



La revista de la comunidad de programación en español

### FoxPro & XML



### <% Código Seguro %>



### Convergencia Movil

## SAP

### Instalación Mini SAP

### Programación AJAX



# Tecnología de Agentes

### Instalación Apache2 & SSL



## APACHE SECURED BY SSL

### Crónica de un Ataque Spam



# EDITORIAL

Treceava edición digital de MYGNET-MAGAZINE

Damos nuestro agradecimiento a los colaboradores y lectores de mygnet-magazine, por sus valiosas sugerencias, opiniones y conocimientos nos han servido bastante para el crecimiento de este proyecto.

Presentando nueva imagen en el sitio y tratando de tener siempre los mejores contenidos en la revista, esperamos seguir contando con su apoyo.

Les reiteramos la invitación para que participen con nosotros.

Editores

Martín Roberto Mondragón Sotelo.

[martin@mygnet.com](mailto:martin@mygnet.com)

Gustavo Santiago Lázaro.

[gustavo@mygnet.com](mailto:gustavo@mygnet.com)

Escríbenos a [info@mygnet.com](mailto:info@mygnet.com)

Visítanos a <http://www.mygnet.com> o <http://www.mygnet.org>

# CONTENIDO

## Aplicaciones

|   |    |
|---|----|
| 8 reglas sencillas para desarrollar un código más seguro..... | 3  |
| CAPABILITY MATURITY MODEL INTEGRATION (CMMI) .....            | 6  |
| Convergencia Movil (UMA).....                                 | 10 |
| Instalación MiniSAP .....                                     | 11 |
| Panorama General Tecnología de Agentes.....                   | 14 |
| Seguridad en aplicaciones Web .....                           | 17 |
| Tecnologías.....  | 23 |

## Programación

|   |    |
|---|----|
| Ajax .....                                    | 27 |
| Como ejecutar un DTS .....                    | 29 |
| Juego de Damas Chinas.....                    | 30 |
| Menú visual FoxPro .....                      | 33 |
| Migrar Datos SQL Server .....                 | 35 |
| Paralelización del Algoritmo A*.....          | 36 |
| Programando en eMbedded Visual Basic 3.0..... | 38 |
| Pruebas Automatizadas.....                    | 43 |
| Tecnología Wap .....                          | 45 |

## Redes

|  |    |
|--|----|
| Capa 3 Enrutamiento y direccionamiento ..... | 49 |
|--|----|

## Seguridad

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| Criptografía en .Net.....            | 51  |
| Crónica de un ataque Spam .....      | 52  |
| Instalación de Apache 2 con SSL..... | 53  |
| Noticias .....                       | 55  |
| Enlaces .....                        | 98  |
| Manuales .....                       | 102 |
| Códigos .....                        | 110 |

# 8 reglas sencillas para desarrollar un código más seguro



David E. Davila Fontecha  
[davila@bch.hn](mailto:davila@bch.hn)  
 País



El siguiente artículo es autoría de: Michael Howard y presenta un punto de vista global de algunas de las reglas para desarrollar código sencillo.

Artículo tomado de la Revista "MSDN Magazine del mes de Noviembre 2006" (No todos tenemos acceso a esta revista que en lo personal considero que es de las mejores, por eso me tomo la libertad de postear esta información)

En este artículo se analizan los siguientes temas:

Uso de herramientas de análisis y recurso a expertos para revisar el código .

Reducción de riesgos mediante pruebas aleatorias y modelado de amenazas .

Supresión de entradas incorrectas en las aplicaciones .

Más información acerca de los conceptos sobre seguridad.

He tenido la suerte de trabajar a lo largo de los años con un gran número de buenos desarrolladores que deseaban aprender a programar software más seguro. Durante ese tiempo, también he aprendido mucho de personas capaces de crear sistemas seguros excelentes, y eso me ha dado mucho que pensar.

Me preguntaba si había aptitudes o hábitos comunes que comparten los "desarrolladores seguros". Resulta que la respuesta es afirmativa, sin duda alguna. En este artículo se presenta esa relación de hábitos que comparten los desarrolladores de código seguro.

De lo que no me cabe duda es que quien vea esta lista detectará de inmediato que faltan hábitos. Me parece muy bien. Sé que hay otras ideas muy buenas sobre este asunto. Pero ésta es la lista que he elaborado yo.

Dicho esto, procederé a señalar los hábitos ejemplares que he detectado a lo largo de los años.

## Hábito N.º 1: Asumir la responsabilidad

Es una variante del clásico comentario "No hay bala de plata" que hizo hace más de 25 años Fred Brookes en *The Mythical Man Month* (en inglés). Procurar mecanismos de seguridad adecuados en su producto depende totalmente de usted. Nadie más (ni, por supuesto, ningún lenguaje de programación ni herramienta mágica) puede solucionar todas las lagunas de seguridad. No quiero que me malinterpreten: me gustan las herramientas de análisis de código fuente, pero no solucionarán mágicamente todas las vulnerabilidades de seguridad. Sólo usted puede hacerlo.

Los productos seguros son generados por desarrolladores que crean diseños seguros y

escriben código seguro. Por último la escritura de código es un esfuerzo individual. El programador no puede ser reemplazado por una herramienta. Así pues, la seguridad de su producto es responsabilidad suya. Los gusanos Blaster y CodeRed se aprovechaban de código escrito por individuos (consulte la figura 1).

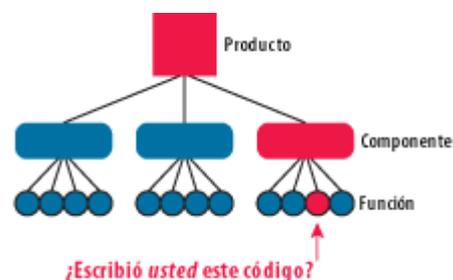


figura 1 código vulnerable son escritos por individuos

Recuerde que todo el código será examinado y, posiblemente, atacado. No hay ningún problema. Ser atacado es algo perfectamente normal. Lo importante es saber si *su* código quedará expuesto. Sólo usted puede determinar ese desenlace. Así pues, tómese en serio su código. Debe estar satisfecho con la calidad del código y poder dormir tranquilo sabiendo que, si es atacado, habrá hecho todo lo posible para impedir que lo dejen para el arrastre.

Si es posible, solicite a un experto de seguridad que revise su código. No pida que lo examine alguien sin experiencia en seguridad con la expectativa de que pueda encontrar errores de seguridad y vulnerabilidades. Procure por todos los medios recurrir a alguien que sepa realmente lo que tiene entre manos para que examine el código.

Y sea razonablemente humilde para pedir ayuda cuando la necesite. Antes comentaba que no debe confiar exclusivamente en las herramientas, pero no cabe duda de que debe aprovechar las que se encuentren a su disposición. Ejecute todas las herramientas de

análisis de código fuente disponibles y hágalo con frecuencia. Aproveche cualquier construcción de lenguaje defensivo posible y todos los trucos de biblioteca que estén a su disposición. En C#, por ejemplo, ajuste el código de red que ejecute el acceso a matrices, donde el índice de matriz se derive de una solicitud de red, en operadores comprobados, para detectar posibles errores aritméticos con enteros.

### Hábito N.º 2: No confíe nunca en los datos

Lo he dicho millones de veces y volveré a decirlo: toda entrada es nociva hasta que se demuestre lo contrario. Si nos fijamos en las vulnerabilidades de seguridad más atroces, veremos que comparten un rasgo común: el desarrollador confió en los datos entrantes. El problema es que, si el código asume que el formato de los datos es correcto, ¿qué ocurre si usted se equivoca con esa suposición? Si es su día, la aplicación se bloqueará.

Con algo menos de suerte, el atacante podría introducir código malintencionado en sus procesos y causar estragos.

La ambigua definición de sistema seguro corresponde a la de aquél que realiza las tareas para las que está diseñado, ni más ni menos. Pero cuando surgen problemas derivados de la confianza en las entradas, el sistema suele verse obligado a desempeñar otras tareas.

Un somero análisis de datos de Common Vulnerabilities and Exposures (CVE) ([cve.mitre.org](http://cve.mitre.org)) muestra que, entre 2001 y 2004, el 47% de las vulnerabilidades de seguridad de las que CVE realizó un seguimiento fueron problemas relacionados con la confianza en las entradas. Los problemas más conocidos son saturaciones de búfer, errores aritméticos con enteros, secuencias de comandos entre sitios y errores de inyección SQL.

Estamos empezando a ver nuevas variantes, como la inyección XPath y vulnerabilidades de inyección de

protocolo ligero de acceso a directorios (LDAP).

Puede solucionar los problemas relacionados con la confianza en las entradas si aplica algunas normas simples. En primer lugar, no busque únicamente lo que le consta que tiene un efecto adverso; con ese planteamiento parte de la base de que conoce todo lo negativo y puede predecir lo que ocurrirá en el futuro.

Buscar factores con efectos nocivos es una buena iniciativa siempre que no sea su único mecanismo de defensa. Una estrategia mejor consiste en restringir la entrada a lo que le consta que es adecuado. Con lenguajes de alto nivel, como C# y Perl, me gusta usar expresiones regulares para hacerlo.

A continuación, rechace lo que le conste que es perjudicial. Por ejemplo, si alguien solicita de forma remota un archivo a través de su código y el nombre del archivo incluye un carácter poco confiable (como : o ), rechace la solicitud. Y no le diga al atacante por qué; límitese a indicar "no se encontró el archivo".

Por último, aunque esto no sirve en todas las situaciones, sanee los datos. Por ejemplo, en el caso de un servidor Web, debe codificar con HTML la salida procedente de una entrada potencialmente no fidedigna.

### Hábito N.º 3: Diseñe amenazas contra su código

Dispone de modelos de amenazas, ¿verdad? Los modelos de amenazas le permiten comprender los riesgos potenciales para su software y asegurarse de que dispone de los remedios apropiados. Pero las ventajas del uso de modelos de amenazas no se limitan a un diseño seguro. Los modelos de amenazas pueden contribuir también a mejorar la calidad del código.

Los modelos de amenazas le indican de dónde proceden los datos. ¿Se trata de datos locales o remotos? ¿Proceden los datos de usuarios anónimos o de usuarios de mayor confianza (autenticados), como los administradores?

Con esta información, puede determinar si sus defensas son apropiadas. Por ejemplo, el código al que pueden tener acceso usuarios anónimos y remotos tiene que ser muy seguro. No digo que el código al que sólo puedan tener acceso los administradores

locales no debería ser seguro, sino que el código accesible de forma remota, sobre todo el que se ejecuta de manera predeterminada, debe ser a prueba de bombas; y eso implica más mecanismos de defensa, más revisiones y más atención a los detalles. Además, el modelo de amenazas puede indicarle la naturaleza de los datos que se protegen. Los datos empresariales de gran valor y la información personal identificable deben protegerse muy bien.

¿Son apropiadas sus defensas?

Asegúrese de que sus modelos de amenazas sean precisos y estén actualizados; después identifique todos los puntos de entrada en su código y clasifíquelos por accesibilidad: remotos o locales y usuarios con privilegios elevados frente a usuarios con pocos privilegios (o sin privilegios). El código más accesible debe revisarse en primer lugar y con mayor detenimiento. Por último, revise todo el código en las rutas de datos anónimos; dicho de otro modo, empiece por los puntos de entrada a los que se pueda tener acceso anónimamente y rastree los datos a lo largo de esa ruta, para asegurarse de que el código es correcto.

### Hábito N.º 4: Vaya un paso por delante

El panorama de la seguridad evoluciona constantemente. Parece que cada semana hay nuevas variaciones con respecto a las cuestiones de seguridad. Esto significa que debe evolucionar y aprender acerca de nuevas amenazas y defensas, o sufrirá las consecuencias.

Algunas estrategias sencillas para mantenerse al día consisten en leer de vez en cuando algún buen libro sobre seguridad de software. Aprenda también de sus errores del pasado; mejor aún si se trata de los errores cometidos por otros. Para ello, puede leer bugtraq; vaya a [securityfocus.com](http://securityfocus.com) y regístrese para recibir mensajes de bugtraq en su bandeja de entrada. Pero acepte este pequeño consejo: cree una regla de la bandeja de entrada para mover los mensajes a una carpeta especial, de modo que pueda administrar el volumen. Es considerable.

### Hábito N.º 5: Realice pruebas aleatorias

Las pruebas aleatorias permiten detectar errores de confiabilidad. Resulta que un porcentaje de los errores de confiabilidad corresponde a vulnerabilidades en la seguridad a la espera del "ataque adecuado".

Por supuesto, una saturación de búfer podría provocar el bloqueo de una aplicación; pero con una carga malintencionada bien diseñada, el atacante podría evitar el bloqueo y ejecutar código para sus propios fines. Nuestro lema para esos casos es "la denegación del servicio de hoy es la ejecución del código de mañana."

Casi todos los errores o vulnerabilidades de análisis de archivos se detectaron por puro azar o por pruebas aleatorias. Microsoft ha detectado vulnerabilidades de seguridad analizando distintos formatos de archivo, como los correspondientes a archivos XLS, PPT, DOC y BMP. La mayoría de los fabricantes habían tenido vulnerabilidades similares, ya que el análisis de estructuras de datos complejas es una tarea complicada, el código complejo presentará errores y algunos de esos errores revelarán vulnerabilidades de seguridad.

Debe probar aleatoriamente todo el código que analice archivos y tráfico de red. El ciclo de vida de desarrollo de seguridad (SDL) de Microsoft es muy específico acerca de lo que esto significa para los formatos de archivo. Debe probar aleatoriamente todos los analizadores con 100.000 iteraciones de archivos con formato incorrecto mediante un comprobador aleatorio de archivos. Hay varios comprobadores aleatorios disponibles que funcionan correctamente, e incluimos un comprobador de archivos, así como código fuente C++, en el manual *The Security Development Lifecycle* (en inglés), que elaboré conjuntamente con Steve Lipner ([microsoft.com/MSPress/books/8753.aspx](http://microsoft.com/MSPress/books/8753.aspx)).

Una última nota acerca de las pruebas aleatorias. Si se bloquea el software, no crea que se trata de un bloqueo únicamente. Es probable que un porcentaje considerable de esos supuestos bloqueos estén invitando a que algún atacante escriba código malintencionado. Por lo tanto, no vea en un bloqueo "un mero bloqueo".

### Hábito N.º 6: No escriba código no seguro

En Microsoft usamos el concepto de puertas o compuertas de calidad para reducir las posibilidades de que un desarrollador introduzca código vulnerable en el producto. Estas "compuertas" ejecutan una batería de herramientas de análisis de código fuente en el código antes de proceder a su protección para señalar los problemas que pueda haber. Y los problemas identificados deben solucionarse antes de que se lleve a cabo la protección. También puede hacer que se apliquen reglas de código estrictas, como la exclusión del uso de funciones prohibidas, como la ausencia de llamadas a `strcpy` o `strncat` y el cifrado deficiente. (Microsoft ha prohibido más de 100 funciones de C en tiempo de ejecución para nuevo código). Por ejemplo, con relación al cifrado, no permitimos DES (la longitud de la clave es demasiado reducida), MD4 o MD5 (ya se han superado) en el código nuevo, a menos que un estándar del sector dicte su uso.

No reinvente funciones. Si tiene un código que analiza un formato de archivo determinado, no necesitará dos o tres conjuntos de código de análisis; atégase a un conjunto, consolídalo y ajústelo de manera que pueda usarse en varios proyectos.

Por último, recuerde que las herramientas no son un sustituto para la escritura de código seguro. Por eso es tan importante la formación en materia de seguridad y privacidad. Necesita una comprensión sólida de los conceptos para tomar decisiones en conciencia y adquirir nuevas percepciones, algo inasequible para las herramientas.

### Hábito N.º 7: Reconozca la asimetría estratégica

Ésta es una de mis cuestiones preferidas. Recuerde que, como desarrollador de software, las estadísticas en materia de seguridad van contra usted. Yo suelo llamarlo "la ventaja del atacante y el dilema del defensor".

Necesitaría que el código y los diseños fueran correctos al 100% en todo momento, y eso es imposible. Para empeorar las cosas, debe alcanzar el insuperable objetivo con un presupuesto fijo y a tiempo, mientras tiene que considerar los requisitos de compatibilidad, accesibilidad y otras "ades".

Un atacante puede dedicar todo el tiempo que desee para localizar un error y después anunciar al mundo que su aplicación no es segura.

En el hábito N.º 6 señalé que debería dejar de escribir nuevo código inseguro. Para el hábito N.º 7 tiene que concentrarse en todo el código, porque los atacantes no hacen distinciones en lo que respecta a la antigüedad. Dedique tiempo a revisar vulnerabilidades en el código antiguo, y considere seriamente la posibilidad de desechar funciones antiguas e inseguras. Si usa métodos de desarrollo ágiles, debe pensar en dedicar esfuerzos a corregir código antiguo para situarlo en el nivel de calidad del código más reciente.

### Hábito N.º 8: Use las mejores herramientas que pueda

Por último, use las mejores herramientas que le sea posible. Me encantan las herramientas de análisis de código fuente y la tecnología que me ayuda a escribir código más seguro. Como señalé antes, las herramientas no son la panacea, pero ayudan. Y mucho. Las herramientas también facilitan la racionalización del problema del análisis de código fuente. Las herramientas pueden explorar grandes cantidades de código con rapidez, mucho más que una persona. Y esto le ayuda a hacerse una idea de lo "malo" que puede llegar a ser un determinado código.

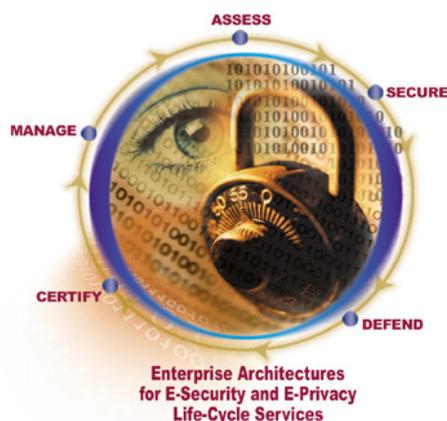
Uno de mis trucos preferidos consiste en compilar código con los niveles de advertencia más altos que sea posible; por ejemplo, /W4 cuando uso Visual C++<sup>®</sup> o -Wall cuando uso gcc. Si ve un gran número de advertencias en el código, quizá éste presente otros errores que no detectaron el compilador u otras herramientas. Ese código debería someterse a un escrutinio más detenido antes de su lanzamiento (consulte el hábito N.º 3).

Éstos son ocho buenos hábitos que he observado en desarrolladores a los que respeto enormemente, y que trabajan tanto para Microsoft como para otros fabricantes. Por sí solos, los hábitos no le convertirán en un desarrollador seguro estelar, pero no cabe duda de que le ayudarán.

# CAPABILITY MATURITY MODEL INTEGRATION (CMMI)



ISC.- José Alfonso Aguilar  
Calderón  
J\_alfonso28@hotmail.com



## Resumen

Capability Maturity Model Integration o CMMI (Integración De Modelo De Madurez De Capacidades) es una conjunción de modelos de mejora de procesos para lo que es la ingeniería de sistemas, y de software, es derivado del CMM, diferenciándose de este por la integración de algunos modelos de calidad como el Electronic Industries Alliance Interim Standard (EIA/IS) 731.

Básicamente el CMMI, es una certificación mundial para medir la madurez de una organización en el diseño y desarrollo de software, para darnos una idea de esta certificación, solo son 117 organizaciones en todo el mundo que pueden presumir de tenerla.

Actualmente es uno de los modelos mas utilizados mundialmente en la industria del software, que al aplicarlo principalmente permite la disminución de costos y disminuye la repetición de trabajo.

## Introducción

El CMMI fue creado por el SEI (Software Engineering Institute), un organismo fundado por el Ministerio de Defensa de Estados Unidos y la Carnegie Mellon University con el fin de unir la gran cantidad de modelos creados por el SEI y otras

organizaciones a lo largo de los años. Por la importancia que tiene este modelo a nivel mundial, se describe el CMMI a continuación partiendo de su estructura básica y los niveles que lo conforman.

Pero, ¿que es un modelo de madurez?, un modelo de madurez (Maturity Model), es una colección estructurada de elementos que describen características de procesos efectivos, este modelo proporciona entre otras cosas un lugar para comenzar, la ventaja de las experiencias previas de una comunidad y un modo de definir lo que la mejora quiere decir para su organización, y principalmente puede ser usado como una prueba patrón para evaluar organizaciones.

Ahora bien, Capability Maturity Model (CMM) es un modelo de referencia de prácticas maduras en una disciplina especificada, usado para mejorar y valorar la capacidad de un grupo para realizar aquella disciplina.

Pero el éxito que se obtuvo con el CMM, fue tal, que esto origino el desarrollo de otros CMM's, como el EIA 731, Software CMM, People CMM, IPD CMM, ISO 15504 y Software, Acq CMM, Software, entre otros, originando Ali que estos modelos tengan diferentes estructuras, diferente terminología, diferente formato, y una distinta medición de la madurez, causando con esto una confusión, principalmente cuando se trabajaba con varios de estos modelos, y claro siendo muy difícil integrarlos en un programa de mejora.

El CMMI, fue formado por una integración de algunos modelos, mejorando "las mejores practicas" basándose en lecciones aprendidas.

Obteniendo con esto un modelo que proporciona una vista estructurada de mejora de proceso a través de una organización y puede ayudarnos entre otras cosas a establecer procesos para la mejora de metas y de prioridades, proveernos con una guía para la calidad de los procesos, y a

proporcionarnos un criterio para valorar las prácticas actuales que llevamos a cabo.

**Existen dos tipos de representaciones de CMMI, estas son:**

- staged (organizado) Ver Anexo 1.
- continuous (continuo) Ver Anexo 1.

Una representación permite a una organización perseguir caminos de mejora diferentes. Pero es importante resaltar que la organización y la presentación de los datos son diferentes en cada representación. Sin embargo, el contenido es el mismo.

La representación continua, nos permite seleccionar el orden de mejora que mejor beneficie a los objetivos de negocio de la organización, además de poder realizar comparaciones a través y entre organizaciones basadas en "proceso - área - por el - proceso base". Proporciona una migración fácil de EIA 731 (y otros modelos con una representación continua) a CMMI.

La representación organizada, proporciona una secuencia probada de mejoras, cada porción como una fundación para la siguiente, así como una clasificación sencilla para observar resultados de apreciación y permite comparaciones a través y entre organizaciones y sin ser menos que la anterior representación provee también una migración fácil del SW-CMM A CMMI.

### Descripción

CMMI consta de una estructura dividida en 5 Niveles llamados de Madurez, en los que se muestran las mejoras obtenidas entre un nivel y otro. Un Nivel de Madurez: es el nivel de desempeño que puede esperarse de una organización. Áreas de Proceso: es de lo que esta compuesto cada nivel de madurez y consiste en un conjunto de prácticas realizadas en equipo para lograr un objetivo.

Las Prácticas: es lo que componen a los objetivos y estas son tareas específicas que son realizadas en el área de proceso para lograr un objetivo, estas prácticas se dividen en dos tipos, las

específicas que son las relacionadas con objetivos específicos y las genéricas que son las relacionadas con objetivos genéricos para la institucionalización.

Cada área de proceso tiene varios objetivos que deben ser satisfechos para cumplir con el objetivo de esa área.

Existen dos tipos de objetivos: los objetivos específicos: solo del área de proceso; y los objetivos genéricos: destinados a varias áreas de Proceso del modelo.

El CMMI se conforma de 5 niveles de madurez como se había mencionado anteriormente, estos niveles son:

Nivel 1.- INICIAL (Gestión básica de proyecto)

Nivel 2.- GESTIONADO (Procesos estandarizados)

Nivel 3.- DEFINIDO (Proc. Analizados y medidos)

Nivel 4.- GESTIONADO DEFORMA CUANTITATIVA (Mejora continua de los procesos)

Nivel 5.- OPTIMIZADO.

### Nivel 2

El Nivel 2, es un nivel que cuesta mucho trabajo a las empresas y en ocasiones se presenta la pérdida de trabajadores; este nivel básicamente esta conformado por 7 áreas de proceso que contribuirán a proyectar la eficacia de la gestión. Las 7 áreas que conforman este Nivel son:

- 1.-Gestionar los requisitos.
- 2.-Planificación del proyecto.
- 3.-Supervisión y control del proyecto.
- 4.-Gestión de los acuerdos con el proveedor.
- 5.-Medición y análisis.
- 6.-Asegurar la calidad del proceso y del producto.
- 7.-Gestión de la configuración.

### Gestionar los requisitos

La gestión de requisitos es obtener, comprender, aprobar los requisitos, así como gestionar los cambios y mantener la trazabilidad bidireccional identificando las inconsistencias entre el trabajo real que se va a llevar a cabo y los requisitos.

Básicamente identificar inconsistencias entre los requisitos y los planes de proyecto.

### Planificación del proyecto

En la planificación del proyecto, debemos de seguir tres puntos, como primer punto debemos definir el alcance del proyecto, así como establecer las tareas y productos de trabajo definiendo claro, el ciclo de vida del proyecto definir por medio de estimaciones el tiempo y el costo.

En el segundo punto tenemos que debemos establecer un plan de proyecto en el que se establezca el presupuesto y el cronograma, así como la identificación de los riesgos del proyecto y un plan para la gestión de los datos del proyecto, de los recursos, de las habilidades y conocimientos que sean necesarios para el proyecto y un plan para involucrar a todos los participantes.

Como tercer punto tenemos que se debe de realizar una revisión de los planes que afecten al proyecto, reconciliar el trabajo y el nivel de recurso y obtener un compromiso sobre el plan.

### Supervisión y control de proyecto

Se debe de realizar un control del proyecto para la supervisión de los parámetros y la supervisión de los compromisos, la gestión de los datos, la implicación de los participantes así como un control para supervisar los riesgos del proyecto y el progreso del mismo y gestionar la acción correctiva, analizando los problemas.

### Gestión de los acuerdos con el proveedor

Aquí debemos de establecer los acuerdos con el proveedor, determinando el tipo de selección, la adquisición de los proveedores, y principalmente satisfacer los acuerdos establecidos con el proveedor.

### Medición y análisis

Establecer los objetivos de la medición, medidas específicas, y una colección específica de los datos y procedimientos de almacenamiento y finalmente proporcionar los resultados de la medición, analizándolos y guardándolos.

Asegurar la calidad del proceso y del producto.

Evaluar los procesos y productos de trabajo objetivamente y de igual forma proporcionar una visión objetivamente.

### Gestión de la configuración

Identificarlos elementos de la configuración.

Establecer un sistema de gestión de configuración.

Construcción y provisión de las líneas base rastreando y controlando los cambios dejando huella de las peticiones de cambio. Controlar los elementos de la configuración: establecer la integridad de los archivos de gestión de la configuración y realizar las auditorías de la configuración

### NIVEL 3

Este nivel se caracteriza por su organización, pues en el la organización entera es la que participa en el proceso eficiente del proyecto de software, estos procesos se encuentran estandarizados y documentados de una manera mas rigurosa.

Entre estos procesos estandarizados encontramos el proceso de desarrollo de software que esta integrado por todo lo que son los procesos de ingeniería de software y la gerencia de proyectos de software, de esta manera la organización obtiene las bases para futuros progresos continuos.

El proceso definido es cualitativo es decir, existen pocos datos que indiquen cuanto se produce y cuan efectivo es el proceso en si, esto por no contar con una norma que fije directamente los pasos a seguir y los elementos que se deben medir en la realización de un proyecto.

Este Nivel cuenta con las denominadas áreas clave, que son la ingeniería, la administración de proceso, la administración de proyecto y el soporte.

En la ingeniería encontramos el desarrollo de los requisitos: del cliente, producto y componente del producto, las soluciones técnicas: diseño, desarrollo y su puesta en práctica y finalmente la integración del producto: asegurar la integración del producto, su verificación y validación.

En la Administración de Proceso, tenemos un enfoque de procesos en organización: enfoque a la organización hacia la gestión de los procesos; una definición de procesos en organización: correcta definición de los procesos de la organización; y un entrenamiento y formación: educación y entrenamiento para mejorar la eficacia y la eficiencia.

En la Administración de Proyectos, encontramos una gestión integrada de los proyectos = (proceso + productos), la denominada gestión de riesgos y la gestión integrada de proveedores, contando con un equipo para desarrollo integrado.

En el Soporte, se debe llevar a cabo un análisis y resolución de las decisiones: análisis sistemático y puesta en práctica de las decisiones acordadas en un ambiente organizativo adecuado para el desarrollo integrado del producto y del proceso.

### Nivel 4

En este Nivel, se gestionan los proyectos, se toman las decisiones organizacionales y se hace una medición de los procesos, de los servicios y dela calidad del producto. Lo que se hace principalmente en este nivel es llevara cabo:

- 1.- Proceso organizacional del desarrollo.
- 2.- Gestión de proyectos cuantitativa.

### Proceso organizacional del desarrollo

Se realiza un entendimiento cuantitativo de la ejecución de los procesos de la organización.

Proporcionando los datos de ejecución de procesos, las líneas Base (resultados históricos logrados siguiendo un proceso, son para comparar ejecución real vs. Ejecución esperada de procesos.) y los Modelos para la gestión cuantitativa de proyectos.

SG1: Establecer líneas base y modelos de ejecución.

SP1.1: Seleccionar procesos.

SP1.2: Establecer medidas de ejecución de procesos.

SP 1.3: Establecer objetivos de calidad y ejecución de procesos.

SP1 .4: Establecer líneas base de ejecución de procesos.

SP1.5: Establecer modelos de ejecución de procesos

Además seguir con las medidas de proceso y de producto. Medidas:

### De proceso:

Esfuerzo, tamaño, costo, planificación...  
Revisando la productividad en las fases del cv.

### De producto:

Fiabilidad, densidad de defectos.  
Rangos vs. datos puntuales.  
Indican áreas de debilidad a reforzar.  
Gestión de proyectos cuantitativa

Gestionar cuantitativamente los procesos para lograr los objetivos de calidad y ejecución del proceso establecido por el proyecto (SP 1.3).

SG1: Gestionar el proyecto cuantitativamente  
SP1.1: Establecer los objetivos del proyecto.  
SP1.2: Componer los procesos definidos.  
SP1.3: Elegir los subprocesos que serán gestionados estadísticamente.  
SP1.4: Gestionar la ejecución de proyectos

SG2: Gestionar estadísticamente la ejecución de subprocesos.

SP 2.1: Elegir las medidas y técnicas analíticas.

SP 2.2: Aplicar los métodos estadísticos para comprender la variación.

SP 2.3: Monitorizar la ejecución de los subprocesos elegidos.

SP 2.4: Archivar los datos de gestión estadística.

En este nivel es muy importante el uso de herramientas automatizadas para el manejo de la información y contar con experiencia en la recogida de los datos. Es necesaria también la participación comprometida de la alta dirección, contar con grado de experiencia, un personal numeroso y un refinamiento sucesivo, obteniendo así con la conjunción de lo antes mencionado, el paso al nivel 4, que no es nada fácil y en muchas ocasiones no se obtienen los resultados esperados.

### Nivel 5

Primordialmente en este nivel se pretende mejorar la calidad de los procesos de la organización, pero para poder lograr este perfeccionamiento, es necesario identificarlas

causas de la variación, determinar la raíz de las causas de las condiciones identificadas, hacer pruebas de las mejoras del proceso, incorporar las mejoras y acciones correctivas en los procesos estándar de la organización.

Este nivel cuenta con dos áreas que para poder satisfacerlas se debió previamente haber satisfecho todos los objetivos de los niveles 2,3, y 4, estas áreas son:

- Innovación y Despliegue Organizacional.
- Análisis y Resolución de las Causas.

### Innovación y despliegue organizacional

Su objetivo es la selección y despliegue de las mejoras incrementales e innovadoras que mejoren los procesos y tecnologías de la organización.

Específicamente:

SG1: Selección de mejoras.

SP1.1: Reunir y analizar propuestas de mejoras.

SP1.2: Identificar y analizar innovaciones.

SP1.3: Pruebas de las mejoras.

SP1.4: Seleccionar mejoras para desplegarlas.

SG2: Desplegar mejoras.

SP2.1: Plan de despliegue.

SP2.2: Gestión de despliegue.

SP2.3: Medida de los efectos de mejora.

Y se deben de realizar los siguientes pasos:

- Presentar las propuestas de mejora.
- Revisar y analizar las propuestas.
- Prueba piloto de las propuestas.
- Medir las mejoras para ver si son efectivas en las pruebas.
- Planear el despliegue de las mejoras.
- Desplegar las mejoras.
- Medir la eficacia de las mejoras a través de la organización o proyecto.

### Análisis y resolución de las causas

Aquí se debe de identificar las causas de los defectos y otros problemas, y tomar acciones preventivas para evitar que sucedan en un futuro.

Específicamente:

SG1: Determinar las causas de los defectos.

SP1.1: Seleccionar los datos de los defectos para su análisis.

SP1.2: Analizar las causas.

SG2: Tratar las causas de los defectos.

SP2.1: Implementar las acciones propuestas.

SP2.2: Evaluar los efectos de los cambios.

SP2.3: Guardar los datos.

Y se deben de realizar los siguientes pasos:

- Buscar los defectos y problemas en la organización.
- Seleccionar los datos a analizar.
- Analizar las causas.
- Preparar propuestas para tratar los problemas.
- Implementar las propuestas.
- Evaluar los efectos de los cambios.

### Resultados

Como resultado se obtuvo una visión común, integrada de mejora para todos los elementos de una organización, que nos permite por medio de una serie de pasos nada fáciles de realizar lograr una certificación de validez mundial para el desarrollo de software y al realizarlo lograr una madurez en la organización que sin duda se vera reflejada en nuestros productos y en nuestros servicios, el CMMI es una versión mas eficiente, efectiva y mejorada del CMM, pues incorpora "las mejores practicas" tomadas del Software CMM, EIA 731, IPD-CMM .

### Conclusiones

El implementar el modelo CMMI en una organización trae múltiples beneficios tanto para el producto ofrecido y la organización como tal. Y es recomendable responder estas preguntas:

- ¿Cuales son las metas de su negocio?
- ¿Cómo mide usted el progreso?

Y al aplicar el CMMI obtener como beneficios:

- Aumentar la productividad.
- Mejorar la calidad.
- Lograr la satisfacción del cliente.
- Aumentar la moral de los trabajadores.
- Aumentar el rendimiento de la inversión.
- Disminuir el costo de calidad.

### Bibliografía

- <http://seir.sei.cmu.edu/>
- <http://www.ingenierosoftware.com/calidad/mm-cmmi.php>
- <http://www.itba.edu.ar/capis/webcapis/RGMITBA/comunicacionesrgm/JISIC2004-Evaluacion-Asistida-de-CMMI.pdf>
- <http://www.sei.cmu.edu/cmmi/cmmi>
- <http://www.sei.cmu.edu/cmmi/models/>
- <http://www.software.net.mx>
- [http://www.soluziona.es/htdocs/areas/cyma/d\\_e\\_interes/articulos/gestion\\_convencional.shtml](http://www.soluziona.es/htdocs/areas/cyma/d_e_interes/articulos/gestion_convencional.shtml)

# Convergencia móvil (UMA), una realidad en breve?

Lucas Loizaga  
lucas.loizaga@ingenieria-  
inversa.com.ar



UMA es un estándar que permitirá a los usuarios de teléfonos móviles, realizar llamadas y acceder a los servicios de mensajería de sus operadores no sólo cuando se encuentren bajo la cobertura de la red de los mismos, sino también al momento de enlazar en una red WIFI.

## Como funciona:

De la misma forma en la que hoy muchos usuarios de PC realizan llamadas de voz utilizando Internet y programas populares como MSN, GTALK y Skype, esta nueva tecnología promete realizar lo mismo utilizando redes WLAN pero en este caso desde teléfonos celulares, sin limitarse a esto únicamente, sino brindando la capacidad de utilizar todos los servicios de las redes GSM/GPRS (MMS, SMS, etc.) desde el mismo vínculo.

## Poniéndonos en tema

### ¿Qué es UMA?

Corresponde a las siglas de Unlicensed Mobile Access.

Es una implementación que permitirá la utilización de tecnologías VoIP (Voz a través de IP, Internet Protocol) desde el teléfono celular. Así mismo, el usuario podrá utilizar todos los servicios de su teléfono que normalmente requieran de la red GSM a través de una conexión a banda ancha, como descarga de datos, correo electrónico, mensajes multimedia, etc.

### ¿Cómo funciona?

Un teléfono celular con esta tecnología se conecta automáticamente a Internet de forma inalámbrica a través de tecnologías no licenciadas como Bluetooth y WiFi. Luego de que el usuario configure la conexión WLAN del dispositivo, el terminal UMA podrá conectarse a Internet a través de una WLAN (red inalámbrica). Después y usando conectividad IP (Protocolo de Internet), éste se conectará a lo que se denomina UNC (Controlador de UMA).

El controlador UMA es quien tendrá a cargo la conectividad entre el terminal y la red celular desde Internet y le permitirá acceder a los servicios.

### ¿Qué se necesita?

Un teléfono celular con UMA, un operador que admita la tecnología y una conexión a Internet de banda ancha accesible desde una WLAN.

### ¿Qué promete esta tecnología?

- Ofrece servicios de voz y datos GSM/GPRS a través de una conexión de banda ancha desde un teléfono celular a velocidades mayores a las obtenidas en la infraestructura celular.
- Mejorar cobertura de red en interiores y servicios de datos más veloces mediante un acceso de banda ancha.
- Transiciones sin problemas entre redes GSM y WLAN (conectividad sin costuras).

### ¿Quiénes llevan adelante UMA?

La tecnología UMA fue desarrollada por The Unlicensed Mobile Access Consortium (UMAC), con miembros de renombre como: Sony-Ericsson, Motorola, Nokia y Siemens, en abril de 2005 decidieron dejar de ser un grupo

independiente y unirse a la organización [3GPP](#)

### Conexión automática

UMA conecta automáticamente el teléfono a redes inalámbricas en cuanto las localiza y así el terminal comienza a funcionar utilizando dicha red.

Claramente esto permitirá a los usuarios disfrutar los servicios de la red celular cuando se encuentre en la calle y transferir estos servicios a una red WIFI al momento de entrar en zona de cobertura de la misma, por ejemplo al llegar a su casa o bien a un punto de acceso gratuito de Internet, como ser hoteles, restaurantes, etc.

Desde el punto de vista del usuario este servicio ofrece tanto flexibilidad como beneficios económicos, mientras que al operador celular le ayuda a mejorar la calidad de servicio en aquellos lugares donde la misma es deficiente.

De esta forma UMA complementa la red de cobertura del operador con tecnologías como Bluetooth o WiFi.

Ahora estos beneficios parecen no estar tan lejanos en este momento, ya que los fabricantes de terminales han comenzado a mostrar productos que incorporan este tipo de tecnología, tanto Motorola, Nokia y LG, será cuestión de tiempo para que los operadores locales comiencen a adoptar la tecnología y podamos disfrutar de sus beneficios.

Links de interés:

Consortio UMA:

[www.umatechnology.org](http://www.umatechnology.org)

Consortio sobre 3G: [www.3gpp.org/](http://www.3gpp.org/)

IISA: [www.iisa.com.ar](http://www.iisa.com.ar)

# Instalación de Minisap

José  
wc\_jose@yahoo.es

Al introducir el cd1 del minisap, aparece la siguiente pagina, hacer clic en Start installation. Sino aparece la pagina entrar al contenido del cd y abrir el archivo setup.bat



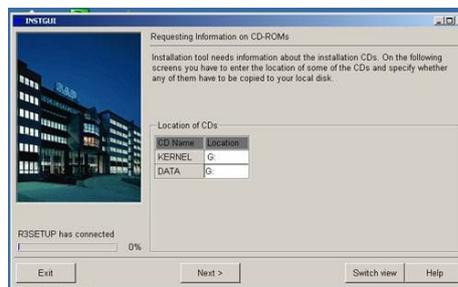
Se comienzan a instalar los archivos necesarios para instalar el minisap.



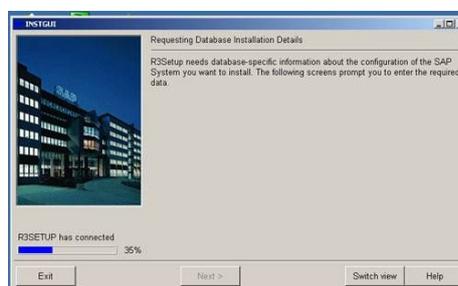
Luego nos pide la unidad donde deseamos guardar la Base de Datos.



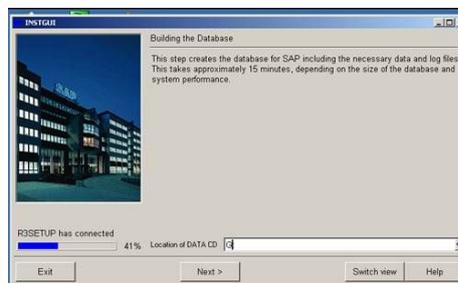
La unidad donde estan los cd Kernel y de Datos.



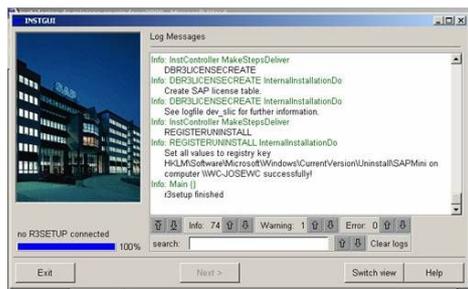
Luego comienza la instalacion.



Nos pide que ingresemos el DATA CD (CD n 02).



Nos indica que se instalo todo con éxito.



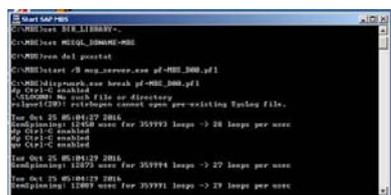
Hacer clic en Install Frontend



Luego de instalar el Frontend, tendremos en nuestro escritorio, estos tres archivos.



Doble clic en Start Sap MBS.



Luego en SAPLogon. Clic en New.



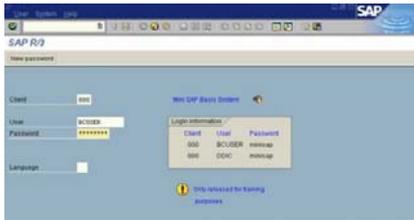
He ingresar los datos:  
Description: MBS.  
Application Server:<nombre del computador>.  
SAP System: R/3.  
System Number:00.



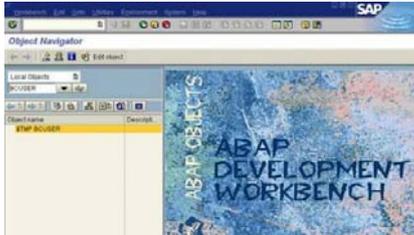
Clic en Logon.



En User colocar <BCUSER> y password <minisap>



Listo, ha programar!!!



OBSERVACION:

El minisap se puede descargar de la siguiente direccion:

<https://www.sdn.sap.com/irj/sdn>

aunque tambien se puede conseguir en el emule u otro programa similar.

# Panorama General de la Tecnología de Agentes (Agentes, SMA, Plataformas)



ISC.- José Alfonso Aguilar  
Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com



El desarrollo de software basado en agentes representa uno de los paradigmas computacionales más recientes. Los primeros estudios característicos de este campo de investigación tuvieron lugar, aproximadamente, hace dos décadas. A mediados de la década pasada, los agentes y sistemas multi agente alcanzaron una amplia popularidad entre los miembros de la comunidad investigadora, especialmente, entre los pertenecientes al campo de la inteligencia artificial. En parte, la razón de ello se encuentra en la posibilidad de utilizar el concepto de agente inteligente como mecanismo integrador de las diferentes sub disciplinas que conforman dicho campo de investigación. No obstante, la manifestación de inteligencia en sus distintas variedades (cognitiva, comunicativa, perceptiva, etc.) no es considerada actualmente un atributo esencial de los sistemas basados en agentes [Wooldridge02]. Pero en la literatura actual, se consideran ciertos atributos que varían de acorde al punto de vista de cada autor, pero de cada opinión concuerdan y destacan: cooperación, autonomía,

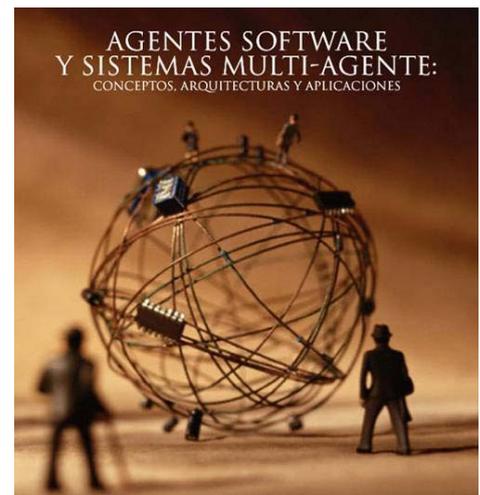
interoperabilidad, aprendizaje, racionalidad, robustez y movilidad, siendo para el enfoque de esta tesis autonomía e interoperabilidad los atributos considerados más importantes.

Es importante señalar que no existe una definición precisa de agente que sea aceptada por la comunidad, en cambio, si existe una idea en común, autonomía. Las siguientes definiciones han sido propuestas por dos autores reconocidos en el área: la primera dice que un agente es un sistema informático situado en entorno y que es capaz de realizar acciones de forma autónoma para conseguir sus objetivos de diseño [Wooldridge97]. La segunda, una definición reciente de [Garijo02], menciona que el concepto de agente caracteriza a una entidad software con una arquitectura adaptable que puede funcionar en distintos entornos y plataformas computacionales y es capaz de realizar en forma "inteligente" y autónoma distintos objetivos intercambiando información con el entorno o con otros agentes humanos o computacionales.

Ambas definiciones mencionan la característica de autonomía, la cual se refiere a la capacidad que poseen los agentes para manifestar un comportamiento flexible frente a cambios en el entorno, y poseer un control total y efectivo sobre las acciones que deben realizar para alcanzar sus objetivos de diseño [tesisserrano]. No señalan de forma estricta el atributo de interoperabilidad, pero mencionan que el agente, es capaz de actuar en un entorno y comunicarse, acciones que forman parte del concepto de interoperabilidad: facilidad de interconexión e integración de sistemas basados en agentes. Al ser un paradigma computacional reciente, dos de los problemas que hay que resolver para facilitar su aplicabilidad son la interoperabilidad y la apertura (posibilidad de extensión) [Mas05].

Para que el agente pueda interactuar en un entorno y comunicarse con otros agentes debe disponer de la infraestructura necesaria, de entornos software donde múltiples agentes, tanto software como humanos, interactúen entre si.

## 1.2 Sistemas Multi-agente. (SMA)



Como se menciono anteriormente, es necesario contar con plataformas donde los agentes interactúen con otros, soliciten y reciban ayuda tras dividir un problema, que se desenvuelvan en un entorno distribuido, en base a tan importante necesidad surgen los sistemas multi-agente (SMA), tomando como principio, el desarrollar aplicaciones complejas compuestas de multitud de sub-sistemas que interactúan entre si, obligando a distribuir la inteligencia entre diversos agentes [Mas05]. Las interacciones y el lenguaje de comunicación que las posibilitan juegan, por tanto, un papel fundamental en el desarrollo y conceptualización de este tipo de sistemas, hasta el punto de ser considerada por algunos como su característica esencial.



también interfaces de usuario poco amigables y con entornos de desarrollo complicados para el programador, entornos que ofrecen solo el soporte mínimo para dotar al agente de las características que lo reafirman como tal (autonomía, interoperabilidad, movilidad). Lo anterior incluye la poca importancia que se le da a la comunicación entre agentes en la mayoría de las plataformas, pues al no tener definida una arquitectura de interacción, carecen de los modelos de interacción que son necesarios para validar cada tipo de mensaje que se pueda crear (soporte a la interoperabilidad) ligado a esto, la falta de una herramienta que permita al programador especificar los atributos que le permitirán al agente funcionar de manera autónoma en el ambiente abierto y dinámico (soporte a la autonomía).

Por ejemplo, la plataforma más utilizada actualmente y que además dispone de un número importante de contribuciones es JADE (Java Agent Development framework). En lo que se refiere a comunicación, específicamente en herramientas que brinden soporte a la autonomía e interoperabilidad, dispone de dos herramientas, la primera es DummyAgent, una herramienta muy sencilla para la inspección del intercambio de mensajes entre agentes JADE, recibe e inspecciona mensajes de agentes, lee, guarda los mensajes a un archivo y permite cargarlos. La segunda es Sniffer, una aplicación creada para rastrear mensajes. Cuando un usuario hace "sniff" a un agente o a un grupo de agentes cada mensaje dirigido a ese agente/grupo de agentes o que proviene de ellos es rastreado y mostrado en la interfaz del Sniffer, el usuario puede ver cada mensaje y guardarlo en un archivo de texto o en disco [JADE06].

Las herramientas que presenta JADE y la plataforma en sí, desde el punto de vista de IS, pueden mejorarse, comenzando por la forma en que se realiza la instalación, incluyendo, el como ejecutar algunas herramientas desde el símbolo de sistema (consola) y principalmente, la herramienta que se encarga de la elaboración de mensajes

ACL, ya que no dispone de una validación (conjunto de restricciones) para el llenado de los campos que corresponden a las partes que componen el cuerpo de un mensaje ACL (content, language, encoding, etc.) y por consecuencia, permiten el envío de cualquier carácter que se escriba en los campos de texto, además no dispone de herramientas que faciliten la tarea del programador al permitirle en tiempo de diseño especificar la forma en que el agente procesará en tiempo de ejecución mensajes ACL de forma autónoma, especificando estándares de comunicación e intercambio de mensajes, ontologías y lenguajes de contenido, opciones que prometen una mejora a la interoperabilidad y autonomía entre agentes heterogéneos. Esto por medio de herramientas que se integren al IDE para aumentar su productividad y automatizar en lo posible el desarrollo, despliegue e implementación de SMA. Lo anterior sirve para afirmar que: Las herramientas de desarrollo disponibles en la actualidad para los desarrolladores de agentes fallan en soportar autonomía e interoperabilidad [Bergenti01].

Finalmente, la TA ofrece gran ayuda para las soluciones de software complejo. Para poder hacer uso de esta tecnología es necesario lograr su madurez por medio de la Ingeniería de Software, la que permitirá en algún momento llevarla fuera del laboratorio.

Gracias.

Jose Alfonso Aguilar Calderón  
Sitio Web

#### Bibliografía:

- [Mas05] Mas, Ana. Agentes Software y Sistemas Multi-Agente: Conceptos, Arquitecturas y Aplicaciones. Pearson Educación, S. A. Madrid, 2005.
- [Wooldridge97] Wooldridge, M. Agent-based software engineering IEEE Proc. On Software Engineering, 144 (1) 26-37.
- [Garijo02] Garijo, F. J. Tecnología de Agentes: Experiencias y Perspectivas para el desarrollo de nuevos servicios y aplicaciones. Bole. tic n. °24, noviembre-diciembre 2002 1-9.
- [Ferber99] Ferber, J. Multi-agent Systems- A Introduction to Distributed Artificial Intelligence. Addison Wesley.
- 

- [Bordini05] Bordini, R. Braubach, L. Dastani, N. Falla, A. Gomez-Sanz, J. Leite, J. O'Hare, G. Pokahr, A. Ricci, A. A survey of Programming Languages and Platforms for Multi-Agents Systems. Informatica 30 (2006) 33-44.
- [FIPA06] FIPA: The Foundation for Intelligent Physical Agents. <http://www.fipa.org/> (2006)
- [Jennings98] Jennings, N.R., Sycara, K. and Wooldridge, M. A Roadmap of Agent Research and Development. In: Autonomous Agents and Multi-Agent Systems Journal, N.R. Jennings, K. Sycara and M. Georgeff (Eds.), Kluwer Academic Publishers, Boston, 1998, Volume 1, Issue 1, pages 7-38.
- [Nguyen02] Nguyen, T. Dang, Tung. Agent Platform Evaluation And Comparison, Institute of Informatics, Slovak Academy of Sciences. Junio 2002.
- [Aglet Community06] Aglet community, Septiembre de 2006. <http://aglets.sourceforge.net/>.
- [Ajanta06] Ajanta homepage, Septiembre de 2006. <http://www.cs.umu.edu/Ajanta/>
- [Tryllian06] Tryllian, Septiembre de 2006. <http://www.tryllian.com/>
- [FIPAOS06] FIPA-OS, Septiembre de 2006. <http://fipa-os.sourceforge.net/>, <http://fipa-os.sourceforge.net/contributions.htm>
- [Grasshopper06] Grasshopper – the agent platform, Septiembre de 2006. <http://www.grasshopper.de/http://cordis.europa.eu/infowin/acts/analysis/products/thematic/agents/ch4/ch4.htm>
- [ZEUS06] Zeus – BT Intelligent Agent Research, Septiembre de 2006. <http://www.opensource.org/>
- [Gómez02] Gómez, A. Botía, J. Tecnologías y Plataformas de Agentes. Departamento de Ingeniería de Información y Telecomunicaciones, Universidad de Murcia. UIMP 2002, p. 1/57.
- [JADE06] JADE, Septiembre de 2006. <http://jade.cse.it/>
- [Contreras04] Contreras M., Germán E., Chi M., Sheremetov L. Design and implementation of a FIPA compliant agent platform in .NET, in Journal of Object Technology, ISSN 1660-1769, vol. 3, no. 9, October 2004, Special issue: .NET Technologies 2004 workshop, pp. 5-28. [http://www.jot.fm/issues/issue\\_2004\\_10/article1](http://www.jot.fm/issues/issue_2004_10/article1)
- [Huhns87] Michael-N. Huhns and Munindar P. Singh. Agents are everywhere! IEEE INTERNET COMPUTING, 1(1), Jan/Feb 1987.

# Seguridad en Aplicaciones Web



David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn



Exposición de Daniel Seara, quien es uno de los expositores principales de la iniciativa de capacitación Online: "Net Protector Academy", para mas información ver referencia.

<http://www.mslatam.com/latam/msdn/comunidad/NetProtector/>

## Escudo Azul Seguridad en Aplicaciones Web



Para este segmento tendremos tres presentaciones a cerca de desarrollo seguro para la web, la primera presentación, o sea, ésta; aborda los fundamentos de la seguridad en Internet Information Server y ASP NET y además brinda informaciones básicas para aquellos que recién se inician en estas tecnologías para que puedan aprovechar adecuadamente las otras dos presentaciones.

En la segunda veremos como los atacantes exploran los sitios web de ASP NET, la premisa en esta presentación es que, comprendiendo como funcionan los ataques los desarrolladores podrán así disponer mejor las defensas en contra de ellos.

La segunda presentación también introduce una técnica de modelado de amenazas que es ampliamente utilizada en Microsoft.

En la tercera presentación, por el contrario, demostraremos como defenderse de todos los ataques que hemos analizado en la segunda presentación.

Veremos entonces, que es lo que tenemos que hacer para poder desarrollar aplicaciones web que sean seguras, como se maneja la seguridad en Internet Information Server y en ASP NET, conceptos de personificación,

autenticación y autorización, así como éstos en conjunto actuando coordinadamente para brindarnos seguridad en el desarrollo y en la implementación de aplicaciones web.

Para tener un ambiente web seguro es importante tener en cuenta que existen dos componentes en un aplicativo web, uno administrativo y uno de desarrollo del software.

El componente administrativo incluye mantener el IIS o sea el Servidor Web siempre actualizado, con los service pack y actualizaciones de seguridad así como ajustar correctamente los ruteadores o routers y cerciorarse de que los firewall estén configurados apropiadamente, entre otros procedimientos.

Este tipo de actividad, normalmente es realizada por profesionales de infraestructura, los ITPros en la tecnología Microsoft, es también mucha la gente que considera sinónimo de seguridad en aplicativos web toda la implementación a este nivel y se olvidan del resto.

Sin embargo esta presentación tiene foco en el otro aspecto, el desarrollo, el software seguro es el resultado de un proyecto bien pensado y deliberado, el problema es que la mayoría de los programadores simplemente no saben como escribir código seguro y por lo tanto escriben código inseguro, en realidad, sin darse cuenta.



IIS (Internet Information Server) es el primer componente que entra en acción cuando el usuario remoto pide una página, vamos a analizar que recursos de seguridad IIS utiliza acompañando el diagrama que encontramos aquí arriba.

Las restricciones de IP son las que permiten que los administradores concedan o nieguen acceso a los navegadores que vienen de determinadas direcciones IP o nombre de dominio.

Es posible utilizar SSL o TLS "Secure Socket Layer, Transport Layer Security" respectivamente, para encriptar las comunicaciones entre los navegadores y el servidor web. Encriptar el tráfico entre los navegadores y los servidores es vital, si ese tráfico contiene datos confidenciales o peligrosos, tales como contraseñas, números de tarjetas de crédito, cookies de autenticación, etc.

La autenticación es un mecanismo para identificar al cliente, IIS soporta diferentes tipos de autenticación, cada una de ellas, tiene sus pros y sus contras, según veremos en la próxima diapositiva.

La autorización consiste en un conjunto de reglas que define quien puede acceder a cuales recursos dentro del sitio web. La autorización va lado a lado con la autenticación, porque si no se sabe quien es el que está realizando la llamada a la página, no se pueden aplicar las reglas de acceso basados en la identidad de dicho cliente.

Los permisos en la metabase del sitio web, se refiere a los permisos de acceso que el IIS puede tener aplicadas dentro de los directorios virtuales; lectura, ejecutar scripts, ejecución directa, escritura e inclusive investigación de los nombres de archivos.

El modelo de protección de IIS 5 permite que los administradores decidan si la DLL ISAPI debe ser ejecutada en su propio proceso, o sea dentro del proceso del "InetInfo.exe" o en un proceso separado que está estrictamente dedicado a ese sitio web en particular.

En IIS, además, se da soporte a hacer Pooling del aplicativo, lo cual proporciona un margen de maniobra más amplio si se especifican "cuales aplicativos" deben ser ejecutados dentro de "cuales procesos" y "cuales

son las identidades" de dichos procesos en particular.

IIS posee diversos mecanismos de autenticación, la conocida como autenticación de tipo "Básica" es la más simple y por lo tanto la menos segura, el navegador pide un nombre y una contraseña al usuario y la transmite al IIS; éste utiliza esas credenciales para crear una sesión de autenticación, las credenciales deben representar un usuario válido de Windows, como la autenticación básica pasa el nombre de usuario y contraseña de forma no encriptada no debería utilizarse si es que no se implementa además alguno de los dos mecanismos de comunicación segura, esto es, SSL o TLS.



La autenticación de tipo "Digest" es semejante a la "Básica" en el sentido de que el navegador es el que pide las credenciales al usuario, sin embargo es más segura porque no transmite las credenciales en formato de texto simple, además la autenticación de tipo Digest no puede asignarse porque la sesión de logon reside en el cliente y no en el servidor.



La autenticación integrada con Windows permite una experiencia de usuario más normalizada de lo que ofrecen las autenticaciones Básica y Digest, porque en realidad ésta, no pide que el usuario suministre las credenciales, en lugar de eso, aprovecha que el usuario ya está identificado localmente, el tráfico de red usado para la autenticación integrada basado en NTLM o en Kerberos no funciona muy bien a través

de firewall y por este motivo la autenticación integrada es utilizada básicamente solamente en ambientes de tipo intranet.

Los certificados "X.509" también ofrecen una experiencia de usuario sin que aparezcan cuadros de diálogo pidiendo autenticación, y permiten atravesar más fácilmente los firewall, pueden ser configurados para realizar mapeos explícitos, esto es, cada uno de los certificados apuntando a una cuenta de usuario, pero el método más común es hacer mapeo de nombres de usuarios a cuentas que utilicen Active Directory y esto de alguna manera impide la delegación de autenticaciones.

Finalmente en IIS 6 disponemos de la autenticación de tipo "Passport", esta autenticación está centralizada en un servidor externo y permite un marco de seguridad e identificación que admite ser utilizado por diversos servidores al mismo tiempo.



Tanto el protocolo Kerberos y la delegación forzada, pueden ser utilizadas independientemente del mecanismo de autenticación seleccionado, las extensiones de Kerberos en Windows Server 2003 pueden ser utilizadas para superar aquellos problemas durante la delegación y poder tornarla más segura.

Para lograr más detalles consulte el sitio web de Microsoft en el vínculo que aparece en la diapositiva.

Bien, veamos ahora como se ejecuta un programa ASP NET dentro de IIS a partir de Windows 2000 y Windows XP; estamos hablando específicamente de la versión de IIS 5.

ASP NET ISAPI se refiere a una extensión ISAPI que surge con el ASP NET ISAPI DLL, o sea está implementado dentro de este.



