

# papirux



La revista libre

Número 0, Año 0 Octubre 2008

Paso a paso:  
Instalando Ubuntu  
Hardy Heron

Review: Circus Linux!



Actualidad:  
El software libre y el  
mundo moderno

**La nueva licencia GPL  
versión 3**

## PARA NUESTROS

## LECTORES:

Nuestra visión es un mundo libre, donde cualquiera pueda gozar de poder tomar sus propias decisiones. Linux es la posibilidad abierta para ser libre.

Con nuestra revista tratamos de acercar linux para todos, con el objetivo de hacerlo más fácil de lo que ya es.

Esperamos que nuestra primer edición, aunque sea sencilla, sea agradable.

## EL EQUIPO

Sergi Caparrós (sergio.capa@gmail.com)  
Félix Arreola Rodríguez (fgatuno.123@gmail.com)  
Adrián Zavala Coria (liger007@gmail.com)  
Daniel Quiroga "Sir Derigo"  
(sirderigo@gmail.com)

Contacto: papiruxmagazine@gmail.com

Orgulloso de estar hecho con  
OpenOffice.org Draw



Esta Revista se distribuye bajo la Licencia Creative Commons:

Por Reconocimiento - Compartir igual

Más información en:

<http://es.creativecommons.org/>

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/deed.es>



## EN PORTADA:

La nueva cara de la GPL  
Después de 14 años de la GPLv2, la Free  
Software Foundation ha decidido sacar  
una nueva versión de la misma.  
Pág. 3

El software libre  
y el mundo moderno  
Una comparativa acerca de las  
bondades del software libre frente al  
software privativo.  
Pág. 5

Juegos: Circus Linux!  
Un vistazo a este entretenido juego.  
Pág. 7

Instalando Ubuntu 8.04  
¿Miedo a linux?, aquí una forma  
sencilla de instalar Ubuntu paso a  
paso.  
Pág. 8

## ÍNDICE

Tip's y trucos  
Pág. 13  
Experiencias Libres  
Pág. 14



# La nueva cara de la GPL

Por Adrián Zavala Coria



El proyecto GNU vive uno de los momentos más importantes en su historia. La simbiosis que tiene con el kernel Linux; le ha otorgado un progreso muy fructífero hacia un sistema computacional estable y libre.

Hoy muchas personas pueden disfrutar de una gran variedad de software que cumple con sus necesidades. Algunos lo valoran por su estabilidad, rapidez, flexibilidad; otros por que es libre. Pero muchos se olvidan de una parte muy importante que permite y defiende la naturaleza libre de un programa: la licencia.

Richard Stallman y la Free Software Foundation pensaron en un acuerdo satisfactorio entre el desarrollador del programa y el usuario final para

evitar que algún intermediario (o el mismo usuario final) se adueñara del programa en impidiera su carácter libre. El resultado fue el nacimiento de la Licencia Pública General de GNU (GNU General Public License), también conocida por muchos como "la GPL".

La GPL tiene cuatro libertades fundamentales:

Libertad 0. Ejecutar el programa con cualquier propósito (privado, educativo, público, etc.).

## CONTINUACIÓN...

Libertad 1. Estudiar y modificar el programa (para lo cual es necesario poder acceder al código fuente)  
 Libertad 2. Copiar y redistribuir el programa sin algún impedimento.  
 Libertad 3. Mejorar el programa y publicar las mejoras

Tras 14 años de ser usada sin cambios, la licencia GNU GPL volvió al laboratorio para ser actualizarla en varios sentidos. El problema principal radicaba en defender a los usuarios de los DRM, sistemas de gestión digital de restricciones diseñados para limitar lo que las personas pueden hacer con sus entornos informáticos.

Los "autores" y los fabricantes han popularizando masivamente sus "derechos de uso" (DRM) al incorporarlo en cualquier hardware que reproduzca cualquier archivo multimedia y así evitar la copia ilegal de las obras. Como complemento, ignorarlos se está convirtiendo en una acción ilegal en muchos países (la Digital Millenium Copyright Act de los EEUU es la principal impulsora del DRM).

La GPLv3 asegura que las personas puedan remover estas limitaciones sin tener riesgos legales. GPLv3 establece que no se prohíben los DRM ni el desarrollo de ninguna otra aplicación de esa naturaleza. Simplemente asegura la libertad de removerlos mediante un mecanismo jurídico que literalmente limita el choque con los "derechos del autor".

El otro gran tema que aborda, son acerca de las patentes de software. La mayoría de los programas de computadora están cubiertos por copyright, sin embargo, en algunos países, se ha vuelto posible registrar ideas implementadas en software bajo el sistema de patentes.

Las amenaza radica en el hecho de que cualquier persona puede establecer derechos exclusivos de uso sobre determinada proceso o algoritmo computacional. Al ser exclusivo, nadie puede dar un uso sin recibir el consentimiento o llegar a un acuerdo (económico en la mayoría de los casos) con el dueño de los derechos. Todo esto sin importar la originalidad del dueño, en otras palabras, el dueño de la patente puede que no haya descubierto la idea, pero el punto principal es el que el es el dueño absoluto al registrar la patente.

