

TUXES 30

Nota de Tapa
Reciclando PC's viejas con Software Libre.



Aplicaciones
Turpial un cliente twitter tan criollo como la Arepa Venezolana.



Alternativas
Software Libre en Mac OSX.



Diseño
Reflejos en GIMP.



Entrevista
Federico Nan Project Manager del centro Root Linux.

Ubuntu-ve

Eventos
4º Aniversario de Comunidad de Ubuntu-ve.



Sistemas operativos
gPXE en el mundo real.



Ilumos
El sol sale para todos "Ilumos".



Elearning
Hoy nos ponemos el delantal, mis blancas palomitas.



Opinión
Sunami de video y fiebre de televisores HD.

...y mucho más



EDITORIAL

No quiero dejar pasar la oportunidad para compartir con ustedes mi opinión armada en base al software libre y el código abierto en general (en lo que a empresas se refiere). Seguramente los que nos siguen desde el podcast de Tuxinfo como desde nuestra revista, deben estar al tanto de la situación actual que se viene dando a razón de la compra de SUN por parte de Oracle. Con la misma se está llevando adelante una lucha bastante fuerte en sentido a muchos de los servicios y aplicaciones que

utilizamos asiduamente no solo a nivel usuario sino también a nivel servidores.

De esta manera y con lo acontecido directamente con OpenSolaris es que se puede decir que ya sentó un precedente. Y no hablo sólo por este excelente producto, sino por el siguiente en ser atacado, concretamente Android y su utilización de Java, casualmente propiedad de Oracle.

Otro caso que no hay que dejar afuera y que puede sufrir algún tipo de ataque es MySQL y también OpenOffice.

Con lo cual las cosas se complicarían más todavía, hasta acá todo estaría bien, pero creo que ustedes compartirán conmigo la opinión de que se está atacando directamente a los proyectos exitosos sin una visión aparente a futuro o quizás de negocio.

Si alguien me dijera: compramos SUN para mejorar sus productos y después venderlos, sería otra la situación, pero por lo que se está viendo la intención es turbia y sólo apunta a "frenar" todo proyecto exitoso de software libre.

Lo que estoy tratando de plantear desde este humilde espacio es ver más allá de los ojos y de las ventanas, para entender que hay mucho para perder.

Los invitamos a descargar nuestro podcast, enviar sus comentarios, tema a tratar, sugerencias o consultas. - ¡No se olviden de pasar la voz!. - Comenzamos también a recibir mails para responderles en cada podcast a nuestra cuenta: consultas@tuxinfo.com.ar

Ariel M. Corgatelli

Índice:

Pág. 2 - Editorial.

Pág. 3 - Índice.

Pág. 4 - Índice de descargas.

Pág. 5 - Noticias del mes.

Pág. 13 - Elearning - Hoy nos ponemos el delantal, mis blancas palomitas. Más Moodle, mucho más...

Pág. 27 - Páginas recomendadas de Tuxinfo.

Pág. 28 - Distribuciones - Revisión (Y casi instalación) de Elive Gem.

Pág. 36 - Aplicaciones - Turpial un cliente twitter tan criollo como la Arepa Venezolana.

Pág. 39 - Illumos - El sol sale para todos "Illumos".

Pág. 40 - Entrevista - Federico Nan Project Manager del centro Root Linux.

Pág. 45 - Opinión - Sunami de video y fiebre de televisores HD.

Pág. 47 - Tapa - Reciclando PC's viejas con Software Libre.

Pág. 58 - Eventos - 4º Aniversario de Comunidad de Ubuntu-ve.

Pág. 60 - Diseño - Reflejos en GIMP.

Ariel Corgatelli (director, editor y coordinador)

Claudia A. Juri (marketing, edición y ventas)

Oscar Reckziegel (el corrector)

Marcos caballero (diseño de tapa nro 30)

Hernán "HeCSa" Saltiel

Claudio De Brasi

Federico Nan

Gustavo Papasergio

Gustavo Tell

Marcos caballero

Naudy Villarroel Urquiola

**colaboradores
diseño**

Ariel Corgatelli y Marcos caballero

contáctenos

info@tuxinfo.com.ar

TUXINFO
WWW.TUXINFO.COM.AR

TuxInfo Podcast



¡Hace clic y descarga todos los números de TuxInfo!

Microsoft le declaró el amor al Open Source

Las vueltas de la vida... recuerdo por junio del 2001 en donde Steve Ballmer se dirigía sobre el software libre y más precisamente de Linux como el "cáncer" hacia la propiedad intelectual. Y bueno los tiempos cambian y las personas van cambiando sus discursos.

Ahora Jean Paoli, directiva de Microsoft dijo:

"Amamos el Open Source. Hemos trabajado con él mucho tiempo ya. El error de meter a todo el Open Source en el mismo saco que a Linux fue hace mucho, en los comienzos de todo. Comprendemos nuestro error."

Paoli, es la encargada del equipo de estrategia interoperacional en la compañía, con sus 14 años dentro de la misma es también co-creadora de la especificación XML.

Obviamente la relación de Microsoft con el mundo libre se va afirmando cada día por la simple razón que ya no es una tendencia de fanáticos y geeks sino un alza por usuarios corporativos. La verdad positiva la declaración y creo que muy cierta.

La red social libre Diaspora, estará lista para el 15 de septiembre

Diaspora es la nueva red social que pretende hacer frente a Facebook, siendo abierta y donde el usuario tendrá pleno control sobre su privacidad.

Diáspora (griego: *διασπορά* [*diasporá*], 'dispersión') es la dispersión de grupos étnicos o religiosos que han abandonado su lugar de procedencia originaria y que se encuentran repartidos por el mundo, viviendo entre personas que no son de su condición. (*wiki*)

Los chicos creadores de esta nueva red, reconocen que gracias a inversiones han podido contar con la ayuda de gente competente como por ejemplo Janice Frasier (diseñadora) a través de su programa LUXr, y recordemos que el propio Mark Zuckerberg, realizó una importante donación.

Por ahora siguen existiendo muchas dudas entorno a Diaspora, principalmente por la falta de detalles concretos y técnicos sobre su funcionamiento. En el comunicado oficial se puede leer que han concentrado sus esfuerzos no en el desarrollo de plugins y APIs, sino en la construcción de un de una UI fuerte y un contexto de compartición.

Habrá que esperar para probarla, solo faltan algunos días...

Diaspora blog



Ya se encuentra disponible: Gnash 0.8.8

Es el reproductor para videos en flash de código abierto. Desde ahora vamos a poder ver todos los vídeos de youtube sin problemas, además de que trae nuevas características como, dejar de depender del plugin de Adobe.

