



La revista de la comunidad de programación en español

Confitería móvil

Linux, historia, inicio, mercado y más

**Visualización de mundos virtuales
VRML en Visual Basic**

**Instalación de Java para compilar
desde Shell**

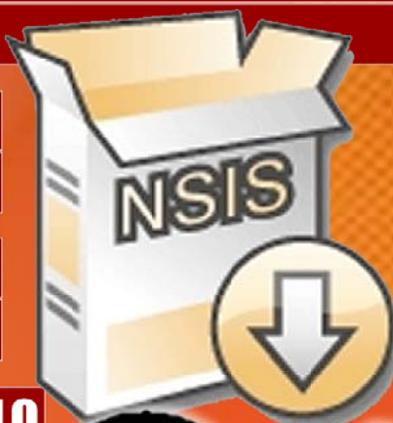
**Edición de archivos
en modo texto**

**Crear instalaciones
con NSIS**

**Aplicación sin código
del lado del servidor**

**Boletín de Software
libre**

**Importancia del
Correo Electrónico**



Java™

Seguridad Informática-Capítulo 1

Prohibida su venta
Totalmente libre



1 505 2006



0007

EDITORIAL

Sétima edición digital de **MYGNET-MAGAZINE** Mayo 2006

Reintegramos el agradecimiento a los colaboradores y lectores de mygnet-magazine, por sus valiosas sugerencias, opiniones y conocimientos nos han servido bastante para el crecimiento de este proyecto.

Nuevamente presentamos el número 7 correspondiente al mes de mayo 2006 con los mejores contenidos publicados por los colaboradores de mygnet.

Arrancamos en esta publicación con el curso de seguridad informática, el capítulo 1, es un poco de historio de este suceso, en el siguiente capítulo veremos la criptología como los servicios de seguridad que hay que proteger.

Les reiteramos la invitación para que participen con nosotros.

Editores

Martín Roberto Mondragón Sotelo.

martin@mygnet.com

Gustavo Santiago Lázaro.

gustavo@mygnet.com

Escríbenos a *info@mygnet.com*

Visítanos a *<http://www.mygnet.com>* o *<http://www.mygnet.org>*

CONTENIDO

Aplicaciones

Confitería móvil.....	3
Linux, historia, inicio, mercado y más.....	6

Programación

Visualización de mundos virtuales VRML en Visual Basic.....	9
Instalación de Java para compilar desde Shell.....	11
Edición de archivos en modo texto.....	13
Crear instalaciones con NSIS.....	15
Aplicación sin código del lado del servidor.....	21
Boletín de Software libre.....	22
Códigos fuentes.....	26

Comunidad

Importancia del Correo Electrónico.....	44
-----------------------------------------	----

Seguridad

Seguridad Informática-Capítulo 1.....	45
---------------------------------------	----

Noticias.....	53
Enlaces.....	67

Confitería móvil



Gerardo Antonio Cabero
cabero@gmail.com
ARGENTINA 🇦🇷

Experiencia laboral: Rccr Soluciones Móviles | **Experto en:** Superwaba

Que te parece que antes de seguir, y viendo que quizás todo esto es nuevo. que te parece si nos tomemos un café, en la confitería -móvil-, pensándolo bien .. Creo que una buena comidita no vendría nada mal...

Un poco de historia.... del restaurante "la comadreja" y rccr sm

Todo comienza por el 2004 , cuando dos jóvenes Carlos Manuel ríos -charles- y Gerardo Antonio >>Cabero -Gerard-, quien te habla, mejor expresado quien te escribe, incursionan en la tecnología móvil, después de una charla en el ex-box de lic. Cristian Martínez.(próximamente doctor) una mágica palabra que resonó en nuestros oídos, "dispositivos móviles" comenzamos ese mismo día a buscar información, en lo personal... menos de un día ya sabía una infinitésima parte de lo que conozco hoy... desde allí comenzamos, con muchos tropiezos, caídas, preocupaciones y con muy escasa ayuda, pero ninguno sabía que la ayuda llegaría desde Cali - Colombia, de un colega y amigo el ing. Ronal Renteira, quien nos dio grandes luces a la hora de comenzar, con esta poderosa aventura que es la programación de dispositivo móviles. tales como celulares, gps, palms, pocket pc, ect. como dirían el resto es historia

Menú, lenguajes a la carta... señores????

En nuestro caminar por la tecnología móvil, nos toparemos seguramente con unos extensos menús de lenguajes para los desarrollos de nuestras aplicaciones, como siempre algunos mejores que otros. Tales como:

appforce.

Se integra con tecnología .net , su entorno de desarrollo muy es parecido al recordado vb de Microsoft. lo malo es pago.

corewarrior.

Un lenguaje muy robusto, ide. de desarrollo, estable, documentos en ingles. el código es c++, por esa cualidad y demás. es pago por lo cual hay q comprar la licencia.

palmpi.

Poderoso el chiquitín. Codificas en c puedes diseñar interfaces grafica muy rápido , no es comercial y para poder crear un ejecutable tienes que hacer malabares, en lo personal e trabajado con palmpi y no me gusta .

pocket - smalltack:

Producto desactualizado, no hay data, ni ejemplos ect, es objetos puro. como smalltack (¿¡pequeño hablar? - traducción que me dio un amigo hace años-)

pocket – pascal:

La codificación se realiza de la misma forma que en pascal, pero eso si es un calvario a la hora de levantar entornos gráficos.

pocket studio:

Ide. Idéntico al Delphi, interfaz rápida de diseñar, es Delphi puro. Esta Integrado con asta, un sistema que utiliza componentes para **wi-fi**, en mi experiencia, e tenido el placer de saborear horas de programación, pero sinceramente deja mucho que desear, tienes que instalar un runtime en la palms , y cuando espiro el tiempo de prueba olvidastes reinstalar win y vuelve a empezar de zero con el programa.

hand basic (hb):

Este producto tiene dos versiones una versao (version) palms , e newton, lo poco que e visto, el código es Basic, para aquello que son amantes de este lenguaje , desventaja es propietario, se tienen que comprar .. Aunque es potente con la interfaz grafica, y robusto db para palms .

j2me:

Java versión reducida, orientada para celulares, aquí se trabaja con una configuración que es un mínimo grupo de apis, útiles para desarrollar las aplicaciones destinadas a un amplio rango de dispositivos. La configuración estándar para los dispositivos inalámbricos es conocida como cldc .n trabajamos con perfiles que se los que se conoce como midp (mobile information device profile), que contienen los midlet. las aplicaciones j2me desarrolladas bajo la especificación midp, se denominan midlets. Las clases de un midlet, son almacenadas en byte-codes java, dentro de un fichero .class. estas clases, deben ser verificadas antes de su "puesta en marcha". eso encunto a los celulares.

**Superwaba:**

El lenguaje orientado a objeto.. Un 99% compatible con java, aunque no es java. Contiene su propia maquina virtual. Posee librerías para trabajar con sql. ect. Pero es su sintaxis te mata por que es la misma que java. , documentación, hasta hace un par de años era solo los ejemplos del sitio y a darse vuelta con eso.. Gracias a dios, ya hay comunidades de desarrolladores. tutoriales hechos por desarrolladores, el auge de este lenguaje se a echo grande que mucha gente a empezado a experimentar con el y a escribir. Excelente en una palabras. Es licencia gpl!!!!

Elijo yo... haber mándame este lenguaje?

Mucha gente siempre tiende a preguntar donde empezar... yo les diría desde mi tropiezos y algo de experiencia dependiendo del desarrollo y el dinero que cuentas..

1.- Cuento con algunos billetes euros, dólares, la herencia de mi abuela ect. Yo recomendaría... que inviertas todo eso en hacer algún curso para certificarte en alguna de estas plataformas.

2.- No cuento con dinero, tengo ganas de iniciarme. eso no es problema... Te diría que esperas!!! Para descargar , el **sdk** de **superwaba** y el **javatoolkit** de **j2me**, y el **ide** de desarrollo **eclipse**, y buscar los **plugins** para **superwaba** y el **eclipse j2me** y los ejemplos e inscribirte a las lista de discusiones de superwaba, para las palms, windows ce ,celulares symbiam ect .

j2me – para los celulares, gps , ect

Si quieres algo mas robusto en GPL , y , puedes decidirte por el **netbeand** de sun que es una joyita. se pueden configurar las librerías de superwaba y j2me...

Que mas quieres!!!!!!!!!!!!!!!!men!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Marche una de orden de dispositivos móviles, ala mesa wifi ...

Lo quieres con o sin pimienta?

Por cierto.. En este mundo tan convulsionado con el tema de la Internet. Las palms y los celulares no se pueden quedar atrás.
Cada dispositivo tiene su propia manera de conectarse a la Internet, o a cualquier red, por ejemplo;

Las palms y celulares utilizan un modem interno o extorno, como así conexión inalámbrica a las redes **wi-fi** o el **gprs** o **gps**.

Les recomiendo señores que de entrada podrían pedir la especialidad de la casa, plato a la wap ...

Famoso de la red wap

Estándar para aplicaciones de Internet en móviles:

- Define un conjunto de protocolos
- Permitir acceder a aplicaciones de internet desde móviles
- Poder realizar aplicaciones independientes del fabricante, operador, y tipo de red de los dispositivos.

Como trabajamos en doc basados en **wml**

- **xhtml** se envía como texto

Recomiendo señores que tomen **prc**, mezclado con **pdb** y tiene un gusto a **.cab** con **.exe**
Bueno los **prc** son los archivos ejecutables por la plams, ojo cada plataforma crea su propio ejecutable, en algunas debes instalar runtimes o maquinas virtuales.

pdb . Son las base de datos de palms, son unos archivos índices" archivos planos" , pero posee, cualidades muy especiales, como una integración con la tecnología oracle. que incorpora el **oracle lite** para plams y pocket, una forma de manipular los datos y trasferirlos a la desde la palms a la pc y de pc a la palms.

Los **exe** y **cab** , son los archivos que corren en la **pocket pc**, bajo el window ce.

Huy... la cuenta..

Mira yo invite. Solo que nose donde diablos deje mi emulador...

Pagas vos, después te devuelvo

Mira todos los dispositivos tiene emuladores, para poder probarlos, el que yo uso es el **pose**, que me emula toda la funcionalidades de la palms, en los celulares, uso el estándar que viene con el **j2me**... pero como siempre tienes una gama impresionares, están los de **palmsone**. los de **simbian** os ect. Muchos mas...pero como dirían los emulados solo son 99 % confiables.. Bueno.. En los particular me basta..

Y en que íbamos a íbamos a hablar de dispositivos móviles. Y lenguajes.

Pero mira ya se me paso la hora. Me voy a clases...

gerardo a. cabero

Desarrollador rccr soluciones móviles

Linux, historia, inicio, mercado y más



Autor: Evelyn Elizabeth Llunitasig Alvarez
 evelyneli86@gmail.com
 ESPAÑA 🇪🇸

Nivel de estudios: Carrera técnica o comercial | **Área de estudio:** Administración de sistemas Informáticos | **Experto en:** Reparación de equipos informáticos | **Conocimientos:** Redes; Sistemas operativos Windows (nivel Alto), Linux (nivel Medio); Programación (c/c++) nivel medio; Diseño de paginas Web (nivel medio -Alto; Uso de programas: photoshop, dreamweaver, virtual dj, atomix, office...etc | **Idioma(s):** Inglés escrito y hablado (Medio-Alto) | **Pasatiempo(s):** Escuchar música, mirar las estrellas y navegar por Internet

INTRODUCCIÓN

Lo que en un principio no era más que un proyecto personal de un joven que se creía el mejor programador del mundo (a sus 21 años), terminó siendo uno de los mejores sistemas operativos; usado ampliamente en todo el mundo en instituciones educativas, comerciales y gubernamentales.

Linux es la denominación de un sistema operativo y el nombre de un núcleo. Es uno de los paradigmas del desarrollo de software libre (y de código abierto), donde el código fuente está disponible públicamente y cualquier persona, con los conocimientos informáticos adecuados, puede libremente usarlo, modificarlo y redistribuirlo.

El término Linux estrictamente se refiere al núcleo Linux, pero es más comúnmente utilizado para describir al sistema operativo tipo Unix (que implementa el estándar POSIX), que utiliza primordialmente filosofía y metodologías libres (también conocido como GNU/Linux) y que está formado mediante la combinación del núcleo Linux con las bibliotecas y herramientas del proyecto GNU y de muchos otros proyectos/grupos de software (libre o no libre). El núcleo no es parte oficial del proyecto GNU (el cual posee su propio núcleo en desarrollo, llamado Hurd), pero es distribuido bajo los términos de la licencia GPL (GNU General Public License).

La expresión Linux también es utilizada para referirse a las distribuciones Linux, colecciones de software que suelen

contener grandes cantidades de paquetes además del núcleo. El software que suelen incluir consta de una enorme variedad de aplicaciones, como: entornos gráficos, suites ofimáticas, servidores web, servidores de correo, servidores FTP, etcétera. Coloquialmente se aplica el término Linux a éstas, aunque en estricto rigor sea incorrecto, dado que la distribución es la forma más simple y popular para obtener un sistema Linux.

La marca Linux (Número de serie: 1916230) pertenece a Linus Torvalds y se define como "un sistema operativo para computadoras que facilita su uso y operación".

Desde su lanzamiento, Linux ha incrementado su popularidad en el mercado de servidores. Su gran flexibilidad ha permitido que sea utilizado en un rango muy amplio de sistemas de cómputo y arquitecturas: computadoras personales, supercomputadoras, dispositivos portátiles, etc.

Los sistemas Linux funcionan sobre más de 20 plataformas diferentes de hardware; entre ellas las más comunes son las de los sistemas compatibles con PCs x86 y x86-64, computadoras Macintosh, PowerPC, Sparc y MIPS.

Asimismo, existen Grupos de Usuarios de Linux en casi todas las áreas del planeta.

HISTORIA

Linus Torvalds, creador del kernel de Linux

La historia de Linux está fuertemente vinculada a la del proyecto GNU. El proyecto GNU, iniciado en 1983, tiene como objetivo el desarrollo de un sistema Unix completo compuesto enteramente de software libre. Hacia 1991, cuando la primera versión del núcleo Linux fue liberada, el proyecto GNU había producido varios de los componentes del sistema, incluyendo un intérprete de comandos, una biblioteca C y un compilador.

El proyecto GNU aún no contaba con el núcleo que definiría un sistema operativo. Sin embargo, el núcleo creado por Linus Torvalds, quien se encontraba para entonces estudiando en la Universidad de Helsinki, llenó el hueco final que el sistema operativo GNU exigía. Subsecuentemente, miles de programadores voluntarios alrededor del mundo han participado en el proyecto, mejorándolo continuamente. Torvalds y otros desarrolladores de los primeros días de Linux adaptaron los componentes de GNU para trabajar con el núcleo de Linux, creando un sistema operativo completamente funcional.

Cabe mencionar que a pesar de que el núcleo de Linux se libera bajo los términos de la licencia GPL, no es parte oficial del proyecto GNU.

EL INICIO

Fue en Julio de 1991 cuando un estudiante de Computer Science en Finlandia, envió su primer mensaje al grupo de noticias comp.os.minix, respecto a un proyecto personal sobre el sistema operativo Minix. Es aquí donde empieza Linux.

Las versiones iniciales fueron distribuidas en código fuente por el propio Linus, para que otras personas puedan entender su proyecto y sobretodo para que lo ayuden.

Linus trabajó activamente hasta la versión 0.96, pues tras ello, se sumaron al proyecto más programadores y se formó un grupo de desarrollo amplio (Linux Developers) que continúa siendo dirigido por él; pero como el mismo lo reconoce, su labor es más la de un "router" del grupo que la del desarrollo en si.

DISTRIBUCIÓN DE LINUX

Una distribución es un conjunto de aplicaciones reunidas por un grupo, empresa o persona para permitir instalar fácilmente un sistema Linux. Es un 'sabor' de Linux. En general se destacan por las herramientas para configuración y sistemas de paquetes de software a instalar.

Existen numerosas distribuciones Linux (también conocidas como "distros"), ensambladas por individuos, empresas y otros organismos. Cada distribución puede incluir cualquier número de software adicional, incluyendo software que facilite la instalación del sistema. La base del software incluido con cada distribución incluye el núcleo Linux, al que suelen adicionarse también varios paquetes de software.

Las herramientas que suelen incluirse en las distribución de este sistema operativo se obtienen de diversas fuentes, incluyendo de manera importante proyectos de código abierto o libre, como el GNU y el BSD.

Debido a que las herramientas que en primera instancia volvieron funcional al núcleo de Linux provienen de un proyecto anterior a Linux, Richard Stallman (fundador del proyecto GNU) pide a los usuarios que se refieran a dicho sistema como GNU/Linux.

A pesar de esto, la mayoría de los usuarios continúan llamando al sistema simplemente "Linux" y las razones expuestas por Richard Stallman son eterno motivo de discusión. La mayoría de los sistemas Linux incluyen también herramientas procedentes de BSD.

Usualmente se utiliza la plataforma XFree86 o la Xorg para sostener interfaces gráficas (esta última es un fork de XFree86, surgido a raíz del cambio de licencia que este proyecto sufrió en la versión 4.4 y que lo hacía incompatible con la GPL).

APLICACIONES PARA LINUX

Hay tantas que es imposible listarlas. Para las personas que quieren migrar desde sistemas Microsoft a GNU/Linux, el portal Aldealinux.com ha publicado, con licencia GPL, una Tabla de equivalencias Windows a Linux:

Una de las más grandes dificultades en la migración de Windows a GNU/Linux es la carencia de software equivalente.

Los usuarios primerizos por lo general buscan los software equivalentes de Windows para GNU/Linux, y los usuarios avanzados de Linux no pueden contestar sus preguntas ya que ellos a menudo no conocen demasiado sobre windows. Esta lista de equivalencias, reemplazos y software análogo a Windows en Linux está basada en nuestra propia experiencia y en la información de los visitantes a esta página.

Notas:

En principio todos los programas de Linux en esta tabla son libres y están liberados. Los programas propietarios para Linux están marcados con una señal [Prop].

Si no hay nada en el campo de la tabla, excepto "???", es porque los autores de la tabla no saben qué colocar allí.

Si la señal (???) se encuentra detrás del nombre del programa, es porque los autores de la tabla no están seguros sobre este programa.

Importancia ideológica de la diferencia entre Windows y Linux:

La mayoría de los programas de Windows son hechos con el principio de "Todo en uno" (cada desarrollador agrega todo a su producto). De la misma manera, a este principio le llaman el "estilo-Windows".

En Linux, un componente o un programa debe ejecutar sólo una tarea. pero se ejecuta sin problemas ("estilo-UNIX").

Los programas bajo linux pueden ser pensados como LEGOS componentes básicos. (Por ejemplo, si hay un programa para la comprobación de ortografía, esto puede ser usado con el editor de textos o por un cliente de email al enviarlo; o si hay un poderoso programa de líneas de comando para el uso de archivos, es simple escribir el interfaz gráfico para el programa, etc.)

Este principio es muy importante y es necesario conocerlo para buscar programas equivalentes de Windows en Linux.

7. APLICACIONES DE LOS SISTEMAS LINUX

Escritorio KDE 3.4.2 corriendo sobre Gentoo Linux (2.6.13-r9) corriendo un cliente IRC Konversation, un cliente p2p aMule y un reproductor musical amarok.

q

Con la adopción por numerosas empresas fabricantes de PCs, muchas computadoras son vendidas con distribuciones Linux pre-instaladas, y Linux ha comenzado a tomar su lugar en el vasto mercado de las computadoras de escritorio.

Con entornos de escritorio, Linux ofrece una interfaz gráfica alternativa a la tradicional interfaz de línea de comandos de Unix. Existen en la actualidad numerosas aplicaciones gráficas, ya sean libres o no, que ofrecen funcionalidad que está permitiendo que Linux se adapte como herramienta de escritorio.

Algunas distribuciones permiten el arranque de Linux directamente desde un disco compacto (llamados LiveCDs) sin modificar en absoluto el disco duro de la computadora en la que se ejecuta Linux. Para este tipo de distribuciones, en general, los archivos de imagen (archivos ISO) están disponibles en Internet para su descarga.

Otras posibilidades incluyen iniciar el arranque desde una red (ideal para sistemas con requerimientos mínimos) o desde un disco flexible o disquete.

LA ESCALA DEL DESARROLLO DE LINUX

Un estudio sobre la distribución Red Hat Linux 7.1 reveló que ésta en particular posee más de 30 millones de líneas de código real. Utilizando el modelo de cálculo de costos COCOMO, puede estimarse que esta distribución requeriría 8.000 programadores por año para su desarrollo. De haber sido desarrollado por medios convencionales de código cerrado, hubiera costado más de mil millones de dólares en los Estados Unidos.

La mayor parte de su código (71%) pertenecía al lenguaje C, pero fueron utilizados muchos otros lenguajes para su desarrollo, incluyendo C++, Bash, Lisp, Ensamblador, Perl, Fortran y Python.

Alrededor de la mitad de su código total (contado en líneas de código) fue liberado bajo la licencia GPL.

El núcleo de Linux contenía entonces 2,4 millones de líneas de código, correspondiente al 8% del total, demostrando que la vasta mayoría del sistema operativo no pertenece al núcleo del mismo.

En un estudio posterior, Counting potatoes: the size of Debian 2.2, el mismo análisis fue hecho para Debian GNU/Linux versión 2.2. Esta distribución contiene más de cincuenta y cinco millones de líneas de código fuente, y habría costado 1.900 millones de dólares (año 2000) el desarrollo por medios convencionales (no libre).

LINUX EN EL MERCADO

La creciente popularidad de Linux se debe a las ventajas que presenta ante otros tipos de software. Entre otras razones se debe a su estabilidad, al acceso a las fuentes (lo que permite personalizar el funcionamiento y auditar la seguridad y privacidad de los datos tratados), a la independencia de proveedor, a la seguridad, a la rapidez con que incorpora los nuevos adelantos tecnológicos (IPv6, microprocesadores de 64 bits), a la escalabilidad (se pueden crear clusters de cientos de ordenadores), a la activa comunidad de desarrollo que hay a su alrededor, a su interoperabilidad y a la abundancia de documentación relativa a los procedimientos.

Hay varias empresas que comercializan soluciones basadas en Linux: IBM, Novell, Red Hat, así como miles de PYMES que ofrecen productos o servicios basados en esta tecnología.

Dentro del segmento de supercomputadoras, la más grande de Europa se llama MareNostrum. Desarrollado por IBM, está basado en un cluster Linux (Presentación de MareNostrum en IBM). Hay muchos más superordenadores funcionando con Linux.

Linux tiene una amplia cuota en el mercado de servidores de Internet debido, entre otras cosas, a la gran cantidad de soluciones que tiene para este segmento.

10. EL SOFTWARE LIBRE EN LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA

Hay una serie de administraciones públicas que han mostrado su apoyo al software libre, sea migrando total o parcialmente sus servidores y sistemas de escritorio, sea subvencionándolo. Como ejemplos se tiene a:

Alemania pagando por el desarrollo del Kroupware. Además ciudades como Múnich, que migró sus sistemas a SuSE Linux, una distribución alemana especialmente orientada a KDE.

Cuba donde el gobierno ha establecido una indicación oficial para introducir de manera progresiva el software libre y en particular el Linux y en el que la red de Salud Pública, Infomed, fue pionera en su uso.

China, con su acuerdo con Sun Microsystems para distribuir millones de Java Desktop (una distribución de linux basada en GNOME y especialmente bien integrada con java)

Brasil, con una actitud generalmente positiva, y, por ejemplo, con el desarrollo de los telecentros

En España, distintos gobiernos regionales están desarrollando sus propias distribuciones no sólo para uso administrativo sino también académico. Así tenemos LinEx en Extremadura, GuadaLinux en Andalucía, LliureX en La Comunidad Valenciana, Molinux en Castilla-La Mancha y MAX en La Comunidad de Madrid, por el momento. Todas estas distribuciones tienen en común el hecho de estar basadas en Debian.

Venezuela donde el presidente Chávez decretó el uso prioritario del software libre y GNU/Linux en toda la administración pública, incluyendo ministerios y oficinas gubernamentales y se está fomentando la investigación y el desarrollo de software libre.

Chile, donde el Ministerio de Educación y la Universidad de la Frontera (ubicada en Temuco) crearon EduLinux, una distribución que hoy está en más de 1500 escuelas chilenas y funcionando en más de un 90% de las bibliotecas chilenas. Actualmente las Fuerzas Armadas chilenas están planificando la creación de una distribución militar que interconecte a las ramas de la defensa chilena. El gobierno de ese país aprobó el uso del software libre en la administración pública, anulando así un contrato previo con Microsoft para el mantenimiento de las redes y de los equipos en escuelas y bibliotecas chilenas.

Republica Dominicana, promociona el uso y proliferación del Software libre en el campo educativo y científico. Dispone de dos fundaciones, una en la capital de Santo Domingo y la otra en la ciudad de Santiago. Codigolibre.org

Argentina donde se apoya activamente el desarrollo no sólo de Linux, sino del software libre en general, a través del portal SoftwareLibre.gov.ar

México el Gobierno del Distrito Federal dentro de sus políticas y lineamientos en materia de Informática da preferencia al uso del Software Libre. La Delegación Tlalpan crea la distribución Gobierno GDF/Linux.

11. BIBLIOGRAFÍA:

<http://es.wikipedia.org/wiki/Linux>

<http://www.linux.org.pe/linux/historia.php>

<http://www.unixsup.com/unixlinux/historiaunixcuxs.html>

Visualización de mundos virtuales VRML en Visual Basic



Autor: Filiberto Ugarte Castañeda
fugartex@hotmail.com

País: MÉXICO

Nivel de estudios: Licenciatura o profesional | **Área de estudio:** Lic. en Electrónica | **Objetivo(s):** Aprender cada día mas y obtener los mejores beneficios para quienes estén involucrados(as). | **Experiencia laboral:** Sistemas, bases de datos, páginas web, archivos compilados HTML de ayuda. | **Experto en:** Siempre hay algo que aprender. | **Actividades:** Capacitación continua autodidacta en lenguajes de computación, sistemas y equipos, traducción de aplicaciones. | **Conocimientos:** C, Pascal, Ensamblador para microcontrolador 8051/8052, HTML, CSS, VRML, Just BASIC v1.01, JavaScript, REAL basic v5.5.5, Visual Basic 6.0, Programación en escalera de PLCs, Windows, Ubuntu Linux 5.10, Mandriva Linux 10.1, Puppy Linux 1.0.1 | **Idioma(s):** Inglés 80%, Esperanto (principiante) | **Pasatiempo(s):** Convivencia con mi esposa y mi hijo, Star Wars, cine, música



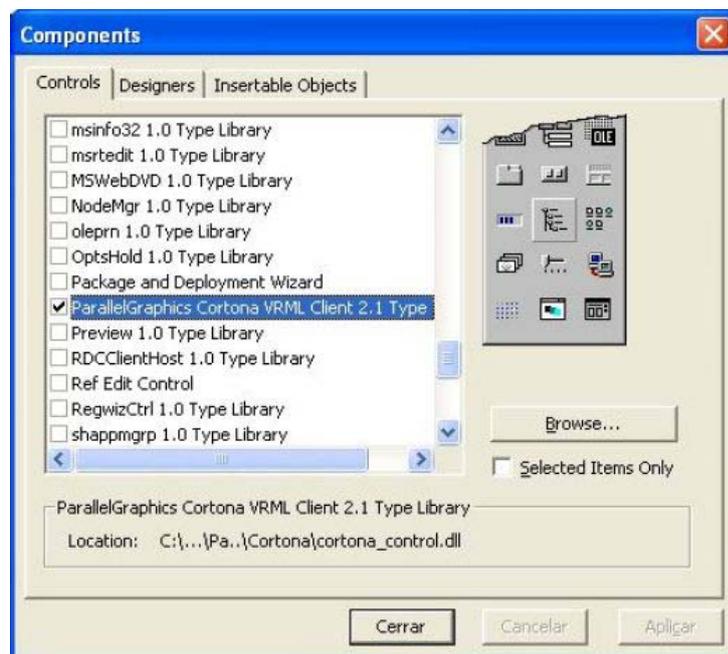
VRML, Virtual Reality Modelling Language, es un lenguaje estándar ISO especialmente diseñado para transmitir contenido tridimensional no-inmersivo a través de Internet o en computadoras locales de una manera confiable. Para poder visualizar este tipo de archivos es necesario un visualizador llamado Cliente de VRML que existe como un agregado o plugin para un navegador de Internet o, bien, una aplicación independiente.

Para este artículo nos enfocaremos en los agregados. Los clientes de VRML más avanzados permiten ser integrados con lenguajes de programación mediante librerías. Uno de ellos es Cortona 4.2 del fabricante Parallel Graphics y que puede ser descargado de <http://www.parallelgraphics.com/products/cortona/>



Para efectos de este artículo, el agregado debe ser descargado e instalado en forma manual. Una vez hecho esto, abre Visual Basic y elije un proyecto nuevo.

Suma un nuevo componente (CTRL + T) a tu listado de herramientas y controles. Este componente es la librería "ParallelGraphics Cortona VRML Client 2.1 Type Library".



Ahora selecciónalo, dibújalo en tu formulario y asigna su tamaño como desees. En la ventana de propiedades lo vamos a llamar "ClienteVRMLCortona". Aquí también le vamos a especificar qué mundo virtual se va a mostrar en tiempo de ejecución.

Vamos a construir un archivo VRML para este fin. Copia y pega el siguiente código en el bloc de notas y guárdalo en la misma carpeta de tu proyecto con nombre "Paralelepipedo" y extensión "wrl" (wrl viene de world):

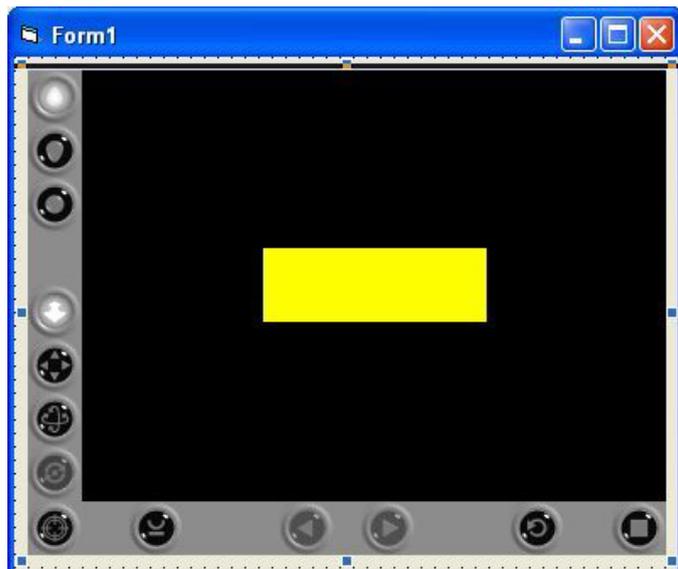
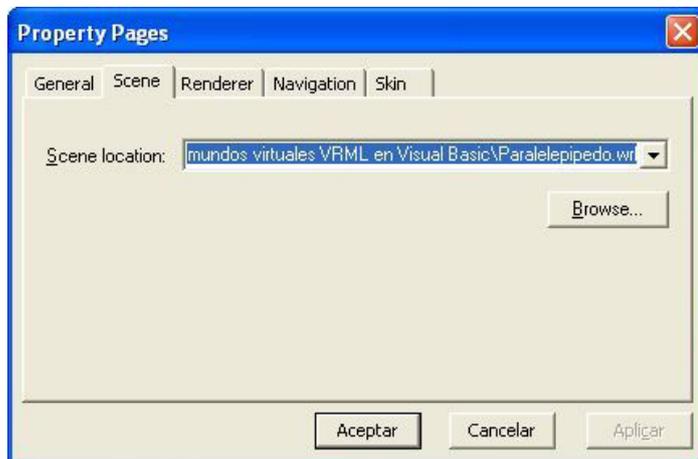
```
#VRML V2.0 utf8
```

```
Shape { geometry Box { size 3 1 6 }
  appearance Appearance { material Material { diffuseColor 1
  1 0 } }
}
```



Este código hace lo siguiente: "Usando VRML en versión 2,0 y codificación UTF8, se renderiza una forma (Shape), cuya geometría (geometry) es una caja (Box) de tamaño (size) 3 metros en el eje X u horizontal; 1 metro en el eje Y o vertical; y de 6 metros en el eje Z o hacia fuera de la pantalla. La apariencia (Appearance) de esta forma usa un material (Material) de color difuso amarillo (diffuseColor 1 1 0)."

Ya tenemos un archivo VRML. Ahora busca la propiedad Scene del nuestro control ClienteVRMLCortona y asigne el archivo Paralelepipedo.wrl.



Listo. Oprime F5 para ejecutar tu aplicación y luego oprime el tercer botón o texto desde la esquina superior izquierda llamado "Examine" en la barra de navegación para examinar y rotar la caja amarilla arrastrándola con el botón izquierdo (para personas derechas) y con el botón derecho (para personas

zurdas) del ratón, sobre la pantalla. Si oprimes con el botón secundario sobre el mundo VRML, aparecerá el menú contextual para poder controlar la forma de interactuar con el archivo.