Es el componente de ASP NET que se ejecuta dentro del proceso de IIS 5, identifica las extensiones ASPX y otras en los nombres del archivo para que sean analizadas y procesadas por esta DLL dentro de la meta base de IIS; entonces esta DLL ASP NET ISAPI DLL encamina los pedidos al proceso de trabajo de ASP NET a través de lo que se conoce como un "Named Pipe" o tubería nombrada; también iniciará un proceso dentro del IIS específico para ASP NET si es que este aún no está en ejecución.

Existen además otros pipe no documentados para comunicaciones bidireccionales entre IIS y ASP NET, por ejemplo, uno de ellos sirve para que la ASP NET pueda llamar a IIS para solucionar llamadas del método Server Map Path.

Además existe la posibilidad de establecer lo que se conoce como Web Gardening, esto se hace activando, o sea se activa modificando la configuración del archivo machine.config que determina la configuración genérica del servidor indicando en el Process Model que el Web Garden es igual a verdadero; cuando esto se activa, cada proceso de trabajo está relacionado con un CPU en particular lo cual permite, evidentemente, un mayor rendimiento.

IIS 6 que está disponible en Windows Server 2003 ejecuta las aplicaciones ASP NET de una forma ligeramente diferente que la versión anterior.

El pooling de aplicativos permite que podamos decidir cuales aplicativos ASP NET se ejecuten solos, en procesos dedicados y cuales comparten procesos. El pool es configurado en la herramienta de administración de IIS.

Existe además un componente http.sys que manipula el protocolo http, esta dll

se ejecuta en modo kernel y también suministra servicios de caché, esta es la principal razón por la cual el rendimiento de los aplicativos Web en IIS 6 es mucho mejor que en IIS 5.

El InetInfo.exe suministra todo lo que es el servicio de administración de IIS y los servicios periféricos, como ser FTP y SMTP; ningún código de usuario se ejecuta dentro de InetInfo.exe, como los requerimientos no viajan más entre los procesos, en vez de esto, van directamente al modo Kernel para el proceso específico apropiado dentro de lo que es el usuario, el rendimiento no se verá penalizado por las llamadas entre procesos como sucedía en versiones anteriores de IIS.

Los procesos que se ejecutan como programas de ASP NET corren con cuentas diferentes de acuerdo a la versión de IIS.

En IIS 5 el proceso de trabajo ASPNETWP.EXE se ejecuta bajo la cuenta "ASPNET", esta es una cuenta local con privilegios limitados creada en el momento de la instalación de ASP NET con una contraseña generada automáticamente; en cambio en IIS 6 el proceso de trabajo W3WP.EXE se ejecuta con una cuenta denominada "NetworkService", que es una cuenta de pocos privilegios pero que posee credenciales de red para que, por ejemplo, pueda acceder a bases de datos en otras máquinas.



Esta cuenta está predefinida en Windows Server 2003, el elemento más importante es que la cuenta puede establecer relaciones de usuarios entre distintos servidores dentro de un mismo dominio y esto facilita la autenticación integrada que siempre es preferible, por ejemplo, contra base de datos, servidores de correo, etc.

Podemos modificar la identidad del proceso de trabajo en cada uno de los servidores web en maneras diferentes. En IIS 6 la información forma parte de la meta base de IIS y puede ser configurada de forma diferente para cada pool de aplicativos a través de las herramientas de administración.

En cambio en IIS 5 esta identidad es compartida por todos los procesos de trabajo y está definida en el archivo "machine.config".

Evidentemente en IIS 6 es más fácil adecuar los privilegios necesarios a cada uno de los aplicativos, por ejemplo, si existe un sitio que no necesita acceso a una base de datos puedo asociarlo a un determinado pool, y este pool a una cuenta que no tenga privilegios para acceder a ninguna base de datos dentro de la red.

Esta es una de las muchas ventajas de Windows Server 2003 sobre Windows 2000 sobretodo referidas a características de seguridad.

Ahora bien, como dijimos en IIS 5 las credenciales que se utilizan para autenticar el proceso que ejecuta las aplicaciones ASP NET queda definido en el archivo machine.config; sin embargo, almacenar credenciales en un archivo de texto no es la cosa más segura del mundo, para evitar esto en IIS, se pueden descargar del sitio de Microsoft un utilitario llamado "Aspnet\_setreg.exe"; este utilitario permite que ciertas informaciones del archivo de configuración sean almacenadas en la registry en lugar del archivo en si mismo, en el caso del NetFramework 1.0 es necesario además agregar un hotfix, que también está disponible en el sitio de Microsoft.

Dentro de la registry puede protegerse la información de acuerdo a las listas de ASL o sea la lista de autorización de acceso dentro del sistema operativo, de esta manera se dificulta bastante el acceso no autorizado a dicha información, esto no es necesario si ASP NET se está ejecutando en IIS 6 porque este último almacena las credenciales en su propia meta base y se deben tener derechos de administración sobre dicho servidor para poder acceder a la información dentro de ese repositorio.

ASP NET da soporte a tres mecanismos de autenticación y dos de autorización, los veremos ahora, a continuación.

En forma predeterminada, el código se ejecuta con la identidad del proceso de trabajo de ASP NET, el acceso será denegado si se intenta acceder a un recurso para lo cual dicho proceso de trabajo no tenga ningún permiso, si la "Personificación" estuviese activada el código utilizará la identidad del llamador en lugar de utilizar la identidad del proceso de trabajo de ASP NET.

Por debajo Windows utiliza "tokens" de cada uno de los hilos de ejecución para realizar verificaciones de acceso cuando estos hilos poseen tokens de acceso vinculados a ellos, y tokens de proceso cuando los threads no poseen tokens propios, que significa esto, en realidad cada hilo de ejecución puede estar acompañado de su propio identificador de usuario, si un hilo de ejecución en particular no posee un identificador entonces lo que va a hacer el motor del proceso, es utilizar el identificador o token que el proceso en sí mismo, o sea, el que lanzó la ejecución del thread posea dentro de su configuración o mecanismo de seguridad.

Dado que no existe proceso que se ejecute sin una identificación específica, de esta manera nos aseguramos que, o por la vía del hilo con su token o por la vía del proceso en sí mismo, siempre podremos tener las administraciones de seguridad que requiramos.

A nivel de sistema operativo la personificación abarca básicamente adjuntar este token de acceso a aquel del usuario dentro del hilo de ejecución actual.

La personificación se activa modificando el archivo Web.config según lo que se muestra en esta diapositiva. La personificación permite y causa aumento de recursos en el sistema operativo y por lo tanto es una degradación en el rendimiento de la aplicación, y además afecta la comunicación a la base de datos.

Por lo tanto no activen la personalización a menos que se tenga

una buena razón para esto y realmente las buenas razones son muy raras.

En la autenticación Windows la responsabilidad de identificar al usuario se transfiere a IIS, éste realiza la autenticación utilizando la autenticación de tipo "Básica, Digest, Integrada", etc., y presenta ese token de acceso del llamador al proceso de ASP NET a fin de que este sepa quien es específicamente el cliente que hizo la llamada.

Por otra parte se puede utilizar Passport para realizar la identificación con un mecanismo centralizado. Aquellos que defienden la privacidad tienden a no defender este mecanismo porque transforman a Microsoft en una autoridad de claves global; otra desventaja que tiene Passport además, es que no es gratuito, generalmente existe el pago de una tasa de uso a la empresa Microsoft y suele ser bastante costoso para implementar sitios pequeños.

Sin embargo cuando se trata de grandes implementaciones la inversión vale la pena dado que todo el manejo de administración de seguridad, identificación de usuario, relación de estos usuarios con sus permisos, etc., queda centralizado en un lugar y se puede responder más rápidamente a la implementación del mecanismo de autenticación.

Finalmente contamos en ASP NET con la autenticación basada en formularios, esta utiliza páginas de identificación que son suministradas por el aplicativo en cuestión y bloquea además el acceso a todas las demás páginas hasta que el usuario no esté debidamente autenticado.

Esta es la forma más utilizadas en aplicativos de tipo Internet, en ASP NET 2.0 además, este mecanismo tiene soporte ampliado basado en lo que se llama los mecanismos de servicio de Membership, que permite, no solamente identificar el usuario sino asignarle una serie de características particulares vinculadas con roles, etc.

Analicemos como se realiza la autenticación integrada a Windows, el token de acceso representa al usuario anónimo si el directorio

que aloja el recurso que está solicitando está configurado para permitir dicho acceso.

En el caso en que el directorio esté configurado para impedir el acceso anónimo, el token de acceso representará al usuario con nombre específico, como tal será autenticado dependiendo del tipo de autenticación seleccionado en IIS, independientemente de que la personificación esté habilitada o no, ASP NET ejecutará una verificación en la lista de acceso al recurso pedido, interrumpiendo la solicitud del token si el token de acceso que debe representar a este usuario no tiene permisos para leer el archivo ASPX en cuestión.

Si la personificación está habilitada en ASP NET, la solicitud será ejecuta si el usuario tiene derechos, utilizando su identidad Windows representada por dicho token de acceso; tanto sea para el usuario específico como para el usuario anónimo.

Si la personificación no está habilitada, por el contrario, la solicitud será ejecutada con la identidad del proceso de trabajo como definimos previamente.

En realidad la autenticación por formularios no tiene nada de nuevo, a sido utilizado en muchos sitios populares de comercio electrónico desde hace ya mucho tiempo, inclusive podemos ver implementado este mecanismo en diversos sitios de ASP NET estándar; lo importante aquí es que ASP NET establece un mecanismo con mucha mayor calidad y seguridad y además hace la mayor parte del trabajo por parte del desarrollador automáticamente; lo cual significa, en definitiva que se escribe mucho menos código.

Suministra la página de identificación y toda la lógica de validación dentro de este mecanismo, ASP NET suministra todo el resto del soporte, lo que el desarrollador debe hacer, simplemente es definir la página de identificación de acuerdo a las características que coincidan con su sitio y establecer probablemente por archivo de configuración cual es el mecanismo que se va a utilizar para autenticar los usuarios.

Configurar una aplicación ASP NET para que utilice un tipo de autenticación específico es básicamente indicarlo como un atributo dentro del archivo de configuración del sitio web, esto es el "Web.config"; como se ve dentro de la diapositiva.

Si el modo de autenticación es basado en formularios, hay otros atributos que pueden definirse dentro del elemento "forms" en el archivo Web.config para configurar más delicadamente el mecanismo de autenticación y otros valores que estamos utilizando.

Todos los atributos del elemento "forms" poseen valores que hacen sentido al mecanismo de autenticación, hasta el mismo "LoginUrl" que identifica el nombre del formulario de login, nos permite a nosotros establecer el nombre de la página específica que va a utilizarse para la autenticación.

Otros elementos importantes son el "TimeOut", o sea, cuantos minutos puede utilizarse una autenticación que ya fue establecida como válida, donde se va a almacenar el cookie, si requiere SSL, etc.

Respecto de la programación relacionada con la seguridad podríamos decir que a través de las clases "Security.Principal", ASP NET abstrae la naturaleza física de la seguridad; permitiendo entonces que a través de un código único básico se puedan lidiar con los diferentes tipos de seguridad implementados.

La abstracción significa que la información no se encuentra perdida, sin embargo no es necesario manipular cada una de ellas, por ejemplo, si la autenticación Windows es la que está en vigor a través de un pequeño segmento de código se puede detectar esto, y utilizar el token de acceso a Windows.

Estas clases permiten entonces una programación fácil acerca de todos los

elementos relacionados con la seguridad; basta con detectar primero cual es el tipo de seguridad implementado, lo cual es una propiedad del objeto "Security.Principal" y a partir de ahí manejarse con los objetos específicos acordes al tipo de seguridad implementado.

El tipo de instancia del "Security.Principal" depende entonces de la autenticación utilizada, "WindowsPrincipal" será el objeto si se está utilizando autenticación Windows, y "GenericPrincipal" para las restantes.

El tipo de objeto de identidad también depende del tipo de autenticación utilizada, cada tipo de objeto de identidad expone informaciones específicas para uno de los tipos de autenticación, los paquetes "WindowsIdentity" por ejemplo exponen el token de acceso a Windows del llamador, los "PassportIdentity" exponen el "Passport Unique ID" del llamador y los "FormsIdentity" exponen el ticket de autenticación de formularios que el llamador está utilizando.

Por otra parte en las aplicaciones ASP NET la información acerca del usuario también puede ser obtenida a través de la propiedad "User" de la clase "Page"; "User.Identity.IsAuthenticated" y "User.Identity.Name" son particularmente útiles para la personalización de las páginas de usuarios.

Preste atención al código que se muestra en la diapositiva acerca de la utilización de estas clases y como se pueden utilizar distintas propiedades y métodos para determinar específicamente en que situación se encuentra el usuario en cuestión.

Se entiende por autorización el mecanismo por el cual se permite o no el acceso basados en la identidad del usuario. ASP NET posee dos recursos internos de autorización; la lista de control de accesos o ACL o por el contrario la autorización de URLs. Es bastante común que los desarrolladores habiliten personificación en ASP NET creyendo que están protegiendo recursos con ASL; eso en general no es el caso y solo sirve para disminuir el rendimiento y aumentar la utilización de recursos del sistema operativo.

Se puede utilizar ASL sin necesidad de realizar personificación, la autorización por URL generalmente es utilizada en conjunto con la autenticación por formularios, la definición de esto se realiza dentro del archivo web.config y permite ajustar el uso de directorios basados en la identidad o la pertenencia a roles del usuario.

Utilizando la autorización por lista de control de acceso lo más importante es que la autenticación Windows es la que funciona en este mecanismo, y por lo tanto se podrá impedir que un determinado usuario visualice una página utilizando los permisos propios del sistema operativo para negarle la capacidad de leer el archivo ASPX relativo a la página.

De nuevo, hacer esto, funciona independientemente de que se establezca personificación, por lo tanto no es requerido hacer personificación, que consume más recursos, para poder tener este tipo de control por ASL.

La autorización por URL se base en entradas que se agregan al archivo web.config como se muestra en algunos de los ejemplos que están en la diapositiva.

La utilización de autorización basada en roles en conjunto con autenticación Windows es ilimitada y no exige código adicional.

Las cuentas de grupos de Windows se mapean de forma transparente para los roles especificados en la entrada a los roles en el web.config, el uso de autorización basados en roles con autenticación forms requiere sin embargo algún código adicional; este código agrega datos del rol en cada solicitud para que el módulo de autorización de URL de ASP NET pueda determinar en cuales de los roles un usuario específico participa y a partir de ahí poder definir a que recursos tiene acceso.

Existiendo tantas posibilidades pueden surgir dudas acerca de que combinación utilizar, la guía "Construyendo aplicaciones seguras en ASP NET" de Microsoft, documento una variedad bastante rica de escenarios. De cualquier manera tomemos los dos casos más

comunes; aplicativos intranet y aplicativos internet.

En los aplicativos de tipo intranet, la mayoría de los accesos ocurren dentro del firewall o sea dentro de la zona propia de la red interna y por lo tanto podemos atender a los usuarios que poseen cuentas de usuario Windows, en este caso la autenticación perfectamente puede estar integrada con la del sistema operativo.

En cambio, en las aplicaciones de internet la mayoría de los accesos ocurren desde fuera o sea atraviesan un firewall y debemos atender usuarios que no necesariamente poseen cuenta de Windows.

En el caso de aplicaciones Intranet donde los usuarios ya tienen sus propias cuentas de Windows lo recomendable es utilizar autenticación Windows y autorización basada en ASL, por lo tanto se pueden utilizar login de SQL Server o autenticación integrada con Windows para acceder a la base de datos, ambos funcionan bien en este escenario.



No importa cual sea la elección, también se puede querer usar "IPSec" o "SSL" para encriptar las comunicaciones entre el servidor web y el servidor de la base de datos.

Si se utiliza IPSec para proteger estas comunicaciones también pueden restringir el acceso al servidor de base de datos de modo que, solamente el servidor web pueda acceder a dicha base de datos; encriptar las comunicaciones entre el servidor web y el servidor de base de datos puede parecer un tanto desorbitado pero recuerde que muchos de los ataques ocurren por detrás del firewall, o sea

por personas que trabajan en la misma empresa.

En el caso de aplicaciones Internet como los sitios de comercio electrónico ya conocidos, donde los usuarios no tienen cuentas de Windows, utilicen autenticación de formularios y autorización a través de las URL; el token pasado de IIS hacia ASP NET, que no se ve en la diapositiva, representa un usuario anónimo en forma predeterminada y USR nombre de la máquina donde se ejecuta el proceso, pero no es utilizado ya que estamos usando autorizaciones por mecanismo de URL; lo que hacemos entonces es implementar la seguridad y los derechos de acceso dentro de las definiciones del archivo Web.config sin importar realmente de quien es el token de ejecución.

En ASP NET 2.0 hay algunas novedades acerca del manejo de la seguridad y básicamente las tres más importantes son "Servicio de membresía" el "Administrador de roles" y los "Controles de identificación".

El servicio de membresía reduce muchísimo la cantidad de código necesario para implementar autenticación de formularios.

En ASP NET 1.0 o 1.1 hay que suministrar código para validar las credenciales; esto usualmente también incluye una base de datos y página de administración de esta base de datos; en ASP NET 2.0 todo este trabajo ya está realizado.

Este servicio provee lógica para validar credenciales, crear y modificar cuentas y mucho más. Todo el acceso está basado en un proveedor, un mecanismo extensible para acceder a la información de seguridad o membresía, en principio o de forma predeterminada se suministran dos proveedores, uno que utiliza SQL Server y otro que utiliza Active Directory; pero esto puede ser modificado a través de la creación proveedores personalizados, lo que permite que se pueda suplir el mecanismo de acceso a datos simplemente escribiendo una clase que implemente los mismos métodos.

En las versiones anteriores de ASP NET si se quería combinar autenticación de formulario

con autorización basada en roles era necesario escribir código, típicamente interceptando el evento "Application Authenticate Request" dentro del archivo Global.ASAX para añadir información de rol para cada solicitud.

La ejecución del servicio de administración de roles hace esto directamente volviendo mucho más simple la implementación de este tipo de seguridades.

Se pueden atribuir roles de forma declarativa a través de la herramienta de administración y también acceder a esta información y modificarla a través de la API de programación.

Al igual forma que el servicio de membresía el administrador de roles se basa en un proveedor de servicios que puede expandirse fácilmente de acuerdo a los requerimientos específicos del desarrollo en cuestión.

Finalmente actuando en sincronía con el servicio de membresía y el administrador de roles existen un conjunto de controles que reducen aún más la cantidad de código necesaria para utilizar autenticación de formularios; suministran no solamente una lógica sino también una interfaz para el usuario para acciones comunes como autenticación, cambiar contraseñas, crear usuarios, recobrar las contraseñas, obtener nombre y estado del usuario, etc.

Al igual que en los casos anteriores se puede modificar la lógica provista por estos controles y sustituirla por la suya propia, sencillamente es cuestión de codificar algunos de los eventos que estos controles definen.

Además, la mayoría de estos controles pueden transformarse en plantillas con toda su funcionalidad pero que nos permiten una modificación más delicada, por ejemplo, de la interfaz de usuario que nosotros necesitamos.

# TECNOLOGÍAS (Token Ring, Ethernet, FDDI, etc)



Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez  
 evelyn\_2603@yahoo.com.mx

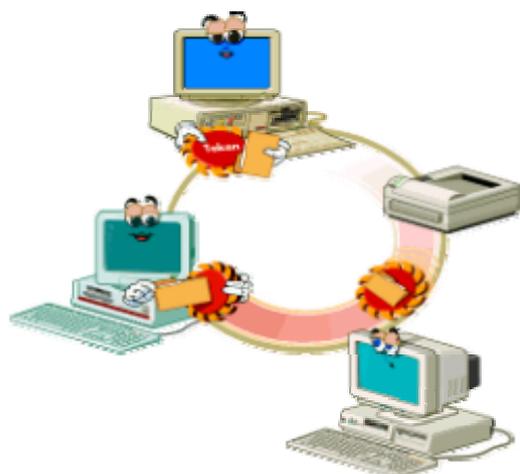


|               |                          |                    |
|---------------|--------------------------|--------------------|
| ESTACIONES    | 260 con STP y 72 con UTP | 250                |
| TOPOLOGÍA     | Estrella                 | -----              |
| MEDIOS        | Par trenzado             | -----              |
| MÉTODO ACCESO | Transmisión Tokens       | Transmisión Tokens |
| CODIFICACIÓN  | Manchester Diferencial   | -----              |

- Topología Lógica en anillo
- Topología Física en bus

## TECNOLOGÍAS

### 9.1 PRINCIPIOS BÁSICOS DE TOKEN RING



#### DESCRIPCIÓN DE TOKEN RING Y SUS VARIANTES:

- IBM desarrollo la primera token ring en los sesenta. Todavía sigue siendo la tecnología principal de IBM.
- Ocupa el segundo lugar después de Ethernet
- Posteriormente se crea la especificación IEEE 802.5 basada en Token Ring y ha ido evolucionando.
- Cuando hablemos de Token Ring se refiere tanto a token ring de IBM como a la especificación del IEEE.
- Comparativa entre Token Ring de IBM y Token Ring IEEE 802.5

|                 |                   |             |
|-----------------|-------------------|-------------|
|                 | TOKEN RING DE IBM | IEEE 802.5  |
| VELOCIDAD DATOS | 4 ó 16 Mbps       | 4 ó 16 Mbps |

#### FORMATO DE LA TRAMA TOKEN RING

TRAMA:

| Delim inicio | Control acceso | Control trama | Dir Dest | Dir Orig | Da tos | F C S | Deli Fin | Estado trama |
|--------------|----------------|---------------|----------|----------|--------|-------|----------|--------------|
| 1            | 1              | 6             | 6        | 6        | var    | 4     | 1        | 1            |

Longitud en bytes

TOKEN (TESTIGO):

| Delimitador inicio | Control acceso | Delimitado fin |
|--------------------|----------------|----------------|
| 1                  | 1              | 1              |

Tokens

- Longitud de 3 bytes formado por 3 campos.
- Delimitado Inicio: Informa a la estación de la llegada de trama o token
- Control acceso:
- 

Incluye señales que distinguen al testigo de la trama  
 Incluye 4 bits especiales:

- Bit de token: distingue un token de una trama
- Bit de monitor: determina si una trama gira continuamente por el anillo
- Bit de prioridad
- Bit de reserva

Datos – comandos:

- El formato de la trama varía según el tamaño de los datos
- Dos tipos de tramas
- TRAMA DE DATOS: Transporta información para las siguientes capas.

Tramas de comandos o instrucciones: Contienen información de control y no poseen datos para los protocolos de capas superiores

Estado de la trama Token Ring: Indica si la trama fue reconocida, copiada o si la dirección destino estaba disponible.

### MAC TOKEN RING:

TRANSMISIÓN POR TOKENS:

- Las redes token ring no tienen colisiones
- Las redes de transmisión de tokens transportan una trama denominada token a través de la red. La posesión del token otorga el derecho a transmitir datos. Si un nodo recibe un token y no tiene información para enviar, transfiere el token a la siguiente estación. Cada estación puede mantener el token durante un tiempo determinado.
- El emisor puede verificar si el receptor recibió la trama.

### SISTEMA DE PRIORIDAD

- Permite que determinadas estaciones de alta prioridad designadas por el usuario usen la red con mejor frecuencia.
- Las tramas token ring tienen dos campos que controlan la prioridad. El campo de prioridad y el campo de reserva.
- Solo las estaciones cuya prioridad es igual o superior al valor de la prioridad que posee el token pueden tomar ese token. Una vez que ha tomado el token y este se convierte en una trama de información, solo las estaciones cuyo valor de prioridad es superior a la de la estación emisora reservan el token para el siguiente paso [transmisión] a la red.

### MECANISMOS DE MANEJO DE ERRORES:

Existen 2 mecanismos para compensar fallos:

Seleccionar una estación como monitor actual, la cual se encargará de ejecutar las funciones de mantenimiento del anillo. En principio, cualquier estación del anillo puede actuar como monitor actual, una de las funciones principales es eliminar del anillo las tramas que circulan por el anillo continuamente y poder generar un nuevo token en caso de que se pierda.

BEACONING: Cuando la estación detecta la existencia de un problema grave en la red [cable roto,...] envía un Trama de beacon.

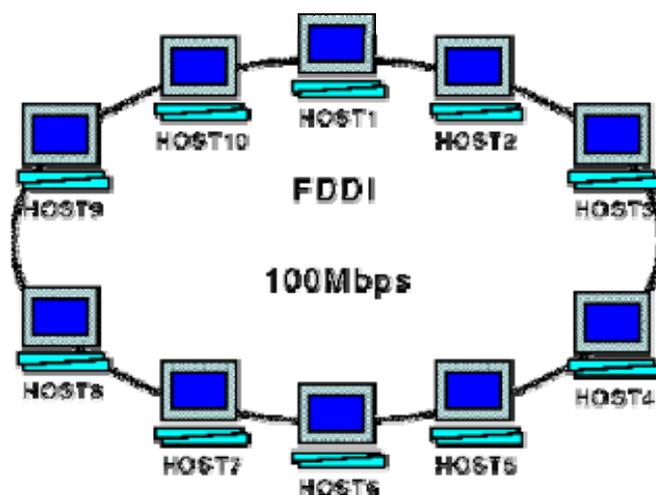
Esta trama define un dominio de error. Un dominio de error incluye la estación que informa acerca del error y su vecino que ha generado el error.

### SEÑALIZACIÓN MANCHESTER

Codificación: [Tema 6]

1: ausencia de cambio al principio de la transmisión del bit  
0: cambio

### 9.2 PRINCIPIOS BÁSICOS DE LA INTERFAZ DE DATOS DISTRIBUIDA POR FIBRA.



### DESCRIPCIÓN DE LA FDDI Y SUS VARIANTES:

- La red FDDI [Fiber Data, Interfaz de datos distribuida por fibra] fue diseñada con el propósito de obtener una red de alta velocidad, alta capacidad y gran flexibilidad.
- Creada por ANSI por 3T95, el ANSI envía las especificaciones a ISO que creó una versión internacional.
- En la actualidad las implementaciones de la FDDI no son tan comunes como Ethernet o Token Ring. FDDI crece conforme disminuye su costo.
- FDDI tiene cuatro especificaciones.

**CONTROL DE ACCESO AL MEDIO (MAC):** Define la forma en la que se accede al medio incluyendo estos aspectos:

- Formando la trama
- Tratamiento de token
- Direccionamiento
- Mecanismos de recuperación de errores (FSC)

**PROTOCOLO DE LA CAPA FÍSICA (PHY – PHYSICAL LAYER PROTOCOL):** Define los procedimientos de codificación o decodificación mediante el esquema 4 bytes, 5 bytes (4B/5B) que proporciona una gran eficacia. Se encarga de la sincronización.

## MEDIO DE LA CAPA FÍSICA (PMD- PHYSICAL MEDIA DEPENDENT):

Define las características de medio de transmisión incluyendo:

- Enlace de fibra óptica
- Tasa de error en bit
- Componentes ópticos
- Niveles de potencia
- Conectores

## ADMINISTRACIÓN DE ESTACIONES (SMT- STATION MANAGEMENT):

Administración de estaciones (SMT): Define la configuración de la estación FDI incluyendo:

Configuración del anillo  
Características del control del anillo

|        |      |     |
|--------|------|-----|
| ENLACE | MAC  | SMT |
| FISICA | PHY  |     |
|        | PMD  |     |
| OSI    | FDDI |     |

## FORMATO DE LA FDDI TRAMA

Preámbulo  
Delimitador de inicio  
Control trama  
Dir destino  
Datos  
Fcs  
Delimitador fin  
Estado o trama

## TESTIGO

Preámbulo  
Delimitador inicio  
Contro trama  
Delimitador fin

Preámbulo: Prepara cada estación para recibir la trama entrante  
Delimitador inicio: Indica el comienzo de una trama o un token.  
Control trama: Índice información de control  
Dirección destino: Contiene una dirección UNICAST (singular), MULTICAST (singular), BROADCAST (todas direcciones)  
Datos: Contiene información de control o información destruida a protocolos de capas superiores (el resto de campos son iguales, que en T.R.)

## MAC DE FDDI

- FDDI Especifica una LAN en anillo doble y paso de testigo de 100Mbps que utiliza cable de fibra óptica como medio de transmisión.
- El anillo doble esta formado por un anillo primario y otro secundario durante el transcurso de una transmisión normal, el primario se usa para la transmisión de datos y el secundario permanece inactivo. Garantiza que si parte del

anillo resulta dañado o desactivado puede utilizarse el segundo anillo.

- Transmisión por TOKEN; similar al de Token Ring [mirar explicación] por lo que no hay colisiones.
- FDDI es una red muy confiable
- FDDI define dos tipos de tráfico:

- SINCRONO: Método de transmisión de la información que consiste en incluir una señal periódica junto con la señal que contiene la información para indicar al destinatario el momento en el que lee la información.

- ASINCRONA: corresponde a un tipo de comunicación en el que no se establece ninguna señal que le indique al receptor en que momento debe leer la información del medio.

SEÑALIZACIÓN FDDI: Usa un esquema de codificación llamado 4B15B

## MEDIOS FDDI: Fibra óptica

Ventajas:

Seguridad: no emite señales eléctricas, que puedan causar interferencias.

Confiabilidad: es inmune a interferencias electromagnéticas.

Velocidad: tiene un potencial de rendimiento notablemente superior al cable de cobre.

## CLASES:

MONOMODO: Conectividad entre edificios

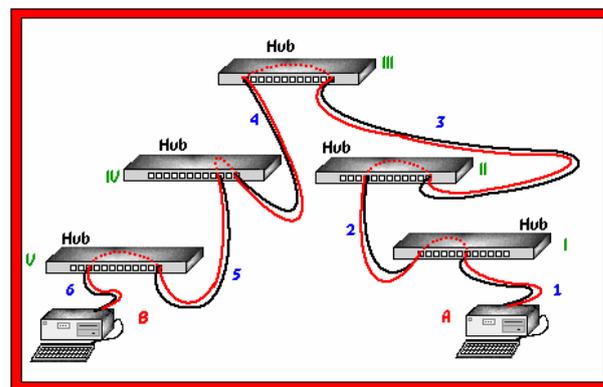
MULTIMODO: Conectividad dentro de edificios

Hay dos tipos de estaciones:

CLASE A: DAS [Dual Attach Station o estación de doble enlace]: conectadas al anillo primario y secundario

CLASE D: SAS [Single Attach Station o estación de enlace simple]: solamente conectadas al anillo primario a través de un concentrador que suministra conexiones a las SAS.

## 9.3 ETHERNET E IEEE 802.3



## COMPARACIÓN ENTRE ETHERNET E IEEE 802.3

- Tecnología de uso más generalizada
- Objetivos: simplicidad, bajo coste, alta velocidad

- Xerox corporation desarrollo el primer sistema experimental de ethernet
- IEEE la empleo como base para la especificación 802.3
- Posteriormente Intel, xerox, y digital equipment corporation desarrollaron la "revisión 2" compatible con IEEE 802.3
- ETHERNET e IEEE802.3 especifican similitudes similares: ambos son LAN de tipo CSMA/CD. Antes de enviar los datos, las estaciones escuchan la red para determinar si se encuentran en uso. Si lo esta, entonces esperan. Si la red no se encuentra en uso, las estaciones empiezan a transmitir. Una colisión se produce cuando dos estaciones escuchan para saber si hay trafico en la red, no lo detectan y acto segundo transmiten de forma simultanea. En este caso ambas transmisiones se dañarían y las estaciones deben volver a transmitir mas tarde.

### DIFERENCIAS ENTRE ETHERNET E IEEE802.3

ETHERNET: Proporcionan servidores de las capas 1 y 2 del modelo OSI

IEEE 802.3: Proporcionan servidores de la capa 1 y de la subcapa MAC (no de la subcapa LLC)

### TECNOLOGÍAS ETHERNET MAS COMUNES

| Tipo       | Medio                              | Ancho banda | Long. Seg. máxima | Topología física | Topología lógica |
|------------|------------------------------------|-------------|-------------------|------------------|------------------|
| 10BASE 5   | Coaxial grueso                     | 10          | 500m              | bus              | Bus              |
| 10BASE T   | UTP CAT5                           | 10          | 100m              | Estrella         | Bus              |
| 10BASE TX  | Fibra óptica (multimodo)           | 10          | 200m              | Estrella         | Bus              |
| 100BASE TX | UTP CAT5                           | 100         | 100m              | Estrella         | Bus              |
| 100BASE FX | Fibra óptica (multimodo/ monomodo) | 100         | 2000m             | Estrella         | Bus              |
| 1000BASE T | UTP CAT5                           | 1000        | 100m              | Estrella         | Bus              |

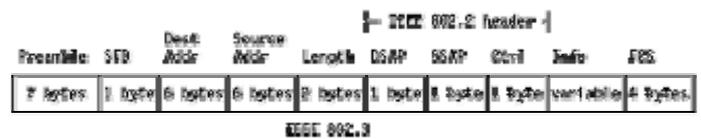
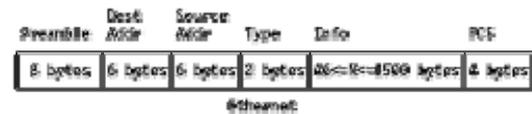
### FORMATO TRAMA ETHERNET E IEEE 802.3

#### TRAMA ETHERNET

- Preámbulo
- Inicio delimitado trama
- Dirección destino
- Dirección origen
- Tipo
- Datos
- FCS

#### TRAMA IEEE 802.3

- Preámbulo
- Inicio delimitador trama
- Dirección destino
- Dirección origen
- Tipo
- Datos
- FCS



# Ajax - Asynchronous Javascript and XML - II

mandm  
mandm\_mini@hotmail.com



En la primera entrega de este artículo publicada en la revista MYGNET-MAGAZINE No. 4 Febrero 2006, se dice cómo hacer para enviar mensajes al servidor por método POST o GET y recibir a cambio otro mensaje que bien puede ser HTML, o una cadena, este método es muy útil para cuando queremos guardar cambios por ejemplo, o cuando ocupamos decirle al servidor que haga algo, inclusive recibir HTML, pero NO para recibir datos, los métodos para esto pueden resultar "precarios".

Pongamos un ejemplo:

En mi base de datos se encuentra una tabla con nombres apellidos de mis usuarios.

```
+-----+-----+
| Nombre | Apellido |
+-----+-----+
| Marco  | Rizo     |
+-----+-----+
```

Y tengo un archivo html con dos campos de texto en uno quiero que me aparezca el nombre y en otro el apellido, siguiendo el primer método, tendríamos que hacer la petición al servidor y que este nos devuelva el nombre y apellido separados por un "#" por ejemplo. Al recibir el mensaje el navegador ( JS ) tendría que hacer la separación, es decir:

```
cadena = mensaje.split("#");
nombre = cadena[0];
apellido = cadena[1];
```

Esto muy a menudo nos causa una grave frustración, sobre todo cuando queremos cambiar el orden o agregar un campo a la base de datos, y muy aparte de eso NO es correcto, haríamos de nuestro código algo difícil de entender para nosotros mismos, sin seguir una semántica adecuada.

¿ Pero entonces cómo ?

Para hacer algo bien estructurado

necesitamos recurrir a una hoja de nuestro querido XML.

¿ Ejemplo ?

Primero creamos un archivo html, donde cargaremos los datos.

**usuarios.html**

```
<html>
<head>
  <script src="ajax.js"></script>
</head>
<body>
  Nombre:<input id="nombre" type="text" /><br />
  Apellidos:<input id="apellidos" type="text" /><br />
  <input value="Cargar datos" onclick="cargar_datos_personales();" type="button" />
</body>
</html>
```

Después creamos un archivo php ( XML ) / claro puede ser asp, jsp, perl, py u otro.

**datospersonales.php**

```
<?php
/*
  Acá hacemos el proceso mysql
  seleccionamos el registro que queramos
  y bueno obtenemos los datos
  y entonces... */

$nombre = "Marco";
$apellidos = "Rizo";

header("Content-type: text/xml");
// esto es importante que sea con un "e
cho" en el caso de PHP solamente.
// en cualquier otro caso podría ponerse
e antes de '<datos>'
echo '<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>';
```

```
?>
<datos>
  <usuario nombre="<?php echo $
nombre; ?>" apellidos="<?php echo
$apellidos; ?>" />
</datos>
```

Y ahora creamos nuestro archivo JS

## ajax.js

```
/*
  Esta es una función propia que cre
  a un objeto XML-DOM
  el primer parametro es el archivo X
  ML que leeremos
  el segundo parámetro es una cade
  na que será evaluada
  una vez que el archivo XML sea leí
  do completamente.
*/
function read_xml( file, func )
{
  var xml_obj = null;
  // En el caso de IE usamos el contr
  ol ActiveXObject XMLDOM
  if( window.ActiveXObject ){
    xml_obj = new ActiveXObject("
Microsoft.XMLDOM");
    xml_obj.async = false;
    xml_obj.load( file );
  } // En el caso de Firefox/Netscape
  usamos el método createDocument
  else if( document.implementation
  && document.implementation.create
  Document ){
    xml_obj = document.implement
  ation.createDocument("", "doc", null);
    xml_obj.load( file );
  } // En el caso de Opera usamos el
  método createLSParser
  else if( document.implementation.c
  reateLSParser ){
    var opj = document.implementa
  tion.createLSParser(1, null);
    xml_obj = opj.parseURI( file );
  } // En cualquier otro caso devolve
  mos falso ya que no se puede hacer.
  else return false;
  // En el caso de IE u Opera evalu
  amos "func"
  // en caso de Firefox/Netscape e
  speramos a que se cargue y evaluamos
  "func"
  if( window.ActiveXObject || win
  dow.opera ) eval( func );
  else xml_obj.onload = function()
  {eval( func );};
```

```
};
/*
  Esta es una función propia que crea un
  objeto a partir de un línea XML
  Recibe como parámetro una línea XML y
  retorna un objeto con propiedades
  cada propiedad es asignada en base al n
  ombre de cada atributo de la línea XML
  es decir:
  si recibe una línea:
  <usuario nombre="Marco" apellidos=
  "Rizo" />
  Devolverá un objeto que contiene
  .nombre = "Marco";
  .apellidos = "Rizo";
*/
function parse_xml_obj( Obj ){
  var a = Obj.attributes.length;
  var expre = "";
  var objret = new Object();

  for( var i = 0; i < a ; i++ ){
    expre+= 'objret.'+Obj.attributes[i].nod
    eName+'="'+Obj.getAttribute(Obj.attribute
    s[i].nodeName)+'";';
  } eval( expre );
  return objret;
};

function cargar_datos_personales(){
  /*
  Efectuamos la lectura del archivo XM
  L
  Cuando termine de leerse, entonces s
  e ejecutará la función cargar_datos_perso
  nales_OK();
  y como parámetro le pasamos el "xml
  _obj"
  Esto es muy importante "xml_obj" por
  que así se llama la variable en la función r
  ead_xml
  */
  var xml = read_xml("datospersonales.ph
  p?idusuario=algunaid","cargar_datos_perso
  nales_OK(xml_obj);");
};

function cargar_datos_personales_OK( Obj
){
  var Obj;
  // acá ya tenemos en la variable Obj la i
  nformación necesaria.
  // ahora vamos a parsear el primer tag "
  usuario" del documento.
  var usuario = parse_xml_obj( Obj.getEle
  mentsByTagName("usuario")[0] );
  document.getElementById("nombre").val
  ue = usuario.nombre;
```

```
document.getElementById('apellidos').val
ue = usuario.apellidos;
return;
};
```

Está hecho, ahora la semántica de nuestro código es mucho más legible. ;)

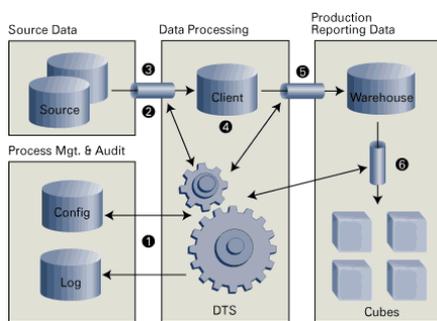
En el ejemplo se muestra cómo hacerlo cargando una línea XML pero en realidad podremos cargar no una sino muchas filas, sólo habría que recorrerlas con un bucle por ejemplo:

```
for( i = 0; i < Obj.getElementsByTagName('
usuario').length; i++){
  var usuario = parse_xml_obj( Obj.getEle
  mentsByTagName('usuario')[i] );
  // el proceso conocido :p
}
```

Impleméntenlo, hagan buenas webs !

# Como Ejecutar un DTS (Data Transformation Service) desde un stored procedure

Eduardo Meza  
edmebart@hotmail.com



Muchas veces como administrador o desarrollador de bases de datos es necesario el manejo de datos y transformación de estos de distintas fuentes uno o varios destinos, sql server nos proporciona el Servicio de Transformación de Datos el cual en un entorno grafico nos facilita todas estas labores.

En ocasiones nos vemos en la necesidad de ejecutar estos servicios a nuestra conveniencia desde nuestro propio código de sql (stored procedures).

Para esto nos valemos del comando DTSRUN el cual es un comando de que se ejecuta a nivel del command prompt par la ejecución de Data Transformation Services y al cual es necesario especificar los siguientes parámetros:

```
DTSRun
/S "(local)" Server Name
/N "MiDts" Package Name
/G "{D05234532-148E-4D4E-93437-A5252348D942E}" Package Guid String
```

```
/A "InputVariable"."3"= @MiVariable Global Variable
/W "0" Write Completion Status to the Event Log
/E Use Trusted Connection
```

\*\*\*\*El Package Guid String se obtiene en la ventana de propiedades del DTS

Para llamar ejecutar este comando es necesario desde nuestro stored procedure mandar llamar nuestra consola de comandos "Command prompt". Para realizar esto nos valemos de un stored procedure llamado master.dbo.xp\_cmdshell el cual pertenece a la lista de stored procedures extendidos que se encuentran almacenados dentro de la base de datos MASTER , para la ejecucion de cicho stored basta con invocarlo de la siguiente manera :

```
exec master.dbo.xp_cmdshell 'dir *.*'
```

En el ejemplo anterior el cual podemos ejecutar en nuestro analizador de consultar podemos ver como sql llamar nuestra ventana de comando y ejecuta el comando que le indicamos en la cadena de caracteres arrojándonos como resultado la siguiente salida:

```
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is E8u1-b
NULL
Directory of C:WINDOWSsystem32
NULL
02/26/2007 10:54 AM <DIR> .
02/26/2007 10:54 AM <DIR> ..
10/19/2006 02:02 PM          261
$winnt$.inf
10/19/2006 06:42 AM <DIR>      1025
10/19/2006 06:42 AM <DIR>      7890
```

Que seria lo mismo que abrir nuestra ventana de comandos y escribir DIR \*.\* y presionar ENTER.

Regresando ala ejecución del DTSRUN se hace de la misma manera solo que en nuestra cadena de caracteres en así como ejecutamos el comando DIR ahora ejecutaremos el comando DTSRUN especificándole los parámetros antes señalados, y nuestra sentencia quedaría de la siguiente manera:

```
Declare @Cadena NVARCHAR(500)

SET @Cadena=
'DTSRun /S "(local)" /N "MiDts" /G "{49D2C6D23-F127-42B3-8BAC-3934B20E230F}" /A
"InputVariable"."3"= ' + @VariableMia + ' /W "0"
/E '

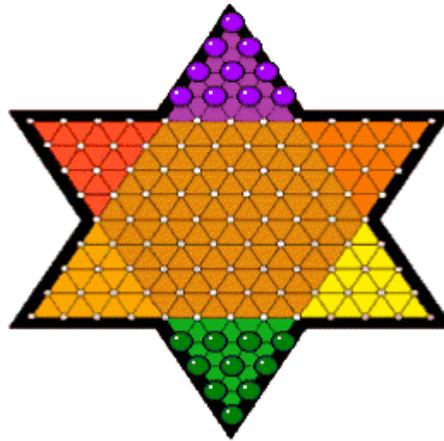
exec master.dbo.xp_cmdshell @Cadena

DTSRun
/S "(local)" Server Name
/N "MiDts" Package Name
/G "{D052C6F8-148E-4D4E-9897-A525628D942E}" Package Guid String
****Importante verificar sea el correcto
/A "InputVariable"."3"= @MiVariable Global Variable
/W "0" Write Completion Status to the Event Log
/E Use Trusted Connection
```

Inténtenlo y verán lo útil y sencillo que usar esta herramienta que nos proporciona el SQL Server y muchas veces es desaprovechada!! Saludos y éxito !

# Juego Damas chinas

Fernanda Soto  
fmsoto@utpl.edu.ec



Implementación del Algoritmo Minimax para el juego de Damas Chinas

Integrantes:

- José Miguel Jiménez
- Henry F. Montalván
- Fernanda M. Soto
- Ma. Del Cisne Torres

Facultad de Ciencias de la Computación  
Universidad Técnica Particular de Loja  
Ecuador

Febrero, 2007

Implementación del Algoritmo Minimax para el juego de Damas Chinas

**Objetivos.**

- Implementar un agente inteligente en el juego.
- Aplicar la programación paralela con MPI (Message Passing Interface).

**Desarrollo.**

Existen varias formas o versiones del juego de damas chinas, en el presente proyecto trabajamos con el tablero del Ajedrez y con 12 fichas para cada jugador.

A continuación describimos las instrucciones del juego y el diagrama de flujo de dichas instrucciones:

## Instrucciones del juego de damas chinas

1. Una ficha puede moverse y saltar solo para adelante diagonalmente.
2. Una reina puede moverse y saltar para ambos lados diagonalmente: adelante y atrás.
3. Una reina puede moverse diagonalmente todos los casilleros que pueda.
4. Una ficha que llega arriba, a la fila inicial del oponente se convertirá en reina.
5. Si una ficha puede saltar sobre la ficha de su oponente, el salto debe ser hecho.

Es necesario realizar el salto doble cuando el salto es posible. Así la regla es: Una pieza no puede realizar otro movimiento diferente al salto si posee un salto disponible.

## Diseño del agente inteligente

**Percepciones:** Estados de los movimientos en el tablero, que representa la situación del tablero de damas con las fichas y posiciones codificadas.

### **Acciones:**

Movimiento de una ficha (izquierda adelante, derecha adelante, izquierda atrás, derecha atrás, doble salto – comer varias veces).

### **Metas:**

Estado final, eliminación de la mayor cantidad de fichas del adversario. Para cada elección del mejor movimiento del agente inteligente el estado meta será aquella jugada que elimine o tenga mas posibilidades de eliminar una ficha de su adversario.

### Ambiente:

Posición de las fichas, representado por el tablero de damas codificado.

### Tipo de agente:

Agente basado en metas, se basa en el uso de la búsqueda y planificación para encontrar la acción a tomar de manera que permita alcanzar la meta del agente inteligente que en este caso es la eliminación de fichas del adversario.

Características del medio ambiente: Es accesible, determinista, estático y discreto.

### Medida de rendimiento

Numero de fichas del adversario eliminadas.

Número de fichas del agente inteligente eliminadas.

### Forma de Búsqueda a utilizar

Búsqueda heurística con contrincante, para el espacio de estados del tablero generados con la aplicación de los operadores a cada una de las fichas del agente inteligente.

### Búsqueda con contrincante

Problema: ganar un juego contra un oponente.

El juego implica actuación alterna de dos jugadores.

Juego de suma cero: la victoria de uno indica la derrota del otro.

Se conoce los posibles movimientos de cada jugador.

Se conoce el movimiento del contrincante.

Se desconoce la estrategia del contrincante.

### No interviene el azar.

Se pueden especificar las situaciones de victoria, derrota y empate.

El grafo del juego representa todos los posibles movimientos del juego, para nuestro caso el grafo contiene aproximadamente 1040 nodos.

Dentro de los tipos de búsqueda heurística con contrincante se encuentra el algoritmo Minimax, el mismo que será implementado con DFS.

### Algoritmo Mínimas

En el algoritmo Minimax, los dos jugadores se representan como Max y Min, Max intentara maximizar el resultado del juego, mientras que Min intenta minimizarlo.

### Funcionamiento del algoritmo

Construir el árbol de búsqueda a partir de la posición inicial hasta la profundidad máxima posible.

Se utiliza una función de evaluación estática para evaluar cada hoja del árbol construido.

Propagar los valores de los nodos desde abajo hacia arriba; en cada nodo si Max juega, el valor del nodo hijo con el máximo valor es tomado y propagado hacia el padre; si Min juega, el nodo hijo con el menor valor es tomado por el padre.

### Algoritmo DFS – Recorrido en profundidad

DFS - Depth FirstSearch, es un algoritmo que permite recorrer todos los nodos de un grafo de manera ordenada, pero no uniforme.

Su funcionamiento se basa en ir expandiendo cada uno de los nodos que va localizando, de manera recursiva, recorriendo todos los nodos de un camino concreto.

Cuando ya no existen más nodos por visitar en este camino, regresa hacia atrás (backtracking), de tal manera que comienza el mismo proceso con cada uno de los hermanos del nodo ya procesado.

### Pseudocódigo DFS

```
DFS(grafo G)
for each vertice u V[G]do
    estado[u]=NO_VISITADO
    padre[u]= NULL
    tiempo=0
for each vertice u V[G]do
    if estado[u] = NO_VISITADO then
        DFS-Visitar(u)
DFS-Visitar(nodo u)
estado[u]=VISITADO
tiempo=tiempo+1
d[u]=tiempo
foreach v Vecinos[u] do
```

```
if estado[v]=NO_VISITADO then
    padre[v]=u
    DFS-Visitar(v)
estado[u]=TERMINADO
tiempo=tiempo+1
f[u]=tiempo
```

### Arcos DF

Si en tiempo de u tenemos el arco(u,v):  
Si v está NO\_VISITADO, entonces (u,v) DF.  
Si v está VISITADO, entonces (u,v) es un arco hacia atrás.

Si v está TERMINADO, entonces (u,v) es un arco de cruce o arco hacia delante. Será de cruce si  $d[v] < d[u]$  y será hacia delante si  $d[v] > d[u]$

### Programación Paralela con MPI

MPI es un estándar de programación en paralelo mediante paso de mensajes que permite crear programas portables y eficientes.

### Características deMPI

Interfaz genérica que permite una implementación optimizada en cualquier sistema paralelo.

Es una biblioteca que incluye interfaces para FORTRAN, C y C++.

Define varias formas de comunicación lo que permite programar de manera natural cualquier algoritmo en paralelo.

Esta pensado para crear bibliotecas paralelas.

### Programación Básica en MPI

La programación usando MPI es distinta a la programación de un código serial, existen factores nuevos que debemos tener en cuenta.

### Estructura de un Programa MPI

Se debe incluir la librería <mpi.h>.

Se debe inicializar y terminar MPI con las funciones MPI\_Init y MPI\_Finalize respectivamente.

El código entre estas llamadas será ejecutado simultáneamente por todos los procesadores.

## Comunicadores

MPI trabaja con un comunicador básico MPI\_COMM\_WORLD que contiene a todos los procesos.

Un comunicador corresponde a un grupo de procesos sobre el que se realiza la comunicación.

Dentro de un comunicador cada proceso tiene un rango que lo identifica.

Existen funciones que nos permiten saber el rango y el número de procesos dentro de un comunicador.

## Funciones Básicas de Comunicación

La forma de comunicación en MPI es a través de mensajes que contienen datos.

La forma mas simple es la comunicación punto a punto, donde se envía un mensaje de un proceso a otro. Esto se realiza usando las funciones MPI\_Send y MPI\_Recv.

## Código Básico en C

```
#include <mpi.h>
#include <stdio.h>
int main(int argc, char **argv){
int rank, size;
MPI_Init(&argc, &argv);
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,
&size);
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,
&rank);
printf("Hola mundo, Este es el rango
%d de %d", rank, size);
if(rank==1){
double data=3.14;
MPI_Send(&data, 1, MPI_DOUBLE, 0, 27,
MPI_COMM_WORLD);
}
if(rank==0){
double data;
MPI_Recv(&data, 1, MPI_DOUBLE, 1, MPI_
ANY_TAG,
MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGN
ORE);
printf("El rango 0 dice %g", data);
}
MPI_Finalize();
return 0;
}
```

## Variables y funciones de MPI utilizadas.

Nuestro trabajo se va dividir en dos procesos, uno para el análisis del movimiento del jugador humano y otro para el análisis del movimiento del agente inteligente.

Dentro de la función principal asignamos las siguientes variables y las respectivas funciones para el entorno de MPI:

```
int id; /*IDENTIFICADOR DEL PROCESO*/
int numprocs; /*NUMERO DE PROCESOS*/
char nombreproc
[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME]; /*NOMBRE
DEL PROCESADOR*/
int lnombreproc; /*LONGITUD DEL NOMBRE
DEL PROCESADOR*/
long numjugadores_total; /*NUMERO DE
JUGADORES TOTALES*/
long numjugadores_local; /*NUMERO DE
JUGADORES POR PROCESO*/
double tmpinic = 0.0; /*TIEMPO INICIAL DE
EJECUCIÓN*/
double tmpfin; /* TIEMPO FINAL DE
EJECUCIÓN*/

/*INICIALIZACIÓN DEL ENTORNO DE
EJECUCIÓN MPI*/
MPI_Init(&argc, &argv);

/*ALMACENA EL IDENTIFICADOR DEL
PROCESO*/
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, id);

/*ALMACENA EL NÚMERO DE PROCESOS*/
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, numpr
ocs);

/*E/S: NOMBRE DEL PROCESADOR*/
MPI_Get_processor_name(nombreproc, lnom
breproc);

/* DIVISIÓN DEL NÚMERO DE JUGADORES
PARA EL NÚMERO DE PROCESOS*/

if (id==0) /*PROCESO 0*/
{

numjugadores_local=numjugadores_total/n
umprocs;

/*DISTRIBUCIÓN DE DATOS*/
/*ENVÍO*/
MPI_Isend(MPI_COMM_WORLD, id ,
numprocs, numjugadores_local);
```

```
}
else
{
/*RECEPCIÓN*/
MPI_Irecv(MPI_COMM_WORLD, id,
numprocs, numjugadores_local);
}
```

## Herramienta DeinoMPI

Para la implementación de MPI utilizamos la herramienta DeinoMPI.

DeinoMPI es una puesta en práctica del estándar MPI-2 para Microsoft Windows derivado originalmente de la distribución MPICH2 del Laboratorio Nacional de Argonne.

Requisitos de software:  
Windows 2000 /XP/Server 2003  
.NET Framework 2.0

## Configuración

En la pestaña 'Credential Store' crear una llave o credencial y exportarla a los demás equipos del clúster.

En la pestaña 'Cluster' se definen los equipos que pertenecen al clúster. En Domain seleccionar el Grupo de trabajo en el que se encuentran los equipos, luego seleccionar el botón Get host names para que los detecte.

En la pestaña 'Mpiexec' se define la aplicación sobre la que se va a trabajar, el número de procesos en la que vamos a dividirla. Para iniciar la ejecución seleccionar el botón Execute. La pantalla del Deino nos presenta el procesamiento paralelo que se está ejecutando.

# MENU DE VISUAL FOXPRO Y XML



**CESAR PEREDA TORRES**  
gunepereda@gmail.com

Una tabla que contiene los nombres y claves de acceso de los usuarios, con un campo memo para guardar los menús individuales en la forma de un archivo XML, es básicamente todo lo que se necesita.

Cuando un usuario se loguea y después de verificar su identidad y derechos, los datos del XML contenido en el campo memo se sacan y convierten en un cursor. Un recorrido por este cursor construye el menú, que luego se adjunta a un formulario de nivel superior.

¿Simple verdad? En teoría, sí. Pero, ¿cómo se ponen los datos de XML en la tabla de usuarios, para empezar?

### Cómo se hace

Como en muchas cosas Fox, hay diferentes enfoques para hacer esto. Pero a mi modo de ver, la forma más sencilla es usar el asistente de menús del VFP creando un menú completo, con todos sus posibles pads, popups, subpopus y barras, como si se lo fuera a utilizar de la manera acostumbrada.

Sin embargo, en lugar de marcar la casilla de 'top-level form' (formulario de nivel superior) en las Opciones Generales, la dejamos sin marcar. Otra cosa que tenemos que tener el cuidado de hacer es darle un nombre a cada uno de los pads, haciendo click en el botón de Opciones y poniendo un

nombre apropiado en el textbox de nombre del pad.

Luego generamos el MPR. De esta forma, el asistente de menús del VFP va a crear un archivo con pocos comentarios y usando muy pocos nombres al azar, los cuales, cuando se analiza el archivo MPR, son oscuros y difíciles de entender.

Lo que quiero decir es, si los pads tienen estos nombres:

|             |
|-------------|
| Pads        |
| Facturas    |
| Ctas.Ctes.  |
| Stock       |
| Precios     |
| Tablas      |
| Utilitarios |
| Salida      |

al darle nombres a los pads en las secciones de Opciones, forzamos al asistente a usar nuestros nombres y no el grupo de letras y números al azar que el asistente obtiene utilizando la función sys(2015). Por lo tanto, en el ejemplo anterior, pondríamos nombres de pads como: facturas, ctascetes, stock, precios, tablas, etc.

El generador de menús usa el nombre por defecto \_MSYSMENU para nombrar la barra principal del menú, porque se supone que este menú va a reemplazar al menú standard de VFP, en la pantalla. Pero nosotros vamos a usar un formulario de nivel superior para mostrar el menú y sería aconsejable usar un nombre más apropiado, tal como MAINMENU o lo que a Ud. más le guste. Por lo tanto, cambiamos las referencias a \_MSYSMENU por MainMenu.

Sacamos todas las líneas de comentario y dos líneas adicionales que el asistente coloca arriba de todo:

```
SET SYSMENU TO
SET SYSMENU AUTOMATIC
```

No nos hacen falta, por lo tanto las eliminamos.

Por último, el código va a contener probablemente cosas como esta:

```
ON SELECTION BAR 2 OF ACCOUNTING ;
DO _1vu0zdd89 ;
IN LOCFILE("MYPROJECTSMAINMENU"
,"MPX;MPR;FXP;PRG" ,"WHERE is MAINMENU?")
```

Tenemos que reemplazar esa línea por algo como:

```
ON SELECTION BAR 2 OF ACCOUNTING DO
menuprocs with 'accounting'
```

MenuProcs sería un PRG que contiene una serie de sentencias CASE que llamarían a las rutinas necesarias, como por ejemplo:

```
Do case
Case ....
Case ....
Case cOption = 'accounting'
Public oAccounting
Do form accounting name oAccounting
linked
Etc
```

¿Para qué hacemos todo esto? La respuesta es que queremos generar un cursor que contenga cada una de las líneas del archivo de menú (MPR) en un registro único. Por lo tanto, no podemos permitir cortes de línea o comentarios.

No se preocupe por los espacios entre las líneas, más adelante en este artículo verá cómo ignoramos las líneas vacías.

Al final tendremos un archivo MPR "limpio" que podremos convertir en un cursor y que posteriormente será convertido a un XML y finalmente grabado en la tabla de usuarios.

### Conversión del archivo MPR en un cursor.

```
Use in Select("auxilmenu")
create cursor auxilmenu ( mprmenu M )
Select auxilmenu
append blank
append memo mprmenu from mainmenu.mpr
```

Después de grabar el archivo mpr en el campo memo, vamos a proceder a leerlo, línea a línea, convirtiéndolo en un cursor.

```
Local i, cLine, nValue
nValue = 0
Use in Select("mastermenu")
Create Cursor mastermenu( menuid I,
theprompt C(100),;
allowed L;
)
nValue = 0
Set Memowidth to 2000
Select auxilmenu
For i = 1 to Memlines(mprmenu)
cLine = Alltrim(Mline(mprmenu,i))
If Len(cLine) = 0
Loop
Else
nValue = nValue + 1
Insert into
mastermenu(menuid,theprompt,allowed) ;
values(nValue,cLine,.t.)
endif
EndFor
```

Ya convertimos el menú en un cursor. Y convertirlo en un XML es muy fácil:

```
oXML = Createobject("XMLAdapter")
oXML.AddTableSchema("mastermenu")
oXML.ToXML("cXML")
```

Y ahora, grabemos este MASTERMENU en la tabla de usuarios:

```
Select theusers
Locate for Upper(Alltrim(username)) ==
'MASTERMENU'
If Found()
Select theusers
replace themenu with cXML
Else
Insert into theusers(username,themenu)
values 'MASTERMENU',cXML)
Endif
```

Fue bastante fácil, ¿verdad? Ya tenemos el MASTERMENU convertido en un cursor, bien guardado en la tabla de usuarios bajo el nombre de usuario 'MASTERMENU'.

Y ahora, ¿qué hacemos con este cursor?

Ya es posible usar este cursor y asignarles diferentes funciones a los usuarios. El proceso consiste en sacar el archivo XML del MASTERMENU de su "caja de seguridad" en el campo memo, convertirlo nuevamente en un cursor, marcar el campo "allowed" con .f. por

cada función no permitida, convertirlo de nuevo en XML y grabarlo en el campo memo, pero esta vez bajo el nombre del usuario de que se trate. Hagámoslo.