La única forma de asegurar la libertad es aboliendo las patentes de software donde ya están implementadas y evitando que se implementen en países en donde aún no han sido legalizadas. Una licencia de software no puede solucionar este problema. Sin embargo, si puede tratar de hacer cierto control de daños. GPLv3 tiene un resguardo de patentes explícito para asegurar que usuarios y/o redistribuidores no sean llevados a juicio cuando usen, modifiquen y redistribuyan software libre.

Como complemento a los puntos anteriores, la internacionalización de la GPL es uno de ellos. El aumento del uso de Software Libre en todo el mundo hace necesario que el lenguaje de la licencia sea adaptable a los textos jurídicos que regulan el copyright en cada país. No son pocos los que piden traducciones de la licencia como solución. Esto no es posible, ya que cada licencia traducida y localizada a una territorialidad específica será una licencia en sí y por tanto incompatible con la GPL original en inglés o con otras traducciones. Esto fragmenta en lugar de unir y quiebra una de las ventajas más grandes del Software Libre: su universalidad.

En GPLv3 se especifica una terminología propia que pueda ser usada sin importar la especificidad de la legislación vigente en cada país. A esto se ha denominado "internacionalización".

Otros cambios incluyen una modificación en los términos de finalización para dar oportunidades de revertir posibles violaciones involuntarias, el uso y promoción de sistemas P2P y BitTorrent y la compatibilidad con otras licencias como Apache, por ejemplo.

La GPLv3 representa un nuevo soporte fundamental en el progreso que tiene el software libre día a día. Las nuevos obstáculos que construyen las empresas de software propietario con sus ejércitos de artimañas legales han hecho que la Free Software Foundation y el mismo Stallman recurrieran a la participación global de la comunidad. Esta nueva GPL está hecha por todos y debe ser conocida por todos los usuarios, sean "linuxeros" o "usuarios de software libre". Todos merecemos la libertad, nadie puede legítimamente impedir la libertad de las personas que usan una computadora.

## EL SOFTWARE LIBRE Y EL MUNDO MODERNO

Por Daniel Quiroga "Sir Derigo"

En el mundo moderno, hacia donde miremos, hay computadoras. Todo lo que nos rodea: los autobuses, el metro que nos transporta, la televisión que vemos, los aviones en los que viajamos, las telecomunicaciones, y hasta en los restaurantes se prepara la comida por medio de computadoras.

Nuestros hijos se comunican con sus amigos por medio de ellas, pasan horas jugando, chateando, haciendo tareas, reciben y envían correos. En cambio, calculamos impuestos, hacemos documentos, creamos presentaciones, hacemos negocios por internet. Casi cualquier cosa se puede hacer por medio de estos aparatos.

Cada uno trabajamos en máquinas diferentes con necesidades diferentes: algunos dibujan planos arquitectónicos, otros crean audio, música y video, algunos más se dedican a diseñar los espectaculares que vemos cada día, y otros simplemente juegan; cada uno necesita una máquina especial. Por esto es importante saber elegir que software se adapta más a nuestras necesidades, si va a ser una computadora personal, de trabajo, de diseño, de programación o cualquiera que sea tu ocupación.

En este artículo mostraremos algunos de los beneficios del uso del software libre o de código abierto, en comparación al clásico software privativo.

Podría empezar con una simple pregunta, ¿Alguna vez has instalado un Windows®?. Si tu respuesta ha sido sí entonces, ¿cuántas veces tenías la licencia original de ese Windows?. Si has instalado un Windows sin una licencia legal me temo informarte que eres un pirata informático, y que estas robando 170 dolares por cada Windows que instalaste.

### PRECIO Y CALIDAD

¿Alguna vez has usado algún programa con licencia GPL o similar? La diferencia entre este programa y los de pago es que el primero, al ser libre, es desarrollado por muchos usuarios, por lo que es revisado varias veces antes de decir que es estable.

¿Y que significa eso?, bueno, que al encontrar un error en el programa, se reporta y uno de los desarrolladores lo resuelve; y otra vez pasa por el proceso de verificación. De esta forma se asegura que el programa tenga la máxima calidad y siempre al menor precio.

### SEGURIDAD

¿Quién no ha sufrido un ataque de algún virus, troyano, o similar?, ¿Reiniciar tu PC porque "Microsoft Word ha dejado de funcionar, ¿Desea enviar el informe de errores?"?. A diferencia de Windows, en Linux las aplicaciones son más estables, y nunca te vas a encontrar con la sorpresa de una ventana que no responde. Si llegase a pasar, solo reinicias la parte gráfica (Servidor X), no tu PC; y de esta forma vuelve a funcionar.

Además, no es acaso común esos sitios que dicen "Juegos gratis" le das click y cuando te das cuenta tienes por lo menos 120 iconos en el escritorio que dicen "Sexo Aquí" (Experiencia propia). Para evitar que mi hijo llegue a esa clase de sitios sucios, uso el control parental. Sin olvidar que algún *Spyware* podría robar tu número de tarjeta de crédito o información personal valiosa. Eso en Linux, no pasa.

CONTINUACIÓN...

## BELLEZA

Algunos de ustedes, posiblemente invirtieron en un nuevo ordenador. Venía muy bonito y todo, con gráficos en color negro y ventanitas transparentes; pero, en realidad, ¿era rápido?. Los requerimientos actuales de mucho software libre son mínimos, asegurándote un equilibrio entre rapidez, funcionalidad y belleza.