Es posible escribir código en Visual Basic para "sustituir" este menú contextual. Como ejemplo, vamos a hacer que la barra de navegación aparezca y desaparezca. Dibuja en el formulario dos botones de comando con los siguientes atributos:

Nombre: cmdMostrarBarra
Texto: Mostrar Barra de Navegación

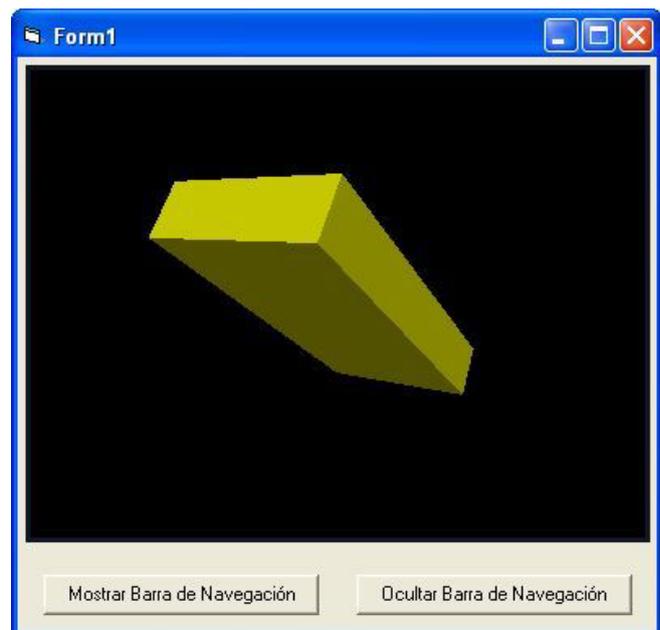
Nombre: cmdOcultarBarra
Texto: Ocultar Barra de Navegación

Y escribe en el formulario éste código:

```
Private Sub cmdMostrarBarra_Click()
  ClienteVRMLCortona.NavigationBar = True
End Sub
```

```
Private Sub cmdOcultarBarra_Click()
  ClienteVRMLCortona.NavigationBar = False
End Sub
```

Ejecuta la aplicación y verás los efectos.



Ojalá que este artículo te sea útil. Saludos.

Los seres humanos no podemos ser objetivos porque no somos objetos;
Somos subjetivos porque somos sujetos.

Instalación de Java para compilar desde Shell



Autor: Eho00
País: ESPAÑA

Nivel de estudios: Bachillerato técnico o especializado | Área de estudio: Telecomunicaciones | Conocimientos: C++ , PHP y MySQL (aun estamos mejorándolos)

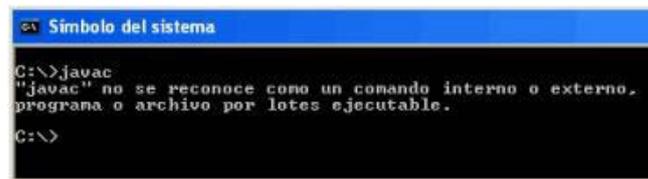


Instalación de Java para compilar desde la Shell de Windows

Antes de nada debemos bajarnos el compilador de java, que proporciona sun en su pagina web: <http://java.sun.com/javaee/downloads/>

Una vez instalado abrimos la shell de Windows (MS2) siguiendo la ruta: Inicio->Todos los programas->Accesorios->Símbolo y sistema

Escribimos la sentencia "javac" que es con la que se compila java desde shell.

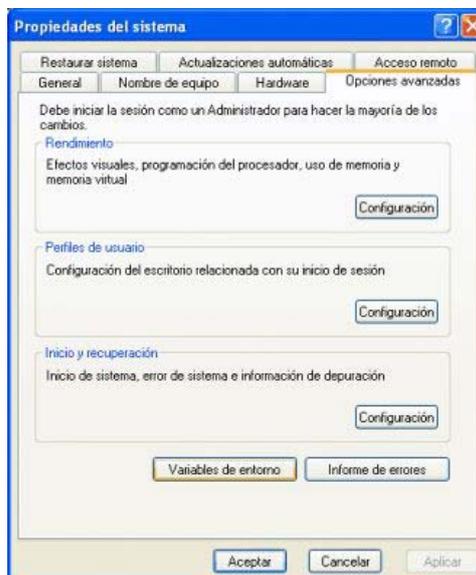


Como observáis no reconoce el comando "javac", vamos a solucionar esto.



Para ello debemos seguir una de las dos rutas siguientes:

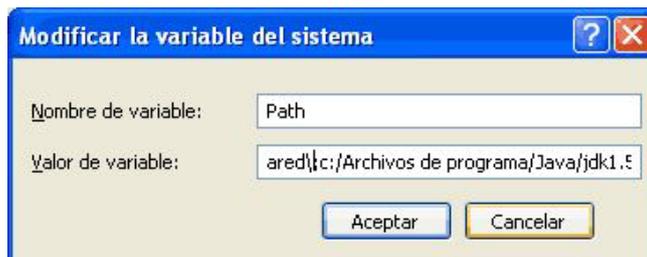
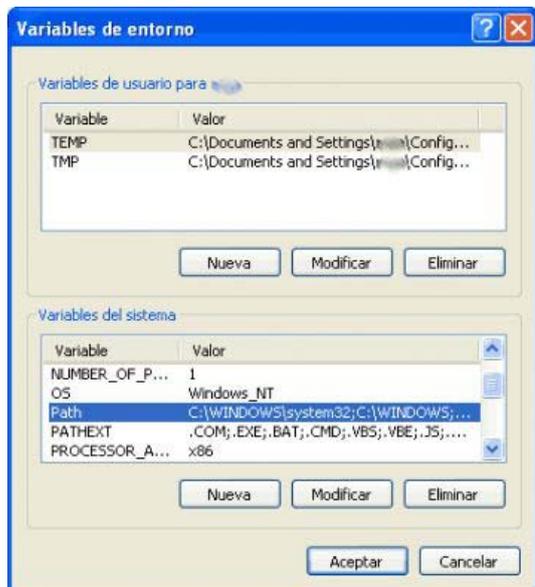
Inicio->Panel de control->Sistema
Para ver sistema tenemos que tener la vista clásica activa, para ello hay que hacer click en "Cambiar a Vista clásica"



Inicio->Mi PC-(Boton derecho)->Propiedades

Una vez aquí vamos a "Opciones avanzadas"->"Variables de entorno"

Ahora buscamos la Variable Path y damos a editar.



Insertamos ";c:/Archivos de programa/Java/jdk1.5.0_06/bin"

El ";" marca que es otra variable de Path, y "c:/..." marca la dirección donde se encuentra el ejecutable de java, si vamos a esta dirección encontraremos un "javac.exe", insertando esta dirección en Path lo único que hacemos es que se pueda ejecutar el programa javac.exe desde cualquier punto de Windows y no solo desde c:/...

Ahora damos a "Aceptar" y cerramos la shell y volvemos a abrirla, es importante cerrarla ya que de lo contrario no se verán los cambios hecho en la variable Path; volvemos a escribir "javac"

```
C:\Documents and Settings>javac
Usage: javac <options> <source files>
where possible options include:
  -g           Generate all debugging info
  -g:none      Generate no debugging info
  -g:<lines,vars,source> Generate only some debugging info
  -nowarn      Generate no warnings
  -verbose     Output messages about what the compiler is doing
  -deprecation Output source locations where deprecated APIs are used
  -classpath <path> Specify where to find user class files
  -cp <path>       Specify where to find user class files
  -sourcepath <path> Specify where to find input source files
  -bootclasspath <path> Override location of bootstrap class files
  -extdirs <dirs>   Override location of installed extensions
  -endorseddirs <dirs> Override location of endorsed standards path
  -d <directory>   Specify where to place generated class files
  -encoding <encoding> Specify character encoding used by source files
  -source <release> Provide source compatibility with specified release
  -target <release> Generate class files for specific VM version
  -version      Version information
  -help        Print a synopsis of standard options
  -X           Print a synopsis of nonstandard options
  -J<flag>     Pass <flag> directly to the runtime system

C:\Documents and Settings>_
```

Se observa que al no tener argumentos de entrada javac devuelve una ayuda para saber como se usa este programa.

Edición de archivos en modo texto



Autor: Filiberto Ugarte Castañeda
 fugartex@hotmail.com
 País: MÉXICO

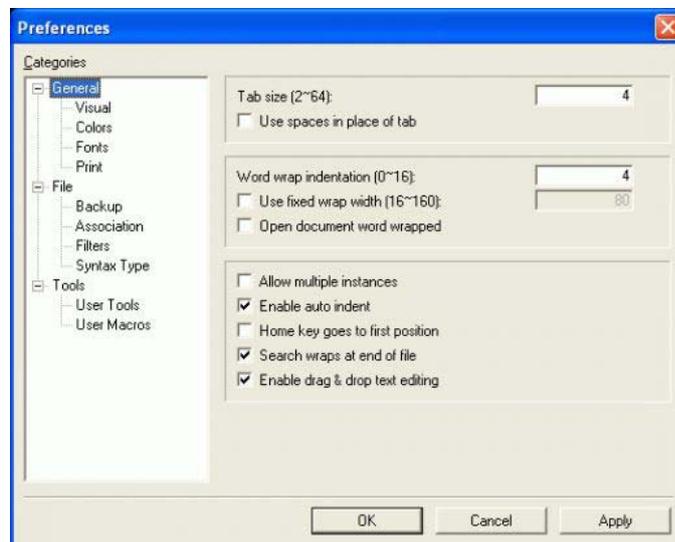
Nivel de estudios: Licenciatura o profesional | Área de estudio: Lic. en Electrónica | Objetivo(s): Aprender cada día mas y obtener los mejores beneficios para quienes estén involucrados(as). | Experiencia laboral: Sistemas, bases de datos, páginas web, archivos compilados HTML de ayuda. | Experto en: Siempre hay algo que aprender. | Actividades: Capacitación continua autodidacta en lenguajes de computación, sistemas y equipos, traducción de aplicaciones. | Conocimientos: C, Pascal, Ensamblador para microcontrolador 8051/8052, HTML, CSS, VRML, Just BASIC v1.01, JavaScript, REAL basic v5.5.5, Visual Basic 6.0, Programación en escalera de PLCs, Windows, Ubuntu Linux 5.10, Mandriva Linux 10.1, Puppy Linux 1.0.1 | Idioma(s): Inglés 80%, Esperanto (principiante) | Pasatiempo(s): Convivencia con mi esposa y mi hijo, Star Wars, cine, música.

Para obtener una mayor facilidad en el uso de cualquier lenguaje de programación, sabemos que es imprescindible que el editor que estemos utilizando nos proporcione soporte visual para distinguir la sintaxis y las palabras reservadas o claves.

Para el caso de VRML existe una aplicación freeware que es un editor multilenguaje profesional interfaz MDI para Windows con una gran cantidad de características, por lo que incluye soporte para un buen número de lenguajes.

Esta aplicación es Crimson Editor 3.70 Release y está disponible en <http://www.crimsoneditor.com>

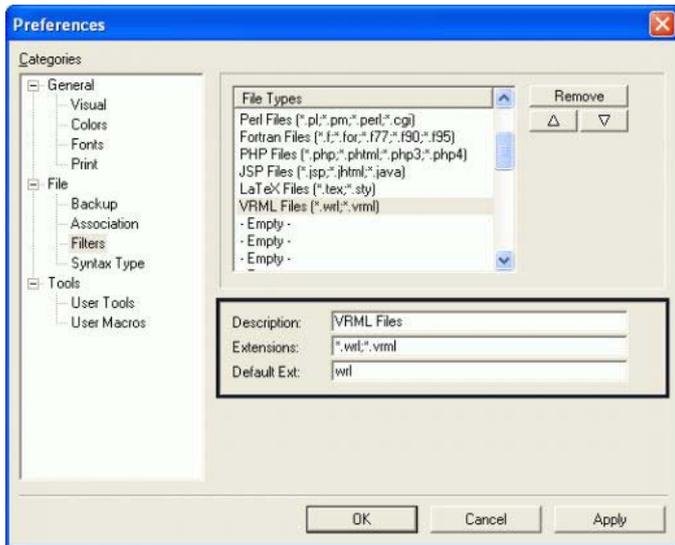
Una vez descargado e instalado Crimson Editor en forma completa con todos los lenguajes incluidos, ábrelo y oprime Tools > Preferences en la barra de menús.



El soporte para VRML se hace en tres pasos:

1. En la categoría File > Filters, en la ventana File Types elige una de las líneas -Empty- y escribe lo siguiente en los cuadros de texto:

Description: VRML Files
 Extensions: *.wrl;*.vrml
 Default Ext: wrl

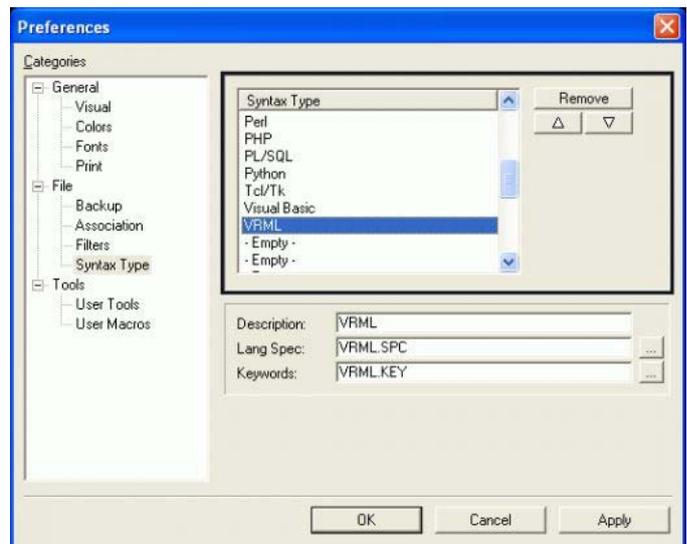


Si es necesario, usa las flechas de arriba o abajo de la ventana para ordenar el tipo de archivo en tu listado. Aplica (Apply) los cambios.

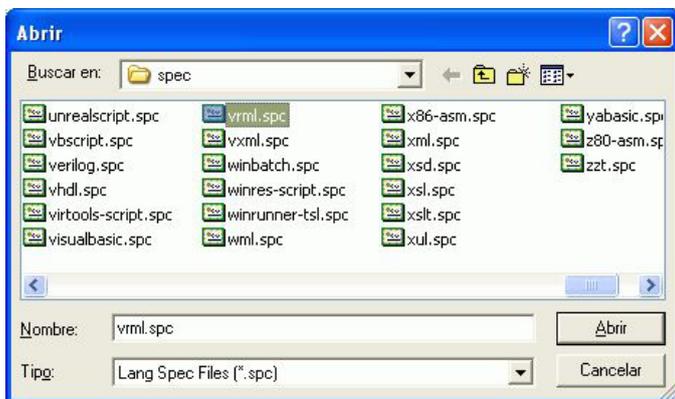
En la categoría File > Syntax Type, en la ventana Syntax Type elige una de las líneas -Empty- y escribe VRML en el cuadro de texto Description

2. En el cuadro de texto Lang Spec: busca y abre el archivo VRML.SPC oprimiendo en el botón con los tres puntos, para agregar las especificaciones de VRML.

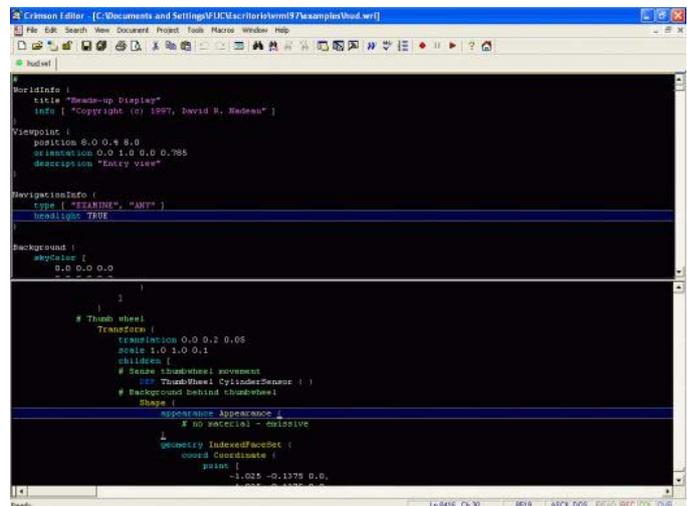
Si es necesario, usa las flechas de arriba o abajo de la ventana para ordenar el tipo de sintaxis en tu listado. Aplica (Apply) los cambios.



Es todo, cierra la ventana oprimiendo el botón OK. Crimson Editor ya puede abrir y editar archivos de VRML y también, si tienes instalado un cliente de VRML, los puedes visualizar con ALT + B. como en este ejemplo en donde elegí un esquema de colores con fondo negro (reversed) y dividiendo la pantalla en dos para ver diferentes porciones de código del mismo archivo.



3. En el cuadro de texto Keywords: busca y abre el archivo VRML.KEY oprimiendo en el botón con los tres puntos, para agregar las palabras reservadas de VRML.



Ojala que este artículo te sea útil. Saludos.

Los seres humanos no podemos ser objetivos porque no somos objetos; Somos subjetivos porque somos sujetos.



Crear instalaciones con NSIS



Autor: Martin R. Mondragón Sotelo
 martin@mygnet.com
 País: MÉXICO

Personalidad: Soy social, activo y con muchas ganas de aprender nuevas cosas. | Nivel de estudios: Licenciatura o profesional | Área de estudio: Ing. En Sistemas Computacionales | Objetivo(s): Seguir especializándome en el desarrollo de sistemas para intranet/intranet y sistemas distribuidos. | Meta(s): Obtener el grado de maestro en ciencias de la computación | Experiencia laboral: [2002-2006] Jefe de depto. de sistemas informáticos en la Secretaría de Educación Pública. | Experto en: c++, PHP, VB, Apache | Actividades: Programación de sistemas, Consultoría, Instalaciones y actualizaciones de servidores. | Conocimientos: Administración de servidores. Diseño de base de datos relacionales. Programación en C++, VC++, c++Builder, Perl, PHP, ASP, VisualBasic, JavaScript, Action Script. | Idioma(s): Ingles 60%

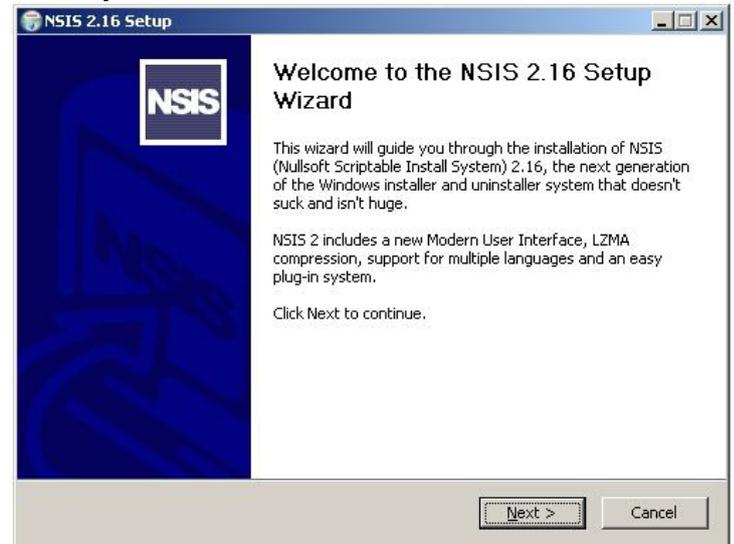


NSIS (Nullsoft Scriptable Install System, Sistema de Instalación por Scripts) es una herramienta muy potente y profesional para crear aplicaciones de instalaciones por medio de scripts, esta herramienta es de código abierto y ha tomado mucha popularidad entre desarrolladores.

Entre algunas de sus características más destacadas se incluyen la posibilidad de crear distintos tipos de instalación (completa, reducida o personalizada) que puede ser seleccionadas por el usuario, personalización de colores, detección de instalaciones previas, posibilidad de crear un desinstalador automático, cuenta con algoritmos de compresión para reducir el tamaño de los archivos, entre otras cosas. Instalación.

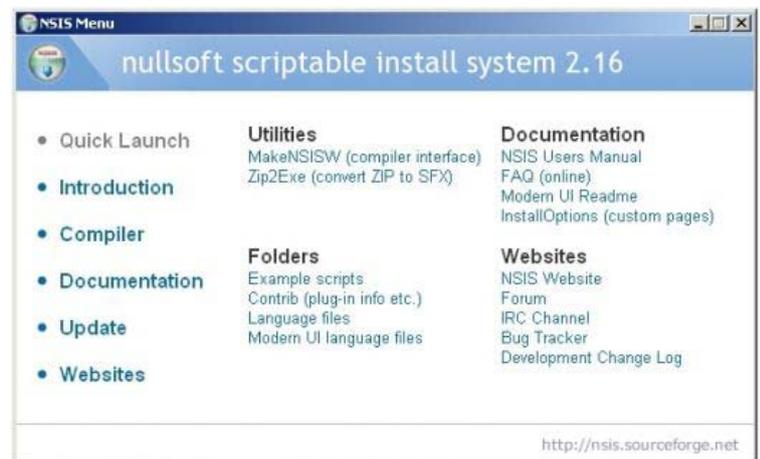
Solo hay que ir a la página y descargar la última versión estable

<http://nsis.sourceforge.net/> en la sección de descargas y bajamos el archivo ejecutable de instalación.



La instalación es intuitiva...

Al finalizar la instalación, ejecutamos el la aplicación el cual va desplegar una ventana con varias opciones que podremos utilizar para el desarrollo de aplicaciones de instalaciones, hay que revisar la documentación, viene muy bien explicado la forma de cómo empezar.

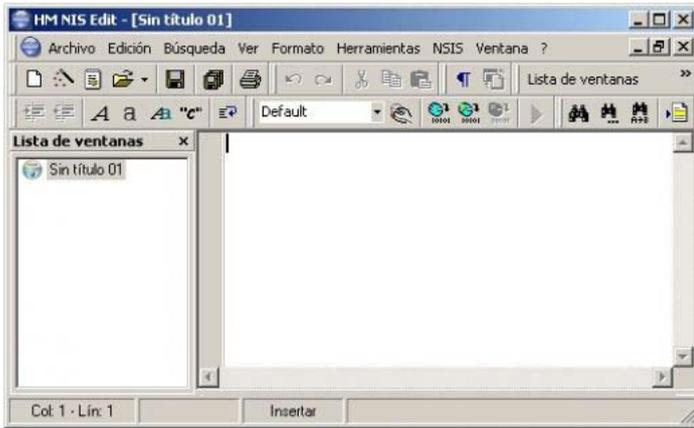


Para crea aplicaciones NSIS basta tener un editor de texto plano, bloc de notas o si lo prefieren pueden descargar el editor scripts para nsis HM NIS EDIT.

HM NIS EDIT es un editor de scripts que incluye resaltado de código, tiene asistentes para la creación de aplicaciones de instalaciones, editor de diálogos, plantillas de código, soporte de plugins entre otras cosas interesantes de este editor. Lo puedes descargar en la página:

<http://hjne.sourceforge.net/index.php#Download>

Posteriormente lo instalamos y lo abrimos:



Este editor no va a facilitar bastante algunas cosas para la creación de script NSIS, al igual que todos los editores tiene una forma intuitiva de fácil aprendizaje por lo cual nos vamos a enfocar en código fuente.

Vamos hacer un código de instalación para ir viendo las opciones y sintaxis de los script en NSIS.

La extensión por defecto de los scripts es .nsi. También existen ficheros header (al estilo de los .h de C/C++) que tienen la extensión .nsh

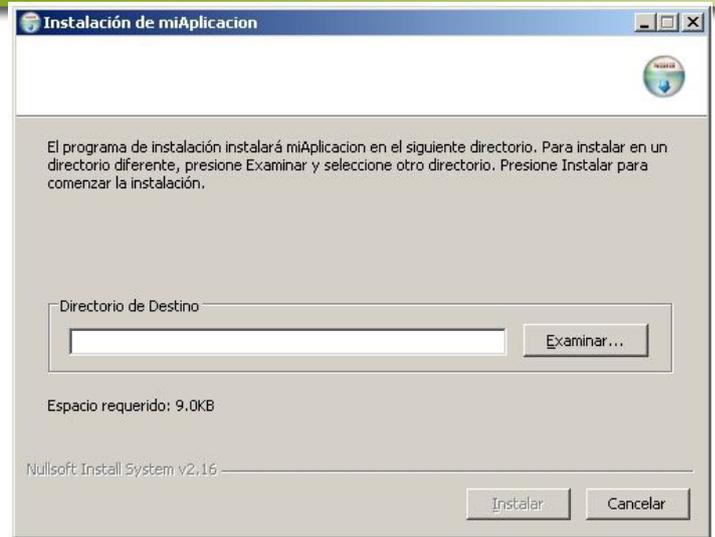
Podemos empezar primero por definir algunas constantes en el script, como NOMBRE, VERSION, entre otras cosas que necesitamos por definir en nuestro pequeño script de instalación.

Este sería el código fuente de nuestra primera aplicación de instalación:

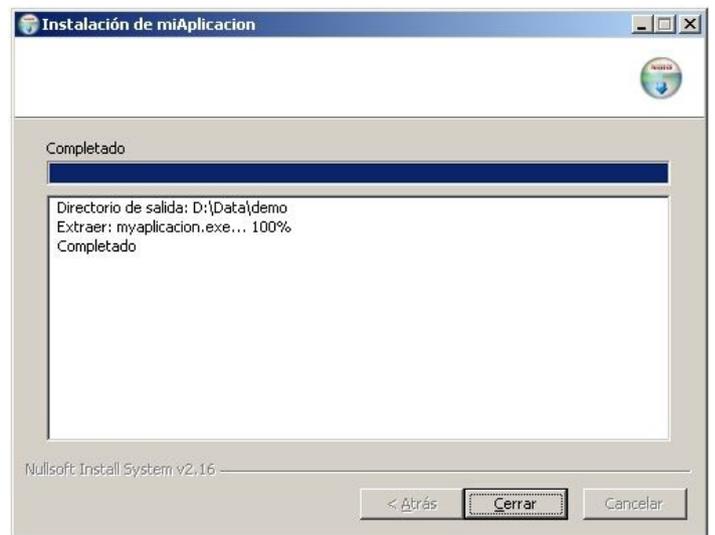
```
!include "MUI.nsh" ;Librería para
!define NOMBRE "Mi Aplicacion"
!define VERSION "1.0"
Name "${NOMBRE} ${VERSION}" ;Establecer el nombre de la
aplicación
OutFile "mySetup.exe";Establecer el nombre del archivo de instalación
SetCompressor LZMA ;El LZMA como algoritmo de compresión
!insertmacro MUI_LANGUAGE "Spanish" ;Define el lenguaje en español
; Paginas de instalacion
!insertmacro MUI_PAGE_DIRECTORY ;Pagina para elegir el directorio
de instalacion
!insertmacro MUI_PAGE_INSTFILES ;Pagina para de instalacion de los
archivos
;Definicion de la secciones
Section "myAppli" myAppli
    SetOutPath "$INSTDIR"
    File "myaplicacion.exe"
SectionEnd
```

Tenemos este sencillo código fuente que se encarga de instalar una aplicación en un directorio que elija el usuario, y por último nos muestra los detalles de lo que se hizo..

En la sección es donde se define las operaciones a realizar, en este caso solo copiar el archivo myaplicacion.exe
Esta sería la página de !insertmacro MUI_PAGE_DIRECTORY



Estos son los detalles:



Comentarios:

Comentarios de una línea es el (punto y coma) y #.
;Este es un comentario
#Otro comentario
Comentarios de bloques:
/*
Comentario de bloques
*/

Variables.

Las variables se puede definir con la palabra reservada var por ejemplo:
...
var myvariable;
...
Section "myAppli" myAppli
 StrCpy \$MYVAR "un valor" ;asignamos un valor;
SectionEnd

Variables globales llevan /GLOBAL:

```
Var var1
Function testVar
    Var /GLOBAL var2
    StrCpy $var2 "Variable"
```

```
StrCpy $var1 "Otra variable"
FunctionEnd
```

Otras variables:

\$INSTDIR esta variable almacena la ruta del directorio de instalación puede ser modificada utilizando StrCpy, ReadRegStr, ReadINIStr, etc. \$OUTDIR esta variable guarda el directorio actual de salida. Existen otras que puedes consultar en el manual...

Constantes:

\$PROGRAMFILES esta constante guarda la ruta predeterminada de archivos de programas, por ejemplo C:\archivos de programas\ \$DESKTOP la ruta del escritorio. \${NSISDIR} contiene la ruta donde se instaló NSIS. \$WINDIR Contiene la ruta de windows p.j C:\windows o c:\winnt \$SYSDIR Contiene la ruta de los archivos de sistemas C:\windows\system o C:\winnt\system32 \$TEMP Ruta de los archivos temporales C:\windows\temp \$STARTMENU Menú de inicio que se utiliza para crear los accesos directos a los programas que instalemos. \$SMPROGRAMS es el equivalente a \$STARTMENU\Programas \$SMSTARTUP equivalente a \$SMPROGRAMS\inicio \$DOCUMENTS la ruta de mis documentos C:\Documents and Settings\martin\Mis documentos Otras constantes: \$FAVORITES, \$MUSIC, \$PICTURES, \$VIDEOS, \$NETHOOD, \$FONTS, \$TEMPLATES, etc...

Páginas:

Se pueden mostrar varios tipos de pantallas de las siguientes:

Página de bienvenida
 !insertmacro MUI_PAGE_WELCOME
 Página donde mostramos el contrato de licencia
 !insertmacro MUI_PAGE_LICENSE "licencia.txt"
 Página donde se muestran las distintas secciones definidas
 !insertmacro MUI_PAGE_COMPONENTS
 Página donde se selecciona el directorio donde instalar nuestra aplicación
 !insertmacro MUI_PAGE_DIRECTORY
 Página de instalación de ficheros
 !insertmacro MUI_PAGE_INSTFILES
 Página final
 !insertmacro MUI_PAGE_FINISH

Secciones.

Las secciones son para personalizar varias opciones que pueden instalarse, como librerías o componentes de forma opcional y necesaria.

```
Section "Mi programa"
SetOutPath $INSTDIR
File "MiProgram.exe"
File "Leerme.txt"
SectionEnd
```

Dentro de las secciones programaremos las instrucciones que se ejecutan en tiempo de ejecución, algunas de las operaciones que se hacen en las sesiones es crear, copiar, borrar archivos, también se puede escribir y leer el registro de sistema.

Funciones.

También se pueden crear funciones que se pueden llamar desde

las secciones, estas pueden ser llamadas con el comando call y hay otras que pueden ser lanzadas por algún evento. Ejemplo:

```
Function funcion
# comandos
FunctionEnd
Section
Call funcion
SectionEnd
```

Funciones llamadas por eventos.

.onGUIInit, .onInit, .onInstFailed, .onInstSuccess, .onGUIEnd, .onMouseOverSection, .onRebootFailed, .onSelChange, .onUserAbort y .onVerifyInstDir

También para la aplicación de desinstalación se pueden utilizar las siguientes:

```
un.onGUIInit, un.onInit, un.onUninstFailed, un.onUninstSuccess,
un.onGUIEnd, un.onRebootFailed y un.onUserAbort
```

Se pueden utilizar de la siguiente manera:

Para mandar un mensaje de advertencia cuando se quiere abortar la aplicación.

```
Function .onUserAbort
MessageBox MB_YESNO "Abortar...?" IDYES NoCancelAbortar
Abort
NoCancelAbortar:
FunctionEnd
En la desinstalación sería:
Function un.onUserAbort
MessageBox MB_YESNO "Abortar..." IDYES NoCancelAbortar
Abort
NoCancelAbortar:
FunctionEnd
```

Atributos.

Los atributos son los que determinan el comportamiento de nuestro instalador. Con estos atributos podemos cambiar los mensajes durante la instalación.

Algunos atributos:

```
Name
Define el nombre de la aplicación
Icon
Icono para la aplicación de instalación
InstallDir
Será el directorio elegido para instalar la aplicación.
```

Existen muchos atributos que pueden consultarse en el manual...

Instrucciones básicas.

Las instrucciones que se pueden realizar en NSIS son las siguientes:

Borra un archivo:

```
Delete $INSTDIR\file.dat
Ejecutar un comando:
Exec ""$INSTDIR\someprogram.exe""
Exec ""$INSTDIR\someprogram.exe" parametros "
Abrir una dirección web, un archivo y imprimir un archivo
ExecShell "open" "http://nsis.sf.net/"
ExecShell "open" "$INSTDIR\readme.txt"
ExecShell "print" "$INSTDIR\readme.txt"
```

```

Crear archivos
File something.exe
File /a something.exe
File *.exe
File /r *.dat
File /r data
    
```

```

Renombrar archivos
Rename $INSTDIR\file.ext $INSTDIR\file.dat
Borra un directorio
RMDir $INSTDIR
RMDir $INSTDIR\data
    
```

Existen otras instrucciones que se puede consultar en el manual...

También existen instrucciones para realizar operaciones con el registro del sistema y archivos INI.

Bueno creo que es un lenguaje script muy completo para crear aplicaciones de instalación totalmente a la medida de un programador.

