se presenta *InfoCard*: un contenedor de identidades personales creadas y almacenadas por el usuario, y vinculadas a los proveedores de servicios. En otras palabras, es como si fuera una billetera donde se guardan tarjetas para autenticar el acceso a un lugar específico, en este caso, una página web.

### Me permite su tarjeta.

*InfoCard* funciona como una aplicación independiente, que es invocada automáticamente cuando un usuario desee ingresar a un servicio en Internet. La interfaz muestra una serie de tarjetas que podrán ser utilizadas para acceder al recurso en línea solicitado.

Las tarjetas serán de dos tipos: administradas por terceros o propias. Las primeras serán emitidas al usuario por proveedores de identidad confiables como bancos, instituciones privadas o gobiernos y contienen información relacionada con la identidad de la persona que el proveedor de identificación requerirá corroborar. Las otras, son creadas por el usuario con aseveraciones relacionadas a su identidad personal, como ser su nombre o correo electrónico.

Cuando un usuario selecciona una tarjeta de ingreso para un sitio web, *InfoCard* recupera la credenciales del proveedor de identidad y la "entrega" a la página. El usuario, entonces, es conectado al sitio con un simple clic, sin necesidad de ingresar un nombre de usuario y contraseña.

La información personal no es almacenada en las tarjetas. A partir de ellas, la herramienta solicita una señal de identidad al proveedor de Servicio de Tokens de Seguridad (STS) en tiempo de ejecución. En el caso de las tarjetas creadas por el usuario, los datos son almacenados en el disco rígido de la computadora, en un archivo encriptado y accesible a través de un procesos de STS interno.

### No es la primera vez.

*InfoCard* es el segundo intento de Microsoft por integrar los mecanismos de identificación y autenticación para servicios en línea.

El primero de ellos fue "Passport", un proyecto -que logró ponerse en marcha- para que cada internauta tuviera una especie de pasaporte único con el cual pudiera acceder a cualquier sitio o servicio en la Red. La información personal de cada persona (nombres de usuario, claves o tarjetas de crédito) era almacenada y controlada por Microsoft.

El desarrollo resultó muy criticado, sobre todo por los problemas de seguridad del servicio y sus implicancias legales, y no prosperó.

Actualmente, "Passport" es la llave de ingreso a los servicios MSN de propiedad de la compañía.

### Con el Vista.

La nueva tecnología *InfoCard* comenzará a implementarse a fines de este año, acompañando el lanzamiento del nuevo sistema operativo Windows Vista.

Será compatible con el Internet Explorer 7 incluido en el Vista, aunque también podrá ser utilizado por los usuarios de Windows

XP con Service Pack 2 y Windows Server 2003 Service Pack 1 y R2 que tengan instalado este navegador de Internet.

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/781204>

## Dos Nuevos Errores "críticos" En Aplicaciones De Microsoft

*Gustavo Alberto Rodríguez*

*Gustavo@sasoft.com.ar*

El gigante informático alertó sobre nuevas vulnerabilidades detectadas en algunas de sus aplicaciones, principalmente en el Internet Explorer y el Windows Media Player

Microsoft alertó sobre dos nuevas fallas de seguridad "críticas" detectadas en algunas de sus aplicaciones, que podría permitir a un atacante tomar el control total de la computadora o afectar el rendimiento de la misma.

En su boletín de seguridad correspondiente al mes de febrero, el gigante informático advirtió sobre un total de 7 nuevas vulnerabilidades detectadas y publicó los parches correspondientes para solucionarlas.

Una de las dos fallas críticas fue descubierta en ciertas versiones del reproductor de audio y video Windows Media Player. A partir del procesamiento de imágenes que realiza la aplicación para mostrar los "skins" del reproductor, un atacante podría insertar en la computadora algún tipo de código malicioso.

La otra vulnerabilidad grave corresponde a una actualización referida al problema en el tratamiento de los archivos WMF, en este caso, aplicable a ciertas versiones del Internet Explorer. Esta falla permitiría a un usuario malintencionado tomar el control de la computadora por completo.