### Asignación del menú modificado al usuario

```
Local cXML
Use in Select("mastermenu")
Select theusers
Locate for
Upper(Alltrim(username))=='MASTERMENU'
If found()
cXML = theusers.themenu
XMLToCursor(cXML,'mastermenu',4)
Update mastermenu set allowed = .t. && todo
está permitido en el menu general
Go top in mastermenu
Endif
```

Luego mostramos este cursor ('mastermenu') en una grid. Para el usuario elegido, llamémoslo George, vamos a marcar como no autorizadas, aquellas barras, popups o hasta pads, que no debería ni ver ni usar. Hacemos esto sacándole la marca al campo "allowed". Si miramos el código anterior, notamos que todas las funciones están permitidas (update mastermenu set allowed = .t.), porque en el mastermenu, todas las funciones están disponibles.

De esta forma, algunas funciones estarán permitidas y otras no (esto es para el caso especial del usuario George). Ahora convertimos este menú específico en XML y lo grabamos en el campo memo del registro de George.

```
oXML = Createobject("XMLAdapter")
oXML.AddTableSchema("mastermenu")
oXML.ToXML("cXML")
Select theusers
Locate for upper(alltrim(username)) ==
'GEORGE'
If found()
replace themenu with cXML
Endif
```

Y ahora que logramos un menú especial para el usuario George, cerramos la oficina y nos vamos a casa.

### ¿Cómo se genera el menú del usuario?

Al día siguiente tenemos que resolver el problema de generar este menú especial cada vez que George se loguea.

Entonces, cada vez que George se loguea (usamos un formulario de login para esto), sacamos el XML de su registro en la tabla THEUSERS, lo convertimos en un cursor e iteramos através de todos los registros, construyendo el menú.

Vamos a usar este menú en un formulario de nivel superior y para el caso de este ejemplo, el FNS se llamará 'Main', y será llamado desde el programa de arranque de la aplicación, con:

```
Do form main name oMain linked
Read events
```

El código siguiente debería estar en un método del formulario de nivel superior:

```
Select theusers
Locate for upper(alltrim(username)) == 'GEORGE'
If found()
cXML = theusers.themenu
XMLToCursor(cXML,'mastermenu',4)
Endif
```

(en la vida real, la palabra George que vemos en el código de arriba, estaría en una propiedad que se le pasa al formulario Main, desde el formulario de login).

```
Release Menus mainmenu extended
define Menu mainmenu bar in window
(thisform.Name)
Select mastermenu
Scan for allowed
cOption = theprompt
&cOption
EndScan
Activate Menu mainmenu nowait
```

Y eso es todo.

### Conclusión

Traté de simplificar el proceso de asignar funciones a los usuarios, mostrando solamente las partes del menú que les conciernen, escondiéndoles las partes innecesarias o confidenciales.

Hay mucho más para hacer con este enfoque. Por ejemplo, cómo hacer modificaciones al menú general y pasarle dichas modificaciones a todos los usuarios en la tabla de usuarios. Otra cosa que se puede hacer es darle a algunos usuarios derechos de modificación y a otros de sólo lectura, dentro de la misma rutina

# Migrar Datos de un Archivo de Texto a Tabla SQL SERVER (BULK INTO)

Eduardo Meza  
edmebart@hotmail.com



Muchas veces nos vemos en la necesidad de migrar datos de un archivo de texto a una tabla en sql server, esto facilita el manejo y el análisis de la información, Esta tarea es relativamente sencilla ya que sql server nos brinda una función la cual nos realiza esta operación llamada BULK INSERT, solo basta con que el desarrollador le indique el nombre y la ubicación del archivo de texto del cual necesitamos obtener los datos y la tabla a cual los queremos migrar, así mismo es necesario especificar que caracteres vamos a tomar como terminadores de campos y terminadores de línea.

En el siguiente ejemplo de uso de la tarea BULK INSERT

```
BULK INSERT miTabla /*Nombre de la tabla*/

FROM 'c:miArchivo.TXT' /*Ubicacion del Archivo de texto*/

WITH
(
  FIELDTERMINATOR = '|', /*Caracter que limita el campo*/
  ROWTERMINATOR = '|' /*Caracter que limita el renglon o linea */
)
```

Esta tarea también se puede realizar en un entorno gráfico mediante la creación de un DTS Package utilizando la tarea BULK INSERT TASK .....

Saludos y Exito!!!!

# Paralelización del Algoritmo A\* utilizando Interfaz de Paso de Mensajes (MPI) en Windows

Rebeca  
bequi\_8021@hotmail.com



Carlos Loayza  
ccloayza@utpl.edu.ec  
Rebeca Pilco  
repilco@utpl.edu.ec  
Wilson Sánchez  
wasanchez@utpl.edu.ec

## RESUMEN

En el presente documento se realiza la Paralelización del Algoritmo A\* para este objetivo utilizamos la Interfaz de Paso de Mensajes (MPI), con el objetivo de dividir los procesos en varios procesadores y agilizar la búsqueda, utilizamos la interfaz DEINO MPI que es una implementación para utilizarse con el sistema operativo Windows.

El documento esta estructurado de la siguiente manera: Primero realizamos una explicación del funcionamiento del algoritmo A\*, como una segunda parte realizamos una explicación de la interfaz de paso de mensajes DEINOMPI.

## Implementación del Algoritmo A\*

Nuestra aplicación consiste en una búsqueda policial, en la que varias patrullas de policía recorren toda la ciudad en busca de un fugitivo.

Para la búsqueda y elección de la mejor ruta implementamos el algoritmo A\*, que en la aplicación se denomina "A\* Pathfinding", ejemplo tomado de:

[www.policyalmanac.org/games/articulo1.htm](http://www.policyalmanac.org/games/articulo1.htm)

## Interfaz de Paso de Mensajes (MPI)

MPI ("Message Passing Interface", Interfaz de Paso de Mensajes) es un estándar que define la sintaxis y la semántica de las funciones contenidas en una librería de paso de mensajes diseñada para ser usada en

programas que exploten la existencia de múltiples procesadores.

Todos los programas escritos en MPI deben contener la directiva:

```
#include "mpi.h",
```

Este fichero contiene las definiciones, macros y prototipos de función necesarios para compilar los programas MPI.

Antes llamar a cualquier otra función MPI debemos hacer una llamada a MPI\_Init(); esta función sólo debe ser llamada una vez. Sus argumentos son punteros a los parámetros de la función main(), argc y argv.

Esta función permite al sistema hacer todas las configuraciones necesarias para que la librería MPI pueda ser usada. Después de que el programa haya acabado de utilizar la librería MPI debemos hacer una llamada a MPI\_Finalize().

Esta función limpia todos los trabajos no finalizados dejados por MPI.

MPI ofrece la función MPI\_Comm\_rank(), la cual retorna el identificador de un proceso en su segundo argumento. Su sintaxis es:

```
int MPI_Comm_rank(MPI_Comm comunicador,  
int* identificador)
```

El primer argumento es el comunicador. Esencialmente un comunicador es una colección de procesos que pueden enviarse mensajes entre sí. Normalmente para diseñar programas básicos el único comunicador que necesitaremos será MPI\_COMM\_WORLD.

Está predefinido en MPI y consiste en todos los procesos que se ejecutan cuando el programa comienza.

Muchas de las construcciones que empleamos en nuestros programas dependen también del número de procesos que se ejecutan. MPI ofrece la función `MPI_Comm_size()` para determinar dicho número de procesos.

Su primer argumento es el comunicador. En el segundo argumento retorna el número de procesos pertenecientes a dicho comunicador. Su sintaxis es:

```
int MPI_Comm_size(MPI_Comm comunicador, int* numprocs)
```

La función `MPI_Get_processor_name()` nos permite conocer el nombre del procesador donde está ubicado cada proceso. Ésto puede ser útil para monitorizar nuestros programas en redes heterogéneas. Conocer en qué máquina concreta se está ejecutando un proceso específico puede ser determinante para explicar su comportamiento, para lo cual podemos ayudarnos con las herramientas de monitorización.

La sintaxis de dicha función es la siguiente:

```
int MPI_Get_processor_name(char* nombre, int* longnombre)
```

El parámetro `nombre` es una cadena (vector de caracteres) cuyo tamaño debe ser al menos igual a la constante `MPI_MAX_PROCESSOR_NAME`. En dicho vector quedará almacenado el nombre del procesador. El parámetro `longnombre` es otro parámetro de salida que nos informa de la longitud de la cadena obtenida.

El paso de mensajes bloqueantes se lleva a cabo en nuestros programas por las funciones `PI_Send()` y `MPI_Recv()` principalmente. La primera función envía un mensaje a un proceso determinado. La segunda recibe un mensaje de un proceso. Éstas son las funciones más básicas de paso de mensajes en MPI.

En MPI el entorno contiene la siguiente información:

1. El identificador del proceso receptor del mensaje.
2. El identificador del proceso emisor del mensaje.
3. Una etiqueta.
4. Un comunicador.

En nuestra aplicación utilizamos la interfaz DEINO MPI, en el sistema operativo Windows.

Para iniciar el manejo de esta primero debemos instalar el DEINO MPI en todas las máquinas, configuramos las claves para tener acceso a enviar los procesos.

Se debe tomar en cuenta el tipo de configuración de acuerdo al compilador que vamos a utilizar, para nuestra aplicación utilizamos Visual Studio 2005.

Se adjunta un ejemplo de paralelización en modo consola.

```
MPI::Init();
numProcs = MPI::COMM_WORLD.Get_size();
// Determino el numero de proceso con el que
estoy ejecutado
myRank = MPI::COMM_WORLD.Get_rank();
MPI::Get_processor_name(processor_name, nameLen);
cout << "Process " << myRank << " of " <<
numProcs << " is on " << processor_name <<
endl;
if(myRank==0)
{
for(i=1;i<numProcs;i++){
ID=i+1;
cout << "BUSCADOR: " << ID << endl;
MPI_Send(&ID,1,MPI_INT,i,1,MPI_COMM_WORLD);
}
for(i=1;i<numProcs;i++)
{
//Recive el valor de cada proceso
MPI_Recv(&path,1,MPI_INT,MPI_ANY_SOURCE,MPI_ANY_TAG,MPI_COMM_WORLD,&status);
if (path == 1) {
cout << "Pos x: " << xLoc[i+1] << " Pos y: " <<
yLoc[i+1] << " --- " << i+1 << endl;
MueveElemento(i+1);
cout << "Pos x: " << xLoc[i+1] << " Pos y: " <<
yLoc[i+1] << " --- " << i+1 << endl;
}
}
cout << "fin mpi " << endl;
}
else{
MPI_Recv(&ID,1,MPI_INT,MPI_ANY_SOURCE,MPI_ANY_TAG,MPI_COMM_WORLD,&status);
cout << "BUSCADOR: " << ID << endl;
path=MuevePoli(ID);
cout << "ENCONTRADO: " << path << endl;
```

```
// Regresa el resultado
MPI_Send(&path,1,MPI_INT,0,1,MPI_COMM_WORLD);
}
MPI::Finalize();
```

este fragmento de código es sólo la parte de `mpi`

# Programando en eMbedded Visual Basic 3.0 (eMbedded Visual Tools 3.0) para PocketPC



Filiberto Ugarte Castañeda  
fugartex@hotmail.com



En el creciente mercado de los PDAs, Personal Digital Assistant, se requieren cada vez más aplicaciones que cubran las necesidades de los usuarios de este tipo de tecnología.

En este artículo se contempla el diseño y puesta en marcha de una aplicación sencilla para PocketPC que cuente el número de caracteres de un texto escrito con el teclado o pegado de otra fuente en un cuadro de texto.

Para esta tarea se empleará eMbedded Visual Tools 3.0 que es un conjunto de SDKs para SmartPhone y PocketPC que incluyen eMbedded Visual Basic 3.0 (eVB 3.0) y eMbedded Visual C++ 3.0 (eVC 3.0) compatibles con Windows CE.

En la actualidad eMbedded Visual Tools 3.0 ya ha sido reemplazado por la tecnología .NET de Microsoft y sus herramientas y lenguajes relacionados.

La ventaja que presenta eMbedded Visual Tools 3.0 es que se puede descargar en forma gratuita directamente del sitio de Microsoft, mientras que .NET requiere el pago de las licencias correspondientes.

La dirección para descargar el archivo de instalación (evt2002web\_min.exe) de eMbedded Visual Tools 3.0 es:

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=f663bf48-31ee-4cbe-aac5-0affd5fb27dd&displaylang=en>

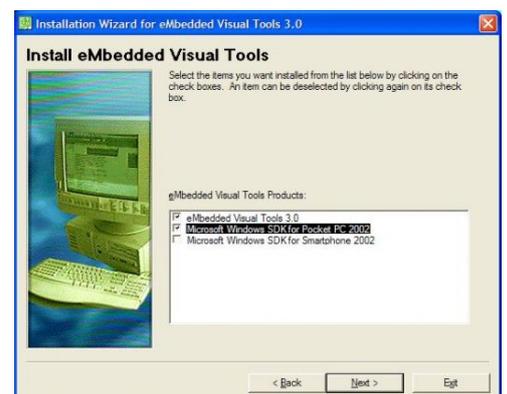
para la que se requiere una conexión de banda ancha ya que el tamaño del instalador es de poco más de 200 MB, aunque bajo determinadas circunstancias es posible solicitar el CD-ROM con la instalación.

La instalación se realiza de la forma usual en la PC. Cuando se solicite ingresar una clave

de registro, se escribe TRT7H-KD36T-FRH8D-6QH8P-VFJHQ. Tal vez parezca que se está divulgando un serial crackeado, pero esta es la clave proporcionada por Microsoft como se puede notar en el sitio de descarga de la aplicación.



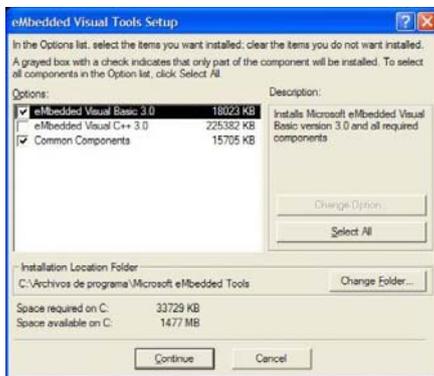
Al elegir las herramientas que se instalarán, elige "eMbedded Visual Tools 3.0" y "Microsoft Windows SDK for Pocket PC 2002" ya que es una PocketPC la que programaremos.



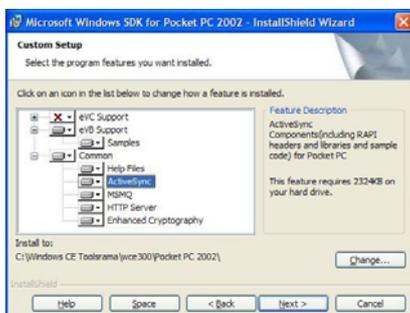
Se preguntará la ubicación de la carpeta donde se instalarán los archivos comunes.



Al llegar a la decisión de los lenguajes que se instalarán, asegúrate que esté marcado eMbedded Visual Basic 3.0 ya que es el lenguaje que usaremos para esta aplicación.



Al terminar la instalación, se abrirá el asistente de instalación del SDK para Pocket PC 2002. Elige la instalación personalizada y en los lenguajes a los que se les dará soporte, asegúrate de marcar eMbedded Visual Basic (eVB) y el soporte común. Además, en los componentes comunes, asegúrate de incluirlos todos y especialmente el componente ActiveSync. La instalación será completada.



La PC ya sea de escritorio o portátil debe tener instalado Microsoft ActiveSync para poder realizar la sincronización de información entre la

PC y la Pocket PC. En este caso, la PocketPC usada fue una iPAQ Pocket PC h5400 series del fabricante Hewlett-Packard con ActiveSync 3.5.



Una vez que eMbedded Visual Basic 3.0 y ActiveSync 3.5 estén instalados en la PC, abre eMbedded Visual Basic 3.0 y elige un nuevo tipo de proyecto "Windows CE for PocketPC 2002". Se dice que eMbedded Visual Basic 3.0 parece una versión aumentada de "Visual Basic for Applications" o una versión disminuida de "Visual Basic 6.0" y anteriores.

Sigue los siguientes pasos para escribir la aplicación Contador de Caracteres 1.0:

- Crea una carpeta "ContadorCaracteres v1-0"
- Llama al formulario principal "frmPrincipal"
- Guarda el formulario principal como "frmPrincipal.ebf" y el proyecto como "ContadorCaracteres.ebp" en la carpeta "ContadorCaracteres v1-0"
- Dibuja en el formulario un control Label con las siguientes propiedades:

Name: lblInstrucciones  
 Alignment: 2 - vbCenter  
 BackColor: &H00000000& (Negro)  
 Caption: Usando el teclado, escribe o pega el texto y posteriormente oprime Aceptar.  
 Font: Comic Sans MS, Normal, tamaño 8  
 ForeColor: &H0000FFFF& (Amarillo)

- Dibuja en el formulario un control TextBox con las siguientes propiedades:

Name: txtTexto  
 BackColor: &H00404040& (Gris Oscuro)  
 BorderStyle: 0 - vbBSNone  
 Font: Comic Sans MS, Normal, tamaño 8  
 ForeColor: &H00FFFF00& (Aguamarina)  
 Multiline: True  
 Scrollbars: 3 - vbBoth  
 Text:

- Dibuja en el formulario un control CommandButton con las siguientes propiedades:

Name: cmdAceptar  
 Caption: Aceptar  
 Default: True  
 Font: Comic Sans MS, Normal, tamaño 8

- Dibuja en el formulario un control Label con las siguientes propiedades:

Name: lblDesarrolladoPor  
 Alignment: 0 - vbLeftJustify  
 BackColor: &H00000000& (Negro)  
 Caption: Desarrollado por:  
 Font: Comic Sans MS, Normal, tamaño 8  
 ForeColor: &H0000FFFF& (Amarillo)

- Dibuja en el formulario un control Label con las siguientes propiedades:

Name: lblAutor  
 Alignment: 0 - vbCenter  
 BackColor: &H00000000& (Negro)  
 Caption: Tu nombre  
 Font: Comic Sans MS, Normal, tamaño 8  
 ForeColor: &H0000FFFF& (Amarillo)

- Dibuja en el formulario un control Label con las siguientes propiedades:

Name: lblCorreoElectronico  
 Alignment: 0 - vbCenter  
 BackColor: &H00000000& (Negro)  
 Caption: Tu dirección de correo electrónico  
 Font: Comic Sans MS, Normal, tamaño 8  
 ForeColor: &H0000FFFF& (Amarillo)

- En el formulario Principal, dispón las siguientes propiedades:

Name: frmPrincipal  
 BackColor: &H00000000& (Negro)  
 BorderStyle: 0 - None  
 Caption: Contador de Caracteres 1.0  
 FormResize: 0 - vbFormFullSIPResize

ScaleMode: 3- Pixel  
ShowOK: True

El código del formulario es el siguiente:

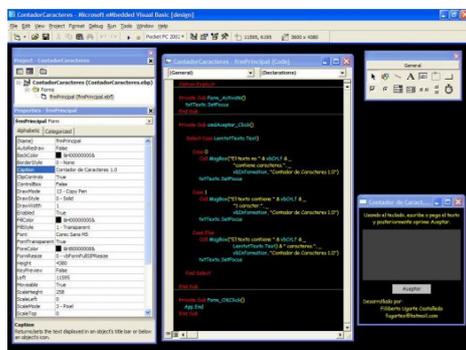
Option Explicit

```
Private Sub Form_Activate()  
    txtTexto.SetFocus  
End Sub
```

```
Private Sub cmdAceptar_Click()  
    Select Case Len(txtTexto.Text)  
    Case 0  
        Call MsgBox("El texto no " & vbCrLf &  
"contiene caracteres.", vbInformation,  
"Contador de Caracteres 1.0")  
        txtTexto.SetFocus  
    Case 1  
        Call MsgBox("El texto contiene " & vbCrLf &  
"1 caracter.", vbInformation, "Contador de  
Caracteres 1.0")  
        txtTexto.SetFocus  
    Case Else  
        Call MsgBox("El texto contiene " & vbCrLf &  
Len(txtTexto.Text) & " caracteres.",  
vbInformation, "Contador de Caracteres  
1.0")  
        txtTexto.SetFocus  
    End Select  
End Sub
```

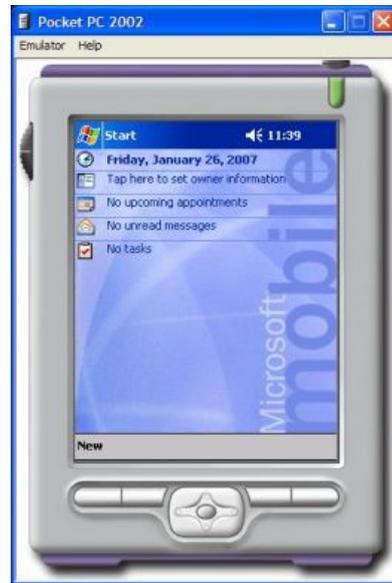
```
Private Sub Form_OKClick()  
    App.End  
End Sub
```

Guarda el proyecto. Oprime en el menú principal "Project > Project1 Properties". En la ficha General, en el cuadro de texto Project Name escribe "ContadorCaracteres". Este es el trabajo que hemos desarrollado hasta el momento:



Antes de crear el ejecutable de la aplicación y transferirla a la PocketPC, es necesario probarla. Usaremos para

esto el emulador o el dispositivo real. Enciende la PocketPC y conéctala en su base o cargador de batería. Utiliza el cable de esta base para conectar la PocketPC a, ya sea, el puerto serial o el USB de tu PC.

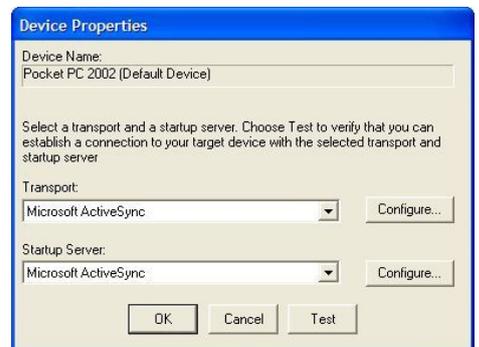
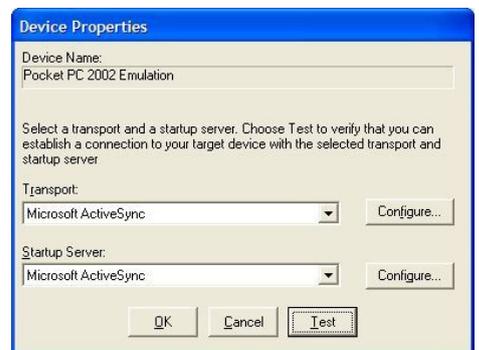


Oprime en el menú principal "Project > ContadorCaracteres Properties". Se despliega la ventana de Propiedades del Proyecto. En la ficha General, en el cuadro de texto Project Name escribe "ContadorCaracteres". En la lista desplegable "Run on Target" elige "PocketPC 2002 Emulation" o "PocketPC 2002 (Default Device)" y posteriormente oprime el botón "Configure Target" para abrir la ventana "Windows CE Platform Manager Configuration".

En la ficha Platform, en la lista desplegable "Default Target Device" elige el mismo dispositivo elegido en la ficha General.

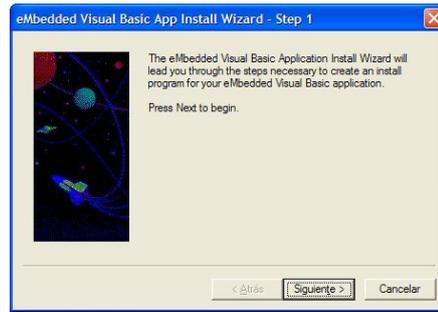


Elige el dispositivo "Pocket PC 2002 Emulation" o "PocketPC 2002 (Default Device)" y posteriormente oprime el botón "Properties".

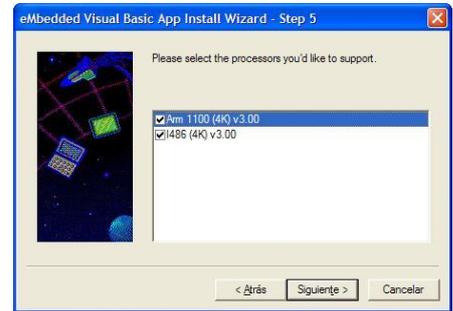


En la ventana "Device Properties" elige, tanto para "Transport" como "Startup Server", a Microsoft ActiveSync. Ambos elementos no requieren configuración.

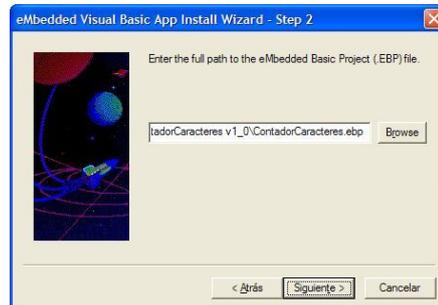
Oprime el botón "Test" para verificar que la comunicación entre la PC y la PocketPC esté correcta.



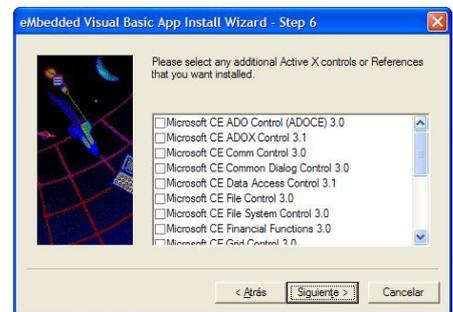
Elige los procesadores que serán soportados. Se recomienda elegir ambos.



Localiza la dirección completa del proyecto (ContadorCaracteres.ebp).



En este paso se agregan los componentes (controles ActiveX) y las referencias del proyecto. En este caso no fueron utilizados.



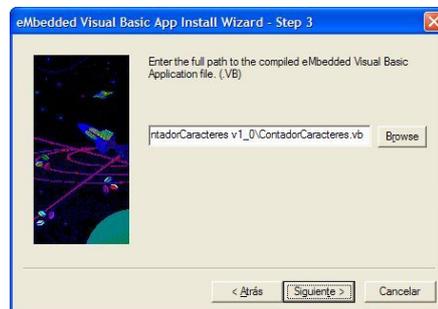
En el menú principal, elige "Run > Start Debug" u oprime F5 para iniciar la depuración. Dependiendo de tu sistema, se te pedirá actualizar algunos archivos. Si se envían errores no pudiéndose depurar la aplicación, elige no actualizar archivos.

Si todo está correcto, se inicia la emulación en la PocketPC. Prueba activando su teclado y escribiendo texto sin caracteres, con un carácter y con varios. Para salir de la aplicación y de la emulación oprime el botón "ok" en la parte superior derecha.

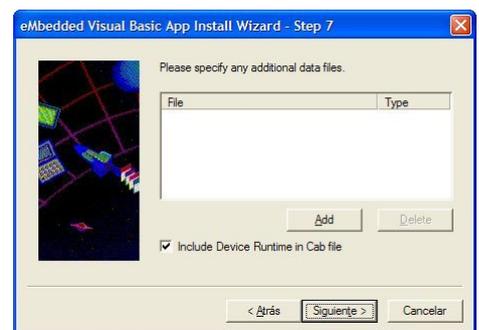
Antes de crear un archivo de instalación, es necesario compilar el proyecto. Para esto elige en el menú principal "File > Make ContadorCaracteres.vb" y elige la carpeta donde está el proyecto para guardar el archivo compilado.

Para crear un archivo de instalación de la aplicación y poder distribuirlo, en el menú principal elige "Tools > Remote Tools > Application Install Wizard".

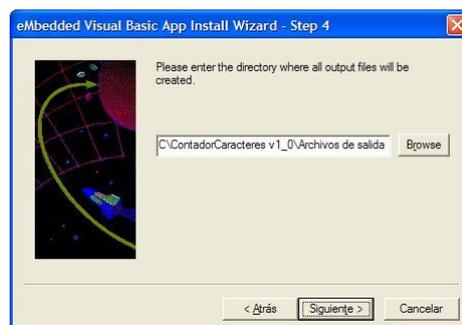
Localiza la dirección completa del archivo compilado (ContadorCaracteres.vb).



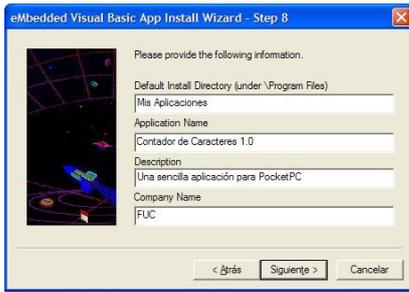
Los archivos adicionales (como imágenes), son agregados aquí.



Dentro de la carpeta del proyecto (ContadorCaracteres v1\_0) crea una carpeta llamada "Archivos de salida" para almacenar los archivos que se crearán.



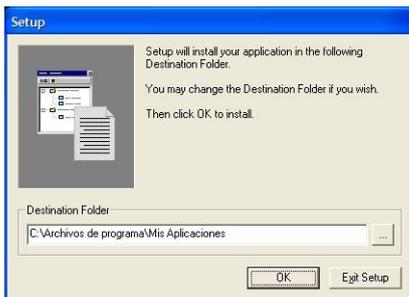
Los campos siguientes deben ser agregados. El directorio de instalación será incluido dentro de la carpeta Program Files (equivalente a Archivos de programa en PCs). El nombre de la aplicación será desplegado en el listado de las aplicaciones disponibles en la PocketPC. En el nombre de la compañía, ingresa tus iniciales.



Es toda la información requerida. Oprime el botón "Create Install" y al terminar, "Finalizar".

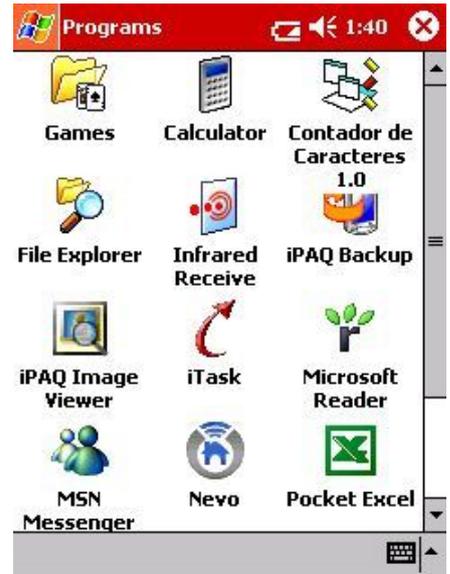


Dentro de la carpeta "Archivos de Salida / CD1" se encuentra el archivo "Setup.exe" para instalar la aplicación en la PocketPC que debe estar encendida y enlazada con ActiveSync a la PC. Al ejecutar este archivo, comienza la instalación. Conservamos la carpeta de instalación como la configuramos. Si no existe, se nos pregunta si es creada.



Al conectarse con la PocketPC se nos pregunta si se continúa la instalación en el directorio especificado. Al responder que si, comienza la transferencia del archivo compilado y de las librerías necesarias. Se nos indica, además, que se revise la pantalla de la PocketPC para ver si se requieren pasos adicionales para completar la instalación. Aquí se nos pregunta si se desean reemplazar

archivos. Respondemos que no todos los casos.



La aplicación está instalada. Queda probar su funcionamiento en la PocketPC.

En la sección de Manuales para eVB3 (<http://www.mygnet.com/manuales/evb3.0>) encontrarás el código fuente de la aplicación y el artículo completo en formato PDF para descargarlos.

Ojalá que este artículo te sea útil. Saludos.

# Pruebas automatizadas



Eric Mignot  
[Correo electrónico](#)



## Pruebas automatizadas

### Índice

1. Presentación
2. JUnit
3. Integración en Eclipse
4. Enlaces

### 1. Presentación

En el entorno moderno de desarrollo de software, formamos parte de equipos cada día mas grande, incluso distribuidas en el mundo entero.

Para mantener la velocidad de producción que nos piden nuestros clientes en mismo tiempo que la calidad de nuestros productos, tenemos que implementar una estrategia de prueba que nos ayude a detectar lo más rápidamente posible los errores de regresión que aparecen después de una integración de códigos provenientes de diferentes lugares del mundo, o más simplemente con la integración de la última versión de una biblioteca externa.

Una estrategia posible es aquella que se llama en inglés TDD (Test Driven Development) es decir "desarrollo orientado a pruebas". La idea es diseñar las pruebas antes de empezar el desarrollo. Incluso hay casos en que las pruebas pueden ser las especificaciones del por hacer, o al menos la mejor forma de explicar una funcionalidad compleja.

Porque somos muchos que entendemos mejor un ejemplo que la descripción formal de un algoritmo.

Además de ofrecer una manera sencilla de detectar los problemas, esto puede incluso formar parte de la contratación que se establece con un sub-contractor. Es decir que una entrega podría ser declarada correcta únicamente después de que las pruebas pasaran sin error. Así, el ciclo de validación de una entaruga es mucho mas corto.

### 2. JUnit

En la practica, una framework java que se llama JUnit nos ofrece una posibilidad sencilla para implementar una estrategia de pruebas automatizadas.

JUnit nos permite probar todo nuestro código, eligiendo el nivel de detalle de nuestras pruebas.

En primer lugar decidimos implementar una suma de dos Double que verifica antes de sumar que ninguno de los dos argumentos esté nulo, y si hay alguno nulo genera una excepción. Nuestras pruebas serán:

```
2 + 5 = 5
2 + 3 != 6
2 + null -> excepción
```

Arrancamos escribiendo una versión de clase para este servicio:

```
class MiSuma
{
public Double suma(Double d1, Double d2)
{
if (d1 == null || d2 == null)
{
throw new IllegalArgumentException("Argumentos nulos prohibidos");
}
return new Double(d1.doubleValue()+d2.doubleValue());
}
}
```

La idea es asegurarnos que este método funcionara bien con varios ejemplos de valores. Para eso, usamos el framework JUnit para implementar la prueba, creando una clase basada en la clase TestCase de JUnit :

```
class MiSumaTest extends TestCase
{
public void testSumaSencilla()
{
MiSuma miSuma = new MiSuma();
assertEquals(new Double(5), miSuma.suma(new Double(2), new
Double(3)));
assertNotSame(new Double(6), miSuma.suma(new Double(2), new
Double(3)));
}

public void testSumaExcepcion()
{
MiSuma miSuma = new MiSuma();

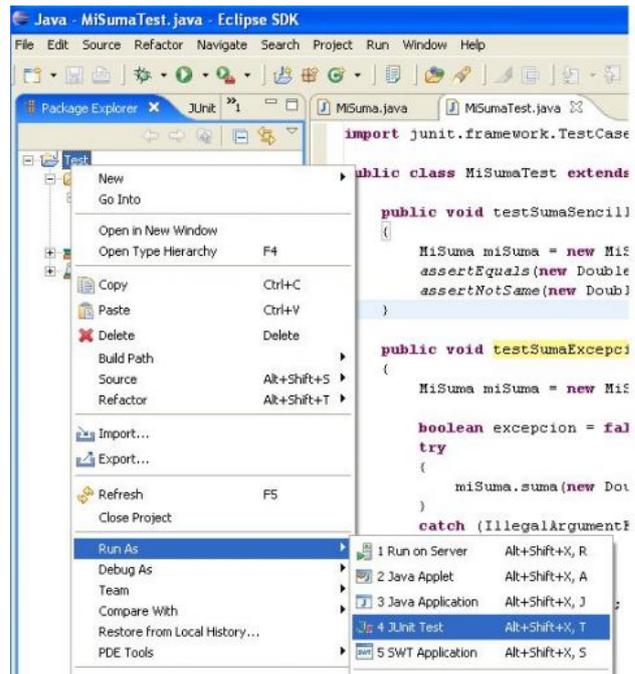
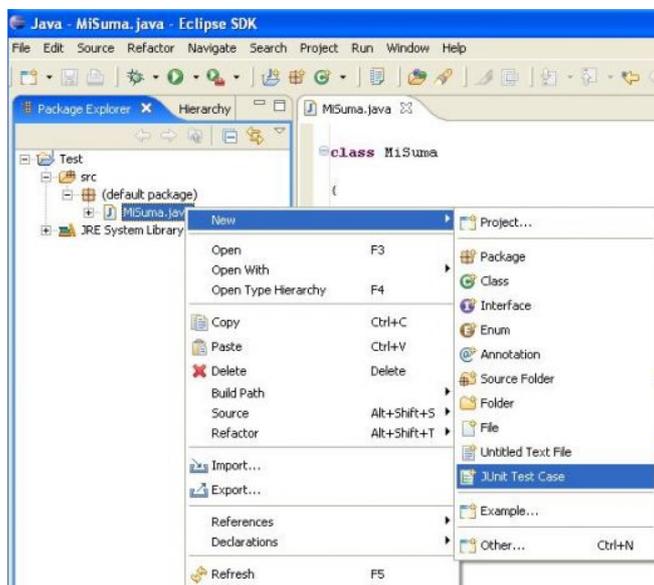
boolean excepcion = false;
try
```

```

{
miSuma.suma(new Double(2), null);
}
catch (IllegalArgumentException e)
{
excepcion = true;
}
assertTrue(excepcion);
}
}
    
```

### 3. Integración en Eclipse

Eclipse, al menos la versión 3.0, viene con JUnit. Resulta muy fácil escribir clases de pruebas. Desde cualquiera clase se puede acceder al menú de creación de la clase de prueba correspondiente:



### 4. Enlaces

Queda hablar de TestSuite y de creación dinámica de clases de pruebas pero esto formara parte de un artículo más amplio.

Después de esta pequeña visión os aconsejo visitar estos dos siguientes sitios :

- <http://www.junit.org>
- <http://maven.apache.org/plugins/maven-surefire-plugin/>

Si ya no la tenía en su proyecto, Eclipse preguntará por añadir el archivo junit.jar en el proyecto. Afecta un nombre a la clase de prueba y añade el código de arriba con los dos métodos de prueba.

Para después arrancar la prueba se accede al menú directamente desde el proyecto. Así no necesitamos arrancar una prueba específica pero dejamos el plugin de Eclipse buscar todas las clases de pruebas dentro del proyecto:

# Tecnología WAP



**Jhonny Alexander Cuevas Medina**

master\_223@hotmail.com



## WAP (Wireless Application Protocol)

WAP es un protocolo basado en los estándares de Internet que ha sido desarrollado para permitir a teléfonos celulares navegar a través de Internet. Con la tecnología WAP se pretende que desde cualquier teléfono celular WAP se pueda acceder a la información que hay en Internet así como realizar operaciones de comercio electrónico.

WAP es una serie de tecnologías que consisten en: WML, que es el lenguaje de etiquetas, WMLScript es un lenguaje de script, lo que vendría a ser JavaScript y el Wireless Telephony Application Interface (WTAI)  
Las características principales de WML son:

Soporte para imágenes y texto, con posibilidad de texto con formato.

Tarjetas agrupadas en barajas. Una página WML es como una página HTML en la que hay una serie de cartas, al conjunto de estas cartas se les suele llamar baraja.

Posibilidad de navegar entre cartas y barajas de la misma forma que se navega entre páginas Web.

Manejo de variables y formularios para el intercambio de información entre el teléfono celular y el servidor.

WML es un lenguaje de marcas similar al HTML. WML es compatible con XML 1.0. Las páginas WML son llamadas barajas ya que están compuestas por cartas, un navegador WAP, solo puede mostrar un carta al mismo tiempo.

## Sintaxis de WML

WML es un lenguaje de marcas comprendido dentro del estándar XML 1.0, esto conlleva que WML debe cumplir con la sintaxis de XML 1.0. Vamos a describir brevemente los rasgos más importantes de esta sintaxis.

Sensible a mayúsculas/minúsculas  
Todos los elementos de WML son sensibles a mayúsculas/minúsculas, esto incluye las etiquetas, los atributos, los identificadores, las variables...

## El conjunto de caracteres

El conjunto de caracteres definido por defecto es el ISO/IEC-10646 que es el mismo que el Unicode 2.0 WAP soporta los siguientes subconjuntos de Unicode:

```
UTF-8
ISO-8859-1 o ISO Latin-1
UCS-2
Se definen en la etiqueta
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

## Etiquetas

Todas las etiquetas en WML se escriben en minúsculas. Hay dos tipos de etiquetas, las contienen elementos, para lo cual hay una etiqueta de inicio y otra de fin. Los atributos de las etiquetas han de ir siempre en la etiqueta de inicio.

```
<etiqueta> Inicio
</etiqueta> Fin
```

Y las etiquetas que no contienen elementos que tienen el siguiente formato:

```
<etiqueta/>
```

## Comentarios

Los comentarios al igual que en HTML tienen el siguiente formato:

```
<!-- Comentario -->
```

## Un ejemplo sencillo

### Hola mundo

Para comprender mejor como funciona una página WAP vamos a hacer un sencillo ejemplo en el que mostraremos el mensaje "Hola mundo".

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD
WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">
<wml>
<card id="t1" title="Tarjeta 1">
- <p>Hola mundo !</p>
</card>
</wml>
```

Vamos a explicar detenidamente el ejemplo:

```
<?xml version="1.0"?>
```

Indica que es un documento XML de versión 1.0 por lo tanto cumple todas las restricciones y reglas de los documentos XML.

```
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD
WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">
```

Indica el tipo de documento XML y donde localizar la especificación del tipo de documento.

```
<wml>
```

Indica que comienza un página WML.

```
<card id="t1" title="Tarjeta 1">
```

Indica que comienza una tarjeta que tiene

como identificador "t1" y cuyo título es "Tarjeta 1"

```
<p>
```

Indica que comienza un párrafo de texto. A diferencia de HTML esta etiqueta es obligatoria si queremos escribir texto, además debe cerrarse con la correspondiente </p>

```
Hola Mundo!
```

Este es el texto que aparecerá en nuestro navegador.

```
</p>
```

Como señalamos anteriormente, con esta etiqueta indicamos que el párrafo ha terminado y no vamos a escribir más texto dentro de este párrafo.

```
</card>
```

Fin de la tarjeta.

```
</wml>
```

Fin de la página WML

## Barajas y cartas

A las páginas WML se les suele llamar barajas porque están compuestas por cartas. Una carta es la unidad de información que un navegador WAP puede mostrar. El navegador nos permite pasar de una carta a otra dentro de la baraja para así poder acceder a todas las cartas.

### Baraja

Una baraja de cartas se marca con las etiquetas <wml> ...</wml> dentro de estas marcas irán todas las cartas de la baraja. Puede contener las etiquetas head, template y es obligatorio que al menos tenga una etiqueta card.

### Carta

Una carta es la unidad de información que se muestra en un navegador WAP, una carta puede contener texto, campos de datos, enlaces...

La etiqueta es <card> ... </card> y algunos de los atributos son title que nos permite indicar el título de la carta, id que nos proporciona una manera de identificar la carta.

El atributo id es común para todos las etiquetas WML y nos permite identificar un elemento dentro de un documento WML.

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">
<wml>
<card id="t1" title="Tarjeta 1">
- <p>Hola mundo !</p>
</card>
<card id="t2" title="Otra tarjeta">
- <p>Bienvenido</p>
</card>
</wml>
```

### Texto

El texto debe ir entre las etiquetas <p>... </p> ya que así está definido en el DTD de WML. Podemos incluir saltos de línea con la etiqueta <br/>.

La etiqueta <p> puede llevar los siguientes atributos:

**align=""** Puede contener los valores left, right y center. Indica la alineación del texto. Por defecto es left

**mode=""** Puede ser warp o nowrap. warp significa que el texto puede ir en varias líneas y nowrap quiere decir que el texto no puede ser roto en varias líneas. Por defecto es warp

También hay que reseñar que aunque indiquemos el conjunto de caracteres que vamos a emplear, existen algunos que no pueden escribirse directamente como son los siguientes:

|        |   |              |
|--------|---|--------------|
| &#34;  | " | Comillas     |
| &#38;  | & | Ampersand    |
| &#39;  | ' | Apóstrofe    |
| &#60;  | < | Menor que    |
| &#62;  | > | Mayor que    |
| &#160; |   | Espacio fijo |

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">
<wml>
<card id="t1" title="Tarjeta Texto">
- <p>Esto es un <br/>ejemplo<br/> de
&#34;texto&#34;.</p>
</card>
</wml>
```

### Formato de texto

Aunque los navegadores WAP estén muy limitados en lo referente al apartado visual podemos hacer algunos efectos en el texto. Estas son las etiquetas para dar formato al texto:

| Etiqueta apertura | Etiqueta cierre | Significado |
|-------------------|-----------------|-------------|
| <em>              | </em>           | Enfatizado  |
| <strong>          | </strong>       | Fuerte      |
| <i>               | </i>            | Cursiva     |
| <b>               | </b>            | Negrita     |
| <u>               | </u>            | Subrayado   |
| <big>             | </big>          | Grande      |
| <small>           | </small>        | Pequeño     |

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">
<wml>
<card id="t1" title="Formato de texto">
- <p>Esto es un <i>texto</i> con algo de
<b>formato</b> para
- ver como <u>funciona</u>.</p>
</card>
</wml>
```

### Tablas

En WML también se pueden hacer tablas, aunque estas están mucho más limitadas que en HTML. En WML no se puede poner tablas dentro de tablas y se debe especificar el número de columnas en la etiqueta <table> Atributos de la etiqueta <table>:

**columns=**numero. Con este atributo ponemos el número de columnas que tendrá nuestra tabla, es obligatorio ponerlo.

**title=""** Título de la tabla, puede ser representado o no por el navegador.

**align=""** Con este atributo se especifica la alineación de las columnas dentro de la tabla.

C significa centrado, L alineado a la izquierda y R alineado a la derecha. Se escribe una letra por cada columna, de manera que CCR, significaría que la primera y segunda columnas van centradas y la tercera alineada a la derecha.

Por cada columna pondremos una etiqueta `<tr>...</tr>` y por cada celda una etiqueta `<td>...</td>` tal y como se hace en HTML.

Salvo que en WML las etiquetas `<tr>` y `<td>` solo pueden llevar los atributos genéricos de todas las etiquetas.

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-
//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.x
ml">
<wml>
<card id="t1" title="Tablas">
  - <p>
  - <table columns="3">
<tr>
  - <td>Dato 1</td>
  - <td>Dato 2</td>
  - <td>Otro dato</td>
</tr>
<tr>
  - <td>4</td>
  - <td>5</td>
  - <td>6</td>
</tr>
</table>
  - </p>
</card>
</wml>
```

## Eventos y tareas

Los eventos y las tareas nos proporcionan un mecanismo para realizar acciones sobre las tarjetas, permitiéndonos navegar entre tarjetas y construir pequeños interfaces para dar más funcionalidad a las páginas.

El más importante de todos es quizás en elemento `<do>`, ya que nos permite asignar una tarea sobre una acción. La etiqueta `<do>` puede contener uno de

las siguientes tareas, `<go>`, `<prev>`, `<noop>`, `<refresh>` que indican la acción se realiza sobre la etiqueta.

Los atributos más importantes que contiene la etiqueta `<do>` son: `type=""`, `label=""` y `name=""`.

**type=""**. indica sobre qué botón del navegador se aplica la acción, las más comunes son "accept", "prev" y "help".

**label=""**. Texto que aparece asociado a la acción.

**name=""**. Nombre de la acción, es imprescindible si vamos a asignar más de una acción a un mismo tipo.

El contenido de la etiqueta `<do>` es la tarea que se realizará al seleccionar esa acción, y estas tareas pueden ser:

`<go href=""/>` Permite ir a la dirección indicada en el atributo href.

`<prev/>` Permite ir a la tarjeta anterior, en la historia del navegador.

`<noop/>` Es una acción que no realiza nada.

`<refresh>...</refresh>` Refresca el contenido de la tarjeta actual, volviéndola a pedir al servidor.

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD
WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">
<wml>
```

```
<card id="primera" title="Eventos">
  - <do type="accept" label="dos" name="dos">
  -   - <go href="#segunda"/>
  - </do>
  -
  - <do type="accept" label="tres"
name="tres">
  -   - <go href="#tercera"/>
  - </do>
  -
  - <do type="accept" label="nada"
name="tres">
  -   - <noop/>
  - </do>
  -
  - <p>Primera tarjeta</p>
</card>
```

```
<card id="segunda">
<p>Segunda tarjeta</p>
</card>
```

```
<card id="tercera">
<p>Tercera tarjeta</p>
</card>
</wml>
```

## Enlaces (Links)

Al igual que en HTML podemos seleccionar parte de un texto o una imagen y que este sea un enlace a otra página o que realice una tarea.

Para realizar esto existe dos etiquetas `<anchor>...</anchor>` y `<a>...</a>`. `<anchor>` es mas completa y `<a>` es mas sencilla de usar. Así que empezaremos por la etiqueta `<a>` para pasar luego a `</anchor>`.

La etiqueta `<a>...</a>` nos permite seleccionar un texto o imagen y hacer que sea un enlace a otra página, de una manera muy similar a la etiqueta `<a>...</a>` de HTML. Contiene el atributo href en el cual ponemos la URL a donde nos llevará el enlace.

```
<a href="#tarjeta2">Ir a tarjeta 2</a>
```

Con la etiqueta `</anchor>...<anchor>` podemos además de indicar que se realice una acción al activar el enlace. Las acciones que podemos incluir son:

`<go href=""/>` Permite ir a la dirección indicada en el atributo href.

`<prev/>` Permite ir a la tarjeta anterior, en la historia del navegador.

`<refresh>...</refresh>` Refresca el contenido de la tarjeta actual, volviéndola a pedir al servidor.

```
<anchor>
  Ir a la tarjeta anterior.
<prev/>
</anchor>
```

```
<anchor>
  Ir a la tarjeta 2
<go href="#tarjeta2"/>
</anchor>
```

## Imágenes

El uso de imágenes en las navegadores WAP esta limitado, pero aun así es posible poner imágenes en dichas páginas.

La etiqueta para poner imágenes en las páginas WAP es `<img/>`, con ella podemos poner una imagen e indicar un texto alternativo por si nuestro navegador WAP no es capaz de representar dicha imagen.

La etiqueta `<img/>` tiene los siguientes atributos:

**alt=""**. Texto alternativo que se visualiza si nuestro navegador no es capaz de visualizar la imagen.

**src=""**. URL de la imagen. Normalmente esta ha de estar en formato `.wbmp`

**vspace="numero"**. Espacio vertical en blanco entre la imagen y el resto de la página.

**hspace="numero"**. Espacio horizontal en blanco entre la imagen y el resto de la página.

**Align=""**. Puede ser `top`, `middle` o `bottom` indica la alineación de la imagen con respecto al texto.  
`top`. Alineado a la parte superior.  
`middle`. Alineado al centro.  
`bottom`. Alineado con la parte inferior del texto.

**height="numero"**. Altura de la imagen.

**weight="numero"**. Anchura de la imagen.

```

```

### Tipos MIMES

Para que el servidor de HTTP sepa que debe servir las páginas `*.wml` como páginas WAP debemos indicárselo, de lo contrario el servidor responderá como que el tipo de fichero es de texto.

Para decirle al servidor que las páginas de extensión `wml` con páginas WAP existen los tipos MIME, con estos tipos indicamos al servidor como se debe comunicar con el cliente cuando le solicitan una página `wml`.

La configuración de tipos MIMES, si su servidor no está configurado ya, es la siguiente:

| Contenido          | Tipo MIME                      | Extensión |
|--------------------|--------------------------------|-----------|
| WML Source         | text/vnd.wap.wml               | wml       |
| Compiled WML       | Application/vnd.wap.wmlc       | wmlc      |
| WMLScript source   | text/vnd.wap.wmlscript         | wmls      |
| Compiled WMLScript | Application/vnd.wap.wmlscriptc | wmlsc     |
| Wireless Bitmap    | image/vnd.wap.wbmp             | wbmp      |

### DETECTOR DE NAVEGADOR WAP

Normalmente los portales wap están alojados en un dominio de tercer nivel del tipo <http://wap.midominio.com>.

Lo que a continuación propongo es una solución profesional que ya usan algunos portales y es una aplicación que detecta desde la página principal, si el usuario ha accedido desde una navegador wap o html, y redirigirlo a la versión wml o html respectivamente.

Antes de nada, me gustaría aclarar que la solución de usar javascript no es viable, puesto que javascript es un lenguaje que se interpreta y se ejecuta en el navegador del usuario, pero no todos los navegadores wap permiten el uso de javascript.

La clave de este asunto está en que tanto los navegadores wap como los navegadores html le dicen al servidor el tipo de información que esperan recibir mediante el tipo mime.

Dicha información es guardada en una variable de servidor llamada `HTTP_ACCEPT`.

El valor de `HTTP_ACCEPT` para los navegadores wap es `text/vnd.wap.wml`, para los navegadores html es `*/*` (Internet explorer 6 and Netscape 6).

Podemos entender que las últimas versiones, al menos, de los navegadores html más

populares sean genéricos a la hora de aceptar cualquier tipo de archivo del servidor (`html`, `shtml`, `php`, `cgi`, `asp`, `cfm`, `cgi`, `xml`...) , mientras que los navegadores wap en ese sentido son específicos al aceptar sólo información de tipo `wml`.

A continuación muestro el código php de un `index.php` que contiene tanto la versión wap como html en el mismo archivo.

```
$dime=$HTTP_ACCEPT;

if (ereg("wap.wml",$dime)){
header("Content-Type: text/vnd.wap.wml");
echo "";
?>

Hola usuario de navegador wap
}else{
print " Hola usuario de navegador html ";
}

?>
```

Y si se desea redirigir al usuario a una u otra versión, este es el código del `index.php`, donde sólo hay que modificar las localizaciones url de ambas versiones.

```
$dime=$HTTP_ACCEPT;

# By Miguel Cruz Martinez, mcruz@signonet.com

if (ereg("wap.wml",$dime))

header('Location:
http://www.miurl_wap/index.wml');

else

header('Location:
http://www.miurl_html/index.html');

?>
```

# CAPA3 ENRUTAMIENTO Y DIRECCIONAMIENTO



Evelyn Elizabeth Llumitasig  
Alvarez  
evelyneli86@gmail.com



posibilidad de interconectar múltiples segmentos de red

## DISPOSITIVOS DE RED DE CAPA3

- Los routers interconectan segmentos de red o redes pasando PAQUETES entre ellos
- Los routers toman decisiones lógicas con respecto a la mejor ruta para el envío de datos y de origen los paquetes hacia el segmento adecuado.

## 12.1 IMPORTANCIA DE LA CAPA DE RED

### IDENTIFICADORES

- La capa de red es responsable del desplazamiento de datos a través de la red. Para ello los dispositivos utilizan el esquema de direccionamiento para determinar el destino de datos.
- Las direcciones de la capa de red utilizan un direccionamiento jerárquico que permite la existencia de direcciones únicas mas allá de los límites de la red (ej: número de teléfono) mientras que las direcciones MAC usan un esquema de direccionamiento plano.

### SEGMENTACIÓN

Cuando la red crece se aconseja, para poder controlar el teléfono, dividirla en proporciones más pequeñas denominadas SEGMENTOS DE RED esto da como resultado que la red se transforme en GRUPOS DE REDES.

### COMUNICACION ENTRE REDES SEPARADAS

- Internet es un conjunto de redes unidas entre sí
- Las redes operan con empresas llamadas ISP. Proveedor de servicios de Internet que ofrecen la

## 12.2 DETERMINACIÓN DE LA RUTA:

- La función "determinación de la ruta" se produce a nivel de la capa tres. Permite a un router evaluar las rutas disponibles hacia un destino y establecer el mejor manejo de un paquete. Es el proceso que utiliza el router para elegir el siguiente salto de la ruta hacia su destino.
- Los routers también pueden tomar decisiones basándose en la densidad del tráfico y la velocidad (ancho de banda).

## DIRECCIONAMIENTO DE LA CAPA DE RED

- El router utiliza la dirección de la capa de red, llamada dirección IP para identificar el destino de un paquete dentro de la WAN
- La asignación a cada uno de los equipos de la red de la dirección IP puede darse de dos modos:
  1. El administrador de la red las asigna manualmente de acuerdo a un plan de direccionamiento
  2. De modo automático a través de un servidor DHCP

**CAPA 3**

- Los dispositivos de red (routers y equipos individuales) tienen una dirección MAC y una dirección de protocolo (capa de res, nº IP). Cuando se traslada físicamente un equipo a una red distinta, el equipo conserva la misma MAC, pero no la IP

**CLASES DE DIRECCIONES IP:**

X7X6X5X4X3X2X1X0X7X6X5X4X3X2X1  
 X0X7X6X5X4X3X2X1X0X7X6X5X4X3X2  
 X1X0  
 CLASE A 0  
 RED  
 HOST HOST  
 CLASE B 10  
 RED  
 RED  
 HOST HOST  
 CLASE C 110  
 RED  
 RED  
 RED HOST  
 CLASE D 1110  
 MULTIDIFUSION  
 CLASE E 11110  
 DIRECCIONES RESERVADAS

Tipo:

|   | Nº DE HOST X RED VALIDA               | Nº DE REDES  | Nº HOST PARA LA RED |
|---|---------------------------------------|--------------|---------------------|
| CLASE A 0<br>red.host<br>st.host<br>.host | 2 <sup>24</sup> (-2)<br>(127)         | 128 = 27     | 224                 |
| CLASE B 10<br>red.re<br>d.host.<br>host   | 2 <sup>16</sup> (-2)<br>(128-192)     | 16.384 = 214 | 216                 |
| CLASE C 110<br>red.re<br>d.red.<br>host   | 2 <sup>8</sup> (-2)<br>=256-2=<br>254 | 2.097.152    | 28                  |
| CLASE D 111<br>red.br<br>oadca<br>se      |                                       |              |                     |

**Clase a-** para gobiernos de todo el mundo o empresas de gran envergadura  
**Clase b-** para medianas empresas  
**Clase c-** todos los demás solicitantes (configurar 254 = 28 -2 host con IPs validas)

**ESPACIO DE DIRECCIÓN RESERVADO PROPOSITO DE LOS IDENTIFICADORES DE RED Y DE BROADCAST**

-Una UP que contiene 0s binarios en todos los bits de hosts se reserva para direcciones de red.

Ej: IP 113.0.0.0 es una IP de clase A y es la IP de red donde estará, por ejemplo, el host con IP 113.1.2.3.

Ej2: IP 176.10.0.0 es una IP de clase B y es la IP de red donde estará, por ejemplo, el host con IP 176.0.1.2

- Si deseamos enviar datos a todos los dispositivos de la red, necesitarías una dirección de broadcast, las direcciones broadcast contienen 1s binarios en toda parte de la dirección que corresponde al host.

Ej: en la red 176.10.0.0 la dirección broadcast es 176.10.255.255

**12.6 PRINCIPIOS BÁSICOS DE LA DIVISIÓN EN SUBREDES**

**DIRECCIONAMIENTO IP**

- Los administradores de red necesitan dividir redes en redes más pequeñas denominadas SUBREDES
- Las direcciones de subred son asignadas por el administrador de la red

**SUBRED**

las direcciones de subred incluyen la porción de red además de un campo de subred y un campo de host para crear una dirección de subred un administrador pide prestados bits de la parte original del host y los designa como campo de subred, la cantidad mínima que puede pedir prestada puede ser cualquier número que deje por lo menos dos bits restantes para el numero de host.

EJEMPLO: 192.168.200.0 clase c

\_\_red\_\_ host (red 0-255) no valida para configurar un equipo

**BROADCAST**

4 subredes  
 3 host por subred

|     |    |    |    |    |    |    |    |
|-----|----|----|----|----|----|----|----|
| 27  | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 |
| 128 | 64 | 32 | 16 | 8  | 4  | 2  | 1  |
| 1   | 0  | 1  | 0  | 1  | 0  | 0  | 0  |

192 = 11000  
 168 = 10101000  
 200 = 11001000  
 H = 000 XXXXX / 001XXXXX / 010XXXXX / 011XXXXX / 100XXXXX / 101XXXXX / 110XXXXX / 111XXXXX

IP: 192.168.200.Host

**MASCARA SUBRED:**

11111111.11111111.11111111.11100000  
 MASCARA SUBRED = 255. 255. 255. 224

128+64+31=224  
 1 BIT: 2<sup>1</sup>=2 combinaciones -2  
 2 bits: 2<sup>2</sup>= 4 combinaciones -2 = 2subredes  
 3 bits: 2<sup>3</sup>= 8 combinaciones -2 = 6subredes

División de subredes:

192.168.200.0 NO VALIDA  
 192.168.200.32 SUBRED  
 192.168.200.64 SUBRED --- 192.168.200.32

192.168.200.63  
 192.168.200.128 SUBRED  
 192.168.200.160 SUBRED  
 192.168.200.192 SUBRED  
 192.168.200.224 NO VALIDA

SUBRED 1  
 192.168.200.32

| SR  | H                                  |
|-----|------------------------------------|
| 001 | 00000 --- SR                       |
|     | 00001 --- 192.168.200.33           |
|     | 00010 --- 192.168.200.34           |
|     | ....                               |
|     | 11110 --- 192.168.200.62           |
|     | 11111 --- 192.168.200.63 BROADCAST |

# CRIPTOGRAFIA EN .NET (C# 1.0, 1.1, 2.0)



Juan Francisco Berrocal  
berrocal239@hotmail.com



NOTA: En primer lugar este artículo surgió de un artículo (valga la redundancia) que publico mi compañero de [Geeks.ms](#), [Percy Reyes](#), en segundo lugar este será mi último artículo para esta comunidad, aunque eso no quiere decir que me alejare de ella, los usuarios pueden seguir enviándome sus dudas a mi [correo](#) que en la medida de lo posible (me refiero al tiempo) le serán contestadas como hasta ahora creo que lo he hecho. Dicho esto vamos al artículo.

Sin lugar a dudas el .NET Framework (en cualquiera de sus versiones) trae consigo clases que les facilitan la vida al programador, haciendo que sus desarrollos sean un poco más sencillos de realizar, la seguridad en las aplicaciones ha sido un tema primordial a trabajar en las aplicaciones .NET y pues para ello contamos con el espacio de nombres System.Security, que del mismo derivan varias clases, en este caso veremos la clase Cryptography, que nos genera valores HASH mediante el SHA1CryptoServiceProvider e implementando clases como Byte y tipos de datos string.

Veamos el código en C# (esta comentado)

```
static void Main(string[] args)
{
    //Frase que vamos a encriptar
    string strCadena = "Mygnet la
comunidad de la programación";
    //Convertimos los bytes
    Byte[] strBytes = new
UnicodeEncoding().GetBytes(strCadena);
    //Encriptamos la cadena de bytes
    strBytes = new
SHA1CryptoServiceProvider().ComputeHash(
strBytes);

    Console.WriteLine(" Aquí debajo aparece la
cadena Encriptada");
    //Hacemos una conversión de 64 - 24
caracteres
    Console.WriteLine(" " +
Convert.ToBase64String(strBytes));
}
```

```
//Leemos la línea de consola
Console.ReadLine();
}
```

El resultado de esto en pantalla sería así:

```
file:///C:/Documents and Settings/Juan Fco. Berrocal/
Aquí debajo aparece la cadena Encriptada
dBC14Jr1/P32RjyiJhz lveN906c=
```

Para que nos sirva esto: en caso de que tengamos un sitio Web o una aplicación que corra en una Intranet, podemos asegurar los datos de los usuarios que utilizan el sistema, en caso para esto podríamos Encriptar contraseña y nombre de usuario en la BD y así proteger todos los roles y permisos de ese usuario (me refiero a información relevante), o porque no datos que consideremos que sean de vital importancia y no pueden ser divulgados (todo esto sería en caso de un ataque).

La criptografía no es un método que va evitar que intrusos (Hackers) puedan entrar a nuestra base de datos, para eso existen otras herramientas (que no son 100% seguras), pero si puede evitar que tomen una información, porque lo que el intruso vera es una cadena de texto sin sentido alguno.

Espero que les haya gustado este artículo y recuerden que pueden enviarme sus dudas y sugerencias, aunque como dije ya no pienso escribir más para esta maravillosa comunidad, le agradezco a Martín Mondragón la invitación que me hizo al crear este sitio.

Muchas Gracias.

# Crónica de un ataque spam



Adrian Suarez  
upadrian@gmail.com

Aquí devuelta yo, terminando lo que empecé.

Siguiendo las directrices de mi anterior artículo, recopile los siguientes datos después de recibir un ataque a un procesador de formulario hecho hace bastante tiempo, y el cual tuve que modificar después que el responsable me llamara enloquecido ya que lo estaban usando para enviar miles de emails spam.

Primero hicieron un intento, solo para probar y ver que salía:

Contenido POST:

```
nombre=things7941@xxx.com.uy
motivo=things7941@xxx.com.uy
email=things7941@xxx.com.uy
Submit=orth
Content-Transfer-Encoding: quoted-
printable
Content-Type: text/html
Subject: size
bcc: xx.xx@werndgains.com
```

n individual slice of bacon is a rasher ( and reland), or a slice ( orth me= rica). raditionally the skin is left on the cut and is

05162ac915939e3a05172375a08e9360

Contenido GET:

Contenido SERVER:

```
CONTENT_LENGTH=556
CONTENT_TYPE=application/x-www-form-
urlencoded
DOCUMENT_ROOT=/home/xxx/public_html
HTTP_ACCEPT=/*
HTTP_CONNECTION=Keep-Alive
HTTP_HOST=www.xxx.com.uy
HTTP_PRAGMA=no-cache
HTTP_REFERER=http://www.xxx.com.uy/
HTTP_USER_AGENT=PycURL/7.15.5
HTTP_VIA=1.1 SERVIDOR
```

```
ATH=/bin:/usr/bin:/sbin:/usr/sbin:/usr/local/bin:/us
r/local/sbin
REMOTE_ADDR=213.195.77.88
REMOTE_PORT=32510
SCRIPT_FILENAME=/home/xxx/public_html/conta
cto1.php
SERVER_ADDR=xx.xx.xx.xxxx
SERVER_ADMIN=webmaster@xxx.com.uy
SERVER_NAME=www.xxx.com.uy
SERVER_PORT=80
SERVER_SIGNATURE=<ADDRESS>Apache/1.3.36
Server at www.xxx.com.uy Port 80</ADDRESS>
```

```
SERVER_SOFTWARE=Apache/1.3.36 (Unix)
mod_auth_passthrough/1.8 mod_log_bytes/1.2
mod_bwlimited/1.4 PHP/4.4.2
FrontPage/5.0.2.2635.SR1.2 mod_ssl/2.8.27
OpenSSL/0.9.7a
GATEWAY_INTERFACE=CGI/1.1
SERVER_PROTOCOL=HTTP/1.1
REQUEST_METHOD=POST
QUERY_STRING=
REQUEST_URI=/contacto1.php
SCRIPT_NAME=/contacto1.php
PATH_TRANSLATED=/home/xxx/public_html/conta
cto1.php
PHP_SELF=/contacto1.php
argv=Array
argc=0
```

Después como el procesador les dijo:

"Gracias por su contacto", pero en verdad no envió nada, solo un mail a mi con estos datos... siguieron:

contenido POST:

```
nombre=ach@xxx.com.uy
motivo=ach@xxx.com.uy
email=GetYourDegreeOnline
Content-Transfer-Encoding: quoted-printable
Content-Type: text/plain
Subject: urgent
bcc: {AQUI PUSIERON 80 EMAILS}
```

UNIVERSITY DIPLOMAS

Obtain a prosperous future, money-earning power and the prestige that comes with having the career position you've always dreamed of. Diplomas from prestigious non-accredited universities based on your present knowledge and life experience

If you qualify, no tests, classes, books or examinations will be required. Bachelors', Masters', MBA's, Doctorate & Ph.D. degrees available in your fi= eld.