Veamos el código fuente de la aplicación de instalación de mygcrypter 1.0

Declaremos algunas defecciones para nuestra aplicación

```

!define APPNAME "mygcrypter"
!define APPNAMEVER "${APPNAME} 1.0"
!define SHCNE_ASSOCCHANGED 0x08000000
!define SHCNF_IDLIST 0
    
```

Cargamos la librerías de cabecera para utilizar una interfaz moderna.

```

!include "MUI.nsh"
!include "${NSISDIR}\Contrib\Modern UI\System.nsh"
Declaramos algunas variables que utilizaremos
Var MUI_TEMP
Var STARTMENU_FOLDER
Personalizamos la aplicación
Name "${APPNAMEVER}" ;Nombre de programa
OutFile "Setup-${APPNAME}.exe" ;Nombre de programa en exe
InstallDir "$PROGRAMFILES\Mygnet\${APPNAME}" ;Dir donde se
instalara
InstallDirRegKey HKCU "Software\${APPNAME}" ""
Configuración de la Interfaz
!define MUI_ABORTWARNING
!define MUI_COMPONENTSPAGE_SMALLDESC
!define MUI_ICON "install.ico"
!define MUI_UNICON "install.ico"
!define MUI_HEADERIMAGE
!define MUI_HEADERIMAGE_BITMAP "install.bmp"
!define MUI_HEADERIMAGE_UNBITMAP "uninstall.bmp"
!define MUI_WELCOMEFINISHPAGE_BITMAP "wizard.bmp"
!define MUI_UNWELCOMEFINISHPAGE_BITMAP "wizard.bmp"
!define MUI_LICENSEPAGE_CHECKBOX
!define MUI_FINISHPAGE_RUN "$INSTDIR\${APPNAME}.exe"
!define MUI_FINISHPAGE_SHOWREADME
"${INSTDIR}\${APPNAME}.html"
!define MUI_FINISHPAGE_LINK "http://mygnet.com"
!define MUI_FINISHPAGE_LINK_LOCATION "http://mygnet.com"
    
```

Paginas en la instalación

```

!insertmacro MUI_PAGE_WELCOME
!insertmacro MUI_PAGE_LICENSE "licencia-es.rtf"
    
```

```

!insertmacro MUI_PAGE_COMPONENTS
!insertmacro MUI_PAGE_DIRECTORY
!define MUI_STARTMENUPAGE_REGISTRY_ROOT "HKCU"
!define MUI_STARTMENUPAGE_REGISTRY_KEY "Software\${APPNAME}"
!define MUI_STARTMENUPAGE_REGISTRY_VALUENAME "Start Menu Folder"
!insertmacro MUI_PAGE_STARTMENU Application $STARTMENU_FOLDER
!insertmacro MUI_PAGE_INSTFILES
!insertmacro MUI_PAGE_FINISH
    
```

Paginas de desinstalación

```

!insertmacro MUI_UNPAGE_WELCOME
!insertmacro MUI_UNPAGE_CONFIRM
!insertmacro MUI_UNPAGE_INSTFILES
!insertmacro MUI_UNPAGE_FINISH
Definir el idioma
!insertmacro MUI_LANGUAGE "English"
!insertmacro MUI_LANGUAGE "Spanish"
!insertmacro MUI_RESERVEFILE_LANGDLL
    
```

Tipos de instalación

```

LangString COMPLETA ${LANG_SPANISH} "Completa"
LangString COMPLETA ${LANG_ENGLISH} "Full"
LangString MINIMA ${LANG_SPANISH} "Optima"
LangString MINIMA ${LANG_ENGLISH} "optimal"
InstType $(COMPLETA)
InstType $(MINIMA)
Secciones de los componentes de la aplicacion
Section "Mygcrypter" Sec_myg
SectionIn RO
SetOverwrite on
SetOutPath "$INSTDIR"
    
```

Instalar archivos

```

File "MSVBVM60.DLL"
File "COMDLG32.OCX"
File "${APPNAME}.exe"
File "mygnet.dll"
File "ico.ico"
File "go.html"
    
```

Crear acceso directo

```

CreateShortCut "$DESKTOP\${APPNAME}.lnk"
"$INSTDIR\${APPNAME}.exe"
Escribir en el registro del sistema
WriteRegStr HKCR ".mcr" "" "mcrfile"
WriteRegStr HKCR "mcrfile" "" "${APPNAME} Config File"
WriteRegStr HKCR "mcrfile\DefaultIcon" "" "$INSTDIR\ico.ico"
WriteRegStr HKCR "mcrfile\shell" "" "Abrir"
WriteRegStr HKCR "mcrfile\shell\Abrir\command" ""
""$INSTDIR\${APPNAME}.exe" "%1""
    
```

Crear la aplicación de desinstalacion

```

WriteUninstaller "$INSTDIR\Uninstall.exe"
!insertmacro MUI_STARTMENU_WRITE_BEGIN Application
Crear acceso directos
CreateDirectory "$SMPROGRAMS\$STARTMENU_FOLDER"
CreateShortCut "$SMPROGRAMS\$STARTMENU_FOLDER\Uninstall.lnk"
"$INSTDIR\Uninstall.exe"
CreateShortCut
"$SMPROGRAMS\$STARTMENU_FOLDER\${APPNAME}.lnk"
"$INSTDIR\${APPNAME}.exe"
!insertmacro MUI_STARTMENU_WRITE_END
SectionEnd
    
```

```

SubSection "php_mygnet"
Section "php_mygnet.dll" LibDLL
    SectionIn 1
    SetOverwrite on
    SetOutPath "$INSTDIR"
    File "php_mygnet.dll"
SectionEnd
Section "php_mygnet.pdf" ManMYG
    SectionIn 1
    SetOverwrite on
    SetOutPath "$INSTDIR"
    File "php_mygnet.pdf"
    SectionEnd
SubSectionEnd
Section "Uninstall"
Delete "$INSTDIR\Uninstall.exe"
Delete "$INSTDIR\mygnet.dll"
Delete "$INSTDIR\${APPNAME}.exe"
Delete "$INSTDIR\MSV60.DLL"
Delete "$INSTDIR\COMDLG32.OCX"
Delete "$INSTDIR\php_mygnet.dll"
Delete "$INSTDIR\php_mygnet.pdf"
Delete "$INSTDIR\ico.ico"
Delete "$INSTDIR\go.html"

RMDir "$INSTDIR"
Delete "$DESKTOP\mygcrpater.lnk"

!insertmacro MUI_STARTMENU_GETFOLDER Application $MUI_TEMP
Delete "$SMPROGRAMS\$MUI_TEMP\Uninstall.lnk"
Delete "$SMPROGRAMS\$MUI_TEMP\${APPNAME}.lnk"
    
```

Eliminar todo el directorio

```

StrCpy $MUI_TEMP "$SMPROGRAMS\$MUI_TEMP"
startMenuDeleteLoop:
ClearErrors
RMDir $MUI_TEMP
GetFullPathName $MUI_TEMP "$MUI_TEMP\.."
IfErrors startMenuDeleteLoopDone
StrCmp $MUI_TEMP $SMPROGRAMS startMenuDeleteLoopDone
startMenuDeleteLoop
startMenuDeleteLoopDone:
DeleteRegKey HKCR ".mcr"
DeleteRegKey HKCR "mcrfile"
DeleteRegKey HKCR "mcrfile"
DeleteRegKey HKCR "SOFTWARE\microsoft\Internet
Explorer\Extensions\{8491AFCD-14CE-449B-A4F8-0AA5AF2B66DB}"
DeleteRegKey /ifempty HKCU "Software\${APPNAME}"
SectionEnd
    
```

Funciones

```

Function .onInit
!insertmacro MUI_LANGDLL_DISPLAY
FunctionEnd

Function .onInstSuccess
System::Call 'shell32.dll::SHChangeNotify(i, i, i, i) v
($ {SHCNF_ASSOCCHANGED}, $ {SHCNF_IDLIST}, 0, 0)'
ExecShell "open" "http://mygnet.com/"
FunctionEnd

Function un.onInit
!insertmacro MUI_UNGETLANGUAGE
FunctionEnd
    
```

Asignación de la descripción de la secciones

```

LangString DESC_MYG ${LANG_SPANISH} "Instalación de
mygnet_lib"
    
```

```

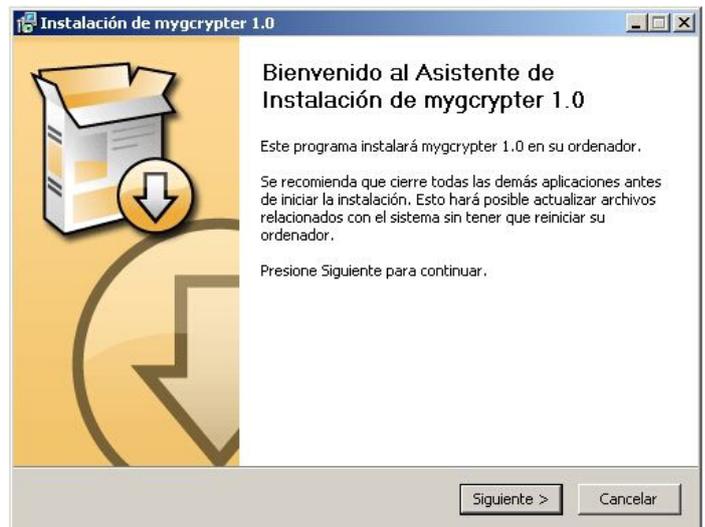
LangString DESC_MYG ${LANG_ENGLISH} "Install mygnet_lib"
LangString DESC_DLL ${LANG_SPANISH} "Libreria php_mygnet.dll"
LangString DESC_DLL ${LANG_ENGLISH} "Library php_mygnet.dll"
LangString DESC_MAN ${LANG_SPANISH} "Manual php_mygnet"
LangString DESC_MAN ${LANG_ENGLISH} "Manual php_mygnet"
!insertmacro MUI_FUNCTION_DESCRIPTION_BEGIN
!insertmacro MUI_DESCRIPTION_TEXT ${Sec_myg} $(DESC_MYG)
!insertmacro MUI_DESCRIPTION_TEXT ${LibDLL} $(DESC_DLL)
!insertmacro MUI_DESCRIPTION_TEXT ${LibSO} $(DESC_SO)
!insertmacro MUI_DESCRIPTION_TEXT ${manMYG} $(DESC_MAN)
!insertmacro MUI_FUNCTION_DESCRIPTION_END
    
```

Esta es la aplicación de instalación:

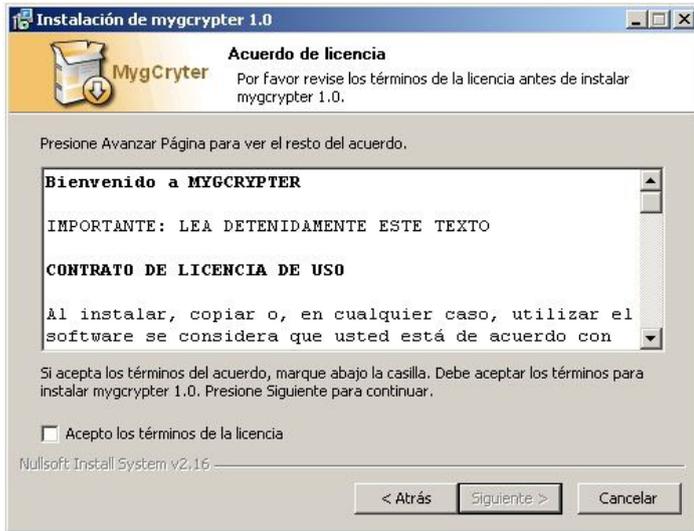
Elegir el idioma de la instalación.



Pantalla de bienvenida.



Pantalla de licencia.



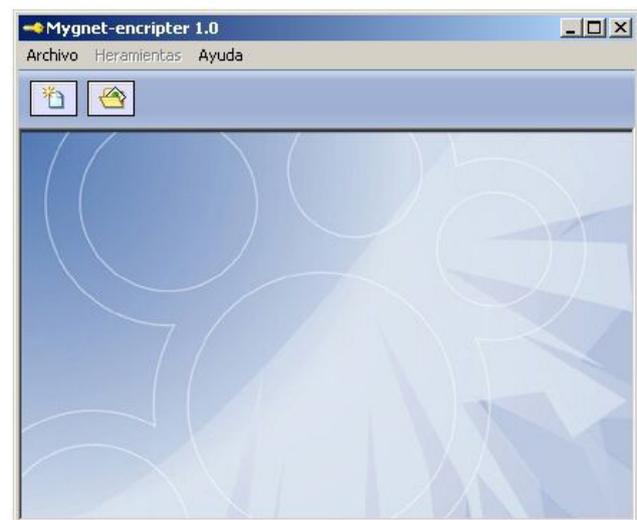
Pantalla de componentes.



Pantalla final



Lanza la aplicación.



Pantalla para elegir el directorio.



Si quieres el código fuente del script de instalación lo puedes descargar en la siguiente dirección:
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=1483>

Pantalla para elegir el grupo de menús.

Referencias.
http://nsis.sourceforge.net/Main_Page
<http://nsis.sourceforge.net/Docs/>

Un saludo.

Aplicación sin código del lado del servidor



Autor: Fredy Ramirez Porfirio
 hosh.frp@gmail.com
 País: MÉXICO

Personalidad: Serio, sincero y bastante social. | **Nivel de estudios:** Licenciatura o profesional | **Área de estudio:** Ing. en Sistemas Computacionales | **Experto en:** C/C++, VC++, VB, Java, ActionScript | **Conocimientos:** Flash, Flash Communication Server, ensamblador, bash, postgresql, MySQL, MatLab y tratamiento de imágenes | **Pasatiempo(s):** Leer y navegar por Internet.

A continuación escribimos este código en la ventana de acciones y estará listo para probarlo

```
// Variable de conexión...
var server_nc:NetConnection = new NetConnection();
// Evento que se lleva a cabo cada vez que el estado de la conexión cambia
server_nc.onStatus = function(info)
{
    for(var x in info)
        trace("info." + x + ":" + info[x]);
};
// Conectamos con el servidor...
server_nc.connect("rtmp://localhost/shared_text");
// Creamos un SharedObject para compartir información
texto_so = SharedObject.getRemote("texto_so", server_nc.uri, false);
// Evento que se lleva a cabo cada vez que el SharedObject sufre
// una sincronización
texto_so.onSync = function (list)
{
    for(var i = 0; i < list.length; i++)
    {
        for(var x in list[i])
            trace("info[" + i + "]." + x + ":" + list[i][x]);
        // comparamos si el código de sincronización es "change" (cambio),
        // y si la propiedad modificada es la que nos interesa (texto).
        if(list[i].code == "change" && list[i].name == "texto")
        {
            texto_txt.text = texto_so.data.texto;
        }
    }
};
// Este evento se lleva a cabo cada vez que se modifica el contenido
// del TextInput.
texto_txt.onChanged = function(textfield_txt:TextField)
{
    texto_so.data.texto = textfield_txt.text;
};
// Nos conectamos con el servidor.
texto_so.connect (server_nc);
```



La siguiente aplicación no utiliza código del lado del servidor, lo único que requiere para que funcione es crear una carpeta llamada "shared_text" en la carpeta application de nuestro servidor.

Esta aplicación solo permite ver lo que los usuarios que estén conectados están escribiendo en la caja de texto que contiene....

Para empezar crearemos la siguiente interfaz de usuario donde introduciremos un objeto texto de la caja de herramientas de tipo Introducción de texto (TextInput) al cual le pondremos el nombre de "texto_txt" como nombre instancia.



de

Una vez terminada la aplicación estamos listos para probarla, así que podemos abrir dos instancias del swf y empezar a escribir.

Espero que les sirva...

Pueden descargar la aplicación de la siguiente dirección:
<http://www.mygnet.com/codigos/flashcommunicator>

Boletín de Software libre

Lianet Falcón Seijo
mirtha.seijo@infomed.sld.cu

Este boletín es de libre distribución, todo aquel que quiera colaborar solo tiene que escribirme.

Esta vez conoceremos algunos datos sobre Richard Stallman, les presentaré un artículo sobre Linspire, distribución ya popular y muy fácil, las acostumbradas noticias, la sección Sabías que y algo sobre tecnología GPS.

Richard Matthew Stallman



Manhattan, Nueva York, 16 de marzo de 1953
Informático estadounidense.
Biografía

Stallman es una de las figuras centrales del movimiento de Software Libre. Sus mayores logros como programador incluyen el editor de texto Emacs, el compilador GCC, y el depurador GDB, bajo la rúbrica del Proyecto GNU. Pero su influencia es mayor por el establecimiento de un marco de referencia moral, político y legal para el movimiento de Software libre, como una alternativa al desarrollo y distribución de software propietario.

En 1971, siendo estudiante de primer año en la Universidad de Harvard, Stallman se convirtió en un hacker del Laboratorio de Inteligencia Artificial del MIT. En los años 1980, la cultura hacker que constituía la vida de Stallman empezó a disolverse bajo la presión de la comercialización en la industria de software. En particular, otros hackers del mismo laboratorio fundaron la compañía Symbolics, la cual intentaba activamente reemplazar el software libre del Laboratorio con su propio software propietario. Desde 1983 a 1985, Stallman duplicó los esfuerzos de los programadores de Symbolics para evitar que adquirieran un monopolio sobre los ordenadores del laboratorio. Por ese entonces, sin embargo, él era el último de su generación de hackers en el laboratorio.

Se le pidió que firmara un acuerdo de no divulgación (non-disclosure agreement) y llevara a cabo otras acciones que él consideró traiciones a sus principios. En 1986, Stallman publicó el Manifiesto GNU, en el cual declaraba sus intenciones y motivaciones para crear una alternativa libre al sistema operativo Unix, el cual nombró GNU (GNU no es Unix). Poco tiempo después se incorporó a la organización no lucrativa Free Software Foundation para coordinar el esfuerzo. Inventó el concepto de copyleft el cual fue utilizado en la Licencia Pública General GNU (conocida generalmente como la "GPL") en 1989. La mayoría del sistema GNU, excepto por el kernel, se completó aproximadamente al mismo tiempo. En 1991, Linus Torvalds liberó el kernel Linux bajo los términos de la GPL, creando un sistema GNU completo y operacional, el sistema operativo GNU / Linux (generalmente referido simplemente como Linux).

Las motivaciones políticas y morales de Richard Stallman le han convertido en una figura controvertida. Muchos programadores influyentes que se encuentran de acuerdo con el concepto de compartir el código, difieren con las posturas morales, filosofía personal o el lenguaje que utiliza Stallman para describir sus posiciones. Un resultado de estas disputas condujo al establecimiento de una alternativa al movimiento de Software Libre, el movimiento de código abierto.

Stallman ha recibido numerosos premios y reconocimientos por su trabajo, entre ellos una membresía en la MacArthur Foundation en 1990, el Grace Hopper Award de la Association for Computing Machinery en 1991 por su trabajo en el editor Emacs original, un doctorado honorario del Royal Institute of Technology de Suecia en 1996, el Pioneer award de la Electronic Frontier Foundation en 1998, el Yuki Rubinski memorial award en 1999, y el Takeda award en 2001.

Linspire presenta nueva distribución libre



Linspire, compañía famosa por su distribución GNU/Linux de pago, lanza ahora una nueva versión libre y gratuita basada en la comunidad y llamada Freespire, siguiendo la estela de otras grandes del sector como Red Hat (Fedora) y Novell-SuSE (OpenSuSE)

Guillem Alsina (mailto:guillem@imatica.org)

Linspire se ha subido al carro de las distribuciones construidas por la misma comunidad de usuarios y desarrolladores aficionados. Bajo el lema "The Freedom of Choice" (La Libertad para Escoger), Linspire apadrina el proyecto Freespire en el que por primera vez ofrece una distribución gratuita. Hasta ahora, su distribución comercial había adquirido un cierto éxito gracias especialmente a los contratos de ventas en computadoras baratas que la compañía había firmado con grandes superficies comerciales.

De esta forma, y por unos 200-300 Dólares, un ciudadano norteamericano puede adquirir en un centro comercial muy conocido, una computadora compuesta de CPU, teclado y ratón (debe disponerse de monitor o bien conectarlo a una TV) con Linspire preinstalado. Kevin Carmony, Presidente y CEO de Linspire, presentó la nueva iniciativa en el Annual Desktop Linux Summit, que se realizó los pasados 24 y 25 de abril en San Diego (California, Estados Unidos). En el acto de presentación Carmony afirmó que gracias a Freespire los usuarios podrán escoger entre una distribución desktop totalmente libre o bien otra que incluya software propietario. Será la primera vez que una distribución libre basada en la comunidad y de gran peso en el mercado como esta incluya software propietario.

La primera beta de Freespire estará disponible para descarga desde el sitio web del proyecto en Agosto.

La filosofía que aplica Linspire en la confección de sus distribuciones y que se mantendrá -por lo menos inicialmente- en Freespire es la de proporcionar al usuario un reemplazo completo de Windows. Otras distribuciones -incluyendo aquellas basadas en la comunidad afirman lo mismo, pero luego vemos que no proporcionan soporte para reproducir formatos propietarios de fichero como los pertenecientes a Windows Media Player, QuickTime, o MP3. Linspire ofrece todo esto más los drivers que sean necesarios, aunque sean propietarios.

Esta forma de trabajar se basa en el pragmatismo y no tanto en el ideal del software libre; en palabras textuales de Carmony, "el usuario debe ser libre para decidir qué software quiere instalar en sus sistemas, sea éste propietario o open source. Linspire abraza y apoya completamente el modelo de código abierto, pero si Linux gana aceptación entre el público en general, va a necesitar trabajar con iPods y reproductores de DVD, y ofrecer un soporte completo para el hardware, como aceleradoras gráficas 3D, Wi-Fi, tarjetas de sonido e impresoras. Hasta que existan reemplazos viables en código abierto para todo esto,

Freespire sale al mercado para al menos proporcionar la opción de utilizar legal y fácilmente ciertos códecs, drivers y software propietario".

Según afirmaba el mismo Carmony en la rueda de prensa, los usuarios de Freespire tendrán acceso al CNR (Click'N'Run) de Linspire, un repositorio de programas especialmente adaptado para el uso con esta distribución y que permite la fácil instalación de software con muy pocos clicks. Al ser éste un servicio de pago, es probable que el CNR para los usuarios de Freespire contenga menos programas que el de los usuarios de Linspire, la distribución de pago de la misma compañía, o bien que el CNR de Freespire sea mantenido aparte por la propia comunidad.

Como en los otros ejemplos dados de empresas que patrocinan iniciativas basadas en la comunidad, la distribución Linspire incluirá los cambios que la empresa considere oportunos a partir de la experiencia ganada con Freespire.

Muchas posibilidades

Por su misma concepción, Linspire (y por extensión Freespire) es diferente al resto de distribuciones GNU/Linux existentes en el mercado. Todas las grandes iniciativas que se presentan como alternativa a Windows en máquinas desktop tratan de sustituir al 100% al sistema operativo de Microsoft, proporcionando herramientas para leer los formatos de fichero propietarios más populares como el de Word o el de Excel. Pero fallan cuando incluyen exclusivamente herramientas 100% libres, como es el caso de OpenSuSE, con la cual -y sin instalar ningún software adicional- no se puede reproducir ficheros MP3.

Los directivos de Linspire no tienen tantas 'manías' sobre este asunto, tal y como hemos visto por las declaraciones de Carmony, por lo cual su versatilidad es mayor ya que, por ejemplo, no sufre este problema con los MP3.

Al ser su condición de distribución de pago su principal Talón de Aquiles para triunfar en el mercado, y superada esta por la iniciativa Freespire, podemos prepararnos para recibir a una distribución que tenga todos los ases en sus manos para convertirse en el perfecto sustituto de Windows, aunque sea a base de 'pervertir' el espíritu más purista del software libre*.

Más información:

Freespire: the freedom of choice

<http://www.freespire.org/>

Linspire Announces 'Freespire' Version of Their Popular Linux Operating System

http://www.linspire.com/lindows_news_pressreleases.php*

pese a que el mismo Richard Stallman no es reacio a mezclar código libre con código propietario en un mismo desarrollo

I CONFERENCIA LATINOAMERICANA SOBRE USO DEL SOFTWARE LIBRE



Bajo la presidencia de Graciela Fernández Baca, Presidenta del Consejo Intergubernamental del Programa de la UNESCO "Información Para Todos", se celebró en la Universidad del Cuzco, Perú, la I Conferencia Latinoamericana y del Caribe sobre el Uso del Software Libre, con el objetivo de promover su

conocimiento y utilización, así como el intercambio de experiencias y nuevas prácticas.

Presidieron la ceremonia inaugural Beatriz Merino Lucero, Presidenta del Consejo de Ministros; Gustavo López Ospina, Director de la Oficina Regional de Comunicación de la UNESCO; Patricia Uribe, Representante de la UNESCO en Perú; Farid Matuk, Director del Instituto Nacional de Estadística e Informática; y José Artemio Olivares, Rector de la Universidad Nacional San Antonio Abad del Cuzco.

El propósito de este encuentro, según se establece en la agenda de trabajo, es contribuir al desarrollo de los países y la región a través de este medio. La utilización del software libre permite a las universidades incrementar los recursos humanos y orientarlos a la investigación como una alternativa posible y a los gobiernos y empresas planificar el desarrollo.

El programa de trabajo, a lo largo de tres días de sesiones, incluyó 9 grandes temas como el concepto del software libre; las políticas de alcance gubernamental e internacional; su economía y financiación; la formación de recursos humanos; y el software libre en el marco de la educación, ciencia, cultura, y las actividades de los gobiernos.

Criterios Sobre el Software Libre

Desde hace algún tiempo se ha intensificado a nivel mundial el debate sobre el software libre, el derecho de autor, la propiedad intelectual y la comercialización de los productos digitales. Muchos defienden la apropiación del saber y el conocimiento derivados del libre acceso a Internet, mientras que otros exigen tomar en consideración el carácter lucrativo y comercial de la mayor parte de las operaciones que se realizan en la actualidad a través de las nuevas tecnologías de información.

Los aportes de la I Conferencia Latinoamericana y del Caribe reivindican el uso abierto del software como instrumento de utilidad pública., de beneficio para la sociedad y no para unos pocos con determinados intereses económicos. Este enfoque, afirma el documento de trabajo, genera deberes y derechos respecto a su uso, al tiempo que reduce los costos operativos.

El objetivo de adoptar por los diversos países políticas internacionales adecuadas es hacer conocer las acciones que se desarrollan en este sector a nivel de región, gobierno y localidad. Y también las medidas concretas que podrían establecerse progresivamente para apoyar la aplicación de los nuevos sistemas, con los que hay que contar de modo necesario a partir de ahora.

Está demostrado en la práctica que el software libre proporciona a los países beneficios económicos, a la vez que favorece la balanza comercial. Por otro lado, tiende a hacer disminuir la desigualdad tecnológica entre las naciones y proporciona un modelo de acceso al conocimiento. El software libre actúa como un instrumento alternativo, de gran importancia para la educación, la ciencia y la cultura. Algunos países desarrollados han considerado su uso como política de Estado con el fin de aplicar una más amplia estrategia de redistribución social del saber.

Ponencias y Participantes en el Evento

En el encuentro sobre informática en el Cuzco presentaron conferencias magistrales Roberto Di Cosmo, Universidad de Paris VII (Una Oportunidad para el Desarrollo en América Latina);

Ednilson Carlos Sousa da Silva , Marina de Brasil (Un Proyecto de Software Libre); Marcelo Branco, (Software Libre: un Caso de Estudio en Rio Branco do Sul, Brasil; y Claudio Menezes, Consejero Regional de Comunicación e Información de la UNESCO, Montevideo (Las Acciones de la UNESCO a Favor del Software Libre). En total, entre las ponencias magistrales y seleccionadas, se presentaron unas 40 conferencias de alto nivel técnico y rigor científico, las cuales constituyen un valioso fondo de información que será muy útil para la elaboración de políticas, estrategias y tomas de decisión a nivel de empresa y Estado.

Entre los expertos participantes se hallaban también Alejandra Ciurlizza, del Consejo Nacional de Ciencias y Tecnología del Perú; Anahuac de Paula Gil, de LINUX VIEW, Brasil; Marcos Vinicius Manzoni, Celeparc Comp. De Informática de Paraná, Brasil; Jesús Marquina Ulloa, de GNU, Perú; Gerardo García Cabrera, del CITMA, Cuba; Pedro Urra, de la Red Telemática de Salud Pública, Cuba; Jeber Godoy, de LINUX-UY, Montevideo; Federico Heinz, Fundación Vía Libre, Argentina; Bernard Lang, del INRIA, Rocquencourt, Francia; José Carlos Maldonado, Sociedad Brasileña de Computación, Brasil; Josi Graciela Petter, Secretaria Ejecutiva de GNU, Brasil; Rodolfo Pilas, ROOTWAY, Montevideo; Rogerio Santana, SLTI/MOG, Brasil; César Villegas, PLUG-Perú; Pierre Weiss, INRIA, Rocquencourt, Francia y Ernst Leiss, University of Houston, USA



Noticias

Google versiona sus aplicaciones para Linux Comenzarán con Picasa como piloto para luego adaptar las demás soluciones.
24 Abril del 2006



Google está trabajando con CodeWeavers Inc., una firma reconocida por haber desarrollado la versión comercial de Wine, para adaptar Picasa, el software de retoque fotográfico de Google, a Linux. Si este proyecto resulta exitoso, otras aplicaciones de Google también serán versionadas al sistema operativo de código libre.

La versión de Linux para Picasa incluirá todas las características de Picasa 2, combinando su código para Windows con la tecnología de emulación de Wine.

Picasa para Linux incluiría un runtime de la versión de Wine modificada por CodeWeavers: quienes los descarguen de Google no necesitarían bajar e instalar Wine o comprar una licencia de CodeWeavers. Las fuentes cercanas a este proyecto dicen que la versión de Linux era tan fácil de instalar como la de Windows.

En la lista de espera se encuentra Google Talk, aunque en este caso será una versión nativa desarrollada íntegramente por el buscador.

Empresa china desarrolla PC de 146 dólares basado en Linux



Procesador de 400 u 800Mhz, disco rígido de 40GB, 256MB de RAM, todo funcionando bajo Linux, así es la PC que la compañía china YellowSheepRiver vende por la módica suma de 146 dólares.

miércoles, 26 abril 2006

El equipo está basado en la arquitectura MIPS, es decir que como no se trata de un dispositivo de la familia X86 no soporta Windows o algunas distribuciones de Linux, como por ejemplo, Ubuntu.

Si bien la PC no incluye monitor, tiene salida VGA e incluso de se puede conectar a una televisión mediante S-Video. Tiene cuatro puertos USB 2.0, PS/2, placa de red, y se le puede conectar una grabadora de CD/DVD externa.



De esta manera, se siguen sumando nuevas alternativas a los equipos baratos que intentan solucionar la brecha digital.

Latinux, empresas se unen para promocionar uso de Linux



En el marco del recién concluido Forum Internacional de software Libre de Porto Alegre, distintas empresas decidieron unir sus esfuerzos para promocionar el uso de Linux en la región latinoamericana.
3 mayo del 2006

Seis pequeñas empresas desarrolladoras de soluciones basadas en software libre de Brasil (Propus y Solis), Venezuela (Corvus Latinoamérica e Iseit), Puerto Rico (Red Boricua) y los EEUU (Alacos) anunciaron la creación de este consorcio que se empezó a fraguar en el Linux World Expo de Boston.

"El Consorcio prevé la creación de una entidad independiente que impulse el desarrollo de soluciones basadas en software libre", dijo el director de la firma brasileña Propus, Carlos Eurico Pittas do Canto.

Las empresas firmantes "compartirán conocimientos y experiencias para promover el software libre, además de dar soporte comercial y técnico a las herramientas desarrolladas por cada una de ellas".

Encuentran una vulnerabilidad considerada como muy grave en el sistema X-Window.

8 mayo del 2006



El servidor de X-Windows que constituye la base de muchas distribuciones Linux y de otros sistemas operativos como Solaris o Mac OS X se ve afectado por un grave problema de seguridad que puede permitir a un usuario local de la máquina una escalada de privilegios hasta llegar a ejecutar programas con los permisos de root, el usuario que posee la máxima autoridad en la computadora. Dicha vulnerabilidad, que afecta a los servidores X11R6.9.0 y X11R7.0.0 liberados en Diciembre de 2005, fue reportada por la consultora especializada en seguridad Coverity, y los responsables de X.org la calificaron como la más grave desde el año 2000. Según declaraciones de responsables del proyecto

X.org a varios medios de comunicación online, el agujero de seguridad se encuentra ya corregido, aunque después de pasar por su página Web, vemos que no hay ningún anuncio oficial al respecto. La explicación del porqué de este fallo a un profano en informática puede parecer ridícula, incluso estúpida: la falta de un paréntesis. No obstante, es algo muy común en programación, y que puede pasar fácilmente inadvertido al repasar el código. Concretamente, el paréntesis que falta debería encontrarse en una función que comprueba la identidad del usuario, de ahí que el agujero permita la posibilidad de ejecutar código con los permisos de root. El fallo fue encontrado gracias a una herramienta de escaneo automático de código fuente escrita explícitamente para buscar errores de este tipo por la misma compañía, que también está escaneando en busca de fallos de seguridad a otros proyectos open source como NetBSD, KDE, PostgreSQL o Mozilla Firefox.

Sabías que

1. Un mismo dispositivo físico de almacenamiento, como un disco duro, puede albergar distintas unidades lógicas, llamadas particiones, que a efectos prácticos, se emplean de manera independiente en lo que a sistemas de ficheros se refiere.