Para más información sobre el boletín de seguridad, visite: <http://www.microsoft.com/technet/security/bulletin/ms06-feb.mspx>

Para descargar los parches de seguridad correspondientes a su equipo, visite: <http://update.microsoft.com>

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/780912>

## Microsoft Ofrece Su Opción De Seguridad OneCare Live En Junio

*Juan Francisco Berrocal*

*Berrocal239@hotmail.com*

La compañía de Gates ofrecerá a través de un servicio de suscripción anual herramientas para combatir virus o spyware y para realizar mantenimiento de computadores. "OneCare Live" tendrá un costo de casi 50 dólares anuales y, según los analistas, pondrá presión sobre el mercado de soluciones de Seguridad, forzando una baja de precios

El director de **Windows OneCare Live**, Dennis Bonsall, dijo que actualmente "no hay nadie más que pueda competir en esta categoría".

**Microsoft** confirmó que cobrará una suscripción anual de 49,95 dólares por su servicio OneCare Live, que a partir de junio ofrecerá antivirus y antispyware, entre otras soluciones para usuarios finales. La compañía también anunció que ofrecerá un precio de 19,95 dólares al año a los usuarios de la versión de prueba que se inscriban en abril.

OneCare Live permitirá a los abonados instalar aplicaciones, que también incluyen **firewall** y software de respaldo, en hasta tres computadores. Eso sí, sólo en equipos corriendo **Windows XP con Service Pack 2**.

La suscripción, que se podrá obtener en la red o como un producto en las tiendas, incluye soporte sin cargo a través de e-mail, chat o teléfono.

Se cree que esta oferta incrementará la presión sobre los fabricantes de antivirus, como Symantec. El fabricante de Norton Utilities tiene previsto presentar este mismo año su propio servicio integral de software por suscripción, con el nombre de "Genesis".

## Google Se Une Al Fomento De Un Estándar De Desarrollo Ajax

Juan Francisco Berrocal  
Berrocal239@hotmail.com

**IBM**, junto a otras firmas tecnológicas de Internet, como **Google**, **Yahoo!**, **Mozilla**, **Oracle** o **RedHat**, lidera desde hace unas fechas un proyecto para fomentar la creación de un estándar para desarrollar aplicaciones utilizando la tecnología Ajax. Por ejemplo, se pretende impulsar el "**AJAX Toolkit Framework (ATF)**", el entorno de desarrollo propuesto por el proyecto **Eclipse**.

De esta manera, todas las aplicaciones surgidas a partir de Ajax podrían ser ejecutadas dentro de cualquier dispositivo, aplicación, escritorio o Sistema Operativo.

Con el apoyo a esta iniciativa, Google pretende que se establezcan unos estándares para la utilización de Ajax, que garantice el correcto funcionamiento de servicios tan sofisticados en su "parte cliente" como el recientemente presentado "Google Talk + Gmail". Además, la existencia de estos estándares garantizaría por ejemplo un mejor rastreo de mucha de la información que se encuentra contenido dentro de estas aplicaciones.

Más información:

<http://www.internetnews.com/dev-news/article.php/3582156>

## Ibm Incluye Conectividad Con Aol, Yahoo! Y Google En Su Nueva Plataforma De Colaboración En Tiempo Real

Juan Francisco Berrocal  
Berrocal239@hotmail.com



**IBM** ha anunciado, en el marco de su evento internacional LotuSphere 2006 celebrado en Orlando, EE.UU., su nueva plataforma avanzada de colaboración en tiempo real. Entre sus principales novedades, la plataforma incluye una nueva versión de IBM Lotus Sametime, nuevas posibilidades para realizar conferencias de audio y vídeo y conectividad con algunas de las principales plataformas de mensajería instantánea para particulares, como AOL y Yahoo!. Además, IBM y Google tienen previsto conectar a los usuarios de Lotus Sametime con los de Google Talk.

"La tecnología en tiempo real ha ayudado a reducir distancias, eliminando las barreras entre personas y modificando significativamente la forma de dirigir los negocios. Sin ninguna duda se trata de la evolución de las herramientas en tiempo real a los 'negocios en tiempo real', por lo que en IBM estamos trabajando en nuevas tecnologías y ofertas para que los clientes puedan competir en este mercado", ha señalado Michael Rhodin, director general de Workplace, Portal and Collaboration Software de IBM.

## La Sgae Denunciará A Todas Las Webs Donde Se Insulte A Sus Directivos

Juan Francisco Berrocal  
Berrocal239@hotmail.com

La demanda contra la Frikipedia que presentó hace unos días la Sociedad General de Autores y Editores no es un hecho aislado. Ya están en marcha otras demandas similares. Según ha asegurado a <http://www.informativos.telecinco.es/> Pedro Farré, director de relaciones institucionales de la SGAE, sus abogados van a llevar a los tribunales a todas las páginas webs donde se insulte o se calumnie a esta organización o a sus directivos.