```
CONFIDENTIALITY ASSYRED
CALL NOW TO RECEIVE YOUR DIPLOMA WITHIN 2
WEEKS
```

1(270)837-3127

Call 24HRS, 7 days a week, including Sundays and holidays (be sure to leave your full name and phone number, clearly spoken) Submit=ach@xxx.com.uy

Contenido GET:

Contenido SERVER:

```
CONTENT_LENGTH=11101
CONTENT_TYPE=application/x-www-form-
urlencoded
DOCUMENT_ROOT=/home/xxx/public_html
HTTP_CONNECTION=Keep-Alive
HTTP_HOST=www.xxx.com.uy
HTTP_REFERER=http://www.xxx.com.uy/contacto1.
php
PATH=/bin:/usr/bin:/sbin:/usr/sbin:/usr/local/bin:/u
sr/local/sbin
REMOTE_ADDR=68.80.34.8
REMOTE_PORT=3055
SCRIPT_FILENAME=/home/xxx/public_html/contac
to1.php
SERVER_ADDR=xx.xx.xx.xxx
SERVER_ADMIN=webmaster@xxx.com.uy
SERVER_NAME=www.xxx.com.uy
SERVER_PORT=80
SERVER_SIGNATURE=<ADDRESS>Apache/1.3.36
Server at www.xxx.com.uy Port 80</ADDRESS>
```

```
SERVER_SOFTWARE=Apache/1.3.36 (Unix)
mod_auth_passthrough/1.8 mod_log_bytes/1.2
mod_bwlimited/1.4 PHP/4.4.2
FrontPage/5.0.2.2635.SR1.2 mod_ssl/2.8.27
OpenSSL/0.9.7a
GATEWAY_INTERFACE=CGI/1.1
SERVER_PROTOCOL=HTTP/1.1
REQUEST_METHOD=POST
QUERY_STRING=
REQUEST_URI=/contacto1.php
SCRIPT_NAME=/contacto1.php
PATH_TRANSLATED=/home/xxx/public_html/conta
cto1.php
PHP_SELF=/contacto1.php
argv=Array
argc=0
```

El ataque lo frené, y esto me sirve para "espíar" un poco a mis atacantes. Pero el objetivo fué cumplido

saludos a todos

# Instalación de Apache 2 con SSL en FEDORA Paso a Paso



Gustavo Santiago L.  
gustavo@mygnet.com



Hola amigos pues bueno Este artículo es para aquellos que quieran tener un Servidor Apache Seguro y atender las peticiones HTTPS por medio de el Manejo de Certificados y Llaves Privadas y publicas.

Hago este Artículo por que a mi me paso que no encontraba información de cómo Instalar el Apache 2 con el SSL, había mucha para el apache 1.3.x con el mod\_ssl pero no para el apache 2, así que espero que les ayude tanto como me ayudo a mi. La información aquí mostrada es una recopilación de información de Internet que estaba en ingles algunas y otras en español.

## Paso 1.- Paquetes

Bueno el paso 1 es bastante sencillo y es conseguir los paquetes que necesitamos para hacer la instalación:

Apache 2.- lo podemos bajar de :  
<http://httpd.apache.org/>

OpenSSL.- el culo encontramos en :  
<http://www.openssl.org/source/>

Estos archivos los pueden guardar en:

/usr/src o donde se les haga más fácil.

Unas ves bajadas las aplicaciones pasemos al paso 2.

## Paso 2.- Instalación y configuración de paquetes.

En este paso vamos a configurar e instalar los paquetes que acabamos de bajar empezaremos por el

### OpenSSL

1. Nos dirigimos a la carpeta en donde guardamos los paquetes /usr/src
2. Ejecutamos el comando : tar xvzf openssl-0.9.8x.x.tar.gz
3. Esto nos creara una carpeta con el nombre del paquete

4. Entramos a esa carpeta:

```
cd openssl-XXX
```

5. Una vez adentro de la carpeta empezamos con la configuración del mismo y escribimos.

```
6. ./config --prefix=/usr/local/ssl/install --  
openssldir=/usr/local/ssl/install/openssl
```

7. Nota: los directorios pueden cambiar al gusto de cada quien esto es solo un ejemplo.

8. Después de terminar las acciones del anterior comando escribimos

```
9. make
```

```
10. make install
```

### Apache 2

Nos dirigimos a la carpeta en donde guardamos los paquetes /usr/src

Ejecutamos el comando :

```
tar xvzf httpd-2.x.x
```

Esto nos creara una carpeta con el nombre del paquete

Entramos a esa carpeta:

```
cd httpd-2.x.x
```

Una vez adentro de la carpeta empezamos con la configuración del mismo y escribimos:

```
./configure --prefix=/etc/apache2/ --enable-  
ssl --with-ssl=/usr/local/ssl/install/openssl
```

Nota: los directorios pueden cambiar al gusto de cada quien esto es solo un ejemplo.

```
make
```

```
make install
```

Bueno hasta este paso ya tenemos instalado nuestro openssl y nuestro apache 2, falta

generar nuestro par de Llaves (KEY) y nuestro certificado (CERT).

### Paso 3.- Creación del Par de llaves y el certificado

Para generar el par de llaves utilizaremos el siguiente comando:

```
./usr/local/ssl/install/bin/openssl genrsa
-des3 -rand file1:file2:file3 -out
www.mygnet.com.key 1024
```

genrsa.- indica a openssl que queremos generar el par de llaves  
 rand.- se utiliza para proveer a openssl con datos aleatorios y así generar llaves que son únicas e impredecibles  
 file1:file2:file3: son sustituidos por archivos relativamente al azar para este propósito.  
 Out.- indica donde se guardara el resultado.  
 1024.- indica el número de bits para la generación de las llaves.

Al hacer este comando recibiremos una petición como esta:

```
Enter PEM pass phrase:
```

Escribimos la frase secreta para nuestra llave y nos responderá :

```
Verifying password - Enter PEM pass
phrase:
```

Bueno hasta este paso ya tenemos nuestro par de llaves nos falta generar el Certificado

Para generar un certificado publico de una Autoridad Certificadora debemos enviar algo que es llamado: certificate signing request. Para hacer eso usamos el siguiente comando:

```
./usr/local/ssl/install/bin/openssl req -
new -key www.mygnet.com.key -out
www.mygnet.com.csr
```

Entonces nos mostrara algo como esto:

```
Enter PEM pass phrase:
Country Name (2 letter code) [AU]:MX
State or Province Name (full name)
[Some-State]:DF
Locality Name (eg, city) []: DF
```

```
Organization Name (eg, company) [Internet
Widgits Pty Ltd]:.
Organizational Unit Name (eg, section) []:.
Common Name (eg, YOUR name)
[]:www.mygnet.com
Email Address []:administrator@mygnet.com
Please enter the following 'extra' attributes
to be sent with your certificate request
A challenge password []: enter
An optional company name []: enter
```

El certificado esta ahora guardado en www.mygnet.com.csr

Bueno ahora vamos a crear un Certificado firmado por si mismo esto significa que podemos ser tanto el destinatario como el usuario del certificado. Aunque esto no es muy usual en las comerciales si nos servirá para probar nuestra instalación.

```
./usr/local/ssl/install/bin/openssl x509 -req -
days 30 -in www.mygnet.com.csr -signkey
www.mygnet.com.key -out
www.mygnet.com.cert
```

Ahora debemos copiar nuestro certificado a :

```
/usr/local/ssl/install/openssl/certs/
```

y tambien debemos copiar nuestra llave .key a:

```
/usr/local/ssl/install/openssl/private/
```

### Paso 4.- configuracion del SSL y Apache

bueno ahora vamos a configurar nuestro archivo httpd.conf que debe estar en:

```
/etc/apache2/conf/
vi /etc/apache2/conf/httpd.conf
```

una ves dentro del el archivo revisamos la configuración y la adecuamos como sigue:

```
Listen 80
Listen 443
<VirtualHost _default_:443>
ServerName http://www.mygnet.com
SSLEngine on
SSLCertificateFile
/usr/local/ssl/install/openssl/certs/http://ww
w.mygnet.com.cert
SSLCertificateKeyFile
/usr/local/ssl/install/openssl/private/http://ww
w.mygnet.com.key
</VirtualHost>
```

Nos salimos del editor: :wq

Con al configuración anterior hemos levantado un virtualhost que estará escuchando por el puerto 443 (que es el default para el HTTPS) y hemos habilitado el SSL en el virtualhost con la directiva SSLEngine.

### Paso 5.- Iniciar el Servidor

Una vez terminaod todos los pasos anteriores hacemos lo siguiente:

```
/ect/apache2/bin/apachectl start
```

Nos pedira que escribamos nuestra :

```
pass phrase
```

Hecho lo anterior ya tenemos nuestro servidor Apache 2 con SSL

```
https://url
```

Espero que les sea de gran ayuda.

Bibliografía: Sams Teach Yourself Apache 2 in 24 Hours. By Daniel Lopez.

### Comentarios

José Alejandro Vázquez · 2006-12-11 10:48

Acá les paso como hacer para poder iniciar el apache sin que te pida la contraseña, ya que en un caso como el mio que reinicio el equipo remotamente al arrancar no puedo ponerle la contraseña. Lei por todos lados que no es recomendable, pero en mi caso lo necesito.

Con esto desencriptamos la clave publica.

```
$ cp server.key server.key.org
$openssl rsa -in server.key.org -out server.key
```

hacer que la llave publica sea accesible unicamente por root