2. Linux hace uso intensivo de caracteres extraños para indicar ciertos datos. Por ejemplo si ve algunos ficheros que acaban en tilde "~" significa que son copias de respaldo del fichero con ese nombre. Equivaldría a los ".BAK" de Windows.



Algo sobre Tecnología GPS



Con el nombre de GPS se conoce indistintamente el dispositivo colocado en transportes terrestres, barcos, aviones, sofisticados armamentos, teléfonos celulares y otros equipos; pero también se denomina así al sistema de satélites y estaciones terrestres que

propician su funcionamiento.

El Global Positioning System (GPS) o Sistema de Posicionamiento Global (aunque se le suele conocer más con las siglas GPS su nombre más correcto es NAVSTAR GPS) es un Sistema Global de Navegación por Satélite (GNSS) el cual permite determinar en todo el mundo la posición de una persona, un vehículo o una nave, con una precisión de entre cuatro metros y quince metros. El sistema fue desarrollado e instalado, y actualmente es operado, por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos.

El GPS funciona mediante una red de satélites que se encuentran orbitando alrededor de la tierra. Cuando se desea determinar la posición, el aparato que se utiliza para ello localiza automáticamente como mínimo cuatro satélites de la red, de los que recibe unas señales indicando la posición y el reloj de cada uno de ellos. En base a estas señales, el aparato sincroniza el reloj del GPS y calcula el retraso de las señales, es decir, la distancia al satélite. Por "triangulación" calcula la posición en que éste se encuentra.

En próximos boletines seguiré con otras cosas sobre esta interesante tecnología.

© Copyright 2006. Este boletín es de libre distribución, todo aquel que quiera colaborar solo tiene que escribir a:

mirtha.seijo@infomed.sld.cu

Lenguaje C

Arrays

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Escribir un programa que lea dos cadenas de caracteres, las compare e informe de si son iguales o diferentes. sin strcmp

// escribir un programa que lea dos cadenas de caracteres, las compare e informe de si son iguales o diferentes. sin strcmp

```
#include<stdio.h>
#include <string.h>
#define tam 20

void main ()
{
int i,j;
char cadena1[tam],cadena2[tam];
printf ("introduce dos cadenas\n");
gets (cadena1);
gets (cadena2);
for (i=0,j=0;cadena1[i]!='\0'||cadena2[j]!='\0';i++, j++)
{
if (cadena1[i]>cadena2[j])
{
puts(cadena1)
break;
}
if
```

Color Al Texto

Jorge Arturo Zarate Torres
Anomalia.hck@gmail.com

Color texto

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>

void main(void)
{

int x;
clrscr();

window(10,8,50,20);
textcolor(132);
textbackground(green);
for(x=0;x<50;x++)
{
cputs(" mi ventana... ");
delay(50);
}
getch();
}
```

Tiempo

Jorge Arturo Zarate Torres
Anomalia.hck@gmail.com

Calculo de tiempo

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>

struct tiempo
{ int hora;
int min;
int seg;
long total;
};

void main(void)
{
tiempo t1,t2,ts,tr;
ldiv_t lx;
long a;
clrscr();
gotoxy(30,1);printf ("- suma y resta de horarios -");
gotoxy(10,3);printf ("formato de 24 hrs");
gotoxy(10,22);printf ("nota: se toma el horario mas alto para la resta.");
gotoxy(10,23);printf ("realizado por: ricardo isaac constantino trujillo");

/**1er. horario
do
{ gotoxy(10,5);printf ("dame la hora: ");
gotoxy(24,5);scanf ("%d",&t1.hora);
}while((t1.hora<0) || (t1.hora>23));
do
{ gotoxy(10,6);printf ("dame los minutos: ");
gotoxy(28,6);scanf ("%d",&t1.min);
}while((t1.min<0) || (t1.min>59));
do
{ gotoxy(10,7);printf ("dame los segundos: ");
gotoxy(29,7);scanf ("%d",&t1.seg);
}while((t1.seg<0) || (t1.seg>59));
gotoxy(40,6);printf ("1) la hora es: %d:%d:%d",t1.hora,t1.min,t1.seg);
if(t1.hora==0) t1.hora=24;

/**2o. horario
do
{ gotoxy(10,9);printf ("dame la hora: ");
gotoxy(24,9);scanf ("%d",&t2.hora);
}while((t2.hora<0) || (t2.hora>23));
do
{ gotoxy(10,10);printf ("dame los minutos: ");
gotoxy(28,10);scanf ("%d",&t2.min);
}while((t2.min<0) || (t2.min>59));
do
{ gotoxy(10,11);printf ("dame los segundos: ");
gotoxy(29,11);scanf ("%d",&t2.seg);
}while((t2.seg<0) || (t2.seg>59));
gotoxy(40,10);printf ("2) la hora es: %d:%d:%d",t2.hora,t2.min,t2.seg);
if(t2.hora==0) t2.hora=24;

/**suma y resta
a=t1.hora*60;
t1.total=(a*60)+(t1.min*60)+t1.seg;
```

```

a=t2.hora*60;
t2.total=(a*60)+(t2.min*60)+t2.seg;
ts.total=t1.total+t2.total;
if(t1.total>t2.total)
tr.total=t1.total-t2.total;
else
tr.total=t2.total-t1.total;

/**conversion
lx=ldiv(ts.total,3600);
ts.hora=lx.quot;
a=lx.rem;
lx=ldiv(a,60);
ts.min=lx.quot;
ts.seg=lx.rem;

lx=ldiv(tr.total,3600);
tr.hora=lx.quot;
a=lx.rem;
lx=ldiv(a,60);
tr.min=lx.quot;
tr.seg=lx.rem;

gotoxy(20,15);printf("la suma es: %d:%d:%d",ts.hora,ts.min,ts.seg);
gotoxy(20,16);printf("la resta es: %d:%d:%d",tr.hora,tr.min,tr.seg);
getch();
}

```

```

for (j=1;j<=n;j++)
arxiu >> a [c(i,j)];
arxiu >> b[i-1];
}

// resoluci3n
float *x;
x = new float [n];
int error = solvesystem (a, b, x, n);

// escribir soluciones por pantalla
if (!error)
{
cout << "soluciones del sistema" << endl;
for (i=0; i<n; i++)
cout << "x" << i+1 << "=" << x[i] << endl;
}
else
cout << "el sistema no es compatible determinado" << endl;

delete x;

// finalizar
delete a;
delete b;
arxiu.close();
} // else
}
}

```

Ecuaciones Lineales

Jorge Arturo Zarate Torres
Anomalia.hck@gmail.com

Ecuaciones lineales

```

#include <iostream.h>
#include <fstream.h>
#include <stdlib.h>
#include "mat.h"

#define numarg 3

int n;
inline int c(int i, int j) {return (i-1)*n+j-1;}

void main (int argc, char **argv)
{
if (argc!=numarg)
cout << "sintaxis incorrecta. escribir linsys [fichero] [n]" << endl;
else
{
n = atoi (argv[2]);
ifstream arxiu (argv[1]);
if (!arxiu) cout << "error al abrir el fichero " << argv[1] << endl;
else
{
int i,j;
float *a, *b; // matriz y t,rmino independiente
// reservar memoria
a = new float [n*n];
b = new float [n];

// lectura de la matriz
for (i=1;i<=n; i++)
{

```

Mov Caballo

Jorge Arturo Zarate Torres
Anomalia.hck@gmail.com

Movimiento del caballo

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>

#define max 8

int caballo[max][max]={0};
int i,j,x,y, cont=1;

void mostrar(int tablero[max][max])
{
for (i=0;i<max;i++)
{
printf("
");
for (j=0;j<max;j++)
{
printf(" %d", tablero[i][j]);
}
}
}

void caballos(int caballo[max][max],int cont,int i,int j)
{
if(cont==66)
{
mostrar (caballo);
}
else
{
if (((i>=0)&&(i<max))&&((j>=0)&&(j<max)))

```

```

{
if (caballo[i][j]==0)
{
caballo[i][j]=cont;
caballos(caballo,cont+1,i+1,j+2);
caballos(caballo,cont+1,i+2,j+1);
caballos(caballo,cont+1,i+2,j-1);
caballos(caballo,cont+1,i+1,j-2);
caballos(caballo,cont+1,i-1,j-2);
caballos(caballo,cont+1,i-2,j-1);
caballos(caballo,cont+1,i-2,j+1);
caballos(caballo,cont+1,i-1,j+2);
}
}
}
}
void main(void)
{
clrscr();
printf("ingrese la columna donde desea poner el primer caballo ");
scanf("%d",&i);
printf("ingrese la fila donde desea poner el primer caballo ");
scanf("%d",&j);
caballos(caballo,cont,i-1,j-1);
for (i=0;i<max;i++)
{
printf("
");
for (j=0;j<max;j++)
{
printf(" %d", caballo[i][j]);
}
printf("
");
}
getch();
}

```

Triangulo En C

Jorge Arturo Zarate Torres
Anomalia.hck@gmail.com

Forma un triangulo

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{

int i,x,z;
char c="*";

for(x=0;x<=10;x++)
{
for(i=0;i<=x;i++)
printf(" ");
for(z=10-x;z>=0;z--)
printf("%c",c);
printf(" ");
}
return 0;
}

```

Pila

Jorge Arturo Zarate Torres
Anomalia.hck@gmail.com

Pila

```

#include<stdio.h>
#include<alloc.h>

struct nodo {

int dato ;

struct nodo * siguiente;

};

int menu();

void * crear (void *p);
void * eliminar (void *p);
void mostrar (void *p);

main() {

void * p;
int eleccion;
p=null;
do {

eleccion=menu();
switch(eleccion){

case 1 : p=crear (p);
continue;
case 2 : p=eliminar(p);
break;
case 3 : mostrar (p);
break;

default: printf("fin de las operaciones
");
}
} while (eleccion < 4);
return 0;
}

int menu (){

int eleccion,x;

do {

printf("
menu principal n ");
printf("introduce un elemento a ala pila
");
printf("eliminar un elemento en la pila
");
printf(" mostrar el contenido de la pila
");
printf("
salir
");ç

scanf("%d", &eleccion);
} while( eleccion<1 !! eleccion >4);
printf ("

```



```
return 0; /* indica terminación exitosa */

} /* fin de main */
```

Manipulación De Bits

Jorge Arturo Zarate Torres
Anomalia.hck@gmail.com

Estructuras, uniones, manipulaciones de bits y enumeraciones en c

```
#include <stdio.h>

/* definición de la unión numero */
union numero {
int x;
double y;
}; /* fin de la unión numero */

int main()
{
union numero valor; /* define la variable de unión */

valor.x = 100; /* coloca un entero dentro de la unión */
printf( "%s
%s
%s%d
%s%f
",
"coloca un valor en el miembro entero",
"e imprime ambos miembros.",
"int: ", valor.x,
"double:
", valor.y);

valor.y = 100.0; /* coloca un double dentro de la misma unión */
printf( "%s
%s
%s%d
%s%f
",
"coloca un valor en el miembro flotante",
"e imprime ambos miembros.",
"int: ", valor.x,
"double:
", valor.y);

return 0; /* indica terminación exitosa */
}
```

Seno De X

Jorge Arturo Zarate Torres
Anomalia.hck@gmail.com

Seno de x sin libreria math.h

```
#include<stdio.h>
main()
float senx,x,error,eps=.000001,error1,potx;
int k,signo=-1;
scanf("%f",&x)
```

30

```
senx=potx=x;
do{
error=senx;
potx=potx*x*x;
fact=fact*(k+1)*(k+2);
k+=2
senx=senx+signo*potx/fact;
signo=-signo
error1=senx-error;
if (error1<0)
error1=-error1;
}
while (error1>eps);
printf("
senx %f)=%f"x senx);
getchar();
getchar();
}
```

Automata Finito

Jorge Arturo Zarate Torres
Anomalia.hck@gmail.com

Determina un automata finito

```
#include <stdio.h>
#include<conio.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
int i,j=0;
char palabra[4];
clrscr();
gotoxy(10,5);printf("programa de automatas finito a evaluar
");
printf("introduce los caracteres a evaluar de cuatro digitos:
");
for(i=0;(palabra[i]=getchar())!='
';i++);
printf("evaluacion de cadena
");
do{
if(i==4){
if(palabra[j]>='a'&&palabra[j]<='z' ||palabra[j]>='a'&&palabra[j]<='z')
printf("aceptable");
else printf("
error");j++;i--;}

if(i==3||i==2||i==1){
if(palabra[j]>='1'&&palabra[j]<='9')printf("
aceptable");
else printf("
error");}
j++;i--;
}while(i!=0);
getche();
return 0;
}
```

Lenguaje C#

Uso De La Clase Cultureinfo

Juan Francisco Berrocal
Berrocal239@hotmail.com

En este código muestro uno de los tantos usos que tiene la clase `CultureInfo` en `C# 2.0`

```
private void form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    //declaramos la variable (tipo string)
    string x;
    string y;

    //iniciamos con el separador decimal
    x =
    System.Globalization.CultureInfo.CurrentCulture.NumberFormat.Currency
    DecimalSeparator;
    lblMensaje.Text = "el separador decimal es: " + x + " ";

    //aquí iniciamos con el separador de miles
    y =
    System.Globalization.CultureInfo.CurrentCulture.NumberFormat.Currency
    GroupSeparator;
    lblMensaje2.Text = "el separador de miles es: " + y + " ";
}

private void btnCerrar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //cerramos la aplicación
    MessageBox.Show("cualquier duda a: berrocal239@hotmail.com",
    "duda a mi correo");
    Application.Exit();
}
```

lenguaje C++

Estructuras

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Buscar por medio de un menú a un agente por código y por nombre

```
# include<stdio.h>
#include<string.h>
struct tagente
{
    char nombre[20], estciv;
    int codigo;
};
void main ()
{
    struct tagente agente[20];
    int n,i,opcion,x,j,codigo2;
    char nombre2[20];
    printf("introduce el numero de agentes
    ");
    scanf("%i",&n);
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        printf("introduce el nombre
        ");
        scanf("%s",&agente[i].nombre); fflush(stdin);
        printf("introduce el estado civil
        ");
        scanf("%c",&agente[i].estciv);
```

```
printf("introduce el codigo
    ");
    scanf("%i",&agente[i].codigo);
    }
    do
    {
        x=0;
        printf("
        ");
        printf("
        menu
        ");
        printf("1.buscar por nombre
        ");
        printf("2.buscar por codigo
        ");
        printf("3.salir
        ");
        printf("introduce una opcion
        ");
        scanf("%i",&opcion);
        switch(opcion)
        {
            case 1:
                printf("introduce un nombre a buscar
                ");
                scanf("%s",&nombre2);
                for(i=0;i<n;i++)
                {
                    j=strcmp(nombre2,agente[i].nombre);
                    if(j==0)
                    {
                        printf("el agente %s ha sido encontrado",nombre2);
                        break;
                    }
                }
                if(j!=0)
                {
                    printf("el agente %s no ha sido encontrado",nombre2);
                    break;
                }
                break;
            case 2:
                printf("introduce el codigo a buscar
                ");
                scanf("%i",&codigo2);
                for(i=0;i<n;i++)
                {
                    if (codigo2==agente[i].codigo)
                    {
                        printf("el codigo %i ha sido encontrado",codigo2);
                        x=1;
                        break;
                    }
                }
                if(x==0)
                {
                    printf("el codigo %i no ha sido encontrado",codigo2);
                    break;
                }
            }
        }while (opcion!=3);
    }
```

Estructuras

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Fecha de nacimiento, telf y nombre de 2 alumnos

```
#include<stdio.h>
struct fecha
{
int dia,mes,anno;
};

struct talumno {
char telefono[9],nombre[20];
struct fecha fechanacimiento;
};

void main()
{
struct talumno alumno,alum2;

printf("introduce el nombre del primer alumno: ");
gets(alumno.nombre);
printf("introduce el nombre del segundo alumno: ");
gets(alum2.nombre);

printf("introduce el telefono del primer alumno: ");
gets (alumno.telefono);
printf("introduce el telefono del segundo alumno: ");
gets (alum2.telefono);

printf("introduce el dia de nacimiento del primer alumno: ");
scanf("%i",&alumno.fechanacimiento.dia);
printf("introduce el mes de nacimiento del primer alumno: ");
scanf("%i",&alumno.fechanacimiento.mes);
printf("introduce el año de nacimiento del primer alumno: ");
scanf("%i",&alumno.fechanacimiento.anno);

printf("introduce el dia de nacimiento del segundo alumno: ");
scanf("%i",&alum2.fechanacimiento.dia);
printf("introduce el mes de nacimiento del segundo alumno: ");
scanf("%i",&alum2.fechanacimiento.mes);
printf("introduce el año de nacimiento del segundo alumno: ");
scanf("%i",&alum2.fechanacimiento.anno);

printf("
el alumno %s tiene el telefono %s y su fecha de nacimiento es
%i/%i/%i",alumno.nombre, alumno.telefono,
alumno.fechanacimiento.dia, alumno.fechanacimiento.mes,
alumno.fechanacimiento.anno);
printf("
el alumno %s tiene el telefono %s y su fecha de nacimiento es
%i/%i/%i",alum2.nombre, alum2.telefono, alum2.fechanacimiento.dia,
alum2.fechanacimiento.mes, alum2.fechanacimiento.anno);
}
```

Matriz

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Introducir datos en una matriz cuadrada de rango no superior a 10 y comprobar si es simetrica. una matriz es simetrica cuando un elemento $a_{ij}=a_{ji}$

```
#include<stdio.h>
void main()
{
int matriz[20][20],f,c,i,j,cont=0;
printf ("introduce las filas: ");
scanf ("%i",&f);
printf ("
introduce las columnas: ");
scanf ("%i",&c);
for (i=0;i<f;i++)
{
for (j=0;j<c;j++)
{
scanf("%i",&matriz[i][j]);
}
}
for (i=0;i<f;i++)
for(j=0;j<c;j++)
{
if (matriz[i][j]==matriz[j][i])
cont++;
}
if (cont==f*c)
printf ("
la matriz es simetrica");
else
printf ("
no es simetrica");
for (i=0;i<f;i++)
{
printf ("
");
for(j=0;j<c;j++)
printf ("%i ",matriz[i][j]);
}
}
```

El Numero Mayor De La Matriz Y El Menor

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

El numero mayor de la matriz y el menor

```
#include<stdio.h>
void main()
{
int matriz[20][20],f,c,i,j,max,min;
printf ("introduce el numero de filas: ");
scanf ("%i",&f);
printf ("
introduce el numero de columnas: ");
scanf ("%i",&c);
for (i=0;i<f;i++)
for(j=0;j<c;j++)
scanf ("%i",&matriz[i][j]);
max=matriz[0][0];
min=matriz[0][0];
for (i=0;i<f;i++)
for(j=0;j<c;j++)
{
if (matriz[i][j]>=max)
max=matriz[i][j];
if (matriz[i][j]<=min)
min=matriz[i][j];
}
}
```

```
printf ("
");
printf ("el numero mayor de la matriz es %i y el menor %i",max,min);
}
```

Introducir Numero De Filas Y Columnas --matrices

Evelyn Elizabeth Llunitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Introducir numero de filas y columnas--matrices

```
#include <stdio.h>
#define tam 20
void main ()
{
int matriz [tam] [tam],n,i,j,f,c;

printf ("introduce el numero de filas
");
scanf ("%i",&f);

printf ("introduce el numero de columnas
");
scanf ("%i",&c);

printf ("
");
matriz [f][c]; // en general

for (i=0;i<f;i++) // en cada fila recorre todas las columnas
{
for(j=0;j<c;j++)
{
scanf("%i",&matriz [i] [j]);
}
}
for(i=0;i<f;i++)
{
for(j=0;j<c;j++)
{
printf("%i",matriz[i] [j]);
}
}
printf ("
");
}
}
```

Introducir Un Vector De Enteros Y Visualizar La Suma De Las Posiciones Pares

Evelyn Elizabeth Llunitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Introducir un vector de enteros y visualizar la suma de las posiciones pares

```
#include<stdio.h>
#include <string.h>
#define tam 20
```

```
void main ()
{
int vector[tam],n,i,s=0;
printf ("cuantos enteros quieres introducir:
");
scanf ("%i",&n);

for (i=0;i<n;i++)
{
printf ("introduce un entero:
");
scanf ("%i",&vector[i]);

if (vector[i]%2==0)
{
s= s+vector[i];}
printf ("la suma de los pares es: %i",s);
}
```

Multiplos-- Vectores

Evelyn Elizabeth Llunitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Introducir un vector y pasar a otro los multiplos de un numero introducido por teclado

```
#include<stdio.h>
#include <string.h>
#define tam 20
void main ()
{
int vector[20],n,i,num,j=0,vector2[20];
printf ("cuantos enteros quieres introducir:
");
scanf ("%i",&n);

for (i=0;i<n;i++)
{
scanf ("%i",&vector[i]);
printf ("introduce un numero:
");
scanf ("%i",&num);

for (i=0;i<n;i++)
{
if (vector[i]%num==0)
{
vector2[j]=vector[i];
j++;
}}
printf ("los multiplos son:
");
for (i=0;i<j;i++)
printf ("%i",vector2[i]);
}}
```

Intercambiar Los Enteros De Un Vector De Dos Posiciones Pedidas Por Teclado

Evelyn Elizabeth Llunitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Intercambiar los enteros de un vector de dos posiciones pedidas por teclado

```
#include<stdio.h>
#include <string.h>
#define tam 20
void main ()
{
int vector[tam],n,i,a,b,aux;
printf ("cuantos enteros quieres introducir:
");
scanf ("%i",&n);

for (i=0;i<n;i++)
{
// printf ("introduce un entero:
");
scanf ("%i",&vector[i]);
}

printf ("cambiar la posicion:
");
scanf ("%i",&a);
printf ("por la posicion:
");
scanf ("%i",&b);

aux=vector[a];
vector[a]=vector[b];
vector[b]=aux;

for (i=0;i<n;i++)
{
printf ("%i
",vector[i]);
}}
```

Introducir Un Numero De Pares Y Mientras No Esten Los N Pares Los Siga Pidiendo

Evelyn Elizabeth Llunitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Introducir un numero de pares y mientras no esten los n pares los siga pidiendo

```
#include<stdio.h>
#include <string.h>
#define tam 20
void main ()
{
int vector[tam],n,i,s;
printf ("cuantos enteros quieres introducir:
");
scanf ("%i",&n);

for (i=0;i<n;i++)
{
printf ("introduce un entero:
");
```

```
scanf ("%i",&vector[i]);
if (vector[i]%2!=0)
i--;
}}
```

Ordenar Los Vectores

Evelyn Elizabeth Llunitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Ordenar los vectores

```
#include<stdio.h>
#define tam 20
void main ()
{
int vector[tam],n,i,j,aux;
printf ("cuantos numeros quieres introducir:
");
scanf ("%i",&n);
printf ("introduce un numero:
");

for (i=0;i<n;i++)
scanf ("%i",&vector[i]);

for (i=0;i<=n-1;i++)
{
for (j=i+1;j<n;j++)
{
if (vector[i]>vector[j])
{
aux=vector[i];
vector[i]=vector[j];
vector[j]=aux;
}}
}
for (i=0;i<n;i++)
printf ("%i
",vector[i]);
}
```

Insertar Un Elemento En Una Posicion Que Se Pide Por Teclado

Evelyn Elizabeth Llunitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Insertar un elemento en una posicion que se pide por teclado y visualizar el nuevo vector

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

void main ()
{
int vector[20],n,pos,i,numero;

printf ("introduce cuantos numeros quieres:
");
scanf ("%i",&n);
```

```

for (i=0;i<=n-1;i++)
{
printf ("introduce un numero:
");
scanf ("%i",& vector[i]);
}
printf ("en que posicion quieres insertar el numero:
");
scanf ("%i",&pos);

printf ("numero que vas a introducir:
");
scanf ("%i",&numero);

for (i=n;i>=pos+1;i--)
vector [i]=vector[i-1];
vector[pos]=numero;

for (i=0;i<=n;i++)
printf ("%i",vector[i]);
}
    
```

Introducir Un Vector,eliminar Una Posicion Que Se Pide Por Teclado Y Visualizar El Nuevo Vector

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Introducir un vector,eliminar una posicion que se pide por teclado y visualizar el nuevo vector

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

void main ()
{
int vector[20],n,pos,i;

printf ("introduce cuantos numeros quieres:
");
scanf ("%i",&n);

for (i=0;i<=n-1;i++)
{
//printf ("introduce un numero:
");
scanf ("%i",& vector[i]);
}
printf ("que posicion quieres quitar:
");
scanf ("%i",&pos);

for(i=pos-1;i<=n-1;i++)
vector[i]=vector[i+1];

for (i=0;i<n-1;i++)
printf ("%i",vector[i]);
}
    
```

Ordenar Vectores De Forma Binaria

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

/ ordenar vectores de forma binaria*/*

```

#include<stdio.h>
#define tam 20
void main ()
{
// introducir vector

int vector[tam],n,i,j,aux,nbus,npos,li,ls,m;
printf ("¿cuantos numeros quieres introducir?
");
scanf("%i",&n);
for (i=0;i<n;i++)
scanf ("%i",&vector[i]);

//ordenar vector

for(i=0;i<n-1;i++)
{
for(j=i+1;j<n;j++)
{
if (vector[i]>vector[j])
{
aux=vector[i];
vector[i]=vector[j];
vector[j]=aux;
}
}
}
for(i=0;i<n;i++)
printf("%i",vector[i]);

/*para la busqueda binaria, primero hay que buscar la media inferior y superior
y asi hacer cada vez más pequeño al vector para hacer la busqueda
ejemplo: 1,2,3...10 --> media 5 entnces li=5 y ls=10 si buscamos el 7
volvemos a hacer la media hasta encontrar el numero*/

printf ("
¿que numero quieres buscar?");
scanf ("%i",&nbus);

li=0;
ls=n;
m= (li+ls)/2; // ----> formula para calcular la media

while (li<=ls)
{
if (vector[m]<nbus)
li=m+1;
else
{
if (vector[m]>nbus)
ls=m-1;
else
{
printf("
el numero %i, esta en la posicion %i",nbus,m+1);
break;
}
}
}
m=(li+ls)/2;
    
```

```

}

if (li>ls)
printf("
no se ha encontrado el numero %i",nbus);
}
    
```

Vector..buscar Un Elemento

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Buscar un elemento en un vector que introduciremos por teclado, el programa como respuesta dara la posicion del numero buscado y si no esta que diga este numero no existe

```

#include<stdio.h>
#define tam 20
void main ()
{
int vector[tam],n,i,num;
printf ("cuantos enteros quieres introducir:
");
scanf ("%i",&n);

for (i=0;i<n;i++)
{
printf ("introduce un entero:
");
scanf ("%i",&vector[i]);
}
printf ("introduce el numero que quieres buscar:
");
scanf ("%i",&num);

for (i=0;i<n;i++)
{
if (vector[i]==num)
{
printf("la posicion de numero buscado es %i:",i+1);
}
else
{
printf("el numero %i no se encuentra en el vector",num);
}

break;
}
}
    
```

Recursividad

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Determinar la suma de una serie de numeros introducidos por teclado del valor de n. sumar hasta que llegemos a n

```

#include <stdio.h>
int suma (int);
void main ()
{
int n,x;
printf("numeros que vas a sumar:
");
    
```

```

scanf("%i",&n);
x= suma(n);
printf ("
la suma es: %i",x);
}
    
```

```

int suma (int n)
{
int numeros,s=0;
if (n==0)
return 0;
else
{
printf ("introduce los numeros a sumar:");
scanf("%i",&numeros);
s=numeros+suma(n-1);
return s;
}
}
    
```

Cambiar A Base Decimal Con Punteros

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Cambiar a base decimal con punteros

```

# include <stdio.h>
int base (int,int);
void main ()
{
int num,b;
printf ("introduce la base:
");
scanf ("%i",&b);
printf ("introduce el numero:
");
scanf ("%i",&num);
base (num,b);
}

int base (int num,int b)
{
int div=1;
if (num<b)
{
return 1;
}
else
{
div=base(num/b,b);
if (num/b<b)
{
printf ("%i ",num/b);
}
printf ("%i ",num%b);
return div;
}
}
    
```

Recursividad

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Programa que mediante la función recursiva, calcule la potencia de un número. a la función se le pasará la base y el exponente que se introducirá por teclado

```
#include<stdio.h>
int potencia (int,int);
void main ()
{
int b,e,x;
printf("introduce la base:
");
scanf("%i",&b);
printf("introduce el exponente:
");
scanf("%i",&e);
x=potencia(b,e);
printf("la potencia es igual a %i",x);
}
int potencia(int b,int e)
{
int pot=1;
if (e==0)
return 1;
else
{
pot=b*potencia(b,e-1);
return pot;
}
}
```

Factorial con Recursividad

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Factorial con recursividad

```
#include <stdio.h>
int factorial (int);
void main ()
{
int i,n,x;
printf ("introduce un número");
scanf ("%i",&n);
x=factorial(n);
printf ("el factorial es %i",x);
}

int factorial (int n)
{
int fact;
if (n==1)
return 1;
else
fact=n*factorial(n-1);
return fact;
}
```

Cadena

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Crear el programa que busca la primera aparición de un carácter leído por teclado en una cadena y muestra a partir de allí el resto de la cadena

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define tam 20
void main ()
{

char cad1 [tam],c;
printf ("introduce una cadena
");
gets (cad1);
printf ("introduce un caracter
");
scanf ("%c",&c);
printf ("%s",strchr(cad1,c));
}
```

Concatena Los N Primeros Caracteres De Una Cadena

Evelyn Llumitasig
Evelyneli86@gmail.com

Crear el programa que concatena los n primeros caracteres de una cadena al final de otra cadena

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define tam 20
void main ()
{
int n;
char cad1 [tam],cad2[tam];
printf ("introduce una cadena
");
gets (cad1);
printf ("introduce segunda cadena
");
gets (cad2);
printf ("introduce un numero
");
scanf ("%i",&n);
printf ("%s",strncat(cad1,cad2,n));
}
```

Concatena Dos Cadenas

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Crear el programa que concatena dos cadenas

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define tam 20
```

```
void main ()
{
char cad1[tam],cad2[tam];
printf ("introduce una cadena
");
gets(cad1);
printf ("introduce segunda cadena
");
gets(cad2);

printf ("%s",strcat(cad1,cad2));
}
```

Cadenas

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Crear un programa que cuente el numero de caracteres que forman una cadena

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define tam 20
void main ()
{
int i,longitud;
char cadena1 [tam];
printf ("introduce una cadena
");
gets (cadena1);
//for (i=0; cadena1[i]!='\0';i++);
//printf ("%i",i);
printf ("%i",strlen (cadena1));
//longitud =strlen (cadena1);
//printf ("%i",longitud);
}
```

Vector De 10 Numeros Enteros

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Escribir un programa que lea del teclado un vector de 10 numeros enteros, y lo muestre de nuevo invertido

```
#include<stdio.h>
#define tam 20
void main ()
{
int vector[tam],i,j;
printf ("introduce diez enteros:
");
scanf ("%i",&vector[i]);

for (i=1;i<=9;i++)
{
scanf("%i",&vector[i]);
}
for(j=i-1;j>=0;j--)
printf ("%i", vector[j]);
}
```

Arrays

38

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Escribir un programa para calcular la moda de un conjunto de numeros enteros introducidos en un vector. la moda es el valor que se repite mas veces

```
#include<stdio.h>
#define tam 20
void main ()
{
int vector[tam],i,j,c,vector2[tam],n,max;

printf ("introduce cuantos numeros vas a introducir?:
");
scanf ("%i",&n);

for (i=0;i<c;i++)
scanf ("%i",&vector[i]);
for (i=0;i<n;i++)
{
c=0;
for (j=i;j<n;j++)
{
if (vector[i]==vector[j])
c++;
}
vector2[j]=c;
}
max=vector2[0];
for(i=0;i<n;i++)
{
if (vector2[i]>max)
max=vector2[i];
}
for (i=0;i<n;i++)
{
if (max==vector2[i])
printf ("la moda es %i",vector[i]);
}}
```

Arrays

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez
Evelyneli86@gmail.com

Escribir un programa que dada una cadena de caracteres y un entero correspondiente a una posición dentro es de ella, genere una nueva cadena de caracteres a la izquierda de dicha posición, pero en orden inverso

```
#include<stdio.h>
#include <string.h>
void main ()
{
#include<stdio.h>
#define tam 20
void main ()
{
int i,c,j,k=0,n;
char cadena1 [tam],cadena2[tam];
printf ("introduce una cadena
");
gets (cadena1);
printf("introduce una posicion
");
```

```
scanf("%i",&n);

for(j=n-1;cadena1[j]>=0;j--)
{
cadena2[k]=cadena1[j];
k++;
}
cadena2[j]="";
puts(cadena2);
}
```

Coseno Por Aproximacion

K_lsl
K_lsl666@yahoo.com.mx

Coseno por aproximacion hecho por medio del metodo de series infinitas

```
#include <stdio.h>
main()
{
float p=6.28318,e=0.00001,cos=1,fac=1,pot,error,error1,x;
int k=0,sig=-1;
printf("coseno ");
scanf("%f",&x);
while(x>p) x-=p;
pot=x;
do
{
error=cos;
pot=pot*x;
fac=fac*(k+1)*(k+2);
k+=2;
cos=cos+sig*pot/fac;
sig=-sig;
error1=cos-error;
pot=pot*x;
if(error1<0)
error1=-error1;
}
while(error1>e);
printf("coseno %f",cos);
getchar();
getchar();
return 0;
}
```