"Vamos a ir hasta el final. El que nos llame gángster, que busque un buen abogado", asegura Pedro Farré. Según su interpretación, "acusar a la SGAE de ser una organización mafiosa, como hizo la Frikipedia, es una atribución de un delito sin pruebas y se puede perseguir".

Farré asegura que la junta directiva de la SGAE ha dado instrucciones de defender "el honor de nuestra organización". "Es una cuestión de tiempo y tenemos buenos abogados", asegura el directivo de la SGAE. "Vamos a ganar todos los juicios".

El directivo de la SGAE asegura que ya hay precedentes que respaldan sus tesis. Como la sentencia que condenó a Jaime Peñafiel por acusarles de "recaudar el impuesto revolucionario", en alusión a ETA, o la condena a la Asociación de Internautas por la web [www.putasgae.com](http://www.putasgae.com).

Pedro Farré, sin embargo, insiste en que sólo se perseguirán aquellas páginas donde los insultos sean generalizados y constantes. "Si se trata de un hecho aislado, como comentarios en un blog o un foro, antes de llegar a los tribunales, intentaremos ponernos contacto con el responsable de la web para que retire los insultos", explica.

El directivo de la SGAE asegura que no pretenden censurar las críticas o la sátira, pero, en su opinión, "determinados términos no ofrecen duda, como llamar a la SGAE Sociedad de Gángsters Atracadores y Estafadores".

En el caso de Frikipedia, la SGAE reclama una indemnización de 9.000 euros: 6.000 para la SGAE y 3.000 para el propio Pedro Farré. "Hay cosas en este país que no salen gratis", recalca. Según asegura este directivo, el dinero que consigan con las indemnizaciones de éste y otros juicios será donado a una ONG.

Información de <http://www.informativos.telecinco.es/>

## Symantec Publica Su Antivirus Para So Palm, Las Plataformas Microsoft Windows Mobile Y Pocket Pc

*Juan Francisco Berrocal*  
*Berrocal239@hotmail.com*

Ya está disponible el **Symantec AntiVirus for Handhelds Corporate Edition 3.5**, una solución integral de protección antivirus para proteger los dispositivos inalámbricos que se ejecutan en el **SO Palm, las plataformas Microsoft Windows Mobile y Pocket PC**. Permite instalar un plug-in para administrar las configuraciones y cumplir las políticas para los dispositivos móviles.

"La tecnología inalámbrica ha cambiado la forma de realizar negocios porque ofrece a los trabajadores móviles acceso constante a las aplicaciones e información que son cruciales para la empresa", dijo Sarah Hicks, vicepresidente de las soluciones móviles e inalámbricas de **Symantec Corporation**.

"Además de que esta flexibilidad aumenta la productividad, presenta riesgos de complejidad y seguridad puesto que los dispositivos inalámbricos se han convertido en el nuevo blanco de los hackers que buscan infiltrar las redes corporativas. Nuestra protección antivirus ofrece una consola de administración centralizada para bloquear este nuevo vector de ataques y garantizar la seguridad en la empresa".

**Symantec AntiVirus for Handhelds Corporate Edition 3.5** protege el sector informático móvil a través de la exploración en tiempo real de los dispositivos y el sistema de alerta de potenciales amenazas a la seguridad. Las opciones flexibles de exploración automática, programada o por solicitud, ofrecen definiciones antivirus permanentes y actualizadas a través de Wireless LiveUpdate para la eliminación de virus y la reparación y eliminación de archivos infectados.

La versión 3.5 también permite a los clientes que utilizan la

herramienta **Symantec Client Security** de la consola de **Symantec System Center**, instalar fácilmente un plug-in para administrar las configuraciones y cumplir las políticas para los dispositivos móviles.

Además, existe soporte para las todas las plataformas móviles de Windows, excepto para Windows Smartphone, además de todas las plataformas de **PocketPC** y **SO Palm**.