```
$ chmod 400 server.key
```

luego copiamos server.key en el directorio correspondiente y reiniciamos el apache. Listo

Tomado de:

<http://www.preguntaslinux.usla.org.ar/archive/index.php/thread-647-2.html>

## Microsoft Investiga Errores En Explorer 7 Y Windows Vista

Tier White  
tiermx@yahoo.com

Microsoft está investigando dos errores descubiertos la semana pasada en su Internet Explorer 7 y el nuevo sistema operativo Windows Vista, anunció la empresa.

Aunque los errores no se consideran como de alto riesgo, son relevantes porque afectan a la última versión del explorador de internet del gigante informático y su flamante sistema operativo Vista.

Microsoft ha asegurado que Vista, a la venta en la versión para usuarios particulares desde el mes de enero, es el software más seguro que ha diseñado nunca.

Sin embargo, los errores recién descubiertos podrían permitir que los atacantes se hicieran con información delicada almacenada en la computadora, como contraseñas, según el sitio de tecnología Cnet News.com. Por el momento, ninguno de los errores ha sido utilizado para atacar sistemas informáticos, según dijeron portavoces de la multinacional.

## Mozilla Corrige Vulnerabilidades En El Navegador Firefox

Gustavo Alberto Rodriguez  
gustavo@sasoft.com.ar

Con motivo del surgimiento de agujeros de seguridad descubiertos hace unos días en la configuración "location.hostname", la compañía Mozilla anunció que ha liberado una actualización del navegador Firefox 1.5 y 2.0 para los sistemas operativos Linux, Windows y Mac.

Al parecer, el parche del navegador multiplataforma corrige una serie de vulnerabilidades que permitían que los atacantes manipularan la información de las cookies, alterando tanto la apariencia de los portales como el modo de su operación.

Así, mediante un sitio web falso que adoptaba la interfaz de una página legítima, los ciberdelincuentes logran obtener datos confidenciales de los internautas víctimas de la agresión.

Además de trastocar a la propiedad DOM, Modelo del Objeto Documento, el ataque también habría podido afectar a aquellos usuarios de Thunderbird -cliente de correo electrónico gratuito de Mozilla- que hayan configurado su correo para controlar JavaScript en forma automática.

Window Snyder, jefa de la estrategia de seguridad de la firma californiana, señaló que el parche informático, que ya ha corregido 7 agujeros de seguridad en Firefox y 2 en Thunderbird, está disponible a través del sistema de actualización automática del navegador de código abierto de Mozilla.

Fuente: [www.tectimes.com](http://www.tectimes.com)

## Windows Vista Carece De Soporte Para Adobe E Ibm

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

El sistema operativo Windows Vista aún no incorpora soporte para importantes programas de Adobe e IBM.

Diario Ti: A juicio de Rob Enderle, de la consultora Enderle Group, la demora de Microsoft en ofrecer soporte para programas de importantes compañías de software como Adobe, IBM y Symantec no es atribuible exclusivamente a la compañía de Bill Gates. "La razón puede estar en la forma en que el software ha sido diseñado", indicó Enderle, citado por BetaNews.

En los últimos meses, IBM, Symantec y Adobe han intensificado considerablemente su competencia contra Microsoft. IBM lanzó este mes un paquete de aplicaciones ofimáticas, en tanto que la propia Microsoft ha desarrollado un formato, XPS, que competirá con el formato PDF de Adobe.

## "Apple dificulta las cosas para MS"

En opinión de Enderle, Apple deliberadamente ha hecho que varios de sus programas más importantes sean incompatibles con Vista. De esa forma, la compañía "dificulta las cosas para Microsoft para potenciar su propio sistema operativo", indica el observador.

Microsoft, por su parte, indica que la lista de programas compatibles con Windows Vista será actualizada constantemente.

## Firefox Se Transformará En Una Plataforma De Aplicaciones

Gustavo Alberto Rodriguez  
gustavo@sasoft.com.ar

La versión de Firefox 3 incluirá soporte para la ejecución de aplicaciones "desconectadas" de un servidor.

El programador de Mozilla Robert O'Callahan ha declarado que la versión 3.0 de Firefox permitirá el empleo de aplicaciones desconectadas de un servidor.

Ello significa que la próxima versión de Mozilla podría soportar sin necesidad de disponer de conexión a Internet el empleo de aplicaciones como Gmail, Google Docs y Spreadsheets, Google Calendar y demás aplicaciones.

Dicho soporte implicaría incluso la posibilidad de mantener, guardar e incluso sincronizar documentos fuera de línea.

Fuente: [dattatec.com](http://dattatec.com)

## Microsoft Regala Virtual Pc 2007

Gustavo Alberto Rodriguez  
gustavo@sasoft.com.ar

Microsoft está ofreciendo de manera totalmente gratuita el paquete de virtualización de Sistemas Operativos para Windows.

Virtual PC 2007 Service Pack 1 (SP1) es una potente herramienta de virtualización que permite correr varios sistemas operativos simultáneamente en un mismo ordenador.

El programa es capaz de emular máquinas físicas, incluida su propia bios, su subsistemas de hardware, y demás.

La versión actual es compatible con Windows 2000 Professional SP4, Windows XP Professional o superior, y Windows XP Tablet PC Edition o superior, permitiéndonos incluso instalar distribuciones de Linux.

Fuente: **Microsoft**

## Panda Software Lanza Malware Radar

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Panda Software lanza Malware Radar, un nuevo servicio de auditoría automatizada de malware. Según la compañía, Malware Radar

detecta las amenazas que escapan a las soluciones tradicionales.

Diario Ti: La nueva solución de Panda responde al problema del espectacular crecimiento de códigos maliciosos en circulación no detectados por los actuales productos anti-malware. De hecho, un 76% de las empresas auditadas durante la fase de pruebas de Malware Radar estaban infectadas con malware, a pesar de que contaban con soluciones de seguridad previamente instaladas.

El problema del aumento exponencial del malware en circulación está siendo corroborado por PandaLabs y otros laboratorios de seguridad, así como por analistas de la industria. Así, durante el año 2006, PandaLabs identificó más muestras de malware que en los 15 años anteriores en su conjunto. Por su parte, Gartner pronostica que, para finales del 2007, un 75% de las empresas estarán infectadas con malware dirigido (targeted malware) que habrá evadido las defensas tradicionales en el perímetro y en los propios sistemas.

Este fuerte incremento se debe a un cambio en la motivación de los creadores de malware. Actualmente, la gran mayoría del nuevo malware en circulación está diseñado con motivación económica. Los autores de malware generan cada vez más ejemplares nuevos y variantes. Los laboratorios no dan abasto, quedando decenas de miles de ejemplares de malware sin analizar. Como resultado, los usuarios quedan desprotegidos frente a ellos.

La solución propuesta por Panda Software a este problema es complementar las soluciones de seguridad ya instaladas en los desktops y servidores con auditorías periódicas de malware. Malware Radar es el primer servicio de auditoría automatizada que encuentra y elimina el malware que escapa a las protecciones instaladas.

Malware Radar se basa en un enfoque de "inteligencia colectiva" desarrollado por Panda Research y alojada en una red de Datacenters. Los pilares del

nuevo sistema son:

1) Recolección de datos de la comunidad. El sistema recoge y almacena de forma centralizada trazas de comportamiento de programas, rasgos de ficheros, nuevos ejemplares de malware, etc. Estos datos proceden de los propios usuarios de Panda, así como de otras empresas y entidades colaboradoras. Esta extensa capacidad de recogida de información aporta una mayor visibilidad de las amenazas que están activas en Internet.

2) Explotación automatizada de los datos. El sistema analiza y clasifica automáticamente miles de muestras nuevas al día. Para ello un sistema experto correlaciona los datos recibidos de la comunidad con la amplia base de conocimiento de malware de PandaLabs. El sistema produce automáticamente veredictos (malware o goodware) sobre los nuevos ficheros vistos por la comunidad y se reduce así al mínimo la labor manual a realizar en PandaLabs.

3) Puesta a disposición del conocimiento extraído. Este conocimiento extra se entrega a los usuarios en forma de servicios web o a través de actualizaciones del fichero de firmas.

Según Bruno Rodríguez, Director de la Unidad de Negocio de Malware Radar, "el nuevo enfoque de la 'inteligencia colectiva' nos permite abordar un problema cada vez más evidente. Los productos actuales detectan sólo una pequeña parte del malware creado cada día. Mediante este nuevo enfoque, Malware Radar permite detectar más amenazas que si escaneásemos una red con varios anti-malware a la vez". Y continúa: "Esta situación es muy real. Animamos a los administradores a que lo verifiquen por sí mismos probando gratuitamente el servicio de Malware Radar".

El servicio Malware Radar puede ser configurado y ejecutado fácilmente desde cualquier computador de la red que disponga de conexión a Internet y un navegador web. Al ser un servicio on-demand basado en web, no requiere una instalación en cada sistema. Una vez iniciada la auditoría, ésta se realizará de forma automática y desatendida en las máquinas que el administrador indique.

Malware Radar es compatible con cualquier

solución anti-malware que pueda estar instalada en los computadores.

#### Usuarios De Flickr Se Llevaron Un Susto

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

#### Usuarios de Flickr se llevaron un susto



Flickr, uno de los servicios de alojamiento de fotografías más populares de la Red, ha sufrido esta madrugada problemas técnicos que han hecho que la página web fuese inaccesible durante varias horas. Ahora funciona correctamente, y sus administradores han pedido disculpas ante los usuarios que tuvieron "la impresión de que sus imágenes se habían perdido para siempre".

Muchos usuarios de Flickr que anoche accedieron a su espacio personal, en el que se muestran las fotos que han almacenado en los servidores de esta compañía, se llevaron un buen susto. En lugar de sus imágenes, "una de cada siete veces se mostraban instantáneas desconocidas", según reconoce la propia empresa.

Hoy todo ha vuelto a la normalidad, las fotografías desaparecidas vuelven a figurar en su lugar y ha llegado el momento de las explicaciones. Eric Costello, uno de los responsables técnicos de Flickr, señala en el blog de la compañía -adquirida en 2005 por Yahoo!- que la caída de la pasada madrugada se debió a un problema con los servidores que provocó que, cuando un internauta solicitaba una imagen concreta, lo que se le facilitaba era un archivo elegido al azar.

"No se trata de un problema permanente, el sistema principal de almacenamiento, la base de datos y el software funcionan adecuadamente", asegura Costello. Y es que, pese a almacenar más de 300 millones, no sólo las imágenes son importantes en esta comunidad online en el que los usuarios comentan y valoran las imágenes, discuten sobre fotografía en foros o crean concursos para elegir la mejor instantánea sobre los temas y técnicas más diversos. Información toda ella que también sigue en su sitio.

### Los masajes de Flickr

Las caídas de Flickr El sitio sigue mostrando en su logo la palabra gamma, que indica que todavía no se está ofreciendo una versión definitiva del servicio (sino una especie de edición en pruebas, pese a existir desde 2004). Desde Flickr, en todo caso, explican que el uso de gamma -tras usar durante dos años el habitual beta- se refiere a que el sitio está funcionando a pleno rendimiento, pero que se encuentra en un estado de mejora y revisión permanente.

Se trate o no de una versión definitiva, el sitio ha sufrido en varias ocasiones problemas de disponibilidad, ya sea por un fallo técnico o por tareas de mantenimiento. Durante el periodo de tiempo en el que los usuarios no pueden acceder, la página muestra un mensaje que se ha hecho muy popular, recuperando la tradición de ofrecer a los internautas en los mensajes de error un texto que explique con cierta gracia la caída. El de esta comunidad dedicada a la fotografía dice: **"Flickr se está dando un masaje, volverá pronto"**.

### Detectan Fallas Severas En El Firefox 2.0

Gustavo Alberto Rodríguez  
gustavo@sasoft.com.ar

El surgimiento de nuevas vulnerabilidades en las distintas aplicaciones de internet parece no cesar en su continuo crecimiento. Esta vez, **la víctima fue la versión 2.0 del navegador Mozilla Firefox.**

Michal Zalewski, especialista en seguridad informática, anunció la existencia de una serie de fallas en la programación de la plataforma de código abierto correspondientes al tipo "Cross-Domain" (dominio cruzado). Según el investigador, esto se debe a que **el modelo de seguridad de Mozilla interpreta que si dos portales diferentes comparten el protocolo y poseen idéntico host, pertenecen a un mismo dominio y pueden intercambiar sus datos.**

El problema detectado, señaló Zalewski, afecta a la propiedad DOM -Modelo del Objeto Documento-, que a través de una descripción de la carpeta posibilita el acceso a determinados elementos de

la misma sin necesidad de conocer su ubicación.

De este modo, **mediante un portal falso que modifica las cookies de la página legítima adoptando su apariencia, los ciberdelincuentes eluden sigilosamente las restricciones de seguridad** y obtienen información confidencial de los usuarios atacados.

Asimismo, el analista advirtió que la presencia de notificaciones de seguridad o la apertura de la URL "about blank" en una nueva pestaña, también están siendo vulneradas para realizar ataques phishing. Ante la situación, y como los errores aún no fueron corregidos, se recomienda recurrir a las zonas de seguridad del Internet Explorer o a extensiones del tipo NoScript.

Fuente:

<http://www.tectimes.com.ar/noticias/detecta-n-fallas-severas-en-el-firefox-20>

### ¡gmail Para Todos!

Tier White  
tiermx@yahoo.com

Desde 2004 y hasta antes del 14 de febrero de este año, para tener una cuenta de correo electrónico de Gmail en México era preciso que alguien te invitara a tenerla, pero esto ya no es así, pues cualquier usuario puede obtenerla en forma gratuita.

"A partir del 14 de febrero estamos



ofreciendo la capacidad de que los usuarios mexicanos accedan a Gmail desde diferentes medios, ya sea a través de la computadora o desde el celular", comenta en entrevista Alfonso Luna, director de Marketing para Google. Con una capacidad de 2.8 GB de almacenamiento, interfaz sencilla, protección contra correo electrónico no deseado (spam) y la función de chat —señala el directivo— usuarios de Gmail han expresado su preferencia.

Respecto a las razones por las que se decidió ofrecer este correo electrónico a todos los usuarios, Luna afirma que se basaron en dos criterios: "por una parte, debíamos asegurarnos que la plataforma escalara a una gran cantidad de usuarios; y, por otra,

estar seguros de la absoluta efectividad de la tecnología de protección contra el spam".

Si quieres obtener una cuenta gratuita de Gmail basta que visites el sitio [www.gmail.com](http://www.gmail.com).

### Ayuda A Wikipedia

Shakba  
shakba@wanadoo.es

El problema tiene que ver con una falta de previsión sobre el gran éxito que tiene el proyecto, lo que hace que crezca continuamente, necesitando mantener 350 servidores web en todo el planeta, con millones de artículos y fotos volcadas por todo el mundo. Es una fiesta del conocimiento, seguramente, y hoy requiere de tu ayuda.

<http://www.mastermagazine.info/internet/11236.php>

<http://www.alegsa.com.ar/Actualidad/188.php>

<http://wikimediafoundation.org/wiki/Donaciones>

### Spamfighter Se Certifica Como Gold Partner De Microsoft

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

SPAMfighter se certifica como Gold Partner de Microsoft

[ 16/02/2007 - 08:03 CET ]

SPAMfighter, empresa líder en la lucha antispam, ha sido nombrado Gold Partner de Microsoft, hecho que aportará más ventajas para el conjunto de la comunidad de usuarios de SPAMfighter.

Diario Ti: En palabras de Martin Thorborg, responsable tecnológico de SPAMfighter, "como miembro del programa de Microsoft, podremos ofrecer mejor servicio, mejor tecnología y más actualizaciones a nuestros clientes. Estamos muy orgullosos de haber conseguido dicha nominación de Gold Partner."

Para hacerse con este reconocimiento, SPAMfighter ha tenido que garantizar el cumplimiento de una completa gama de requisitos técnicos así como demostrar una gran experiencia en el conocimiento y dominio de la tecnología de Microsoft para su

certificación como Gold Partner.

De este modo, SPAMfighter tendrá acceso a la información más reciente sobre las tecnologías de Microsoft, lo que le permitirá ofrecer las últimas actualizaciones en línea con las propias de Microsoft, estando por delante tecnológicamente en el mercado. Al mismo tiempo, recibirá apoyo técnico ilimitado, lo que garantiza que sus clientes notarán menos afluencia de virus, así como una mejor integración con los productos de Microsoft.

SPAMfighter, ubicada en Copenhague y líder europeo en el desarrollo de filtros anti-spam, está en fase de ampliar su relación con Microsoft aprovechando las ventajas de ser Gold Partner. Fue creada por los fundadores de Jubii.dk, Henrik Sorensen y Martin Thorborg, junto con los programadores Daniel Hjortholt y Martin Dyring. Hoy emplea a 25 personas y no tiene ningún tipo de endeudamiento. La organización se autofinancia mediante sus propios ingresos con la venta de licencias de SPAMfighter a sus clientes. Cada día, SPAMfighter elimina alrededor de 12 millones mensajes de spam de entre los 16 millones recibidos por más de 1 millón de usuarios en 212 países.

SPAMfighter basa su liderazgo en el hecho de que más de 2,6 millones de usuarios reportan un mensaje spam cuando lo reciben con un simple click. Así, en cuanto varios usuarios reportan el mismo mensaje como spam, éste es filtrado automáticamente para los demás. El resultado es que se filtra el 90% de spam antes de que llegue a un usuario concreto.

Acerca de SPAMfighter En 1995, Henrik Sorensen y Martin Thorborg crearon cybernet.dk, uno de los primeros proveedores de Internet de Dinamarca. La Cantidad de spam recibido diariamente fue la razón que impulsó la creación de SPAMfighter. Asimismo, y desde su creación, SPAMfighter protege a un total de 1.300.000 usuarios de 208 países con una amplia gama de servicios y herramientas.

### Chip De Investigación De Intel Adelanta La "era Del Tera"

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Los investigadores de Intel Corporation han desarrollado el primer procesador programable de 80 núcleos del mundo, del tamaño de una uña y capaz de entregar un rendimiento similar al de un supercomputador pero desde un único chip.

Diario Ti: Este es el resultado de la innovadora investigación de "Computación en la escala-Tera" de la compañía, que busca entregar un rendimiento de Teraflops – un millón de millones de cálculos por segundo – para los computadores y servidores del futuro. Los detalles técnicos del chip serán presentados esta semana en San Francisco, en la Conferencia Anual de Circuitos Sólidos Integrados (ISSCC, por sus siglas en inglés).

El rendimiento en la escala de los Tera, y la habilidad de mover terabytes de datos, jugarán un rol determinante en los futuros computadores con acceso ubicuo a Internet, potenciando nuevas aplicaciones para la educación y la colaboración, como también permitiendo la aparición de entretenimiento de alta definición en computadores, servidores y dispositivos handheld. Por ejemplo, la inteligencia artificial, comunicaciones instantáneas de video, juegos con imágenes fotorealistas, minería de datos multimedia y reconocimiento de voz en tiempo real –cosas vistas hasta ahora en series de ciencia ficción como Star Trek– podrán ser habituales.

Intel no tiene planes de distribuir este chip diseñado con núcleos de punto flotante al mercado. La investigación de la compañía a escala-Tera es clave en la investigación de nuevas innovaciones en procesadores o núcleos individuales o especializados, los tipos de interconexión requerida entre los chips o del chip al computador que permita mover los datos de la mejor manera, y, más importante, cómo deberá ser diseñado el software para tomar ventaja de los múltiples núcleos. En este sentido, el chip de investigación ofrece ideas específicas en nuevas metodologías de diseño de silicio, interconexiones de banda ancha y manejo de energía.

"Nuestros investigadores han conseguido un hito importantes y clave en términos de

poder llevar el rendimiento de los múltiples núcleos y el paralelismo un paso más adelante", dijo Justin Rattner, Intel Senior Fellow and Chief Technology Officer. "Señalan el camino al futuro próximo, cuando los diseños con capacidad Teraflops serán comunes y refrescarán lo que esperemos de nuestros computadores e Internet en nuestros hogares y en la oficina".

La primera vez que se logró un rendimiento Teraflops fue en 1996, en el ASCI Red Supercomputer construido por Intel para el Sandia National Laboratory. Ese computador usó más de 2.000 pies cuadrados de espacio, fue alimentado por cerca de 10.000 procesadores Pentium® Pro, y consumió más de 500 kilowatts de electricidad. El chip de investigación de Intel logra el mismo rendimiento en un chip multi-core único.

Es destacable también que este chip de investigación de 80 núcleos alcanza un rendimiento teraflops consumiendo sólo 62 watts – menos que muchos de los actuales procesadores de un núcleo.

El chip presenta un innovador diseño baldoza en el que los núcleos más pequeños son replicados como "baldozas", haciendo más fácil diseñar un chip con muchos núcleos. Con el descubrimiento de Intel de nuevos y robustos materiales para construir transistores en el futuro y sin un fin a la vista para la Ley de Moore, esto abre una puerta para fabricar en el futuro procesadores de múltiples núcleos con billones de transistores de forma más eficiente.

El chip Teraflops también presenta una especie de malla como una arquitectura de "red en el chip" que permite comunicaciones de banda ancha entre los núcleos y es capaz de mover Terabits de datos por segundo en el interior del chip. La investigación también estudio métodos para encender y apagar los núcleos de forma independiente, de modo que sólo se usen los núcleos necesarios para realizar una tarea, de forma de entregar una mayor eficiencia en el uso de energía.

La investigación a escala-Tera en el futuro se enfocará en la adición de memoria 3-D apilada al chip como también en desarrollar prototipos de investigación más sofisticados con muchos núcleos de propósitos generales basados en la Arquitectura Intel®. Actualmente, el Programa de Investigación de Computación de escala-Tera de Intel® tiene más de 100 proyectos en desarrollo que

exploran otros desafíos de arquitectura, software y diseño de sistemas.

Intel está presentando ocho otros papers en ISSCC, incluyendo uno que cubrirá su microarquitectura Intel® Core™ y su uso en procesadores de doble y cuádruple núcleo abarcando notebooks, computadores de escritorio y servidores, utilizando tecnologías de proceso de 65nm y 45nm. Otras publicaciones cubren temas como un chip receptor y lector de ondas de Identificación de Radio Frecuencia (RFID, por sus siglas en inglés), un caché de baja energía para aplicaciones móviles, y un acelerador Viterbi reconfigurable, entre otros.

Intel, líder mundial en innovación en silicio, desarrolla tecnologías, productos e iniciativas para integrar adelantos continuamente a la forma de trabajar y vivir de las personas.

#### Adobe Flash Lite Soportará Video Para Dispositivos Móviles

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Adobe Flash Lite soportará video para dispositivos móviles  
[ 16/02/2007 - 08:06 CET ]



Durante el Congreso Mundial 3GSM, Adobe Systems Incorporated (NASDAQ: ADBE) anunció que se integrará soporte para video en la siguiente generación del software Adobe® Flash Lite™, el premiado lector Flash® Player específicamente diseñado para teléfonos móviles. Flash Lite 3, que se espera esté disponible en la primera mitad de 2007, llevará el formato de video Adobe Flash Player desde los sistemas de escritorio a los teléfonos y dispositivos móviles, permitiendo a las compañías operadoras, fabricantes y desarrolladores por igual ofrecer experiencias más completas y

atractivas a sus usuarios móviles. manera más simple.

Diario Ti: El lanzamiento constituirá una importante suma a la familia de tecnologías de video de Adobe que incluye Adobe Production Studio para edición de video profesional, Macromedia Flash 8 de Adobe para codificación de video y Adobe Flash Media Server para distribución de video. La tecnología Flash, ganadora de un premio Emmy, está impactando profundamente en la manera en que se distribuye video en Internet. Hoy en día, shows de televisión como Lost, Desperate Housewives, Grey's Anatomy y Friday Night Lights se entregan online a través de FLV, el formato de video Adobe Flash Player líder, al tiempo que la tecnología también proporciona más poder a las capacidades de video de sitios de redes sociales como YouTube y MySpace.

"El soporte de video en Flash Lite revolucionará la manera en que los usuarios se relacionan con el contenido móvil y abrirá nuevas oportunidades de ganancias para desarrolladores en todo el mundo", comentó Al Ramadan, vicepresidente senior de Soluciones para Dispositivos y Móviles en Adobe. "Este lanzamiento permitirá a los usuarios ver vibrante contenido de video de populares sitios de Internet como YouTube o MySpace y hará que los desarrolladores creen nuevas y dinámicas aplicaciones en una variedad de plataformas electrónicas móviles", señaló el ejecutivo.

Flash Lite soportará los mismos formatos de video que soporta Adobe Flash Player y soportará directamente los flujos de video entregados por Adobe Flash Media Server, permitiendo a los usuarios ver un amplio espectro de contenido compatible con Flash Player. Los videos pueden verse en diferentes formas dentro del ambiente Flash, incluyendo video clips descargables, flujos de video, aplicaciones con interfase de usuario basada en Flash o contenido personalizado como salvapantallas o tapiz de escritorio.

Flash Lite corre sobre múltiples plataformas, incluyendo Symbian S60 v2/v3, Qualcomm® BREW® 2.x/3.x y Microsoft® Windows® Mobile® 5, además de los sistemas operativos integrados en una variedad de plataformas OEM. Esto permite que los desarrolladores entreguen contenido consistentemente en diversos tipos de dispositivos, distribuyan más ampliamente las experiencias móviles y publiquen, prueben y vendan el contenido Flash Lite de

Aprovechando el ecosistema Flash, que incluye la herramienta de autoría Flash, el lector y reproductor Flash Lite y una comunidad establecida de más de un millón de diseñadores y desarrolladores, Flash Lite reduce los costos de implementación hasta 5 veces más que las soluciones de la competencia. Hoy en día, se han distribuido más de 200 millones de dispositivos habilitados con Flash en todo el mundo.

#### Disponibilidad

Las capacidades de reproducción de video se incluirán en Adobe Flash Lite 3, que se espera se anuncie a los fabricantes durante la primera mitad de 2007. Adobe espera que los dispositivos electrónicos y móviles con soporte para Flash Lite 3 estén disponibles para finales de este año.

Acerca de Adobe Systems Incorporated Adobe revoluciona la manera en que el mundo se relaciona con las ideas y la información, en cualquier momento, en cualquier lugar y a través de cualquier medio.

#### Nuevo Procesador Amd Opteron Quad Core Rendirá 40% Más Que Su Competencia

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Nuevo procesador AMD Opteron Quad Core rendirá 40% más que su competencia  
[ 16/02/2007 - 08:31 EST ]



Hoy AMD (NYSE: AMD) reveló más características arquitectónicas que determinan la industria, de sus futuros procesadores Quad-Core AMD Opteron™ (nombre clave "Barcelona") durante una presentación ante la ISSCC (Conferencia Internacional de Circuitos en Estado Sólido). Además de la ventaja de aproximadamente 40% en su rendimiento que Barcelona ofrecerá por sobre la competencia en pruebas de referencia, la micro arquitectura rediseñada permitirá nuevas técnicas de

gestión térmica y energética, fortaleciendo el actual rendimiento por vatios líder de la industria que brinda el procesador AMD Opteron. Las características nuevas incluyen la tecnología AMD Enhanced PowerNow!™ para realizar ajustes dinámicos de frecuencias de núcleo individuales.

Diario Ti: "AMD siempre se enfoca en brindar mejores niveles de rendimiento sin comprometer su eficiencia energética," dijo Randy Allen, vicepresidente corporativo, División de Servidores y Estación de trabajo, AMD. "Barcelona se desarrollará en base a esta propuesta de valores mientras entrega dinámicas que cambiarán la industria al mercado de servidores x86, similar a lo que el procesador AMD Opteron original hizo en 2003. Las nuevas características de gestión energética, únicas en el mercado x86, combinadas con estabilidad y rendimiento líderes en la industria, explican por qué AMD sigue siendo la elección inteligente para las empresas".

Óptimo consumo energético AMD toma un enfoque multipunto para permitir un menor consumo de energía a nivel de sistema junto con un rendimiento excepcional y bajos costos energéticos. Las mejoras a la tecnología AMD Enhanced PowerNow!™ permitirán que los sistemas basados en procesadores AMD Opteron con Quad-Core nativos ajusten frecuencias de manera dinámica a nivel de núcleo individual, creando reducciones adicionales en el consumo de energía.

Otra novedosa mejora en gestión energética perfecciona la Arquitectura de Direct Connect de AMD y el controlador de memoria integrado, al posibilitar que los núcleos del procesador "Barcelona" disminuyan los niveles de voltaje aun cuando el controlador de memoria funciona a toda marcha. Ello permite al controlador de memoria atender las demandas de la memoria externa de manera independiente de las transiciones de núcleo en estado p, habilitando oportunidades estado p que pueden derivar en ahorros de energía adicionales.

La interfaz de memoria del sistema incluye una característica que reduce la potencia de la lógica de memoria cuando no esté en uso. Por lo demás, AMD ha hecho amplio uso del "clock gating" en el diseño "Barcelona" para poder cerrar automáticamente secciones de la lógica que no estén en uso, para ahorrar aun más energía.

"Los actuales compradores de sistemas de TI deben considerar el rendimiento por vatio y el rendimiento bruto al decidir qué comprar", dijo Nathan Brookwood, miembro de Investigaciones en Insight 64. "Al duplicar el número de núcleos, agregar un caché compartido de tercer nivel y aplicar una variedad de otras mejoras importantes al diseño de la CPU, los diseñadores del "Barcelona" de AMD claramente abordaron el numerador en la ecuación rendimiento-por-vatios. Las revelaciones de hoy en la ISSCC demuestran que el "Barcelona" también incluye innovaciones como la habilidad de variar cada frecuencia de núcleo en la CPU de manera independiente, junto con una cantidad de técnicas comprobadas de ahorro de consumo energético (como los 'clock gaters') que se encargan del denominador en la ecuación. La combinación de estas nuevas características que favorecen el rendimiento y bajo consumo energético, deberían llevar a importantes mejoras en el rendimiento por vatio que los sistemas basados en el procesador AMD Opteron brindan en la actualidad".

Los futuros procesadores AMD Opteron de Quad-Core nativo están basados en la misma infraestructura de energía con que cuentan hoy los clientes AMD – envolturas térmicas de 68, 95 y 120 vatios.

Niveles óptimos de rendimiento Si bien se prestó especial atención a las características de bajo consumo energético de los procesadores AMD Opteron Quad-Core nativo, se dio igual énfasis en brindar un rendimiento líder en la industria. Los procesadores AMD Opteron Quad-Core tienen muchas mejoras de núcleo y en caché diseñadas para perfeccionar el rendimiento en una variedad de aplicaciones de estación de trabajo y de servidores. Las aplicaciones transaccionales sensibles en caché, como servidores de correo electrónico, base de datos y Web, se beneficiarán de la adición de caché compartido L3 de 2MB. Las simulaciones realizadas en los laboratorios AMD indican que ciertas aplicaciones de los centros de datos tendrán mejoras de hasta

70% en el rendimiento, y algunas aplicaciones de punto flotante experimentarán mejoras de hasta 40% en su rendimiento, comparadas con plataformas impulsadas por procesadores AMD Opteron Dual-Core existentes. Las aplicaciones HPC (informática de alto rendimiento) se beneficiarán enormemente de la duplicación de la canalización de ejecución de punto flotante del Barcelona a un ancho de 128 bits, que incluye la duplicación de capacidades de entrega de datos y de instrucciones exclusiva de AMD. Por último, mediante mejoras al AMD Virtualization™ (AMD-V™) como Nested Paging (paginado anidado), los clientes de virtualización podrán observar mejoras en el rendimiento de aplicaciones por sobre aplicaciones no impulsadas por AMD-V.

#### Disponibilidad

Se espera que los procesadores Quad-Core AMD Opteron estarán disponibles a mediados del 2007.

Acerca de AMD Advanced Micro Devices (NYSE: AMD) es un proveedor mundial líder de soluciones de procesado innovadoras en los mercados de informática, gráfica y electrónica de consumo. AMD está dedicado a fomentar la libre innovación, elección y crecimiento de la industria mediante la entrega de soluciones superiores centradas en los clientes que empoderan a los clientes y las empresas en todo el mundo.

#### Ya Llegó El Nuevo Youtube De Bill Gates

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

La empresa de Bill Gates acaba de abrir SoapBox, una página estilo Youtube que, a pesar de llegar mucho después, se planta como fuerte competidor

En septiembre del año pasado Microsoft anunciaba el lanzamiento de SoapBox, su servicio para ver y compartir videos en internet. Luego de unos meses de estar disponible sólo por invitación previa, la empresa **decidió abrirlo al público en general. El nuevo servicio permite subir videos de hasta 100 MB de peso y está íntimamente ligado al servicio MSN.** Los internautas, como en el resto de los servicios similares, también podrán valorar, comentar o clasificar los videos.

Asimismo, **los videos se pueden subir a otros sitios, como blogs**. Su apariencia es mucho más atractiva que en otros servicios.

De acuerdo a lo informado por Microsoft, **el lanzamiento se relaciona con los "nuevos usos de Internet y a lo que demandan y consumen los internautas"**.

Precisó además que estará integrado con otros servicios online dentro de Windows Live, lo que permitirá a los usuarios acceder a un abanico de posibilidades "infinitas".

"En el caso de Windows Live Spaces podrán subir videos con un solo click, compartirlos con sus amigos o simplemente recomendarlos. Esta interactividad permitirá que los 465 millones de visitantes mensuales que tiene MSN puedan interconectar sus servicios de forma sencilla y rápida", recalzó la empresa.

#### Amd Lanza Procesadores De Cuatro Núcleos

Gustavo Alberto Rodriguez  
gustavo@sasoft.com.ar

#### AMD lanza procesadores de cuatro núcleos



En ocasión de la Conferencia Internacional de Circuitos en Estado Sólido (ISSCC), y a escasos días de presentado el nuevo chip de 80 núcleos por parte de Intel, **la firma AMD anunció el lanzamiento de su primer procesador Opteron Quad Core: el dispositivo "Barcelona"**.

El microchip en cuestión **incorpora un caché L3 compartido de 2 MB, incluye una mejora en su sistema de virtualización denominada Nested Paging** y, dado que fue diseñado para trabajar con arquitecturas de computación de alto rendimiento (HPC), duplica la capacidad de ejecución de punto flotante, llegando a los 128 bits.

Randy Allen, vicepresidente Corporativo de la División de Servidores y Estaciones de trabajo de AMD, señaló que **el nuevo chip –dotado con la tecnología PowerNow!– permite ajustar en forma individual las frecuencias de cada núcleo**.

Asimismo, el ejecutivo aseguró que otro de los rasgos distintivos del Barcelona es **el ahorro energético que proporciona a través del apagado automático de aquellos sectores de la unidad cuya utilización resulte prescindible**.

"La propuesta de valor del procesador Barcelona surge de ofrecer una dinámica que revolucionará la industria **para el mercado de servidores x86, de manera muy similar a lo que produjo el procesador Opteron original de AMD en el 2003**", añadió Allen.

Fuente: [www.tectimes.com](http://www.tectimes.com)

#### Una Guapa Hacker Encuentra Defecto Grave En Vista

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

#### Una guapa hacker encuentra defecto grave en Vista

Noticias24.- Joanna Rutkowska, una chica polaca que se ha hecho conocida por encontrar fallas en la seguridad de Windows, arremete contra Microsoft por tratar de justificar lo que ella considera un defecto muy grave en el sistema que debería proteger a Vista de troyanos y malwares.

Rutkowska explica que la falla está en el User Account Control, una característica de Vista que debería limitar las capacidades de un programa de instalarse y hacer cambios en puntos críticos del computador.

"Cuando intentas correr cierto programa, el User Account Control (UAC) te da una alerta con sólo dos opciones: o bien aceptas correr el programa como administrador, o bien prohíbes que se corra en absoluto. Eso quiere decir que si descargaste por ejemplo un juego freeware de Tetris, tendrías que correr el instalador como administrador, lo que le da no sólo acceso completo a tu disco (filesystem) y el registro, sino también le permite instalar controladores del kernel! ¿Por qué se le permite instalar controladores del kernel a un instalador de Tetris?", planteó Joanna en su blog [Invisible Things](http://invisiblethings.com).

Cada vez que Vista encuentra detecta que un programa es un instalador, sólo le permite

ejecutarse en modo de administrador. Esto, para Rutkowska, es "un agujero muy severo en el diseño de UAC".

Mark Russinovitch, un experto de Microsoft, respondió a los planteamientos de Rutkowska con un [detallado ensayo técnico](#), pero la chica está "muy molesta" por la actitud indolente del portavoz de la compañía.



"Parece que Microsoft se dio cuenta de que implementar el UAC sería muy difícil, así que tomaron la decisión de no llamarlo mecanismo de seguridad, y también decidieron que *'potenciales avenidas de ataque, indistintamente de su facilidad o alcance, no son bugs de seguridad...'*", aclara citando el documento escrito por Russinovitch.

"No me parece justo, después de toda la campaña de seguridad que hizo Vista en 2006, en la que Microsoft presumía del nuevo modelo de seguridad en Vista. Esta no es la forma adecuada de resolver los problemas. Microsoft, en lugar de tratar de minimizar el problema, debería trabajar en una solución", añade.

#### Un Falso Mail De Banesco Crea Alarma En La Red

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

#### Un falso mail de Banesco crea alarma en la Red

En los últimos días han sido diversos los reportes de personas que han recibido, en un típico caso de phishing (o engaño bancario), un mail de [Banesco](#) pidiendo una **restauración de sus datos personales en una presunta nueva plataforma** del banco.

Dicho mail que **aparentemente figura como enviado** desde la dirección [Servicios@banesco.com](mailto:Servicios@banesco.com) invita al receptor a que pulse un falso enlace bajo el título: [https://www.banesco.com/servicios\\_electronicos.html](https://www.banesco.com/servicios_electronicos.html)

Dicho enlace **no conduce a Banesco** sino a páginas copia de la del Banco que son **alojadas por los estafadores en otras direcciones** electrónicas entre las que han figurado estos últimos dos días:

<http://www.macausky.com/gallery/content/>

<http://66.34.244.99/toplist/banners//Acceso%2520a%2520Banca%2520por%2520Internet.htm>

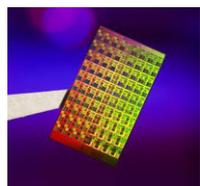
Este mail falso en nombre de Banesco ha sido enviado a múltiples destinatarios en Latinoamérica e [incluso un blogger peruano lo comenta](#). Este tipo de estafas [son conocidas como phishing](#) y múltiples páginas en la red [aconsejan acerca de como prevenirlo](#).

El propio Banesco [da, en su página web, una serie de recomendaciones](#) para evitar ser víctima del fraude con correos enviados en su nombre.

### Intel Prepara Un Microprocesador De 80 Núcleos

Gustavo Alberto Rodríguez  
[gustavo@sasoft.com.ar](mailto:gustavo@sasoft.com.ar)

### Intel prepara un microprocesador de 80 núcleos



El gigante de los microprocesadores acaba de dar a conocer un nuevo chip que, del tamaño de una uña, se encuentra dotado con 80 núcleos de procesamiento y es capaz de realizar más de un billón de operaciones por segundo. El desarrollo en cuestión ostenta un nivel de consumo que no supera los 62 vatios.

Según dio a conocer Intel, el flamante chip –que podrá ser utilizado tanto en servidores como en desktops y computadoras portátiles– llegará al mercado en unos cinco años, tiempo en el que serán concebidos los programas que resulten compatibles con esta nueva tecnología.

El microprocesador en cuestión está compuesto por 80 núcleos integrados merced a la tecnología de 65 nanómetros y dispone de 100 millones de transistores en 275 mm<sup>2</sup>. Algo así como dos veces el tamaño del Core 2 Duo que se ofrece en estos días.

De acuerdo a Intel, esta tecnología facilita la transmisión de datos al

interior del chip y abre la puerta a la producción de procesadores multinúcleos que involucran a miles de millones de transistores.

La compañía norteamericana considera que este tipo de procesador resultará sumamente beneficioso para aquellas aplicaciones que consumen mucha potencia, como la inteligencia artificial, la comunicación de video instantánea, los videojuegos 3D, o los motores de búsqueda multimedia.

Fuente:

<http://www.tectimes.com.ar/noticias/intel-prepara-un-microprocesador-de-80-nucleos>

### Second Life, Sigue Dando De Que Hablar

Roberto Carlos Gonzalez Flores  
[iscrobertogonzalez@gmail.com](mailto:iscrobertogonzalez@gmail.com)

El gobierno sueco, en busca de "promoción" para el país creó la primer embajada en el mundo virtual de la red de redes, dentro del proyecto Second Life (<http://secondlife.com/>), con esto dice el director institucional Olle Waestberg que con ayuda del ciberespacio podrán tener un encuentro directo con los jóvenes y proveerles información de su país.

Con esto el impacto es de alrededor de 3 millones de personas que son el número de usuarios (habitantes) de ese planeta alterno donde tienes la posibilidad de vivir una **Segunda Vida**.

Esto aunado a las tiendas virtuales que han colocado empresas privadas vienen a fortalecer el proyecto de vida alterna Second Life.

### Lo Que Viene Con El Windows Mobile 6

David E. Davila Fontecha  
[ddavila@bch.hn](mailto:ddavila@bch.hn)

**Noticias24.-** Los PocketPC y SmartPhones son cada vez más competitivos con los productos de Palm y Microsoft ha estado trabajando duro para mejorar su Windows Mobile, la versión de bolsillo del sistema operativo. **Windows Mobile 6** será lanzado oficialmente la próxima semana, pero ya están rodando por la Web algunas imágenes definitivas de las nuevas y rediseñadas pantallas.

El primer cambio importante es una **reorganización de la pantalla Hoy**, con iconos más bonitos y mayor cantidad de

información.

La navegación por Internet se mejoró en Mobile 2006 con el **Internet Explorer Mobile**, con un incremento en la velocidad de descarga de las páginas de aproximadamente 30%, búsqueda más fácil, historial de páginas vistas y soporte para la nueva tecnología AJAX (permitiendo páginas mucho más interactivas). También han incluido en los SmartPhones la característica que hizo tan popular al **BlackBerry**, el **push-email**. Con push-email, un servidor central se asegura de que tus emails se te envíen de inmediato al dispositivo por vía inalámbrica - sin que tengas que chequear tu correo regularmente.

Un **calendario mejorado**, con una interfaz más clara. Las versiones anteriores del calendario de eventos se prestaban a la confusión en cuanto al día o semana sobre el que estás agregando citas o tareas. **Mobile 6** incorpora una cinta en la parte superior que permite ubicarse más claramente en el tiempo. La aplicación Contactos está mejor integrada con las llamadas entrantes y salientes en los SmartPhones.

El **Office Mobile** también ha sido rediseñado y una de las características más prometedoras es que no necesitan convertirse los archivos de **Word**, **PowerPoint** o **Excel** del dispositivo al computador de escritorio; es posible ahora revisar y editar documentos en la PocketPC sin perder el formato. **Outlook** es superior a la versión anterior a la hora de enviar archivos adjuntos y leer emails con formato HTML.

La **calculadora** también fue modificada para darle una interfaz más *diseñada*, aunque a primera vista parece ser más complicada que la imagen tradicional.

### El Ultrasmart F700 Quiere Competirle Al Iphone

David E. Davila Fontecha  
[ddavila@bch.hn](mailto:ddavila@bch.hn)

**Noticias24.-** La semana que viene **Samsung** presentará su teléfono **Ultrasmart F700** y cuando lo veas te parecerá *ligeramente conocido*. Este nuevo móvil es la respuesta de Samsung a todo el escándalo del **iPhone**, y bien podría quitarle algunos clientes al teléfono de **Apple**, si cumple con lo prometido cuando sea mostrado en el **3GSM World Congress**.

El F700 pretende competir con el iPhone en la capacidad de navegación HTML, una interfaz gráfica diseñada por la gente de Adobe, pantalla táctil touchscreen, además de una cámara de 5 Megapíxeles y conectividad por USB y Bluetooth. También cuenta con reproducción de música mp3 (aunque sin CoverFlow) y un teclado QWERTY deslizante. El F700 almacena multimedia con tecnología MicroSD que - hasta el momento - alcanza un máximo de 4GB de capacidad.

### Windows Vista Puede Corromper Tu Ipod

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Noticias24.- Para la gente de Apple, Vista puede esperar, y están recomendando a sus usuarios de iTunes 7.0.2 para Windows que no actualicen su sistema a Windows Vista mientras no esté lista la actualización de iTunes, advirtiendo que el software podría no funcionar perfectamente en algunos PCs. La publicación del iTunes compatible con Vista podría tomar "algunas semanas", y al parecer Apple no se está dando ninguna prisa.

En un hecho sin precedentes en la historia del software moderno, Apple decide pedir a los usuarios de iPod + iTunes y a los clientes de la iTunes Music Store que antepongan la aplicación de Apple al esperado sistema operativo de Microsoft. El retraso de la actualización podría causar inconvenientes serios a los usuarios de iPod, como la "corrupción" del mismo. Apple no explica qué significa un "iPod corrupto", pero probablemente implique volver a copiar los archivos de música y video al dispositivo.

Algunos problemas podrían presentarse a los usuarios que se atrevan a mudar sus sistemas a Vista sin la actualización de iTunes, según un documento de soporte publicado en el sitio web de la compañía:

- Las compras en la tienda iTunes podrían no reproducirse
- Los iPods que no tengan la opción "modo disco" activada podrían tener problemas para actualizar o restaurar el software del iPod y hacer cambios en las configuraciones del mismo.
- Los iPod configurados a Auto Sincronizar podrían necesitar ser

desconectados y reconectados para poder sincronizar

- Expulsar el iPod usando "Remove hardware con seguridad" en la bandeja de sistema podría corromper el iPod. Para evitar esto, debes expulsar el iPod dentro de iTunes con la opción "Eject iPod" o "Expulsar iPod".
- La animación CoverFlow puede ser más lenta de lo normal.
- Los calendarios y contactos no sincronizarán con el iPod.

Apple indica que aquellos usuarios de iTunes que actualicen a Vista deberían seguir los siguientes pasos:

1. Desautorizar todas sus cuentas de iTunes Music Store
2. Desinstalar iTunes
3. Instalar Windows Vista, preferiblemente una instalación limpia (no una actualización desde XP)
4. Reinstalar iTunes
5. Abrir iTunes y autorizar la computadora en el menú Store -> Authorize Computer.

Si a pesar de ello siguen los problemas, el usuario debe descargar la [utilidad de reparación para iTunes en Windows Vista](#) desde el sitio web de Apple.

Hasta el momento, ninguno de los programas de Apple ha sido revisado y actualizado para Windows Vista, lo cual afectaría a los usuarios de QuickTime, Bonjour, AppleWorks, AirPort for Windows y la utilidad de reinicialización del iPod Shuffle.

### Los Anónimos Más Influyentes De La Red

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Este verano, muchísimos padres en todos los EEUU se sientan en el suelo con cajas de cartón, cuchillas y unos sujetadores especiales (parecidos a unos tornillos de plástico), construyendo barcos piratas para sus niños. ¿Cómo pasó esto? Gracias a Cliff Worthington, de 45 años, un profesor de inglés radicado en Osaka, Japón.

Cliff mencionó los proyectos de cartón en un sitio web llamado Digg.com. Pronto, los inventarios de los sujetadores especiales necesarios para llevar a cabo los barcos se agotaron en MrMcGroovys.com.

Por Jamin Warren y John Jurgensen  
The Wall Street Journal  
Versión en castellano de Noticias24.com

"Me hubiera tomado un año vender tantos sujetadores", cuenta Andy McGrew, dueño de MrMcGroovys, que en su página web da las instrucciones para los barcos piratas y otros proyectos caseros.

La próxima vez que visites un sitio web que todo el mundo está comentando, veas un videoclip divertido o leas una perspectiva inusual en las noticias, probablemente se lo debas a alguien como Mr. Worthington. Una nueva generación de anónimos influyentes está naciendo en la red, potenciada por la moda de los websites que dejan a la gente votar por sus tópicos favoritos.

Estos sitios son la próxima ola en la locura por el "bookmarking social" popularizado por MySpace y Facebook. Digg es el más prominente entre estos sitios, que son identificados como "marcapáginas sociales" o "noticias sociales". Otros incluyen Reddit.com (recientemente adquirido por la editora Condé Nast), del.icio.us (adquirido por Yahoo!), Newsvine.com y StumbleUpon.com. Netscape se relanzó en junio con un formato similar.

Las opiniones de estos usuarios clave tienen implicaciones para los anunciantes que gastan dinero por anunciarse en Internet, los cazadores de tendencias que tratan de comprender lo que es cool entre la gente joven y las empresas cuyos productos y servicios buscan notoriedad. Está incluso despertándose una nueva forma de "payola" (aquel escándalo en los años 50 de disc-jockeys de las radios de los EEUU, que cobraban a las disqueras por promocionar algún tema en particular), a medida que los especialistas en marketing intentan comprar votos para sus clientes.

También está en alza una subcultura de gente común pero sorprendentemente influyente que, usualmente sin ganar dinero a cambio y exclusivamente por la emoción de hacerlo, están inspeccionando el ciberespacio para encontrar noticias e ideas que compartir con sus redes. Estas personas incluyen a chicos como Smaran Dayal, un estudiante de 18 años que envía unas 40 noticias a la semana en Digg y que se ha convertido en una fuente respetada en las noticias sobre Apple. Diane Put, una nutricionista de Idyllwild, California y conocida por su pseudónimo "Idyll", se ha convertido en una de las principales fuentes de noticias de salud en el sitio de Netscape, que es visitado por 1.9 millones de personas diariamente.

Amardeet Sahota, un usuario de Reddit conocido por seleccionar imágenes impactantes en la red, recientemente logró

dirigir a 100.000 visitantes hacia el website de un fotógrafo amateur.

La mayor parte de estos sitios web tiene un formato que se basa en los votos de los usuarios. Los miembros navegan en la red en busca de cosas interesantes, como videoclips, entradas de blogs o artículos de prensa. Un miembro escribe una descripción llamativa y la publica, junto a un enlace al material esperando que otros miembros lo encuentren interesante y le demuestren su aprobación con un voto electrónico.

Los items que reciben más votos se alzan en los rankings y aparecen en la página principal, que puede ser visitada por miles de personas. Cuando un ítem es publicado por **un miembro popular o influyente** - uno cuyos envíos son seguidos de cerca por sus pares - tiene muchas más posibilidades de alcanzar la página principal.

Los especialistas en marketing y los curiosos han intentado por mucho tiempo comprender cómo los fenómenos como los **Beanie Babies y el cardio-boxeo** se hacen tan populares. Sitios web como **Reddit y Digg** crean ahora la posibilidad de descubrir las personas específicas que generaron el **buzz inicial**. Pero identificar a estos influyentes es complicado.

Para hallar a los influyentes, **The Wall Street Journal** analizó más de 250.000 envíos en seis de los principales sitios web. Con la ayuda de Dapper, una empresa que diseña software para hacer seguimiento a la información publicada en la web, este análisis se desarrolló tomando instantáneas de las páginas principales de estos seis cada treinta minutos en un lapso de tres semanas. La data incluía qué usuarios publicaban los items y qué número de votos recibía cada uno de los demás usuarios. Luego buscamos a usuarios individuales para descubrir cuáles de ellos eran seguidos por una comunidad más amplia.

Aunque se necesitan cientos o miles de votos para lograr llegar al tope de la lista en estos sitios, el Journal descubrió que **un puñado de usuarios eran responsables de un número substancial de los envíos**. En Digg, que tiene casi un millón de usuarios registrados, 30 personas eran responsables de un tercio de los temas publicados en la página inicial. En

Netscape, un sólo usuario llamado "STONERS" estaba detrás de 217 artículos en dos semanas, es decir 13% de los temas que alcanzaron la lista de los más populares.

En Reddit, uno de los usuarios más influyentes **tiene doce años y se llama Adam Fuhrer**. Desde su computador en la casa de sus padres en un suburbio de Toronto, Fuhrer monitorea más de 100 websites buscando noticias de software, juicios de crímenes y su equipo de Hockey favorito, los **Toronto Maple Leafs**. Cuando Microsoft lanzó el sistema operativo Vista, Adam envió artículos sobre fallas de seguridad y el alto precio que atrajeron los votos de aprobación de más de 500 usuarios.

Después de su guitarra eléctrica y su iPod, "mi cosa favorita es la computadora", dice Adam, que estudia para su Bar Mitzvah en Junio. A pesar del filtro de contenido que sus padres usan para bloquearle la visibilidad de ciertos sitios web (incluyendo YouTube), Adam ha logrado consistentemente alcanzar la lista de los más eficaces de Reddit.

"Voy monitoreando la página de mi hijo en el trabajo", dice su padre, "y presumo con mis colegas de sus logros".

Detrás de la cortina de estos influyentes existe un asunto controversial. Algunas **empresas de marketing** prometen a los clientes conseguir la exposición en Digg o cualquiera de los otros sitios de Social-Bookmarking a cambio de una tarifa, ofreciendo dinero por los votos de aprobación en los envíos que enlazan al cliente.

Si suficientes miembros "comprados" votan por ese envío, el enlace al cliente se empujaría al frente de la lista donde se recibe la mayor exposición. Digg y otros sitios dicen que sus sistemas tienen mecanismos para detectar los intentos concertados de engañarles.

En la base de este juego del gato y el ratón están **los cuarteles generales de Digg en Potrero Hill**, una vecindad de San Francisco. Aquí, los empleados monitorean constantemente cada envío buscando por evidencia de usuarios confabulando para aumentar la popularidad de un ítem o recomendando servicios a cambio de dinero. **Jay Adelson**, fundador de Digg de 36 años, dice que se refinan constantemente los algoritmos que analizan los votos de usuarios y determinan la popularidad de un envío.

La semana pasada, Digg tomó **una medida drástica**, eliminando los rankings de usuarios que servían como estímulo para la gente que envía sus hallazgos. "Se convirtieron en un

objetivo de aquellos que intentan manipular el sistema", dice Adelson.

Del otro lado de esta batalla, están empresas como **User/submitter.com**. Este sitio promete a sus usuarios dinero fácil, por "diggear" (o dar votos positivos) los ítems en Digg.com. Su oferta es simple: se paga 1 dolar a User/submitter por cada voto o "digg" que se necesite y ellos le pagarán a un usuario. **Los usuarios ganan 50 centavos por cada voto**, y User/Submitter se queda con la diferencia. En cualquier momento, un envío que llegue a la página principal en Digg requiere entre 800 y 3.000 votos, lo que significa que una campaña exitosa puede costar miles de dólares. Cuando fueron contactados por el Journal, los ejecutivos de User/Submitter se negaron a identificarse pero dijeron que la compañía ha colocado con éxito a sus clientes en la página principal de Digg.

En diciembre, el usuario Karim Yergaliyev fue expulsado de Digg por enviar un enlace a Jetnumbers, un proveedor de servicio telefónico internacional. Otros usuarios dijeron haber recibido ofertas de compensación por parte de la empresa para promocionarla, pero en lugar de aceptarla notificaron a Digg.

**Yergaliyev**, que usa el pseudónimo supernova17, dice que no recibió ninguna compensación por el enlace por parte de la compañía, y Digg lo readmitió. Jetnumbers admitió que ofreció servicios gratis a 30 usuarios de Digg a cambio de una mención en el sitio. "Mi trabajo es que poner nuestro nombre en boca de la gente", dice Nathan Schorr, gerente de la compañía.

Aunque no se puede negar la gran popularidad de estos sitios, hay un activo debate acerca de si el modelo de filtrar el contenido mediante votos puede poner en problemas a los medios tradicionales. Algunos dicen que el modelo de votaciones puede destilar más rápidamente lo que es importante a los lectores ocupados.

Pero **los críticos** dicen que es simplemente una mezcla de contenido prestado y enlaces a un conjunto relativamente pequeño de blogs. Y mientras pueden enviar tráfico a los websites que se destacan, el pico es temporal. "La influencia implica que yo puedo cambiar tu forma de pensar, y estas personas no están necesariamente haciendo eso", dice **Duncan Watts, profesor de Sociología** en Columbia University.

Para **Henry Wang de 17 años**, el trabajo de buscar información interesante para los 20 millones de usuarios en Digg comienza apenas termina su práctica de tenis. Wang, que estudia Matemáticas y Ciencias en

Aurora, Illinois, dice pasar tres horas al día en su "trabajo" de Digg, y que ha mencionado su éxito en Digg - llegó a ser el usuario número 2 en el ranking - en sus solicitudes de ingreso a la universidad.

Tres meses después de unirse a Digg, dice haber hallado **la fórmula de lo que funciona**: enfocarse principalmente en ciencia y tecnología, temas que interesan de forma natural a un alto porcentaje de usuarios de Digg, pero poner ocasionalmente noticias curiosas, para destacar.

Su enlace a un sitio web que explica la fórmula de aleatoriedad en un computador logró más de 600 votos y un lugar en la página principal. Su siguiente envío, una comparación visual entre el diámetro de un electrón y un protón también se elevó con rapidez.

El año pasado, **Wang llevó sus talentos para Netscape, que le paga 1000 dólares al mes** por hacer lo que hacía gratis en otros lugares. Es su primer empleo, pero no habla de eso con sus amigos porque no quiere hacerles sentir mal. "Ellos trabajan largas horas en Starbucks y yo me paso el día frente a una computadora".

Un sitio que tiene mucho que agradecerle a Henry Wang es **Famster.com**. Es parecido a MySpace.com pero dirigido principalmente a las familias. Famster permite a las personas colocar sus propios sitios web para hacer seguimiento de cosas como fotos familiares, árboles genealógicos y mensajes en blogs. Cuando salió al aire el 7 de agosto, tenía apenas un puñado de visitas.

Cinco días después, **Wang** colocó un link en Digg con el comentario "No puedo creer que nadie conozca este sitio, con todo lo que tiene: compartir fotos, videos, blog, subir archivos, feeds de RSS... todo en Flash? y gratis? es ridículo". Más de 1700 usuarios votaron por el link, subiendo el tráfico de Famster hasta 50.000 usuarios únicos al día durante la semana que estuvo en la página inicial de Digg. "Yo estaba asombrado", contó **Bryan Opfer**, jefe de tecnología del site.

### Ibm Lanza A "sistema Open Client Offering" Que Puede Utilizar Aplicaciones Windows, Linux O Mac

*Martín R. Mondragón Sotelo  
mygnet@gmail.com*

Su nuevo sistema "Open Client Offering" permite usar cualquier programa independientemente del sistema operativo que se utilice, ya sea Windows, Linux o Apple Macintosh.

Publicidad

IBM anunció ayer domingo que ofrecerá un software de código abierto para empresas que les permitirá reducir los gastos y poder utilizar los programas sin tener que preocuparse del sistema operativo que utilicen.

Su nuevo producto, que recibe el nombre de "Open Client Offering", ha sido desarrollado por IBM junto con Novell y Red Hat. Según el Gigante Azul, ofrece a las grandes empresas la posibilidad de que sus usuarios elijan, con total flexibilidad, utilizar Windows, Linux o el software de Apple Macintosh en sus PC de escritorio, utilizando siempre de esta manera un único software que les permita usar cualquier programa sin ningún tipo de problema. Esto logrará reducir el coste de utilizar Linux o Apple en comparación con usar Windows.

"Hemos estado trabajando con la comunidad de código abierto para encontrar una forma de hacer software que funcione independientemente del sistema operativo que se utilice", señala Scott Handi, vicepresidente de IBM para Linux y el Código Abierto.

Como alternativa a Microsoft, IBM ofrecerá su propio software de código abierto para tareas como procesamiento de datos, hojas de cálculo y presentaciones. Además, en colaboración con Lotus también permitirá utilizar aplicaciones de mensajería instantánea, herramientas para blogs, así como el navegador Firefox, el principal rival del Internet Explorer de Microsoft.

IBM asegura que utilizar este software permitirá reducir el coste de gestión de las aplicaciones, el de mantenimiento y el de soporte al usuario en toda aquella compañía que no sólo necesite usar el software de Windows, sino que también se vea obligada a utilizar otros softwares.

El Gigante Azul se ha marcado como objetivo inicial utilizar su propio "Open Client" en el 5% de los ordenadores de su propia compañía, que emplea a 320.000 personas en todo el mundo, informa Reuters.

### Ibm Invita A Encontrar Nuevas Aplicaciones Para El Súper Chip Cell

*David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn*



IBM invita a encontrar nuevas aplicaciones para el súper chip Cell  
[ 12/02/2007 - 07:12 EST ]

IBM pagará 10.000 dólares a quien encuentre aplicaciones nuevas para el procesador Cell, aparte de PS3.

Diario Ti: El nuevo procesador Cell de IBM es el núcleo de la consola PS3 de Sony. IBM confía ahora en encontrar otras aplicaciones para el procesador. Entre otras cosas, la compañía estima que Cell podría ser de utilidad en medicina y tecnologías de prospección y producción de petróleo.

Con el fin de encontrar nuevas áreas de aplicación del procesador, la compañía invita a estudiantes a programar el dispositivo, mediante un concurso de conocimientos y desarrollo.

"Beyond Gaming" El concurso tiene el apropiado nombre "Beyond Gaming" (más allá del juego) y está abierto para estudiantes de 25 países. El premio máximo es de 10.000 dólares.

### Rebeldes Iraquíes Usan Youtube Para Difundir Propaganda

*David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn*



Rebeldes iraquíes usan YouTube para difundir propaganda  
[ 12/02/2007 - 08:03 EST ]

El popular servicio de video gratuito YouTube está siendo usado como plataforma mediática por parte de rebeldes iraquíes.

Diario Ti: En YouTube es posible encontrar capturas de video de atentados terroristas y ataques realizados por francotiradores contra soldados estadounidenses en Irak. Los videos han sido filmados y editados por los propios rebeldes.

YouTube confía en que sus propios usuarios denuncian los contenidos "inapropiados" pero, claro está, nada implica que un video censurado y eliminado vuelva a aparecer en la red, cargado desde una nueva cuenta en YouTube.

Representantes del gobierno estadounidense comentaron ante MSNBC que el problema probablemente aumentará con el paso del tiempo, por lo que se disponen a contactar a YouTube y empresas similares con el fin de encontrar una solución.

**El Simpático (o Insoportable) "clippy" Ha Muerto**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

El simpático (o insoportable) "Clippy" ha muerto  
[ 12/02/2007 - 09:35 EST ]



Microsoft ha eliminado definitivamente al criticado asistente de Office, "Clippy", también conocido como "Clippit".

Diario Ti: Desde 1997, Clippy ha sido un elemento constante, y a menudo insufrible, de Microsoft Office. A juicio de muchos usuarios, el clip animado es una función jovial y simpática, mientras que otros la consideran insoportable.

Todo indica que el grupo de detractores de Clippy ha sido mayor que su contraparte. Para el lanzamiento de la versión anterior de Word, Microsoft optó por conservar el asistente, pero

configurándolo de forma tal que el propio usuario decidiera si activarlo o no.

Para el caso de Office 2007, Microsoft ha decidido eliminarlo totalmente. La decisión no solo se aplica a Clippy, sino también a todos los demás elementos animados de Office.

El sitio Appscut.com ha consultado a Microsoft si la decisión motivó eventualmente reacciones de protesta entre los usuarios. "De hecho, los comentarios negativos de parte de los beta-testers se han concentrado en 'el perro'. No he escuchado a nadie decir que extraña a Clippy", respondió Jensen Harris, responsable de Office, en su blog.

**Red Hat Actualiza Su Solución De Seguridad**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

Red Hat actualiza su solución de seguridad



[ 09/02/2007 - 07:56 CET ]

Esta nueva versión incluye mejoras que simplificarían el despliegue, la gestión y la integración de certificados como parte central de la arquitectura de seguridad.

Diario Ti: Red Hat anuncia en la RSA Conference la disponibilidad de Red Hat Certificate System 7.2 . La solución de infraestructura de clave pública (PKI), ofrecería una estructura de seguridad que garantizaría la identidad de los usuarios y la privacidad de las comunicaciones en entornos heterogéneos.

"La versión de Red Hat Certificate System 7.2 incorpora una gama de características nuevas que ampliarán la flexibilidad y la facilidad de uso de la PKI", explicó Bob Lord, director senior de ingeniería de seguridad de Red Hat.

Red Hat Certificate System 7.2 incluye una nueva infraestructura de gestión y una interfaz basada en Apache y Tomcat. Una nueva estructura de dominio de seguridad

permitiría que cada componente de servidor de una infraestructura de PKI sea registrada de forma automática y segura como un componente de la arquitectura Certificate System.

Red Hat Certificate System 7.2 se caracteriza por una interfaz mejorada para la gestión de la parte cliente, lo que simplifica al usuario final la gestión de tarjetas inteligentes (smartcards) dentro de los entornos de escritorio. Las nuevas características de gestión de las tarjetas inteligentes permiten de forma segura contactar con el servidor apropiado para funciones de inscripción, reseteo de PIN y actualizaciones de software.

**Neoris Figura Entre Las Top 5 Del Mundo**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn



Neoris figura entre las top 5 del mundo  
[ 09/02/2007 - 07:57 CET ]

La Consultora de Tecnología de Información fue destacada en un ranking de 100 empresas proveedoras de servicios TI, publicado en el listado Global Services 100 para el 2007 de la revista Global Services y de neolT .

Diario Ti: Neoris anunció su clasificación como uno de los 5 mejores proveedores de servicios de tecnologías de la información, según el listado Global Services 100 para 2007.

Neoris es la única empresa de consultoría en tecnologías de la información nacida en América Latina y, no originaria de la India clasificada entre las cinco principales empresas mundiales de outsourcing. Global Services 100 es una compilación anual de los más innovadores proveedores de servicios, basada en un estudio dirigido por Global Services y neolT, firma de asesoría en outsourcing.

El estudio se centró en empresas de 18 países, que representan los principales destinos de prestación de servicios, entre

ellos, India, China, Filipinas, Malasia y México.

"Es un honor para nosotros haber obtenido el reconocimiento de Global Services 100 y estar a la altura de nuestros competidores mundiales en la India y el resto del mundo", declaró Claudio Muruzábal, Director General de la compañía.

**Microsoft Anuncia Nuevas Alianzas E Iniciativas De Productos**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

Microsoft anuncia nuevas alianzas e iniciativas de productos



[ 09/02/2007 - 07:58 CET ]

En el marco del RSA Conference 2007, altos ejecutivos de Microsoft Corp. dieron a conocer su visión de acceso sencillo y seguro para las personas y las organizaciones, con el compromiso de trabajar con la



industria para desarrollar las herramientas necesarias en seguridad e identidad.

Diario Ti: El presidente de Microsoft, Bill Gates, y el Director de Investigación y Estrategia, Craig Mundie, hablaron de cómo la industria puede incrementar sus esfuerzos alrededor de la computación confiable para permitir que las personas accedan, compartan y utilicen información personal y corporativa sin temor de que ésta se vea comprometida, sea robada o sea explotada, para lo cual se refirieron a tres áreas tecnológicas clave: evolución de las redes, evolución de la protección y evolución de la identidad.

"La seguridad es el reto fundamental que determinará si podemos crear exitosamente una nueva generación de experiencias conectadas que permitan a las personas tener acceso desde cualquier lugar a las comunicaciones, los contenidos y la información", explicó Gates. "La respuesta para la industria yace en nuestra habilidad para diseñar sistemas y procesos que den a las personas y a las organizaciones un alto grado de confianza en que la tecnología que utilizan protegerá su identidad, su privacidad y su información".

Microsoft realizó anuncios de varias iniciativas de productos y alianzas industriales como es el caso de la Interop Vendor Alliance, para contribuir al desarrollo de las redes, la protección y la identidad, así como para lograr acceso desde cualquier lugar.

Microsoft dio a conocer la disponibilidad de Identity Lifecycle Manager 2007, soporte para los certificados Extended Validation SSL en Internet Explorer 7 y la beta pública de Microsoft Forefront Server Security Management Console, siendo éste último el componente más reciente de la suite Forefront que constituye la oferta de Microsoft de productos de seguridad para las empresas.

**Google Presenta Los Programas Google Docs & Spreadsheets**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

Google presenta los programas Google Docs & Spreadsheets

[ 09/02/2007 - 07:59 CET ]

Google Docs & Spreadsheets proporciona a los usuarios una forma innovadora y eficiente para crear y compartir información por la Web.

Diario Ti: Google presenta una solución gratuita para manejar documentos online en forma colaborativa y en idioma español. Google Docs & Spreadsheets es un procesador online de texto y hojas de cálculo que permite crear, editar y compartir este tipo de documentos.

Con esta solución, Google pretende resolver el problema que implicaba trabajar con documentos a través de diversas personas,

versiones, ubicaciones y usos horarios.

Google brinda a los usuarios de habla hispana la posibilidad de acceder en su idioma a esta solución a través de la barra de herramientas Google Toolbar 3 para Firefox.

Con esta solución los usuarios podrán:

- Crear documentos de texto y hojas de cálculo y manejarlas online.
- Compartir estos documentos con otras personas y especificar quién puede modificarlos.
- Colaborar con el trabajo de otros en tiempo real.
- Importar sus documentos de texto y hojas de cálculo desde una amplia variedad de formatos y exportarlos también.

Imagen: Larry Page y Sergei Brin, cofundadores de Google, incrementan su apuesta por el mercado hispanohablante.

**Uno De Cada Dos Programas No Funciona Con Windows Vista**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

Uno de cada dos programas no funciona con Windows Vista

[ 09/02/2007 - 09:15 CET ]



Casi la mitad de 46 programas incluidos en una prueba de compatibilidad con Windows Vista no funciona con el nuevo sistema operativo de Microsoft. Algunos fabricantes atribuyen la incompatibilidad a la reticencia de Microsoft a abrir el kernel de Vista.

Diario Ti: Entre los programas que no funcionan con Windows Vista figuran aplicaciones de gran popularidad como Nero, Paint Shop Pro y varios programas antivirus.

La revista sueca PC para Todos ha realizado una prueba de compatibilidad de Windows

Vista contra 46 programas populares entre usuarios de PC. Los resultados son preocupantes.

Entre los 46 programas incluidos en la prueba, 20 no funcionan o experimentan grandes problemas con Windows Vista. Entre ellos figuran versiones de Nero, DivX5, billedvisningsprogrammet AcDSee, Paint Shop Pro 9 y Winamp 5.

Tampoco Nokia ni Sony Ericsson escapan al problema de compatibilidad. Ambas compañías informan que sus programas de sincronización por ahora no funcionan con Windows Vista.

Crisis para antivirus También los usuarios de Firefox han experimentado problemas. Firefox 2.0.0.2 funciona prácticamente sin problemas, pero experimenta dificultades con la función de actualización. El navegador también puede quedar congelado al intentar abrir documentos PDF.

Paralelamente, varios programas antivirus también experimentan problemas. Kaspersky y AVG funcionan correctamente, pero para Norton y McAfee es necesario descargar parches. F-Secure, Panda Internet Security, CA Internet Security y Zone Alarm no funcionan. Estas compañías han anunciado parches, aunque sin especificar fechas.

**Ibm Adquiere Softek Storage Solutions**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

**Warning:** file(..\not/not1422.php) [function.file]: failed to open stream: No such file or directory in /home/dolly/mygnet/migrupo.net/www/admin/rev.php on line 195

**Warning:** implode() [function.implode]: Bad arguments in /home/dolly/mygnet/migrupo.net/www/admin/rev.php on line 197

**Caixanova E Ibm Firman Millonario Contrato De Servicios Tecnológicos**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn



Caixanova e IBM firman millonario contrato de servicios tecnológicos [ 08/02/2007 - 08:10 CET ]

La firma de este contrato supone una ampliación de las capacidades de Caixanova para dar mejor servicio a los clientes, optimizando el funcionamiento de su plataforma informática.

Diario Ti: IBM y Caixanova, han dado a conocer los detalles de un contrato de servicios tecnológicos que esta entidad financiera ha suscrito con IBM. Durante los próximos 10 años, IBM va a gestionar la infraestructura tecnológica central de Caixanova y va a prestar servicios de continuidad y recuperación de negocio.

La firma de este contrato supone los siguientes beneficios para Caixanova:

- Optimizar el funcionamiento de su plataforma tecnológica y evitar la pérdida de información en caso de que ocurra una incidencia.
- Mejorar la calidad del servicio.
- Reducir y tener controlados los costes de la gestión de la plataforma tecnológica durante los años de vigencia del contrato.
- Mayor agilidad para responder a los cambios del mercado, contando con una infraestructura tecnológica flexible.

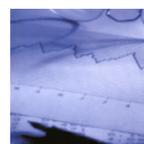
**Novell Lanza Nuevas Soluciones De Código Abierto**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

Novell lanza nuevas soluciones de código



abierto [ 08/02/2007 - 08:14 CET ]



openSUSE Build Service permitiría a los desarrolladores construir y gestionar paquetes para varias distribuciones Linux desde una ubicación única. Además, podrán crear imágenes complejas de los sistemas operativos usando KIWI.

Diario Ti: Novell ha anunciado la disponibilidad de openSUSE Build Service, infraestructura que permitiría a los desarrolladores de software crear y compilar paquetes para varias distribuciones de Linux.

Novell también ha anunciado la disponibilidad de KIWI, herramienta de generación de imágenes que permitiría crear animaciones, incluidas imágenes virtuales de Xen. Como resultado, los desarrolladores de software de código abierto podrán crear distribuciones Linux específicas para sus casos prácticos y someterlas a evaluaciones.

"openSUSE Build Service es ahora una infraestructura totalmente de código abierto, lo que permite a los desarrolladores y usuarios total libertad para crear su propio paquete Linux de manera gratuita, independientemente de que esté basado en openSUSE, SUSE Linux Enterprise, Fedora, Debian, Ubuntu u otros proyectos", comenta Holger Dyroff, vicepresidente de gestión de productos SUSE Linux Enterprise en Novell.

openSUSE Build Service incluye un sistema interno para los servidores y uno externo para los clientes. El sistema interno está formado por los recursos, la infraestructura creada, la descarga de paquetes, las herramientas de duplicación y las infraestructuras de comunicaciones. El sistema externo consta de las herramientas e interfaces necesarias para organizar y crear los paquetes a partir del código fuente, incluidas una interfaz de línea de comando y una basada en Internet.

[ 08/02/2007 - 08:22 CET ]

**Unisys Lanza Nuevas Soluciones Para Potenciar La Rti**

*David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn*

Unisys lanza nuevas soluciones para potenciar la RTI

[ 08/02/2007 - 08:19 CET ]

Las nuevas soluciones ofrecen capacidades de automatización de recursos impulsadas por los negocios, herramientas de descubrimiento e implementación de infraestructura y software de utilización de recursos.

Diario Ti: Unisys Corporation anunció dos nuevas soluciones que permitirían a los clientes alinear los negocios y la informática más estrechamente. Estas soluciones son un componente en la visión de Unisys de una Infraestructura en Tiempo Real – una capacidad de gestión total del ciclo de vida empresarial que permite el monitoreo y el manejo de las actividades informáticas, en tiempo real, basada en los requisitos empresariales.