## CONFIABILIDAD

¿Es seguro usar un sistema operativo que manda alrededor de 70 actualizaciones *críticas* de seguridad? ¿Es acaso confiable? En el software libre, la seguridad es por diseño y no por *ocultación*.

Ver ([http://es.wikipedia.org/wiki/Seguridad\\_por\\_oscuridad](http://es.wikipedia.org/wiki/Seguridad_por_oscuridad)).

Eso es realmente confiable, donde las actualizaciones no son mayores a 8 días y a veces solo corrigen pequeños errores, no de seguridad.

Además, Linux tiene un árbol de dependencias, por ejemplo, si un programa 'A' necesita la librería 'B', no te permite instalar el programa 'A' hasta que instales la librería 'B'. De esta forma, se evitan conflictos como '*Librería no encontrada*' o '*Conflicto con el programa xxxxxx*'.

## VIGENCIA

Como ustedes saben, Microsoft® tardó casi 8 años en sacar una versión usable de su nuevo Windows. En cambio, las diferentes compañías que distribuyen Linux sacan una nueva versión de 6 meses a 3 años.

Si no quieres actualizar a la siguiente versión, se te continua dando el soporte y las actualizaciones por un mínimo de 3 años, asegurándote que tu sistema no corre ningún riesgo.

-

Con esto solo deseo acercar a ustedes situaciones realistas acerca del Software libre en contraste al software privativo, algunas de sus ventajas, y porque no, también las desventajas. Pero actualmente, hay muchos desarrolladores alrededor del mundo que trabajan por crear aplicaciones de excelente calidad para volver a Linux más completo. Entonces, no te desesperes si la aplicación que necesitas no está aquí en Linux, porque quizás ahora este siendo desarrollada por alguien.

Recuerda mandar tus comentarios y sugerencias a [papiruxmagazine@gmail.com](mailto:papiruxmagazine@gmail.com).

## CIRCUS LINUX!: UN JUEGO DE PAYASOS

Por el Gatuno\_123

Circus Linux! es un juego multiplataformas creado por New Breed Software, y se distribuye bajo licencia GPL. Su página oficial es [www.newbreedsoftware.com/circus-linux/](http://www.newbreedsoftware.com/circus-linux/), y está disponible para diversas distribuciones linux.



Para su instalación en sistemas basados en Debian (como Ubuntu, y derivados) ejecuta en una línea de comandos:

```
sudo apt-get install circuslinux
```

Para otras distros como RedHat, los binarios rpm se encuentran desde el sitio web oficial en la pestaña de 'Download'. Este programa solo depende de las librerías `libsdl`, `libsdl-image` y `libsdl-mixer` (que son las librerías comunes para juegos).

El juego consiste en hacer rebotar unos payasos contra una hilera de globos que se mueven constantemente. Cada vez que destruyes la fila superior, te dan una vida extra, por lo que el juego puede continuar de forma indefinida hasta alcanzar puntuaciones muy altas. Es muy adictivo, pero si en realidad solo quieres desestresarte un poco, este es el juego indicado. Es del tipo 'Arkanoid' o 'Breakout' y se puede jugar con mouse, teclado, y hasta con joystick!

Tiene modalidades para un jugador y dos jugadores por lo que la diversión puede volverse competitiva.

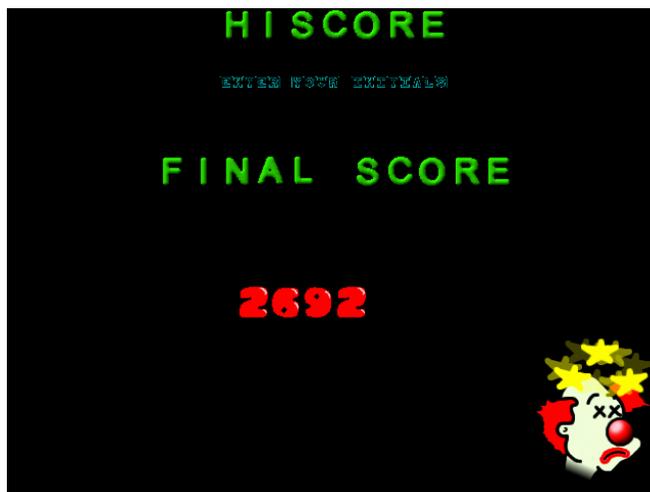
Página 7



Para los más adictos tiene opciones como barreras, para aumentar el nivel de dificultad. Tiene buenos gráficos y en realidad la animación es muy buena: estilo caricatura. El fondo se mueve y hay más de 70 objetos al mismo tiempo, sin necesitar aceleración 3D. La música también es increíble y te hace sentir como si de verdad estuvieras en un circo.

Para jugar en modo Fullscreen, agreguen '-f' al ejecutarlo, y si es una máquina con bajo rendimiento gráfico, agreguen la opción '-l'.

Les recomendamos que si desean pasar el rato, o relajarse, descarguen este juego y lo prueben.



Jeje, al final perdí.