Entre otras encontramos:

- Utilizable como un programa autónomo o como plugin de Firefox, Chrome u Opera.
- Utiliza diferentes métodos de renderizado y cambiar entre ellos para el aprovechamiento máximo del hardware.
- Cuenta con la capacidad de decodificación de vídeo acelerada mediante hardware para tarjetas de vídeo.
- Se puede compilar mucho más rápido al disponer de menos dependencias.
- Una alternativa para ActionScript es que se puede usar Javascript.

Ya se encuentra disponible: Turpial 1.3.4

Este es un cliente de Twitter para sistemas Linux construido en Python. Hace días que varios usuarios reportaron problemas con la versión 1.3.3. Lo que ocurría era un problema en el servicio de autenticación que provocaba cuelgues inesperados del programa.

En apenas unas horas se liberó una nueva versión 1.3.4 que corrige este problema. Además el equipo de desarrollo de Turpial aprovechó para agregar más idiomas (con sus respectivos correctores ortográficos) y pulir un poco más el código del software.

Descarga: [Turpial](#)

Ya se encuentra disponible: Linux Mint 9 Xfce

Al igual que el resto de versiones de Linux Mint 9, este lanzamiento ofrece un sistema con soporte durante 3 años y basado en Ubuntu 10.04 pero que se adapta a un escritorio ligero como Xfce, ideal para equipos con recursos más limitados.

Entre las características encontramos: kernel Linux 2.6.32, Xfce 4.6.1 y X.Org 7.4.

Linux Mint 9 Xfce está disponible para arquitecturas de 32 y 64 bits.

Más información: linuxmint.com

Podcast de TuxInfo Nro 21: "Se me rompió el ODT y dolió... me quedé open"

[Descarga directa Tuxinfo podcast nro21](#)

[Descarga directa Tuxinfo podcast nro21](#)

Crónica de una muerte anunciada OGB (OpenSolaris Governing Board)

Hace algo más de un mes, el OGB (OpenSolaris Governing Board) se reunió para analizar los pasos a seguir dado el desinterés de Horraclé por las iniciativas de las comunidades de código abierto relacionadas con el proyecto OpenSolaris.

En esa reunión se votó enviar una carta firmada por los miembros electos del OGB, solicitando que si se tiene algún interés se demuestre, caso contrario se disolvería el OGB, devolviendo el manejo a esta empresa. La nota de color fue que la persona de esta empresa que iba a asistir a la reunión, y que envió un "OK" al pedido de reunión, nunca vino. *Es que el tráfico en internet es tan intenso, que a veces se complica...*

Como era de esperarse, no hubo nada que haya movido el amperímetro en todo este tiempo, a excepción del silencio al que ya nos tenían acostumbrados. ¿El resultado? Sencillo, en el día de hoy salió la agenda de lo que será la última reunión del OGB. Sí, será para disolverlo.

El comunicado de la empresa es que no seguirán entregando el código fuente en forma de releases completos como lo vienen haciendo ahora, y que sólo entregarán releases completos en la forma de SoLarry's. Con eso, pretenden cerrar el código de un proyecto que dicho sea de paso, tiene una porción generada por miembros de la comunidad. ¿Qué harán esos miembros? ¿Harán también un juicio por patentes, tal como ocurre en estos días entre Horraclé y Google? ¿Se sentarán a tomar mate y llorar por las horas perdidas frente a la pantalla?

Lo cierto es que de acuerdo a la cláusula 1.3.5 de la constitución que alguna vez todos hemos votado, y con la que seguimos estando de acuerdo, se siguen estas acciones, y se decide disolver el OGB.

Se podría llamar a esto un suicidio en masa, ¿o me equivoco? Digamos que estamos atados a unos palos frente a muchos soldados con logos de software privativo en sus gorras, y escuchamos “fuego!”.

¿Quién será el próximo en suicidarse? ¿OpenOffice? ¿VirtualBox? ¿MySQL? ¿Todos juntos? La comunidad sabrá cómo defenderse. ¿Lo sabrá? Hasta ahora, no demostró mucho espíritu de lucha, que digamos...

Hernan HECSA Saltiel

Disponible: Macbuntu 10.04 2.0

Este es un script que automatiza todo el proceso para transformar nuestro Gnome para que tenga la apariencia de Mac OS X.

La instalación es muy sencilla, después de descargado el archivo, lo descomprimís y entras a la carpeta creada y haces doble click sobre el archivo install.sh, al abrirse la ventana elegís la opción Ejecutar en un Terminal y seguís las indicaciones.

Descarga: [Macbuntu](#)

Disponible para descargar: Inkscape 0.48

Este es un editor de gráficos vectoriales multiplataforma que usa el formato de archivo SVG. Tanto para Linux como para Windows y Mac.

Las características soportadas incluyen: formas, trazos, texto, marcadores, clones, mezclas de canales alfa, transformaciones, patrones y agrupamientos.

Inkscape también soporta edición de nodos, capas, operaciones complejas con trazos, vectorización de archivos gráficos, texto en trazos, alineación de textos, edición de XML directo y mucho más. Puede importar formatos como Postscript, EPS, JPEG, PNG, y TIFF y exporta PNG así como muchos formatos basados en vectores.

Dentro de sus novedades, se destacan:

- Arreglado un buen número de bugs.
- Mejoras en las herramientas de edición de nodos. La herramienta ha recibido una mejora, como la posibilidad de seleccionar cualquier número de trayectos para editar sus nodos al mismo tiempo y mejoras en la unión de segmentos y nodos.
- Mejoras en la de edición de textos y en la importación y exportación. Es posible acceder directamente a una serie de parámetros que antes estaban ocultos (como el espacio entre letras y palabras) y aplicarle al texto superíndice y subíndice.
- Se ha incluido una nueva herramienta de spray, que nos permite esparcir objetos como copias individuales o como clones.
- Nuevas extensiones como por ejemplo: Jessylink, una extensión para realizar presentaciones que luego puedan ser vistas desde un navegador con un adecuado soporte SVG.
- Se han pulido algunos pequeños detalles de la interfaz.

Para probar esta nueva versión, tienes los archivos disponibles en SourceForge. Para los usuarios de Ubuntu 10.04 (y 10.10) pueden acceder desde un repositorio PPA poniendo el siguiente código en consola:

```
sudo add-apt-repository ppa:ricotz/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install inkscape
```

Más información: [Notas del lanzamiento](#)

Disponible: Thunderbird 3.1.2

Esta es la última versión de una de las aplicaciones de correo electrónico más populares gracias a su rapidez y estabilidad.