Suma De Numeros Menores A Las 80 Cifras

K_lsl
K_lsl666@yahoo.com.mx

Suma dos numeros de hasta 80 numeros

```
#include <stdio.h>
main()
{
char uno[80], dos[80];
int u,d,u1,d1,total,res,m;
printf(" suma de numeros
");
printf("introduce un numero
");
```

```
for(u=0;(uno[u]=getchar()) != '
';u++);
printf("introduce otro numero
");
for(d=0;(dos[d]=getchar()) != '
';d++);
printf("el resultado es:
");
if(u>d)m=u;
else m=d;
for(u1=0;u1<m;u1++)
printf(" ");
for(m=m;m!=-1;m--)
{
d--; u--;
if(u<0) u1=0;
else u1=uno[u]-'0';
if(d<0) d1=0;
else d1=dos[d]-'0';
total=u1+d1+res;
if(total>=10)
{
printf("%d",total%10);
res=((total-(total%10))/10);
}
else
{
printf("%d",total);
res=0;
}
printf(" ");
}
getchar();
return 0;
}
```

De Arabigos A Numeros Romanos

K_lsl
K_lsl666@yahoo.com.mx

Convierte numeros arabigos en romanos de 1 a 32000

```
#include<stdio.h>
void romanos(int);
main()
{
int p;
do
{
printf("inserte un numero: ");
scanf("%d",&p);
if(p<1)
printf("deben ser mayores a cero
");
else
{
if(p<4000)
romanos(p);
else
{
if((p/1000)>3)
printf("@" ); romanos((p/1000)); printf("-");
romanos(p%1000);
}
}
}
```

```

}while(p<1);
getchar();
getchar();
return 0;
}
void romanos(int x)
{
while(x>=1000){x-=1000;printf("m");}
while(x>=900){x-=900;printf("cm");}
while(x>=500){x-=500;printf("d");}
while(x>=400){x-=400;printf("cd");}
while(x>=100){x-=100;printf("c");}
while(x>=90){x-=90;printf("xc");}
while(x>=50){x-=50;printf("l");}
while(x>=40){x-=40;printf("xl");}
while(x>=10){x-=10;printf("x");}
while(x>=9){x-=9;printf("ix");}
while(x>=5){x-=5;printf("v");}
while(x>=4){x-=4;printf("iv");}
while(x>=1){x-=1;printf("i");}
}

```

Números A Letras

K_lel

K_lel666@yahoo.com.mx

Convierte números que no pasen de miles de millones es decir 999,999,999 a letras

```

#include <stdio.h>
main()
{
int num[10];
int i,j=1,p;
printf("introduce un numero no mayor a 999,999,999
");
for(i=0;(num[i]=getchar()) != '
';i++);
if(i>6&&i<=9) p=6;
else if(i>3&&i<=6){ p=3; j++; }
else if(i>0&&i<=3){ p=0; j+=2; }
for(j=j;j<=3;j++)
{
/*centenas*/
if((i==3 || i==6)||((num[0]!=" || num[3]!=" || num[6]!="))
switch(num[i-(3+p)])
{
case'1':if((num[(i-(3+p))+1]!='0') || (num[(i-(3+p))+2]!='0'))
printf("ciento ");
else
printf("cien ");
break;
case'2':printf("doscientos ");break;
case'3':printf("trescientos ");break;
case'4':printf("cuatrocientos ");break;
case'5':printf("quinientos ");break;
case'6':printf("seiscientos ");break;
case'7':printf("setecientos ");break;
case'8':printf("ochocientos ");break;
case'9':printf("novecientos ");break;
}
/*decenas*/
switch(num[i-(p+2)])
{

```

```

case'1':switch(num[(i-(p+2))+1])
{
case'0':printf("diez ");break;
case'1':printf("once ");break;
case'2':printf("doce ");break;
case'3':printf("trece ");break;
case'4':printf("catorce ");break;
case'5':printf("quince ");break;
case'6':printf("dieciseis ");break;
case'7':printf("diecisiete ");break;
case'8':printf("dieciocho ");break;
case'9':printf("diecinueve ");break;
}break;
case'2':if(num[(i-(p+2))+1]=='0') printf("veinte ");
else printf("veinti"); break;
case'3':printf("treinta "); if(num[(i-1)-p]!='0') printf("y "); break;
case'4':printf("cuarenta "); if(num[(i-1)-p]!='0') printf("y "); break;
case'5':printf("cincuenta "); if(num[(i-1)-p]!='0') printf("y "); break;
case'6':printf("secenta "); if(num[(i-1)-p]!='0') printf("y "); break;
case'7':printf("setenta "); if(num[(i-1)-p]!='0') printf("y "); break;
case'8':printf("ochenta "); if(num[(i-1)-p]!='0') printf("y "); break;
case'9':printf("noventa "); if(num[(i-1)-p]!='0') printf("y "); break;
}
/*unidades*/
if(num[i-(p+2)]!='1')
switch(num[(i-1)-p])
{
case'1':if(p>=3) printf("un ");
else printf("uno");
break;
case'2':printf("dos ");break;
case'3':printf("tres ");break;
case'4':printf("cuatro ");break;
case'5':printf("cinco ");break;
case'6':printf("seis ");break;
case'7':printf("siete ");break;
case'8':printf("ocho ");break;
case'9':printf("nueve ");break;
}
if(p==6 && num[0]=='0' && p==6 && num[1]=='0' && p==6 &&
num[2]=='0');
else if(p==6 && num[0]!='1' && i==7) printf("millon ");
else if(p==6) printf("millones ");
if(p==3 && num[p]!='0' || p==3 && num[p+1]!='0' || p==3 &&
num[p+2]!='0')printf("mil ");
p-=3;
}
getchar();
return 0;
}

```

Seno Por Aproximacion

Arturo Silva

K_lel666@yahoo.com.mx

Seno en radianes por aproximacion de series. es la sumatoria de $1 - x^3/3! + x^5/5! \dots$ hasta $x^n/n!$ y el error sea menor .0000001

```

#include <stdio.h>
main()
{
float p=6.28318,e=0.00001,sen,fac=1,pot,error,error1,x;
int k=1,sig=-1;
printf("seno ");
scanf("%f",&x);
while(x>p) x-=p;

```

```

sen=pot=x;
do
{
error=sen;
pot=pot*x*x;
fac=fac*(k+1)*(k+2);
k+=2;
sen=sen+sig*pot/fac;
sig=-sig;
error1=sen-error;
if(error1<0)
error1=-error1;
}
while(error1>e);
printf("%f",sen);
getchar();
getchar();
return 0;
}

```

```

pagdia = (pagdia+apagar[i]);
}
system.out.println("
resultados procesados por java:");
bimestre = (pagdia*60);
for(i=0;i<=(familias-1);i++){
system.out.println("
familia "+(i+1)+"--> consumo: "+consumo[i]+"kw/h | total a
pagar:$"+apagar[i]);
}
system.out.println(" -----
--
");
system.out.println("consumo total: "+consdia+" kw/h
pago diario: $" +pagdia+"
pago bimestre: $" +bimestre);

}
}

```

Lenguaje Java

Principios Básicos De Java Usando Import Java.io.* | Manejo De Arreglos Y Operaciones Básicas (modo Consola)

Lsc Jairo Arturo Segura Morales
Lscjairo.segura@gmail.com

Sistema creado por Lsc jairo arturo segura morales. aplicando arreglos y manejo de operaciones básicas ojo: no cuenta con control de errores

```

import java.io.*;
public class energia{
//sistema creado por Lsc jairo arturo segura morales
//aplicando arreglos y manejo de operaciones básicas ojo: no cuenta
con control de errores
public static string leerlinea(){
try{
bufferedReader leer= new bufferedreader(new
inputstreamreader(system.in));
return leer.readline();
}
catch(exception e){}
return "";
}
public static void main(string args[]){
string cadena;
int familias, i;
double consdia=0, pagdia=0, bimestre=0;
system.out.println("
teclea el numero de familias de dicha poblacion: ");
cadena = leerlinea();
familias = integer.parseint(cadena);
int [ ] temp = new int [familias];
double [ ] consumo = new double [familias];
double [ ] apagar = new double [familias];
for(i=0;i<=(familias-1);i++){
system.out.println("
introduce los minutos de consumo de la familia "+(i+1)+".");
cadena = leerlinea();
temp[i] = integer.parseint(cadena);
consumo[i] = (temp[i]*0.0028);
apagar[i] = (consumo[i]*5.3);
consdia = (consdia+consumo[i]);
}
}
}

```

Principios Básicos De Java Usando Import Java.io.* | Manejo De Arreglos Y Operaciones Básicas (modo Consola)

Lsc Jairo Arturo Segura Morales
Lscjairo.segura@gmail.com

Sistema creado por Lsc jairo arturo segura morales. aplicando arreglos y manejo de operaciones básicas ojo: no cuenta con control de errores.

```

import java.io.*;
public class computadoras{
//sistema creado por Lsc jairo arturo segura morales
//aplicando arreglos y manejo de operaciones básicas ojo: no cuenta con
control de errores
public static string leerlinea(){
try{
bufferedReader leer= new bufferedreader(new
inputstreamreader(system.in));
return leer.readline();
}
catch(exception e){}
return "";
}
public static void main(string args[]){
string cadena;
int modelos, i;
double cinvertido=0, pventa=0, cobtenido=0, ganancia=0, global=0, sci=0,
sco=0, sgn=0;
system.out.println("
cuantos modelos de computadoras adquirio?: ");
cadena = leerlinea();
modelos = integer.parseint(cadena);
string [ ] temp = new string [modelos];
double [ ] compra = new double [modelos];
int [ ] unidades = new int [modelos];
for(i=0;i<=(modelos-1);i++){
system.out.println("
nombre del modelo "+(i+1)+".");
cadena = leerlinea();
temp[i] = cadena;
system.out.println("
precio de compra: ");
cadena = leerlinea();
}
}
}

```

```

compra[i] = double.valueOf(cadena).doubleValue();
system.out.println("
unidades adquiridas: ");
cadena = leerlinea();
unidades[i] = Integer.parseInt(cadena);
}
system.out.println("
resultados procesados por java:");
system.out.println("
datos a mostrar --> modelo | precio compra | precio venta | capital
invertido | capital obtenido | ganancia por unidad | ganancia global");
for(i=0;i<=(modelos-1);i++){
pventa = (compra[i]+(compra[i]*.50));
cinvertido = (compra[i]*unidades[i]);
sci = (sci+cinvertido);
cobtenido = (pventa*unidades[i]);
sco = (sco+cobtenido);
ganancia = (pventa-compra[i]);
global = (ganancia*unidades[i]);
sgn = (sgn+global);
system.out.println("
"+temp[i]+" | "+compra[i]+" | "+pventa+" | "+cinvertido+" |
"+cobtenido+" | "+ganancia+" | "+global);
}

system.out.println("

capital total invertido: "+sci+"
capital total obtenido: "+sco+"
ganancias netas: "+sgn); }
}
    
```

Cuadros De Dialogo E Inputbox Usando Javax.swing.joptionpane (graphic User Iterface)

Lsc Jairo Arturo Segura Morales
 Lscjairo.segura@gmail.com

Sistema creado por Lsc jairo arturo segura morales utilizando gui. aplicando cuadros de mensaje, input box y manejo de operaciones básicas ojo: no cuenta con control de errores

```

import java.io.*;
import javax.swing.JOptionPane;
public class elecciones {
//sistema creado por Lsc jairo arturo segura morales utilizando gui
//aplicando cuadros de mensaje, input box y manejo de operaciones
básicas ojo: no cuenta con control de errores
public static void main(String args[]){
String strpartido;
int intpan=0, intpri=0, intprd=0;
int intcontador=1;
int intelection;
do{
//mostrar un inputbox al usuario para que realice la operacion, es decir
interactue con el sistema
strpartido = JOptionPane.showInputDialog(null,"elige el partido político
de tu preferencia:

1.- pan
2.- pri
3.- prd","elecciones 2006 - by jairo arturo segura | votacion #
"+intcontador,JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
//convertimos el valor tecleado a un valor numerico
intelection = Integer.parseInt(strpartido);
if (intelection==1)
//si el usuario tecleo 1 le damos un voto al pan
    
```

```

intpan=intpan+1;
else if (intelection==2)
//si el usuario tecleo 2 le damos un voto al pri
intpri=intpri+1;
else if (intelection==3)
//si el usuario tecleo 3 le damos un voto al prd
intprd=intprd+1;
//incrementamos nuestro contador en 1
intcontador = intcontador + 1;
}while(intcontador<=15);
if (intpan>intpri && intpan>intprd)
//si intpan es mayor a intpri y que intprd entonces gana el pan
JOptionPane.showMessageDialog(null,"el ganador de las elecciones fué el
partido acción nacional (pan) con "+intpan+" votos a favor","elecciones
2006 - by jairo arturo segura",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
else if(intpri>intpan && intpri>intprd)
//si intpri es mayor a intpan y que intprd entonces gana el pri
JOptionPane.showMessageDialog(null,"el ganador de las elecciones fué el
partido revolucionario institucional (pri) con "+intpri+" votos a
favor","elecciones 2006 - by jairo arturo
segura",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
else if(intprd>intpan && intprd>intpri)
//si intprd es mayor a intpan y que intpan entonces gana el prd
JOptionPane.showMessageDialog(null,"el ganador de las elecciones fué el
partido de la revolución democrática(prd) con "+intprd+" votos a
favor","elecciones 2006 - by jairo arturo
segura",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
else
//si no es asi entonces hubo un empate
JOptionPane.showMessageDialog(null,"existe un empate!!!","elecciones 2006
- by jairo arturo segura",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
//instruccion para evitar que el programa se quede colgado: es decir para
que finalice correctamente
system.exit (0);
}
}
    
```

Lenguaje Php

Insercion De Imagenes Automatica

Ehooo
 Web.ehooo@gmail.com

Se insertan la imagenes guardadas en la carpeta \"firmas\" de forma automatica sin necesidad de base de datos ni nada, sino existen ni *.gif y *.jpg inserta una pagina de error. con este mismo codigo se puede mostrar cualquier extension modificando el *.gif o *.jpg por la extension que nos interese y cambiando el echo(); por otra sentencia en html como puede ser un formulario.

```

<?php
echo('<center>');
$hay = false;
if(glob("firmas/*.gif")){//si existen archivos *.gif los añade todos
independientemente del nombre
foreach (glob("firmas/*.gif") as $nombre_archivo) {
echo('<br><br>');
$hay = true;
}
}
if(glob("firmas/*.jpg")){//si existen archivos *.jpg los añade todos
independientemente del nombre
foreach (glob("firmas/*.jpg") as $nombre_archivo) {
echo('<br><br>');
$hay = true;
}
}
if(!$hay){//si no existen archivos *.gif ni *.jpg inserta error.htm
include_once("firmas/error.htm");
}
echo('</center>');
?>
    
```

Cifrado De Playfair

Martin R. Mondragón Sotelo
 Martin@mygnet.com

Desarrolle este algoritmo con fines didácticos, ya que solo soporta 25 caracteres los cuales son muy pocos, aunque se podrían hacer implementaciones con más caracteres basandose en este algoritmo pero dejaría de ser el cifrado de playfair. este sistema criptográfico fue inventado en 1854 por charles wheatstone, pero debe su nombre al baron playfair de st andrews quien promovió el uso de este criptosistema. el algoritmo utiliza una tabla o matriz de 5x5. la tabla se llena con una palabra o frase secreta descartando las letras repetidas. se rellenan los espacios de la tabla con las letras del alfabeto en orden. usualmente se omite la "w" y se utiliza la "v" en su lugar o se reemplazan las "j" por "i". esto se hace debido a que la tabla tiene 25 espacios y el alfabeto tiene 26 símbolos. la frase secreta usualmente se ingresa a la tabla de izquierda a derecha y arriba hacia abajo o en forma de espiral, pero puede utilizarse algún otro patrón. la frase secreta junto con las convenciones para llenar la tabla de 5x5 constituyen la clave de encriptación. mas acerca de este cifrado:
<http://www.textoscientificos.com/criptografia/playfair>

```

<?php
//tabla del alfabeto...
$t=array();
$tp=array();
function buscar($s,$c=true)
{ global $tp;
for($i=0; $i<5; $i++)for($j=0;$j<5; $j++) if($tp[$i][$j]==$s) return
$c?$:j;
return false;
}
function setcar($s)
{ global $t;
if(trim($s)!=""){ for($i=0; $i<count($t); $i++)if($t[$i]==$s){ $t[$i]="";
return $s; } return ""; }
for($i=0; $i<count($t); $i++)if($t[$i]==""){ $s=$t[$i]; $t[$i]=""; return
$s; }
}
function matriztp($k)
{ global $tp,$t;
$tp=array();
$t=array('a','b','c','d','e','/'/'f','g','h','i','j','/'/'k','l','m','n','o','/'/'p','q','r','s','t','/'/'u','v','x','y','z');
//$t=array('a','b','c','d','e','/'/'f','g','h','i','k','/'/'l','m','n','o','p','/'/'q','r','s','t','u','/'/'v','w','x','y','z');
$k=str_replace('w','v',strtoupper($k)); $n=0;
for($i=0; $i<5; $i++)
{ for($j=0;$j<5; $j++)
{ do{ $tp[$i][$j]=setcar($k[$n++]);
}while($tp[$i][$j]=="");
}
}
    
```

```

}
}
function playfair($m,$k)
{ global $tp;
matriztp($k);
$m=str_replace('w','v',strtoupper($m));
for($i=0; $i<strlen($m); $i+=2)
{ $c.= $tp[buscar($m[$i],true)][buscar($m[$i+1],false)].
$tp[buscar($m[$i+1],true)][buscar($m[$i],false)];
}
return $c;
}
/* ejemplo..*/
$k='comunidad mygnet'; //clave
$m='lenguaje';
$c=playfair($m,$k);

echo '<code>algoritmo de playfair<hr>';
echo 'clave: '.$k.<hr>';
echo 'cifrado: '.$c.<hr>';
for($i=0; $i<5; $i++)
{ echo '<br>';
for($j=0;$j<5; $j++) echo $tp[$i][$j].' ';
} echo '<hr>';
$m=playfair($c,$k);
echo 'decifrado: '.$m.</code><hr>';
?>
    
```

Cifrado César

Martin R. Mondragón Sotelo
 Martin@mygnet.com

Utilizado por julio César para comunicarse con sus oficiales, consiste en sustituir cada letra del mensaje por la que está k posiciones más adelante o atrás en el alfabeto de n caracteres. si k = 3, la a se sustituiría por la d, la b por e, la c por la f y así sucesivamente.

```

<?php
/*
funcion para el cifrar: c1 = ( m1 + k ) modulo n
m: mensaje en claro donde m1 es la primera posicion de m
k: numero de desplazamiento
n=255: tamaño del alfabeto, codigo ascii y codigo ascii extendido
*/
function cifrar($m,$k)
{ for($i=0; $i<strlen($m); $i++)$c.=chr((ord($m[$i])+$k)%255);
return $c;
}
/*
funcion para el decifrado: m1 = ( c1 - k + n ) modulo n
c: texto cifrado donde c1 es la primera posicion de c
k: numero de desplazamiento
n=255: tamaño del alfabeto, codigo ascii y codigo ascii extendido
*/
function decifrar($c,$k)
{ for($i=0; $i<strlen($c); $i++)$m.=chr((ord($c[$i])-$k+255)%255);
return $m;
}
//ejemplo de cifrado y de decifrado...
$mensaje='este es un mensaje super secreto!...';
$c=cifrar($mensaje,3); //cifrar
$m=decifrar($c,3); //decifrar
echo $mensaje.' <=> '.$c.' <=> '.$m;
?>
    
```

Importancia del Correo Electrónico (EMAIL)

Autor: Gerardo Alegria
gerardo@e-sonorasur.org
País: MÉXICO 

Nivel de estudios: Licenciatura o profesional | **Área de estudio:** Sistemas Computacionales | **Objetivo (s):** crear una netcultura a mi alrededor. | **Meta(s):** un doctorado. | **Experiencia laboral:** 2003-2005 Director del Departamento de Servicios Telemáticos de CESUES, 2005-2006 Director Comercial de Ibiz México. | **Experto en:** PHP, MySQL, HTML, SuSE. | **Actividades:** Desarrollo de ERP, CMS, CRM, BI, E-commerce y Administración de MySql tanto en interfaz Grafica, Web ó dos/shell. | **Conocimientos:** Implementación de Servidores Linux SuSE, Desarrollo, Análisis y Diseño de Sistemas, Base de Datos Relacionales. | **Idioma(s):** Ingles 50%. | **Pasatiempo(s):** Leer, Ver una Buena Película, Tocar Guitarra.



¿Somos Profesionales o no?
¿Quién Nos Respalda?
¿Imagen?

Talvez para algunos de nosotros esos sumarios no significan nada pero en cuestión de minutos trataremos de liquidar esas incógnitas.

Para este articulo nos hemos tomado como guía la siguiente pregunta ¿Es Importante el Correo Electrónico?, si nos fuéramos con grupo de personas del nivel básico, los chavitos talvez contestarian que si, porque lo utilizan en el Messenger tanto de Yahoo como MSN.

Ahora si cuestionáramos a jóvenes de nivel media superior con seguridad ellos contestaron que SI, ya que lo utilizan para mantenerse informados de las actividades de sus compañeros de escuela, compañeros, amigos, etc.

Con esto se puede decir que el Correo Electrónico es importante.

Bien, continuamos con la misma pregunta pero ahora nos dirigimos hacia el nivel Superior este grupo de personas contestaron lo mismo que el nivel media superior.

Entonces cual es el motivo de los sumarios:

- ¿Somos Profesionales o no?
- ¿Quién Nos Respalda?
- ¿Imagen?

Y Talvez se lo sigan preguntando, todo es simplemente para comparar perspectivas y puntos de opinión entre los usuarios de correo electrónico.

Desgraciadamente todos los que usamos en su primera instancia el correo electrónico tanto de Hotmail como de Yahoo era para hacer uso del Mensajero Instantáneo, incluso algunos todavía lo utilizan.

Como siempre hemos sabido y por ahí una persona me lo ha recalado bastante y se le agradece, LA IMAGEN, es la carta de presentación ante los demás.

Por ejemplo en algunas instituciones de nivel superior, los alumnos tienen su cuenta de correo electrónico personal, es decir tunombre@tuniversidad.edu.mx ó con .net, .mx, .com Talvez dirán y eso ¿QUÉ?, eso nos muestra calidad en servicios, infraestructura tecnológica, respaldo y seriedad de la institución, prestigio, reconocimiento,

etc., solo por contar con una cuenta de ese tipo.

Ahora, por el lado laboral es más importante incluso es imperdonable no contar con una cuenta tunombre@tudominio.com ó .net, .org, .mx, etc., y mas si nos dedicamos a esta área de la informática.

Algunas veces me toco enviar correos electrónicos a varios clientes potenciales utilizando mi correo de Hotmail y mi correo de la empresa. Nadie me contesto en los correos de Hotmail, salvo personas que ya habia contactado antes.

Imagen la repercusión que causa un correo electrónico actualmente, por ejemplo:

C. XXXX
Director de XXXX

Mi empresa consultara cuanta con el mejor grupo de personas para auditar su empresa y poder ayudarle a conseguir una mejor solución a sus problemas, etc

Atentamente,
XXXXXX
xxx@hotmail.com
Director, Gerente, Asesor, Consultor de Empresa
XXXX

Yo me preguntaría se fuera ese Director XXX, es la mejor empresa u ofrece los mejores servicios y tiene una cuenta de Hotmail, Yahoo, Gmail, etc., dudaría en llamarle.

Pero esto no solo le corresponde a las Empresas sino a todas las personas que tiene una actividad diaria con el contexto informático y más si es su campo de acción.

En resumen con una cuenta Hotmail, Yahoo, Gmail, ¿Reflejamos Profesionalismo, Imagen y Respaldo? La respuesta directa y concreta es NO, quizá tenemos espacio para guardar nuestros correos pero esa seria lo único.

Profesionalismo + Respaldo + Imagen =
Confianza – Seguridad

Seguridad Informática-Capítulo 1



Autor: Gustavo Santiago L

gustavo@mygnet.com

País: MÉXICO 

Nivel de estudios: Licenciatura o profesional | **Área de estudio :**

Sistemas Computacionales |

Experiencia laboral: 2001-2003 - Tecnológico en Computación premier. Profesor. 2003-2004.- Jefe del laboratorio de innovación informática de la SEP |

Actividades: Programación de sistemas, Consultoría, Instalaciones y actualizaciones de servidores |

Conocimientos: Diseño de base de datos relacionales. Programación en C++, VC++, Perl, PHP, ASP, VB, JavaScript, etc. | **Idioma(s):** inglés 85% |

Seguridad Informática

Capítulo 1 Introducción a la seguridad de la información

Es muy común oír el término “tecnología de la información” como si fuera algo nuevo, nada más lejos de la realidad, siempre ha existido la tecnología de la información, o para ser más preciso, el uso de la tecnología disponible para el manejo de la información.

La información puede estar en cuatro estados:

- Adquisición
- Creación
- Almacenamiento
- Transmisión

Y en cada uno de estos estados tiene cuatro propiedades de seguridad:

- Confidencialidad
- Integridad
- Autenticidad
- Disponibilidad

No todas estas características deben estar vigentes simultáneamente, ni tienen todas la misma importancia en todas las circunstancias.

Los únicos medios con los que es posible manejar la información son los 5 sentidos. Es decir la información se adquiere a través de la vista, el olfato, el tacto y el gusto.

Criptología

A lo largo del tiempo se han desarrollado varias técnicas para preservar o mejorar la confidencialidad de la información. Estas técnicas que tratan de mantener confidencial la información entran en la Criptología.

Evolución de la comunicación

Los hombres Neanderthal labraron colmillos de mamut hace 45,000 años. Los adornos personales datan hace por lo menos 35,000 años.



El arte rupestre es otra modalidad de la transmisión de la información. Transmite de las manos de su creador a la de sus congéneres, y a la nuestra inclusive, emociones y deseos. Quizás, además, transmita también información estratégica o religiosa. La cueva más antigua data de hace 31,000 años.



Entre 8,000 y 3,000 A.D.C. se empieza a usar fichas para contabilizar y registrar transacciones en Mesopotamia, y a partir de esa época aparecen fichas con pictogramas



A partir de 2,600 A.D.C en Egipto ya se empleaban escribanos y en el 2200 aparece el primer papiro.



En 1700 A.D.C inventan el alfabeto en el Sinaí, que consiste en representar cada fonema mediante un símbolo.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
+	{	⤴	⊙	←	⊖		⤵	⚡	⤵

La invención de la escritura revoluciona el almacenamiento y transmisión de la información. Sobre la base de ese invento es posible, hoy, saber casi con exactitud qué dijo Aristóteles; y con toda certeza, que fue lo que dijo Newton o Descartes.

Información Cifrada

Aparece la necesidad de transmitir y almacenar información de forma tal que se pueda preservar su confidencialidad. Esta necesidad es el motor de desarrollo de la Criptología.

Definición:

La criptografía es la técnica, ciencia o arte de la escritura secreta.

Se entiende por criptología el estudio y práctica de los sistemas de cifrado destinados a ocultar el contenido de mensajes enviados entre dos partes: emisor y receptor.

Historia:

1500 AC. Una tableta en Mesopotamia contiene una formula cifrada para producir un vidriado para cerámica.



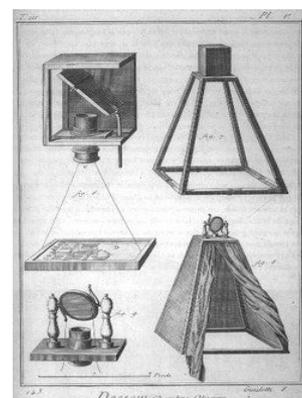
500-600 AC. Un escribano hebreo, que trabajaba en el libro de jeremías, uso un cifrado sencillo invirtiendo el alfabeto (cifrado se sustitución)



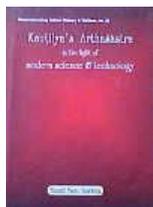
470 AC. Los griegos inventan un dispositivo llamado Skytale, un bastón al que se enrollaba in cinturón de cuero sobre el cual se escribía. Solo alguien con un bastón del mismo diámetro podría leer lo escrito (esteganografía).



384-322 AC. Sentado a la sombra de un árbol, Aristóteles observo la forma del sol en un eclipse parcial proyectándose no solo en forma de media luna, al pasar sus rayos por un pequeño orificio entre las hojas de un plátano. También observo que mientras mas pequeño era el orificio mas nítida era la imagen. Fue la primera observación de cámara oscura.



300 AC. Artha-sastra, un libro atribuido a Kautilya, fue escrito en la India. Refiere diversas cifras criptográficas y recomienda una variedad de de métodos de criptoanálisis (o proceso de quebrar códigos).



330 - 270 AC. Euclides de Alejandría fue un matemático griego que compilo y sistematizo la geometría en la teoría de los números en su famoso texto "elementos", nunca imagino la tremenda influencia que su obra tendría en la criptología moderna.



276-194 AC.-Eratóstenes de Cirene conocido como el creador de un método para determinar números primos o criba de Eratóstenes. También calculo el diámetro de la tierra con sorprendente precisión. Tampoco imagino la importancia de los números primos en la Criptología actual.



150 AC. Posiblemente, el primer criptosistema que se conoce fuera documentado por el historiador griego Polibio: un sistema de sustitución basado en la posición de las letras en una tabla.

130 AC. En Uruk actualmente conocido como Iraq era común que los escribas transformaran sus nombres en números dentro del emblema de sus trabajos. La practica, probablemente era para divertir a los lectores y no estaba relacionada con la seguridad.

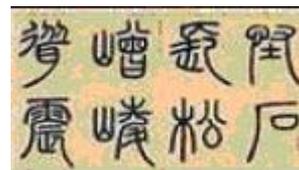
50-60 AC. Julio César usa un sistema de substitución simple, desplazando el alfabeto tres posiciones.

Antecedentes históricos

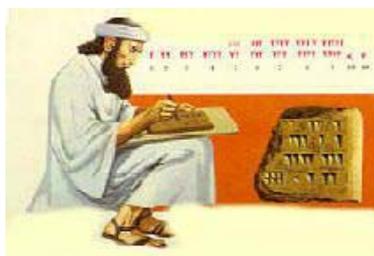
Los egipcios usaron métodos criptográficos, mientras el pueblo utilizaba la lengua demótica, los sacerdotes usaban la escritura hierática (jeroglífica) incomprensible para el resto.



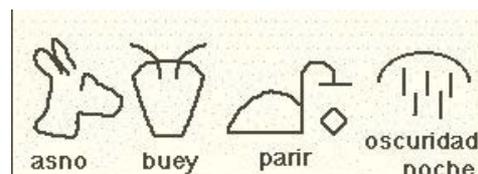
Los babilonios también utilizaron métodos criptográficos en su escritura cuneiforme (Sistema gráfico aparecido en Mesopotamia y cuyo principio consiste en imprimir los signos con una cuña sobre arcilla).



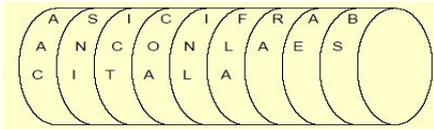
Aunque los pictogramas sumerios nacieron hacia el 3200 a. C. (en Uruk), el sistema clásico de escritura cuneiforme no quedó fijado sino hacia 2800: es empleaba una caña biselada con la que se imprimían "cuñas" en la arcilla; al principio, cercadas por cartuchos; luego alineadas y sin cartucho, de izquierda a derecha. El sistema (que duró hasta el siglo I) era muy complejo.



En sus principios constaba de unos 900 signos y nunca bajó de 400. Los ideogramas (muy pocos) representaban el sentido de la palabra adjunta, sin que hubiese otra regla que la del uso tradicional. La tendencia fue la de reservar los signos ideográficos para palabras frecuentes y representar las restantes divididas en sílabas cuyos valores fonéticos se escribían. Cada sílaba se representaba por un grafem, pero cada grafema podía valer por diversos sonidos. Este sistema cuneiforme de origen sumerio se aplicó para escribir sumerio, babilonio, asirio, hitita, luwita, hurrita y urartio



El primer caso claro de uso de métodos criptográficos se dio durante la guerra entre Atenas y Esparta, el cifrado se basaba en la alteración del mensaje original mediante la inclusión de símbolos innecesarios que desaparecían al enrollar la lista en un rodillo llamado escitala, el mensaje quedaba claro cuando se enrollaba la tira de papel alrededor de un rodillo (escitala) de longitud y grosor adecuados. La Escitala, que puede considerarse el primer sistema de criptografía por transposición, es decir, que se caracteriza por ocultar el significado real de un texto alterando el orden de los signos que lo conforman. Los militares de la ciudad-estado griega escribían sus mensajes sobre una tela que envolvía una vara. El mensaje sólo podía leerse cuando se enrollaba la tela sobre un bastón del mismo grosor, que poseía el destinatario lícito del mensaje (¿el origen del "bastón de mando"?).