Las nuevas soluciones de Virtualización Empresarial y Orquestación Empresarial de Unisys crean una Infraestructura en Tiempo Real flexible, que permitiría manejar ambientes de TI cada vez más complejos en forma más eficiente.

"Hoy, más que nunca, los departamentos de sistemas están bajo presión para que contribuyan directamente a los resultados de la empresa – y las soluciones de Virtualización Empresarial y Orquestación Empresarial les ayudan a hacerlo", afirmó Alan Bender, Vicepresidente, Soluciones de Infraestructura en Tiempo Real, Sistemas y Tecnología, Unisys.

**Symantec Lanza Nueva Solución De Archivo Inteligente**

*David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn*

Symantec lanza nueva solución de archivo inteligente



Symantec Enterprise Vault 7.0 ofrece clasificación



automatizada e integración abierta de sistemas de administración de contenido empresarial que incluyen: EMC, IBM, Microsoft, Open Text, Oracle y CA.

Diario Ti: Symantec anunció Symantec Enterprise Vault 7.0, solución de archivo que almacena el contenido del correo electrónico y de colaboración, lo administra según los requisitos del cumplimiento de políticas y retención y lo descubre para dar soporte a la administración de conocimiento y descubrimiento electrónico.

"El crecimiento masivo del contenido electrónico se ha convertido en un desafío financiero y legal para todas las organizaciones", dijo Francis deSouza, Vicepresidente del Grupo Information Foundation de Symantec Corp. "En la administración de más de ocho millones de buzones de correo de aproximadamente 5,000 clientes del mundo, Symantec Enterprise Vault reduce los costos legales y de TI, así como el riesgo de la información al escalar a cientos de miles de usuarios y miles de millones de objetos archivados".

De acuerdo a la firma analista Enterprise Strategy Group (ESG), las organizaciones archivarán 7,000 petabytes de correo electrónico en los próximos cuatro años, lo que desafía en gran medida al sector de TI para que administre y proteja estos recursos corporativos. Además, la firma establece que aproximadamente 77% de las compañías que responden a las solicitudes de descubrimiento electrónico o E-Discovery han requerido tener correo electrónico.

Symantec Enterprise Vault es un elemento clave de Symantec Information Foundation 2007, suite de archivado y seguridad con una sola unidad de almacenamiento de existencias (SKU, por sus siglas en inglés).

**Verbatim Anuncia Disponibilidad De Discos Hd Dvd-r**

*David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn*

Verbatim anuncia disponibilidad de discos HD DVD-R

[ 08/02/2007 - 08:28 CET ]

La compañía ha comprobado la compatibilidad de lectura/escritura de este soporte en pruebas realizadas con los últimos grabadores y reproductores HD DVD.

Diario Ti: Verbatim anunció la disponibilidad de discos HD DVD grabables. Los discos HD DVD-R tienen 15GB de capacidad en una sola capa.

Un nuevo polímero de grabación basado en la Tecnología AZO, permitiría a los discos Verbatim alcanzar una alta calidad de escritura de datos, minimizando las interferencias térmicas entre marcas de datos.

Los discos HD DVD-R Dual Layer con una capacidad de 30GB estarán disponibles a finales de febrero de 2007.

**Encuentran Pornografía En Todas Las Empresas**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

Hola a todos, como han estado.

Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto. <http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/e ncuentran-pornografa-en-todas-las.html>

Saludos,

José Desarrollo Neiva - Colombia  
Walter de Software  
Sierra

**Los Discos Duros Desaparecerán De Los Laptops**

*Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com*

Hola a todos, como han estado.

Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.

<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/los-discos-duros-desaparecern-de-los.html>

Saludos,

José Walter Sierra  
Desarrollo de Software  
Neiva - Colombia

### Detectan Ataque A Gran Escala Contra Internet

*Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com*

Hola a todos, como han estado.

Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.

<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/detectan-ataque-gran-escala-contr.html>

Saludos,

José Walter Sierra  
Desarrollo de Software  
Neiva - Colombia

### Apple Intensifica Su Campaña Contra Windows Vista

*Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com*

Hola a todos, como han estado.

Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.

<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/apple-intensifica-su-campaa-contr.html>

Saludos,

José Walter Sierra  
Desarrollo de Software  
Neiva - Colombia

### Marzo Será El Mes De Los Fallos En Php

*Juan Pablo Bernabe Adame  
jba@mexico.com*

SecurityFocus publica una entrevista con Stefan Esser, fundador del

proyecto Hardened-PHP e impulsor del PHP Security Response Team, que ha abandonado recientemente. Durante años ha contribuido al desarrollo de PHP y considera que el núcleo de programadores de este lenguaje no está concienciado con respecto a la seguridad. Por ello ha decidido crear el mes de los fallos en PHP.

Stefan Esser es un profundo conocedor del código fuente PHP y un investigador muy concienciado con la seguridad. Aunque desarrollaba el núcleo de PHP desde 2001, en 2004 fundó The Hardened-PHP Project, un proyecto destinado a tratar de forma responsable la gran cantidad de fallos de seguridad que estaba encontrando en el código PHP. Esser se quejaba del modelo de desarrollo del proyecto, donde se incluían nuevas funcionalidades sin tener en cuenta el impacto en la seguridad. Terminó por dejar de confiar en el producto que él mismo desarrollaba, cuestionó el trabajo del resto de desarrolladores, fue duramente criticado por la revelación pública de problemas de seguridad y finalmente, sin apoyo y ante la pasividad de sus compañeros, abandonó su puesto.

Esser opina que el código de PHP ha crecido demasiado rápido, que existen problemas de regresiones y que el PHP Security Response Team mira hacia otro lado. Afirma que este grupo fue capaz de confesar en público que no conocía problemas de seguridad en PHP cuando él mismo había reportado más de 20 errores sólo dos semanas antes. Es por este motivo que no piensa en que la revelación pública de estos fallos pueda considerarse "no ética".

El mes de los fallos en PHP tiene como objetivo que los usuarios y especialmente los propios desarrolladores del código PHP tomen conciencia de que existen muchos fallos en el lenguaje. La fama de PHP en cuestión de seguridad es nefasta, principalmente por los "despistes" que comenten los programadores que lo utilizan como herramienta. Esser se centrará en errores específicos de PHP, no en los problemas

comúnmente asociados con las aplicaciones construidas con este lenguaje (como pueden ser los fallos de inyección SQL o Cross Site Scripting) que pueden ser achacados a la gran masa de usuarios de PHP más que al lenguaje.

Aunque esta fama no es "justa" según Esser, sí que existen problemas asociados con el propio lenguaje que son completa responsabilidad de sus creadores. Algunos fallos han estado ahí durante años y si no es de esta forma, nunca saldrán a la luz ni se preocuparán por solucionarlos. Esser dice conocer muchos más de 31 errores, por lo que es probable que publique más de un problema de seguridad al día.

Esta iniciativa se antoja especialmente preocupante. A diferencia de las anteriores, se centra en un sólo producto, las aplicaciones suelen estar expuestas por web y en el supuesto de que los fallos descubiertos sean "sólo" aprovechables en local, esto también podría poner en peligro a servidores de hosting compartidos que se basan en este lenguaje. PHP es uno de los lenguajes más populares en servidores web de Internet y el número de aplicaciones expuestas, tanto en local como públicamente, programadas con él es literalmente inabarcable. Según la propia [php.net](http://php.net), 20 millones de dominios, y 1.3 millones de direcciones IP lo usan, lo que supone, según [nexen.net](http://nexen.net), un 34% de páginas web. Un toque de atención que sin duda causará un gran revuelo y mantendrá ocupados a millones de administradores durante el mes de marzo.

### Kaspersky Reconoce Que No Puede Hacer Milagros

*Juan Pablo Bernabe Adame  
jba@mexico.com*

En unas honestas declaraciones, Natalya Kaspersky, consejera delegada de la compañía especializada en sistemas antivirus, reconoce que necesita de la ayuda de las fuerzas del orden internacionales para proteger a los usuarios. Según ellos, los tiempos en los que se podía controlar la situación con los antivirus pertenecen al

pasado.

ComputerWorld recoge unas sorprendentes declaraciones de una de las

compañías antivirus más reconocidas mundialmente. En ellas piden la cooperación de la policía internacional: "No tenemos las soluciones. Pensamos que era posible realizar antivirus y eso ofreció una protección adecuada. Ya no es así". "Solucionar el problema está más allá de las capacidades de los fabricantes de productos de seguridad en solitario. Se necesitan esfuerzos coordinados entre los países".

Desde Kaspersky también reconocen que están abrumados. "La compañía tiene a 50 ingenieros analizando el nuevo malware y buscando formas de bloquearlo, pero con 200 nuevas muestras por día, y en aumento, el trabajo se hace arduo". "Ninguna compañía antivirus puede venir y decirte que puede manejarlo todo. Consideramos responsable hacerlo saber a la gente de forma clara."

El "Center for Strategic and International Studies" (que asesora a gobiernos en cuestión de seguridad), y una comisión federal de comercio se unirán a Kaspersky para hacer una llamada a las fuerzas del orden, para que se involucren más en la lucha contra los creadores y distribuidores de malware. Intentarán llegar a acuerdos internacionales para crear las condiciones adecuadas que permitan perseguir a los criminales a través de las fronteras".

Reconocen que el éxito de la policía en este sentido ha sido limitado, con apenas 100 detenciones por año. "Sólo los estúpidos se dejan coger. A los listos es muy complicado encontrarles", afirma Kaspersky.

Por último, Kaspersky añade: "El software destinado a bloquear el malware es efectivo, pero no puede parar todos los ataques. Somos como la policía, nos perdemos muchos casos pero hacemos lo que podemos. Intentamos prevenir, pero no podemos

hacer milagros".

Kaspersky asume así la nueva situación vérica mundial de forma honesta y responsable.

**Lanzan Estudio De Grabación Ipod**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Hola a todos, como han estado.

Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.  
<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/lanzan-estudio-de-grabacin-ipod.html>

Saludos,

José Walter Sierra  
Desarrollo de Software  
Neiva - Colombia

**En América Latina La Gente Prefiere Comprar Portátiles**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Hola a todos, como han estado.

Nuevamente, Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.  
<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/en-amrica-latina-la-gente-prefiere.html>

Saludos,

José Walter Sierra  
Desarrollo de Software  
Neiva - Colombia

**Aladdin Anuncia Que El Malware Creció En 2006 Un 1.300%**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn



Aladdin anuncia que el malware creció en 2006 un 1.300%  
[ 05/02/2007 - 07:52 CET ]

De esta forma, los ataques por la Web ascendieron de 7.188 en 2005 a 98.020 en 2006. El spyware y los troyanos se sitúan a la cabeza de las amenazas más peligrosas.

Diario Ti: Aladdin ha dado a conocer el estudio anual que realiza el equipo Aladdin Content Security Response Team (CSRT) y que pone de manifiesto un crecimiento del 1.300% de las amenazas a través de la Web en 2006.

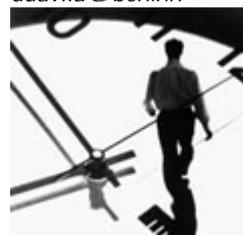
El estudio Aladdin Malware Report 2006 pone de manifiesto que el año pasado fueron detectados 149.221 nuevos casos de códigos maliciosos individuales, lo que representa un crecimiento del 900% frente a los 16.623 casos descubiertos en 2005. El spyware y los troyanos representan la mayor parte de estos nuevos ataques y el informe recoge la gran complejidad y el alto nivel de amenaza que han adquirido estos sistemas a lo largo de 2006.

De hecho, el 60% del robo de información por spyware y troyanos en 2005 fue catalogado como "amenaza menor" (información comercial privada comprometida), mientras en 2006 las variantes detectadas de estos ataques fueron calificadas entre "medias" (sistemas operativos y programas privados de ordenador) y "críticas" (invasión de la privacidad del usuario final y robo de información privada comprometida).

"El estudio Aladdin Malware Report 2006 muestra claramente que cada nueva amenaza disfrazada a través de la Web requiere de una protección mayor que las soluciones tradicionales de seguridad que están disponibles", afirma Shimon Grouper, vicepresidente de tecnologías de la división de negocio Aladdin eSafe.

**Symantec Extiende La Relación Con Hp**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn



Symantec extiende la relación con HP

[ 05/02/2007 - 07:53 CET ]

Los consumidores que compren un equipo de escritorio o computadora HP tendrán acceso a las soluciones de seguridad en Internet en su equipo de escritorio.

Diario Ti: Symantec anunció la firma de una prórroga para su actual contrato con HP. Según los términos del nuevo acuerdo, las computadoras notebook y de escritorio HP para el consumidor contarán con la versión a 60 días de Norton Internet Security.

"Tenemos una larga relación con HP y actualmente nos complace fortalecer esta relación estratégica al ofrecer a los clientes de HP nuestra solución de seguridad Norton, que presenta un rango completo de protección automática", dijo Enrique Salem, Presidente de la Unidad de Negocios de Consumo de Symantec.

Norton Internet Security 2007 detendría el spyware, los virus, gusanos y hackers para que no ingresen al sistema del usuario y herramientas antiphishing para que no se visiten sitios Web fraudulentos.

**Dell Presenta Portátil Todo Terreno**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Dell presenta portátil todo terreno  
[ 05/02/2007 - 07:54 CET ]



Latitude ATG D620 está diseñada para aguantar condiciones comúnmente asociadas con los entornos militares, las obras de construcción y de trabajo de socorristas de primera línea.

Diario Ti: Dell anunció su nueva portátil Latitude ATG D620 (All-Terrain Grade – Calidad Todoterreno), su primera computadora portátil de construcción más robusta para aquellos clientes que trabajan en entornos adversos.

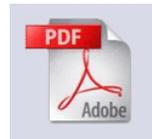
Latitude ATG cumple las normas militares de vibración, humedad y altitud, está diseñada para proteger los componentes contra los golpes accidentales, la humedad y otros factores encontrados por los clientes cuando trabajan sobre el terreno.

La nueva portátil cuenta con una unidad de discos montada con suspensión antivibratoria, teclado resistente a los vertidos, tapas de puertos y pintura de gran durabilidad, pantalla de 14.1 pulgadas con sensor de luz ambiental, sobrecapa de cristal y revestimiento antirreflejante.

"Los clientes nos han dicho claramente que una portátil más robusta y mejor protegida, con una pantalla fácil de ver al aire libre, es necesaria en muchos campos de trabajo. Nos alegra haber podido responder a esa solicitud ofreciéndoles un producto que se distingue por sus características de vanguardia en la industria", comentó Laurent Pruvost, director del Grupo de Sistemas Avanzados para Dell América Latina.

**Adobe Anuncia Pdf Para Estandarización De La Industria**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn



Adobe anuncia PDF para estandarización de la industria  
[ 05/02/2007 - 07:55 CET ]

PDF se ha convertido en un estándar global para un intercambio de información más seguro desde que Adobe publicara la especificación completa de PDF en 1993.

Diario Ti: Adobe Systems anunció que planea liberar la especificación completa del formato de documento portátil (PDF) 1.7 a AIIM, la Asociación de Administración de Contenido Empresarial, con el propósito de publicarlo en la Organización Internacional de Estandarización (ISO)

Adobe ha participado en varios grupos de trabajo que desarrollan especificaciones técnicas para ser publicadas por ISO y ha trabajado dentro del proceso ISO para

entregar sub-conjuntos especializados de PDF como estándares para industrias y funciones específicas.

"El anuncio que estamos haciendo es el siguiente paso lógico en la evolución de PDF de un estándar de facto a un estándar formal de jure", dijo Kevin Lynch, vicepresidente senior y jefe de arquitectura de software en Adobe.

**Webroot Encuentra Posibles Fallos En La Protección De Vista Contra El Malware**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn



Webroot encuentra posibles fallos en la protección de Vista contra el malware  
[ 05/02/2007 - 07:56 CET ]

El estudio llevado a cabo por el equipo de ingenieros de Webroot, demostraría que el sistema de seguridad de Vista no protegería al ordenador del 84% de los programas-espía más habituales.

Diario Ti: Webroot Software ha hecho públicos algunos fallos de seguridad en el nuevo sistema operativo Windows Vista. Entre ellos, destacan la ineficacia de Windows Defender para impedir el paso de amenazas de spyware habituales, actualizaciones poco frecuentes y una débil protección anti-virus y anti-spyware tanto del sistema operativo como de la suite Live OneCare.

Según Gerhard Eschelbeck, Director de Tecnología y Vicepresidente de Webroot Software, "Felicitamos a Microsoft por las notables mejoras y nuevas ventajas que ofrece Windows Vista. Sus distintas aplicaciones, la mejora de las funciones de red y del soporte gráfico le convierten en un sistema operativo sorprendente. Sin embargo, nos gustaría asegurarnos de que los usuarios son conscientes de las limitaciones de Windows Vista. Es nuestro deber prevenirlos de que el sistema de protección de Microsoft

contra virus y espías no protege al ordenador de forma completa".

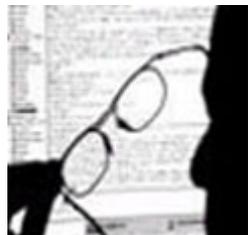
El estudio llevado a cabo por el equipo de ingenieros de Webroot, demostraría la incapacidad de Windows Defender para bloquear el 84% de las amenazas incluidas en una prueba con 15 de los elementos de spyware y malware más habituales. Al comprobar su capacidad para bloquear spyware y malware antes de llegar a infectar el ordenador del usuario, el equipo de investigación de amenazas informáticas de Webroot llegó a la conclusión de que el rendimiento del programa Windows Defender no se ajustaba al de otras aplicaciones de seguridad.

Dentro del estudio, Windows Vista fue incapaz de detectar amenazas de varios tipos, como adware, Programas Potencialmente no Deseados (PUPs), monitores de sistema, espías de teclado y troyanos. Uno de los Programas Potencialmente no Deseados que se analizó fue capaz de instalarse bajo privilegios de administrador, para grabar las pulsaciones de teclado sin ninguna adaptación del sistema operativo Windows XP. Defender no detectó ni la instalación ni la aplicación una vez ejecutada.

**Iomega Presenta Nuevos Sistemas De Almacenamiento En Red**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

Iomega presenta nuevos sistemas de almacenamiento en red



[ 05/02/2007 - 07:57 CET ]

Los nuevos modelos Iomega StorCenter Pro NAS 250d proporcionarían a las redes de las PYMEs un mejor rendimiento y seguridad en formato de escritorio.

Diario Ti: Iomega ha presentado la

nueva generación de su producto de almacenamiento en red (NAS) Iomega StorCenter. Estos servidores proporcionarían a las redes de las PYMEs un mejor rendimiento y seguridad en formato de escritorio.

Los nuevos servidores StorCenter Pro NAS 250d estarán disponibles en cuatro nuevos modelos, y con capacidades que van desde los 500GB a los 1,5TB. Todos los modelos cuentan con el sistema operativo Microsoft Windows Storage Server 2003 R2, optimizado para los servicios de archivo e impresión en toda la red.

"Los nuevos dispositivos StorCenter Pro 250d NAS de Iomega procuran cuatro funciones esenciales de las redes que las PYME necesitan en el entorno empresarial actual, tan dependiente de los datos: la protección y el intercambio seguro de los datos, la facilidad de uso, y un ahorro de tiempo y dinero para el usuario", dijo Tom Kampfer, Presidente y Director de Operaciones de Iomega Corporation.

**Ipswitch Anuncia Disponibilidad De Whatsup Gold V11**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn



Ipswitch anuncia disponibilidad de WhatsUp Gold v11 [ 05/02/2007 - 07:58 CET ]

WhatsUp Gold ofrece una red de monitoreo para empresas de todos los tamaños y convierte los datos de red en información procesable de negocios.

Diario Ti: Ipswitch anunció la disponibilidad de WhatsUp Gold v11 en sus ediciones Premium y Standard. Las mejoras en el software incluyen una nueva aplicación de web, workspaces con más de 100 informes personalizados y una mejora en el monitoreo IPv6.

Características:

- Estructura web escalable.
- Workspaces con más de 100 informes personalizados.
- 50 Nuevos y Mejorados reportes completos.
- Monitoreo mejorado de IPv6.

"WhatsUp Gold v11 está diseñado para un rápido desarrollo, escalabilidad robusta, facilidad de uso y simplicidad de recolección de información de redes", destacó Ennio Carboni, Director of Product Management de Ipswitch.

**Toshiba Lanza Una Mini Videocámara Digital**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn



Toshiba lanza una mini videocámara digital [ 05/02/2007 - 07:59 CET ]

Además de su función principal para grabar video, el dispositivo hace fotos digitales, puede servir como reproductor MP3 y ser usada como WebCam.

Diario Ti: La división de informática de Toshiba ha lanzado al mercado un nuevo modelo de video cámara digital que supone un dispositivo 6 en 1 en menos de 150 gramos de peso y 9,5 centímetros de longitud.

Además de su función principal para grabar video, el dispositivo hace fotos digitales, puede servir como reproductor MP3 y ser usada como WebCam. También puede ser utilizada como grabador de voz y, mediante un sistema de detección del movimiento, puede servir de cámara de seguridad doméstica.

Este nuevo dispositivo dispone de una pantalla LCD de 2,4" y tiene una memoria de serie de 64 MB, ampliable mediante ranura SD hasta los 2 GB. En cuanto a los modos de grabación se puede realizar en MPEG-4 y AVI y la resolución del video será de 30 fps y 640 x 480 en VGA y de 30 fps y 320 x 240 en QVGA.

**Google Pierde Derecho Al Nombre "gmail" En Alemania**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Google pierde derecho al nombre



"Gmail" en Alemania

[ 05/02/2007 - 08:11 CET ]

Google deberá encontrar probablemente un nuevo nombre en Europa para su servicio de correo electrónico gratuito.

Diario Ti: El empresario alemán Daniel Giersch ha ganado un litigio contra Google, respecto de nombre del popular servicio de correo Gmail.

A juicio de Giersch, la denominación "Gmail" es prácticamente idéntica al de su propio servicio "G-mail", que entre otras cosas ofrece cuentas de correo electrónico con el dominio "gmail.de".

"Google, muy agresivos" Las autoridades alemanas han determinado que Google no tiene derecho a usar el nombre Gmail en Alemania.

Sin embargo, el caso no termina ahí. Giersch ha llevado el tema ante la Unión Europea con el fin de obtener un fallo similar en la Comunidad. Según observadores, la resolución alemana constituye un precedente que podría facilitar un nuevo dictamen desfavorable a Google y aplicable en toda la Unión Europea.

"Google se ha comportado de manera intimidante, agresiva y muy deshonesto", comentó Giersch a The Register.

Según trascendió, Giersch rechazó una oferta de Google de 250.000 dólares por resolver el tema extrajudicialmente, escribe The Register.

**El Sector Se Vuelca En La Búsqueda Del Investigador De Microsoft Desaparecido**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Hola a todos, como han estado.

Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.

<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/el-sector-se-vuelca-en-la-bsqueda-del.html>

Saludos,

José Desarrollo de Software  
Walter de  
Sierra Software  
Neiva - Colombia

**¿quién Mató A Los Webmaster?**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Hola a todos, como han estado.

Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.

<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/quin-mat-los-webmaster.html>

Saludos,

José Desarrollo de Software  
Walter de  
Sierra Software  
Neiva - Colombia

**Windows Vista: Mentiras Y Verdades**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

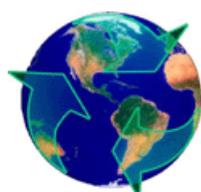
Hola a todos, como han estado.

Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.

<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/windows-vista-mentiras-y-verdades.html>

Saludos,

José Walter Sierra



Desarrollo de Software  
Neiva - Colombia

**Sas Se Une A La Comunidad Soa De Ibm**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

SAS se une a la comunidad SOA de IBM



[ 02/02/2007 -

07:58 CET ]

La Plataforma de Inteligencia Empresarial de SAS incorporara su base a los fundamentos SOA de IBM, agregando mejores prácticas y patrones que ayudarían a los usuarios en el entorno SOA.

Diario Ti: SAS ha anunciado que ha sido aceptado en el programa de especialización en SOA de IBM después de completar con éxito los requisitos SOA, tanto técnicos como empresariales de IBM. Obteniendo la cualificación para el programa de especialización en SOA de IBM, SAS se une a una comunidad de partners que harán más fácil a los clientes identificar e implementar soluciones basadas en SOA.

"Este anuncio refuerza el compromiso de SAS de ayudar a nuestros clientes a capitalizar el valor de SOA sin dificultad", afirma Luis Méndez, Director General de SAS.

"Como miembro del programa de especialización IBM SOA, SAS está haciendo más fácil a las organizaciones interactuar con las aplicaciones de inteligencia empresarial de SAS a través de la interfaz de IBM WebShere MQ, lo que proporcionará una mayor flexibilidad del sistema y agilidad dentro de los departamentos de TI", afirma Sandy Carter, Vicepresidente de SOA y WebSphere de IBM Software Group.

**El índice De Reciclaje De Hp Aumentó Un 16 Por Ciento En 2006**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

El índice de reciclaje de HP aumentó un 16 por ciento en 2006

[ 02/02/2007 - 07:57 CET ]

En 2005, HP recuperó para su reutilización y reciclaje más del 45 por ciento (74.5 millones de kilogramos) del volumen total del hardware devuelto por los tres distribuidores

de



computadoras personales más importantes del momento.

Diario Ti: Durante el año fiscal de 2006, HP recicló, a nivel mundial, más de 74 millones de kilogramos en hardware y cartuchos para impresión HP, un aumento del 16% respecto al año anterior, y el equivalente en peso a más de 600 aviones jumbo jet. Además, HP recolectó, a nivel mundial, más de 2.5 millones de unidades de hardware, para su restauración y posterior reventa, que superaron los 22.6 millones de kilogramos en peso.

En la actualidad la empresa ha reciclado, a nivel mundial, más de 417 millones de Kilos en hardware y cartuchos para impresión HP, lo que la ubica en el camino para superar su meta de reciclar 455 millones de kilogramos para finales de este año.

"Parte de la responsabilidad ambiental de HP consiste en ofrecer programas de reciclaje globales que den a los clientes la posibilidad, conveniencia y el control sobre cómo desechar los productos de manera responsable".

Los puntos más destacados de los programas de reciclaje de HP en 2006 incluyen:

- HP recicló más de 38 millones de Kilos en hardware solo dentro de Europa, Oriente Medio y África.
- En la región de las Américas, HP recolectó más de 19 millones de Kilos en hardware. En una serie de eventos de reciclaje sin costo para consumidores que tuvieron lugar en todo Estados Unidos.
- En la región de Asia-Pacífico, HP casi duplicó la cantidad de hardware reciclado a aproximadamente 3.2 millones de Kilos, al alinear sus operaciones de canje, restauración y

reciclaje para ofrecer servicios de recuperación absoluta de bienes a favor de clientes comerciales en Australia, China, Hong Kong, India, Japón, Nueva Zelanda, Singapur, Corea del Sur y Taiwán.

### Adobe Presenta Photoshop Lightroom 1.0

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Adobe presenta Photoshop Lightroom 1.0  
[ 02/02/2007 - 07:55 CET ]

El nuevo software de la compañía permitiría importar, administrar y presentar grandes volúmenes de fotografías digitales.

Diario Ti: Adobe Systems anunció que el software Adobe Photoshop Lightroom 1.0 está disponible para pedidos y se espera su distribución para mediados de febrero de 2007.

Gracias a los más de 500,000 usuarios que participaron en el programa de beta público por más de 12 meses, Photoshop Lightroom cuenta con características innovadoras que facilitarían los flujos de trabajo de la fotografía digital.

"Afortunadamente para nosotros, los fotógrafos probaron el beta. Todo, desde la visualización de las imágenes y las herramientas de evaluación hasta las funciones de edición que ahorran tiempo, todo fue desarrollado con la ayuda de los fotógrafos", dijo John Loiacono, vicepresidente senior de la Unidad de Negocios de Soluciones Creativas de Adobe.

Photoshop Lightroom incluye nuevas funciones que se han agregado desde el beta 4.1, con cambios significativos a los módulos Biblioteca y Revelado que complementan las mejoras a componentes de Slideshow, Impresión y Web.

Otras herramientas que se han incorporado incluyen una herramienta de ajuste de tonalidad, saturación y luminosidad para ediciones de imágenes. Las funciones de clone y healing ofrecen ediciones no destructivas para eliminar el polvo del sensor en una o varias imágenes.

### Sap Registra Crecimiento Récord En América Latina

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

SAP registra crecimiento récord en



América Latina  
[ 02/02/2007 - 08:45 CET ]

Los resultados financieros de SAP reflejan un crecimiento superior al 38% de la facturación en Latinoamérica entre 2005 y 2006, así como un incremento de más de 35% en su base de clientes en la región.

Diario Ti: En 2006, SAP alcanzó cifras récord de operación en América Latina con respecto a 2005, mismas que han colocado a la subsidiaria de SAP en la región como la número uno del mundo en crecimiento de ventas de licencias de software, duplicando aproximadamente el porcentaje promedio de contribución de los países de América Latina a la facturación global de la compañía.

En seguimiento a su estrategia de robustecer su ecosistema de negocios, apoyando el crecimiento de su canal de distribución, durante 2006 SAP Latinoamérica registró un incremento de más del 74% en ventas indirectas y del 134% en capacidad del canal.

Estas cifras no sólo hablan de una clara preferencia de grandes y pequeñas organizaciones, públicas o privadas en toda la región, por la oferta concreta de SAP, sino de los beneficios reales que SAP les proporciona en términos de costo-beneficio y funcionalidad para alinear la tecnología a los objetivos de negocios de la organización. Esta preferencia absoluta hizo que SAP vendiera más licencias de software empresarial en la región conocida como "Americas" – Latinoamérica, junto a los Estados Unidos y Canadá – que el segundo competidor en el mundo entero.

"A comienzos del 2006 hemos renovado el compromiso con nuestros clientes de la región de enfocar todos nuestros esfuerzos y recursos para ayudarlos a resolver sus necesidades de negocio. Hoy celebramos,

junto a nuestros socios de negocio y canales, este crecimiento récord en la historia de SAP Latinoamérica así como las mayores marcas de satisfacción del cliente de los últimos 10 años", señaló José Duarte, Presidente y Gerente General de SAP para América Latina. "Queremos agradecer a los más de 700 nuevos clientes que han elegido SAP durante el 2006 y reafirmar nuestro compromiso de una cultura centrada en el cliente que entrega valor a través de las mejores soluciones de software de negocios del mercado", puntualizó el ejecutivo.

SAP anunció que en los últimos 12 meses se ha duplicado con relación al 2005, el número de compañías que han decidido migrar sus soluciones Oracle, JDE, PeopleSoft o Siebel a SAP a través de su programa de Marketing 'Safe Passage'. Entre estas empresas se encuentran numerosos líderes de mercado como Grupo Nacional de Chocolates o Supertiendas Olímpica, compañías que han reconocido en la estrategia "Enterprise SOA" de SAP una enorme diferencia, al tener aplicaciones de negocio integradas y una plataforma diseñada para su industria específica, funcionando hoy día, sin tener que aguardar a futuros e inciertos proyectos de fusión.

Por otro lado, empresas con operaciones regionales de gran dimensión, como el caso de Telmex LATAM y CEMEX, también han elegido las aplicaciones de SAP en América Latina, para soportar distintos procesos de negocios que se vuelven cada vez más complejos conforme la compañía crece en la región.

De acuerdo con la consultora internacional IDC, SAP es, desde hace varios años, el líder absoluto en el mercado de aplicaciones en América Latina, con un 39% de participación, en tanto el competidor en segundo lugar, es ubicado con un 17% según declaraciones hechas por sus ejecutivos. Asimismo, la reconocida consultora de negocios AMR Research, ha informado recientemente que el crecimiento orgánico de Oracle ha sido casi nulo, al conocer por el propio CFO de Oracle que al restar al ingreso por licencias de aplicaciones el ingreso de

las compañías adquiridas por Oracle, el resto de su suite de aplicaciones creció solamente 1% en comparación con el año anterior.

"A pesar de la fuerte consolidación ocurrida en el mercado de software de aplicaciones, SAP ha conseguido fortalecer su posición de liderazgo en América Latina, mientras hemos sido testigos de que el competidor que ocupa el segundo lugar ha visto caer, desde 2004, su participación en el mercado de casi un 19% al 17%, tendencia que se confirma año tras año al haber perdido casi 6% desde el 2001, considerando la cuota de mercado que poseían las compañías adquiridas por Oracle", comentó Hernán Mariño, Vice Presidente de Marketing y Comunicaciones de SAP para América Latina.

"El ADN del líder está enfocado en el horizonte, mientras que el del segundo lugar está programado para seguir siempre la huella del que lo antecede", señaló Mariño, "Nuestro enfoque ha sido, es y será servir mejor a nuestros clientes, y estos reconocen y premian esa dedicación con su elección por las soluciones de SAP día tras día, pero también compartimos la responsabilidad de brindar información clara y precisa que contribuya a la toma de decisiones correctas dentro de las empresas latinoamericanas de todos los sectores y tamaños", enfatizó el ejecutivo.

Acerca de SAP SAP es el líder mundial en software de negocios\*. Actualmente cuenta con más de 38,000 clientes en más de 120 países. Las aplicaciones de SAP® responden a las necesidades tanto de pequeñas y medianas empresas como de grandes corporativos a nivel mundial. Habilitado por la plataforma SAP NetWeaver™ y con el fin de impulsar la innovación y facilitar el cambio en los negocios, el software de SAP ayuda a empresas del mundo entero a mejorar las relaciones con sus clientes, perfeccionar la colaboración con sus socios, eficientar sus cadenas de abastecimiento y mejorar sus operaciones de negocios. El portafolios de soluciones de SAP brindan soporte a los procesos de negocios específicos de más de 25 segmentos de la industria, incluyendo alta tecnología, ventas minoristas, servicios financieros, salud y sector público. Con subsidiarias establecidas en más de 50 países, la compañía cotiza sus acciones en diversas bolsas de valores del mundo, incluyendo la Bolsa de Valores de Frankfurt y la Bolsa de Valores de Nueva York (NYSE),

bajo el símbolo "SAP".

(\* SAP define en las aplicaciones de software de negocios como aquellas que dan soporte a la planeación de recursos empresariales y aplicaciones afines, incluyendo la gestión de la cadena de abastecimiento, la gestión de las relaciones con los clientes, la gestión del ciclo de vida del producto y la gestión de las relaciones con los proveedores.

**Presidente De Rumania Elogia La Piratería De Software**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com  
Hola a todos, como han estado.

De nuevo, Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.  
<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/presidente-de-rumania-elogia-la.html>  
Saludos,

José Walter Sierra  
Desarrollo de Software  
Neiva - Colombia

**Amd Anuncia Tecnologías Compatibles Con Windows Vista**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com  
Hola a todos, como han estado.

Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.  
<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/amd-anuncia-tecnologas-compatibles-con.html>  
Saludos,

José Walter Sierra  
Desarrollo de Software  
Neiva - Colombia

**Internet Explorer Alcanza Un 85,81% Del Mercado**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com  
Hola a todos, como han estado.

De nuevo, Los invito a mi blog para encontrar mayor información al respecto.  
<http://retupmoc2007.blogspot.com/2007/02/internet-explorer-alcanza-un-8581-del.html>

Saludos,

José Desarrollo Neiva - Colombia  
Walter de Software  
Sierra

Vista Es La Primera Versión Nueva De Windows Desde Que Bill Gates Ordenó Convertir La Seguridad En Una Prioridad En El Software

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Para mas informacion visiten mi Blog

Intel Anuncia Avance En Tecnologia De 45nm

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Intel anuncia avance en tecnología de 45nm

[ 31/01/2007 - 07:07 EST ]



En uno de los adelantos más importantes en el diseño fundamental de transistores, Intel Corporation reveló el uso de dos materiales revolucionarios para construir las paredes aislantes y las compuertas de switcheo de sus transistores de 45 nanómetros (nm).

Diario Ti: Cientos de millones de estos transistores (o switches) microscópicos estarán contenidos en las familias de procesadores multi-core Intel® Core™ 2 Duo, Intel® Core™ 2 Quad e Intel® Xeon® de siguiente generación. La compañía dijo también que tiene cinco productos en su versión inicial en operación (los primeros de 15 procesadores de 45 nm planeados por Intel).

La proeza del transistor permite a la compañía continuar produciendo velocidades récord de procesadores para PC's, laptops y servidores, al tiempo de reducir la cantidad de fuga

de electricidad de los transistores que puede entorpecer el diseño, tamaño, consumo de energía, ruido y costos de los chips y las PC's. También asegura que la Ley de Moore, axioma de la industria de la alta tecnología que señala que el número de transistores se duplica más o menos cada dos años, se siga cumpliendo fielmente en la próxima década.

Intel cree que ha extendido su liderazgo de más de un año sobre el resto de la industria de los semiconductores con los primeros procesadores de 45 nm funcionales de su familia de productos de 45 nm de siguiente generación (con nombre código "Penryn)". Las versiones iniciales, que estarán destinadas a cinco segmentos diferentes del mercado de las computadoras, funcionan con los sistemas operativos Windows\* Vista\*, Mac OS X\*, Windows\* XP y Linux, además de diversas aplicaciones. La compañía se mantiene dentro de su plan de iniciar la producción de transistores de 45 nm en la segunda mitad de este año.

Transistores de Intel son sometidos a una transformación "high-k y metal gate" en 45 nm

Intel es el primero en implementar una combinación innovadora de nuevos materiales que reduce drásticamente las fugas en los transistores e incrementa el desempeño de su tecnología de proceso de 45 nm. La compañía utilizará un nuevo material con una propiedad llamada high-k, para el componente dieléctrico de la compuerta del transistor, y una nueva combinación de materiales metálicos para el electrodo de la compuerta del transistor.

"La implementación de materiales high-k y metal gate marca el cambio más grande en la tecnología de los transistores desde la aparición de los transistores MOS con compuerta de poli-silicio a finales de la década de 1960", dijo Gordon Moore, cofundador de Intel.

Los transistores son switches diminutos que procesan los unos y ceros del mundo digital. La compuerta enciende y apaga el transistor y el componente dieléctrico de la compuerta es un aislante situado por debajo de éste que lo separa del canal donde circula corriente. La combinación de las compuertas metálicas y el componente dieléctrico de compuerta high-k da como resultado transistores con fuga de corriente muy baja y un récord de alto desempeño.

"Conforme se aloja un mayor número de transistores en una pieza de silicio, la industria continúa investigando soluciones para la fuga de corriente", dijo Mark Bohr, Senior Fellow de Intel. "Mientras tanto nuestros ingenieros y diseñadores han alcanzado un logro memorable que asegura el liderazgo de los productos e innovación de Intel. Nuestra implementación de nuevos transistores high-k y de compuerta metálica para la tecnología de proceso de 45 nm ayudará a Intel a lanzar al mercado productos multi-core aún más veloces y con consumo más eficiente de energía que se sustenten en nuestra exitosa familia de procesadores Intel Core 2 e Intel Xeon, y que lleven la Ley de Moore a la próxima década".

Para fines de comparación, cerca de 400 transistores de 45 nm de Intel podrían alojarse en la superficie de un glóbulo rojo humano. Hace tan sólo una década, la tecnología de proceso de vanguardia era de 250 nm, lo que significa que las dimensiones de los transistores eran aproximadamente 5.5 veces mayores que el tamaño y 30 veces mayores que el área de la tecnología que hoy anuncia Intel.

Como el número de transistores alojados en un chip más o menos se duplica cada dos años de acuerdo con la Ley de Moore, Intel puede crear innovación e integración, agregando más características y núcleos de procesamiento, incrementando el desempeño y disminuyendo los costos de manufactura y el costo por transistor. Para sostener este ritmo de innovación, los transistores deben continuar reduciéndose a tamaños cada vez más pequeños. Sin embargo, utilizando materiales actuales, la posibilidad de reducir el tamaño de los transistores llega a límites fundamentales por los aspectos de mayor consumo de energía y generación de calor que surgen a medida que los tamaños alcanzan niveles atómicos. Como resultado, la implementación de nuevos materiales es imperativa para el futuro de la Ley de Moore y la economía de la Era de la Información.

Receta de high-k y metal gate de Intel para la tecnología de proceso de 45 nm Se ha utilizado dióxido de silicio para producir el componente dieléctrico de la compuerta del transistor por más de 40 años por su facilidad para la manufactura y su capacidad de entregar mejoras continuas en el desempeño de los transistores conforme se ha hecho cada vez más delgado. Intel ha a reducido exitosamente el componente

dieléctrico de la compuerta de dióxido de silicio a un espesor de 1.2 nm (igual a cinco capas atómicas) en nuestra tecnología de proceso anterior de 65 nm, pero la reducción continua de tamaño ha provocado fugas de corriente cada vez mayores a través del componente dieléctrico de la compuerta, lo que ocasiona el desperdicio de corriente eléctrica y produce calor innecesario.

Las fugas en la compuerta del transistor asociadas con el componente dieléctrico de la compuerta de dióxido de silicio cada vez más delgado son reconocidas por la industria como uno de los retos técnicos más formidables que enfrenta la Ley de Moore. Para resolver este problema crítico, Intel reemplazó el dióxido de silicio con un material high-k con base de hafnio más espeso en el componente dieléctrico de la compuerta, reduciendo con ello las fugas más de 10 veces comparado con el dióxido de silicio que se ha utilizado por más de cuatro décadas.

Como el componente dieléctrico de la compuerta high-k no es compatible con el electrodo de la compuerta de silicio actual, la segunda parte de la receta de materiales para transistores de 45 nm de Intel es el desarrollo de nuevos materiales para compuertas metálicas. Aunque los metales específicos que utiliza Intel siguen siendo un secreto, la compañía utilizará una combinación de diferentes materiales metálicos para los electrodos de las compuertas de los transistores.

La combinación del componente dieléctrico de la compuerta high-k con la compuerta de metal de la tecnología de proceso de 45 nm de Intel ofrece un incremento de más de 20% en flujo de corriente o un mayor desempeño de los transistores. A la inversa, reduce la fuga de drenaje en la fuente más de 5 veces, mejorando con ello la eficiencia de consumo de energía del transistor.

La tecnología de proceso de 45 nm de Intel mejora también la densidad de transistores aproximadamente 2 veces con respecto a la generación anterior, permitiendo a la compañía incrementar el número total de transistores o hacer más pequeños los procesadores. Como

los transistores de 45 nm son más pequeños que la generación anterior, requieren menos energía para el encendido y apagado, reduciendo con ello la energía de switcheo activo en cerca de 30%. Intel utilizará alambres de cobre con un componente dieléctrico low-k para sus interconexiones de 45 nm para incrementar el desempeño y reducir el consumo de energía. También utilizará reglas de diseño innovadoras y avanzadas técnicas de enmascarado para extender el uso de la litografía en seco de 193 nm para la manufactura de sus procesadores de 45 nm por las ventajas de costo y alta capacidad de manufactura que ésta hace posible.

La familia de procesadores "Penryn" ofrecerá un desempeño con consumo de energía más eficiente

La familia de procesadores con nombre código "Penryn" es un derivado de la microarquitectura Intel Core y marca el paso siguiente en la rápida cadencia de Intel de ofrecer una nueva tecnología de proceso y una nueva microarquitectura cada tercer año. La combinación de la tecnología de proceso de 45 nm, capacidades de manufactura de alto volumen y diseño líder en microarquitectura han permitido ya a la compañía desarrollar sus primeros procesadores "Penryn" de 45 nm funcionales.

La compañía tiene más de 15 productos basados en la tecnología de proceso de 45 nm en desarrollo en los segmentos de las PC's de escritorio, portátiles, estaciones de trabajo y empresariales. Con más de 400 millones de transistores en procesadores dual-core y más de 800 millones en procesadores Quad-Core (cuatro núcleos), la familia de procesadores "Penryn" de 45 nm incluye nuevas características de microarquitectura para incrementar el desempeño y las capacidades de manejo de la energía, además de velocidades de núcleo más elevadas y hasta 12 megabytes de caché. Los diseños de la familia "Penryn" integran también cerca de 50 nuevas instrucciones Intel SSE4 que extienden las capacidades y el desempeño de aplicaciones de medios y de cómputo de alto desempeño.

Intel, líder mundial en innovación en silicio, desarrolla tecnologías, productos e iniciativas para integrar adelantos continuamente a la forma de trabajar y vivir de las personas.

#### Toshiba Reparara Y Regalara Otro Portatil Si Su Modelo Tecra A8 Falla

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Para mas informacion Visita mi blog

#### Microsoft Lanza Windows Vista Para Consumidores

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Para mas informacion visita mi blog

#### Fabricantes De Juegos Critican A Windows Vista

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Para mas informacion visita mi blog

#### La Agencia De Protección De Datos Investiga A Usuarios De Emule

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

La Agencia de Protección de Datos investiga a usuarios de Emule por divulgar historias clínicas y ficheros personales

Noticia publicada a las 18:01  
lunes, 29 de enero de 2007

El organismo aclara que los datos de registro de bautismo no se pueden eliminar, sino hacer constar el derecho de rectificación  
MADRID, 29 (EUROPA PRESS)

El director general adjunto de la Agencia Española de Protección de Datos (AEPD), Jesús Rubí, reveló hoy que el organismo está investigando a usuarios del programa de intercambio de archivos Emule que han causado la divulgación de un listado de "23.000 personas afiliadas a una organización sindical" o "más de 1.000 historias clínicas procedentes de un ambulatorio y el listado de clientes de un despacho profesional", entre otros casos de los que la AEPD ha recibido ya denuncia.

Según adelantó hoy el responsable del organismo, esta información privada habría terminado en la Red, al alcance de cualquiera, por una mala configuración o uso del programa de intercambio de archivos desde un ordenador en los distintos centros de trabajo, donde los usuarios lo han descargado y utilizado. Rubí explicó que,

cuando los usuarios no precisan en la configuración los archivos que están dispuestos a compartir --en una carpeta diferenciada--, el programa establece por defecto que el internauta cede todo el contenido de sus archivos, lo que se agrava cuando el mal uso del programa se hace desde el ordenador del trabajo.

Ante la desprotección de terceros, que han podido ver divulgados datos privados y que afectan a su intimidad, la AEPD ha iniciado una investigación que ha cobrado intensidad desde finales del año pasado, cuando se produjo un incremento "importante" de denuncias. El resultado de este procedimiento "dará lugar a procedimientos sancionadores" que, aclaró, se levantarán contra los usuarios en cada caso del programa por su mal uso, sin por ello entrar a dilucidar si la actividad de Emule es o no lícita.

Por ello, previno del "mal uso" de este programa, en particular en los centros de trabajo, que puede acarrear "sanciones en materia de protección de datos, en paralelo con otras denuncias por aplicación del derecho Laboral", en proporción con el número de usuarios afectados.

**AÑADIR UNA "NOTA MARGINAL" PARA ANULAR EL BAUTISMO.**

Rubí fue preguntado por el papel de la AEPD en materia con los registros de la Iglesia Católica y la facultad de las personas para su modificación. Según la interpretación que actualmente hace el organismo, de acuerdo con la Ley Orgánica de Protección de Datos, los ficheros de la Iglesia no quedan excluidos de las obligaciones y deberes del resto de ficheros, incluso en coherencia con los establecido en el Concordato Vaticano.

Sin embargo, la AEPD entiende, tras procedimiento de tutela de derechos de particulares, que los registros de bautismo, por ejemplo, "no mantienen finalidad de beneficio, ni pueden ser empleados para solicitud de subvenciones o exenciones fiscales, por lo que se consideran históricos". Por ello, según aseguró, "no se puede dar

lugar al borrado de esos ficheros pero sí obligar a su titular a hacer constar el derecho de cancelación", que se ejercería por medio de "una nota marginal".

Rubí también clarificó las obligaciones de los operadores y prestadores de servicios de Internet de guardar ciertos datos sobre tráfico y registro de acceso a páginas web vinculado a una dirección IP (que identifica a un equipo informático único en el mundo). Según precisó, los cuerpos de seguridad "pueden pedir accesos puntuales en investigaciones concretas" a estos datos, si bien "no se puede pedir a una operadora que duplique su base de datos para una consulta futura".

Esta legitimación se circunscribe al principio de "finalidad" para una investigación y en ningún caso "se incluye el contenido de las comunicaciones". Por ello, la información que las compañías deben conservar es únicamente el "tráfico" o conexión a la Red, y la "localización" o identificación geográfica del equipo en cada caso. "Hay que buscar el equilibrio, porque la legislación dice claramente que se reduce a supuestos de "delitos graves", y por eso depende también de la clasificación que se haga de los delitos en cada país", indicó.

Por último, el director general adjunto hizo un balance de la actividad del organismo durante los últimos cuatro años, durante los que se han impuesto sanciones de más de medio millón de euros por envío de "spam" o correo basura, y 23,1 millones por la falta de protección de ficheros con datos personales o intercambio de contenidos sin autorización del afectado. Las actividades de inspección han aumentado un 70 por ciento, mientras los procedimientos sancionadores crecieron un 100 por cien durante los últimos cuatro años

**Latinia Presentará Sus Novedades En El 3gsm World Congress De Barcelona**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

**Latinia presentará sus novedades en el 3GSM World Congress de Barcelona**

Noticia publicada a las 12:34 miércoles, 31 de enero de 2007

MADRID, 31 (EUROPA PRESS)

La empresa de software de infraestructura especializada en productos plataforma Latinia presentará a lo largo del próximo Congreso Mundial 3GSM, que se celebrará por segundo año consecutivo en Barcelona durante los días 12 a 15 de febrero, las principales novedades que incorporarán sus soluciones plataforma SDP para el año 2007.

Entre las principales novedades que presentará el fabricante español destacan nuevas reglas de negocio "cada vez más sectorizadas para banca y administraciones públicas".

"La mensajería ha alcanzado una gran madurez, y cada vez se exige un trato más "customizado" de la mensajería dependiendo del sector del que hablemos, por lo que resulta imprescindible entender bien el uso que nuestros clientes le dan y adaptarnos a sus necesidades de forma muy específica", señaló Oriol Ros, director de marketing del fabricante de software.

Latinia mantiene el sur de Europa y Latinoamérica como sus principales centros de actividad, "sin descartar a corto plazo la entrada en mercados más maduros como el británico", según informó la propia compañía en un comunicado. Entre las principales referencias de Latinia destacan Banco Santander Puerto Rico (BSPR), Endesa, La Caixa, Banco Sabadell, BBVA, o los gobiernos autonómicos de Galicia, Cantabria, Castilla - La Mancha, o Aragón.

**Para Competir Con Microsoft, Adobe Libera El Pdf**

Gustavo Alberto Rodriguez gustavo@sasoft.com.ar

**Para competir con Microsoft, Adobe libera el PDF**

La compañía Adobe anunció que liberará la especificación completa del formato de documento portátil (conocido como PDF) 1.7 a la Asociación de Administración de Contenido Empresarial (AIIM) para, de este modo, transformarlo en un estándar ISO.

La medida en cuestión supone un verdadero impulso para uno de los formatos más utilizados a la hora de transmitir todo tipo de documentos. Así, PDF ya está en manos del organismo que se encargará de su publicación a modo de formato ISO abierto.

Según Adobe, PDF se ha convertido en un estándar global de facto para un intercambio

de información más seguro desde que la marca publicara la especificación completa del formato en 1993. Así, la firma sostiene que tanto gobiernos como la industria privada han confiado en PDF para los amplios volúmenes de archivos electrónicos que necesitan compartirse, administrarse y hasta conservarse de manera segura y confiable.

Igualmente, y según dejan entrever diversos analistas del sector, la estrategia de Adobe tendría como principal motor impedir que el formato XPS (siglas de XML Paper Specification), desarrollado por Microsoft e incluido en el reciente Office 2007, quite mercado al PDF. No obstante, la aprobación del formato como estándar abierto puede demorarse entre uno y tres años.

“Liberar la especificación completa del formato para estandarización ISO refuerza nuestro compromiso con la apertura. El mantenimiento de la especificación PDF por parte de una organización externa y de participación ayudará a continuar la innovación y la expansión del ecosistema PDF”, expresó Kevin Lynch, Vicepresidente senior y jefe de arquitectura de software de Adobe.

Fuente:  
<http://www.tectimes.com.ar/noticias/pa-ra-competir-con-microsoft-adobe-libera-el-pdf>

**Vista La Nueva Cara De Los Computadores**

*Jose Walter Sierra Jaramillo*  
*jowasi@gmail.com*

**Vista la nueva cara de los computadores.**

NUEVA YORK, AFP



Desde este martes, la mayoría de los ordenadores que se vendan en el mundo estarán equipados con el nuevo sistema operativo Vista, una fuerte apuesta de Microsoft y un cambio de hábito para cientos de millones de usuarios. Vista, considerado por los expertos como más práctico y fiable, aunque no revolucionario, fue producto de un colosal trabajo: le costó 6.000 millones de dólares en 5 años de desarrollo a Microsoft, reveló recientemente su fundador Bill Gates. Además del innovador aspecto gráfico, incluye gran cantidad de software, para aplicaciones como edición de video, navegación en internet, administración de e-mails, agenda, etc. Lanzado a fines de noviembre en su modelo para empresas, es la versión más lograda de la serie de software Windows, motor de más de 95% de las 900 millones de computadoras personales a nivel mundial.

**Novedades**

Asimismo, las nuevas PC, portátiles o no, serán progresivamente equipadas con Vista, sin importar la empresa fabricante, con excepción de las "Mac", las computadoras de Apple, rival de Microsoft, que corren con otro sistema diferente. El precio de los ordenadores incluye la máquina y el software.

Ahora la cuestión es saber cuánto tiempo tomará para que los particulares y las empresas adopten Vista y para que los equipos incrementen su poder para aprovecharlo.

**Metas**

Según la firma IDC, Microsoft deberá vender 100 millones de ejemplares durante 2007 para equipar así cerca de 10% del parque mundial de ordenadores. Vista reemplazará las versiones precedentes de Windows, sobretodo el XP, que salió al mercado en 2001 y es utilizado en 87% de los PC en el mundo, según la empresa OneStat.

**Apuesta**

Windows es el amo de la microinformática: su único rival, Apple (que usa el sistema operativo MacOS) no posee más que 3% a 5% del parque -aún cuando ha tenido un crecimiento en los últimos meses- y los software libres como Linux, menos del 1%. Para Microsoft, la apuesta es crucial, toda vez que el software Windows representa cerca del 30% de sus negocios (13.000 millones de dólares de 44.000 millones en el

periodo 2005-2006).

**Listo Office 2007**

También el martes, Microsoft lanzará a la venta Office 2007, la nueva versión de su paquete de software para oficinas (procesador de palabras Word, hoja de cálculo Excel, presentaciones Power Point), su otro producto estrella. En conjunto, Windows y Office representan los dos tercios de las ventas y 90% de sus beneficios.

Algunos analistas predicen que Vista será el punto más álgido de Microsoft y de los 22 años de historia de Windows. Mientras, Apple prepara discretamente el lanzamiento en primavera de su nuevo sistema operativo, llamado Leopard, que se cree más innovador que Vista.

**Así Fue El Lanzamiento Mundial De Windows Vista**

*Jose Walter Sierra Jaramillo*  
*jowasi@gmail.com*

Responsable por el producto Timothy Clary / AFP  
 Bill Gates, fundador de Microsoft, presentó el Windows Vista en Nueva York. Era el evento tecnológico más esperado de 2007.

**El logo gigante**

Keith Bedford / EFE  
 Un grupo de 16 acróbatas realizó un acto en las paredes del recinto en donde Gates presentó el producto.



**Conmoción en Japón**

EFE / Andy Rain  
 Horas después del lanzamiento, los compradores nipones agotaron las tiendas.



La apuesta de Gates: Estilo de Vida  
 AFP / Timothy A. Clary

Según el presidente de Microsoft, Windows Vista permite la personalización del sistema



El CD instalador  
EFE / Frank  
Esta es la versión Home Basic, es decir, especial para hogares.



Estrategia comercial  
AP / Paul Sakuma  
"No vender hasta el 30 de enero de 2007", indicaban las instrucciones de Microsoft y HP a los expendedores de computadores con el sistema operativo.



¡Wow!  
EFE / Andrew Gombert  
El lema del producto es simplemente "¡Wow!". Aunque la demora del lanzamiento significó millonarias pérdidas, Microsoft lanzó la casa por la ventana.



**Youtube Quiere Repartir Parte De Sus Ganancias Publicitarias Entre Los Usuarios**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

**YouTube quiere repartir parte de sus ganancias publicitarias entre los usuarios**

El sitio web planea pagar por cada video que las personas publiquen.



YouTube es un sitio web que permite a usuarios de la Red intercambiar y publicar videos sobre distintas temáticas. El buscador en Internet Google, que adquirió a YouTube.com –un sitio web que permite a usuarios de la Red intercambiar y publicar videos sobre distintas temáticas–, repartirá parte de los ingresos por la publicidad entre los internautas que aporten sus videos.

Según explicó el cofundador de YouTube, Chad Hurley, al diario Financial Times, en el Foro Económico Mundial en Davos (Suiza), aún no se ha decidido cuánto se pagará por video compartido.

Sin embargo, Hurley dijo que la remuneración empezará dentro de unos meses y será equitativa al crecimiento de los ingresos que registre Google. Los fundadores de YouTube, Chad Hurley y Steve Chen, se habían resistido hasta ahora a este modelo de negocio, porque, según ellos, "no sentían que fuera la mejor manera de construir una comunidad virtual".

Sin embargo, desde que Google pagó 1.650 millones de dólares en la adquisición de YouTube, en octubre del 2006, el número de usuarios se ha multiplicado lo suficiente como para "plantear la oportunidad de fomentar la creatividad compartiendo los

beneficios con los usuarios", según expresó Hurley en Suiza.

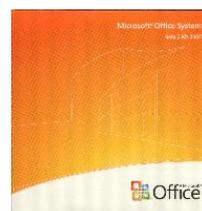
Así mismo, en un intento por evitar las copias ilegales en los contenidos de YouTube, Hurley dijo que la empresa trabaja en mejoras tecnológicas que permitan identificar el "copyright" de los videos y asegurar a las empresas discográficas el pago por la descarga de sus canciones.

Youtube, junto con Google y Wikipedia, se encuentra entre las cinco marcas que más impacto tuvieron en el 2006, según difundió el sondeo anual de la revista Brandchannel.com.

**Las Cinco Verdades De Office 2007**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

La nueva versión del paquete de programas de oficina tiene grandes cambios es su apariencia.



Estará disponible en Colombia a partir del 15 de febrero, según Microsoft. El paquete de oficina más usado del planeta estrena versión: se llama Office 2007, se lanzará hoy y estará a la venta a en el país a partir del 15 de febrero próximo.

Tendrá ocho versiones distintas, la mitad para usuario final y el resto para empresas (Office System) que sirven para crear ambientes de trabajo en red y para compartir información entre empleados.

EL TIEMPO ensayó una versión de prueba (beta) de Office 2007 y a continuación resuelve las cinco dudas más comunes sobre el nuevo paquete de programas: Es más fácil de usar. Los programas como Word, Excel y PowerPoint no tiene menús (como Archivo, Herramientas, Edición, etc.), sino una barra que agrupa las funciones por pestañas. Se podrá enredar al principio, pero cuando la domine le parecerá que es más fácil encontrar funciones de diseño para 'adornar' los documentos con gráficos, colores y estilos de letras.

Solo funciona con Windows Vista. El paquete se puede instalar sin problema en Windows XP, al igual que en Vista.

Incluso los requerimientos de sistema son distintos (Windows Vista requiere de al menos 1 GB memoria RAM, mientras que Office 2007 exige 512 MB, por ejemplo).

Los archivos que produce son incompatibles. Falso. Office 2007 crea documentos en un formato estándar llamado XML. Por eso verá que los archivos de texto no tienen la extensión '.doc' sino '.docx'; los de Excel no serán '.xls' sino '.xlsx'; y las presentaciones de PowerPoint cambiarán de '.ppt' a '.pptx'. Sin embargo se puede modificar esto (en Opciones de cada programa) para que se guarden en un formato compatible con versiones anteriores. También es posible bajar gratis un parche para que ediciones antiguas puedan abrir archivos XML de Office 2007 (en el sitio office.microsoft.com escriba en el buscador 'Paquete de compatibilidad de Microsoft Office' y luego presione Enter).

Office 2007 es solo para empresas. Falso. Existen versiones para usuario final y otras que, además de incluir los programas de uso personal como Word, Excel, PowerPoint y Outlook, vienen con aplicaciones de red (se instalan en los servidores centrales de una empresa).

Estas aplicaciones empresariales habilitan funciones para compartir información entre empleados, crear y administrar proyectos, así como permitir comunicación en línea entre personas con videoconferencia, mensajería instantánea y correos electrónicos. Estas versiones para compañías se denominan Office System.

Qué programas incluye Office 2007. La edición Office Basic vendrá preinstalada en PC nuevos (el precio se suma al costo total de la máquina) y tiene Word, Excel y Outlook.

La versión Office Home & Student tiene Word, Excel, PowerPoint y OneNote (para escribir notas a mano alzada en portátiles tipo TabletPC); En Office Standard viene Word, Excel, PowerPoint y Outlook, mientras que el resto, las de Office System, incluyen otros programas para diseño de formularios, impresos sencillos (catálogos, folletos, etc.) y comunicaciones, entre otros.

### Windows Vista Ya Está En El Mercado

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Windows Vista, la versión más reciente de este programa que controla el funcionamiento del computador, ya está en el mercado.



El lanzamiento oficial lo realizó ayer en Nueva York (E.U.) Bill Gates, fundador de Microsoft. El ejecutivo hizo énfasis en la palabra que acompañará la campaña de mercadeo del producto: "wow". Según Gates, los usuarios de este software, presente en nueve de cada diez PC del mundo, dirán inevitablemente "wow" al ver y disfrutar de sus características.

Junto con Windows Vista se presentó Office 2007, la versión renovada del paquete de oficina de Microsoft. "Windows Vista y Office 2007 transformarán la manera en la que las personas trabajan y se entretienen", afirmó Gates.

Aunque el evento de lanzamiento mundial tuvo lugar hacia las 4:00 p.m., los programas solo estuvieron disponibles para el público después de la media noche. En tiendas especializadas en tecnología de países como Japón y Estados Unidos, cientos de fanáticos hicieron largas filas para ser los primeros en adquirir el producto.

#### Avances importantes

Entre las novedades que presenta Windows Vista se destaca su presentación gráfica con iconos más grandes y opciones para ver el contenido de las ventanas abiertas en 3D, así como programas nuevos para manejar fotos y videos en el PC.

En Colombia, tanto Vista como Office 2007 se consiguen desde hoy en tiendas de tecnología y distribuidores de software a nivel nacional. Los precios de Vista son los siguientes:

Home Basic: actualización, 130 dólares más IVA (345 mil pesos); versión completa, 220 dólares más IVA (590 mil pesos).

Home Premium: actualización, 200 dólares más IVA (535 mil pesos); versión completa, 300 dólares más IVA (800 mil pesos).

Ultimate: actualización, 250 dólares más IVA (670 mil pesos); versión completa, 350 dólares más IVA (935 mil pesos).

Business: actualización, 200 dólares más IVA (535 mil pesos); completa, 300 dólares más IVA (800 mil pesos).

Por su parte, los precios de Office 2007 van desde los 200 dólares más IVA (535 mil pesos), versión para estudiantes y profesores, hasta los 400 dólares más IVA (1'068.000 pesos), versión Ultimate.

### China Comienza A Experimentar Con Redes 4g

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

China comienza a experimentar con redes 4G



[ 29/01/2007 - 13:05 EST ]

Antes de haber concluido la instalación de la red 3G en todo el país, China ha iniciado las pruebas de telefonía móvil 4G en Shanghai.

Diario Ti: El sistema de telefonía móvil de cuarta generación será considerablemente más rápida que la actual tecnología 3G. En teoría, el sistema permitirá transmitir 100 megabit de datos por segundo.

El nuevo sistema ha tenido un costo de desarrollo de 130 millones de dólares e inicialmente será probado en algunos sectores de Shanghai.

El plan de las autoridades chinas es lanzar el sistema 4G a escala nacional en 2010.

### Google, Microsoft, Vodafone Y Yahoo Redactan Un Código ético Por La Libertad De Expresión En Internet

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Google, Microsoft, Vodafone y Yahoo redactan un código ético por la libertad de expresión en internet

EP. Relevantes empresas de tecnología, como Google, Microsoft, Yahoo y Vodafone, en colaboración con instituciones académicas, fondos de inversión éticos y organizaciones de Derechos Humanos y libertad de prensa, están redactando un código ético cuyo objetivo es «salvaguardar el derecho a la libre expresión y la privacidad de los usuarios de la red». Con este código se podrían evitar casos como el ocurrido hace unos meses cuando un periodista fue detenido en



China gracias a los datos proporcionados por Yahoo. La empresa entregó a las autoridades de ese país la información sobre su conexión a internet y la dirección de correo electrónico. El periodista utilizó Yahoo para enviar información «comprometedora» sobre el gobierno chino. También en China, Google ejerce una «autocensura» sobre la información proporcionada a los usuarios para «cumplir con las leyes» de ese país, aunque desmiente estar colaborando con las autoridades facilitando datos personales de usuarios, entre otros aspectos.

**Detectado El Primer «e-mail» Que Simula Venir Del Instituto Nacional De Estadística**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**Detectado el primer «e-mail» que simula venir del Instituto Nacional de Estadística**

ABC. La Asociación de Internautas ha registrado el primer mensaje de correo electrónico de «phishing» que simula provenir del Instituto Nacional de Estadística (INE). En el asunto del «e-mail» se lee «Instituto Nacional de Estadística hace un sondeo en 2007». En el texto del mensaje utiliza como

gancho la realización de una encuesta sobre el grado de satisfacción de los españoles con sus bancos. A continuación, se solicita al usuario que pinche en un enlace de internet para confirmar los datos (los personales, la dirección de correo electrónico, el número de teléfono y entidad bancaria que usa el cliente). El enlace lleva a una página web aparentemente del INE, pero es falsa. La AI recuerda en su web ([www.internautas.org](http://www.internautas.org)) que el usuario nunca debe facilitar sus datos a otras personas, porque podrían ser usados en «un ataque personalizado y profesional destinado al robo de claves bancarias y similares».

**Versiones Ilegales De Windows Vista Contienen Troyanos**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**Versiones ilegales de Windows Vista contienen troyanos**

La mitad de las descargas ilegales de



Windows Vista, además de los cracks, contienen troyanos y otro malware.

Diario Ti: Cuando la versión para consumidores de Windows Vista sea lanzada al mercado, las copias ilegales del producto ya llevarán varias semanas circulando clandestinamente en Internet.

Microsoft ha instalado en la versión original de Vista una función de validación que impedirá la copia y distribución ilegal del nuevo sistema operativo.



Según un informe elaborado por la compañía de seguridad informática DriveSentry, las personas que intenten eludir el proceso de activación corren el riesgo de instalar diverso malware en el PC. DriveSentry escribe que "la mitad de los archivos que abundan en Internet, ya sea como descargas de Vista o cracks para saltarse el proceso de activación, contienen troyanos u otras aplicaciones de malware".

**Problema serio**

Entre otras cosas, el crack «Windows Vista All Versions Activation 21.11.06» ha sido identificado como un troyano que según DriveSentry puede ocasionar serios problemas al PC.

Microsoft, por su parte, confirma que la instalación de copias ilegales de su software es una actividad ilegal, que expone a los usuarios a serios problemas de seguridad.

**Gates Pronostica El Ocaso De La Televisión Actual**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**Gates pronostica el ocaso de la televisión actual**

En un plazo de cinco años, Internet revolucionará la forma en que vemos televisión, pronostica el fundador y arquitecto jefe de Microsoft, Bill Gates.

Diario Ti: Durante una intervención realizada durante el fin de semana ante el Foro Económico Mundial, Gates dijo sentirse sorprendido de que la gente desconozca que, en cinco años, la televisión en su forma actual parecerá ridícula.

Al respecto, anunció que durante los próximos años un número cada vez mayor de usuarios preferirá la flexibilidad que ofrece Internet en lugar de las transmisiones tradicionales de TV, con programación fija e interrupciones comerciales.

Citado por The Register con información de Reuters, Gates habría señalado que algunos eventos como los juegos olímpicos y las elecciones demuestran la insuficiencia de la televisión, donde los televidentes deben esperar pacientemente material de su interés, sin ningún grado de interacción.

A juicio de Gates, Internet demuestra una y

otra vez su superioridad en tales eventos.

**Imagen:** Bill Gates, co-fundador y arquitecto jefe de Microsoft.

**Cisco Presenta Nueva Solución Para La Señalización Digital**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

Cisco presenta nueva solución para la



**señalización digital**

Utilizando las redes IP, las empresas pueden gestionarse y comunicarse, de forma local o central a través de una red de señalización digital escalable desde la interfaz Web de Cisco Digital Signage.

Diario Ti: Cisco ha anunciado Cisco Digital Signage, producto para la gestión y la reproducción de medios digitales en pantallas de señalización digital.

Según Marthin De Beer, vicepresidente senior del Grupo de tecnología de mercados emergentes de Cisco, "la llegada de Cisco al mercado creciente de la señalización digital representa otra nueva aplicación de las tecnologías emergentes que aprovecha la experiencia de Cisco en redes y vídeo empresarial para crear un producto fácil de usar, flexible y robusto. Las empresas empiezan a ser conscientes del potencial y la potencia del vídeo para muchas nuevas funciones. Cisco Digital Signage, junto con la potencia de la red IP como plataforma, ayudará a los negocios a llegar a los clientes y empleados con un contenido llamativo y eficaz".

El mercado de la señalización digital representa una nueva oportunidad de tecnología emergente para la compañía. Cisco Digital Signage se

construye sobre la potencia del Cisco Digital Media System, producto integrado para la creación, la gestión y el acceso a medios digitales, con funciones flexibles para la difusión de vídeo en directo y vídeo a petición (VOD) para usuarios desde el escritorio.

**El 74% De Los Virus De 2006 Pertenecían A Las Mismas Familias**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**El 74% de los virus de 2006 pertenecían a las mismas familias**

Los bots fueron el segundo malware con más nuevos ejemplares registrados en 2006, según el laboratorio de Panda Software. Este tipo de malware ha dado lugar a un complejo y desarrollado modelo de negocio, que puede ser muy lucrativo para los ciber-delincuentes.

Diario Ti: Los bots fueron el 2º malware con más nuevas variantes detectadas en 2006, con un 14%, sin embargo, la gran mayoría de esas variantes pertenecían tan sólo a ocho familias, según PandaLabs. De hecho, el 74,14% de las nuevas detecciones de bots pertenecían a sólo dos familias: Gaobot (37,52%) y Sdbot (36,63%).

Los bots son programas residentes en el equipo que escuchan órdenes de su creador y permiten a éste controlar el computador afectado. Cuando tienen controlados cientos de estos equipos, los ciber-delincuentes suelen unirlos, creando lo que se conoce como una red de bots.

"El negocio de estas redes de bots puede ser muy lucrativo. El bot herder o pastor (aquel que crea la red de bots) suele alquilar a terceros esa red que controla. A cambio de cierta cantidad de dinero, esos ciber-delincuentes utilizarán los computadores que están bajo su control para realizar distintos delitos como descargar malware en los equipos infectados, distribuir spam o phishing, provocar denegaciones de servicio, etc. Aunque el alquiler de la red es lo más habitual, un atacante también puede realizar esas acciones delictivas por cuenta propia", explica Luis Corrons, Director Técnico de PandaLabs.

Respecto a las otras familias que supusieron más de 1% de las detecciones de nuevas variantes en 2006, estas fueron: IRCbot (7,60%), Rxbot (4,09%), Oscarbot (3,58%), Spybot (2,75%), Poebot (2,39%) y Mybot (1,04%).

**Symantec Anuncia Disponibilidad De Veritas Cluster Server 5.0**



*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**Symantec anuncia disponibilidad de Veritas Cluster Server 5.0**

Veritas Cluster Server para VMware ESX automatiza la recuperación de desastres en entornos virtualizados VMware.

Diario Ti: Symantec anunció la disponibilidad de Veritas Cluster Server 5.0 para VMware ESX, solución de recuperación de desastres y alta disponibilidad para los entornos virtuales empresariales.

Cluster Server para VMware ESX ofrecerá funcionalidades avanzadas de monitoreo para las aplicaciones que se ejecutan en equipos virtuales y automatizan la tolerancia a las fallas en los sitios locales y remotos en caso de desastres para ofrecer un mayor nivel de disponibilidad de las aplicaciones.

Veritas Cluster Server 5.0 es complementario de las soluciones de clustering de Symantec para las plataformas Windows, Linux y UNIX.

"Los clientes que están construyendo granjas virtuales de servidores buscan las mismas funcionalidades de recuperación de desastres de Symantec en las que confían para

maximizar la disponibilidad en entornos tradicionales de servidores", dijo Dan Lamorena, gerente senior de mercadeo de productos del Grupo de Administración del Centro de Datos de Symantec.

**Bea Systems Y Broadsoft Firman Alianza Estratégica**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**BEA Systems y BroadSoft firman alianza estratégica**

Esta alianza estratégica entre las compañías comprende desarrollos conjuntos, marketing y ventas. Está pensada para que proveedores de servicio puedan ofertar a sus clientes servicios unificados de VoIP.