Más información y descarga: [Thunderbird 3.1.2](#)

¡Al fin en Linux! para Gmail llamadas de Voz y videoconferencia

Ya van casi dos años que los usuarios de Gmail sobre plataforma Windows y Mac pueden utilizar llamadas de voz y videoconferencias a través de Gmail. Le tocaba el turno a los usuarios de Linux, y es así que desde distribuciones con base en Debian es posible instalar esta excelente función.

Por ahora sólo se encuentran los binarios .DEB pero muy pronto estarán disponibles para las basadas en RPM. Si alguien logró instalarla en OpenSuse, Fedora, Mandriva, etc por favor pase el dato en un comentario.

Instalación de Google Video y Voz

Disponible para su descarga: Videolan 1.1.3

Esta es la nueva versión (1.1.3) del magnífico reproductor multimedia Videolan (VLC). Este puede reproducir prácticamente todos los formatos actuales: MPEG-4, MPEG2, MPEG1, Divx, MP3, MKV,ogg, contenido en streaming, etc...

Posee ligereza y rapidez de ejecución así como su interfaz limpia y sencilla sin recargos gratuitos de ningún tipo. Ya está disponible para Windows y Linux.

Descarga: [VLC 1.1.3](#)

Ya está elegido el nuevo nombre para Ubuntu 11.04, se llamará "Natty Narwhal" (Narval Elegante)

Siguiendo la costumbre de Ubuntu (el alfabeto y los animales) la próxima edición de Canonical llevará la letra "N" y el nombre elegido para Ubuntu 11.04 será Natty Narwhal. En español vendría a ser: Narval Elegante, (según la Wikipedia) éste es una especie de cetáceo odontoceto de colmillo descomunal de la familia Monodontidae, vive en los mares árticos y sufre una caza intensiva. (la verdad no lo conocía, hubiera preferido una Nutria, no se... una "nutria desconfiada").

Mark Shuttleworth aclaró que se ha elegido este nombre por ser una especie en peligro de extinción.

Recordemos los otros animalitos usados en las distintas distribuciones:

- 4.10 Warty Warthog (jabalí verrugoso)
- 5.04 Hoary Hedgehog (puerco-espín anciano)
- 5.10 Breezy Badger (tejón despreocupado)
- 6.04 Dapper Drake (pato culto)
- 6.10 Edgy Eft (tritón crispado)
- 7.04 Feisty Fawn (cervatillo animado)
- 7.10 Gutsy Gibbon (gibón valiente)
- 8.04 Hardy Heron (garza robusta)
- 8.10 Intrepid Ibex (cabra intrépida)
- 9.04 Jaunty Jackalope (Jackalope desenfadado)
- 9.10 Karmic Koala (koala kármico)
- 10.04 Lucid Lynx (lince lúcido)
- 10.10 Maverick Meerkat (suricata inconformista)

Vía: [Ubuntu](#)

Horracle y SoLarry's

Tal parece que todo el manto de silencio desde el anuncio de invertir en las tecnologías de OpenSolaris no habría sido casualidad. La semana pasada se habría colado un comunicado de los altos mandos de esta empresa en cuanto a la política a seguir respecto de sus sistemas operativos. Horracle le habría anunciado a sus ingenieros desarrolladores del kernel de sistemas operativos (los que quedarían, los mejores ya se habrían ido a otras empresas), que el programa de OpenSolaris sería cerrado en favor de Solaris 11.

Este sistema operativo sería lanzado a principios del 2011, previa liberación de una versión para desarrolladores denominada Solaris 11 Express. A estos desarrolladores se les entregaría un RTU (Right To Use) especial, todo muy acorde con una política de código abierto (sólo estoy siendo sarcástico).

Parte del discurso se habría centrado en que sabemos que Solaris es el sistema operativo número uno para servidores de medio y alto porte, teniendo una cuota de mercado aún superior que AIX y HP-UX juntos.

La idea de presentar lo que se hará en el futuro pensando en el lugar que se tiene en el mercado por lo que otra empresa hizo, con gente que ya no estaría, no deja de preocupar a las comunidades, por un lado, y a los clientes, por el otro. Sobre todo luego de la presentación hecha la semana pasada por John Fowler sobre las innovaciones que se esperan para Solaris: ZFS (ya tiene como cuatro años de antigüedad, si no más), DTrace (creo que las primeras presentaciones del AOSUG, y los primeros números de la revista Tuxinfo donde se describió características de OpenSolaris hablaba de esto), y demás cosas que se vienen utilizando en OpenSolaris hace años. Nada nuevo bajo el sol.

Volviendo al código, sólo lo obtendrían antes de ser lanzado las empresas que serían business partners de HOracle, si bien los repositorios de ON (OS y Networking) seguirían abiertos.

Alguien en la gran empresa no habría comprendido bien la *diferencia entre código abierto y freeware*. Y eso que hay un tal Richard que hace años que viene hablando de ello. Como era de esperarse, la respuesta no tardó, y la gran parte de los desarrolladores que estaban poniendo sus fichas en OpenSolaris tal y como lo conocemos, lo hacen ahora en el proyecto illumOS (www.illumos.com), donde se está despojando el código de OpenSolaris de todo lo que alguna vez fue código privativo, o cerrado.

Hay ciertas notas de color, como ser que SoLarry's aún luego de este memo, sería nombrado como el mejor sistema operativo abierto del mercado. Nuevamente, HOracle caería en el error de considerar que abierto es lo mismo que código abierto.

Sólo se pudo ver algo de luz cuando se habría comentado, en el mismo memo, (que no sé si es 100% verídico, pero baso mis comentarios en considerarlo así al menos hasta que alguien amablemente me demuestre lo contrario), que todo lo que hoy en día tiene la licencia CDDL seguiría teniéndola, y que por lo tanto el código se seguiría distribuyendo bajo la misma modalidad.

Es cierto que los repositorios nunca fueron de otra empresa que no sea Sun, pero también es cierto que en esos días se notaba un deseo por terminar de abrir el código, y acaparar cada vez más desarrolladores del mundo libre.

Hoy en día, la historia cambió notablemente. Empezando porque se calcularía que el 40% de los clientes de HOracle utilizan SoLarry's como sistema operativo, y que por lo tanto habría aún un 60% de mercado que cautivar, mientras que se hace publicidad de cómo implementar su propia versión (¿propia dije? My mistake...) de GNU/Linux, y con cifras de consultas a clientes que afirmarían, en un 30%, estar deseosos por salir de estas plataformas, nuevamente, por no saber cuál sería el rumbo o el destino de esta empresa. Y lo que es peor, comunicaciones como ésta no harían más que dejar a la deriva a la gente que compra los productos, porque ya no sabrían a qué apostaría esta gran empresa: si a x64 o a SPARC, si a Oracle DB o a MySQL, si a JRockit o a Glassfish, si a permitir que Java se ejecute en todos lados, o sólo en donde se hayan aceptado determinadas condiciones de patentes. Yo, por lo pronto, sigo con Python.