El texto en claro es:

M = ASI CIFRABAN CON LA ESCITALA

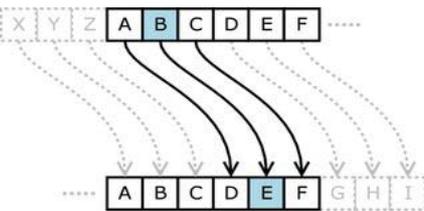
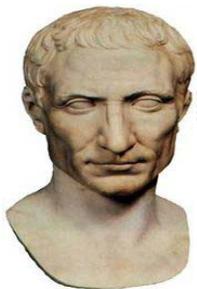
El texto cifrado o criptograma será:

C = AAC SNI ICT COA INL FLA RA AE BS

Carlomagno sustituía ya las letras por símbolos extraños. si nos ponemos a recordar en alguna películas históricas se manejaba la criptografía pero no la ubicábamos como tal simplemente había mensajes ocultos hasta nosotros mismos lo llegamos a hacer alguna vez cuando enviamos una carta e inventamos símbolos (nuestro propia alfabeto) por si alguien la encuentra no pueda leerla, mas que la persona que conozca el alfabeto. Esto de la criptografía es muy antiguo.



En la época de los romanos se utilizó el cifrado César su cifrado consistía simplemente en sustituir una letra por la situada tres lugares más allá en el alfabeto esto es la A se transformaba en D, la B en E y así sucesivamente hasta que la Z se convertía en C.



En los escritos medievales sorprenden términos como Xilef o Thfpkfbctxx. Para esconder sus nombres, los copistas empleaban el alfabeto zodiacal, formaban anagramas alterando el orden de las letras (es el caso de Xilef, anagrama de Félix) o recurrían a un método denominado fuga de vocales, en el que éstas se sustituían por puntos o por consonantes arbitrarias (Thfpkfbctxx por Theoflactus).

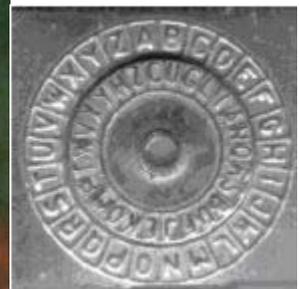
En la Edad Media San Bernardino evitaba la regularidad de los signos (con lo que el criptoanálisis por el método de las frecuencias no era efectivo) sustituyendo letras por varios signos distintos, así tenía un símbolo para cada consonante, usaba tres signos distintos para cada una de las vocales y utilizaba signos sin ningún valor.



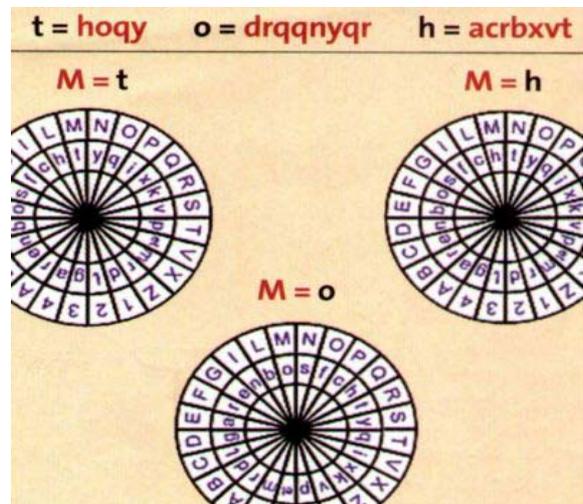
La criptografía resurgió en la Europa de la Edad Media, impulsada por las intrigas del papado y las ciudades-estado italianas. Fue un servidor del Papa Clemente VII, Gabriel di Lavinde, quien escribió el primer manual sobre la materia en el viejo continente en el siglo XII -es bien curioso saber que hasta la propia iglesia tenía que echar mano a sistemas criptográficos.

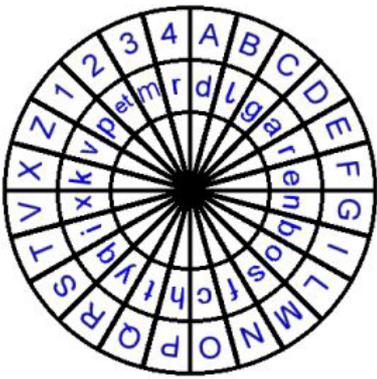
El libro más antiguo del que se tiene constancia y que trata sobre criptografía es el Liber Zifrorum escrito por Cicco Simoneta en el siglo XIV.

En el siglo XV destaca León Battista Alberti que es considerado por muchos el padre de la criptología ; crea la primera máquina de criptografía.



Estos sistema esta compuesto por dos discos uno interior y otro exterior. En el disco externo hay escritos número y letras. En el interior aparecen los signos cifrados, para crear una clave se gira el externo y se hace corresponder la letra "M" a otra preestablecida, en el ejemplo una "t", una "o" y una "h" permite cambiar la clave del mensaje constantemente, impidiendo que sea descifrado"





En el siglo XVI, Girolamo Cardano utilizó el método de la tarjeta con agujeros perforados, que se debía colocar sobre un texto para poder leer el mensaje cifrado.



Carlos I de Inglaterra usó en el siglo XVII códigos de sustitución silábica



En ese mismo siglo Felipe II utilizó una complicada clave que el francés Viete logró descifrar.



En ese mismo siglo, Blaise de Vigenère publica *Traicté des Chiffres* donde recoge los distintos métodos utilizados en su época, el método Vigenère es un sistema polialfabético o de sustitución múltiple. Este tipo de criptosistemas aparecieron para sustituir a los monoalfabéticos o de sustitución simple, basados en el Caesar, que presentaban ciertas debilidades frente al ataque de los criptoanalistas relativas a la frecuencia de aparición de elementos del alfabeto. El principal elemento de este sistema es la llamada Tabla de Vigenère, una matriz de caracteres cuadrada, con dimensión.



Napoleón, en sus campañas militares y en los escritos diplomáticos, usó los llamados métodos Richelieu y Rossignol y para evitar la regularidad de los símbolos asignaba números a grupos de una o más letras.



En el siglo XIX se utiliza ampliamente el método de transposición consiste en una reordenación de los símbolos del mensaje original de modo que éste resulte ilegible. Si un mensaje consta de n letras se podrá transponer de $n!$ (n factorial) formas. La reordenación se puede realizar desde un modo simple: escribiendo el mensaje letra a letra pero al revés, o utilizando complicados esquemas matriciales.

Kerckhoffs escribe el libro *La criptografía militar* en las que da las reglas que debe cumplir un buen sistema criptográfico.

No debe existir ninguna forma de recuperar mediante el criptograma el texto inicial o la clave. Esta regla se considera cumplida siempre que la complejidad del proceso de recuperación del texto original sea suficiente para mantener la seguridad del sistema.

Todo sistema criptográfico debe estar compuesto por dos tipos distintos de información.

- Pública, como es la familia de algoritmos que lo definen.
- Privada, como es la clave que se usa en cada cifrado particular.

En los sistemas de clave pública, parte de la clave es también información pública.

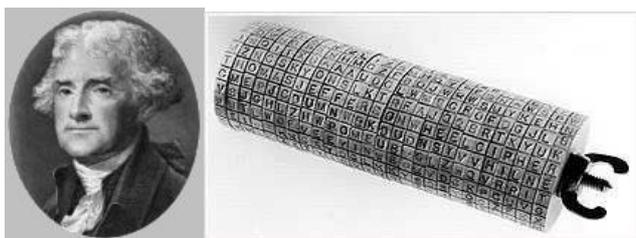
La forma de escoger la clave debe ser fácil de recordar y modificar.

Debe ser factible la comunicación del criptograma por los medios de transmisión habituales.

La complejidad del proceso de recuperación del texto original debe corresponderse con el beneficio obtenido.

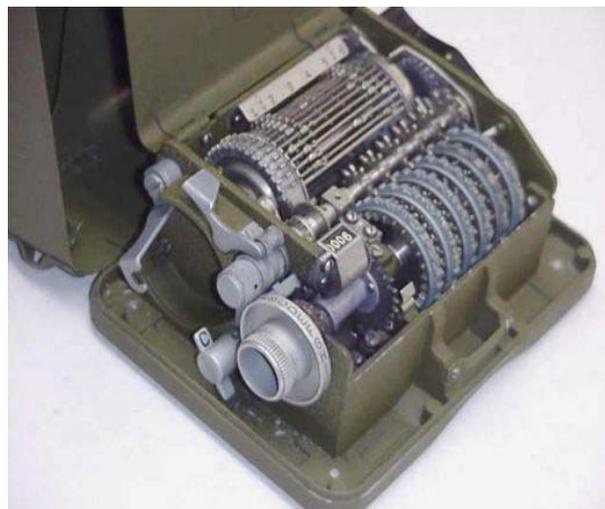
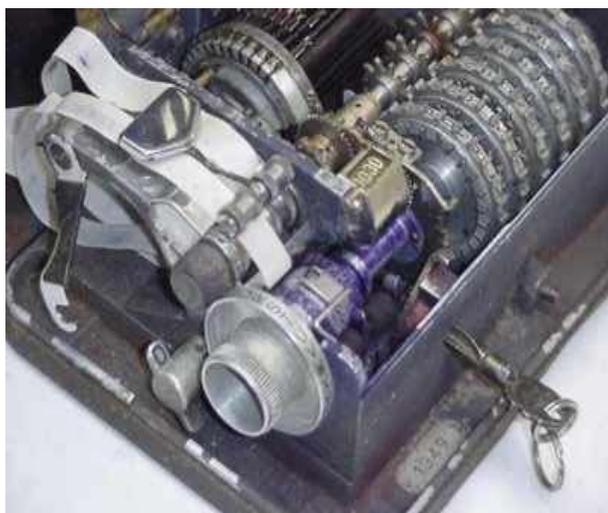
En Primera Guerra Mundial los alemanes usaron el sistema denominado ADFGX en el que a cada combinación de dos letras del grupo ADFGX se le hace corresponder una letra del alfabeto y a la que posteriormente se le hacía una transposición en bloques de longitud 20.

El presidente americano Jefferson diseñó un cilindro formado por varios discos que se utilizaba como máquina criptográfica



El mayor desarrollo de la criptografía se dio en el periodo de entreguerras por la necesidad de establecer comunicaciones militares y diplomáticas seguras.

En 1940 se construyó la máquina Hagelin C-48 consistente en seis volantes unidos por el eje y con distinto número de dientes. Este servía para cifrar y descifrar cartas.



En la Segunda Guerra Mundial se construyó por parte alemana la máquina Enigma, que se basaba en un perfeccionamiento del cilindro de Jefferson, pero la máquina británica Colossus consiguió descifrar los mensajes cifrados con Enigma.



Los americanos construyeron la máquina Magic utilizada para descifrar el código púrpura japonés; los americanos a su vez usaron a los indios navajos con su difícil lenguaje para la transmisión de mensajes.

El siglo XX ha revolucionado la criptografía. Retomando el concepto de las ruedas concéntricas de Alberti, a principios de la centuria se diseñaron teletipos equipados con una secuencia de rotores móviles. Éstos giraban con cada tecla que se pulsaba.

De esta forma, en lugar de la letra elegida, aparecía un signo escogido por la máquina según diferentes reglas en un código polialfabético complejo. Estos aparatos, se llamaron traductores mecánicos. Una de sus predecesoras fue la Rueda de Jefferson, el aparato mecánico criptográfico más antiguo que se conserva.

La primera patente data de 1919, y es obra del holandés Alexander Koch, que comparte honores con el alemán Arthur Scherbius, el inventor de Enigma una máquina criptográfica que los nazis creyeron inviolable, sin saber que a partir de 1942, propiciaría su derrota.

En efecto, en el desenlace de la contienda, hubo un factor decisivo y apenas conocido: los aliados eran capaces de descifrar todos los mensajes secretos alemanes.

Una organización secreta, en la que participó Alan Turing, uno de los padres de la informática y de la inteligencia artificial, había logrado desenmascarar las claves de Enigma, desarrollando más de una docena de artilugio que desvelaban los mensajes cifrados.

La máquina alemana se convertía así en el talón de Aquiles del régimen, un topo en el que confiaban y que en definitiva, trabajaba para el enemigo.



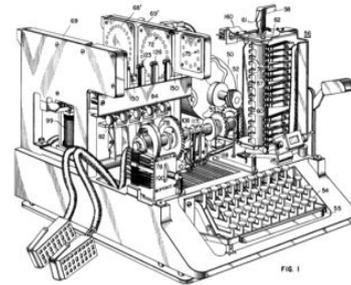
Los códigos de la versión japonesa de Enigma (llamados código púrpura) se descifraron en el atolón de Midway. Un grupo de analistas, dirigidos por el comandante Joseph J. Rochefort, descubrió que los nipones señalaban con las siglas AF su objetivo.

Para comprobarlo, Rochefort les hizo llegar este mensaje: "En Midway se han quedado sin instalaciones de desalinización".

Inmediatamente, los japoneses la retransmitieron en código: "No hay agua potable en AF". De esta forma, el almirante Nimitz consiguió una clamorosa victoria, hundiendo en Midway cuatro portaviones japoneses.



Mientras los nazis diseñaron Enigma para actuar en el campo de batalla, los estadounidenses utilizaron un modelo llamado Sigaba y apodado por los alemanes como "la gran máquina". Este modelo, funcionó en estaciones fijas y fue el único artefacto criptográfico que conservó intactos todos sus secretos durante la guerra.



Finalizada la contienda, las nuevas tecnologías electrónicas y digitales se adaptaron a las máquinas criptográficas. Se dieron así los primeros pasos hacia los sistemas criptográficos más modernos, mucho más fiables que la sustitución y transposición clásicas. Hoy por hoy, se utilizan métodos que combinan los dígitos del mensaje con otros, o bien algoritmos de gran complejidad. Un ordenador tardaría 200 millones de años en interpretar las claves más largas, de 128 bits.



Con el desarrollo de la informática en la segunda mitad de este siglo y con el uso cada vez más extendido de las redes informáticas y del almacenamiento masivo de información se ha dado paso a un gran salto en el estudio de sistemas criptográficos. Poco después de los 70 aparecieron los sistemas criptográficos denominados modernos.

En 1975 Diffie y Hellman establecieron las bases teóricas de los algoritmos de llave pública, hasta entonces no se concebía un sistema de cifrado que no fuese de clave secreta.



Así en 1976 el código DES hizo su aparición gracias al desarrollo de computadores digitales. A partir de hoy los algoritmos y sistemas de criptografía experimentarían un interés ineludible.

El sistema DES fue el primero de los sistemas complejos, pero introdujo la clave secreta, que debía, esta, ser muy guardada si se quería mantener la fuerza del sistema, pero ese mismo año hacían la aparición estelar Diffie y Hellman, creadores del primer sistema de cifrado basado en claves públicas. Sistemas altamente seguros.

Un año después Rivest, Shamir y Adelman se sacaban de la manga el sistema criptográfico de actualidad, el RSA. Un sistema basado en buscar números primos, nada fácil de solucionar. Hasta la fecha el sistema está siendo empleado por computadoras y sistemas de codificación de canales de televisión.



Finalmente, el sistema criptográfico más conocido en la red de Internet para todos los cibernautas, es el sistema PGP de Phil Zimmerman, creado en 1991. Sin embargo hay que decir que este sistema criptográfico, más que eso, es un programa que reúne los sistemas criptográficos más fuertes del mercado como el DSS o el de Diffie-Hellman. Pero lo que hace es jugar con ellos y así se obtienen brillantes encriptaciones realmente seguras.

Resumen:

Para tratar de resumir un poco todo lo anterior mostraremos como es que se clasifica la criptografía:

Cifrado de sustitución

Sustituciones monoalfabéticas

- Cifras hebreas
- Código Polibio
- Cifrado César
- Cifrado Kama-Sutra
- Cifrado de templarios
- Cifrado Pig Pen
- Cifrado Babor
- Cifrado de bacon

Sustituciones polialfabéticas

- Disco de Alberti
- Tabla recta de Trithemius
- Bellaso y la palabra clave
- Cifrado de Della porta
- Cifrado Vigenère
- Cifrado de Beaufort
- Cilindro de Jefferson
- Cifrado Playfair

Recifrado o supercifrado

- Cifrado de Bazeris
- Cifrado de Transposición
- Bastón de Licurgo (Skytale)
- Fórmula de Sator o cuadrado latino
- Trasposiciones geométricas
- Rail fence
- Reja giratoria de Flissner
- Cifrado Nihilist
- Cifrado de Ubchi

Cifrado sustitución-transposición

- Cifrado ADFGVX
- Sistemas de Códigos
- Código Braille
- Código Morse
- Código Navajo
- Código ISBN

Esteganografía

- Ave Maria de Trithemius
- Parilla de cardano
- Cifrado de Bacon
- Seguridad monetaria Suiza
- Semografía
- El código de la Biblia
- Cartas de George Sand

Cifrado homofónico

- El disco del ejército Mexicano
- Cifrado de inversión de frecuencias
- Sistema diccionario
- Criptograma del asesino del Zodiaco
- Múltiple E Criptografía Moderna
- Cifrado de bloque ECB y CBC
- Algoritmo de Diffie-Hellman
- DES
- Algoritmo de llave pública
- RSA
- AES
- Criptografía cuántica.

Maquinas

- La bomba de Turing
- La máquina Enigma
- El secreto de Bletchley Park
- Sigaba

Con esto terminamos el primer módulo tratando de dar a conocer como ha ido evolucionando el lenguaje, la forma en que se protege la información y viendo que la tecnología siempre ha estado presente, claro siempre en la medida de la época es decir la tecnología fue labrar colmillos de mamut, escribir en arcilla, pintura rupestre, etc.

Nos vemos en el siguiente capítulo.

Stadisticas De Canales Inseguros Para Datos Confidenciales

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Neojag@hotmail.com

En una encuesta realizada por Enterprise Strategy Group indagando los canales que se utilizan en las grandes organizaciones (más de 1,000 empleados) en Estados Unidos, según los profesionales encargados de la seguridad informática, arrojó la siguiente información de canales y porcentaje de respuestas recibidas:

- 33%** Correo Electrónico
- 27%** Web Services / XML
- 27%** FTP
- 8%** Mensajería Instantánea

Mejor Filtro Antispam Para El Usuario Promedio

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Neojag@hotmail.com

Esta categoría es difícil ya que los usuarios del común requieren productos que sean fáciles de usar, y sinceramente la mayoría de los filtros gratuitos son muy complejos. Los mejores productos en esta categoría son Shareware y no gratuitos. Habiendo hecho esta aclaración, MailWasher es para la mayoría de las personas, la mejor opción gratuita. MailWasher es un utilitario que permite hacer una vista previa de su correo en su servidor de correo antes que lo descargue a su PC.

La ventaja de este método es que se pueden borrar mensajes que no se desean, incluyendo mensajes no deseados, Spam, virus, y adjuntos grandes antes de que lleguen a su PC. MailWasher alerta sobre cualquier mensaje que pueda tener spam o virus para que usted lo revise. Es una idea simple pero bastante efectiva, y para el usuario del común, fácil de comprender y utilizar. La última versión libre de MailWasher antes de volverse comercial todavía está disponible en la Web, y aunque no tiene mucha de la funcionalidad de la versión comercial, dotaría es muy efectiva. En forma alternativa, puede ensayar XTerminator, la cual trabaja de la misma manera que MailWasher y es totalmente libre. Debo aclarar que prefiero la interfaz de usuario de MailWahser.

Windows Desktop Deployment

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Neojag@hotmail.com

El despliegue de Windows XP Professional en un ambiente corporativo no es una tarea sencilla. Se requiere de una adecuada planeación, planeación que por lo general no está disponible en muchos escenarios. También requiere se familiarice con la tecnología involucrada, incluyendo las posibilidades y limitantes de la misma. Esta obra ayuda al lector a planear mediante la presentación de varias preguntas importantes y luego describe las tecnologías que ayudan a ejecutar el plan.

La obra está orientada a versiones disponibles actualmente de productos de Microsoft: Windows XP Professional, Office 2003 y Windows 2003 Server, y se compone de cuatro grandes partes así: Planeación, Configuración, Distribución, y Administración, cubriendo exhaustivamente todos los pasos para un despliegue exitoso. Adicionalmente se incluyen apéndices para escenarios

móviles y donde se presenten instalaciones en múltiples lenguajes.

Dado que es un Resource Kit o un Conjunto de Recursos, también está acompañado por un CD y un sitio Web compañero.

Ibm Construye Circuito Completo En Torno A Una Única Molécula

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Neojag@hotmail.com

De apariencia similar a un rollo microscópico de alambre de tejido, los nanotubos de carbono son 50.000 veces más finos que un cabello humano. Sin embargo, tienen propiedades exclusivas que les permiten llevar densidades de corriente más altas que las de los "tubos" actualmente utilizados en el transistor de hoy y, por su menor tamaño, podrían permitir una miniaturización aún menor. El logro es significativo porque el circuito se construyó utilizando procesos de semiconductores estándares y empleó una sola molécula como base para todos los componentes en el circuito, en lugar de enlazar componentes construidos individualmente. Esto puede simplificar la manufactura y proporcionar la consistencia necesaria para probar y ajustar el material en forma más exhaustiva de modo que pueda ser utilizado en estas aplicaciones. Al integrar el circuito completo en torno a un único nanotubo, el equipo de IBM observó velocidades de circuito casi un millón de veces superiores a los circuitos previamente demostrados con múltiples nanotubos. Si bien esta velocidad aún es menor que la obtenida por los chips de silicio de la actualidad, el equipo de IBM cree que los nuevos procesos de nanofabricación con el tiempo liberarán el potencial de desempeño superior de la electrónica basada en nanotubos de carbono.

Todo Listo Para La Red Wifi Gratuita De Google

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Neojag@hotmail.com

Google ha hecho realidad su proyecto de red inalámbrica gratuita en grandes ciudades. La primera de ellas estará disponible en San Francisco, California, EE.UU. Las autoridades locales de San Francisco han aprobado el proyecto mediante el cual la compañía EarthLink, en cooperación con Google, establecerá una red inalámbrica que proporcionará acceso gratuito a Internet desde cualquier lugar de la ciudad. Por ahora, ni Google ni Earthlink han adelantado una fecha en que el nuevo servicio esté disponible. Sin embargo, resulta evidente que será financiado por publicidad. Según trascendió, Google ofrecerá servicios de creación de portales para los usuarios.

y nosotros cuando :P

Velneo. El Editor Beta De V7 Ha Llegado

Gustavo Alberto Rodríguez

Gustavo@sasoft.com.ar

V7 beta ha llegado



El día 21 de Abril dimos un nuevo paso en el proceso de creación de la plataforma de desarrollo V7. Desde ese día los betatesters ya tienen acceso a las primeras betas no funcionales que acercan las más novedosas tecnologías.

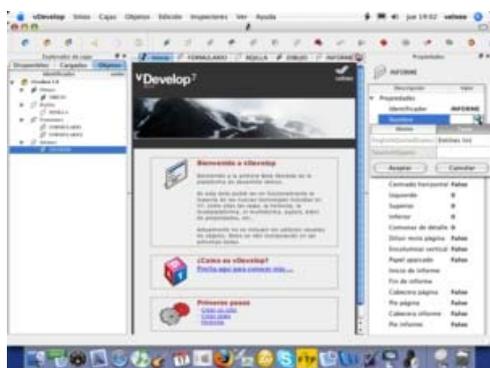
Mediante un website interno se está realizando una comunicación bidireccional entre los betatesters y el equipo interno de testeo y desarrollo. Entramos actualmente en una época del proceso de desarrollo que es muy importante para conseguir una aplicación que solucione el 110% de los requerimientos y necesidades de los desarrolladores.

La filosofía de las aplicaciones Velneo está totalmente enfocada a la practicidad, eficacia y rendimiento y para ello la comunicación directa con los desarrolladores de mayor prestigio y experiencia es de suma importancia para el correcto enfoque de toda la plataforma.

Contenido

En estas primeras betas se están valorando las nuevas tecnologías y su impacto en las distintas plataformas de sistemas operativos (Linux, Mac y Windows). Entre las tecnologías que se están valorando se encuentran Aspect, vldiomas, Cajas, Herencia, Árbol Multidimensional, etc.

En la primera beta se ha incluido el Velneo vDevelop, el entorno de desarrollo de la plataforma y se ha liberado para todos los sistemas operativos. Esta característica es común para todas las versiones Beta de la plataforma ya que es de suma importancia mantener un estricto control de compatibilidad y mejora continua.



Dado el cambio generacional de V7 una de las funciones principales de estas betas es conocer de primera mano las sensaciones que ofrece el nuevo interfaz de usuario.

El nuevo entorno de trabajo de Velneo vDevelop intenta mejorar aún más la agilidad y facilidad de desarrollo con la plataforma pero del mismo modo es un cambio muy importante respecto a la versión anterior. Todos los comentarios de los betatesters están siendo evaluados para captar las mejores propuestas e incluirlas al resultado final de V7.

Dentro de los primeros comentarios de los betatesters cabe reseñar el impacto positivo que ha causado la tecnología de cajas en la que se han visto grandes posibilidades para mejorar la organización de proyectos y reutilización de código.

Evolución

Después de muchos meses de desarrollo nos encontramos en la primera fase de comunicación del producto que irá avanzando hasta la primera beta pública de la cual todavía no tenemos una fecha prevista. El objetivo número uno es conseguir afianzar la plataforma en estabilidad y posibilidades y para ello contamos con un importante apoyo en el gran equipo de betatesters.

Durante este proceso se abrirá el acceso a la información V7 a nuevos betatesters que se irán incorporando al programa de desarrollo de V7 en los próximos meses.

David Gutiérrez

Responsable de Desarrollo

<http://www.velneo.com/web/p.pro?p=25769>

¡Cuidado Con La Memoria Usb!

Gustavo Alberto Rodriguez

Gustavo@sasoft.com.ar

¡Cuidado con la memoria USB!

Los teléfonos inteligentes, los iPods y las memorias portátiles con conexión USB constituyen un riesgo para los negocios, especialmente ante la posibilidad de que los datos que contienen caigan en manos no deseadas.

Así lo han advertido expertos en informática del Reino Unido.

Según un estudio patrocinado por las autoridades británicas, más de la mitad de las empresas no toman medidas suficientes para garantizar la seguridad de la información en estos dispositivos.

Por ello, asegurar la protección de los datos almacenados en las memorias portátiles se ha convertido en una prioridad en el mercado.

"En cinco minutos"

Según la "Encuesta sobre violaciones en la seguridad de la información", las compañías están teniendo dificultades para controlar el creciente uso de memorias USB.

El estudio indica que 33% de las empresas les exigen a los empleados no utilizar estos dispositivos.

Sin embargo, hacen muy poco para bloquear su uso en las computadoras.

Dennis Szerszen, portavoz de la firma de seguridad informática Secure Wave, dijo que hay un riesgo latente cuando existe la posibilidad de transferir "cuatro gigabytes de información en apenas cinco minutos".

La popularidad de los reproductores MP3 y las cámaras digitales también ha contribuido al desarrollo de una cultura en la que no hay problema alguno en llevar gran cantidad de información a todas partes.

En ocasiones, las memorias portátiles pueden contener valiosos datos sobre empresas o incluso un Estado.

Recientemente se descubrió que en un mercado de Afganistán se vendían estos dispositivos con información sobre secretos militares estadounidenses.

Por eso, los expertos han sugerido encriptar los datos que se guardan en las memorias USB o sencillamente controlar la cantidad de información que se transfiere ellas.

Mark Ward BBC

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/801081>

Nuevo Ipod Nano Rediseñado Para Septiembre

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez
Neojag@hotmail.com

Si los rumores son ciertos, en septiembre podríamos tener una **nueva versión del iPod nano**, con un supuesto rediseño del exterior pero, especialmente, del interior del reproductor. PortalPlayer, la empresa que fabrica los chips que controlan los iPod no va a seguir proveyendo estos chips, ya que Apple la ha descartado, por lo que la compañía de la manzana está buscando un nuevo proveedor.

Parecen disparatados los rumores acerca de que Intel proveerá estos chips, aunque también lo parecían cuando se decía que iban a cambiar los PowerPC por Intel y al final ha sido así. Si que se confirma que Synaptics seguirá proveyendo las ruedas de control del iPod.

¿Como será finalmente el nuevo nano? ¿Tiene sentido este movimiento de confirmarse los nanos de 5, 8 o 10 GB? Aún tendremos que esperar un tiempo para saberlo.

Dvd Portátil Con Soporte Para Juegos De Gameboy Advance

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez
Neojag@hotmail.com

Increíble todas las opciones que soporta este reproductor de DVDs. Aparte de su función principal, permite **conectarle cartuchos de Gameboy Advance** para poder jugar en el propio reproductor gracias a los mandos inalámbricos que incluye. Además, se le pueden conectar otras Gameboy Advance a través del cable Game Link para partidas multijugador.

Por si fuera poco, podremos reproducir MP3, WMA, CDs de audio, incluye auriculares inalámbricos y es fácilmente conectable al sistema de sonido del coche.

Con toda esa funcionalidad, no creo que su precio sea demasiado bajo, aunque probablemente valga la pena.

Laptops Resistentes Al Agua

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez
Neojag@hotmail.com

Panasonic presenta una nueva gama de portátiles, la **Let's 5**, con diversos modelos, uno de los modelos está pensado para entornos, digamos que poco favorables. El Y5 tiene un teclado resistente al agua, con lo que ya podemos beber encima del ordenador si el temor a tirarlo todo por encima y estropearlo (tampoco nos pasemos, por si acaso). Además, la carcasa puede resistir una presión de 100 kilos.

Incorpora un procesador Core Duo T2300 y un disco duro Ultra-ATA de 60 GB. Su peso es de menos de 1.5 kilos y tiene una duración de batería de entre 7 y 9 horas, nada mala para la potencia que ofrece.

enlace de la noticia:

<http://www.akihabaranews.com/en/news-11641-New+Panasonic+Let's+5+series.html>

Velneo Está Revolucionando El Desarrollo De Software Empresarial

Gustavo Alberto Rodríguez
Gustavo@sasoft.com.ar

Velneo está revolucionando el desarrollo de software empresarial

20 de abril de 2006

<http://programacion.com/noticia/1476/>

Velneo es el nombre del sucesor del popular entorno de desarrollo Visual Velazquez que ha ido evolucionando a lo largo de estos años hasta convertirse en una potente y flexible plataforma plataforma de desarrollo de aplicaciones empresariales.

Las herramientas con las que cuenta el desarrollador son las siguientes:

- Entorno de desarrollo RAD
- Servidor de Aplicaciones
- Servidor Web
- Motor de base de datos.
- Plantillas empresariales de código abierto

Esto es lo que ha propiciado que empresas como Bayer, Inditex, Telefónica, u organismos públicos como Ministerios, Diputaciones, Ayuntamientos,...etc... ya trabajen con ella.

En el futuro más inminente, además, Velneo se posiciona frente a competidores tan potentes como Oracle o Microsoft, con la ventaja añadida de que el programa Velneo será capaz de funcionar indistintamente en Windows, Linux y Mac. Velneo ya está distribuyendo la versión beta de su próxima versión, que será la primera herramienta de desarrollo del mundo que implantará la multiplataforma real con ejecución nativa sin máquinas virtuales.

En los próximos siete años Velneo calcula conseguir el 7% de las aplicaciones en pymes mundial. Este objetivo se justifica en parte

por el mercado chino, puesto que esta herramienta está actualmente en inglés (Mayo 2006) y próximamente tendrá su versión en chino (Noviembre).

Más información: <http://www.velneo.com/web/p.pro?p=prog>

El Debut De Opera 9

Gustavo Alberto Rodriguez

Gustavo@sasoft.com.ar

El debut de Opera 9

La compañía noruega lanzó la primera versión pública del nuevo navegador

La empresa noruega Opera Software dio a conocer la primera beta pública de su navegador Opera 9. Tal como se había anunciado previamente, la nueva edición del software contiene **Widgets**, pequeñas aplicaciones basadas en la tecnología AJAX destinadas a brindar distintos servicios interactivos

Entre otras funcionalidades, Opera 9 también brinda soporte para el protocolo BitTorrent, posee un nuevo **bloqueador de contenidos**, y brinda una vista previa de las páginas que se encuentran en las pestañas del navegador.

Por otro lado, cabe destacar que a diferencia de las primeras versiones de Opera, el nuevo navegador **es completamente gratuito**.

"Estamos orgullosos de lanzar esta versión Beta de Opera 9, declaró Jon S. von Tetzchner, CEO de la compañía. Opera 9 posee nuevas y poderosas funcionalidades destinadas a mejorar la experiencia de navegación del usuario y a potenciar a los desarrolladores de la Web 2.0. Opera 9 abre nuevos niveles de productividad para el ecosistema de Internet".

De acuerdo con la información de prensa de la compañía, las nuevas características de Opera 9 incluyen:

Widgets: las pequeñas aplicaciones web, (programas multimedia, agregadores de noticias, juegos, etc.) están destinadas a enriquecer el escritorio de los usuarios, al brindar nuevas experiencias. Los Widgets son de código abierto, por lo que cualquier desarrollador puede crear aplicaciones propias. En Opera, los widgets se activan al presionar la tecla F6.

BitTorrent: los usuarios pueden clicar directamente cualquier archivo torrent, y la descarga comenzará de inmediato sin necesidad de instalar una aplicación BitTorrent por separado.