## Intel Y Google Alcanzan Un Acuerdo Para Búsquedas De Video

*Juan Francisco Berrocal*  
*Berrocal239@hotmail.com*

Los usuarios de la nueva plataforma de entretenimiento de Intel podrán pronto usar la tecnología de búsqueda para localizar un video de Internet, una de las nuevas asociaciones del principal fabricante de chips que quiere avanzar desde los microprocesadores al entretenimiento digital del hogar.

El acuerdo, anunciado por las compañías el jueves, dará a los usuarios de los productos Viiv de Intel un modo de buscar, organizar y ver videos de Internet en sus televisiones y dispositivos portátiles.

Los términos financieros del acuerdo no fueron revelados.

## Emplean Adn Para Diseñar Nanocircuitos

*Alejandro Benavides*  
*Abenavidescr@gmail.com*

El logro representa un paso para producir circuitos electrónicos u ópticos en masa, en una escala 10 veces menor que los circuitos más pequeños que ahora son manufacturados.

Científicos de la Universidad Duke (<http://www.duke.edu/>) en Estados Unidos utilizaron las propiedades de autoensamblado del ADN para producir estructuras en escala nanométrica en forma de rejillas, en las cuales los patrones de moléculas pueden ser especificados.

Los científicos aseguraron que el logro representa un paso para producir circuitos electrónicos u ópticos en masa, en una escala 10 veces menor que los circuitos más pequeños que ahora son manufacturados.

En vez de usar el silicio (<http://es.wikipedia.org/wiki/Silicio>) como base para circuitos minúsculos, como se hace en la técnica de fabricación actual de la fotolitografía, los investigadores utilizaron filamentos de ADN para crear rejillas de entre 5 y 10 millonésimas de metro (nanómetros), comparados con los cerca de 65 nanómetros en circuitos de silicio creados mediante la fotolitografía (<http://www.monografias.com/trabajos/fotolitografia/fo%20litografia.shtml>).

Para demostrar su capacidad de producir en masa rejillas con patrones infinitesimales, los científicos crearon conjuntos de trillones de rejillas separadas con las letras "D," "N" y "A" escritas

con una proteína que se puede ver con microscopía de fuerza atómica ([http://es.wikipedia.org/wiki/Microscopio\\_de\\_fuerza\\_at%C3%B3mica](http://es.wikipedia.org/wiki/Microscopio_de_fuerza_at%C3%B3mica)) (AFM).

"El proceso lo hemos descrito creación de enrejados, con los patrones que especificamos, por lo menos multiplicados por diez veces que la mejor litografía utilizada hasta ahora", dijo Thom LaBean uno de los autores de la investigación.

"Y aun más, porque estamos utilizando los bloques de construcción el ADN que se ensamblan ellos mismos, podemos hacer simultáneamente trillones de copias de una estructura deseada".

Para crear las minúsculas rejillas minúsculas de ADN, LaBean y sus colegas comenzaron con minúsculos bloques llamados "tejas". Cada teja fue hecha de filamentos de ADN doblados como limpiadores de tubería en forma de cruz.

En el centro de cada cruz estaba un bucle de ADN que se puede unir a otra molécula alternadamente.

Atada a una molécula se puede obligar a la proteína a dar a la teja una etiqueta visible para el AFM.

Cada parte de la cruz, de cerca de 10 nanómetros de largo, tenía un par de "extremos pegajosos" donde el filamento del ADN tiende a unirse con las bases recíprocas.

Las tejas con los extremos pegajosos complementarios se unen cuando están mezclados.

La estructura de las tejas creó el equivalente molecular de pedazos de rompecabezas que uno mismo montaría solamente en un arreglo específico cuando estaban mezclados juntos, con el bucle de ADN cargado con la molécula que los investigadores deseaban crear.

### Nanorompecabezas

En un experimento, los científicos especificaron 16 pedazos únicos del rompecabezas que cupieron juntos como rejilla y que formó un rompecabezas que deletreaba la letra "D."

Como cada pedazo emparejaría solamente por arriba con sus vecinos predeterminados, los científicos podrían mezclar juntos un trillón de cada tipo de tejas en un conjunto, para generar un trillón de rejillas.

El utilizar especificaciones para cada filamento de la ADN en las tejas demostró ser un problema matemático complejo.

El desafío era especificar una secuencia de bases para cada par de extremos pegajosos en el final de cada uno de los cuatro brazos de 16 de las tejas (un total de 128 secuencias) que pegarían una teja solamente con su vecino previsto y no con cualquier otra teja o sí mismas.