Es abierto, y así seguirá, hasta que alguien me demuestre lo contrario. Y tiene application server, portal, cms, y demás linduras.

Al poco tiempo de difundirse este supuesto memo por las listas de correo de OpenSolaris, ingresé a varios canales de IRC, sólo para ver qué decía la gente que es “habitué” allí.

En el de OpenSolaris se habría llegado a decir que “el verdadero desarrollo del mejor sistema operativo del mundo ahora está en illumOS”, y en el de Android vi un comentario que me hizo pensar... “Time to move to Meego”.

Por lo pronto, sería éste un buen momento de releer las características de PostgreSQL, las de MariaDB, y demás bellezas que sí pertenecen al mundo libre.

Me preocupa, eso sí, la pasividad increíble de las comunidades cuando vemos que entre la suite de productos que podrían cerrarse en el futuro tenemos, por ejemplo, OpenOffice, y VirtualBox. Lo que se estaría haciendo es aún peor que ver un sistema operativo privativo, es ver como cierran productos sin que se nos mueva una pestaña.

Creo que es momento de decir basta. No creemos, con nuestra pasividad y comodidad del sillón, un nuevo demonio como los que ya conocemos. A los monstruos hay que pisarlos cuando son chicos, porque luego crecen y te muerden la mano.

Salutte per tutti,HeCSa.

Una muy buena noticia: Ubuntu 10.10 implementará soporte multitouch

Canonical ha anunciado que la próxima versión de Ubuntu Maverick Meerkat (saldrá en Octubre) implementará soporte para multitouch.

El framework uTouch será el encargado de proveer a cualquier aplicación para Ubuntu de capacidades multitáctiles. Y no sólo gestos simples, sino también gestos básicos encadenados. Siguiendo con su filosofía el código es libre (GPLv3 y LGPLv3) y también estarán disponibles los módulos para el sistema de ventanas X y la librería GTK.

Canonical no quiere quedarse atrás, con este movimiento se une al grupo de cabeza y se coloca como un importante competidor entre los sistemas con touchpad en alza actualmente (notebooks, tablets, etc...).

Vía: [Mark Shuttleworth](#)

Podcast de TuxInfo Nro 20: “El troyano de Android se llama Oracle”

[Descarga directa Tuxinfo podcast nro20 formato MP3](#)

[Descarga directa Tuxinfo podcast nro20 formato OGG](#)

Oracle demanda a Google por violar su propiedad intelectual tan solo por usar Java

Oracle anunció que ha presentado una demanda contra Google ante una Corte de Distrito en California EE.UU. La empresa asegura que el sistema operativo Android, producido por Google, viola su propiedad intelectual tan solo por usar Java.

Oracle dice que Android está construido a partir de aplicaciones Java y otras tecnologías relacionadas, entonces quebranta una o más partes de siete diferentes patentes. Android además de usar tecnologías derivadas de Java sin la correspondiente licencia, viola su copyright, y para colmo, incita a otros a hacerlo, ya que hablamos de una plataforma open source que permite derivaciones.

Karen Tillman, vocero de Oracle, explica:

“Al desarrollar Android, Google infringió consciente, directa y repetidamente la propiedad intelectual de Oracle relacionada con Java. Esta demanda busca remedios apropiados a tal violación”.

Según Oracle, Google debería estar al tanto de esa situación, ya que antes contrató ingenieros que fueron trabajadores de Sun, (entre ellos Eric Schmidt, actual CEO de Google).

Google todavía no ha hecho ningún comentario porque no han recibido formalmente la demanda y no pueden hacer declaraciones aún. Se cree que ambas empresas ya han tratado de llegar a un acuerdo en este tema, pero al no lograrse, Oracle ataca por vías legales.

Fuente: [Business Insider](#)

KDE SC 4.5 disponible

La gente de KDE lanzó la versión 4.5 del entorno de escritorio. La misma al salir de la versión beta se le incorporaron muchas mejoras gráficas. Algunas de ellas: el escritorio Plasma fue optimizado limpiando el sistema de notificaciones y la bandeja del sistema, incluyendo iconos monocromáticos y cuadros de notificación más homogéneos. Se mejoró la gestión de ventanas en donde vamos a encontrar algo curioso ya que se podrá mover los espacios vacíos, de forma que las ventanas se colocarán respetando esos espacios. En lo referido a las Netbooks, la versión Plasma se pulió bastante mejorando la experiencia del usuario con soporte añadido a pantallas táctiles.

Sobre la instalación del mismo podemos decir que se puede instalar en cualquier distribución o bien desde las fuentes de KDE directamente ya que en varias distros siempre este tipo de actualizaciones toman algo de tiempo.

[Pagina oficial de KDE](#)

[Descarga del Código fuente](#)

Podcast de TuxInfo Nro 19: “Mi Lemote estará abierta para Illumos...”

[Descarga directa Tuxinfo podcast nro19 formato MP3](#)

[Descarga directa Tuxinfo podcast nro19 formato OGG](#)

En Argentina se forma “Mesa Federal del Software Público”

Con mucha alegría y esperanza les cuento una noticia que nos llegó vía Twitter por uno de nuestros colaboradores de TuxInfo. Donde el *PJ Digital* está impulsando una muy buena acción respecto del uso de software libre.

Amparado bajo el título Software público, se impulsa una acción nacional para la adopción del software libre. El pasado viernes 6 de agosto se llevó a cabo una reunión con el único fin de comenzar a conformar la “Mesa Federal de Software Público del PJ Digital”. Además se designó a Jorge Cabezas y Luciano Ciotti en la coordinación del proyecto de alcance nacional.

Desde la Secretaría General del PJ Digital se hizo presente Sebastián Lorenzo quien expresó: *“Argentina camina hacia un modelo de Software Público como el que propone Brasil y otros países del UNASUR y desde el PJ Digital aplaudimos la iniciativa”,* al tiempo que explicó *“el modelo de Software Público de Argentina es un proyecto que se construirá paso a paso y caminando juntos los desarrolladores, los empresarios y los políticos, mirando para adelante y dejando atrás cualquier tipo de confrontaciones que puedan haber existido hasta el día de hoy”.*

“Por primera vez un Jefe de Gabinete de Ministros (en relación a Anibal Fernández) se pone al frente de la problemática del modelo de software libre que tenemos que adoptar como nación, lo que marca un momento de avance histórico para nuestro país”, seguido expresó *“el PJ Digital inaugura desde ahora un espacio para que la discusión del software público, que es una discusión política, se pueda llevar adelante en un ámbito político y desde una concepción peronista pero abierta a todos los que quieran participar, a lo largo y ancho del país”.*

Fuente: [PJDigital](#)

Llegue con su mensaje utilizando la herramienta más **simple, rápida y eficaz.**

Planifique, envíe y mida los resultados de sus campañas de email marketing con una solución completa.