Bloqueador de contenidos: Los usuarios pueden elegir qué tipo de contenido bloquear, por ejemplo avisos o imágenes.

Vista previa de las pestañas: Muchas veces, los usuarios necesitan localizar rápidamente algún contenido específico dentro de una pestaña abierta. Para ayudar en esa tarea, Opera 9 muestra una imagen en miniatura de las páginas con sólo posar el puntero del mouse por encima de cada pestaña abierta.

Personalización de sitios: Opera 9 permite setear preferencias

sobre sitios específicos. De esta manera es posible regular el bloqueador de pop ups o la habilitación de determinadas cookies, sólo para determinadas páginas.

Al igual que en otras versiones anteriores de Opera, **es posible controlar el software mediante comandos de voz**. Para poder utilizar esta función es necesario descargar un módulo adicional de 10,5 MB.

La empresa advirtió que esta primera versión de Opera 9 puede contener errores, por lo que se recomienda su uso sólo en PCs que posean copias de seguridad de su contenido.

<http://www.tectimes.com/secciones/notas.asp?codnota=18762>

Ututo, Software Libre: Libertad, Igualdad, Fraternidad

Gustavo Alberto Rodriguez

Gustavo@sasoft.com.ar

Ututo es una lagartija verde y pequeña que debe su nombre, al menos en el Norte del país, al quechua. También es el nombre de una distribución de Linux creada en el año 2000 por Diego Saravia, profesor de la Universidad de Salta. En aquel entonces se trataba de un sistema operativo muy liviano que corría en casi cualquier máquina, y también de una de las pocas distribuciones que se iniciaba desde un CD. Con el tiempo, Ututo dejó de ser un proyecto personal para transformarse, como ocurre con cada distribución de Linux que se precie, en el resultado de un trabajo de personas que aportan lo suyo para beneficio de todos.

Pero lo mejor para sus creadores llegó cuando Richard Stallman, gran impulsor mundial del concepto de software libre, los nombró como un ejemplo a seguir. A fines del 2005, el gurú informático aseguró que estaba triste por la privatización parcial de algunas distribuciones de Linux, aunque luego agregaba: "Hasta hace poco no había ninguna que pudiera recomendar. Ahora sé de una: se llama Ututo-e y viene de la Argentina". Desde entonces se ha bajado el sistema operativo más de 100 mil veces desde su sitio oficial.

Entusiasmados con el apoyo recogido, los desarrolladores de Ututo han dado a luz a su nueva versión, la XS 2006, que presentaron en sociedad esta semana. Según Daniel Olivera, uno de los actuales coordinadores generales del proyecto, "la idea desde lo político es crear algo desde Latinoamérica para el mundo. Normalmente casi todos los proyectos de software libre hacen el camino al revés: salen de allá y nosotros somos los usuarios. Ahora tenemos usuarios en Canadá, Alemania, China...".

Cerebro y corazón

Linux es un sistema operativo de software libre, es decir, básicamente, que muestra todos los secretos de su código a quien quiera mirarlo. Su cerebro, o "kernel", es el resultado del trabajo en comunidad de programadores de todo el mundo, que hacen sus aportes y los mejores son incorporados. Ahora bien, aunque el cerebro resulte vital para un humano, no es suficiente si no hay estómago, corazón, hígado y demás: ése es el rol de las distribuciones, la de organizar a las distintas partes del sistema. La analogía se podría completar diciendo que los programas son los brazos y las piernas que cumplen tareas concretas.

Ututo es uno de esos cuerpos y, además de despertar el interés periodístico por un burdo nacionalismo informático, tiene varios rasgos que lo hacen muy particular. En primer lugar, es la única distribución totalmente libre, es decir que no tiene nada de código privado o que no esté a entera disposición del usuario para que lo cambie, utilice o copie. Actualmente son muchas las empresas que utilizan software privado para su propia distribución de Linux y pagan o hacen acuerdos con los propietarios para poder hacerlo, por lo que hay una creciente privatización de las distribuciones. Ututo, en ese sentido, libera a Linux; como explica Olivera, "sacamos del kernel todo aquello que no sea totalmente libre, es decir que no cumpla con los principios básicos del software libre". Por eso es que Stallman declaró públicamente su afecto por el sistema argentino y mantiene un contacto "casi diario" con sus creadores. De hecho, la Free Software Foundation, cuyo presidente es el mismo Stallman, apoya con recursos para infraestructura.

Pequeñas lagartijas

"Adentro" de Ututo hay varios proyectos, aparte de la distribución, como un servicio de TV y radio. Mayormente quienes colaboran en este proyecto y sus subproyectos (unas 70 personas), son argentinos que se reúnen en salas de chat o listas de correo electrónico. "Nosotros tenemos un objetivo político, que es llegar a la mayor cantidad de gente posible", aclaran, por eso hacen distribuciones que puedan correr en máquinas más viejas. De esta manera, la tasa media de renovación de hardware debería ser de sólo 8 a 12 años. "El sistema con Ututo está al servicio del usuario y no el usuario al servicio del sistema operativo o su fabricante", dicen con orgullo en su sitio, por si queda alguna duda.

Como dejaron en claro sus coordinadores generales durante la presentación del Ututo XS 2006, el sistema se para equilibradamente sobre cuestiones políticas, tecnológicas, globales y de construcción social, que funcionan como las cuatro patas de la lagartija.

Esta nota fue enteramente escrita con software libre. (Fuente Página/12)

Por Esteban Magnani y Guillermo Movia

http://www.infoalternativa.com.ar/hoy/index.php?option=com_content&task=view&id=785&Itemid=1

Crecen En 600% Los Rootkits Para Ocultacion De Malware

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez
Neojag@hotmail.com

Los programadores de malware están utilizando más constantemente técnicas utilizadas por rootkits para esconder sus creaciones de software de seguridad, de acuerdo a investigadores de McAfee.

El número de incidentes en los cuales el malware y adware utilizan técnicas de ocultamiento se ha incrementado en más del 600 % en comparación con los tres años pasados.

En el primer cuarto del 2006, el número de incidentes se incrementó en al menos 700 por ciento.

McAfee dijo que este incremento se debe a la alta disponibilidad de información de como crear tales rutinas, incluyendo kits comerciales que facilitan la creación de este tipo de malware.

Los Rootkits han sido tradicionalmente utilizados para construir puertas traseras en un sistema, permitiendo el acceso a un intruso.

Pero ahora esta tecnología esta siendo utilizada para ocultar archivos y procesos del usuario y de software de seguridad para prevenir su detección y borrado.

El ejemplo mas famoso de este tipo de tecnología es la aplicación anti-piratería XCP introducida el año pasado por Sony BMG.

La final de dicha acción era prevenir la copia ilegal de discos de música, pero creaba un riesgo significativo en las computadoras en donde era instalado

Control De Acceso Remoto De Windows, Al Desnudo

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez
Neojag@hotmail.com

Sudhakar Govindavajhala y Andrew W. Appel de la Universidad de Princetown (Nueva York), han publicado un interesante estudio sobre permisos y control de acceso en sistemas Microsoft Windows. En el estudio se desmitifica el funcionamiento del sistema operativo Windows a la hora de controlar el acceso a sus recursos y se explica cómo algunos comportamientos han provocado vulnerabilidades no sólo en el sistema operativo, sino en conocidos programas comerciales.

Estos investigadores han usado la programación lógica para implementar lo que han llamado MuIVAL (Multihost, Multistage, Vulnerability Analysis) una herramienta que han utilizado para analizar profundamente el control de acceso de los sistemas Windows XP. Mediante la información recopilada desde distintas fuentes del sistema (el registro, sistema de ficheros...) el modelo implementado elabora una especie de "mapa" por el que se revelan varias posibles fórmulas y distintas vías de ataque, todas destinadas a elevar los privilegios de un usuario local en el sistema. Con esta herramienta, entre otras, se han encontrado hasta 20 formas distintas de escalar privilegios desde cuentas del grupo "usuarios avanzados" a administradores. Aunque los usuarios avanzados poseen bastantes privilegios sobre la máquina, no llegan a los totales poderes del administrador.

En el estudio se habla también de forma clara y sencilla sobre los potenciales peligros de la implementación incorrecta de las listas de control de acceso a los objetos Windows y se plantean fórmulas por las que se puede llevar a un usuario del sistema a poder ejecutar cualquier tipo de código con los permisos del administrador o de cuentas reservadas del sistema con altos privilegios.

Si Unix tiene un modelo simple de control de acceso basado en tres privilegios (además del bit UID) que se dan a distintos objetos del sistema (ficheros, directorios...), el sistema de Windows es mucho más complejo. Se arrastra una lista de control de acceso de hasta 30 permisos diferentes para operaciones sobre unos 15 tipos distintos de objetos, todo ello con la posibilidad de negar o permitir explícitamente el privilegio. Esto permite afinar en extremo los

permisos, pero también puede suponer un verdadero galimatías para un administrador o para un programador que quiera desarrollar una herramienta que interactúe con los objetos del sistema, pues deben documentarse profusamente y comprender la compleja estructura de permisos.

Aunque los permisos en Windows están bien documentados y detallados, resulta muy común observar cómo los creadores de software profesionales a menudo no evalúan correctamente el impacto que puede llegar a tener la instalación de su programa en un sistema sin haber afinado correctamente los permisos que han elegido para sus aplicaciones. La consecuencia es que mucho software comercial puede llevar a la elevación de privilegios por parte de usuarios en sistemas compartidos, y de hecho ya se han dado casos concretos.

Hace poco, a principios de febrero de 2006, se han identificado errores de permisos en ficheros y directorios en varios productos Adobe tales como Adobe Photoshop CS2, Illustrator CS2, y Adobe Help Center. El grupo "Todos" tenía permiso de escritura en 170 archivos (ejecutables y librerías) de productos Adobe. Un atacante podría sustituirlos por código malicioso en local y esperar a que el administrador los ejecutara para poder arrancar ese código con mayores privilegios. La configuración estándar de AOL, entre otros, también permitía a un usuario invitado ejecutar código con los permisos de cualquier otro usuario (incluso los de "Local System"), simplemente manipulando claves de registro. Los permisos de las ramas de registro, según apunta el estudio, pueden suponer también habitualmente un problema de seguridad.

La herramienta que desarrollaron estos investigadores ha ayudado a descubrir muchos problemas de permisos tanto en software comercial como en componentes del sistema. El caso de los servicios es especialmente significativo. Al existir tantas formas y combinaciones posibles de permisos, los desarrolladores optan por distintas vías (por no existir una convención única) para implementar la funcionalidad de un servicio propio que correrá en sistemas Windows. Cada servicio tiene un descriptor de seguridad que especifica a qué usuarios se les permite configurar o arrancar o parar un servicio. Algunos fabricantes no aplican correctamente el modelo de control de acceso de Windows en sus servicios y por ejemplo, otorgan indiscriminadamente el permiso "SERVICE CHANGE CONFIG" que permite modificar el ejecutable ligado al servicio.

Microsoft recomienda que este permiso sea sólo dado a los administradores, pero en su documentación no avisa explícitamente de que este permiso también permite no sólo modificar el ejecutable sino especificar quién lo hará, de forma que si, a través de cualquier programa instalado se posee este privilegio, se puede ejecutar potencialmente cualquier fichero bajo cualquier cuenta del sistema.

Por ejemplo, el grupo "Todos" tenía este permiso de configuración activado en el servicio "Macromedia Licensing Service" que instalaban varios productos de Macromedia. Afortunadamente este problema fue solucionado en junio de 2005. Existen otros agujeros menos graves en servicios de fabricantes ajenos a Microsoft, pero en el estudio no se dan detalles a la espera de que puedan ser solventados.

No sólo a través de servicios de terceros es posible elevar privilegios. Por ejemplo, según el estudio, varios servicios de Windows XP, tales como "Servicio de descubrimientos SSDP" y "Host de dispositivo Plug and Play universal" tenían hasta hace poco ese privilegio ("SERVICE CHANGE CONFIG") activado por defecto para el grupo "UsuariosAutenticados".

Cualquier usuario con cuenta en el sistema pertenece a ese grupo, por lo que potencialmente cualquier usuario podía modificar el ejecutable que arrancaba estos servicios y la cuenta bajo la que iba a ejecutarse. Se permitía así, indirectamente, la instalación de un troyano o software dañino modificando la configuración del servicio y esperando a que fuese reiniciado. Esto fue solucionado por Microsoft en agosto de 2004, aunque el peligro estaba presente desde casi dos años antes. Otros servicios del sistema se descubrieron vulnerables y también fueron parcheados posteriormente.

El problema se basa en que las aplicaciones que instalamos necesitan normalmente muchos menos privilegios de los que realmente poseen para acceder a los datos con los que operan. Encontrar el conjunto de permisos estrictamente necesarios para que funcione una aplicación bajo condiciones lo más asépticas posibles de seguridad, es objeto de otro estudio liderado en 2005 por Shuo Chen, y titulado "A black-box tracing technique to identify causes of least-privilege incompatibilities". En él se explica una técnica para encontrar en los programas los mínimos privilegios posibles y necesarios que le son necesarios para funcionar.

En definitiva, con la herramienta desarrollada por Sudhakar Govindavajhala y Andrew W. Appel, se permite facilitar la tarea del estudio de los controles de acceso a sistemas Windows, algo, como se ha visto, delicado. Como la herramienta puede considerarse potencialmente peligrosa, no se ha hecho pública, aunque sí se recomienda a los administradores usar herramientas análogas de estudio y modificación de permisos, tales como SubInACL de Microsoft, y estudiar con ellas cuidadosamente los permisos de los ficheros y objetos del sistema.

Tanto en entornos domésticos como corporativos, gran parte de los problemas de seguridad de Windows vienen por el hecho de usar el sistema en modo administrador. Entender los permisos y controles de acceso es fundamental para limitar el impacto de los fallos de seguridad del software, pero parece ser que Microsoft, en este sentido, no termina de entenderse con los usuarios ni con los programadores de aplicaciones. No hay razón para pensar que los desarrolladores de Adobe, Macromedia o AOL han sido los únicos que han cometido errores y es seguro que otros fallarán en los mismos términos. Estudios como los expuestos demuestran que un cambio de rumbo y una mayor concienciación por ambas partes en este sentido haría de Windows un sistema operativo más seguro.

Múltiples Vulnerabilidades Críticas En Mozilla Firefox Y Thunderbird

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez
Neojag@hotmail.com

Actualización de seguridad crítica para los productos Mozilla, como Firefox o Thunderbird, al detectarse múltiples vulnerabilidades de diversa consideración. La mayoría son consideradas críticas, es decir,

permitirían a un atacante remoto ejecutar código arbitrario y comprometer los sistemas afectados.

Según el aviso de US-CERT, 11 de las vulnerabilidades confirmadas podrían permitir la ejecución remota de código arbitrario. A la lista habría que sumar otras vulnerabilidades de diversa consideración, hasta un total que ronda la veintena, que podrían ser explotadas para acceder a información sensible o en ataques de tipo cross-site scripting y phishing.

Se recomienda a todos los usuarios de productos Mozilla actualicen a la mayor brevedad posible a las últimas versiones publicadas, que corrigen las vulnerabilidades detectadas y previenen de potenciales ataques derivados.

Ya disponibles [Firefox 1.5.0.2](#) y [SeaMonkey 1.0.1](#), [Thunderbird 1.5.0.2](#).

Microsoft Alerta De Problemas Con Hp Despues De Instalar El Ms06-015

Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez
Neojag@hotmail.com

Los usuarios de impresoras, escanners y cámaras de Hewlett Packard han experimentado algunos problemas después de instalar las últimas actualizaciones de seguridad de Microsoft, liberadas la semana pasada. Microsoft ha alertado que el parche cuyo identificador es el MS06-015 puede causar que algunas aplicaciones no funcionen correctamente.

Microsoft cree que el problema afecta principalmente a sus clientes directos. Supuestamente el problema afecta a aquellos usuarios que tienen software instalado de cierto número de dispositivos HP, incluyendo un suficiente número de impresoras, escanners y cámaras.

Los usuarios también han experimentado problemas en aplicaciones como Outlook y Word. De acuerdo con PatchManagement se han visto estos problemas en todos los equipos con software de escanners de HP. También en Outlook al intentar adjuntar un archivo, Outlook se pasma y tiene que ser detenido con el administrador de tareas.

La actualización MS06-015 soluciona una vulnerabilidad crítica en Windows Explorer que puede ser explotada por intrusos y tomar el control del sistema comprometido. Si se opta por desinstalar la actualización pueden ocurrir algunos problemas con HP y otros productos. Microsoft no avisa esta acción.

Este no es el único problema reportado con Microsoft referente a los últimos parches. Una actualización en Internet Explorer, incluye significantes cambios en los componentes de ActiveX. Estos cambios han causado serios problemas con Oracle Corp Siebel client software, así como también una variedad de aplicaciones con contenido dinámico como animaciones de flash y applets de Java.

Solucion a los problemas ocasionados por el parche:

[Descargar FIX-MS06-015](#)

(<http://www.zonavirus.com/datos/descargas/246/FIXMS615EXE.asp>) (desarrollado por SATINFO)

Problemas Con Los Últimos Parches De Seguridad De Microsoft

Gustavo Alberto Rodríguez
Gustavo@sasoft.com.ar

Problemas con los últimos parches de seguridad de Microsoft

Una de las actualizaciones del Windows presenta incompatibilidades con ciertos programas, que podría afectar el normal funcionamiento de la computadora

Microsoft advirtió, a través de su página de [soporte técnico](#), sobre un problema en uno de los parches "críticos" publicados la semana pasada, que corrige una vulnerabilidad en el componente Explorer del sistema operativo Windows.

Según la compañía, el parche de seguridad [MS06-015 \(908531\)](#) presenta una incompatibilidad con el programa "Share-to-Web" de propiedad de Hewlett-Packard (utilizado por las impresoras, scanners, cámaras digitales y otros productos de HP) y con el firewall desarrollado por [Sunbelt Kerio](#).

En ambos caso, el problema es originado por el archivo de validaciones "VERCLSID.EXE", utilizado por el sistema operativo, que dejaría de responder en ciertas circunstancias.

Síntomas. Algunos de los problemas detectados tras la instalación del parche fueron la imposibilidad de acceder a las carpetas "Mis documentos" y "Mis imágenes" o abrir archivos de Office desde ellas. Asimismo, algunas aplicaciones del Office o de terceros podrían dejar de funcionar al intentar salvar o abrir un documento ubicado en la carpeta "Mis documentos".

Si bien la actualización fue desarrollada para corregir un problema en el Windows Explorer, este componente también se vio afectado. Opciones como "Enviar a:" o hacer clic sobre el signo "+" en el árbol de navegación, podrían no funcionar.

El Internet Explorer también presentaría problemas de navegación al no dirigirse a la dirección indicada.

Solución. Para aquellos usuarios que utilizan el software de HP y experimentan problemas en sus sistemas tras la instalación del parche de seguridad, Microsoft recomienda una solución poco frecuente: la actualización manual del Registro de Windows, siguiendo los pasos detallados en la página de [soporte técnico](#).

Cabe aclarar que, realizar cambios sin conocimiento en el Registro de Windows, puede afectar el normal funcionamiento del sistema operativo. Por lo que es aconsejable seguir al pie de la letra los pasos del documento.

En el caso de los usuarios del firewall de Kerio, la compañía recomienda configurar las reglas para permitir la ejecución del archivo "VERCLSID.EXE"

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/798541>

Oracle Lanzaría Su Propio Linux

Gustavo Alberto Rodriguez

Gustavo@sasoft.com.ar

Oracle lanzaría su propio Linux

La compañía planea sumar el sistema operativo a su oferta de productos para competir de manera más fuerte contra Microsoft

LONDRES (Reuters) – Oracle, el fabricante estadounidense de software, podría lanzar su propia versión del sistema operativo Linux, para lo cual ha buscado la compra de una de las dos firmas que dominan esta tecnología.

Según un artículo publicado en el diario Financial Times, que cita una entrevista con el presidente ejecutivo de la compañía Larry Ellison, la operación cambiaría el escenario de Linux y abriría un nuevo frente de competencia en la larga rivalidad de Oracle con Microsoft.

Ellison anunció al diario que Oracle planea vender una amplia gama de software, como Microsoft, que incluya desde sistemas operativos hasta aplicaciones.

"Quisiera tener una presencia completa", dijo Ellison, según fue citado por el diario.

"Nos está faltando un sistema operativo. Podrías decir que tiene mucho sentido para nosotros buscar distribuir y apoyar a Linux", agregó el ejecutivo.

El artículo menciona que, al igual que IBM, Oracle contaba con Linux para contrarrestar el peso de Windows, el cual se ha expandido con rapidez de las computadoras personales a los sistemas corporativos.

Como parte de un reciente estudio de mercado de Linux, Ellison dijo al diario que Oracle había considerado la compra de Novell, quien sigue a Red Hat como el mayor distribuidor de Linux.

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/798279>

Dreamhost - Alojamiento 20gb / 1000gb Por 2 Euros Al Mes

Shakba

Shakba@wanadoo.es

[Alojamiento con 20GB de espacio y 1000GB de ancho de banda por 2 euros al mes](http://mundogeek.net/archivos/2006/01/08/alojamiento-con-20gb-de-espacio-y-1000gb-de-ancho-de-banda-por-2-euros-al-mes/)

(<http://mundogeek.net/archivos/2006/01/08/alojamiento-con-20gb-de-espacio-y-1000gb-de-ancho-de-banda-por-2-euros-al-mes/>)

Dreamhost, una de las empresas con mejores ofertas de alojamiento web multiplica por 8 el ancho de banda y por 4 el almacenamiento disponible en todos sus planes de hosting, con lo que ahora, con el plan básico por el que pago una miseria, cuento

con 20.400 MB de espacio (sí, no has leído mal, cerca de 20GB) y 1.014GB de ancho de banda (sí, no son decimales, casi 1 Terabyte).

La Mitad De Las Pcs No Están Listas Para Windows Vista

Gustavo Alberto Rodriguez

Gustavo@sasoft.com.ar

La mitad de las PCs no están listas para Windows Vista

Un informe de Gartner recomienda equipos con al menos 1 GB de RAM

Según un estudio de la consultora Gartner, aunque casi todas las PCs actuales son capaces de correr Windows Vista, sólo la mitad podrán aprovechar completamente las nuevas capacidades del sistema operativo.

Tal como publica el sitio Beta News, el estudio de Gartner afirma que los procesadores y discos rígidos promedio deberían ser suficientes para permitir la instalación de Vista.

Sin embargo, la mayoría de los usuarios deberán instalar una nueva placa de video para poder utilizar la nueva interfaz Aero del futuro sistema operativo. Además, las PCs deberán contar con al menos 1 GB de memoria RAM para que Windows Vista corra sin mayores sobresaltos.

El informe de Gartner tiene como objetivo cubrir la falta de información sobre los requerimientos finales, los que Microsoft aún no ha proporcionado a las empresas.

La consultora recomienda a los responsables de IT corporativos que si quieren migrar a Vista, sus equipos deberán contar como mínimo con un chipset Intel 945G, un procesador Pentium 4 y 1 GB de RAM, o 2 GB de RAM si se necesita performance adicional.

Por otro lado, los usuarios de notebooks deberán contar con un procesador Core Duo, basado en el chipset 945GM, con 1 GB de RAM. La consultora no informó aún los requerimientos basados en la plataforma AMD.

<http://www.tectimes.com/secciones/notas.asp?codnota=18737>

Gobierno Dominicano Y Cisco Systems Apoyan Educación De Las Mujeres

Douglas Quintero Vines

Djquintero83@yahoo.com

Gobierno Dominicano y Cisco Systems Apoyan Educación de las Mujeres

Cisco Systems donó al Despacho de la Primera Dama de República Dominicana equipamiento de redes para la implementación de un laboratorio de entrenamiento y formación de capacidades profesionales y técnicas para mujeres de escasos recursos de esa nación.

El proyecto -que se basa en el programa educacional Cisco Networking Academy- se iniciará en el Instituto Tecnológico Las Américas (ITLA) y espera más tarde extenderse a otras instituciones académicas de República Dominicana para difundir esta iniciativa que permitirá mejorar las opciones de esta parte de la población del país.

Universidad Central De Venezuela Y Cisco Firmarán Convenio De Cooperación

Douglas Quintero Vincas
Djquintero83@yahoo.com

Universidad Central de Venezuela y Cisco Firmarán Convenio de Cooperación

Las Facultades de Ingeniería y Ciencias de la Universidad Central de Venezuela y la oficina local de Cisco Systems firmarán un convenio de cooperación para promover el estudio de redes de Internet.

En el marco de este acuerdo se iniciará próximamente un postgrado de Especialización en Redes para Sector Público y para permitir que un número mayor de personas puedan acceder a esta especialización se realizará a través del Sistema Mixto de Enseñanza (BDL por sus siglas en inglés, Blended Distance Learning), minimizando las horas presenciales en los laboratorios y optimizando la utilización de los equipos y el espacio físico.

El contenido del postgrado constará de los cursos de redes del Programa Cisco Networking Academy (CCNA y CCNP) y de otros cursos adicionales.

Controle Sus Prioridades Con Un Solo Clic

Gustavo Alberto Rodriguez
Gustavo@sasoft.com.ar

Controle sus prioridades con un solo clic

Ariel Torres (E. Dahl)

Es una de las características menos conocidas de los sistemas operativos en general (Windows, Linux, y otros) y, definitivamente, de las menos explotadas. Hablo de la posibilidad de poner programas en segundo plano con una prioridad muy baja, de tal modo que la computadora les preste atención sólo cuando no está haciendo ninguna otra cosa.

El término prioridad no es caprichoso. El tipo de multitarea que permiten los sistemas operativos modernos se denomina *prioritaria*, porque son Windows o Linux los que deciden cuándo darle tiempo de microprocesador a una tarea. Antiguamente, se usaba la multitarea *cooperativa*, en la que los programas decidían cuánto usar de la capacidad de cálculo disponible. Por cierto, esto era caótico e ineficiente, y nunca faltaba el software que acaparaba el tiempo de procesador, incapacitando la máquina para casi cualquier otra cosa.

Hoy, en Windows XP, los procesos (es decir, los programas) pueden tener una prioridad *Baja*, *Por debajo de lo normal*, *Normal*, *Arriba de lo normal*, *Alta* y *Tiempo real*. De forma predeterminada, los programas que nosotros mismos convocamos con un doble clic tienen una prioridad *Normal*. Si se trata de un proceso en segundo plano que no necesitamos que termine rápidamente, podemos poner ese valor en *Baja*. ¿Cómo? Abriendo el *Administrador de tareas* (*Mayúsculas+Ctrl+Esc*) y buscando el programa en la pestaña *Procesos*. Una vez localizado, un clic del botón secundario desplegará un menú. Allí hay que elegir *Establecer Prioridad*, lo que a su vez muestra un submenú con las posibilidades antes mencionadas.

A la lista de procesos se le puede añadir una cantidad de columnas, entre ellas *Prioridad base*, con lo que podremos saber la precedencia que tendrá cada programa ante Windows. Para eso se usa el menú *Ver>Seleccionar columnas*. Se entiende que no hay que andar cambiando la prioridad de un proceso porque sí. Tampoco es una buena idea llevar este valor a *Tiempo real*, una prioridad que se reserva para componentes del sistema operativo.

Ahora, ¿existe la posibilidad de establecer la prioridad de un programa desde el arranque? Sí, y el dato me vino muy bien para crear un acceso directo para el software de diseño 3D que uso en mi computadora (*Blender*; www.blender.org). Como el proceso de renderizar es muy exigente, conviene bajar su prioridad y dejarlo en segundo plano, para que no entorpezca el resto del sistema. Se usa el comando *start*. Por ejemplo, el comando

```
start blender.exe /low
```

inicia el programa con una prioridad baja. Con *start /?* se listan las otras opciones de esta útil instrucción de Windows.

Por Eduardo Dahl

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/795611>

Sky-click

Gerardo Alegria
Gerardo@e-sonorasur.org

Recientemente me tope con la siguiente dirección www.sky-click.com y por lo que vemos ads-click se esta poniendo las pilas para aprovechar la tecnología VOIP.

Sky-click es una nueva solución vía web ideal para grandes y pequeñas empresas, realizada por ads-click y que hacen del servicio Skype tu propio call-center sin necesidad de hacer inversiones en infraestructuras y con un costo mucho más bajo, haciendo uso del API de Skype. Además de su fácil uso puede ser implementado en sitios web, aseguro que este sera una dura competencia a los ya existencias software de Help Desk mediante Chat así como el uso de sistemas de Tickets basados en lenguajes de programación cliente servidor como ASP, PHP, JSP.

Tener tu call center sera de lo más práctico ya que solo necesitaras bajaste el Software Skype de www.skype.com en cualquiera de sus dos modalidades, soporte de Voz y Video o solo Voz, y proporcionarselo a tus colaboradores o bien decirles que lo descarguen ellos mismo. Y aun mas facil sera para el usuario final ya que con un solo click podra ser atendido desde el sitio web.

Este call-center cuenta con una serie de características importantes que podría esperar de una solución profesional como:

- Tiempo de gestión
- Disponibilidad de colaboradores
- Reenvío de llamadas
- Música de fondo para las esperas
- Administración de feedback

Las llamadas para los usuarios finales son gratis mientras que para las corporaciones que empleen esta solución es de tan sólo diez dólares al mes por colaborador. Este servicio estará disponible dentro de algunas semanas.

Sin lugar a dudas será un buen repunte para las personas que buscan una excelente manera de comunicarse con sus clientes desde su web.

Más De Un Millón De Pedidos Para Ser ".eu"

Gustavo Alberto Rodriguez
Gustavo@sasoft.com.ar

Más de un millón de pedidos para ser ".eu"

La UE abrió la inscripción para que los ciudadanos puedan tener el nuevo dominio europeo

BRUSELAS (EFE).- Más de un millón de solicitudes para obtener el dominio ".eu" en Internet fueron presentadas en el primer día de solicitudes abiertas a los ciudadanos de la Comunidad Europea, después de un período limitado a empresas e instituciones.

Según informó EURid.eu, la empresa que gestiona el dominio, el total de solicitudes había superado la barrera del millón a menos de 9 horas de ser abierta la inscripción.

Durante una rueda de prensa en la que presentó el nuevo dominio europeo de Internet, la comisaria para la Sociedad de la Información de la UE, Viviane Reding, calificó el volumen de demandas como "una afluencia masiva", sobre todo desde Alemania, el Reino Unido, Holanda, Suecia y Bélgica.

A última hora del viernes, Alemania (con más de 310.000 solicitudes), el Reino Unido (con casi 255.000) y Holanda (con poco más de 143.000) eran los países que más peticiones habían realizado, de acuerdo a lo que mostraba la [página de estadísticas EURid](#)

"Desde hoy existe un registro de nombre con el dominio '.eu' al precio de 15 euros", aunque los costes del registro no serán los mismos en toda la UE, recordó Reding.

Al haber cientos de registradores que compiten entre sí, "conviene que el interesado estudie el mercado para obtener las mejores condiciones de precio", recomendó la CE en un comunicado.

Reding puso como ejemplo el del propio comisario europeo de Empleo y Asuntos Sociales, Vladimir Spidla, que como ciudadano ya registró su nombre al precio de 12 euros.

Para registrar su dominio ".eu" -concedido por riguroso orden de llegada de la solicitud- los interesados tendrán que recurrir a uno de los registradores acreditados.

Reding recordó que el registro del dominio de primer nivel ".eu" está gestionado por una empresa sin ánimo de lucro, EURid (Registro Europeo de Dominios de Internet, en sus siglas en inglés), elegida a través de un concurso y cuyo sitio de acceso es <http://www.eurid.eu/es/general> y que da acceso a todos los registradores reconocidos.

La condición de ser nacional de alguno de los 25 Estados miembros de la Unión Europea "no constituirá un requisito" para ello.

Toda persona que tenga "una residencia o un lugar de trabajo aquí en Europa puede registrarse sea cual sea su nacionalidad", dijo la comisaria.

El nuevo dominio, a juicio de Reding, "abre nuevas expectativas para un mercado potencial de 450 millones de personas en la UE" y responde a una "promesa" realizada por la CE durante un Consejo de la UE celebrado en Lisboa en el año 2000.

"Creo que es una oportunidad tanto para la identidad europea como para el comercio", señaló Reding, para quien "la identidad web de Europa es un sueño que se alcanza tras varios años de trabajo sobre un marco jurídico transparente".

Las demandas pueden realizarse en cualquiera de las 20 lenguas oficiales de la UE y serán registradas automáticamente.

Las instituciones comunitarias y funcionarios de la UE pasarán a utilizar a partir del próximo 9 de mayo -día de Europa- un nombre con el dominio ".eu" de forma simultánea.

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/795815>

Clara Es La Nueva Conexión Latinoamericana

Douglas Quintero Vines
Djqquintero83@yahoo.com

Clara es la nueva conexión latinoamericana

La Colaboración Latinoamericana de Redes Avanzadas (Clara) es el sistema regional de telecomunicaciones que interconecta a las conexiones académicas de América Latina y a estas con sus pares en Europa y el Mundo.

Clara se conecta a la red académica europea Geant gracias al proyecto América Latina Conectada con Europa (Alice). El presupuesto total para la ejecución del proyecto Alice es de 12.5 millones de euros. El 80 por ciento del sistema es financiado por la Unión Europea hasta fines de abril del 2006 y se destina a la construcción y operación. El porcentaje restante será de los socios en América Latina.