"Resulta que existían muchas combinaciones a considerar", dijo Christopher Dwyer otro de los científicos involucrados en el experimento.

"Significó un gran número de búsquedas. Tuvimos que hacer funcionar trescientas computadoras por dos semanas para conseguir una respuesta".

Los investigadores todavía no han producido un circuito funcional en una rejilla.

Sin embargo, en estudios futuros, planean generar más rejillas de cuatro tejas por cuatro tejas y poblar las rejillas con moléculas que puedan conducir electrones o luz en forma de circuitos simples.

Los investigadores han comenzado a elaborar circuitos para computadoras y piensan que se podrían crear estructuras biológicas que actuarían como minúsculos sensores.

### Alertan Por Ataque Masivo De Virus Kamasutra

*Alejandro Benavides*

*Abenavidescr@gmail.com*

MADRID (Reuters) - La Asociación de Internautas alertó el martes de un posible ataque masivo para el próximo viernes 3 de febrero del virus conocido como Kamasutra que utiliza imágenes pornográficas para su propagación.

"W32.Blackmal.E@mm es un gusano que ha sido reactivo y se reproduce por correo electrónico utilizando su propio Protocolo Simple de Transferencia de Correo (SMTP por su sigla en inglés)," dijo la AI en su página de Internet.

El virus es popularmente conocido como Kamasutra porque muestra imágenes pornográficas y, mientras el usuario las observa, se instala y reproduce automáticamente a todos los contactos que tiene la víctima en Internet.

"Una empresa de seguridad ha clasificado a este gusano con la categoría 2, en una escala de 1 a 5, sin embargo representa una amenaza de alta distribución para los próximos días," dijo la AI.

El virus tiene capacidad para deshabilitar antivirus, firewalls y destruir documentos de Office el tercer día de cada mes.

El sitio de AI incluye recomendaciones a los usuarios para evitar daños, como la eliminación de los servicios de Internet que no se necesitan, actualización de los parches, principalmente de las computadoras compartidas o de uso público, y la configuración del servidor para bloquear correos que contengan documentos adjuntos, que generalmente transmiten los virus.

También aconseja cambiar periódicamente las contraseñas.

# Enlaces del mes

## Lenguaje C

### Diario de un programador

*Enviado por Juan Carlos*

Blog en el que se lleva nota de apuntes, tareas y proyectos de la clase programación estructurada

<http://diario-de-un-programador.blogspot.com/>

## Diseño Gráficos

### Panosfx

*Enviado por Ruben Teresa*

Tutoriales, acciones, etc... para photoshop

<http://www.panosfx.com/>

### Photoshop techniques

*Enviado por Rubén Teresa*

Tutoriales para la creación de efectos de fuego y agua en photoshop. los mas realistas que he visto hasta hoy.

<http://www.photoshoptechniques.com/main/default.php>

### Artedimamico

*Enviado por Ruben Teresa*

Portal de arte y diseño grafico con noticias, tutoriales, eventos...

<http://www.artedimamico.com/>

### Alzado.org

*Enviado por Ruben Teresa*

Sitio que busca compartir casos reales de diseño de información, desarrollo web, multimedia, usabilidad y representación de datos y divulgar teoría, que permita crear referencias que ayuden al desarrollo de futuros proyectos. situar al usuario en el centro de atención del desarrollo.

<http://www.alzado.org/>

### Xnografics

*Enviado por Ruben Teresa*

Xnografics es un estudio de diseño y una agencia de publicidad ubicada en barcelona con trabajos conceptualmente excelentes y muy trabajados

<http://www.xnografics.com>

## Diseño Web

### Para crear blogs muy completos

*Enviado por Shakba*

Uno de los blogs con mas herramientas

<http://wordpress.com/>

## 1 giga de almacenamiento

*Enviado por Shakba*

1 giga de almacenamiento para lo que quieras

<http://www.esnips.com>

## Ñblog - utilidades y recursos para blogs

*Enviado por Shakba*

Ñblog - utilidades y recursos para blogs

<http://utilidades.bitacorras.com/>

## Flash

### Ultrashock

*Enviado por Ruben Teresa*

Todo el contenido de esta página gira en torno a la tecnología flash. ejemplo, códigos fuente, noticias, tutoriales...