Envialo**Simple**.com

La solución de E-mail Marketing de Dattatec.com

Conózcala en:

www.envialosimple.com/go



dattatec.com

Su Hosting hecho Simple!



Hoy nos ponemos el delantal, mis blancas palomitas. Más Moodle, mucho más...

En el número anterior de Tuxinfo vimos la forma de implementar Moodle de una manera bastante sencilla. Configuramos su idioma, le dimos un nombre al sitio, y creamos el usuario "administrador". En éste veremos los pasos necesarios para desarrollar un curso que sea atractivo, y que conserve los niveles de interactividad necesarios para que el proceso educativo no se parezca a la lectura de un montón de páginas con un examen al final.

Veremos varios de los módulos con los que cuenta Moodle en forma nativa para lograr esto.

Como siempre, en este artículo veremos cómo sacar el pequeño profesor que hay dentro nuestro. Manos a la obra.



Ante todo, mucha calma

Lo más común luego de implementar una infraestructura como la de Moodle es querer comenzar a volcar en forma alocada contenido. El problema radica en que si lo hacemos sin pensar en el pobre alumno que está del otro lado, lo

más posible es que se aburra antes de terminar de leer el primero de los textos que agreguemos, y que abandone el curso. Nada más parecido a la vida real, con las escuelas basadas en unidades de carbono llamadas "seres humanos".

Veamos qué curso queremos publicar, y la estructura que le daremos, antes que nada. Para este artículo, supondremos un curso para principiantes donde explicaremos el uso de un escritorio Gnome.

Por lo tanto, tendremos que pensar en los siguientes puntos a cubrir, a saber:

Los alumnos se deben suscribir a los cursos. No serán abiertos a todo el mundo.

El curso estará ubicado dentro de una categoría, que será "Escritorios".

Debe haber una bienvenida al curso. Seamos buena onda, no cuesta nada...

Crear una suerte de pequeño manual de uso del sitio no es mala idea, pensemos que quien está del otro lado puede que no esté muy a tiro con esto de las tecnologías digitales, sobre todo si es un principiante.

Tendremos un foro donde la gente podrá discutir respecto de las cosas que quieran, atinentes al material del curso.

El curso estará dividido en forma cronológica. Se deberán completar determinadas actividades para luego seguir con otras.

Los alumnos podrán subir al sitio material que se podrá intercambiar con otros estudiantes.

Las lecciones no tendrán un tiempo de expiración. Cada alumno podrá seguirlas de acuerdo a sus capacidades horarias.

Luego de cada lección se podrán tomar exámenes. Si se aprueban esos exámenes, se pasa al siguiente módulo.

Ahora ya tenemos una idea de cómo será nuestro curso. Veamos con qué herramientas contamos para cumplir con todos estos puntos.

Cada maestrillo con su librillo

En el artículo anterior mediante la instalación generamos un primer usuario con rol de administrador. Él será el responsable de la creación de las cuentas correspondientes a cada uno de los profesores intervinientes en cada curso.

Luego, cada profesor podrá ingresar al sistema para organizar el material que utilizará para los cursos.

Entonces, para generar el primero de los profesores, que se llamará “Profesor Ciruela”, el administrador ingresará al sistema con la clave generada en la instalación, y seleccionará, del menú que aparece a la izquierda de la ventana, la opción “Administración - Usuarios - Cuentas - Agregar Nuevo Usuario”. Cargaremos los datos necesarios en el formulario, y listo. Ya tenemos el usuario generado.

Demo de Escuela You are logged in as Adm

Demo de Escuela > Administration > Users > Accounts > Add a new user

Site Administration

- Notifications
- Users
 - Authentication
 - Accounts
 - Browse list of users
 - Bulk user actions
 - Add a new user
 - Upload users
 - Upload user pictures
 - User profile fields
 - Permissions
- Courses
- Grades
- Location
- Language
- Modules
- Security
- Appearance
- Front Page
- Server
- Networking
- Reports
- Miscellaneous

General

Username* pciruela

New password* [masked] Unmask

Force password change

First name* Profesor

Surname* Ciruela

Email address* hsaltiel@gmail.com

Email display: Hide my email address from everyone

Email activated: This email address is enabled

City/town* C.A.B.A.

Select a country* Argentina

Timezone: UTC-3

Preferred language: Español - Argentina (es_ar)

Description

Show Advanced

Claro está, aún nuestro nuevo usuario no pertenece a la categoría de los profesores. Para asignarle ese rol, seleccionaremos del mismo menú de la izquierda de nuestra ventana la opción “Administración - Usuarios - Permisos - Asignar Roles del Sistema”. Dentro de los roles existentes encontraremos el correspondiente a los profesores, o teachers, si hemos instalado nuestro Moodle en inglés.

Roles	Description	Users	
Administrator	Administrators can usually do anything on the site, in all courses.	1	Admin User
Course creator	Course creators can create new courses.	0	
Teacher	Teachers can do anything within a course, including changing the activities and grading students.	0	
Non-editing teacher	Non-editing teachers can teach in courses and grade students, but may not alter activities.	0	
Student	Students generally have fewer privileges within a course.	0	
Guest	Guests have minimal privileges and usually can not enter text anywhere.	0	

[Click here to enter your course](#)

Al seleccionar dicho rol se desplegará la lista de usuarios existentes en el sistema, para que elijamos quiénes pertenecerán a él. Seleccionaremos “Profesor Ciruela”, luego el botón “Agregar”. Un detalle importante es saber si queremos que este rol dure un año, menos, o en forma indefinida, así como desde cuándo queremos que pueda funcionar como tal.

Estas últimas configuraciones nos permitirán renovar nuestra plantilla de profesores sobre una base anual o asignarlos por el tiempo que dure un curso, o un año lectivo. También será una funcionalidad muy útil para quien deba planificar los cursos, profesores, y materiales.

Assign roles in System ?

WARNING! Any roles you assign from this page will apply to the assigned users throughout the entire system, including the front page and all the courses.

Role to assign

Enrolment duration Starting from

1 existing users

Profesor Ciruela, hecsa@hecsa.com.ar

1 potential users

Admin User, hsaltiel@gmail.com

?

Notemos que los roles predefinidos en el sistema son varios, y tienen funciones predefinidas bien diferenciadas, a saber:

Administrador: Son los usuarios “root” de Moodle. Tienen todos los permisos.