Recuerda mandar tus dudas o comentarios a: [papiruxmagazine@gmail.com](mailto:papiruxmagazine@gmail.com)

# Cómo instalar Ubuntu Hardy Heron conservando Windows® XP

Por Sergi Caparrós

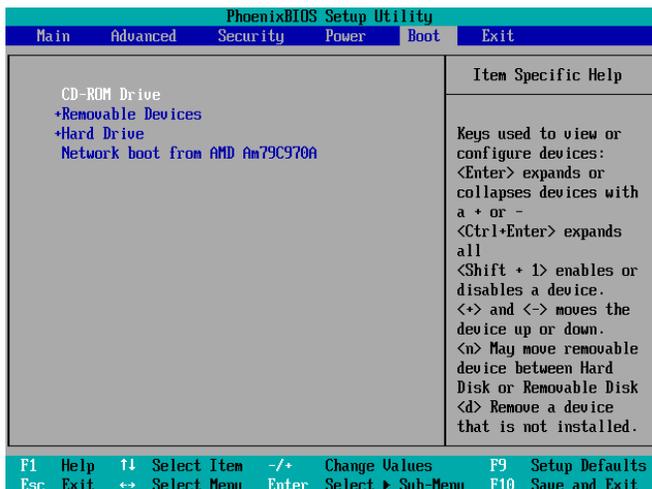


Una completa guía para los usuarios que tengan dudas acerca de cómo instalar ubuntu. Muestra los sencillos pasos a seguir; desde el arranque de CD, hasta el particionamiento de discos.

En este primer número queremos explicar paso a paso cómo realizar una instalación desde cero de Ubuntu 8.04 en un ordenador en el cual ya tenemos instalado Windows XP. Será la instalación más básica y sencilla de todas. En las próximas entregas explicaremos como hacerlo un poco más complicado (pero más efectivo) al instalar /home en otra partición o disco duro para no perder nunca los datos de nuestro usuario.

En primer lugar debemos configurar la BIOS (<http://es.wikipedia.org/wiki/BIOS>) para que arranque desde la unidad de CD (o DVD) de nuestro equipo. Para entrar en la configuración de BIOS, cuando encendemos el ordenador, debemos presionar **F2**, **F10** o la tecla “**Supr**” (depende de cada BIOS). En la secuencia de arranque debes especificar la unidad CD/DVD como la primera de la lista.

Debería ser algo así:



Ponemos el CD de Ubuntu 8.04 en la unidad lectora y reiniciamos el PC. Ahora en lugar de arrancar del disco duro y cargar Windows, debería arrancar desde el CD de Ubuntu 8.04.

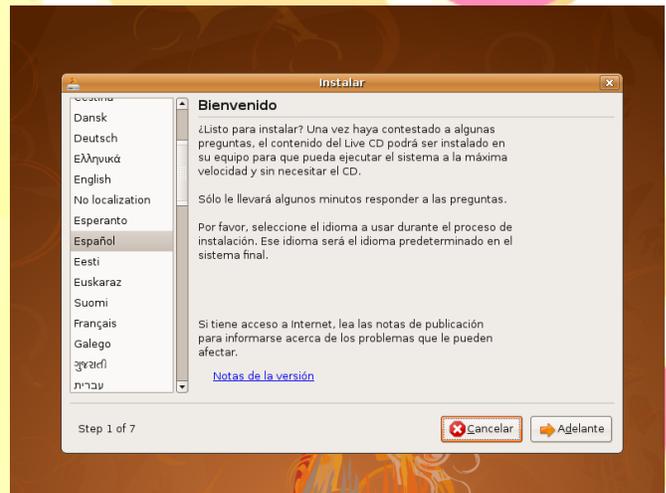
Aparecerá un menú donde podremos seleccionar el idioma que queremos utilizar. En este caso hemos elegido Español.



Nos aparecerá un menú con diversas opciones. Elegimos la opción “**Instalar Ubuntu**” (Si quieres probarlo sin tocar nada de tu equipo, elige la opción “**Probar Ubuntu sin alterar su equipo**”)

Comenzará a cargar Ubuntu 8.04 y después de un tiempo (dependiendo de la velocidad de tu ordenador) aparecerán el asistente para instalar Ubuntu.

En la primera pantalla nos da a elegir el idioma en el que se instalará Ubuntu. Nosotros elegimos “**Español**”.



La próxima pantalla nos da a elegir el lugar donde nos encontramos. En nuestro caso elegimos Madrid (por pertenecer a España). Ustedes pueden buscar su ciudad en el mapa.



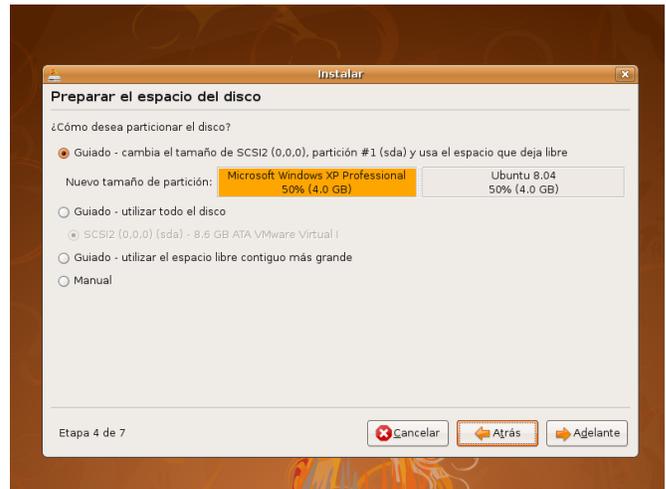
En cuanto a la distribución del teclado, elegimos Spain – Spain. Podemos hacer unas pruebas en el cuadro de texto inferior para comprobar que escribe correctamente (especialmente los caracteres especiales). Otra distribución del teclado también común es Latinoamericano.