Diario Ti: BEA Systems anuncia junto a BroadSoft la creación de una alianza estratégica que supone realizar de forma conjunta el desarrollo, las ventas y actividades de marketing de las soluciones que integrará la cartera de aplicaciones VoIP BroadSoft BroadWorks con la familia de productos BEA WebLogic Communications Platform.

La alianza estratégica BEA-BroadSoft durará varios años y atravesará varias fases. Ambas compañías están ya realizando conjuntamente actividades de marketing y ventas, y concretamente BroadSoft ya ha comenzado la integración y migración de la plataforma software BroadWorks con BEA WebLogic SIP Server.

BEA y BroadSoft se centrarán en los proveedores de servicios con el fin que estos puedan ofrecer aplicaciones sobre una plataforma innovadora y basada en estándares. La combinación de BroadWorks software y BEA WebLogic SIP Server permitiría a los proveedores de servicios ofrecer servicios con un set completo de funcionalidades VoIP.

"Esta alianza ofrece dos plataformas de aplicación de telecomunicaciones, que permitirán a los proveedores de servicio ofrecer servicios VoIP móviles y fijos basados en el software BroadWorks con funciones y facilitadores IMS que se

pueden albergar en BEA WebLogic SIP Server", comenta Ken Rokoff, Vicepresidente de Desarrollo de Negocio en BroadSoft.

**Ibm Y Ricoh Crean Nueva Empresa De Soluciones De Impresión**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**IBM y Ricoh crean nueva empresa de soluciones de impresión**



Infoprint Solutions Company está basada en la división de sistemas de impresión de IBM y se convertirá en tres años en una empresa subsidiaria de Ricoh.

Diario Ti: Ricoh e IBM han anunciado la formación de una empresa conjunta (joint venture) que se basará en la división de sistemas de impresión de IBM. Ricoh, empresa de soluciones digitales para la oficina, fortalece así sus capacidades en soluciones de impresión, incluyendo impresoras de producción de gran capacidad.

Una vez cerrado el acuerdo, pendiente de aprobaciones legales, Ricoh adquirirá el 51% de la nueva empresa, que se denominará InfoPrint Solutions Company, y progresivamente irá adquiriendo el 49% restante durante los próximos tres años. De esta forma, la empresa conjunta evolucionará hasta convertirse plenamente en una subsidiaria de Ricoh.

IBM recibirá 725 millones de dólares como pago por la transacción al cierre del acuerdo, incluyendo una tasa de gestión de 35 millones de dólares. Este pago refleja tanto el 51% inicial de la empresa como un prepago por el 49% restante y ciertos derechos y servicios que serán proporcionados por IBM a la nueva InfoPrint Solutions Company. El valor final de la transacción se determinará al finalizar un periodo de tres años en función de las pérdidas y beneficios que puedan producirse. Está previsto que la transacción inicial está completada en el segundo trimestre de 2007.

La nueva empresa comenzará a operar con 1.200 empleados. IBM continuará prestando servicios de mantenimiento a los clientes de InfoPrint Solutions Company.

**Aladdin Presenta Solución De Gestión De Derechos De Software**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**Aladdin presenta solución de gestión de derechos de software**



HASP SRM ofrece a los fabricantes diferentes sistemas mixtos de protección de licencias para crear un proceso DRM personalizado que localiza su seguridad y las necesidades del negocio.

Diario Ti: Aladdin lanza HASP SRM, solución de protección de software y licencias que ofrecería a sus clientes seguridad de hardware como software en una única aplicación. Se trata de un producto "todo en uno" que adaptaría el software a las necesidades de protección del negocio, incorporando protección antipiratería, protección de la propiedad intelectual y seguridad de licencias.

HASP SRM utiliza la tecnología Cross-Locking que autoriza a los fabricantes de software a elegir la llave de protección una vez que se ha implementado la seguridad. Puede ser una llave hardware (HASP HL) o una llave electrónica software (HASP SL)

Actualmente todas las llaves HASP HL disponibles en el mercado se adaptan a HASP SRM, ya que su hardware soporta el aumento de los niveles de seguridad de HASP SRM. Esta compatibilidad garantizaría a los usuarios de HASP HL la migración a la nueva tecnología.

"HASP SRM ofrece a los fabricantes de software un imbatible número de aplicaciones de protección y múltiples elecciones de distribución de licencias,

brindándoles nuevas y sencillas fórmulas para incrementar sus ventas", declara Avi Barir, vicepresidente de software DMR de Aladdin Knowledge Systems.

**Lacie Lanza La Primera Grabadora De Discos De Alta Definición**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**LaCie lanza la primera grabadora de discos de alta definición**

d2 Blu-ray el primer equipo externo capaz de grabar hasta 50 GB con vídeo, música, fotos y archivos en un solo disco de alta capacidad.

Diario Ti: LaCie lanza su nueva grabadora d2 Blu-ray, la primera compatible con PC y Mac. d2 Blu-ray es el primer equipo externo capaz de grabar 15.000 canciones MP3, 50.000 fotos de calidad, 160 horas de vídeo con formato Internet o cuatro en alta definición. En un solo disco de 50 GB.

La nueva grabadora de LaCie alcanza una tasa de transferencia de datos de hasta 9 MB/s. Multiplica por dos la velocidad normal de lectura de estos discos y por nueve la de los equipos DVD. Por todo esto, resultaría útil para hacer copias de seguridad rápidamente.

d2 Blu-ray incluye la doble interfaz USB 2.0 y FireWire. Esto la convierte en la primera grabadora de vídeo en alta definición compatible con PC y Mac. Está diseñada para usarla con los nuevos discos Blu-ray pudiendo reproducir y grabar contenidos en los CDs y DVDs convencionales.

d2 Blu-ray es compatible con los siguientes formatos:

- Discos Blu-ray de 50 GB de dos capas y una cara.
- Discos Blu-ray de 25 GB de una capa y una cara.
- Lee y graba en la mayoría de formatos de CD y DVD habituales.
- Graba en discos Blu-ray de grabación única (BD-R) y regrabables (BD-RE).

**Yahoo Ganó Más De Lo Previsto En El último Trimestre Del 2006**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**Yahoo ganó más de lo previsto en el último trimestre del 2006**

Los resultados mejoran las expectativas de la compañía de Internet para este año.



Los ingresos de la compañía en el 2006 subieron un 15 por ciento.



En el último trimestre del 2006, Yahoo obtuvo 269 millones de dólares (0,19 dólares por acción) frente a los 683 millones de dólares (0,46 dólares por acción) que registró en el mismo período de 2005.

Esta reducción en las ganancias es engañosa y se debe más al contraste con las excelentes cifras del último trimestre del 2005, que a una caída en la economía de la empresa.

Es más, los números mejoran las previsiones de los analistas que, para el cuarto trimestre del 2006, hablaban de una ganancia de 13 centavos por acción y fue de 16 por acción.

Los ingresos de la compañía en el 2006 subieron un 15 por ciento a 1.228 millones de dólares, cifra mayor a los 1.220 millones que esperaban los analistas.

Así mismo, Yahoo dijo que en el primer trimestre del 2007 espera tener ingresos de entre 1.120 y 1.230 millones dólares, en comparación a las proyecciones de los analistas de 1.260 millones de dólares.

**Se Publican Tres Vulnerabilidades Que Afectan A Cisco los**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**Se publican tres vulnerabilidades que afectan a Cisco IOS**

-----

Cisco ha publicado tres anuncios de vulnerabilidades para su sistema operativo IOS. Estos fallos permiten desde la denegación de servicio (provocar que un dispositivo deje de responder) hasta, potencialmente, ejecutar código arbitrario en el sistema afectado.

Cisco no ha dado excesivos detalles sobre los problemas, pero ha publicado una tabla completa de sistemas afectados y versiones parcheadas (no todas disponibles por el momento). También, en las páginas oficiales, se pueden encontrar las contramedidas necesarias para mitigar o anular el efecto de un posible ataque.

El primer fallo se produce a la hora de procesar una cabecera de enrutamiento IPv6 Type 0 y puede hacer que el dispositivo deje de responder. Para disparar la vulnerabilidad el paquete debe estar destinado a cualquiera de las direcciones IPv6 definidas en el dispositivo. El tipo de paquete exacto no es relevante (TCP, ICMP, UDP...) puesto que la vulnerabilidad se da en la capa IP.

IPv6 no está activado por defecto. Los identificadores Cisco para esta vulnerabilidad son

<http://www.cisco.com/pcgi-bin/Support/Bugtool/onebug.pl?bugid=CSCsd40334>

y <http://www.cisco.com/pcgi-bin/Support/Bugtool/onebug.pl?bugid=CSCsd58381>

Parte de la gama Cisco IOS 12.x se ve afectada. Se aconseja consultar la tabla de versiones vulnerables y contramedidas en:

[http://www.cisco.com/en/US/products/products\\_security\\_advisory09186a00807cb0fd.shtml](http://www.cisco.com/en/US/products/products_security_advisory09186a00807cb0fd.shtml)

El segundo error se debe a un fallo en la implementación de varios protocolos en Cisco IOS. Un atacante podría enviar tráfico IPv4 especialmente manipulado destinado (no que

pase a través de) al dispositivo Cisco IOS y hacer que deje de responder y potencialmente, ejecutar código arbitrario. Paquetes pertenecientes a los protocolos Internet Control Message Protocol (ICMP), Protocol Independent Multicast version 2 (PIMv2), Pragmatic General Multicast (PGM), o URL Rendezvous Directory (URD) con la opción IP en la cabecera del paquete especialmente manipulada, podrían desencadenar el problema. Este es el problema considerado como más grave.

El identificador de bug Cisco es: <http://www.cisco.com/pgi-bin/Support/Bugtool/onebug.pl?bugid=CSCec71950> y <http://www.cisco.com/pgi-bin/Support/Bugtool/onebug.pl?bugid=CSCeh52410> para Cisco IOS XR

Toda la gama Cisco IOS 9.x, 10.x, 11.x y 12.x se ve afectada, así como la gama 2.x y 3.x de IOS XR. Se aconseja consultar la tabla de versiones vulnerables y contramedidas en: [http://www.cisco.com/en/US/products/products\\_security\\_advisory09186a00807cb157.shtml](http://www.cisco.com/en/US/products/products_security_advisory09186a00807cb157.shtml)

El tercer fallo se debe también a un fallo en la implementación TCP de Cisco IOS. Un atacante podría enviar tráfico IPv4 especialmente manipulado destinado (no que pase a través de) al dispositivo Cisco IOS y hacer que el dispositivo filtre una pequeña cantidad de memoria. Si se repite la acción de forma continuada, la memoria se agotaría y el dispositivo dejaría de responder por agotamiento de recursos. Paquetes TCP con una dirección fuente falsificada podrían provocar la filtración.

El identificador de bug Cisco es: <http://www.cisco.com/pgi-bin/Support/Bugtool/onebug.pl?bugid=CSCek37177>

Toda la gama Cisco IOS 9.x, 10.x, 11.x y 12.x se ve afectada. Se aconseja consultar la tabla de versiones

vulnerables y contramedidas en: <http://www.cisco.com/warp/public/707/cisco-sa-20070124-crafted-tcp.shtml>

Más información:

IPv6 Routing Header Vulnerability <http://www.cisco.com/warp/public/707/cisco-sa-20070124-IOS-IPv6.shtml>

Crafted TCP Packet Can Cause Denial of Service <http://www.cisco.com/warp/public/707/cisco-sa-20070124-crafted-tcp.shtml>

Crafted IP Option Vulnerability <http://www.cisco.com/warp/public/707/cisco-sa-20070124-crafted-ip-option.shtml>

### Linux Es El Sistema Operativo Preferido Por Hollywood

*Jose Walter Sierra Jaramillo*  
*jowasi@gmail.com*

**Linux es el sistema operativo preferido por Hollywood**



Linux es usado para crear prácticamente la totalidad de los grandes éxitos cinematográficos producidos por Disney/Pixar, DreamWorks, Sony y los demás grandes estudios.

Diario Ti: Actualmente, Linux concentra el 95% de los servidores en la capital del cine, donde casi todas las grandes producciones de animación son creadas con software Linux.

Incluso Disney/Pixar, compañía que tiene estrechos lazos con Apple y Steve Jobs, apuesta por una plataforma totalmente distinta a Mac OS.

La razón principal de las preferencias por Linux radica en el factor económico, sumado a la rapidez y estabilidad de Linux. Mac y Windows son usados de preferencia en situaciones donde se trabaja a menor escala.

En la gran mayoría de los demás esquemas de producción cinematográfica se prefiere el software de código abierto. "Linux es mejor, más rápido y más barato. En los grandes estudios cinematográficos, con miles de servidores y estaciones de trabajo, la economía y eficiencia masiva son factores clave".

El sitio Linux Movies resume la situación de esta manera: "En la capital del cine, los evangelistas de Linux ya no tienen a quien convertir a su fe". La publicación agrega que aunque Linux es "el rey de la industria cinematográfica", lo mismo no ocurre en la televisión, donde las necesidades de poder de cálculo son mucho más modestas.

### Intel Respalda La Tecnología Solaris De Sun

*Jose Walter Sierra Jaramillo*  
*jowasi@gmail.com*

**Intel respaldará la tecnología Solaris de Sun**



Sun planea ofrecer una familia completa de sistemas basados en procesadores Intel con servidores y estaciones de trabajo de uno, dos y múltiples procesadores con soporte para Solaris, Windows y Linux. Intel y Sun colaboraran también en la producción de sistemas escalables con mas de cuatro procesadores optimizados para el sistema operativo Solaris.

Diario Ti: Sun Microsystems e Intel Corporation anunciaron una alianza estratégica centrada en el respaldo de Intel al sistema operativo Solaris y el compromiso de Sun de ofrecer una familia completa de servidores y estaciones de trabajo empresariales y para telecomunicaciones basados en procesadores Intel Xeon.

El ámbito del convenio abarca el software Solaris, Java y NetBeans y los microprocesadores Intel Xeon, además de otras tecnologías de clase empresarial de Intel y Sun. Asimismo, la alianza incluye esfuerzos conjuntos de ingeniería, diseño y mercadotecnia.

Como parte del anuncio, Intel adopta a Solaris como sistema operativo para sistemas a nivel de entrada y el sistema operativo UNIX de clase empresarial y de misión crítica para servidores con procesadores Intel Xeon. Intel por su parte da su respaldo a los productos Solaris, Java y NetBeans de Sun y dará soporte activamente a las comunidades OpenSolaris y Java.

"Estamos emocionados con el roadmap a largo plazo de procesadores Intel Xeon y con el desempeño que vemos con Solaris y Sun Java en las plataformas Xeon", dijo Jonathan Schwartz, presidente y CEO de Sun Microsystems.

### Los Productos Rangemax Next De Netgear Obtienen Certificación Para Centrino

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Los productos Rangemax Next de Netgear obtienen certificación para Centrino



Los productos inalámbricos compatibles con el estándar provisional 802.11n de Netgear son los primeros en completar los tests de compatibilidad e interoperabilidad con la tecnología Next-Gen Wireless N de Intel.

Diario Ti: Netgear anuncia que su gama de routers inalámbricos RangeMax Next, es compatible con el estándar provisional 802.11n, siendo los primeros que han obtenido la certificación de Intel "Connect with Centrino".

Los routers inalámbricos RangeMax Next de Netgear (WNR834B y WNR854T) han pasado el proceso de certificación de Intel, que asegura la

compatibilidad e interoperabilidad con su tecnología Next-Gen Wireless N, que se lanzará incorporada en ordenadores con la denominación móvil Intel Centrino Duo, a finales de enero de 2007.

Los routers inalámbricos RangeMax Next de Netgear han sido testados y verificados para su funcionamiento con la tecnología Next-Gen Wireless N de Intel, siendo sometidos por Intel a un intenso test a lo largo de varios meses en condiciones reales, tanto en entornos domésticos como profesionales. Durante el proceso de certificación, los routers inalámbricos no sólo han sido testados para garantizar su compatibilidad con la tecnología Next-Gen Wireless N de Intel sino también han sido evaluados su rendimiento, su cobertura y su capacidad de coexistencia con otros dispositivos y puntos de acceso 802.11b/g, así como su capacidad para eliminar puntos muertos dentro de la red Wi-Fi.

"Intel ha creado el programa "Conect with Centrino" para asegurar que los usuarios de la tecnología Móvil Centrino obtienen los rangos óptimos de cobertura y robustez en sus redes inalámbricas", afirmó Dave Hofer, Director de la división de productos inalámbricos y móviles del Grupo Intel. "Netgear, al completar nuestro programa de certificación, ha demostrado su compromiso por promocionar el avance de las capacidades del estándar provisional 802.11n".

### Sonicwall Presenta Su Estudio Sobre La Seguridad De Correo Electrónico

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

SonicWALL presenta su estudio sobre la seguridad de correo electrónico



Los múltiples ataques que tuvieron lugar en 2006 combinados para generar un mayor volumen de amenazas de correo electrónico, generaron grandes beneficios en el cibercrimen.

Diario Ti: SonicWALL anuncia que los datos recogidos por su red Smartlabs de alrededor de un millón de usuarios de correo electrónico, mostraron un incremento de la convergencia en el ecosistema del malware durante 2006, con una combinación de spam, phishing, virus y ataques DHA que proporcionaron nuevos niveles de rentabilidad en los fraudes a través de la red. Durante el año, SonicWALL registró el doble de ataques DHA, que aumentó hasta 2 veces y media los niveles de 2005, junto con mayores y más ingeniosos niveles de ataques phishing y un pico de aumento en los intentos de virus "sigilosos".

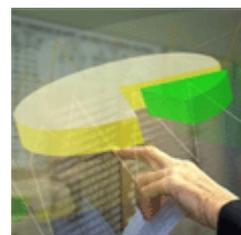
"Los ladrones que actúan a través de la red se han vuelto muy sofisticados, más "sigilosos" y más universales: más que centrarse en las grandes organizaciones, los delincuentes están obteniendo beneficios sustanciales centrándose en objetivos individuales", afirma Juan Larragueta, country manager de SonicWALL para Iberia.

Los hallazgos de SonicWALL indican que los ataques realizados a directorios, o los mensajes enviados a direcciones de correo electrónico de compañías inexistentes aumentó un 505,6%. Mientras el número de virus "molestos" disminuyeron, la compañía registró un incremento en los intentos fallidos de spyware y keystroke logres, diseñados para robar información personal sensible, así como un incremento en la distribución de virus que intentaban secuestrar ordenadores para usarlos como servidores spam.

### Hp Extiende Liderazgo En El Mercado De Pcs

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

HP extiende liderazgo en el mercado de PCs



De acuerdo a los resultados de IDC, éste es el sexto trimestre consecutivo en que HP crece más rápido que el mercado mundial. Durante el cuarto trimestre de 2006 HP incrementó su participación de mercado al mismo tiempo

que ha mantenido el crecimiento de ingresos y utilidades de su división de PCs.

Diario Ti: HP es líder en el mercado mundial de PCs, de acuerdo con los resultados del cuarto trimestre del 2006 publicados por IDC.

De acuerdo con el estudio IDC Worldwide Quarterly PC Tracker para el cuarto trimestre del 2006, HP extendió su liderazgo en computadoras personales a 2.2 puntos porcentuales con relación a su competidor más cercano, para una participación de mercado de 18.1 por ciento. HP creció en 23.8 por ciento, casi tres veces más rápido que la tasa de crecimiento del mercado mundial de PCs durante el periodo.

"Estamos particularmente complacidos con el éxito que HP experimentó esta temporada navideña. Los compradores continúan adoptando nuestro portafolio de productos de consumo y comerciales, ya que ofrecemos el mejor valor, confiabilidad y experiencia al cliente de la industria", dijo Todd Bradley, vicepresidente ejecutivo del Grupo de Sistemas Personales de HP.

De acuerdo a los resultados de IDC, éste es el sexto trimestre consecutivo en que HP crece más rápido que el mercado mundial. Durante el cuarto trimestre de 2006 HP incrementó su participación de mercado, distanciándose de su competidor más cercano, al mismo tiempo que ha mantenido el crecimiento de ingresos y utilidades de su división de PCs.

**La Nasa Utilizará Tecnología De Ibm Para Desarrollar Telescopio Espacial**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

La NASA utilizará tecnología de IBM para desarrollar telescopio espacial



IBM ha anunciado que la NASA utilizará el software Rational de IBM, basado en estándares abiertos, para desarrollar los instrumentos y componentes del gran telescopio espacial de infrarrojos James Webb, que reemplazará al famoso Hubble y que ha sido creado para estudiar las primeras galaxias y estrellas que se formaron en el universo.

Diario Ti: Cuando se construyó el telescopio Hubble hace ya veinte años, cada componente e instrumento fue creado por distintas agencias espaciales utilizando software propietario, algo que a largo plazo ha resultado muy costoso y que ha requerido grandes inversiones de tiempo por parte de la NASA. Todo esto se tuvo en cuenta a la hora de crear el reemplazo del telescopio Hubble y, aunque también participan distintas agencias espaciales de todo el mundo, esta vez la NASA ha hecho obligatorio el uso del software basado en estándares abiertos de IBM.

La solución de desarrollo de sistemas Rational de IBM ayudará a los desarrolladores a crear aplicaciones más rápidamente y de forma unificada, haciendo así posible que el desarrollo, las pruebas y los cambios en el telescopio espacial James Webb sean consistentes en todo el proyecto y que se puedan mantener una vez que el telescopio se lance al espacio en el año 2013.

**Proveedor Líder De Tecnología De La Salud De Ee.uu. Elige Red Hat**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Proveedor líder de tecnología de la salud de EE.UU. elige Red Hat



La solución integrada que combina el Medical Manager con la plataforma de Red Hat estará disponible por parte del software Sage para sus clientes.

Diario Ti: Red Hat anunció que Sage Software, proveedor software y servicios para médicos en los Estados Unidos, tendrá disponible el Medical Manager de Sage en la plataforma Red Hat Enterprise Linux.

Software Sage provee registros electrónicos integrados de salud, intercambio electrónico de datos (EDI), aplicaciones y sistemas de administración de practicantes para más de 20.000 prácticas de cuidados ambulatorios en Estados Unidos.

"Nuestra elección de ofrecer Medical Manager de Sage en la plataforma Red Hat Enterprise Linux funcionando en servidores x86 fue motivado por varios factores", señaló Michael Gold, Gerente de Productos y Plataformas de la División de Cuidados de la Salud de Sage Software.

"Así como Red Hat continúa ampliando su alcance en la industria del cuidado de la salud, nos sentimos entusiasmados de asociarnos con compañías como Sage Software que reconocen el valor potencial del desempeño y de la estabilidad que Red Hat Enterprise Linux puede prestar a sus clientes", señaló Tim Yeaton, Vicepresidente Senior de Soluciones de Red Hat Enterprise de Red Hat".

**Nuevo Servicio Verifica Números Robados De Tarjetas De Crédito**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Nuevo servicio verifica números robados de tarjetas de crédito



[ 24/01/2007 - 09:39 EST ]

Diversos sitios del submundo de Internet se dedican a vender o intercambiar números de tarjetas de crédito o información personal. Nuevo servicio permite verificar números de tarjetas de crédito o identidades robadas.

Diario Ti: El sitio "Stolen ID Search" asegura haber analizado la red en búsqueda de sitios dedicados a tal actividad ilegal, y elaborado una base de datos con 2 millones de números de tarjetas de crédito y números de identificación personal estadounidenses.

"Todos los interesados pueden verificar si su número de tarjeta de crédito o su identidad están siendo usados por delincuentes. En muchos casos, los usuarios se enteran demasiado tarde de tal situación", comentó Scott Mitic, de Stolen ID Search a News.com.

El servicio generó inmediatamente críticas. Según expertos consultados por News.com, Stolen ID Search podría convertirse en un despropósito y ser "el mejor amigo de los ciberdelincuentes", que si lograran hackear el sitio en cuestión podrían hacerse de los datos. En efecto, para poder confirmar si el número de tarjeta de crédito ha sido robado, el usuario necesariamente tiene que digitarlo.

Stolen ID usa el sistema TrustedID para asegurarse de que los números digitados no sean interceptados por intrusos. Aún así, un gran número de usuarios sentiría escepticismo frente al procedimiento.

**Usuarios De Windows Delatan A Proveedores Piratas**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

Usuarios de Windows delatan a proveedores piratas



[ 24/01/2007 - 09:06 EST ]

Un considerable número de usuarios de Windows notifica a Microsoft sobre las versiones ilegales del sistema operativo con el fin de obtener una licencia gratuita como recompensa.

Diario Ti: Windows Genuine Advantage es un sistema que los usuarios deben ejecutar para poder descargar diversos programas desde el sitio de Microsoft.

El propósito del sistema es filtrar las instalaciones ilegales de Windows, de forma que las versiones piratas no tengan acceso a las funcionalidades extras ofrecidas por Microsoft.

El sistema fue lanzado en 2005 y desde entonces se han realizado 512 millones de intentos de validación. De ese total, el 22% fue rechazado por tratarse de instalaciones ilegales de Windows.

En principio, tal porcentaje pudiera parecer elevado, pero en comparación con las cifras manejadas por BSA (Business Software Alliance) se trataría de una estimación bastante conservadora. En efecto, la organización calcula que el 35% del software de Microsoft es pirateado.

Es posible que las estadísticas de Microsoft tengan se basen en información con considerable margen de error. La ejecución de Windows Genuine Advantage es voluntaria, por lo que es dable suponer que quienes tengan una versión ilegal evitarán ejecutar el programa de validación.

Microsoft informa que 56.000 de los usuarios con licencias ilegales informaron a la compañía el nombre del proveedor de Windows ilegal. De esa forma, y de acuerdo a lo prometido por Microsoft, tales usuarios recibieron una versión legítima gratuita.

**Anuncian Nueva Versión Gfi Mailarchiver 4**

David E. Davila Fontecha ddavila@bch.hn

Anuncian nueva versión GFI MailArchiver 4



[ 24/01/2007 - 07:59 CET ]

La nueva versión de MailArchiver permite reducir los archivos PST y asegurar un archivo central de todo el correo electrónico de la empresa, manteniendo los requisitos de cumplimiento legal.

Diario Ti: Interbel Software ha presentado la nueva versión de GFI MailArchiver 4 para Exchange, archivo de correo y administración

de buzones para todo el correo de la empresa.

MailArchiver permite archivar centralizadamente todo el correo interno y externo, en una o varias bases de datos. Así, los administradores de red pueden evitar la administración de archivos PST, como eliminar los archivos corruptos y los procesos de repararlos. También permite superar el riesgo de pérdida de PST en caso de fallo de hardware en las estaciones de los empleados, y evita los procesos de copiar los archivos PST de cada estación de los empleados.

GFI MailArchiver ayudaría a cumplir los requerimientos reguladores de almacenamiento de correo, como la Ley Sarbanes-Oxley. En este sentido, se ha estimado que más del 50% de los registros de una empresa sólo existen en formato de correo electrónico. Si esto es cierto, más de la mitad de los registros de la empresa no se encuentran en ningún sistema formal controlado de registros. De este modo, solucionar la forma en que los correos electrónicos son identificados y almacenados es de primordial importancia.

GFI MailArchiver permitiría realizar las siguientes acciones sin necesidad de un administrador de red: Utilizar los navegadores para localizar y acceder a todo el correo en cualquier lugar y restaurar correo a los buzones mediante el proceso OneClick Restore.

**Ms Lanza Iniciativas De Capacitación Gratuita Para Profesionales TI**

Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com

MS lanza iniciativas de capacitación gratuita para profesionales TI



A través de un reality show llamado "Reality IT" y del website "IT Manager", la compañía ofrece dos nuevos canales de capacitación gratuitos para los profesionales de IT.

Diario Ti: "Reality IT" y "IT Managers" son dos nuevos proyectos de capacitación de Microsoft para profesionales de IT. A través del reality show "Reality IT", los profesionales de IT participarán de un recorrido en el que podrán capacitarse gratuitamente participando de las sesiones de trabajo y reuniones en las que se toman las decisiones en la empresa "Capa 8".

El Web Site "IT Managers" es otro espacio de Microsoft para la capacitación gratuita en el que los expertos de Microsoft y la industria comparten visiones, esquemas de trabajo, estrategias y mejores prácticas que apuntan a los desafíos que un Gerente de IT enfrenta en su tarea diaria.

"Capa 8" simula ser una empresa real con necesidades tecnológicas, problemas, presupuesto y hasta puestos gerenciales ocupados por personas reales que forman parte de esta empresa virtual. De esta manera, se desarrolla un reality que consta de distintos capítulos que quedan grabados en el sitio [capa8.com](http://capa8.com) y que es posible consultar en cualquier momento. En dichos capítulos se discuten distintas temáticas y la empresa va atravesando un proceso de renovación tecnológica que se ajuste a sus necesidades, a la vez que va enfrentando dificultades que podrían presentarse en la vida real.

Además de "espíar" a los expertos mientras trabajan, quienes visiten la página de [capa8](http://capa8.com) podrán también aplicar el Modelo de Optimización de Infraestructura a su propia empresa, y establecer un diagnóstico de la situación en que se encuentran y cuáles son los pasos a seguir para la evolución de la madurez de su infraestructura tecnológica.

El modelo de Optimización de Infraestructura de Microsoft permite a las empresas identificar el estadio tecnológico en el cual se encuentran para cada uno de los siguientes ejes: identidad y acceso, administración de los sistemas, seguridad y redes, protección y recupero de datos, procesos de IT y seguridad.

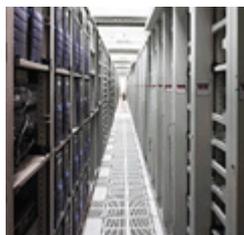
Mediante los eventos online para "IT Managers", podrán conocer cómo Microsoft implementa su propia tecnología y los beneficios que ésta trae en términos de valor de negocio, niveles de seguridad y cumplimiento de normativas.

mas info:  
<http://www.microsoft.com/conosur/technet/realityit/msrealityit.aspx>

### IBM Presenta Nuevos Productos De Soporte Y Mantenimiento

Jose Walter Sierra Jaramillo  
[jowasi@gmail.com](mailto:jowasi@gmail.com)

#### IBM presenta nuevos productos de soporte y mantenimiento



La compañía presentó un nuevo producto de servicios denominado Servicios de Soporte Administrados, que ayudaría a reducir los tiempos de la gestión de negocios, optimizar recursos tecnológicos y simplificar la administración de los entornos de IT.

Diario Ti: IBM anuncia su nuevo producto Servicios de Soporte Administrados (Managed Support Services) que contribuiría a asegurar la disponibilidad técnica de un entorno de IT de múltiples proveedores instalado en el site del cliente. IBM entrega servicios de soporte en tres áreas:

- Portfolio de Servicios de Soporte Técnico y Mantenimiento.
- Simplificación del soporte IBM.
- Resolución más rápida de problemas.

"Basándonos en nuestra trayectoria como proveedor en soporte, IBM está hoy en una posición única para brindar los servicios apropiados para las necesidades tan cambiantes de los clientes", manifiesta Ed Stark, Vicepresidente de Servicios de Soporte Técnico y Mantenimiento de IBM. "IBM

constituye un único punto de contacto para el soporte, ayudando a simplificar los complejos entornos de tecnología de la información con que se encuentran los clientes en la actualidad".

### Distinguen A Novell Por "el Mejor Desktop Linux"

Jose Walter Sierra Jaramillo  
[jowasi@gmail.com](mailto:jowasi@gmail.com)

#### Premio 2007 de InfoWorld

### Distinguen a Novell por "el mejor Desktop Linux"



Las distinciones anuales de InfoWorld otorgan un reconocimiento a los principales sectores tecnológicos que más importantes son para la informática empresarial, a la vez que identifican a los mejores y más novedosos productos empresariales que han modificado el panorama de la TI. Los ganadores son seleccionados por los analistas del centro de pruebas de InfoWorld teniendo en cuenta la innovación y la efectividad.

Diario Ti: Novell anunció que su producto SUSE Linux Enterprise Desktop 10 obtuvo el Premio 2007 otorgado por InfoWorld a la Tecnología del Año, siendo designado, además, "El Mejor Desktop Linux".

De acuerdo con InfoWorld, la distribución del "modernizado desktop Linux de Novell", combina un trabajo y terminación profesionales con funcionalidades de uso únicas que otros proveedores no ofrecen. De primer nivel, SUSE Linux Enterprise Desktop 10 les da a los usuarios de negocios una nueva razón para tener en cuenta a Linux para desktops empresariales".

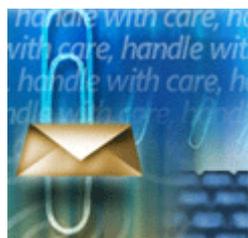
Carlos Montero-Luque, vicepresidente de gestión de producto de Novell para el área de Soluciones de Plataforma Abierta, dijo: "Los constantes elogios recibidos por SUSE Linux Enterprise Desktop por parte de críticos, clientes y otros analistas de la industria, son prueba del compromiso de Novell con sus

clientes y de su empeño en escucharlos y resolver sus problemas".

**Anuncian Nueva Versión Gfi Mailarchiver 4**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**Anuncian nueva versión GFI MailArchiver 4**



La nueva versión de MailArchiver permite reducir los archivos PST y asegurar un archivo central de todo el correo electrónico de la empresa, manteniendo los requisitos de cumplimiento legal.

Diario Ti: Interbel Software ha presentado la nueva versión de GFI MailArchiver 4 para Exchange, archivo de correo y administración de buzones para todo el correo de la empresa.

MailArchiver permite archivar centralizadamente todo el correo interno y externo, en una o varias bases de datos. Así, los administradores de red pueden evitar la administración de archivos PST, como eliminar los archivos corruptos y los procesos de repararlos. También permite superar el riesgo de pérdida de PST en caso de fallo de hardware en las estaciones de los empleados, y evita los procesos de copiar los archivos PST de cada estación de los empleados.

GFI MailArchiver ayudaría a cumplir los requerimientos reguladores de almacenamiento de correo, como la Ley Sarbanes-Oxley. En este sentido, se ha estimado que más del 50% de los registros de una empresa sólo existen en formato de correo electrónico. Si esto es cierto, más de la mitad de los registros de la empresa no se encuentran en ningún sistema formal controlado de registros. De este modo, solucionar la forma en que los correos electrónicos son identificados y almacenados es de primordial

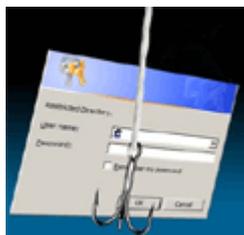
importancia.

GFI MailArchiver permitiría realizar las siguientes acciones sin necesidad de un administrador de red: Utilizar los navegadores para localizar y acceder a todo el correo en cualquier lugar y restaurar correo a los buzones mediante el proceso OneClick Restore.

**Mcafee Incluye Protección Anti-phishing En Siteadvisor**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**Mcafee incluye protección anti-phishing en SiteAdvisor**



SiteAdvisor incluye calificaciones intuitivas de color rojo, amarillo o verde a los sitios web y a los resultados de las búsquedas, basándose en pruebas realizadas a más del 95% del tráfico de la Web.

Diario Ti: McAfee ha anunciado que McAfee SiteAdvisor ahora ofrece protección antiphishing. Los usuarios que descarguen el software SiteAdvisor obtendrán de forma inmediata detección del phishing en tiempo real, que combina listas blancas, listas negras y heurística para proporcionar alertas inmediatas sobre los sitios Web que puedan suponer una amenaza y comprometer su identidad. Los actuales usuarios de SiteAdvisor obtendrán de forma automática esta nueva funcionalidad.

El phishing es una estafa on line que va en aumento, en la que los criminales utilizan e-mails trampa y páginas Web falsificadas para engañar a los usuarios y conseguir que faciliten detalles de carácter económico y otros datos personales. Esto puede derivar en una pérdida económica inmediata y, a mayor plazo, en robo de identidad. Según el Anti-Phishing Working Group, las páginas Web de phishing incrementaron un 757% de octubre de 2005 a octubre de 2006, el mes del que

hay datos disponibles más recientes.

"La funcionalidad antiphishing es un elemento muy potente que se suma a las protecciones actuales que ofrece SiteAdvisor frente al adware, spyware, ataques a los buscadores, spam y otras estafas", comenta Mark Maxwell, Senior Product Manager de McAfee.

**Las Cinco Innovaciones De Los Próximos Cinco Años**

*Jose Walter Sierra Jaramillo jowasi@gmail.com*

**Internet en 3D, traducción de voz en tiempo real y celulares que leen la mente serán algunas de las tecnologías que funcionarían en el 2012.**



Los celulares podrán predecir los deseos y las intenciones de sus usuarios, gracias a tecnologías de presencia, microcámaras de video y a que pueden 'aprender' de la experiencia.

El 'Gigante Azul', IBM, reveló su lista 'Next Five in Five', en la cual menciona las cinco innovaciones que en el próximo lustro podrían cambiar la forma como las personas viven, trabajan y se entretienen.

"Siempre resaltamos que IBM es líder en inventos, en patentes, y que tiene más patentes que las siguientes nueve compañías sumadas, pero si las patentes no tienen una aplicación, no sirven para nada. Por eso, esta lista se basa en la innovación y no en la invención", dijo a EL TIEMPO el brasileño Jean Paul Jacob, experto en predicción de tecnologías del futuro e investigador emérito del Laboratorio de Almaden, de IBM, en Estados Unidos.

"La innovación es una idea o un invento que no necesita ser totalmente nuevo, pero que se caracteriza por tener un propósito, un valor económico y social. La misión de esta iniciativa es intentar responder a las

necesidades reales de la gente en el mundo", añadió.

Este listado futurista surgió en el 2006, en una experiencia llamada Innovation Jam, que involucró más de 100.000 personas entre trabajadores de IBM, clientes y socios de la compañía, con más de cien países representados, y como resultado de foros, wikies y consultas virtuales.

De allí surgieron unas 30 ideas que se agruparon en temáticas. Luego, durante dos meses un equipo de consultores desarrolló estas ideas y llegó a otras nuevas, para concluir cuáles eran las más importantes y que generarían mayores beneficios a la humanidad. "De estas diez ideas, IBM eligió las cinco que considero más importantes, y en ellas vamos a invertir mucho dinero para hacerlas realidad", anunció Jacob.

El investigador destacó que, gracias a las tecnologías actuales, en los próximos cinco años se progresará lo mismo que en los pasados diez –es decir, dos veces más rápido–, por lo que no es imposible pensar que en el 2012 estén muy avanzadas las innovaciones planteadas.

#### Las siguientes son las cinco innovaciones:

##### Internet en tres dimensiones

Esta innovación es la favorita de Jean Paul Jacob y sobre la que trabaja directamente. Según él, la red Internet de hoy tiene varias limitaciones, como que la mayoría de sitios no dejan que los visitantes interactúen de forma natural con sus comentarios, el navegador no permite que los visitantes sepan quiénes más están mirando el mismo sitio y el hecho de que "Internet lo sabe casi todo, pero no nos cuenta casi nada porque es difícilísimo encontrar las cosas y explorar temas con mayor profundidad aún es difícil", dice el investigador.

Como ejemplo de esto último, Jacob menciona una tienda. "Si quiero comprar un perfume o un diario, puedo encontrar lo que pedí al sitio, pero Internet no me propone alternativas como si estuviera en una tienda física". Internet en 3D causará, según él, la misma revolución que ha generado la Red actual, solo que no se tomará diez años como esta, sino la mitad, en imponerse.

¿Es Internet en 3D una evolución de la Web 2.0, que supera alguna de las

limitaciones que Jacob menciona? "Hoy tenemos la Web 1.0 –la tradicional– y la Web 2.0 –caracterizada por una palabra: colaboración–. Internet en 3D sería como la Web 3.0, que va más allá de la colaboración, llega casi a la presencia física de la gente", explica.

##### Salud a distancia

Según la iniciativa de IBM, la tecnología podrá estar en la ropa, con circuitos para medir temperatura y signos vitales. Y la Internet en 3D permitirá dar un salto cualitativo y cuantitativo en la medicina virtual o telemedicina, pues permitirá más realismo y mayor interacción entre pacientes y médicos.

##### Celulares 'leerán mentes'

Para Jacob, este título no es el más adecuado, pero lo que sí harán los teléfonos será conocer la presencia de sus dueños, su ubicación física y predecir sus intenciones. Un PC con muchas cámaras apuntando a los ojos y las manos de su usuario podría anticiparse a algunas de sus acciones, pero IBM seleccionó el celular porque es un dispositivo mucho más difundido en el mundo y porque está más tiempo al lado de la gente que el PC o que otros candidatos que tuvo la compañía, como el reloj, los computadores de mano o las joyas electrónicas.

"Si estuvieras caminando en San Francisco y buscaras un sitio –un almacén o un museo–, el celular, con sus cámaras, debería saber dónde estás y qué estás mirando, y como ha sido capaz de conocer tus gustos y preferencias, podría ayudarte con las indicaciones para llegar a ese lugar", explica Jacob.

##### Solución a crisis del agua

En muchos lugares del planeta el líquido vital es escaso. "A través de la nanotecnología podremos hacer la síntesis de moléculas para hacer nuevos compuestos químicos, podremos hacer filtros para que el agua sea potable, y con tecnología solar podremos llevar agua a campos en los que no hay irrigación. Habrá tecnologías que pronosticarán mejor cuándo va a llover para acumular agua, y otras permitirán la desalinización del agua de mar", anuncia el investigador.

##### Traducción en tiempo real

Según Jacob, esta es la innovación más retardadora de todas. Aunque muchas personas preferirían poderle hablar al computador en lugar de presionar teclas –por ejemplo, si tienen limitaciones físicas o son de edad avanzada–, hoy esta es una función muy limitada, debido a las complejidades de los

idiomas y a que un texto puede ser interpretado de mil maneras distintas.

"Es imposible dominar la voz, por el idioma, la cultura, etc. Jamás tendremos un programa que pueda sintetizar totalmente un texto con todas las ideas, pues jamás habrá un ser humano que consiga entenderlo de la misma forma que otro ser humano", comenta.

Pero con un contexto bien definido, en el que las ambigüedades del lenguaje se puedan minimizar, puede haber traducción, según Jacob.

Jacob cree que más que la enumeración de cinco grandes innovaciones, esta iniciativa demuestra que "por primera vez en muchos años estamos poniendo de vuelta al ser humano en el centro del universo". Según él, "estas cinco tecnologías están pensadas primero en la gente, y luego se expandirán en la empresa y los demás ámbitos de la sociedad", al contrario de lo que ha sucedido con otras tecnologías, como Internet.

#### El Abuso Del Correo Electrónico Disminuye La Productividad

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

#### El abuso del correo electrónico disminuye la productividad



[ 23/01/2007 - 07:55 CET ]

Los usuarios de comunicaciones electrónicas pueden tardar más de 4 veces en intercambiar el mismo número de mensajes que cuando se comunican cara a cara.

Diario Ti: El aparentemente inofensivo comportamiento de los colegas puede causar un daño incalculable en las relaciones de equipos de trabajo y en la productividad de las empresas que tienen muchas oficinas, de acuerdo con un estudio de Cisco Systems.

Los investigadores hallaron que una confianza excesiva en el correo electrónico, fallas al responder los mensajes, y el uso de métodos inapropiados de comunicación pueden dañar la confianza y obstaculizar el progreso de proyectos críticos. Cuando los equipos de trabajo virtual rechazan la

necesidad de socializar, mantener contacto visual y establecer normas de comunicación actualizadas, la confianza que se construye es frágil y fácilmente vulnerable, lo que lleva al surgimiento de conflictos y ruptura en las relaciones.

El estudio de Cisco, denominado "Psicología de las comunicaciones empresariales efectivas en equipos de trabajo geográficamente dispersos", fue conducido por especialistas en psicología ocupacional de Pearn Kandola. Los expertos analizaron el fenómeno de la "erosión de la confianza", problema que se presenta en muchos grupos de trabajo virtuales. Al comparar los pro y los contra de la comunicación basada en las computadoras contra las interacciones cara a cara, el informe identifica nuevas reglas de comunicación que ayudarán a dichos equipos a trabajar en conjunto de manera exitosa.

Las mejores prácticas para la comunicación virtual recomendadas en el informe incluyen el comprometerse con protocolos en cuanto a los tiempos de respuesta deseables, y el establecimiento de reglas para la selección de los medios y de la frecuencia con los cuales se llevará a cabo la comunicación, especialmente cuando se trata de equipos de trabajo multiculturales. Fomentar la socialización y los chats ad-hoc alrededor una "máquina de café virtual", utilizando para ello comunicaciones espontáneas y diseñadas sobre multimedia también ayuda a agilizar y fortalecer el desarrollo de la confianza.

"Gracias a la globalización, los equipos de trabajo virtuales se están volviendo algo cada vez más común en muchas organizaciones, y esos grupos a menudo se esfuerzan por ser tan exitosos como los equipos que comparten el mismo espacio geográfico", dijo Carolyn Shearsmith, psicóloga ocupacional de Pearn Kandola y coautora del informe.

El reporte resalta los aspectos que contribuyen al éxito o al fracaso de un equipo de trabajo virtual. Los usuarios de comunicaciones electrónicas pueden

tardar más de 4 veces en intercambiar el mismo número de mensajes que cuando se usan las comunicaciones cara a cara, especialmente en lo que se refiere a elementos no verbales (gestos, entonación, pausas, etc.) que pueden ocupar más del 63 por ciento de las interacciones sociales dentro del intercambio cara a cara. La confianza puede ser frágil en los equipos virtuales debido a la "invisibilidad del comportamiento", que ocurre cuando los equipos no pueden observarse unos a otros: la ausencia de interacción social y el "silencio virtual" causado por la no respuesta a mensajes de voz y correo electrónico. El silencio virtual de alguien que no contesta estos mensajes puede alterar el flujo de trabajo e, inclusive, provocar suspicacias en cuanto a que la parte que está en silencio está eludiendo el trabajo.

**Panda: 2006 Fue El Año De Los Troyanos Bancarios**

*David E. Davila Fontecha*  
ddavila@bch.hn

Panda: 2006 fue el año de los troyanos bancarios



[ 23/01/2007 - 07:56 CET ]

En el momento actual puede decirse que no existe ninguna entidad bancaria que ofrezca servicios online cuyos usuarios no puedan verse afectados por alguno de los troyanos existentes.

Diario Ti: Según informa PandaLabs el 20% del total de troyanos detectados en 2006 por Panda ActiveScan eran troyanos bancarios. De hecho, dentro de las diferentes categorías de troyanos existentes, fue la más detectada.

Los troyanos bancarios son aquellos que están diseñados para interceptar los accesos de los usuarios a las web bancarias y robar la información que introducen en esas páginas como, por ejemplo, números de cuenta, de tarjetas de crédito, PINs o contraseñas. Tras ello, remiten esa información a su creador para que éste pueda utilizarla en todo tipo

de delitos, desde el robo de dinero hasta la suplantación de identidad. La familia Banker, con un 52,15% del total, fue la variante de troyanos bancarios más detectada. Banbra (39,08%), Goldun (6,32%), Bancos (2,36%) y Banking (0,09%) fueron las otras familias de troyanos más frecuentemente detectadas en 2006.

En el momento actual puede decirse que no existe ninguna entidad bancaria que ofrezca servicios online cuyos usuarios no puedan verse afectados por alguno de los troyanos existentes. Muchos de esos troyanos son variantes de otros aparecidos anteriormente y dan pie a lo que se conoce como familias de troyanos.

Dentro de los troyanos bancarios más destacables del 2006 se encuentran algunos como Banker.CJA, de la familia del mismo nombre, que impide al usuario acceder a la página web legítima de su banco y, en su lugar, muestra una página web falsificada que imita a la original para robar sus datos confidenciales. Por su parte, Banker.DJH, además de controlar el acceso del usuario a bancos online, también es capaz de capturar información de las cuentas de correo electrónico del usuario afectado.

"La gran cantidad y variedad de troyanos bancarios se debe a que los ciberdelincuentes actúan para obtener dinero. La singularidad de este tipo de malware, creado generalmente para un servicio online muy específico, complica su detección, ya que las nuevas variantes no suelen figurar en los ficheros de firmas de los antivirus tradicionales", afirma Mikel Pérez, director del Departamento de Detección de Malware de Panda Software.

**Microsoft Y Nortel Presentan Soluciones Conjuntas De Voip**

*David E. Davila Fontecha*  
ddavila@bch.hn

Microsoft y Nortel presentan soluciones conjuntas de VoIP



[ 23/01/2007 - 07:57 CET ]

Steve Ballmer y Mike Zafirovski presentan una hoja de ruta compartida para el desarrollo de soluciones de VoIP y Comunicaciones Unificadas.

Diario Ti: El consejero delegado de Microsoft Steve Ballmer y el CEO y presidente de Nortel Mike Zafirovski han presentado una nueva hoja de ruta para materializar la visión que ambas empresas comparten de las comunicaciones unificadas.

Esta nueva hoja de ruta es el resultado de la alianza que Nortel y Microsoft, firmaron el pasado mes de Julio y que incluye el desarrollo conjunto de tres nuevas soluciones que mejorarían las comunicaciones empresariales, eliminando las barreras entre voz, correo electrónico, mensajería instantánea, conferencia multimedia y otras formas de comunicación.

En una comparecencia que ha tenido lugar en el Studio 8H del Rockefeller Center ante más de 100 clientes, Ballmer y Zafirovski han presentado "las claves" para mejorar la productividad de las compañías y la efectividad de los empleados. La presentación se ha completado con el anuncio de once nuevos servicios de implementación de Nortel y la apertura de veinte centros conjuntos de demostración donde los clientes pueden experimentar la tecnología de primera mano.

"Creemos firmemente en esta visión y en esta alianza y en estos seis meses hemos hecho grandes progresos", dice Zafirovski. "Estamos al día en cuanto a los retos que nos habíamos establecido al inicio de nuestro acuerdo y a día de hoy ya estamos distribuyendo soluciones de comunicación unificadas".

"La visión conjunta de Microsoft y Nortel transformará radicalmente las comunicaciones de voz como el PC transformó la informática", añade Ballmer. "Por término medio, un empleado recibe más de 50 mensajes cada día a través de diferentes dispositivos y aplicaciones. Esto acarrea una serie de complicaciones que estamos decididos a solucionar. Microsoft y Nortel ya están trabajando

para desarrollar la tecnología que permita integrar todos los tipos de contacto en un único entorno, utilizando una única identidad".

Las soluciones lanzadas son:

- UC Branch Gateway: Incorpora tecnología de Nortel y Microsoft en un único hardware para el despliegue en oficinas remotas de la VoIP y de las comunicaciones unificadas. Este producto estará disponible a partir del cuarto trimestre de 2007.

- Communication Server 1000 y Microsoft Exchange Unified Messaging (disponibilidad prevista para el segundo trimestre de 2007). La solución incluye los servicios profesionales de Nortel para el diseño, el despliegue y el soporte.

- Conferencia: Solución que extiende las capacidades del Nortel Multimedia Conferencing a Microsoft Office Communicator, proporcionando al usuario una experiencia única a través de aplicaciones como voz, mensajería instantánea y video-conferencia. La solución in-situ estará disponible en el último trimestre de 2007.

**Nokia Anuncia E-mail Inalámbrico Intellisync Para Sony Ericsson M600 Y P990**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Nokia anuncia E-mail Inalámbrico Intellisync para Sony Ericsson M600 y P990



[ 23/01/2007 - 07:58 CET ]

Nokia permitirá a los operadores y empresas prestar servicios avanzados de comunicaciones inalámbricas incluyendo e-mail inalámbrico, sincronización para agendas, contactos, archivos, datos y aplicaciones, y software de manejo de dispositivos con un alto nivel de seguridad para usuarios de Sony Ericsson.

Diario Ti: Nokia anunció la ampliación de su

relación con Sony Ericsson, ofreciendo E-mail Inalámbrico Intellisync de Nokia en dos dispositivos Sony Ericsson adicionales, el M600 y P990.

El E-mail Inalámbrico Intellisync de Nokia permitiría una experiencia de e-mail en tiempo real, agenda y contactos sincronizados en sus dispositivos móviles. La solución ya está disponible.

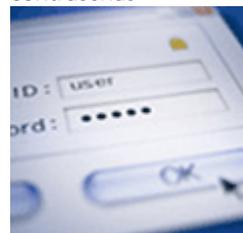
"Con la incorporación del E-mail Inalámbrico Intellisync de Nokia en nuestros dispositivos, les proveemos mayores opciones y flexibilidad a más clientes para satisfacer sus necesidades móviles", dijo Rikko Sakaguchi, Vicepresidente Ejecutivo y Director de Portafolio y Planificación de Plataformas para Sony Ericsson.

El teléfono Sony Ericsson P990 es un dispositivo UMTS apto para Wi-Fi con una cámara de 2.0 megapíxeles con autoenfoco y un teclado completo tipo QWERTY bajo el teclado alfanumérico plegable. M600 es también un teléfono 3G, basado igualmente en el sistema operativo Symbian, y optimizado para el uso de e-mail inalámbrico con un teclado de función dual y pantalla táctil de 2.6" pulgadas.

**Herramienta De Citrix Previene El Olvido De Contraseñas**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Herramienta de Citrix previene el olvido de contraseñas



[ 23/01/2007 - 07:59 CET ]

La complejidad de las claves, además de la exigencia de modificarlas regularmente, acrecienta los olvidos de estas. Las vacaciones, cuando las personas dejan de utilizar sus contraseñas por un tiempo, constituyen una época en las que éstos se hacen más frecuentes.

Diario Ti: Citrix Password Manager ayuda al

área de help desk en el excesivo trabajo ocasionado por el olvido de passwords por parte de los usuarios, el cual se incrementa luego de las vacaciones.

Las contraseñas constituyen uno de los aspectos fundamentales que hacen a la seguridad empresarial. Por ello, el olvido de claves genera inconvenientes para los usuarios y demanda de recursos, especialmente de la mesa de ayuda, que se encarga de administrarlas.

En la actualidad, las políticas de seguridad exigen mayor cantidad de contraseñas para aplicaciones y otros recursos. Asimismo, éstas deben incluir no sólo letras, sino también números y símbolos para aumentar su complejidad y evitar, de esta manera, su violación y comprometer así la información y el negocio de la compañía.

La productividad de las compañías puede verse afectada por la cantidad de contraseñas necesarias: en caso de no recordar sus claves, los empleados realizarán diversos intentos antes de recurrir a la mesa de ayuda, lo que implica tiempo improductivo para los usuarios y un gran impacto para el help desk.

"Estos problemas se solucionan de manera sencilla con una solución con inicio de sesión único, que sólo requiere una sola contraseña para tener acceso a todas las aplicaciones necesarias para trabajar", afirmó Christian Rovira, Senior Sales Engineer, Región Andina y Cono Sur.

Para simplificar la administración de contraseñas y proporcionar acceso seguro, Citrix cuenta con la herramienta Citrix Password Manager, solución de inicio de sesión único para todo tipo de aplicaciones protegidas por contraseña que se ejecutan en un entorno de Citrix Access Suite. Los usuarios se autentican una vez con una contraseña, y Password Manager inicia automáticamente una sesión en los recursos de la empresa que requieran de password. Asimismo, realiza monitoreos de temas relacionados con contraseñas, proyecta políticas de uso y automatiza tareas como la renovación de los passwords.



El proyector muestra imágenes en color, y según la compañía presenta una compañía "extremadamente nítida", ya sea se aumenta al tamaño de una pantalla de PC o de un televisor de 20 pulgadas.

**Samsung Presenta Nuevo Movil**

Pedro  
qvinthehouse@yahoo.com

**Samsung presenta un móvil con un grosor de 5.9 mm.**



No hace mucho que Samsung se empezó a diferenciar de las demás compañías de móviles, en cuanto al grosor de los móviles, cuando anuncio su móvil X820 6.9. Pero ahora va a sacar el modelo Samsung Ultra 5.9, que como su nombre indica, tendrá un grosor de tan solo 5,9 mm.

Ademas de incluir en este tamaño, una cámara de 3 megapíxeles, contará con memoria interna de 80MB y bluetooth, el terminal será anunciado durante el 3GSM, que se celebra el mes que viene. Aunque ya se empieza a hablar de que pueda llegar a Europa en Marzo

**Lanzan Proyector Para Teléfonos Móviles**

Jose Walter Sierra Jaramillo  
jowasi@gmail.com

Lanzan proyector para teléfonos móviles



Un nuevo proyector tiene el tamaño de un chocolate de menta y muestra imágenes del tamaño de una pantalla de televisor.

Diario Ti: La compañía Microvision lanzó en el marco de la feria tecnológica CES un prototipo de proyector de dimensiones tan mínimas que puede ser incorporado en un teléfono móvil u otras unidades de bolsillo.

**Chocolate de menta**

El proyector puede ser integrado directamente en teléfonos móviles o anexo como dispositivo extraíble. Su espesor es de aproximadamente 8 milímetros, y su altura de 2 pulgadas, "equivalente a un chocolate de menta", escribe Microvision.

"Los usuarios verán que sus posibilidades aumentan radicalmente, ya que podrán mostrar fotografías, secuencias de vídeo, películas y televisión desde unidades de bolsillo, prácticamente en cualquier superficie y en cualquier lugar", escribe el presidente de Microvision, Alexander Tokman, escribe Microvision en un comunicado.

**iPod Relevan A Las Big Mac En Mediciones De Poder Adquisitivo**

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

**iPod relevan a las Big Mac en mediciones de poder adquisitivo**

[ 22/01/2007 - 09:28 CET ]

Por muchos años, los economistas han usado las Big Mac, de McDonalds, como un indicador para comparar poder adquisitivo. Ahora, un banco ha comenzado a usar las iPod en lugar de hamburguesas.

Diario Ti: En 1986, la publicación financiera The Economist usó por primera vez el "índice Big Mac" como parámetro de medición de poder adquisitivo. Ahora, las hamburguesas están siendo relevadas por los reproductores MP3 de Apple.

Se trata de uno de los principales bancos de Australia, Commonwealth Bank, que ha comenzado a usar las iPod Nano para comparar al poder adquisitivo en 26 países. La razón sería que las iPod comienzan a tener una presencia mundial equivalente a las Big Mac.

El índice Big Mac es usado como una herramienta sencilla para medir la cotización de una moneda extranjera en comparación al dólar estadounidense. Aunque el "índice Big Mac" inicialmente fue presentado como una broma, su uso se ha generalizado en grado tal que The Economist presenta una nueva

edición cada año. Con todo, expertos en economía estiman que sus márgenes de error lo han convertido en un indicador más bien "gracioso", pero en ningún caso científico, escribe eWeek.

### Se Incrementa Drásticamente El Número De Entidades Financieras Atacadas Por Phishing

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Se incrementa drásticamente el número de entidades financieras atacadas por phishing



[ 22/01/2007 - 10:16 EST ]

RSA, la división de seguridad de EMC, ha dado a conocer el último informe referente al mes diciembre sobre las prácticas fraudulentas en Internet.

Diario Ti: Tal y como se ha ido anunciando durante los últimos meses, el phishing continua siendo la amenaza más extendida en la red. Efectivamente, en los dos últimos meses ha habido un marcado incremento en el número de sitios utilizados para emprender ataques así como nuevos tipos de ataques que han sido utilizados para capturar valiosos credenciales de los usuarios.

Con un aumento de las medidas de protección que han sido implantadas por la industria financiera, los defraudadores elevan su nivel de actividad de ataques phishing antes que dichas entidades financieras desplieguen medidas de seguridad. Y lo que es peor, ellos están imitando los esfuerzos que realizan las entidades financieras para proteger mejor a sus clientes.

El último método de estafa a través del phishing implica el envío de un correo electrónico que solicita a los clientes hacer click en un link e introducir su

nombre y su contraseña para poder registrarse o para activar nuevas funcionalidades de seguridad de la entidad financiera. Sin embargo, los usuarios realmente son redirigidos a un sitio web falso que recoge sus credenciales de banca online para un futuro uso de los defraudadores.

El Centro de Mando Antifraude 24x7 de RSA ha estado monitorizando muy de cerca y actuando agresivamente contra este incremento de ataques generales contra instituciones financieras de todos los tamaños y, además, ha estado trabajando activamente para identificar los sofisticados e innumerables esquemas que están siendo utilizados hoy día por los defraudadores.

Diciembre bate el récord en el número de entidades financieras atacadas

Según RSA, mientras el número de ataques se ha elevado considerablemente en relación al número total de ataques, la mayoría de los mismos se han centrado en las mismas entidades financieras objetivo de los defraudadores durante los últimos meses.

Efectivamente, durante el mes de diciembre, los ataques de phishing incrementaron en un 24% respecto a mes de noviembre, con un total de 205 entidades atacadas en todo el mundo, un número hasta ahora nunca alcanzado.

Y las previsiones de RSA, la división de seguridad de EMC, no son muy halagüeñas para el primer trimestre de 2007, ya que no se espera una reducción en el número de entidades financieras atacadas por phishing.

Respecto a países, los ataques a Estados Unidos, que sigue estando a la cabeza, también se han incrementado durante el mes de diciembre, con el 79% de los ataques frente al 68% de noviembre. Le sigue Reino Unido, con el 10% de los ataques durante diciembre, frente al 14% sufrido en diciembre.

Un dato relevante ha sido el de los ataques dirigidos a Canadá, un país que hasta el momento no ha sido blanco significativo de phishing, y que ahora pasa a ocupar el tercer puesto, con un total de 4% de ataques.

España se toma un respiro y bajan los ataques de phishing España, aunque sigue ocupando el cuarto

lugar de los países más atacados por phishing, las entidades financieras han visto como los ataques se han reducido sensiblemente durante el mes de diciembre, pasando del 4% registrado en noviembre al 2% del total de los ataques durante el mes de diciembre.

En cuanto a número de entidades financieras, durante noviembre, fueron 5 las entidades atacadas con un total de 120 ataques de phishing, provenientes principalmente de Estados Unidos, Belize, Australia y Hong Kong.

Diciembre ha sido el "mejor" mes para nuestro país, ya que tan sólo se registraron 35 ataques de phishing lanzados contra 4 entidades financieras españolas, todos ellos provenientes de Estados Unidos y Belize.

Los principales países emisores de ataques phishing continúan siendo Estados Unidos, con cerca del 75%, Alemania y Belize. Como nuevo país en este ranking de emisores de phishing aparece Francia, que se sitúa en cuarto lugar.

Acerca de RSA RSA, la División de Seguridad de EMC, es líder en la seguridad de la información centralizada, permitiendo que ésta esté totalmente protegida durante todo su ciclo de vida. RSA permite a sus clientes asegurar de manera rentable todos sus activos de información críticos así como sus identidades en cualquier lugar y en cualquier momento. Todo ello les permite gestionar la información y eventos de manera segura, facilitando así su cumplimiento.

RSA ofrece soluciones líderes del mercado en seguridad de identidades y control de acceso, criptografía y gestión de claves, cumplimiento y gestión segura de la información así como en protección frente al fraude. Todas sus soluciones protegen millones de identidades de usuarios, transacciones realizadas y datos generados.

**Asp.net****Asp alliance**

*Enviado por Oscar Fernández Hernández*  
Interesante web site que contiene:  
tutoriales de diversas herramientas de programación, foros, artículos, developer centers, entre otros.  
<http://aspalliance.com/>

**C****Curso de lenguaje c de carlos pes**

*Enviado por Carlos Pes*  
Curso dirigido, especialmente, a todos aquellos que quieran iniciarse en la programación utilizando lenguaje c.  
[http://www.carlospes.com/curso\\_de\\_lenguaje\\_c/](http://www.carlospes.com/curso_de_lenguaje_c/)

**C++****Programación con win api**

*Enviado por Oscar Fernández Hernández*  
Todo lo relacionado con la programación en c y c++ usando el api de windows, además de otros cursos. cuenta con un pequeño chat para preguntas y respuestas.  
<http://winapi.conclase.net/>

**Diseño Gráficos****Visualizer photo resize**

*Enviado por Ruben Teresa*  
Redimensiona varias imágenes al mismo tiempo. uso no comercial  
<http://www.freeimagebrowser.com/resize/>

**Diseño Web****Actual drawing**

*Enviado por Ruben Teresa*  
Herramienta para la creación de páginas web de manera visual sin tener conocimientos de html  
<http://www.pysoftware.com/>

**Webexperto**

*Enviado por Ruben Teresa*  
Web de recursos gratuitos, tutoriales, artículos, herramientas, etc. todo relacionado con el mundo web  
<http://www.webexperto.com/>

**Usabilidad**

*Enviado por Tier White*  
Portal de información para la diseño y creación de webs.  
<http://www.usabilidad.tv/>

**Flash****Flash slide show maker**

*Enviado por Ruben Teresa*  
Flash slide show maker permite armar un álbum de fotos en flash, incluirle música de fondo y efectos de transición.  
<http://flash.dvd-photo-slideshow.com/>

**Fox Pro****Compilador de fox pro 2.6 gratuito**

*Enviado por Juan*  
A los programadores de fox pro aquí podrán acceder a un link de descarga gratuita de este compilador de bases de datos relacionales .  
aldevaran\_527@hotmail.com  
[http://personales.com/venezuela/caracas/compilador\\_de\\_fox\\_pro/index.htm](http://personales.com/venezuela/caracas/compilador_de_fox_pro/index.htm)

**Google****¿existe realmente el fenómeno google "sandbox"?**

*Enviado por Carlos*  
Investigación de las posibles causas de anomalías en los resultados de búsqueda del buscador más famoso y la actitud de hermetismo de la empresa.  
<http://www.poliedric.com/docs/sandbox.htm>

**Java****Jasper reports**

*Enviado por Roberto Carlos Gonzalez Flores*  
Página donde puedes encontrar todo lo que desees acerca de jasper reports.  
<http://jasperforge.org/sf/projects/jasperreport>

**Openxava framework**

*Enviado por Roberto Carlos Gonzalez Flores*  
Es un framework que cumple con los estándares de j2ee y jee, puedes realizar aplicaciones ejb 3.0 jpa, o ejb 2 cmp, entre otras integraciones. página y tutoriales disponibles en español.  
<http://www.gestion400.com/web/guest/openxava>

**Sistema de reservaciones de vuelo**

*Enviado por Jenny*  
Este es un excelente sitio web, donde se muestra paso a paso como se desarrolla un software, desde los requerimientos que necesita el sistema, análisis, diseño, implementación y pruebas del sistema reservaciones de vuelo, esta en código java a nivel standar y a nivel web, y tambien utilizando el rational rose como parte del análisis para todo sistema que se va a desarrollar, te enseñan todo los tipos de clase que hay, clases borde, entidad y control, y tambien te mostrarán todo el código para desarrollar este sistema !!!  
<http://cannes.itam.mx/alfredo/espaniol/cursos/java/java.htm>

**Recursos java**

*Enviado por Netmatica*  
Links a webs a documentos de java (manual completo)  
<http://netmatica.es/www/?q=node/284>

**Graficas en java**

*Enviado por Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
Esta pagina contiene la informacion completa de como crear graficas estadisticas y de todo tipo en java ademas permite descargar un ejemplo completo de como utilizarlas.  
<http://www.jfree.org/jfreechart/>

**Librerias**

*Enviado por Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
Es una pagina dnd encuantras librerias apis para java, de cualquier tipo.  
<http://www.jasperforge.org/>

**Javascript****Scriptmaster v1.0**

*Enviado por Ruben Teresa*  
Scriptmaster permite agregar, editar y ordenar rutinas de una manera muy fácil. contiene alrededor de 500 rutinas ordenadas por categorías: javascript, asp, php, actionscript y visual basic  
<http://www.webtutorial.com.ar/scriptmaster/index.php>

**Javascript**

*Enviado por Jenny*  
Aqui encontrarán un montón de códigos hechos en javascript, están divididos en varias secciones.

<http://www.mundojavascript.com>

## Jsp

### Optimizacion de servlets y jsp

Enviado por Roberto Carlos Gonzalez Flores

Enlace con tips sobre optimizacion de paginas jsp y servlets.

[http://www.javaperformancetuning.com/tips/j2ee\\_srvlt.shtml](http://www.javaperformancetuning.com/tips/j2ee_srvlt.shtml)

## Linux

### Linuxrouter.org

Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón

Web dedicada

[www.linuxrouter.org](http://www.linuxrouter.org)

### Router en linux, con zebra

Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón

Utilizando el software de ruteo zebra

<http://www-128.ibm.com/developerworks/linux/library/emu/>

### Router en linux mediante ppp

Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón

Router en linux mediante ppp....

<http://roble.pntic.mec.es/~sgonzale/linux/routerppp.html>

### Router linux

Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón

Cómo crear un router con este sistema operativo

<http://platea.pntic.mec.es/~jmartine/router/router.html>

### Montar un router en linux

Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón

Montar un router en linux, incluye wireless.

<http://bulma.net/body.phtml?nidnoticia=1794>

### Gnulinex 2006, para descargarlo y manual!!

Enviado por Jorge Alberto Portillo

Este es el enlace para descargar gnulinex 2006!!

<http://www.linex.org/>

## Suse linux 10.2

Enviado por David E. Davila Fontecha

Descarga gratuita del open suse linux 10.2

[http://es.opensuse.org/released\\_version](http://es.opensuse.org/released_version)

## Macros

### Busqueda

Enviado por Benjamin Guizado

Busqueda de un dato en hoja de excel

[bbg\\_benja@hotmail.com](mailto:bbg_benja@hotmail.com)

## Mysql

### Mysql query browser

Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón

Sitio sobre mysql

<http://dev.mysql.com/doc/query-browser/es/mysql-query-browser-introduction.html>

### Recursos mysql

Enviado por Netmatica

Listado de links a: tutoriales de mysql

[http://netmatica.es/www/?q=tutoriales\\_mysql/](http://netmatica.es/www/?q=tutoriales_mysql/)

## Ninguno

### Digital solutions

Enviado por Bertha Mazón

Comunida dedicada a la investigación y desarrollo. pone a consideración de los visitantes cursos y videos de calidad en muchos tópicos referentes a tecnologías de información y diseño gráfico. aprenda todo lo que necesite con respecto a herramientas de desarrollo, sistemas operativos, servicios de red, seguridad informática, pasarelas de pago y diseño gráfico profesional.

<http://www.digitalsolutions.es>

### Astalavista

Enviado por Tier White

Buscador de parches y llaves

<http://www.astalavista.com>

### Fuentes para descargar

Enviado por Tier White

Sitio con muchos tipos de letra para descargar, de uso libre.

<http://www.fontface.com>

### Tipos de letra (fuentes) para descargar

Enviado por Tier White

Sitio con muchos tipos de letra para descargar

<http://www.dafont.com>

### Ebooks para descargar oreilly

Enviado por Tier White

Varios ebooks de oreilly. algunos se pueden descargar en formato pdf o chm, otros sólo se pueden consultar, ya que estan en formato html. totalmente gratis

<http://hell.org.ua/docs/oreilly/>

### Como hacer un contrato informático

Enviado por Tier White

Página con distintos modelos para realizar contratos informáticos

<http://www.contratosinformaticos.com/modelos/>

### Sitio ruby on rails, comunidad hispana

Enviado por Roberto Carlos Gonzalez Flores

Este sitio, está siendo creado en colaboración con la comunidad ruby latina, espero que sea de su utilidad en la inmersión de este sorprendente framework.

<http://www.rubyonrails.org.mx>

### Referencias atom

Enviado por Ehooo

Api de las atom en castellano

<http://kursor.net/atom/api/>

### Rss 2.0

Enviado por Ehooo

Especificaciones del feed rss 2.0

<http://validator.w3.org/feed/docs/rss2.html>

### Rdf rss 1.0

Enviado por Ehooo

Normativa del feed rdf rss 1.0

<http://validator.w3.org/feed/docs/rss1.html>

### Lista de correo ruby on rails.

Enviado por Roberto Carlos Gonzalez Flores

La lista de correo de ruby on rails en espaniol.

<http://www.ruby-forum.com/forum/22>

**Windows vista**

Enviado por Edwin Alejandro Moreno Rivera

Recursos sobre windows vista en español.  
<http://www.microsoft.com/latam/windows/products/windowsvista/default.mspx>

**Net protector**

Enviado por Edwin Alejandro Moreno Rivera

Excelente sitio para conocer algunas de las buenas prácticas a tener en cuenta a la hora de desarrollar código de forma segura.

<http://www.mslatam.com/latam/msdn/comunidad/netprotector/>

**Desarrollador cinco estrellas 2005**

Enviado por Edwin Alejandro Moreno Rivera

Muy buena iniciativa de microsoft para introducir a desarrolladores novatos al desarrollo con .net 2005

<http://www.dce2005.com>

**Www.ingenierosdeprimera.com**

Enviado por Shakba

Por el reconocimiento de la ingeniería e ingenierías técnicas informáticas

[www.ingenierosdeprimera.com](http://www.ingenierosdeprimera.com)

**Geeks.ms**

Enviado por Juan Francisco Berrocal

Todo lo que los geeks de windows y .net tienen que contar.

<http://www.geeks.ms>

**Curso de diseño de algoritmos de carlos pes**

Enviado por Carlos Pes

Aprenda a diseñar algoritmos utilizando pseudocódigo y, también, mediante diagramas de flujo (ordinogramas).

[http://www.carlospes.com/curso\\_de\\_algoritmos/](http://www.carlospes.com/curso_de_algoritmos/)

**Este grid hace magia en .net**

Enviado por David E. Davila Fontecha

De todos los grid que me ha tocado evaluar no encuentro uno que sea superior a este.

<http://www.fpoint.com>

**Usa el puto google**

Enviado por Ehoo

La web que a mas de uno daríamos no una ni dos veces sino muchas mas

<http://www.usaelputogoogle.com>

**Tablas ascii, ebcdic, códigos html, unicode**

Enviado por Tier White

Página con las tablas ascii, ebcdic, códigos html, unicode.

<http://www.asciitable.com/>

**Curso de representación de los datos**

Enviado por Carlos Pes

Sistemas de numeración. conversiones de bases. aritmética binaria. representación de números enteros. representación de numeros reales. representación de caracteres.

[http://www.carlospes.com/curso\\_representacion\\_datos/](http://www.carlospes.com/curso_representacion_datos/)

**Introducción a la programación**

Enviado por Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez

Introducción a la programación, tutorial muy bueno

<http://www.programacion.net/tutorial/introprog/>

**Buscador de codigo de google**

Enviado por Lucas Loizaga

Google lanzo un nuevo buscador de codigo fuente para programadores, pruebenlo, es excelente!

[www.google.com/codesearch/](http://www.google.com/codesearch/)

**Koders**

Enviado por Ehoo

Web donde se encuentran mucha informacion sobre ficheros y librerias para el manejo de los mismos.

<http://www.koders.com/>

**Electrocomponentes**

Enviado por Lucas Loizaga

Electrocomponentes sa, proveedor de componentes electronicos.

[www.electrocomponentes.com](http://www.electrocomponentes.com)

**Varios libros y manuales**

Enviado por Jorge Alberto Portillo

En esta página encuentras libros de todo, absolutamente todo, literatura, arte, cocina, etc, tambien hay de hardware y programación.

[www.portalplanetasedna.com.ar](http://www.portalplanetasedna.com.ar)

Instalar opengl con java en windows y linux

<http://jerome.jouvie.free.fr/opengl/tutorials/tutorial2.php>

**Tutorial de opengl**

Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón

Tutorial de opengl

<http://www.cs.uwm.edu/~grafix2/>

**Hola mundo en opengl**

Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón

El clasico ejemplo en opengl

<http://opengl.j3d.org/tutorials/helloworld.html>

**Php****Instalar php, apache, mysql, phpmyadmin y php-nuke**

Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón

Utilizar appserv open project

[http://www.aguilarweb.com/modules.php?name=downloads&d\\_op=viewdownload&cid=1](http://www.aguilarweb.com/modules.php?name=downloads&d_op=viewdownload&cid=1)

**Tutorial sobre php y mysql**

Enviado por Cesar Pereda Torres

Mysql y php

[http://es.tldp.org/manuales-lucas/manual\\_php/manual\\_php/](http://es.tldp.org/manuales-lucas/manual_php/manual_php/)

**Manual sobre php**

Enviado por Cesar Pereda Torres

Todo sobre php

<http://kataix.umag.cl/~mmarin/topinf/tutorial-php/php/index.html>

**Comunidad php en México**

Enviado por Claudio Morales Godinez

Comunidad de programadores de php en México con la finalidad de apoyar a proyectos de habla hispana

<http://www.comunidadphp.com.mx/>

**Kabala diseño & comunicación**

Enviado por Adrian Suarez

Web de una empresa de diseño gráfico y desarrollo web de uruguay

<http://www.kabala.com.uy>

**Opengl****Opengl con java**

Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón

## Postgresql

### Pg adminiii

*Enviado por Roberto Carlos Gonzalez Flores*

Sitio donde se encuentra todo lo relacionado con este importante cliente de postgresql, descargas, snapshots, documentación.

<http://www.pgadmin.org/>

## Redes

### Configuración del router d-link di-604

*Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón*

Para los que busquen como modificar su configuración de este router

<http://img346.imageshack.us/my.php?image=5lz8.jpg>

## Seguridad

### Database sobre vulnerabilidades

*Enviado por Jose Walter Sierra Jaramillo*

En este site encontraras multiples vulnerabilidades sobre la mayoría de fabricantes de software, a su vez, encontraras exploits para violarlas, su forma de correccion y referencias para ampliar el tema - esto es de mucha ayuda para nosotros para medir nuestra seguridad, probar que tan vulnerable se encuentra nuestro sistema y así estar mejor protegidos.