Creadores de Cursos: Los creadores de cursos, si bien no son profesores, tienen el rol de agregar material en cada uno de los cursos que se creen, así como crear nuevos cursos.

Profesor: Los profesores son los mandamás dentro de cada curso. Pueden modificar las actividades, evaluar alumnos, promocionarlos, desaprobarlos, mandarlos al rincón, o ponerles orejas de burro.

Profesor sin edición: A este tipo de profesores se les ha prohibido la edición de los cursos, dada su notable adicción a la astrología y por ende, su influencia en el material predeterminado.

Estudiante: Este perfil goza de la capacidad de expresar sus neuronas interactuando con los diferentes materiales que se hayan cargado en el curso, ser examinado, aprobado o desaprobado. También tiene la posibilidad, cuando esté configurado, de subir material o trabajos que se deban presentar al/los profesores asignados.

Invitados: Los invitados tienen el rol del famoso alumno oyente de una clase. No puede editar ningún tipo de material, ni hacer sentir su notable voz en los cursos. Y recordemos: no es lo mismo ser un oyente desconocido, que un sordo famoso, como lo fue Beethoven.

El río sigue su curso

Con el docente ya asignado, comenzaremos a crear el curso. Recordemos que el docente tiene determinados permisos dentro del curso, pero no la capacidad de crearlos. Suena lógico, cuando íbamos a la escuela, se supone que había un director que armaba la agenda de materias, entregaba los planes, y luego los docentes se ocupaban de todo lo demás.

Por esto, el administrador será el beneficiado con la tarea de creación de cursos.

Ingresaremos mediante el menú a la opción “Administración - Cursos - Agregar/Editar Cursos”. Lo primero que veremos es la lista de categorías de cursos existentes. En forma predeterminada sólo tendremos “Misceláneos”.

Presionaremos el botón “Agregar nueva categoría”, y en el formulario desplegado colocaremos “Escritorios” como nombre de la categoría, y “Cursos sobre diferentes tipos de escritorios” como descripción. Podremos seleccionar si esta categoría será mostrada al principio de la lista, o como una subcategoría de alguna preexistente.



Habiendo creado esta nueva categoría, seremos redirigidos a la ventana desde la cual podremos generar alguna subcategoría, o comenzar a agregar cursos. Si quisiéramos, dentro de escritorios, por ejemplo, agregar una subcategoría que sea “Software Libre”, podríamos hacerlo ahora.

Nosotros sólo generaremos un curso denominado “Gnome”. Lo haremos presionando

sobre el botón “Agregar nuevo curso”, o “Add new course”.

Al hacerlo, se desplegará un formulario con los siguientes campos, a saber:

- **Sección “General”:**

- **Categoría:** Si nos hemos equivocado de categoría, es éste el momento para desplegar el menú que nos muestra las existentes, de forma tal de incluir nuestro curso en una de ellas. En forma predeterminada, la categoría que vemos seleccionada es “Escritorios”.

- **Nombre largo:** El nombre largo del curso será aquel que veremos en el listado de cursos. En nuestro caso, podría ser algo del estilo “Escritorio Gnome”.

- **Nombre corto:** Dado que muchas instituciones utilizan nombres cortos, o códigos de curso, se ha agregado en Moodle este campo. Podremos completarlo con un valor del estilo “GNOME1”.

- **ID del curso:** Éste es un código que no se utilizará dentro de Moodle, pero que podrá ser de utilidad en el caso de interconectar nuestro nuevo sistema de enseñanza con otro externo. Dado que todos los campos luego se pueden editar, si no tenemos un valor para asignarle, podemos dejarlo en blanco.

- **Resumen:** Aquí podremos explayarnos a gusto con una descripción del curso.

- **Formato:** Moodle posee diferentes formatos de curso dependiendo de cómo esté organizado. Entre ellos encontramos los siguientes:

- **Social:** Este formato está basado en un foro social que aparecerá en la página principal del curso. Si bien no es el mejor formato para un curso, puede ser de utilidad si se desea armar un foro dentro de un departamento de profesores o alumnos.

- **Tópicos:** En este caso los temas están organizados en torno de tópicos dentro de los cuales incluiremos determinadas actividades. En nuestro caso, como no necesitamos una división por períodos de tiempo, elegiremos este formato.

- **Semanal:** En este formato los temas estarán divididos por semanas. Es ideal para los casos de cursos en los cuales los tiempos de estudio son importantes, como ser los que estamos acostumbrados a cursar en forma presencial. Cuando faltamos una semana, le pedimos los deberes a un/a compañerito/a de curso.

- **Número de semanas/tópicos:** Definiremos en este caso la cantidad de semanas o tópicos que incluiremos en nuestro curso. Este valor puede ser modificado más adelante si descubrimos que se requieren más.

- **Fecha de inicio:** No hace falta explicar este campo, ¿verdad?

- **Secciones invisibles:** Cuando los alumnos ingresen al curso puede que estemos, aún, desarrollando algunos de sus contenidos. En este caso, podremos elegir entre mostrar los títulos de los tópicos o las semanas aún no completadas con contenido como opciones colapsadas, o no mostrarlas para nada, y luego darles a nuestros alumnos la cordial sorpresa que consiste en demostrarles que no han estudiado todo el material. En nuestro caso, lo dejaremos como completamente invisibles.

- **Noticias a mostrar:** Este campo determinará la cantidad de novedades que los alumnos podrán ver en la sección derecha, o superior, de la pantalla cuando ingresen a Moodle.

- **Mostrarle el libro de grados a los estudiantes:** Los alumnos podrán desarrollar actividades que les permitan pasar de grado, u obtener determinada calificación. En este caso permitiremos a los alumnos que vean su cuaderno de grados, o lo ocultaremos. El ocultarlo es útil para los casos en los cuales no es necesario tener una calificación por el curso. En nuestro caso lo dejaremos activado.

- **Mostrar reportes de actividad:** El alumno, con esta opción activada, podrá tener un historial de las tareas que ha desarrollado en el sistema. Si ingresa por primera vez luego de dos meses, un mensaje del estilo “dejá de rascarte el ombligo” no está para nada mal.

- **Tamaño máximo de subida:** Dado que muchas de las actividades permiten subir material al sitio, desde este campo configuraremos el tamaño máximo de archivo con el que se podrá trabajar. En nuestro caso, y dependiendo también de la configuración de PHP, el tamaño máximo se configura en 2 MB.

•Meta curso: Si éste es un curso al cual se le agregarán hijos que luego deberán ser seguidos por los alumnos que se hayan enrolado, se deberá seleccionar la opción “Sí”. En nuestro caso, notablemente más sencillo, seleccionaremos “No”.