Ahora comienza lo que algunos consideran la parte difícil: el manejo de discos y particiones. Nuestro equipo es un ordenador con un disco duro (HDD) en el que ya tenemos instalado Windows XP, que ocupa el 100% del disco. Y lo que queremos hacer es que en ese mismo HDD tengamos los dos sistemas operativos (Windows XP y GNU/Linux Ubuntu 8.04). Queremos destinar el mismo espacio para Linux que para Windows (50% del HDD para cada uno). Lógicamente estos valores los podéis adaptar a vuestras propias necesidades, dándole más o menos espacio a cualquiera de los dos Sistemas Operativos.

Elegimos la primera opción (**Guiado**). Y asignar el espacio a cada una de las particiones es tan fácil como desplazar a izquierda o derecha la barra que las separa. Dándo espacio a una y restándole a la otra.

Una vez tengamos el tamaño de las dos particiones a nuestro gusto, apretamos el botón “**Siguiente**”.



Nos aparece un mensaje de advertencia que indica que los cambios son irreversibles y puede tardar mucho tiempo. Debemos aceptarlo.

Comenzará el particionado de las particiones. Dejamos que acabe (el tiempo del proceso dependerá del equipo). Una vez acabado aparece la pantalla donde nos piden los datos de nuestro usuario.

El primer campo nos pide el nombre del usuario. En mi caso “Capa”. El segundo campo pregunta el nombre de mi usuario, con el que iniciaré sesión (no tiene que ser el mismo que mi nombre). El tercer y cuarto campo es la contraseña para ese usuario. Es MUY importante recordar que la contraseña de este usuario será la contraseña para efectuar cualquier tarea con permisos de root (administrador) cuando estemos trabajando con Ubuntu 8.04.

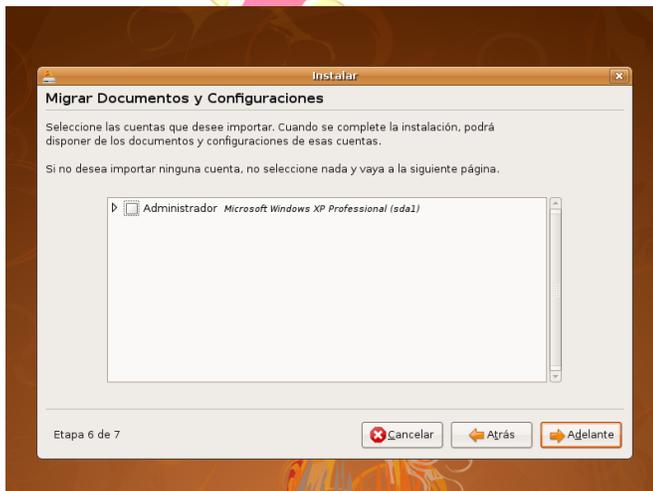
Idea: Procurad que la contraseña sea segura. Nada de utilizar nuestro nombre, fecha de nacimiento, 123456, etc. Recomiendo utilizar varias palabras. Por ejemplo “perro grande blanco”. Juntamos todas las palabras “perrograndeblanco”. Añadimos algún carácter especial “\*perro.grande.blanco” y por último cambiamos alguna letra por algún número (“\*p3rro.gr4nd3.b14nc0”).

## CONTINUACIÓN...

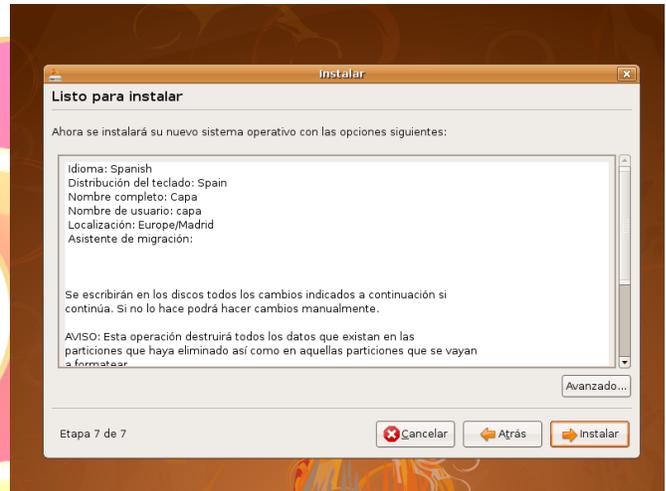
Y por último el nombre del equipo. Cada ordenador conectado a la misma red debe tener un nombre único para no crear conflictos. En mi red doméstica utilizo el típico sistema de nombrarlos con nombres de planetas (una costumbre que tenemos muchos administradores de sistemas) pero puedes utilizar los nombres que quieras y te gusten.