La Cedia forma parte de Clara. La conexión ecuatoriana va desde Guayaquil a través del Cable panamericano hasta Chile y, una vez en este país sudamericano se conecta con cualquier otro punto de la red en Europa a través del Geant o Internet2 en Estados Unidos.

Cualquier ecuatoriano incorporado a la red Cedia estará a únicamente 25 milisegundos de sus contrapartes del sistema Clara y a 58 milisegundos de su contraparte en Geant, en Europa. Si esta conexión se realiza vía Internet 1 se demoraría más tiempo. Todo depende del tipo de conexión que tenga.

Las instituciones que deseen formar parte de Cedia tendrán que pagar un valor de 5000 dólares por inscripción y 3000 por concepto de anualidades. El equipamiento técnico de cada institución corre por cuenta del mismo.

Nuevo Office Llegara Al Mercado En El 2007

Douglas Quintero Vines
Djquintero83@yahoo.com

Nuevo Office Llegara al mercado en el 2007

El gigante informático estadounidense Microsoft confirmó que sacará a la venta al público en enero del 2007 su sistema operativo Microsoft Office 2007.

La principal empresa de software del mundo, espera completar el sistema para finales de octubre. La firma ofrecerá el producto ese mes a los clientes empresariales a través de un programa de licencias en grandes cantidades. Sin embargo este grupo de clientes no adopta inmediatamente las novedades del software.

Los usuarios privados deberán esperar dos meses más para manejar esta herramienta debido a que la compañía pretende realizar más pruebas de seguridad, sobre todo cuando Windows es el objetivo favorito de los piratas informáticos.

Microsoft explica el retraso de Office señalando que sus intenciones son lanzar Vista y Office simultáneamente, ya que de esa forma "Se facilitarán las cosas para el cliente". No obstante Office 2007 no funcionará exclusivamente con Vista, informó la agencia internacional AFP.

Según www.diarioti.com, algunos analistas entre ellos la firma Gartner señalan que esta situación podría afectar a los fabricantes de computadoras que habían planeado un buen nivel de ventas navideñas con PC provistos de Windows Vista.

La publicación CNet escribe que el atraso de Vista y ahora el atraso de Office han motivado cambios internos en Microsoft. La compañía habría nombrado al director de la división Office, Steven Sinofsky, nuevo director del área de desarrollo de Windows y Windows Live.

Firefox Sigue En Ascenso

Gustavo Alberto Rodriguez
Gustavo@sasoft.com.ar

Firefox sigue en ascenso

Si bien el Internet Explorer lidera cómodamente las preferencias de los usuarios, cada vez más internautas eligen el software de la Fundación Mozilla para navegar por Internet

[Firefox](#), el navegador de Internet de código abierto desarrollado por la Fundación Mozilla, continúa aumentando su participación en el mercado de los navegadores, al tiempo que se consolida como la primera alternativa de cambio al [Internet Explorer](#) de Microsoft - líder absoluto en el rubro - para los internautas.

Según un informe de [Net Applications](#), una compañía dedicada al análisis del comportamiento de los usuarios de Internet, el Firefox alcanzó una cuota de mercado del 10.05% en el pasado mes de marzo -frente al 9,75% que registraba en febrero-, manteniendo una curva ascendente que refleja un aumento de casi 3% en el transcurso de un año.



El Internet Explorer lidera cómodamente las preferencias de los usuarios. Sin embargo, mostró un leve retroceso en el mes de marzo con una cuota del 84,70%, frente al 85,03% de febrero. Desde abril de 2005, el navegador de Microsoft perdió un 4% de usuarios.

Lejos de la pelea -dialéctica-, el navegador de propiedad de Apple, el [Safari](#), completa el podio del mes de marzo, con una participación del 3,19%. Detrás, se ubican el [Netscape](#) (1,05%) y el [Opera](#) (0,54%).

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/795184>

Asus Y Ageia Desarrollan Conjuntamente El Innovador Procesador Physx

Juan Francisco Berrocal
Berrocal239@hotmail.com

ASUSTeK Computer Inc. (ASUS), proveedor líder de productos de informática, de comunicación y de electrónica de consumo, ha confirmado hoy que será una de las fuerzas conductoras en la creación del mercado de los aceleradores físicos a nivel mundial con el innovador procesador Ageia™ PhysX™. La empresa comenzará a distribuir estas nuevas tarjetas con acelerador PhysX de AGEIA en mayo de 2006. ASUS será una de las dos únicas empresas que fabricarán tarjetas con esta tecnología y será la única empresa que la fabrique con la configuración de 256 MB.

Asociadas desde mayo de 2005, ASUS y AGEIA Technologies, Inc. han trabajado conjuntamente para sacar al mercado una categoría totalmente nueva dentro del hardware informático, la tarjeta con acelerador físico, para los jugadores más ávidos. La nueva tarjeta de ASUS es capaz de ofrecer una experiencia de juego totalmente

nueva con un movimiento físico dramático, penetrante y en tiempo real y una interacción que cambiará el juego para siempre.

Hoy, más de 60 desarrolladores están planificando y creando más de 100 juegos que utilizan este nuevo procesador físico.

"La aceleración física hará por el videojuego dinámico lo que las tarjetas gráficas hicieron por la apariencia de los juegos", señaló Kent Chien, director del Departamento de Multimedia de ASUS. "Estamos tan ilusionados por estar en la primera línea de esta onda de hardware que podemos imaginar que las tarjetas lleguen a ser tan importantes para los juegos como las tarjetas gráficas lo son hoy."

"ASUS tiene un alcance increíble y está reconocido como una fuerza del mercado en cuestión de juegos para PC en todo el mundo", declaró Manju Hegde.

Apple Lanza Software Que Permite A Mac Usar Windows Xp

Juan Francisco Berrocal

Berrocal239@hotmail.com

Cupertino, California. Apple Computer Inc. presentó hoy un nuevo programa que permite a las computadoras Mac con procesador Intel utilizar el programa Windows XP de Microsoft.

Con este hecho las acciones de Apple aumentaron casi 7% en las primeras transacciones del día.

Apple dijo que su nuevo programa [Boot Camp](#) podrá ser bajado de la internet a partir del miércoles. El cual permite a los usuarios que poseen el disco de instalación Microsoft Windows XP, instalar este programa en la Mac.

Apple no quiere ni prevé vender o apoyar a Windows, pero muchos clientes han expresado interés en usar el Windows en el aparato superior de Apple ahora que usamos procesadores Intel, dijo Philip Schiller, vicepresidente a cargo de mercadeo mundial de productos de Apple.

[Boot Camp](#) facilita la instalación de los programas Windows en una Mac con procesador Intel con una guía paso por paso. Permite al usuario optar por el programa Mac OS X o el Windows al encender su computadora.

El usuario puede bajar el nuevo programa Boot Camp del sitio de Apple en la internet. Habrá una versión final de Boot Camp en la próxima versión 10.5, Leopard, de Mac OS X.

Gnu+linux Para Escuelas

Martin R. Mondragón Sotelo

Martin@mygnet.com

Autor: Marcos Guglielmetti

Nacido en Noruega en el año 2003, el flamante "Skolelinux 2.0" fue liberado hace solamente algunos días. Se trata de un CD con sistema operativo GNU+Linux optimizado para escuelas y

universidades.

Skolelinux es una distribución basada en Debian GNU+Linux, por eso es llamado también "Debian-edu". No se trata de un derivado más de Debian, sino de una derivación oficial, o también llamada Custom Debian Distribution (CDD).

El sistema tiene como objetivo proporcionar un ambiente optimizado para escuelas y universidades en varios idiomas, que funcione inmediatamente, es decir, de fácil instalación y uso.

Una vez instalado posee 75 aplicaciones (programas) relativas a la enseñanza, así como 15 servicios de red pre-configurados para un ambiente de escuela.

Las simples tres preguntas durante el proceso de instalación requieren un mínimo conocimiento técnico. Skolelinux es Debian, lo que significa que, además de otras cosas, no hay costos de licencias u otras preocupaciones, y que actualizar y mantener el software puede ser hecho desde Internet con el poder del sistema de descarga y actualización llamado apt-get.

El sistema está basado en la última versión estable de Debian, es decir que la probabilidad de fallos en todo sentido es mínima, dado que la mayoría del software instalado fue testeado durante aproximadamente 3 años antes de llegar a ser considerado estable.

Como siempre, es bueno aclarar que es invulnerable a los virus y troyanos que tanto afectan a Windows, y que las fallas de seguridad se reparan rápidamente.

Los objetivos centrales de Skolelinux son: adaptación al idioma de cada lugar y un sencillo sistema de administración.

Para el que quiera probarlo, es necesario contar con Internet de banda ancha dado que ocupa 700mb de espacio, y tardaría muchos días en bajar con una conexión dial-up. Visitar el sitio:

http://www.skolelinux.org/portal/get_started/download

Desde el cual puede descargar el archivo haciendo clic en "Debian-Edu 2.0r0 i386", luego de lo cual deberá especificar un lugar en el disco duro en el cual será guardado. Es aconsejable utilizar un gestor de descargas como Filezilla para evitar errores.

Una vez descargado, procedemos a quemar el CD mediante el programa de grabación de CDs que más nos guste (¡grabarlo como Imagen de CD!), reiniciamos la PC con el CD en nuestra lectora, y debería comenzar el proceso de instalación. En caso contrario deberemos modificar el BIOS de la PC presionando control+alt+supr apenas inicia, y "decirle" al BIOS que queremos iniciar desde el CD.

Más información en:

<http://www.skolelinux.org/portal/>

<http://sourceforge.net/projects/filezilla/>

[https://www.musix.org.ar/wiki/index.php/Iniciando#Entrando al BIOS](https://www.musix.org.ar/wiki/index.php/Iniciando#Entrando_al_BIOS)

Toshiba Lanza Una Nueva Generación De Lectores Dvd Basada En El Formato Hd Dvd

Juan Francisco Berrocal

Berrocal239@hotmail.com

La compañía japonesa Toshiba se adelantó a unos de sus máximos competidores en el mundo de las audiovisuales, y lanzó el pasado viernes una nueva gama de reproductores de discos DVD, el HD-XA1, basado en el formato HD DVD. Se prevee que Sony lance los nuevos reproductores de discos Blu-ray el próximo mayo. La capacidad de este nuevo formato es de 30 gigas, mientras que los Blu-Ray de sony que saldrían al mercado con una capacidad inicial de 25 gigas podrían alcanzar los 50.

El nuevo formato apadrinado por Toshiba, salió al mercado japonés a un precio de unos 780 euros, con unas perspectivas de ventas de 60.000 a 70.000 unidades en un año. Toshiba tiene previsto lanzar una serie de ordenadores personales que llevarán incorporados esta tecnología punta en la reproducción de imagen.

Toshiba declaró que el modelo de reproductor HD DVD será comercializado a partir de abril en Estados Unidos, a la vez que aparecen las primeras películas de la Warner Home Video con el formato HD DVD. La tecnología de Toshiba, desarrollada con NEC Corp, y la de Sony, en la que ha colaborado Matsushita Electric Industrial, son totalmente incompatibles.

Microsoft Research Cambridge Donará 2,5 Millones De Euros Para Que Científicos De Todo El Mundo Investiguen En Nuevas Áreas

Juan Francisco Berrocal

Berrocal239@hotmail.com

Microsoft Research Cambridge, en colaboración con un grupo de treinta y cuatro prestigiosos científicos de todo el mundo - conocidos con el nombre de Grupo de la Ciencia de 2020-, ha dado a conocer el informe "Hacia la Ciencia de 2020", el primer estudio que analiza de forma íntegra la aportación de la informática a la transformación de la ciencia de cara al año 2020 y sucesivos. Este estudio apela a las comunidades científica e informática, así como a los responsables políticos y líderes del ámbito de la educación, a apoyar este revolucionario cambio.

El estudio también recoge una serie de recomendaciones, haciendo especial énfasis en las siguientes necesidades: situar a la ciencia y a la innovación científica como prioridades para la sociedad, reconsiderar la educación de los futuros científicos y encontrar nuevas fórmulas para que la investigación científica reciba una mayor atención por parte de la sociedad, al tiempo que aumente su peso en la agenda política.

Por ello, Microsoft Research Cambridge otorgará 2,5 millones de euros a la comunidad científica para poner en marcha una serie de planes de investigación basados en los principios expuestos por el Grupo de la Ciencia de 2020.

La compañía, junto con los responsables de este estudio, ha dado a conocer así una serie de nuevas investigaciones que indican que los avances en el campo de la informática generarán una

transformación radical en el ámbito científico, y desempeñarán un papel fundamental a la hora de abordar los principales desafíos globales, desde los relacionados con el medio ambiente y la energía, hasta los que tienen que ver con la medicina y la salud.

Apple Celebra 30 Años Con Éxito En Mercado Mundial

Juan Francisco Berrocal

Berrocal239@hotmail.com

El gigante informático Apple celebra hoy su 30 aniversario convertido en un ícono cultural tan conocido por su omnipresente reproductor de música iPod como por los ordenadores con que saltó a la fama. Empresa nació en 1976 en un garaje, y surgió con un capital de solo \$1.300. Firma creó primera computadora personal y luego el reproductor iPod. Ventas superan hoy los \$14.000 millones al año.

Esta "manzana" ha dado tantos frutos en estas tres décadas que resulta raro evocar sus modestos orígenes, cuando Steve Jobs tuvo que vender su furgoneta y Steve Wozniak desprenderse de su calculadora científica para conseguir los fondos que les permitieron plantar la primera semilla.



De esta semilla creció Apple II, al que siguieron Lisa y, en 1984, Macintosh, una máquina que, al

incorporar las últimas innovaciones del momento, como el ratón, el interfaz gráfico y la impresora láser, puso la publicación de textos al alcance de las masas.

Años después llegó el computador iMac de colores, un producto que transformó el concepto del ordenador tradicional y, no menos importante, el paso al sistema operativo basado enteramente en Unix (el OS X).

Este fue un cambio que ayudó a la compañía a situarse como líder de diseño y que, en tiempos más recientes, le ha permitido actualizar su software más de cuatro veces, mientras que Microsoft sufre con su Windows Vista, cuyo lanzamiento ha vuelto a retrasarse.

Posteriormente vino el reproductor de música iPod y con él Apple conquistó al mundo.

Hoy esta empresa se apoya en una legión de fieles que siguen religiosamente los dictados de lo que a veces más parece una secta que una empresa de tecnología. Algunos llegan a tatuarse el logo mientras que a otros les da por buscar ligue en las tiendas de diseño de la empresa: como un equipo de relaciones públicas que trabaja gratis.

Pero no todo es positivo. Múltiples organizaciones de defensa del medio ambiente aseguran que la política de reciclaje de la empresa deja mucho que desear.

El grupo ecologista Computer Takeback dice que "la manzana está podrida", un lema que alarma a los seguidores de Apple.

Jobs y Apple: ejemplos del sueño americano

Steve Jobs, confundador de Apple Computer, simboliza hoy el triunfo del David de la informática ante el Goliat que representa Bill Gates con Microsoft. Ambos nacieron en 1955 y fundaron sus empresas en sus garajes y con poco dinero.

Steve creció en las huertas de frutales que luego se convirtieron en el Silicon Valley y fue adoptado cuando tenía una semana de vida porque su madre lo abandonó. Trabajó como aprendiz para Atari y Hewlett-Packard y allí conoció a Steve Wozniak, el joven ingeniero con el que hizo Apple.

Padeció de cáncer de páncreas y fue expulsado de Apple en 1985 pero regresó en 1997 para lanzar la computadora iMac, la portátil iBook y luego el reproductor de música digital iPod en el 2001.

Su capital actual es de \$4.400 millones, ubicándose en el 140 puesto a nivel mundial.

Los Diez Mitos De La Seguridad Informática

Gustavo Alberto Rodriguez

Gustavo@sasoft.com.ar

Los diez mitos de la seguridad informática .Cuidados para que la PC no corra riesgos

El avestruz es un genio: si se asusta, esconde la cabeza y el miedo se le pasa. Ya Plinio el Viejo describía al temeroso pajarón escondiendo su cabeza en un hoyo o tras un arbusto. La verdad es que los naturalistas modernos no han visto ningún avestruz haciendo esto y el asunto se considera un mito. Pero, a falta de avestruces, estamos los humanos, que definitivamente somos de esconder la cabeza frente al peligro.

Claro que no hacemos un pozo. Somos más sutiles. Tendemos a inventarnos la ilusión de la seguridad basándonos en fábulas y verdades a medias. Las computadoras, e Internet, desde luego, no están al margen. En los siguientes párrafos, los diez mitos más difundidos sobre seguridad informática.

1. "Mi antivirus está al día, así que no puede entrar ningún virus." Actualizar el antivirus es una de las condiciones para mantener la PC saludable, pero está lejos de ser suficiente. Aun al día, el antivirus puede no detectar ciertos invasores que todavía están en "estado salvaje". Es decir, su código no ha llegado todavía a los laboratorios de las compañías antivirus. Por añadidura, los antivirus ni son infalibles ni sirven para detectar otras amenazas, como el phishing (estafas por email) y el spyware (software espía).

2. "Tengo un firewall, así que no corro peligro." Falso. Aunque los cortafuegos son esenciales, no son perfectos. ¿Qué hace un firewall? Fiscaliza lo que entra y sale de la PC desde y hacia Internet. Así que es tan sólo un programa de computadora que, como tal, puede (y suele) contener errores. Estos errores pueden ser explotados por los piratas para burlar esta defensa. Ataques de esta clase son raros contra una PC individual, pero consignan que el cortafuegos puede ser desactivado por un virus. Para nuestra modesta computadora personal, el firewall es sólo un buen arquero, pero hay penales que nunca podrá atajar.

3. "Uso dos antivirus a la vez, ¿qué puede salir mal?" Si un solo antivirus no es una receta mágica, tampoco lo serán dos. Y, además, pueden interferirse mutuamente.

4. "Mi PC no le interesa a nadie, no hay peligro." Esto era relativamente cierto hasta hace cinco o diez años. Pero ahora nuestra humilde PC hogareña vale oro. ¿Por qué? Porque hay muchas. Si el pirata consigue, por medio de un virus, arrear unos cuantos miles de PC para que intenten conectarse simultáneamente con un sitio Web, éste caerá bajo el peso de la demanda. Además, nuestra PC puede usarse para enviar spam, phishing y otros virus.

5. "Mi backup está al día, así que si pasa algo, puedo restaurar el sistema." Uno de los mitos más difundidos; no contempla que también los virus pueden guardarse en un backup. Como otras medidas que se tienen por mágicas, el backup sin una política racional detrás no nos sacará de una emergencia.

6. "Nunca dejo mi mail en ningún sitio ni estoy registrado en páginas Web, así que es imposible que me roben la dirección." Falso. Este dato está inscripto en varias partes de la computadora, y en las computadoras de las personas con las que intercambia mensajes. Los virus y sitios maliciosos están diseñados para extraer nuestra dirección de allí.

Sin oportunidades

7. "Después de que entró un virus, reinstalé Windows y listo." Si se reinstala Windows sin dar formato al disco, el virus seguirá ahí. El problema de dar formato es que luego habrá que volver a instalar todas las aplicaciones y, previamente, hacer un backup de nuestros documentos, y esta medida no debe darle al virus la oportunidad de escapar al formato.

8. "Tengo todos los parches de Windows instalados, no puede pasar nada." Sin duda, mantener el sistema actualizado es una gran medida de seguridad, como el firewall y el antivirus, pero no alcanza. No todos los ataques se producen por medio de errores del sistema.

9. "No uso Outlook Express ni Internet Explorer, así que estoy a salvo." Es cierto que estos programas son atacados con mayor frecuencia que otros y que han exhibido docenas de vulnerabilidades. Pero la inmensa mayoría de los virus infectará la PC independientemente del software que usemos para recibir mail o bajar archivos de la Web.

10. "No abro ningún adjunto, los virus no pueden entrar." Falso. Hay virus, como el Blaster, que ingresan a la PC sólo por estar conectadas con Internet, si Windows no está debidamente actualizado.

Por Ariel Torres
De la Redacción de LA NACION

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/793784>

C++**Punteros**

Enviado por Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez

Tutorial de punteros

http://es.geocities.com/jorge_hefty/

Algoritmos

Enviado por Jorge Arturo Zarate Torres

Todo tipo de algoritmos

<http://www.algoritmia.net>

Diseño Gráficos**Trucos para photoshop y gimp**

Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez

Varias guías sobre distintos trucos para photoshop y gimp

http://villanos.net/escuela/tps/tps_00.html

Gimp tutorials

Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez

Diversos tutoriales sobre the gimp

<http://emptyrean.lib.ndsu.nodak.edu/~nem/gimp/tuts/>

Video tutoriales the gimp

Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez

Videos tutoriales sobre el gimp, son bastante pesados en cuanto a tamaño.

http://superwillyfoc.rastafurbi.org/blog/?page_id=34

Gimpeando

Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez

Varios tutoriales sobre uso de el gimp

<http://gimpeando.iespana.es/>

Diseño Web**Amerikanos**

Enviado por Mario Cortez

Guía informativa sobre diseño web

<http://www.americanos.com.ar/portal/>

Internet**Ajuxtunes**

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Esta en ingles :-), pero en la traduccion habla las mejoras al escuchar la musica a 192 kbps

<http://www.ajuxtunes.com/>

J2ee**Master j2ee de oracle: paso 9 de 12: persistencia y pojos: la unión**

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Toda aplicación j2ee necesita acceder a una (o más) bases de datos relacionales, por eso no es pretencioso decir que una de las decisiones más importantes que hará usted cuando seleccione la arquitectura de una aplicación j2ee es el modo en que la aplicación accederá a los datos persistentes: su estrategia de persistencia no sólo puede determinar el rendimiento de la aplicación, sino que también influirá enormemente en la cantidad de esfuerzo requerido para desarrollar y mantener la aplicación; y a menos que tome las decisiones de diseño correctas desde el

principio, podría ser difícil revisar esta parte del diseño después de haber terminado la aplicación.

http://www.programacion.com/java/articulo/jap_j2eemaster_9/

-master j2ee de oracle: paso 10 de 12: masterizar el arte de la depuración

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Como arquitectos y desarrolladores de software, damos lo mejor de nosotros para entregar aplicaciones 100% libres de errores. a pesar de todo, en la mayoría de las veces, los bugs se deslizan y terminan dentro de las aplicaciones liberadas. esto es por lo que la depuración, esa tarea, algunas veces costosa, de encontrar y eliminar bugs, no se detiene cuando el software se envía al cliente, sino que muchas veces continúa después de haber liberado el software. la parte que más tiempo se lleva del proceso de depuración es realizar el análisis de la causa raíz, encontrar la causa del bug para que se pueda resolver el problema de forma efectiva y minimizar el número de errores que envía con su código.

http://www.programacion.com/java/articulo/jap_j2eemaster_10/

Master j2ee de oracle: paso 11 de 12: optimizar y perfilar el uso de la memoria

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Contrariamente a la creencia popular, el recolector de basura de java no resuelve todos los problemas de memoria que pueden ocurrir. en este artículo, veremos como se puede utilizar el perfilador de memoria de oracle jdeveloper para ayudarnos a encontrar los agujeros de memoria en nuestras aplicaciones. también veremos como se pueden eliminar los agujeros de memoria una vez detectados.

http://www.programacion.com/java/articulo/jap_j2eemaster_11/

Master j2ee de oracle: paso 12 de 12: despliegue - donde el borrador

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Desplegar aplicaciones j2ee puede ser un proceso muy complejo que implica muchas partes móviles. en el momento del despliegue, muchos administradores de sistemas y desarrolladores deben tratar con la complejidad de la arquitectura subyacente, y todas las partes deben asegurarse de que todas las aplicaciones, incluyendo las aplicaciones ya existentes, cumplen los niveles de servicio después del despliegue. previamente al despliegue en producción, los desarrolladores podrían necesitar desplegar su código java en una gran variedad de diferentes contenedores j2ee (asumiendo que el entorno de producción final lo requiera), para comprobar cualquier problema de rendimiento, y para testear complementamente el código.

http://www.programacion.com/java/articulo/jap_j2eemaster_12/

Master j2ee de oracle: paso 12 de 12: despliegue - donde el borrador

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

La primera parte de este artículo mostró como desplegar aplicaciones j2ee construidas utilizando marcos de trabajo (oracle adf) utilizando los perfiles de despliegue de jdeveloper10g. ahora es el momento de desplegar la aplicación de ejemplo utilizando apache ant. al igual que en el artículo anterior, no sólo verá como desplegar en oracle containers for j2ee 10g (oc4j), sino también en apache jakarta-tomcat, bea weblogic, y jboss.

http://www.programacion.com/java/articulo/jap_j2eemaster_12b/

Java**Eclipse -- vii -- introducción a uml con el plugin uml2***Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez*

Este artículo describe como iniciarse con los plugins uml2 para eclipse. en particular, ofrece una introducción a cómo crear modelos (y sus contenidos) tanto programáticamente como utilizando el editor uml2.

http://www.programacion.com/java/articulo/jap_eclip_7/

Cursos oracle jdeveloper 10g*Enviado por Shakba*

Cursos oracle jdeveloper 10g

<http://www.sistemasuni.edu.pe/java10g/articulos.htm>

Manipulando archivos excel con java*Enviado por Shakba*

Manipulando archivos excel en java con java poi (poor obfuscation implementation)

<http://www.sistemasuni.edu.pe/java10g/manipulandolibrosenexcelconjapa.pdf>

Cursos universidad deusto*Enviado por Shakba*

Una de las mejores universidades

[http://www.ctme.deusto.es/webcatedra/\(y1220wilzqc14q45kd142j45\)/cursos.aspx](http://www.ctme.deusto.es/webcatedra/(y1220wilzqc14q45kd142j45)/cursos.aspx)

Linux**Flash linux =>> how to install flash linux 0.3.4 on a usb flash key***Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez*

Flash linux trabaja muy bien en una usb y entra perfectamente en una de 256 ya lo utilice una vez pero pues como la compu viejita no sabe bootear del usb :p tenia que dejarle el livecd del flashlinux para poder hacer y eso venia a resultarme en lo mismo. :s t's a free (gpl-2) customised linux distribution initially designed to be run directly off a 256mb usb key or other (similar) forms of bootable flash memory. it has subsequently (also) become a linux distribution that runs directly from a cdrom, typically known as a live-cd. aca esta el como se hace la usb es a mano hasta donde sé tiene un buen que no la uso :s no se si tenga su instalador como el dsl, pero la mecanica es la misma lo bajas lo quemas y con este howto te va diciendo como instalarlo.

<http://flashlinux.org.uk/make>

Freespire 5.0 screenshot tour*Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez*

Si mal no recuerdo freespire era la version libre de linspire hecha por terceras personas, pero ahora tal parece que esta nueva publicacion es apoyada por la misma linspire

http://www.osnews.com/comment.php?news_id=14433

Apache+ssl , php, mysql and jinzora*Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez*

Muestra los nuevos conceptos y da una informacion general

http://www.howtoforge.net/ultimate_freebsd_media_server

El evangelio de tux y mas*Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez*

Explica de una manera muy animada lo historia de como nace linux, lo que son las licencias, el por que usar sw libre y de mas

68

<http://antonioinsuasti.blogspot.com/>

Mysql**Ems sql manager for mysql***Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez*

Sitio de descarga de un exelente gestor debase de datos para mysql, para windows o linux la versión lite es libre.

<http://sqlmanager.net/en/products/mysql/manager/download>

Ninguno**Videos sobre las elecciones***Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez*

Mas bien es hacer conciencia sobre el voto, no tiene nada qe ver con la informatica pero estan divertidos :p

<http://video.google.com/videosearch?q=tu+rock+es+votar>

Blog de apple*Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez*

Blog encontrarás todo lo relacionado con los productos y servicios del universo apple: mac os, ipod, portátiles, equipos de sobremesa... pero también los rumores más candentes, las trucos más útiles y la información más detallada sobre la compañía.

<http://www.applesfera.com/2006/04/25-bienvenidos-al-blog-de-apple.php>

Mail*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Revisala encontraras un buen truco

<http://directum.tripod.com/hotmail.htm>

Crack - cd*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Solo revicen la pagina creo que con el titulo ya basta para saber de que es

<http://www.crack-cd.com/>

Dreamweaver faq*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

En esta pagina encuentras algunas cosas muy utiles sobre dreamweaver

<http://www.dwfaq.com/>

Cracks*Enviado por Diego Trujillo*

Para creacker programas.

www.phazeddl.com

Manuales y tutoriales*Enviado por Diego Trujillo*

Todos los tutoriales y manuales.

www.tutoriales.com

Manuales gratis*Enviado por Diego Trujillo*

Todos los manuales son gratis

www.manualesgratis.com

Ebook*Enviado por Douglas Quintero Vinces*

Para los que tenga palm y desean leer en sus tiempos libres aqui encontraran una diversidad de libro que pueden elegir

<http://www.ebookmall.com/palm/>

Instituto tecnologico de durango

Enviado por Miguel Hdez Gardea

Sitio web oficial del instituto tecnologico de durango

<http://www.itdurango.edu.mx>

Web semantica

Enviado por Douglas Quintero Vinces

Esta pagina muestra y enseña esta nueva tecnologia de web

<http://www.semanticweb.org/>

Codenewbie

Enviado por Douglas Quintero Vinces

Cosas interesantes y recurso de c#

<http://csharp.codenewbie.com>

Softwares gratis

Enviado por Diego Trujillo

Todos los softwares que quieres, gratis

[/www.cdlibre.org](http://www.cdlibre.org)

Oracle

Oracle

Enviado por Diego Trujillo

Manuales, de oracle, developer, parches para oracle, etc

www.orape.net,

www.zonaoracle.com

Php

El repositorio de clases de php

Enviado por Farid Bielma Lopez

Articulo presentado en el itesco - instituto tecnologico superior de coatzacoalcos - en donde se discuten varias de las clases pear mas ampliamente usadas durante la fase de desarrollo en php.

<http://fbielma.org/conferencia/itesco/pear.pdf>

Curos de php

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

El objetivo de este sitio es poder aprender php sin la necesidad de instalarlo en su máquina. puede desarrollar sus pequeños programas en este sitio, probarlos y ver los resultados inmediatamente. tiene por objetivo el aprendizaje de php desde cero. se recomienda primero ver el detalle del tema, pasar posteriormente a la ejecución de un programa ya resuelto del tema tratado (podemos hacer modificaciones sobre dicho problema) y finalmente resolver el ejercicio propuesto. en lo personal esta muy bueno

<http://www.phpya.com.ar/>

Seguridad

Descarga de los mejores filtros antispam

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Antispam: mailwasher version de paga

<http://www.mailwasher.net>

Software

Velneo revoluciona el desarrollo de software empresarial

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Velneo ofrece código fuente abierto de aplicaciones empresariales que aceleran enormemente el desarrollo de soluciones finales, capaz de posicionarse frente a competidores tan potentes como oracle o microsoft.

<http://www.programacion.com/visitar.php?id=836>

Las tecnologias de la informacion para las pymes

Enviado por Farid Bielma Lopez

Articulo presentado por el autor durante la semana regional pymes celebrada en coatzacoalcos, mexico. en esta platica se da una vision general de las necesidades actuales de una pyme y como mediante una estrategia de ti se pueden optimizar muchos de los recursos con los que se cuenta y eficientar las actividades de la pyme.

<http://fbielma.org/conferencia/pymes/pyme.pdf>

Vb

Manejo del puerto serie en visual basic

Enviado por Alejandro Lavarello

Ejemplo súper simple de transferencia de texto usando puerto serie (com1, com2, etc.). usa el componente mscomm.ocx desde visual basic 5 o 6. muestra cómo abrir y detectar puerto en uso por otro programa.

http://www.geocities.com/ejemplo_mscomm/index.html

Virus Y Antivirus

Noticias sobre los ultimos virus en español

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Comunidad hispana dedicada al estudio y programación de virus informáticos.

<http://www.espavirus.com/principal.htm>

Windows

Software administrador de laboratorios de computo

Enviado por Lsc Jairo Arturo Segura Morales

Beneficios que te brinda unilab - unilab by sprocom control de accesos para el personal del laboratorio. registro de actividades del personal del laboratorio (esta acción sólo la realiza monitorlab). cambio de usuario (esta acción sólo la realiza monitorlab). cerrar sesión de usuario (esta acción sólo la realiza monitorlab). acceso a internet (para instalación por descarga de internet). permite apagar o reiniciar las computadoras de tu laboratorio con un solo click (todas o alguna en particular). permite reservar una computadora en una hora o fecha determinada (verifica que no este reservada la computadora o que este ocupada, si la computadora esta reservada avisa al usuario y da la posibilidad de eliminar la reservación). asignación de computadoras de manera rápida o normal (normal: con detalles, rápida: solo asignación).

<http://www.sprocom.com/unilab/>

Caracteristicas del windows vista hasta convertirlo en un xp

Enviado por Alfredo De Jesús Gutiérrez Gómez

Excelente editorial de paul thurrott acerca de como > microsoft ha ido descafeinandos las caracteristicas del windows vista hasta > convertirlo en solo un windows xp 2, jeje. :-)

http://www.winsupersite.com/reviews/winvista_5308_05.asp

Boot files for dos and windows

Enviado por Shakba

Boot files for dos and windows

<http://www.esnips.com/web/boots>