•Sección “Enrolamiento”:

•Plugin de enrolamiento: Moodle soporta una gran variedad de métodos de validación de los alumnos en casa curso. En nuestro caso, configuraremos la opción predeterminada.

•Rol predeterminado: Podremos permitir que quienes se enrolen en el curso no sean alumnos, sino administradores, o cualquier otro rol existente.

•Enrolamiento permitido: Esta configuración permite que un alumno al intentar enrolarse reciba un mensaje del estilo “No se puede enrolar en este curso”.

•Fecha de inicio: Hace referencia a la fecha inicial de enrolamiento. Si están preparando una campaña, tienen un cupo de alumnos máximo, y no quieren que se enrolen antes de determinada fecha, es éste el campo a modificar.

•Fecha final: Ídem caso anterior, pero para la fecha final.

•Duración del enrolamiento: Si se han configurado los dos campos anteriores, éste será obvio. En el caso que no se hayan configurado, el valor podrá ser “Ilimitado”, o la cantidad de días que consideremos. En nuestro caso, lo configuraremos como ilimitado.

•Sección “Notificación de expiración de enrolamiento”:

•Notificar: En esta sección definiremos si queremos que se le avise o no al profesor que el enrolamiento de alguno de sus alumnos está por terminar. Es una forma bonita de apurar a los alumnos para que no se pasen la vida dando vueltas alrededor de un único tema. Un método de tortura bastante efectivo, por cierto.

•Notificar a los alumnos: El mismo método de tortura, pero automatizado y tecnificado al límite de evitar los tristes momentos en los que el profesor debe decirle a su alumno, que en los ratos libres practica Karate, Tae-Kwon-Do y rugby, que si no se apura queda fuera del curso. Y más saludable, claro está.

•Límite: Cuánto tiempo antes de finalizar el enrolamiento se enviarán los avisos.

•Sección “Grupos”:

•Modo de grupo: En este modo podremos crear grupos de alumnos. Es lindo ver cómo la gente se relaciona. Siempre me gustó ver cómo se preparan los picnics del 21 de setiembre en medio de una clase. Tendremos tres modos diferentes de grupos en Moodle, a saber:

•Sin grupos: Los alumnos, todos separados y solitos, sin verse los rostros los unos a los otros. En nuestro caso, dado que los alumnos no tendrán fechas límites de enrolamiento, ni tendrán que seguir un esquema de semanas, no utilizaremos este modo.

•Grupos separados: Cada grupo puede ver sólo a sus miembros, no existe la posibilidad de ver los alumnos de otros grupos. Evita la famosa cargada cuando algún estudiante menos favorecido a nivel sináptico no logra seguir el mismo ritmo que los demás, por ejemplo.

•Grupos visibles: Es un gran todos contra todos. Todos los miembros de los grupos son visibles por todos.

•Nótese que los modos de grupos pueden a la vez configurarse de la siguiente forma:

•Nivel de curso: Todos los alumnos que estén en el mismo curso conforman un mismo grupo. Es interesante para que se armen foros donde se pasen las respuestas de los exámenes.

•Nivel de actividad: Sólo conforman un grupo los alumnos que están en la misma actividad. Si no estudiás, verás a tus compañeros darte la espalda. Este modo le da un buen nivel de trabajo a los psicoterapeutas.

- Forzar:** Te guste o no te guste, te obligamos a integrarte con tu grupo. No es la mejor opción cuando se trata de instruir a nerds. Lo dejamos como está, sin forzar nada, por si acaso.
- Sección “Disponibilidad”:**
- Disponibilidad:** Uno tendería a pensar que es bastante raro que un curso no esté disponible. Pero bueno, se puede configurar el curso para que esté invisible en los listados hasta que lo deseemos, sólo podrán ver este curso los profesores y los administradores.
- Clave de enrolamiento:** Si queremos que el curso sólo sea accesible para la gente que ha recibido determinada palabra clave, aquí la configuraremos. En nuestro caso, la palabra clave será “OpenSource”.
- Acceso de invitados:** Si queremos que un usuario invitado, sin validación, pueda acceder a este curso, lo configuraremos desde aquí. En nuestro caso, lo dejaremos restringido, aunque compartir siempre sea bueno.
- Sección “Idioma”:**
- Forzar idioma:** en esta sección y opción podremos determinar si queremos que el alumno utilice un idioma predeterminado, o si queremos que las opciones, menús, y demás (no tiene nada que ver con el contenido del curso en sí mismo) estén en uno u otro idioma. En nuestro caso, forzaremos el idioma a ser español de Argentina.
- Sección “Renombramiento de roles”:** En esta sección podremos renombrar los roles existentes por otros con nombres más bonitos. Por ejemplo, ahora que somos todos personas del marketing, podríamos decirle al profesor, para evitar traumas y/o regresiones, “Facilitador”, al administrador “Capanga”, o calificativos de esta índole.

Una vez configurados estos campos, ya tendremos nuestro curso definido. Veremos una ventana donde tendremos que asignar las personas que se ubicarán dentro de cada uno de los roles.

En nuestro caso, los dos roles que tendremos que asignar serán el del administrador, y el del profesor. Los alumnos ya llegarán cuando se sientan atraídos por nuestros magistrales cursos.

Desarrollaremos esta configuración bajo los mismos principios que antes seguimos para asignar usuarios a roles. Nuestra ventana quedará, entonces, así:

Assign roles in Course: GNOME1 ?

Roles	Description	Users
Administrator	Administrators can usually do anything on the site, in all courses.	1 Admin User
Course creator	Course creators can create new courses.	0
Teacher	Teachers can do anything within a course, including changing the activities and grading students.	1 Profesor Ciruela
Non-editing teacher	Non-editing teachers can teach in courses and grade students, but may not alter activities.	0
Student	Students generally have fewer privileges within a course.	0
Guest	Guests have minimal privileges and usually can not enter text anywhere.	0

Presionaremos el botón inferior, y veremos la primer pantalla de nuestro curso. Llegó el momento de comenzar a poblarlo con contenido. Ingreseemos con el usuario del profesor para desarrollar esta tarea.

Las secciones del tablero

Hemos ingresado al sistema como el Profesor Ciruela, y nos encontramos con muchas diferentes secciones en nuestra ventana. Presionamos el botón “Activar edición” en la parte superior derecha, y la cosa se puso todavía más complicada. Veamos qué uso tiene cada una de ellas.