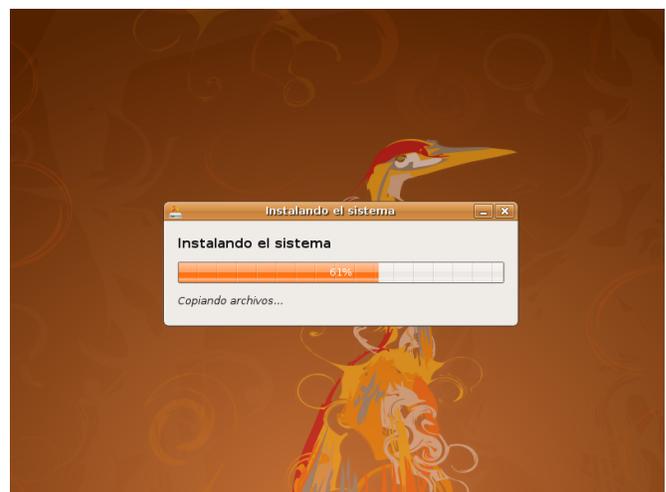
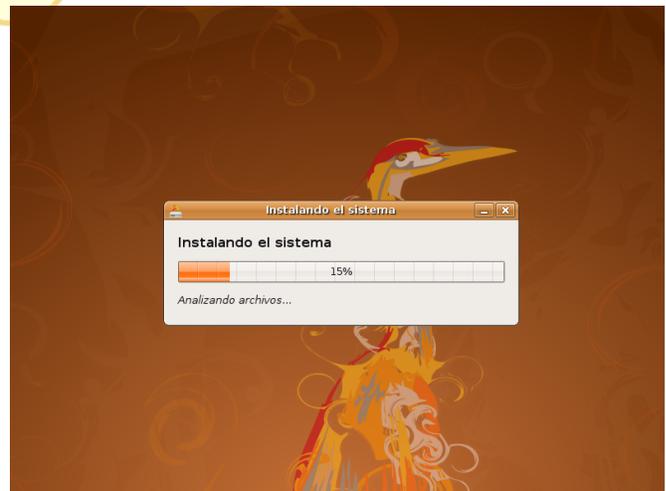
Ahora Ubuntu 8.04 detecta que ya tenemos instalado Windows XP y nos pregunta si queremos importar los datos de alguna de las cuentas de Windows. Si queremos migrar algunos de los perfiles de Windows a nuestro nuevo usuario, seleccionamos el perfil de Windows que queramos migrar.



En la siguiente pantalla comprobamos que todo sea correcto. Y procedemos a la instalación, propiamente dicha.

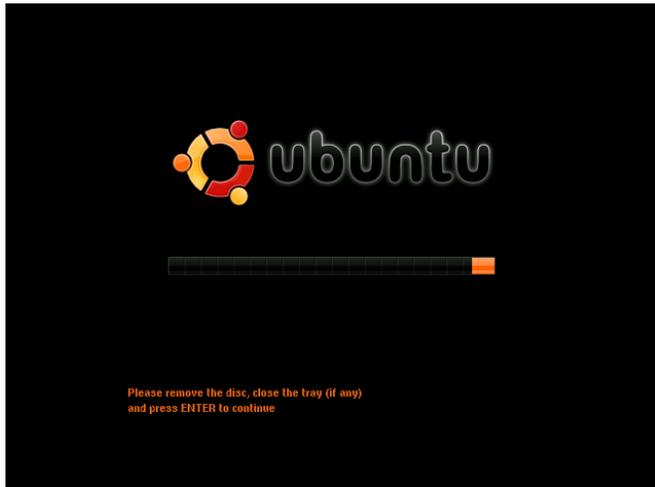


Vemos como poco a poco avanza la barra de instalación.

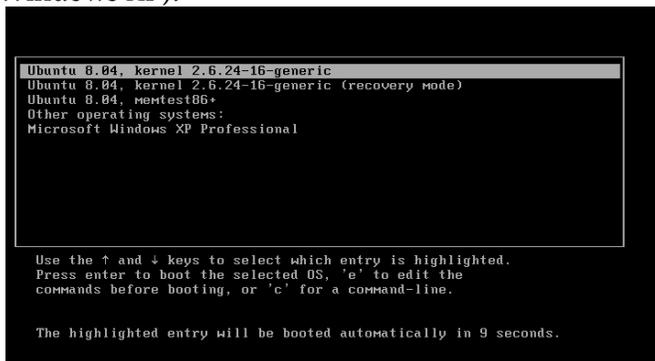


## CONTINUACIÓN...

Una vez acabada la instalación, nos pide que retiremos el CD de Ubuntu 8.04 del lector de CD y pulsemos la tecla ENTER. El sistema se reiniciará.

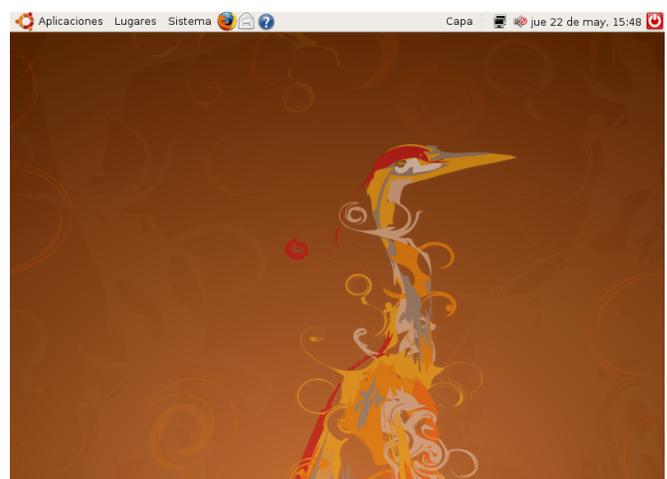


Ahora cada vez que encendamos el ordenador nos aparecerá el menú del famoso Grub, donde podremos elegir desde qué Sistema Operativo queremos arrancar en cada ocasión (Ubuntu 8.04 o Windows XP).