<http://www.securityfocus.com/vulnerabilities>

### Administración y seguridad de la base de datos en sql

*Enviado por Cesar Pereda Torres*

Seguridad y administración en sql server

[http://www.netveloper.com/contenido2.asp?x?dc=64\\_0&idp=1&p=0](http://www.netveloper.com/contenido2.asp?x?dc=64_0&idp=1&p=0)

### Trazar rutas

*Enviado por Jhonny Alexander Cuevas Medina*

Es un enlace que contiene un pequeño aplicativo que determina el origen de una dirección ip

<http://www.ajortuweb.com/traceroute.asp>

## Software

### Proyectos de software

*Enviado por Jenny*

Todo sobre prácticas y métodos para mejorar el desarrollo de proyectos de software

<http://www.ingenierosoftware.com>

### Reportes elasticos en visual foxpro y excel

*Enviado por Cesar Pereda Torres*

Reportes elasticos desde visual foxpro con una hoja de calculo en excel

<http://www.microsoft.com/spanish/msdn/comunidad/mtj.net/voices/art86.asp>

## Sql Server

### Iquos-bi

*Enviado por Edwin Alejandro Moreno Rivera*

La primera comunidad de bi en colombia. enfocada totalmente en sql server.

<http://www.iquos-bi.com>

## Vb

### Prince

*Enviado por Javichio*

Prince : software & technologies

[www.prince.com.pe](http://www.prince.com.pe)

## Vb.net

### Introducción a visual basic .net para usuarios veteranos de visual basic

*Enviado por Yader Antón*

Es sugerido por el título

<http://msdn.microsoft.com/library/spa/default.asp?url=/library/spa/vbcon/html/vboriintroductiontovisualbasic70forvisualbasicvete>

## Windows

### Programas utiles para el pc

*Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón*

Descarga de programas de gran utilidad para el pc y su uso diario

<http://users.servicios.retecal.es/jesus-sanz/descargas.htm>

### Sitio para descargar discos de arranque

*Enviado por Isc.- José Alfonso Aguilar Calderón*

Descarga discos de arranque para windows

<http://www.bootdisk.com/>

## Actionscript

### Diccionario\_action script

Macromedia

jackper\_infest@hotmail.com

Tamaño: 1 MB

Este si es un verdadero diccionario de action script no las pendejadas que hay hasta ahorita y es totalmente en español!!!

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1240>

## Asp.net

### Asp programacion .net

Cesar Pereda Torres

gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB

Asp programacion

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1189>

## C

### Introduccion c

Jorge Reyes

reyesoazz@latinmail.com

Tamaño: 10 KB

Introducción al lenguaje de programación c

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1255>

## C#

### .net

#### Introduccion c sharp

Rodrigo Barrientos

rodrigobarrientos@uach.cl

Tamaño: 128 KB

Manual introductorio de c sharp ( c# )

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1211>

## C++

### Manual de c++ básico

Alan Osorio

alanslent23@yahoo.com.mx

Tamaño: 1 MB

Se trata de un manual del lenguaje c++ destinado para aquellas personas que quieren adentrarse en el mundo de la programación. es un mnual básico enfocado a la programación estructurada. es su primera versión y espera ser mejorado.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1242>

## Diseño gráficos

### Manual corel draw 10 (segunda parte)

Jorge Alberto Portillo

jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 938 KB

Estas son las 152 páginas restantes del manual, creado por corel corporation!!

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1171>

### Manual corel draw 10 (primera parte)

Jorge Alberto Portillo

jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 778 KB

Este manual es el original de corel 10, son 286 páginas de contenido, muy bueno por cierto, creado por corel corporation y corel corporation limited., esta es la parte uno que contiene solo 134 paginas, la parte dos contiene 152

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1170>

## Diseño web

### Varios

#### Manual html

Javier Mendez

jamen\_hummer@hotmail.com

Tamaño: 90 KB

Manual básico de html donde aprenderás las palabras reservadas utilizadas por este lenguaje

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1236>

## Evb3.0

### Formularios

#### Programando en evb3 (embedded visual tools 3.0) para pocketpc

Filiberto Ugarte Castañeda

fugartex@hotmail.com

Tamaño: 3 MB

Una sencilla aplicación programada en evb3 para contar caracteres en una pocketpc. incluye el manual en formato pdf y los archivos fuente.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1239>

## Fox pro

#### Comprimiendo archivos en visual foxpro

Cesar Pereda Torres

gunepereda@gmail.com

Tamaño: 1 MB

Comprimiendo el archivos en visual foxpro

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1193>

**Componentes de visual foxpro**

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB  
Componentes de programacion  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1185>

**Manejo de base datos**

**Manual básico de mysql y vfp**

Juan  
aldevaran\_527@hotmail.com

Tamaño: 55 KB  
Manual básico de programación mysql server para visual foxpro en formato pdf orientado a los que recién se inician .  
aldevaran\_527@hotmail.com  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1172>

**Controles**

**Visual foxpro y sql server**

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB  
Sql server con fox  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1182>

**.net**

**Creacion de accesos remotos**

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 1 MB  
Accesos remotos  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1191>

**Framework en visual foxpro**

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB  
Framework  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1188>

**Herramientas de trabajo**

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB  
Full herramientas de trabajo como ayuda  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1184>

**Derribando barreras entre vfox y .net**

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB  
. net  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1181>

**Ado . net**

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB  
Conexio ado net  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1180>

**Datos externos**

**Data acces**

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB  
Data acces  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1192>

**Hardware**

**Ensamblaje y reparacion leccion3**

Mexico Digital Comunicacion  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 1 MB  
Continuacion del curso interactivo, leccion 3, dispositivos de almacenamiento, su ubicacion, conexion y otros, veanlo!!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1256>

**Ensamblaje y reparacion leccion2**

Mexico Digital Comunicacion  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 2 MB  
Muy bueno, continuacion de la leccion 1, microprocesadores, memorias, tarjetas de video y otros!!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1254>

**Ensamblaje y reparacion leccion1**

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 2 MB  
Este manual interactivo, esta hecho en flash es un conjunto de varios manuales, hecho por mexico digital comunicacion, !!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1248>

**Manual del bios**

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 103 KB  
Indica cada opcion que encuentras en el bios, su funcion y otros!!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1233>

**Manual del cpu**

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 378 KB  
Muy bueno, te muestra paso a paso como funciona el cpu, los procesos q realiza, como los realiza, circuitos, memorias, etc, muy bueno, veanlo!!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1232>

**Curso reparacion de pc, clase 8**

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 31 KB  
Armado de pc, recomendaciones, practica, y otros!!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1231>

**Curso reparacion de pc, clase 7**

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 50 KB  
Virus, tipos de virus, antivirus, etc!!

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1230>

### Curso reparacion de pc, clase 6

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 106 KB  
Descripción general de hdd, discos norma ide ( i ), discos ide (ii), carga de smartdrv en memoria extendida ( xms), uso de defrag de ms dos, scandisk /undo unidadundo: /mono, ide ( integrated drives electronics ), y otros temas buenos, veanlos!!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1229>

### Curso reparacion de pc, clase 5

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 64 KB  
Disketeras -norma sa400, formatos standard, administracion de datos d.o.s, editores de disco en la recuperacion de datos, veanlo!!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1228>

### Curso reparacion de pc, clase 4

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 61 KB  
Descripcion en bloques del circuito, configuracion internacional de dispositivos, etc!! veanlo!!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1227>

### Curso reparacion de pc, clase 3

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 74 KB  
Sistema operativo, direcciones de memoria ( ram ppal ), memoria expandida, etc.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1226>

### Curso reparacion de pc, clase 2

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 145 KB  
Clase 2!!, arquitectura de sistemas pc, microprocesador (µp), memoria r.a.m (memoria principal), b . i . o . s, etc, muy bueno veanlo!!

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1225>

### Curso reparacion de pc, clase 1

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 101 KB  
Modulo uno de 8 muy buenos, veanlo!!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1224>

## Internet

### Tutorial joomla

Rodrigo Barrientos  
rodrigoarrientos@uach.cl

Tamaño: 2 MB  
Tutorial cms joomla  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1212>

## Java

### Netbeans ide

Jorge Alberto Portillo  
jorge\_steelrock@hotmail.com

Tamaño: 1 MB  
Veanlo!!  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1223>

### Java

Beatriz  
beacas79@gmail.com

Tamaño: 629 KB  
Manual de java para principiantes  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1197>

### Fundamentos del lenguaje de programación java

César Nava Camacho  
nvcesar@yahoo.com.mx

Tamaño: 342 KB  
Un muy buen manual para comenzar con java, trae preguntas, ejercicios entre otras cosas. esta muy completo.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1166>

## Criptografía

### Criptografía de curvas elípticas

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 230 KB  
Este documento presenta los fundamentos matemáticos y algorítmicos de la criptografía basada en curvas elípticas, inicialmente se exponen los fundamentos de matemática discreta. luego se explica la teoría de curvas elípticas en campos reales, campos finitos primos y campos finitos binarios. seguidamente se trata la aplicación de dicha teoría en la criptografía moderna asimétrica, partiendo del problema computacionalmente intratable del logaritmo discreto de una curva elíptica  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1169>

### Metodos de encriptacion

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 80 KB  
Encriptar informacion usando metodos matematicos como ecuaciones polinomiales.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1167>

## Graficación

### Applets para graficar

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 52 KB  
Conjunto de applets que te serviran para probar metodos numericos y generar las graficas de cualquier ecuacion  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1168>

## Javascript

### Learning javascript

Tier White  
prgsip-clave@yahoo.com

Tamaño: 2 MB  
Manual en idioma inglés sobre javascript, abarca temas como dom, dhtml, css y ajax. 1.56mb  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1238>

### The book of javascript 2nd edition a practical guide to interactive

Tier White  
prgsip-clave@yahoo.com

Tamaño: 5 MB  
Ebook en idioma inglés sobre javascript, abarca temas como dhtml y ajax. 5.05mb  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1237>

## Linux

### Linux

### Como instalar automatix2

José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 73 KB  
Instalacion de automatix2 en ubuntu  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1253>

### Instalar java 1.5 en ubuntu

Jose Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 41 KB  
Sencillos pasos para instalar jsdk 1.5 en ubuntu.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1243>

## Ninguno

### Manual de logica digital y combinacional y binaria

Yensis Mercedes  
yensis22@yahoo.com

Tamaño: 4 MB  
Este manual nospermite aprender el funcionamiento de los circuitos electrónicos  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1234>

### Varios

### administracion de dns

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez  
evelyneli86@gmail.com

Tamaño: 4 MB  
Descripción general presentación multimedia: fundamentos del sistema de nombres de dominio (dns) introducción al proceso de consulta en dns creación de zonas configuración de zonas configuración de actualizaciones de dns introducción a la función de dns en active directory dns y active directory resolución de nombres dns en active directory mantenimiento y solución de problemas de servidores dns  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1222>

### Metrica 3

Jenny  
porsiemprejenny@yahoo.es

Tamaño: 2 MB  
Inlcuye todas las etapas de la metrica 3  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1213>

### Administarcion de sistemaas

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 268 KB  
Manual con algunas técnicas para desempeñarse como administrador o jefe de sistemas.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1198>

## Manejo de base datos

### Db4o. la base de objetos de código abierto. java y .net

German Vicuso  
gustavo@sasoft.com.ar

Tamaño: 432 KB  
Whitepaper sobre las bases orientadas a objetos y en particular db4o, en 11 páginas, en formato pdf, en castellano. el link a db4o ya está en mygnet. no tengo el mail del autor.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1204>

## Matrices y vectores

### Manual de autocad 2007

Eduardo  
cyrus\_dna@hotmail.com

Tamaño: 5 MB  
Espero que este manual sea de gran ayuda para la comunidad  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1196>

## Multimedia

### Audiograbber.

Jose Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 91 KB  
Grabar audio desde cualquier medio que conectemos al pc.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1241>

## .net

### Programacion xml .net

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 1 MB  
Xml .net  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1195>

### Foxpro .net

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 1 MB  
Programacion .net en visual foxpro  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1187>

## Oracle

### Formularios

#### Jdeveloper 10g parte 5

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Tamaño: 61 KB  
Necesita internet explorer para visualizar el documento  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1179>

#### Jdeveloper 10g parte 4

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Tamaño: 4 MB  
Necesita internet explorer para visualizar el manual  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1178>

#### Jdeveloper 10g parte 3

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Tamaño: 4 MB  
Necesita internet explorer para visualizar el documento  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1177>

#### Jdeveloper 10g parte 2

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Tamaño: 4 MB  
Necesita internet explorer para visualizar el manual es oficial  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1176>

#### Jdeveloper 10g

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Tamaño: 4 MB  
Manual oficial del jdeveloper 10g solo funciona con el internet explorer  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1174>

## Php

### Varios

#### Instalar php, mysql, phpmyadmin y apache

José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 398 KB  
Instalar php, mysql, phpmyadmin y apache con appserv  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1252>

## Postgresql

#### Pg\_dump y pg\_restore con pg\_admin

Roberto Carlos Gonzalez Flores  
iscrobertogonzalez@gmail.com

Tamaño: 305 KB  
Este manual fue preparado como introducción a el respaldo de base de datos con postgresql, y surgio la motivación de realizarlo al observar diferentes dudas que podían solucionarse de esta forma. utilizando la opciones de respaldo y restauración que ofrece pgadminiii.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1250>

### Manejo de base datos

#### El modelo de datos de postgres

Lawrence A. Rowe Y Michael R. Stonebraker  
larry@cs.berkeley.edu

Tamaño: 62 KB  
Este manual explica de manera detallada el

modelo de datos de postgres, en el cual senta sus bases este sgbd.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1246>

#### Vistas y funciones postgres

Marcelo O. Sáez Segura  
marcelosaez@hotmail.com

Tamaño: 151 KB  
Este manual explica de manera muy sencilla la utilización de vistas y funciones en postgres.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1245>

## Seguridad

### Backup

#### Seguridad en el manejo de informacion sql

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 346 KB  
Seguridad de la base de datos en sql server  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1235>

## Software

### Monitorización

#### Estimacion de proyectos

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 32 KB  
Estimación mediante analogía.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1173>

## Sql server

#### Manual basico de sql

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 585 KB  
Gracias a dios este manual de sql esta

elaborado con mucho amor y cariño en Cristo Jesús

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1249>

## Manejo de base datos

### Iniciación con sql server con conexión a visual basic

Leonardo Alderete  
leonardo@alderete.com.ar

Tamaño: 311 KB  
Apuntes para comenzar a usar sql server y conectarlo con visual basic

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1251>

## Uml

## Varios

### Problema de requerimientos

Richard E. Fairley  
dfairley@cse.ogi.edu

Tamaño: 16 KB  
Este manual aborda de manera muy precisa un gran problema que tenemos al desarrollar sistemas, la planeación, ese dolor de cabeza para personas técnicas como nosotros, muchas veces es el alivio de futuras dolencias.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1247>

## Archivos y directorios

### Manual de bpwin

Max Renzo Socla Macarlupu  
max\_232renzo@hotmail.com

Tamaño: 919 KB  
Disponible el manual completo de bpwin

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1205>

## Vb

## .net

### Visual basic net

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB  
Visual basic  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1183>

## Vb.net

### Programación .net

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 1 MB  
.net  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1194>

## .net

### .net data access architecture guide

Oscar Fernández Hernández  
feho73hp@hotmail.com

Tamaño: 315 KB  
Describe el modelo de acceso a datos ado.net  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1244>

### Msdn magazine edición especial parte4

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Tamaño: 2 MB  
Revista de tecnologías microsoft y la plataforma de desarrollo .net  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1221>

### Msdn magazine edición especial parte3

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Tamaño: 5 MB  
Revista de tecnologías microsoft y plataforma .net  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1220>

### Msdn magazine edición especial parte2

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Tamaño: 5 MB  
Revista de tecnologías microsoft y plataforma .net  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1219>

### Msdn magazine edición especial parte1

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Tamaño: 5 MB  
Revista publicada por microsoft y la red de desarrolladores de microsoft (msdn). es necesario descargar todos los archivos y luego descomprimir en el disco duro  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1218>

### Distribución de aplicaciones

David Ordinola  
davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 349 KB  
Después de desarrollar y probar una aplicación, es muy probable que necesite ser distribuida para utilizarla en otros equipos. los usuarios pueden ser usuarios finales ejecutando una aplicación web o una aplicación basada en microsoft® windows®, o pueden ser otros desarrolladores utilizando una librería de código. la implementación es el proceso por el cual se distribuye una aplicación o un componente finalizado para instalarse en otros equipos. en este módulo, estudiaremos varias opciones de implementación disponibles en microsoft visual basic® .net, y cómo utilizar algunas de estas opciones para implementar aplicaciones basadas en windows.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1217>

### Informes e impresiones en winforms

David Ordinola  
davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 5 MB  
Cualquier aplicación desarrollada para el

sistema operativo microsoft® windows® que maneja datos debería incluir características de informes e impresión para los usuarios. este módulo explora cómo implementar impresión en una aplicación windows forms y cómo crear informes en una aplicación windows forms utilizando crystal reports microsoft visual studio® .net.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1216>

## Acceso a datos ado.net

David Ordinola  
davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 5 MB

Este módulo explica cómo utilizar microsoft® ado.net con una aplicación microsoft windows® forms para crear, leer, actualizar y eliminar registros de bases de datos microsoft sql server™ y microsoft access (jet 4.0). en este módulo, aprenderemos a: - definir la terminología básica sobre bases de datos, incluyendo los conceptos de base de datos, tabla, registro, campo y clave. - describir algunos objetos ado.net utilizados habitualmente. - crear y abrir una conexión a una base de datos. - crear, leer, actualizar y eliminar registros de una base de datos. - utilizar el asistente para formularios de datos para crear una sencilla aplicación de acceso a datos. - mostrar y modificar datos extraídos de una base de datos.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1215>

## Desarrollo de componentes en vbnet

David Ordinola  
davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 678 KB

Como desarrolladores de microsoft® visual basic®, seguramente ya sabemos cómo desarrollar y utilizar componentes en nuestras aplicaciones. en visual basic .net, podemos utilizar las nuevas características en tiempo de diseño para crear fácilmente componentes y extender sus funcionalidades. en este módulo, aprenderemos a: - describir los distintos tipos de componentes que pueden crearse en visual basic .net. - crear componentes que pueden ser utilizados por aplicaciones cliente gestionadas y no gestionadas. - crear componentes con servicio - crear clases de componentes - crear controles de formularios

windows® forms. - utilizar hilos para crear aplicaciones con múltiples hilos de ejecución.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1214>

## Poo en vbnet

David Ordinola  
davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 501 KB

Este módulo explica cómo crear y utilizar clases. el módulo describe los conceptos de abstracción, encapsulación, instanciación, inicialización, constructores y destructores. este módulo también define la herencia, el polimorfismo y los espacios de nombres. los objetos son fundamentales para la programación en visual basic® .net. los formularios, controles y bases de datos son objetos. en este módulo, aprenderemos cómo crear nuestros propios objetos desde clases definidas por nosotros y cómo podemos utilizar objetos para simplificar la programación e incrementar la reutilización de código.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1210>

## Streams, ficheros y archivos

David Ordinola  
davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 267 KB

El espacio de nombres system.io contiene tipos que permiten la lectura y la escritura síncrona y asíncrona desde/a streams de datos y archivos. este módulo trata únicamente sobre operaciones síncronas, ya que las operaciones asíncronas están fuera del alcance de este curso.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1209>

## Manejo de errores y excepciones

David Ordinola  
davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 738 KB

A medida que los programas son más grandes y más complejos, es inevitable que se produzcan un determinado número de errores. incluso la programación más cuidadosa puede producir errores involuntarios, también denominados bugs. el proceso de encontrar y eliminar estos errores se denomina depuración (debugging). en este módulo,

aprenderemos a: - definir y ver ejemplos de errores de sintaxis, tiempo de ejecución y lógica. - depurar código utilizando el depurador de visual studio .net. - implementar en nuestra aplicación la gestión estructurada de excepciones.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1208>

## Uso de controles

David Ordinola  
davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 1 MB

Cuando diseñamos el interfaz de usuario (iu) y escribimos el código que opera detrás del iu de una aplicación, necesitamos trabajar con controles y sus eventos, propiedades y métodos para satisfacer los requerimientos de diseño. este módulo explica cómo crear procedimientos (o controladores) de eventos en nuestra aplicación que se ejecutarán en respuesta a acciones de los usuarios. estudiaremos cómo añadir lógica de programación a los procedimientos de eventos de un control, cómo utilizar controles intrínsecos, cuadros de diálogo y menús de los formularios windows forms del microsoft® .net framework, y cómo validar los datos introducidos por los usuarios de nuestra aplicación.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1207>

## Introducción a los windows forms

David Ordinola  
davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 965 KB

Windows forms forma parte del nuevo microsoft® .net framework, y utiliza numerosas tecnologías nuevas, incluyendo un marco de trabajo común de aplicaciones, el entorno de ejecución gestionado, seguridad integrada y principios de diseño orientados a objetos. además, windows forms ofrece soporte total para conectar rápida y fácilmente servicios web xml (extensible markup language) y crear aplicaciones ricas con acceso a datos basadas en el modelo de datos ado.net. con el nuevo entorno de desarrollo compartido visual studio® .net, los desarrolladores pueden crear aplicaciones windows forms utilizando cualquiera de los lenguajes soportados por la plataforma .net,

incluyendo microsoft visual basic® .net y microsoft visual c#™ .net.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1206>

## Bucles y estructuras de decisión

David Ordinola  
 davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 414 KB  
 En este módulo, aprenderemos a: - crear fórmulas y expresiones condicionales utilizando operadores aritméticos, de comparación y lógicos. - utilizar instrucciones if...then para evaluar si una condición es verdadera o falsa y dirigir el flujo del programa en consecuencia. - utilizar instrucciones select case para probar diferentes valores de la misma expresión y ejecutar las instrucciones correspondientes. - utilizar instrucciones do...loop para ejecutar instrucciones hasta o mientras se satisface una condición específica. - utilizar instrucciones for...next para ejecutar instrucciones un determinado número de veces. - escoger la estructura de decisión o bucle adecuado en función de los requerimientos de la aplicación.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1203>

## Funciones, subrutinas y procedimientos

David Ordinola  
 davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 602 KB  
 El desarrollo de una aplicación, especialmente si se trata de un proyecto de gran tamaño, es más fácil si se divide en piezas más pequeñas. el uso de procedimientos puede ayudarnos a agrupar nuestro código en secciones lógicas y condensar tareas repetidas o compartidas, como cálculos utilizados frecuentemente. en este módulo, aprenderemos a crear y utilizar procedimientos. en este módulo, aprenderemos a: - diferenciar entre un procedimiento sub y un procedimiento function. - crear e invocar procedimientos sub y function. - escribir procedimientos en módulos para permitir la reutilización del código. - pasar argumentos por valor y por referencia. - utilizar funciones predefinidas en el código de nuestra aplicación.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1202>

## Variables y estructuras de datos

David Ordinola  
 davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 779 KB  
 Cuando su aplicación se está ejecutando, utiliza variables para almacenar valores en ubicaciones temporales de memoria, de modo que puede procesar datos y realizar cálculos. este módulo explica cómo nombrar, declarar, asignar valores y utilizar variables. también describir cómo almacenar datos en una matriz. en este módulo, aprenderá a: -describir los diversos tipos de datos que puede utilizar para declarar variables. - nombrar, declarar, inicializar y utilizar variables y constantes. - declarar variables con diferentes niveles de ámbito. - crear estructuras de datos definidas por el usuario. - convertir valores de variables de un tipo de datos en otro. - almacenar datos en matrices.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1201>

## El entorno visual studio net

David Ordinola  
 davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 790 KB  
 Este módulo presenta microsoft® visual basic® .net y explica cómo se integra en la plataforma microsoft .net. describe cómo utilizar las herramientas de programación de microsoft visual studio® .net y proporciona suficiente actividad práctica para que podamos crear nuestra primera aplicación en visual basic .net.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1200>

## Introduccion a la plataforma .net

David Ordinola  
 davidordinola@yahoo.es

Tamaño: 764 KB  
 Como aun veo q muchos no saben en realidad q es .net voy a brindarles lo q yo considero mi biblia de bolsillo de net, desde el comienzo para principiantes hasta lo mas avanzado. estos manuales son oficiales y les servira a aquellos q dominan el lenguaje vb  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1199>

## Programacion en visual studio

Cesar Pereda Torres  
 gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB  
 Referencia visual studio  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1186>

## Vc.net

### .net programacion

Cesar Pereda Torres  
 gunepereda@gmail.com

Tamaño: 2 MB  
 .net programacion  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?man=1190>

# Lenguaje Actionscript

## Varios

### Animacion De Movieclips Con Prototipos

Albert@  
pitufando@gmail.com

Tamaño: 4 KB  
Sencilísimo secuenciador de fotografías utilizando movieclip.proTOTYPE onenterframe y setinterval  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2072>

# Lenguaje C

## Análisis numéricos

### Libreria Matematica

Ehooo  
web.ehooo@gmail.com

Tamaño: 2 KB  
Es una librería con algunas funciones matemáticas, que no esta implementadas en math.h  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2219>

## Linux

### Copiar Archivos

Juan Pablo Bernabe Adame  
jba@mexico.com

Tamaño: 333 B  
Este programa copia archivos. algo parecido que hace el comando cp en linux  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2238>

### Consola

Juan Pablo Bernabe Adame  
jba@mexico.com

Tamaño: 286 B  
Codigo desarrollado en linux que simula una consola, solo puede ejecutar comandos sin opciones. para que pueda ejecutar

comandos con opciones solo hay que colocar la variable aux en el scanf quedara de esta manera: scanf ("%s%s",&comando,&aux); y quitar el comentario de la línea 14 para que se pueda ejecutar esa instruccion. salu2  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2211>

## Cálculo y conversiones

### Caja Magica

Juan Pablo Bernabe Adame  
jba@mexico.com

Tamaño: 676 B  
Este programa resuelve el clásico problema cuando se tiene una matriz impar y la suma de todos sus lados y diagonales debe de dar el mismo resultado. Por favor hagan su comentario de este codigo. salu2  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2210>

### Funciones Con Numeros Primos

Ehooo  
web.ehooo@gmail.com

Tamaño: 408 B  
Funciones para saber si un numero es primo o no y conseguir el siguiente primo.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2200>

# Lenguaje C#

## Varios

### Sierpinski

Rahy  
rayzd97@hotmail.com

Tamaño: 260 KB  
Dibuja el triangulo y los triángulos interiores paso a paso  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2070>

## Métodos de ordenación

### Radixsort

Rahy  
rayzd97@hotmail.com

Tamaño: 40 KB  
Método de ordenación radixsort  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2066>

## Criptografía

### Encriptar Valores Hash(shaprovider)

Juan Francisco Berrocal  
berrocal239@hotmail.com

Tamaño: 35 KB  
Este es un programa que hice para encriptar cadenas de textos utilizando los shaproviders que generan valores hash en c# 2.0  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2097>

## Juegos

### Torres De Hanoi

Rahy  
rayzd97@hotmail.com

Tamaño: 110 KB  
Juego de la torres de hanoi  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2071>

### Juego De La Vida

Rahy  
rayzd97@hotmail.com

Tamaño: 47 KB  
El famoso juego de la vida es un clasico  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2069>

## Documentos xml

### Generar Xml En C#.net

José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 468 B  
Sencillo codigo para generar un xml en c#.net  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2259>

## Graficación

### Circuito De Euler

Rahy  
rayzd97@hotmail.com

Tamaño: 42 KB  
El programa dibujara un circuito aleatoria mente y verificara si tiene circuito de euler o no  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2067>

## .net

### Controles De Validacion Asp.net C#

Softnet  
soft2net@gmail.com

Tamaño: 13 KB  
Controles de validacion  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2264>

## Lenguaje C++

### Varios

### Imagenes En C/c++

Manuel Rojas  
alex\_el666@hotmail.com

Tamaño: 685 B  
Crea imagenes en c y c++  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2086>

## Matrices y vectores

### Tres En Raya Usando Matrices

Valdivia Ponce Madrony  
alfamadro49jojo@yahoo.es

Tamaño: 2 KB  
Un común juego que nos permite el manejo de matrices contadores, acumuladores e uso de funciones y envio de parámetros  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2224>

### Suma Resta Multiplicacion Divicion De Matrices Con Estructuras

Valdivia Ponce Madrony  
alfamadro49jojo@yahoo.es

Tamaño: 44 KB  
Programa que permite realizar operaciones con marices usando funciones y estructuras de una manera ordenada mediante un menu principal que permite el ingreso de los valores a la matriz  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2220>

## Cálculo y conversiones

### Resolucion De Un Sistema De Ecuaciones Por El Metodo De Reduccion

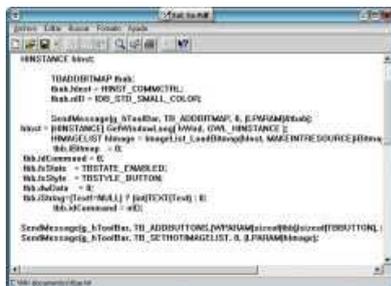
Victor Manuel Tejeda Lopez  
tejeda\_siete@hotmail.com

Tamaño: 40 KB  
Resolución de un sistema de ecuaciones por el método de reducción, te muestra la resolución paso a paso, asi como impide la introducción de variables repetidas...  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2090>

## Editores

### Txt To Pdf

Ajo  
ajuarezoliveros@yahoo.com.mx



Tamaño: 973 KB  
Es una programa que es un editor de texto (permite imprimir, copiar, pegar, buscar, reemplazar texto, etc). el editor de texto le permite guardar el documento como archivo de texto o como un archivo pdf.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2062>

## Método y comandos

### Manejo De Estructuras

Valdivia Ponce Madrony  
alfamadro49jojo@yahoo.es

Tamaño: 3 KB  
Código en el que se muestra el uso de estructuras y herencia en un proyecto para el ingreso de pacientes en un hospital  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2216>

## Menus

### Uso De Polimorfismo

Valdivia Ponce Madrony  
alfamadro49jojo@yahoo.es

Tamaño: 33 KB  
Permite el envio de para metros mediante polimorfismo  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2222>

## Lenguaje C++ builder

### Varios

### Nomina Plus

Carlos  
sucarlo@gmail.com

Tamaño: 34 KB  
Un simple programa para aprender a manejar los listBox  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2263>

### Medidor De Pulsos

Carlos  
sucarlo@gmail.com



Tamaño: 752 KB  
Programita que mide tu pulso segun la edad indicada.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2262>

## Juegos

### El Show Del Ahorcado

Carlos  
sucarlo@gmail.com



Tamaño: 977 KB  
Es el clasico juego creado en c++ builder 6  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2261>

## Lenguaje Fox pro

### Archivos y directorios

### Keygen Monica 8

Yensis Mercedes  
yensis22@yahoo.com

Tamaño: 649 KB  
Este es el keygen de monica 8 con el cual podemos registrar nuestros sistema de facturacion manica 8 para un usuario.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2225>

## Cálculo y conversiones

### Como Copiar Datos De Excel A Visual Foxpro

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 3 KB  
En forma práctica se puede transferir información de registros de excel a visual FoxPro asi como también de visual FoxPro a excel, pero en este caso inicialmente preocedremos la migración de excel a visual foxpro  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2092>

## Editores

### Crear Encabezado Y Pie De Pagina En Word Desde Vfoxpro

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 3 KB  
Encabezados desde visual foxpro  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2093>

### .net

### Menu De Visual Fox Y Xml

Cesar Pereda Torres  
gunepereda@gmail.com

Tamaño: 36 KB  
Estoy enviando un archivo fuente adjunto llamado cesarpereda.zip para que puedan leerlo y adjuntarlo al articulo enviado  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2095>

## Lenguaje J2se

### Controles

### Manejo Del Jtable

Tommy Ponce Lopez  
tommy.ponce@gmail.com

|            |     |
|------------|-----|
| Enero      | -15 |
| Febrero    | 500 |
| Marzo      | 54  |
| Abril      | -50 |
| Mayo       | 52  |
| Junio      | 74  |
| Julio      | -25 |
| Agosto     | 62  |
| Septiembre | 15  |
| Octubre    | -5  |
| Noviembre  | 5   |
| Diciembre  | 59  |

Tamaño: 4 KB  
Lo único que hace es poner el jtable de color eso es todo.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2137>

## Lenguaje Java

### Modo gráfico

### Metalworks

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 82 KB  
Ejemplo de como cambiar la apariencia de los formularios, como asociarlos al tema de windows.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2149>

### Varios

### Numeros Aleatorios

Elihú Pérez Tamayo  
elihu28@hotmail.com

Tamaño: 15 KB  
Realiza la generacion de 10 numero aleatorios y puedes sumar algunos de ellos  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2213>

### Modos Pantalla

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 10 KB  
Permite cambiar el modo de la pantalla con distintas resoluciones,  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2170>

### Pda

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 297 KB  
Clases que permiten la manipulación de java en la pda  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2147>

### Calculadora Cientifica

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 18 KB  
Permite hacer claculso avanzados .  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2082>

## Minimax

Rahy  
rayzd97@hotmail.com

Tamaño: 530 KB  
Contiene toda una dotación de información de este código de ia  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2068>

## Baraja (juego)

Rahy  
rayzd97@hotmail.com

Tamaño: 4 KB  
(resuelve un conocido juego con 21 cartas de baraja que adivina el numero pensado) este programa me adivinara el numero pensado  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2065>

## Triangulo De Asteriscos

Rahy  
rayzd97@hotmail.com

Tamaño: 2 KB  
Dara segun el numero un triangulo de asteriscos  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2064>

## Agenda (java)

Rahy  
rayzd97@hotmail.com

Tamaño: 5 KB  
Este codigo hace la simulacion de una agenda  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2063>

## Manejo de ratón

### Menu Flotante

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 6 KB  
Es un menu que aparece al dar click derecho sobre el objeto, es decir un popup menu

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2157>

## Métodos de búsqueda

### Busqueda Hash

Elihu Pérez Tamayo  
elihu28@hotmail.com

Tamaño: 3 KB  
El programa realiza la ordenación por medio de la función hash empleando el método truncamiento  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2212>

## Archivos y directorios

### Io Archivo

José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 7 KB  
Io archivo en java  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2247>

### Escribir Una Linea Al Final Del Archivo

José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 6 KB  
Codigo para escribir una linea al final del archivo  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2242>

## Análisis numéricos

### Calculadora De Expresiones

Juan Pablo Bernabe Adame  
jba@mexico.com

Tamaño: 3 KB  
Es una calculadora que permite leer operaciones aritmeticas del modo: 34+12\*3/2 se compilo con jdk 1.4 dejen su comentario salu2  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2223>

### Notacion Polaca

Juan Pablo Bernabe Adame  
jba@mexico.com

Tamaño: 2 KB  
Este programa resuelve operación en notación polaca, las operaciones las puede leer desde línea de comandos. se desarrollo con jdk 1.4 por favor, hagan su comentario del código. salu2  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2209>

## Manejo de base datos

### Un Test Jdbc A Oracle Usando Swing

Roberto Carlos Gonzalez Flores  
iscrobertogonzalez@gmail.com

Tamaño: 69 KB  
Este código lo desarrolle porque en una laptop no me podía conectar con toad, así que empece a comprobar la conexión y era un problema de mi tns listener, pero lo deje de tal forma que ahora algunas de mis aplicaciones prototipo utilizan los métodos que desarrolle, aunque no utilice la interfaz swing. por razones de espacio en mygnet, me fue imposible subir toda la aplicación solo deben descargar el jar jdbc y colocarlo dentro de la carpeta dist/lib, el archivo a descargar es ojdbc14.jar.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2233>

### Base De Datos Mysql

Victor Hugo  
crazydead9@gmail.com

Tamaño: 61 KB  
Da de alta proveedores y a clientes y productos los muestra en frame  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2191>

### Analizador Xml

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 375 KB  
Es una aplicación completa que muestra los usos del xml  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2189>

## Juegos

### Donkey Kong

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 150 KB  
Simulación del juego ...  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2217>

### Bingo En Red

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 106 KB  
Es un juego que le puede servir de mucho, es muy completo pero esta en inglés todo, trabaja en red y trae un manual de usuario. Aprovechen  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2178>

### Tres En Raya

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 28 KB  
Clásico juego de triqui, o de cruces  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2166>

### Unión De Laberinto 1 Y 2 En Uno Solo

Hugo  
hugomora34@hotmail.com

Tamaño: 93 KB  
Es la unión de los laberintos versión 1 y 2.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2136>

## Matrices y vectores

### Suma Y Multiplicación De Matrices

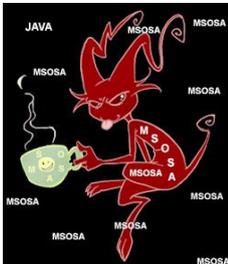
José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 16 KB  
Sumar y multiplicar matrices en java  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2243>

## Cálculo y conversiones

### Imprimir El Promedio Por Alumno...

Manuel Francisco Sosa Huicab.  
mr\_manuelsosa@hotmail.com



Tamaño: 2 KB  
Realizar un programa en java que imprima el promedio general de grupo de n alumnos los cuales cada uno de ellos cursa m materias. Imprimir el promedio por alumno e imprimir el promedio general del grupo...  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2240>

## Fecha y hora

### Calendario En Applet

José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 9 KB  
Calendario en java usando un applet  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2252>

### Calendario En Applet

José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 9 KB  
Calendario en java usando un applet  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2251>

### Calendario

José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 7 KB  
Calendario en java  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2246>

## Conexiones remotas

### Varios Servermsg (clientes Y Servidores Al Mismo Tiempo)

José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 6 KB  
Varios servermsg (clientes y servidores al mismo tiempo)  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2245>

### Ping

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 15 KB  
Permite hacer ping a una máquina  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2135>

## Multimedia

### Chat Con Voz

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 36 KB  
Permite capturar la voz y enviarla por medio de la red  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2195>

### Htmldemo

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 3 KB  
Muestra cómo incorporar el HTML a los objetos de java  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2154>

## Efectos y filtros

### Bordes

José Alfonso Aguilar Calderón  
jose.alfonso@aguilarweb.com

Tamaño: 9 KB  
Código para bordes, colocar bordes en una imagen utilizando swing  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2241>

## Registrar Extensiones

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 8 KB  
 Permite registrar extensiones.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2169>

## Menus

### Menu En Swing

*José Alfonso Aguilar Calderón*  
*jose.alfonso@aguilarweb.com*

Tamaño: 11 KB  
 Menu en swing  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2249>

### Menu Con Imagenes

*José Alfonso Aguilar Calderón*  
*jose.alfonso@aguilarweb.com*

Tamaño: 5 KB  
 Como hacer un menu con imagenes en java  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2248>

## Formularios

### Agregar Texto A Un Area De Texto, A Travez De Un Textfield

*José Alfonso Aguilar Calderón*  
*jose.alfonso@aguilarweb.com*

Tamaño: 4 KB  
 Agregar texto a un area de texto, a travez de un textfield  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2258>

### Scroller

*José Alfonso Aguilar Calderón*  
*jose.alfonso@aguilarweb.com*

Tamaño: 19 KB  
 Muestra las corrdenadas dependiendo de l aposicion del scroller  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2257>

## Hola Mundo Applet

*José Alfonso Aguilar Calderón*  
*jose.alfonso@aguilarweb.com*

Tamaño: 2 KB  
 Hola mundo applet, de varias formas y con colores  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2254>

## Checkbox Text

*José Alfonso Aguilar Calderón*  
*jose.alfonso@aguilarweb.com*

Tamaño: 6 KB  
 Checkbox text  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2253>

## Manejo De Botones

*José Alfonso Aguilar Calderón*  
*jose.alfonso@aguilarweb.com*

Tamaño: 2 KB  
 Applet para el manejo de botones  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2250>

## Imagenes

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 72 KB  
 Muestrar como cargar imagenes de fondo en el formulario. miren la imagen que lleva el fuente()  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2180>

## Barra De Progreso

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 10 KB  
 Muestrar un ejemplo de como mostrar el progreso de cualquier tarea dentro de nuestra aplicacion.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2179>

## Comboboximg

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 30 KB  
 Es una modificacion del combobox que ahora permite mostrar imagenes en la lista de elementos del combo

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2176>

## Grilla

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 7 KB  
 Muestrar como crear una grilla parecida a la de visual basic pero mucho mas permisible.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2175>

## Botones

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 4 KB  
 Muestrar como manipular el objeto button  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2174>

## Combobox.zip

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 29 KB  
 Muestrar el uso de objeto combo  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2173>

## Boton Opcion

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 30 KB  
 Muestrar el uso del objeto radio boton,osea el selector  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2172>

## Chequeo

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 77 KB  
 Muestrar como utilizar el objeto de chequeo.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2171>

## Separador

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 3 KB

Es un ejemplo del separador de controles  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2167>

## Lista

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 6 KB

Muestrar como craer una lista de valores .  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2165>

## Selector De Color

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 57 KB

Muestrar el uso del objeto de seleccion de colores.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2164>

## Selectorarchivos

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 10 KB

Muestrar como usar el objetos selector de archivos en java,abrir,guardar,eliminar,ademas permite craer filtros personalizados  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2163>

## Dialogo

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 19 KB

Muestrar como crear cuadros de dialogo personalizados  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2162>

## Framesmenu

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 6 KB

Muestrar como crear menus en un jframe  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2161>

## Layout

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 6 KB

Muestrar el uso del objeto layout  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2160>

## Frames

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 9 KB

Muestrar las distintas propiedades del objeto frame  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2159>

## Formularios Internos

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 4 KB

Muestrar como crear formularios hijos.osea un formulario dentro de otro  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2158>

## Toolbar

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 5 KB

Muestrar el uso de la barra de herramientas.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2156>

## Arbol

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 15 KB

Ejemplo de la manipulacion del objeto tree que es un arbol .  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2152>

## Textformato

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 4 KB

Permite dar formato al texto que se dijita. en un text  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2148>

## Slider

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 70 KB

Manipulacion de la barra slider  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2145>

## Toplevel

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 2 KB

Ejemplo de como manipular las divisiones en un formulario o frame  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2144>

## Monitorización

### Cliente Y Servidor

*José Alfonso Aguilar Calderón*  
*jose.alfonso@aguilarweb.com*

Tamaño: 7 KB

Cliente y servidor utilizando sockets en java  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2244>

### Chequear Conexion

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 5 KB

Determina si hay coneccion a internet  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2081>

## Animaciones

### Mover Figuras

*José Alfonso Aguilar Calderón*  
*jose.alfonso@aguilarweb.com*

Tamaño: 13 KB

Mover un circulo y un cuadrado  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2256>

### Mover Figuras

*José Alfonso Aguilar Calderón*  
*jose.alfonso@aguilarweb.com*

Tamaño: 13 KB

Mover un circulo y un cuadrado

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2255>

## Ordenar Demo Grafico

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 16 KB

Es una demostracion en forma de animacion de como utilizar los metodos de ordenamiento.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2168>

## Icono Mouse

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 7 KB

Pone un a imagen al lado de dnd se ubique el mouse,

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2143>

## Font2dtest

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 68 KB

Pequeño ejemplo de animacion con distintantas fuentes

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2142>

## Graficación

## Visor Molecular(xyz)

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 21 KB

Es una animacion que muestra una molecula en 3 dimensiones y permite rotarlo ,se ejecuta desde una apple.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2155>

## Clock

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 6 KB

Es una apple que muestra un reloj grafico ,con aguja de hora, minutos y segundo.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2153>

## Memorymonitor

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 15 KB

Analiza el rendimiento del cpu y lo muestra como el administrador de tareas de windows.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2146>

## Sonidos

## Sonar

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 588 KB

Es una pequeña apple que muestra la manipulacion de las apis de java que permiten manipular el sonido

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2177>

## Animator(sonoro)

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 188 KB

Una pequeña anmacion en una apple que emite sonidos

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2151>

## Imagen Mapa(sonido)

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 194 KB

Es un ejemplo para craer mapas en imagenes con sonido.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2150>

## Comprimir/descomprimir

## Compresor De Archivos

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 256 KB

Muestra el algoritmo usado para comprimir un archivo

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2194>

# Lenguaje Javascript

## Varios

## No Dejar Copiar La Página Web

Jenny  
porsiemprejenny@yahoo.es

Tamaño: 447 B

Con este codigo podemos hacer más difícil el acceso al código fuente o la copia de imágenes de la página web. cuando el visitante haga click con el botón derecho del mouse, aparecerá un mensaje creado previamente

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2186>

## No Dejar Seleccionar El Texto De Nuestra Web

Jenny  
porsiemprejenny@yahoo.es

Tamaño: 287 B

Con este código vamos a impedir que los visitantes seleccionen el texto de nuestra página para luego copiarlo a otro lado.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2184>

## Almanaque Html (en Javascript)

Gustavo Alberto Rodriguez  
gustavo@sasoft.com.ar



Tamaño: 3 KB

Un almanaque un mes por hoja hecho en javascript. básicamente el mismo que está en bvscript, pero este funciona con varios navegadores. lo probé con internet explorer, firefox y konqueror.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2061>

## Fecha y hora

**Lo Que Falta Para Finalizar El Día**

Jenny  
porsiemprejenny@yahoo.es

Tamaño: 482 B  
Con este código insertamos un reloj que indica la cuenta regresiva de las horas, minutos y segundos que faltan para finalizar el día.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2185>

**Efectos y filtros**

**Efecto Desplegable**

Mandm  
mandm\_mini@hotmail.com

Tamaño: 2 KB  
Efecto de menu desplegable ( barrido )  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2239>

**Menus**

**Deshabilitar Menu Contextual**

Roberto Carlos Gonzalez Flores  
icrobertogonzalez@gmail.com

Tamaño: 1 KB  
He observado algunas inquietudes sobre intentar impedir que se observe el código fuente, práctica en la que estoy en contra, porque sinceramente pierden su tiempo, pero deshabilitar el clic derecho puede tener más utilidades, espero que les sirva.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2234>

**Menu Xp**

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 7 KB  
Emula al menu del office 2003  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2084>

**Menu Vertical**

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 59 KB  
Buena presentación y puede ser editado

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2083>

**Animaciones**

**Cardtest**

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 5 KB  
Pequeño ejemplo de layouts en java  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2141>

**Lenguaje Macros  
Manipulación objetos**

**Ahora En Minusculas**

Roberto Estrada Echeverria  
junior\_ree@hotmail.com



Tamaño: 262 B  
Esta es la macro que hace lo contrario a una que les envíe es decir esta convierte el texto de una celda en minusculas que lo aprovechen  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2182>

**Macros En Excel Para Convertir En Mayusculas El Texto**

Roberto Estrada Echeverria  
junior\_ree@hotmail.com



Tamaño: 258 B  
Esta macro convierte el texto completo de una celda en mayusculas, en lo personal lo guarde en el libro de macros personales y cree un menu donde tengo mis macros y así lo puedo ejecutar en cualquier hoja de excel espero les sea de mucha utilidad  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2181>

**Lenguaje Pascal**

**Cálculo y conversiones**

**Secuencia De Fibonacci**

Snow  
jucesar85@hotmail.com

Tamaño: 275 B  
Calcula la secuencia de fibonacci en un cierto rango  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2193>

**Lenguaje Php  
Varios**

**My Wordwrap**

Mandm  
mandm\_mini@hotmail.com

Tamaño: 1 KB  
Corta una cadena de texto si se sobrepasa un límite, note que esta no es como la función "wordwrap" de php que corta las cadenas después de n caracteres. my-wordwrap corta las palabras sólo si sobrepasan un límite especificado como máximo para una sola, evitando así que desfacen un contenedor.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2237>

**Métodos de ordenación**

**Actualizador Historial**

Ezequiel Hernandez  
ezequielher@yahoo.com

Tamaño: 2 KB  
Un registro de n items ingresados x ultima vez. al ingresar nuevo item se actualizan posiciones. nombre base datos: "stock"  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2229>

## Métodos de simulación

### Emular Str\_split De Php 5 En Php 4

Adrian Suarez  
upadrian@gmail.com

Tamaño: 297 B

Esta funcion nos ayuda a emular la funcion str\_split disponible en php 5, cuando trabajamos con php 4.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2089>

## Manejo de base datos

### My Mysql Backup

Mandm  
mandm\_mini@hotmail.com

Tamaño: 2 KB

Crea un backup de una base de datos mysql

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2236>

## Conexiones remotas

### Mini Chat

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 95 KB

Mini chat con las siguientes características: - muestra los usuarios que están escribiendo. - posibilidad de registrar nick - soporta smilies. - controla automáticamente los mensajes de la bd. - instalador incluido para una instalación más sencilla

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2188>

## Manipulación de imagen

### Creacion De Un Gif Usando Ttf

Ehooo  
web.ehooo@gmail.com

Tamaño: 25 KB

Crea una imagen gif usando una fuente ttf  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2206>

### Creacion De Un Png Usando Ttf

Ehooo  
web.ehooo@gmail.com

Tamaño: 25 KB

Crea una imagen png usando una fuente ttf  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2205>

### Creacion De Un Jpeg Usando Ttf

Ehooo  
web.ehooo@gmail.com

Tamaño: 25 KB

Crea una imagen jpeg usando una fuente ttf  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2204>

## Menus

### Menu Dinamico Y Personalizado Para Distintos Usuarios Php

Eduardo Lantaño Muñoz  
elantagno@garmendia.cl

Tamaño: 2 KB

Generar un menu diferente dependiendo del perfil del usuario

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2183>

## Formularios

### Inscripcion X Web

Ezequiel Hernandez  
ezequielher@yahoo.com

Tamaño: 6 KB

Aplicacion web: permite que los alumnos se inscriban para rendir materias. (php mysql)  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2208>

## Correo electrónico

### Mensajes

Ezequiel Hernandez  
ezequielher@yahoo.com

Tamaño: 7 KB

Envia mensajes de tipo correo a usuarios registrados en bdatos mysql  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2207>

# Lenguaje Powerbuilder

## Manejo de base datos

### V Entrega - Listado De Con Tablas Relacionadas

Henry Juárez Carreño  
henjuacar1@hotmail.com

Tamaño: 9 KB

Listado de con tablas relacionadas  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2227>

## Controles

### Varios - Nivel Intermedio

Henry  
henjuacar1@hotmail.com

Tamaño: 43 KB

Programa de mantenimiento de una tabla (nuevo, grabar, modificar, eliminar, cancelar). formulario de búsqueda por códigos y apellidos (búsqueda sensitiva) funciones  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2215>

## Efectos y filtros

### Iv Entrega

Henry Juárez Carreño  
henjuacar1@hotmail.com

Tamaño: 221 KB

El sgte programa permite mostrar un listado de alumnos formando hasta 3 condiciones, esto quiere decir que el usuario puede seleccionar por ciclo, turno, y aula o la combinación de cualquiera de los campos, sino se ingresa ningún valor se debe mostrar todos los alumnos.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2226>

## Manipulación de imagen

### Tipos De Window

Manuel Rojas  
alex\_el666@hotmail.comcom.pe

Tamaño: 12 KB  
Es un pequeño ejemplo que muestralos tipos de windows que se pueden hacer en power builder  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2085>

## Recuperar información

### Principiantes

Henry Juárez Carreño  
henjuacar1@hotmail.com

Tamaño: 10 KB  
extrae de un datawindows el registro actual y el nombre del cliente, al hacer click o al desplazarse con la teclas de dirección.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2214>

## Formularios

### Intermedio - Setfilter Con Más De Un Criterio - Tercera Entrega

Henry Juárez Carreño  
henjuacar1@hotmail.com

Tamaño: 11 KB  
Programa de consulta con la función setfilter con + de un criterio  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2218>

## Lenguaje Sh Varios

### Script Solaris, Para Obtener Hexadecimal De Entero

Sun Microsystems  
iscrobertogonzalez@gmail.com

Tamaño: 775 B  
Este código lo obtuve de la comunidad de

sun y es útil para obtener valores hexadecimales: se puede utilizar de la siguiente manera: to\_hex 64547 // debera imprimir fc23  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2235>

## Lenguaje Sql Cálculo y conversiones

### Convertir Número A Texto

Tier White  
tiermx@yahoo.com

Tamaño: 931 B  
Procedimiento en sql server que necesita una cantidad y regresa un texto. por ejemplo: si se llama al procedimiento, pasando como parámetro el siguiente número 13456.89, el procedimiento regresara trece mil cuatrocientos cincuenta y seis pesos (89/100) m.n. muy útil para sistemas de facturación.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2199>

## Lenguaje Vb Varios

### Ip-nombrepc-fechayhora

Gustavo  
gusparr@gmail.com

Tamaño: 2 KB  
Una aplicación muy simple de mostrar el nombre de tu equipo y tu ip, además de mostrarte la fecha y hora y la hora en que lo ejecutaste.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2138>

### Extractor De Ocxs

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 3 KB  
Extrae los controles del directorio específico  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2129>

### Cambiar Icono

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 7 KB  
Permite cambiar el icono de cualquier aplicación  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2127>

### Ascii

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 2 KB  
Muestrar el código ascii de cualquier tecla  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2115>

### Ejecuta Dos

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 3 KB  
Ejecuta comandos del dos y de red  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2110>

### Hot Keys

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 7 KB  
Permite asociar una tecla a una acción determinada, iniciar una aplicación con pulsar una tecla  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2080>

## Archivos y directorios

### Bloquear Archivos

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 12 KB  
Permite bloquear un archivo poniéndole contraseña  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2131>

## Manejo de base datos

### Leer Excel

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 4 KB  
 Lle y muestra un fichero desde excel  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2190>

## Juegos

### Mosquito

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 7 KB  
 Es un codigo que simula un mosquito volando aleatoriamente  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2187>

### Espacio 3d

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 611 KB  
 Muestra como crear un juego en 3d  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2102>

### Resolvsudoku

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 5 KB  
 Permite resolver el problema de resolvsudoku , es un juego (mediante matrices)  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2091>

## Matrices y vectores

### Escritura De Nuemros

*Valdivia Ponce Madrony*  
*alfamadro49jojo@yahoo.es*

Tamaño: 9 KB  
 Programa que permite al escritura de un numero ingresado de tipo entero y retorna la escritura de este numero  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2221>

## Fecha y hora

### Para Ver El Primer Y Ultimo Dia De Un Mes

*Yader Antón*  
*yader\_anton@yahoo.com*

Tamaño: 386 B  
 Para ver el primer y ultimo dia de un mes usando una fecha como parametro, luego puedes un textbox.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2192>

## Conexiones remotas

### Ping Pagina

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 3 KB  
 Permite hacer ping a una pagina web.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2133>

### Keyloger Remoto

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 26 KB  
 Permite copiar todo lo que escriba el usuario de un pc remoto  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2132>

### Ip Dominio

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 3 KB  
 Consigue la direccion ip de una pagina web  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2113>

### Administrador Remoto

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 256 KB  
 Permite hacer monitoreo y control de una amquina remota  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2111>

### Chat Wsk

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 681 KB  
 Es un chat hecho con winsock permite enviar y recibir imagenes.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2100>

### Uso Del Dde

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 2 KB  
 Muestrar el suo de los metodos link.. en visual basic  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2094>

### Hacer Ping

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 30 KB  
 Pewrrmite hacer ping a una direccion ip,ademas trae un control pra validar la dir ip.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2077>

### Ciber Control

*Javier Gómez Ríz*  
*javierjava@msn.com*

Tamaño: 505 KB  
 Un simple ejemplo de un control de ciber para llevar el control del tiempo  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2073>

## Editores

### Mysql Adm

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 166 KB  
 Administrador de bases de datos.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2107>

### Colores

*Jhonny Alexander Cuevas Medina*  
*master\_223@hotmail.com*

Tamaño: 20 KB  
 Permite copiar el código del color que saquemos de cualquier combinación  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2104>

## Multimedia

### Convertidor De Video

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 144 KB  
 Permite convertir un video .avi a formato windows media. debe descargar la dll  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2108>

## Controles

### Tool Tip Xp

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 8 KB  
 Muestra balones de texto al estilo xp en la bandeja del sistema., tiene varias opciones ,error,normal,información y alertas.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2134>

### Barra De Progreso Xp

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 48 KB  
 Muestra varios diseños de una barra de progreso  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2126>

### Combo Vx

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 76 KB  
 Contiene múltiples versiones del combo  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2125>

### Tree Con Imagen

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 402 KB  
 Permite colocar imagen de fondo en un árbol  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2124>

### Reportes Con Grafica

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 16 KB  
 Muestra gráficas en un reporte  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2123>

### Cuadro De Dialogo

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 127 KB  
 Muestra un cuadro de diálogo personalizado  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2122>

### Caption Barra

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 15 KB  
 Permite agregar botones a la parte superior del formulario  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2120>

### Transparencia

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 65 KB  
 Un control que permite cargar con efectos desvanecer y aparecer  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2119>

### Linea Tiempo

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 28 KB  
 Muestra una línea de tiempo y ocurrencias.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2118>

### Xp Grid

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 185 KB  
 Control giratorio al estilo xp  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2117>

### Xp Contenedores

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 8 KB  
 Muestra frames con mejor diseño que los del visual básico 6.0  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2116>

## Compiladores e intérpretes

### Uso Del Compilador

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 23 KB  
 Muestra cómo utilizar el compilador de visual básico  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2103>

## Manipulación de imagen

### Copiar Selección

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 128 KB  
 Permite copiar el área seleccionada de una imagen  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2121>

### Detecta La Web Cam

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 3 KB  
 Permite visualizar las imágenes si hay cámara web  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2114>

### Cube Fotos

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
[master\\_223@hotmail.com](mailto:master_223@hotmail.com)

Tamaño: 5 KB  
 Parte una foto en varios cubos

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2109>

## Manipulación de colores

### Screen Saver

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 6 KB  
Muestra leniscatas y flores de todos colores como protector de pantalla  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2112>

## Manipulación objetos

### Marquesina

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 4 KB  
Muestra una marquesina para cualquier anuncio o animacion  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2099>

### Tiempo De Procesos

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 3 KB  
Muestra como hacer mas rapida una aplicacion  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2076>

## Menus

### Sistema De Facturacion

Yensis Mercedes  
yensis22@yahoo.com

Tamaño: 283 KB  
Este sistema nos permite crear una factura consultar  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2198>

## Recuperar información

### Procesos

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 5 KB  
Muestra los procesos en ejecucion  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2105>

### Busca Emails

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 4 KB  
Busca los email existentes en el pc desde out..  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2101>

### Claves Del Registro

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 5 KB  
Enumera todas las claves del registro de windows  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2079>

### Informacion De La Bios

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 12 KB  
Muestra la fecha,version, ect. informacion en general que posee la bios  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2078>

## Monitorización

### Ciber Control

Javier Gómez Riz  
javierjava@msn.com

Tamaño: 495 KB  
Sencillo ejemplo de un control de internet  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2088>

### Manejador De Impresoras

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 38 KB  
Permite mostrar las propiedades de las impresoras instaladas y manipular sus configuraciones.  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2075>

## Virus y troyanos

### Asociar Archivos A Una Aplicacion

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 2 KB  
Permite asociar un tipo de archivo para que sea abierto por determinada aplicacion  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2130>

### Editor Quit Tray

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 86 KB  
Permite editar los programas que se colocan en bandeja  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2128>

### Protejer Exe

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 647 KB  
Permite poner clave a un exe  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2106>

### Virus

Javier Gómez Riz  
javierjava@msn.com

Tamaño: 8 KB  
Este es un sencillo ejemplo de como funciona un virus. pueden usar el codigo para fines aducativos  
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2096>

## Apis

### Ciber

Javier Gómez Riz  
javierjava@msn.com



Tamaño: 495 KB

Un sencillo ejemplo de como funciona un ciber control

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2087>

## Netbrowser

Jhonny Alexander Cuevas Medina  
master\_223@hotmail.com

Tamaño: 15 KB

Codigo para mostrar los equipos y los grupos de trabajo de la red.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2074>

# Lenguaje Vb.net

## Manejo de base datos

## Catalogo De Filtros

Luis Remicio  
laro\_06@hotmail.com

Tamaño: 764 KB

Esta es una pequeña aplicacion que trabaja con una base de datos access, y que muestra como es el desplazamiento en una tabla .

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2228>

## Conexion A Mysql Con Vb .net

Manuel Paniagua  
manuelpmgt@gmail.com

Tamaño: 33 KB

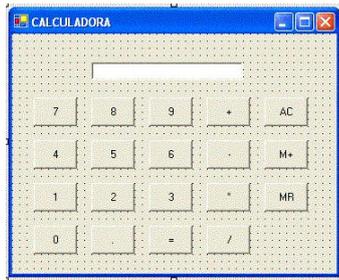
Una pequeña aplicacion para mostrar la forma de conectar vb .net con bases de mysql.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2203>

## .net

## Calculadora

Evelyn Elizabeth Llumitasig Alvarez  
evelyneli86@gmail.com



Tamaño: 25 KB

Codigo de una calculadora en bisualstudio.net

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2139>

## Clase Que Implementa Seguridad En .net

David E. Davila Fontecha  
ddavila@bch.hn

Tamaño: 619 B

Clase generica para la implementación de seguridad mediante active directory. Funciona también para aplicaciones que utilicen dos dominios uno externo y otro interno

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2098>

# Lenguaje Vc Varios

## Chat.

Ajo  
ajuarezoliveros@yahoo.com.mx



Tamaño: 1,010 KB

Es una programa que le permite conversar con otra persona, el programa contiene tanto el servidor y el cliente, ademas tambien permite guardar la conversacion en un archivo de texto plano.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2202>

## Getinformation

Ajo  
ajuarezoliveros@yahoo.com.mx



Tamaño: 134 KB

Es una programa que le brinda informacion de su pc, como es el tipo de procesador, sistema operativo, memoria total, memoria libre, memoria virtual, memoria de video total, memoria de video libre, modos de resolucion soportados, etc. ademas permite guardar la informacion en un archivo de texto plano.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2201>

## Criptografia

## Algoritmo Sha-1

Daltomi  
daltomi@hotmail.com

Tamaño: 2 KB

Detección de código auténtico.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2230>

## Apis

## Winkillfolder

Daltomi  
daltomi@hotmail.com

Tamaño: 55 KB

Para aquellos que bajaron el código killfolder, aqui les dejo un programa que hace uso de esa clase tambien se encuentra el código principal del programa. testeado en window me, no se si funciona en xp. lea el archivo de ayuda antes de utilizar el programa.

<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=2260>