<http://ultrashock.com/>

### Ejemplos/tutoriales flash

*Enviado por Julio*

Página con ejemplos y tutoriales flash

<http://flashargentina.com.ar/>

## J2me

### J2me, buena información

*Enviado por Pedro Ernesto*

Sitio con muy buena información de j2me, recursos, foros, enlaces.

<http://grasia.fdi.ucm.es/j2me/>

## Linux

### suse 9.2 disponible por ftp

*Enviado por Alejandro Benavides*

Novell puso a disposición de todo el mundo las imágenes .iso necesarias para instalar su último suse 9.2 por ftp. la instalación por ftp requiere por lo menos un buen ancho de banda y las indicaciones oportunas disponibles desde hace un tiempo. y para animarnos a descargarlo, qué mejor que un paseo de capturas de pantalla por suse 9.2 con su escritorio gnome y su escritorio kde.

<http://www.vivalinux.com.ar/distros/suse-92-ftp.html>

### Foros sobre suse

*Enviado por Alejandro Benavides*

Excelente web donde encontrar recursos y demás sobre el sistema operativo linux suse

<http://www.suseforums.net>

## Mysql

### Asegurando mysql

*Enviado por Shakba*

Medidas básicas para elevar la seguridad de los accesos a nuestras bd mysql.

<http://www.seguridad0.com/index.php?ab87303d9d2a6e478a1932fb2c498459&tim=20-2-2005&id=1281>

### Utilidades de administracion

*Enviado por Shakba*

Mysqlreport mysqlprofile mysqlsniffer optimizing

<http://hackmysql.com/>

### Articulos muy completos y actualizados

*Enviado por Shakba*

Blog mysql con articulos muy completos y a ctualizados

<http://www.planetmysql.org/>

## Varios

### Tecnologias .net live

*Enviado por Juan Francisco Berrocal*

Tecnologias .net y mas al alcance de tus manos ...

<http://msdnlive.net/>

### Ofertas de alojamiento web del guille

*Enviado por Juan Francisco Berrocal*

El guille nos ofrece planes de hosting, para los que piensan montarse su propio sitio web

[http://elguille.info/hostings/ofertas\\_hoting\\_guille.htm](http://elguille.info/hostings/ofertas_hoting_guille.htm)

### Creación de un motor de juegos para windows

*Enviado por Juan Francisco Berrocal*

La conocida editorial sams publishing publica en asp.free un interesante artículo sobre la creación de un motor de juegos para windows, que merece una visita.

<http://www.aspfree.com/c/a/code-examples/creating-an-engine-for-games-for-windows/>

### Algoritmos de busqueda ii

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

En esta pagina puedes encontrar los algoritmos de busquedas y uno aples de ejemplo muy buenos

<http://www.cs.ubc.ca/spider/harrison/>

### Algoritmos de busqueda

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Esta pagina puedes encontrar los algoritmos de busquedas para tus aplicaciones

<http://c.conclase.net/orden/index.html>

### Satnet

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Bueno aqui encuentras buenas utilerias y software que te puedes descarga

[www.satnet.net](http://www.satnet.net)

## Programación

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

En esta pagina encuentras noticias, foros tutoriales. ect

[www.programacon.com](http://www.programacon.com)

## Download

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Esta pagina puedes bajar buenos programas revisala

[www.9down.com](http://www.9down.com)

## Spectrum

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Esta es una revista online de la ieee esta en ingles y puedes encuentres articulos y recursos

<http://spectrum.ieee.org>

## Planificacion indolora

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Es un articulo que te da uno consejos para hacer la planificacion de tu proyecto de una forma indolora

<http://spanish.joelonsoftware.com/articles/painlesssoftwareschedu les.html>

## Sql max

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Esta pagina tiene mucho contenido sobre el lenguaje de consultas sql es muy util

<http://www.sqlmax.com/>

## Interfaces para smartphone

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Buen enlace para empezar a programar en smartphone

<http://www.microsoft.com/spanish/msdn/articulos/archivo/060204/voices/grfcraftingsmartphone.asp>

## Botones redondos en visual studio

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Te enseña paso a paso como crear los botones redondos

<http://www.microsoft.com/spanish/msdn/comunidad/mtj.net/voices/art158.asp>

## Desarrollando aplicaciones para pocket pc

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Esta direccion te enseñara los primeros pasos para desarrollar aplicaciones para tu pocket pc