Seleccionamos la primera opción (en próximas entregas explicaremos para que sirven el resto de opciones) y comenzará a cargar Ubuntu 8.04. Una vez cargado Ubuntu, nos pide nuestro usuario y contraseña (el que indicamos durante la instalación).

Una vez introducido el usuario y contraseña ya podemos ver y trabajar con nuestro escritorio Gnome.



Con el programa Monitor del Sistema (menú **Sistema > Administración**) podemos comprobar cómo ha quedado nuestro disco duro.

En este caso en concreto se trata de un disco de 8Gb. De los cuales, he destinado el 50% para cada sistema operativo (4Gb para Ubuntu 8.04 y 4Gb para Windows XP).

Autor: Sergio Caparrós  
Mail: sergio.capa@gmail.com  
Fecha: 30/05/2008

Recuerda mandar tus dudas o comentarios a:  
papurxmagazine@gmail.com

## CÓMO CAMBIAR EL SPLASH DE OPENOFFICE

Por el Gatuno\_123

Si te parece un poco aburrida el splash screen del OpenOffice.org, aquí hay un truco fácil para cambiarla.

Primero, buscas un archivo de imagen bmp, **atención** tiene que ser un verdadero bmp, de otra forma no va a funcionar. Las medidas recomendadas son 500 x 280 pixeles. Te recomendamos este:

<http://www.gnome-look.org/content/show.php/OpenOffice+2.4+Splash++?content=79280>.



Una vez seleccionado tu favorito, copia o reemplaza el archivo '/usr/lib/openoffice/program/intro.bmp'. Es importante saber que debes respetar las minúsculas, va sin comillas, y lo tienes que hacer como root. Lo puedes hacer ejecutando:

```
sudo cp /lugar/donde/lo/descargaste/archivo.bmp /usr/lib/openoffice/program/intro.bmp
```

Nota: para los usuarios de ubuntu y derivados eliminen el archivo '/usr/lib/openoffice/program/openintro\_ubuntu.bmp'. Lo pueden lograr ejecutando:

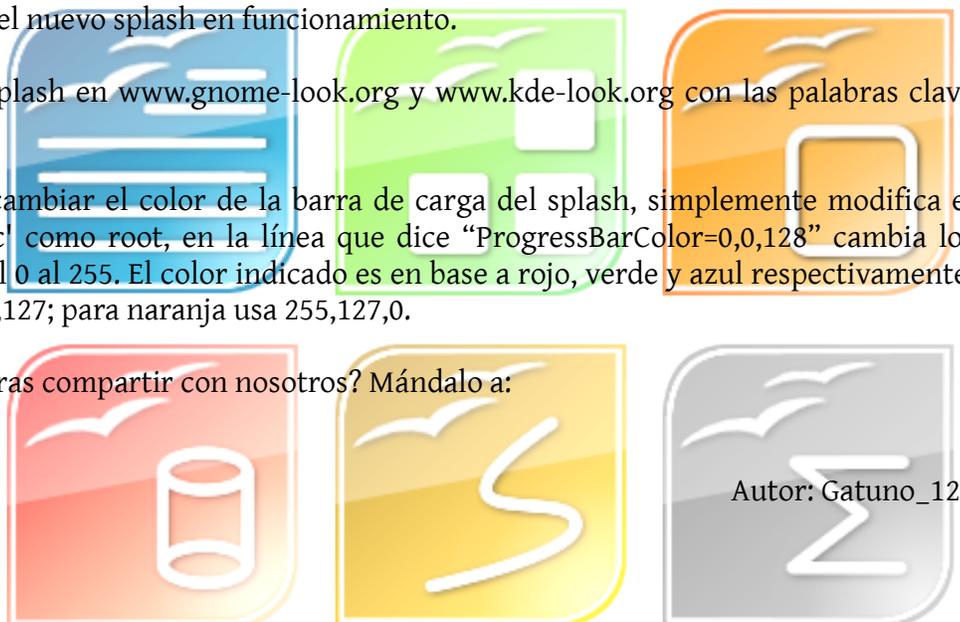
```
sudo rm /usr/lib/openoffice/program/openintro_ubuntu.bmp
```

Listo!, reinicia OpenOffice y verás el nuevo splash en funcionamiento.

También puedes encontrar mas splash en [www.gnome-look.org](http://www.gnome-look.org) y [www.kde-look.org](http://www.kde-look.org) con las palabras clave "OpenOffice Splash".

¿Quieres más?, Bueno, se puede cambiar el color de la barra de carga del splash, simplemente modifica el archivo '/etc/openoffice/sofficerc' como root, en la línea que dice "ProgressBarColor=0,0,128" cambia los valores de 0,0,128 por números del 0 al 255. El color indicado es en base a rojo, verde y azul respectivamente. Por ejemplo, para gris usa 127,127,127; para naranja usa 255,127,0.