<http://www.microsoft.com/spanish/msdn/comunidad/mtj.net/voices/art85.asp>

## Modelado

*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Esta pagina tiene un muy buen contenido sobre modelamiento de base de datos esta en ingles pero es bastante buena

<http://www.datamodeling.com/>

## Blog de tecnologia movil en argentina

*Enviado por Gerardo Antonio Cabero*

Tenemos un blog donde ponemos noticias , y un foro de superwaba. espero q sea de gran utilidad  
<http://rccr-sm.blogspot.com/>

### Herramientas antispam para webmasters

*Enviado por Shakba*

Cifra los emails

<http://anti-spam.hostbankoi.com/codificaremail.asp>

### Demostración de un caso real de phishing

*Enviado por Shakba*

Demostraciones phishing sobre xss

<http://www.hispasec.com/directorio/laboratorio/phishing/demo>

### Ingeniería de software

*Enviado por Alfredo De Jesus Gutierrez Gomez*

Requerimientos basicos sobre la ingeniería de sw, un poco de historia y conceptos basicos

<http://www.monografias.com/trabajos5/inso/inso.shtml>

### Tutorial de developer/2000

*Enviado por Burbuja*

Tutorial de developer/2000 de oracle donde pondra interactuar con las herramientas developer

<http://www.prenhall.com/divisions/bp/app/hoffer/oracle/tutorial/>

## Ofimática

### Universidad de navarra

*Enviado por Abimael Desales López*

Este enlace es directo a los tutoriales y manuales del departamento de informática de la universidad de navarra (unav)

<http://www.unav.es/cti/manuales/>

## Oracle

### Faq para oracle forms 4i hasta las 6i

*Enviado por Burbuja*

Enlace donde puedes encontrar las preguntas mas comunes sobre oracle developer forms

<http://www.orafaq.com/faqfrm6i.htm>

## Php

### Ciclismo de colombia

*Enviado por Víctor J. Mosso L.*

Muestra la actividad del ciclismo colombiano.

<http://www.pedaleando.com>

### Ricargbook

*Enviado por Adriel Ricardo Torres*

Sitio web del libro de visitas ricargbook en español.

<http://ricargbook.adrielmedia.com/es/>

## Redes

### Agentes del fbi entran en red wireless cifrada en 3 minutos

*Enviado por Shakba*

Agentes del fbi entran en red wireless con cifrado wep de 128 bits en 3 minutos

<http://www.tomsnetworking.com/sections-article111.php>

## Sql

### Codigo util para bases de datos

*Enviado por Shakba*

Information relevant for people who are porting sql from one product to another and/or are interested in possibilities and limits of 'cross-product' sql.

<http://troels.arvin.dk/db/rdbms/>

## Vb.net

### Excelente página para educadores

*Enviado por Paul Delgado Soto*

Aqui podras encontrar excelentes manuales y archivos para la realizacion de tu clase (profesores), varios cursos como visual basic.net, c#, windows 2003 , etc

<http://www.tutorialparaprofesores.com/>

### Desarrollo en .net

*Enviado por Juan Francisco Berrocal*

Excelente sitio sobre desarrollo en .net

<http://www.learnvisualstudio.net/>

### Actualiza sus aplicaciones y conocimientos de vb6 a vb.net 2005

*Enviado por Juan Francisco Berrocal*

Este enlace podremos ver como adaptar nuestros conocimientos de vb6 a vb.net 2005 (ingles)

<http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/techart/vb6tovbdotnet.htm>

## Windows

### Programas gratis

*Enviado por Francisco Vazquez*

Este es un lugar donde podemos encontrar infinidad de programas de multimedia, internet, programación, graficos, musica, de los cuales la mayoría son freeware.

<http://www.programas-gratis.net/>

### Videos sobre seguridad

*Enviado por Juan Francisco Berrocal*

Vea estos cortos videos para aprender más acerca del los temas de seguridad que afectan a los usuarios en el hogar como usted. si es neófito en proteccion de su pc y su información en línea, puede comenzar con lo básico.

<http://www.microsoft.com/latam/seguridad/hogar/videos/default.asp>

### Fundamentos de seguridad para windows xp

*Enviado por Juan Francisco Berrocal*

Como obtener un nivel alto de seguridad sin necesidad de utilizar services pack

<http://www.microsoft.com/latam/athome/security/protect/windowxsp/default.mspx>