¿Tienes algún tip o truco que quieras compartir con nosotros? Mándalo a: [papiruxmagazine@gmail.com](mailto:papiruxmagazine@gmail.com)



Autor: Gatuno\_123

## INSTALANDO LINUX SIN EXPERIENCIA

Por el Gatuno\_123

Cuando descubres el maravilloso mundo del software libre y aprendes de su filosofía, llega un momento en el que quieres compartir ese mundo a todos; ofreciéndote a instalar Linux a quien te permita tocar su computadora. En este artículo, quiero compartir con ustedes, mi experiencia instalando Linux en máquinas de conocidos; debido a que los convencí de la brillante arco iris de Linux. El único inconveniente es que tenía un mes usando Kubuntu, y aún no conocía siquiera la línea de comandos.

Cuando logras convencer a alguien de que es Linux y te dan luz verde para instalarlo en sus ordenadores, la persona dueña del ordenador puede llegar a decepcionarse en caso de algún fallo. Y es aún más complicado cuando no tienes la suficiente experiencia para resolver ese error.

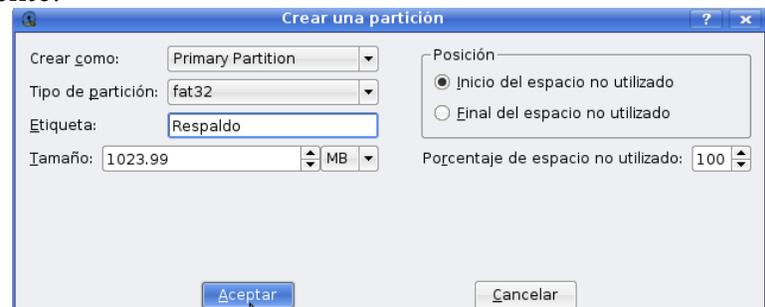
Mi primer Linux (Kubuntu) que instalé como novato fue a una linda maestra de mi escuela, quien estaba cansada de la lentitud de Windows Vista. Le hice la prueba del LiveCD en su Laptop, y corría de maravilla. *Perfecto*, pensé sin fijarme en el hardware que la componía. El primer problema fue el adaptador de redes inalámbricas. Para mi fortuna, el *gestor de controladores restringidos* de Kubuntu resolvió ese problema fácilmente. Pero, ¿que hubiera ocurrido si no se instalaba el controlador mediante ese método?. Simple, se hubiera regresado a Windows inmediatamente. El componente Wi-Fi es esencial en una Laptop, por lo tanto, habría pensado que Linux era obsoleto a causa del Wi-Fi.

Su información fue el siguiente problema. Antes de formatear, tuve que respaldar todos sus datos (cerca de 10 gb) en DVD's. Sin contar que el Windows estaba lentísimo. Si me hubiera documentado correctamente, hubiera creado una partición temporal para respaldar sus datos, luego hubiera instalado Linux y al final era solo cuestión de recuperar su información desde esa partición. Sin embargo, desconocía esos procedimientos.

El último de mis inconvenientes consistió en los formatos cerrados (como el mp3, y las películas DVD), ya que no sabía como lograr que los reprodujera. Sin embargo, después de buscar por los más oscuros confines del internet, encontré que debía instalar paquetes adicionales. Pero, como era novato, aún no sabía que se debían instalar paquetes adicionales.

Por las razones antes expuestas, recomiendo los siguientes puntos antes de empezar a ofrecer Linux:

- Si vas a formatear un Windows completamente, asegurate de respaldar su información de una manera eficiente (como con una partición, o un disco duro externo). Es molesto quemar 3 DVD's con un Windows lento.



- En caso que el usuario quiera conservar Windows, coloca *Accesos directos (enlaces)* hacia sus archivos en Windows, de tal forma que sean los mismos archivos en Windows como en Linux

- Ten muy en cuenta el hardware implicado. Si puedes, usa un LiveCD para probar todo el hardware y su correcto funcionamiento. También pregunta al dueño del ordenador si necesita componentes adicionales como el módem, o su tarjeta para ver TV.

- Si consideras no cumplir con los requerimientos para su uso cotidiano, mejor no instales Linux. Es mejor no decepcionar a los usuarios, que dejar un Linux incompleto y no funcional.

Espero esto ayude a los nuevos usuarios, para que no cometan los tropiezos que yo dí en el camino.

Recuerda enviar tus experiencias libres a [papiruxmagazine@gmail.com](mailto:papiruxmagazine@gmail.com)

# papirux



La revista libre

Invita al público en general a  
escribir para Papirux

¿Tienes dotes de artista?

Es muy simple convertirse en escritor de la revista libre, solo ve a <http://doc.ubuntu-es.org/papirux> y regístrate. Luego ve a <http://groups.google.com/group/papirux> y solicita el ingreso al grupo. En este grupo se discute cualquier tema relacionado con la revista.

Si deseas formar parte de la maquetación de la revista, sigue las mismas instrucciones para escritor y preséntate en el grupo como dibujante.

¿Demasiado tímido para ser escritor?

No importa, solo envía tus contenidos o comentarios a:  
[papiruxmagazine@gmail.com](mailto:papiruxmagazine@gmail.com)