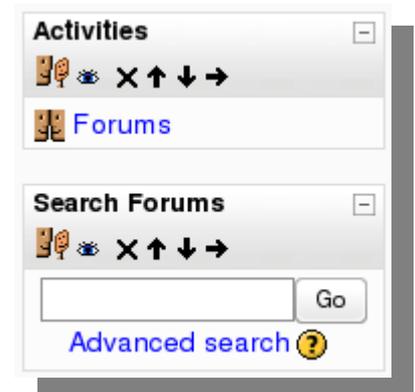


•Sección izquierda:

•Gente

•Participantes: Nos dará un listado de todos aquellos que se hayan inscripto en nuestro curso.

Actividades: Nos mostrará una lista de las actividades que se hayan definido en nuestro curso. Hasta ahora, no hay más que un foro, con su sección de búsqueda debajo.



•Administración:

•Desactivar edición: La edición nos permite agregar, quitar o modificar contenido.

•Configuración: Si quisiéramos reconfigurar los parámetros del curso, lo haríamos desde esta opción.

•Asignar roles: Volvemos a la ventana donde asignamos los roles de administrador y de profesor, pero restringido a la asignación de “Profesores sin edición”, “Estudiante” e “Invitado”.

•Grados: Nos permitirá ver el nivel de nuestro alumnado, mediante sus calificaciones. También nos permite ver un promedio de sus calificaciones, para saber si como profesores somos de madera o no.

•Grupos: Nos permite ver los grupos que se han formado en el curso.

•Backup: Desde esta opción realizaremos un resguardo de seguridad de los contenidos del curso.

•Restore: Restauraremos los contenidos del curso desde un resguardo anterior.

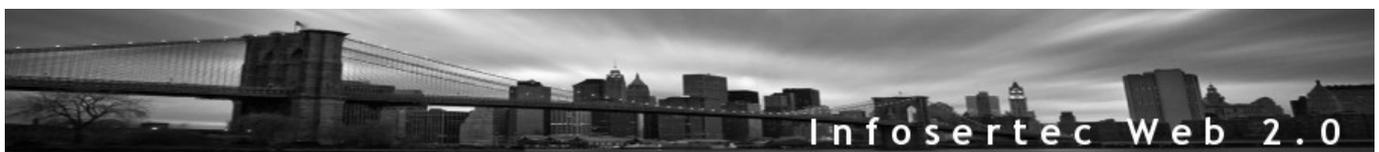
•Importar: Esto nos permite importar actividades desde el backup de otro curso, siempre que seamos profesores con capacidad de edición en algún otro curso.

•Reset: Limpia los datos de los alumnos que hayan asistido a este curso. Sirve para reutilizar cursos entre diferentes años, por ejemplo.

•Logs: Nos permite ver detalles de las actividades desarrolladas en los cursos entre determinados períodos de tiempo.

•Preguntas: Nos permite importar o crear preguntas que luego podrán dedicarse a diferentes usos dentro del curso, como ser exámenes.

•Archivos: Nos entregará una lista de los archivos que se han empleado en este curso.



•**Categorías de cursos:** Esta sección nos mostrará las diferentes categorías de cursos que existen en el sistema, según lo hayamos configurado.

Sección derecha

Últimas novedades: Cuando necesitemos publicar novedades sobre los cursos que estamos ofreciendo, será éste el lugar para hacerlo. Sólo a modo de prueba,



agreguemos una novedad, haciendo click en el link “Agregar nuevo tópico”, que se llame “El curso está por comenzar”, y que tenga como mensaje algo que suene divertido y motivador. Si lo deseamos, podemos agregar el primero de nuestros adjuntos en este tópico, definir el formato del mensaje (En este caso será HTML), y quién estará suscripto al foro. Si ya tenemos el alumnado definido, podemos hacer que

el sistema le mande un mail a cada uno de ellos con este mensaje. A continuación, veremos las imágenes correspondientes a esta sección cuando está vacía, cuando tiene el nuevo tópico, y el formulario a llenar para crearlo:

Subject*

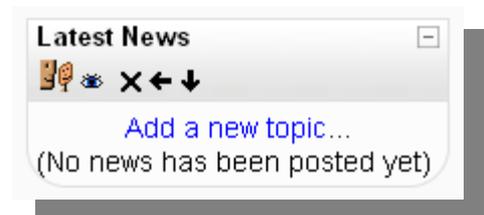
Message*

Trebuchet | 1 (8 pt) | Lang | B | I | U | S | % | x² | | | | | | | |

El curso está por comenzar, de seguro te estarás preguntando cómo se organiza, qué vas a aprender, y cómo te vas a relacionar con los demás. No te preocupes por nada más que por aprender, los que organizamos el material y las actividades estamos teniendo en cuenta lo necesario para que tu experiencia sea muy nutritiva y divertida. Que lo disfrutes!
Los profes.

Path: body

Format HTML format
Subscription Everyone is subscribed to this forum
Attachment (Max size: 2MB)
Mail now



•**Eventos próximos:** No hace falta explicar demasiado para qué sirve este bloque. Adivinaron, para armar una lista de eventos futuros. Veremos en él dos campos, uno para visitar nuestro calendario, y eventualmente exportar los eventos a formato iCal, y otro para definir nuevos eventos.

En nuestro caso, supondremos un evento futuro en el cual intercambiaremos experiencias sobre nuestro escritorio GNOME, por lo que haremos click en “Nuevo evento”, seleccionaremos como tipo de evento “Evento del curso”, le daremos un nombre del estilo “Fiesta del escritorio” (me maté para elegir el nombre, no lo digan...), escribiremos alguna descripción, como ser “En esta fiesta nos juntaremos para intercambiar experiencias relacionadas al escritorio GNOME”, elegiremos una fecha, hora inicial y final para el evento (dejemos que los papás vengan a buscar a los alumnitos...), y no programaremos repeticiones, al menos no por ahora. A continuación, las figuras correspondientes a este bloque sin eventos, la creación de un evento, y el bloque con el evento que creamos:

Calendar
 Demo de Escuela > GNOME1 > Calendar > New Event

New Event (Course event)

Name:

Description:

Trebuchet 1 (8 pt) Lang **B I U S**

 En esta fiesta, que esperamos, sea divertidísima, los alumnos de este curso podrán intercambiar experiencias sobre lo que han hecho con él. Los que puedan, traigan sus máquinas para compartir el aspecto que le han dado al escritorio de GNOME. Los esperamos!

Path: body

Date: 15 September 2010 Time 19:00

Duration: Without duration
 Until 15 September 2010 Time 22:00
 Duration in minutes

Repeats: No repeats
 Repeat weekly, creating altogether events

Upcoming Events

There are no upcoming events

[Go to calendar...](#)
[New Event...](#)

Upcoming Events

Fiesta del escritorio
 Wednesday, 15 September,
 07:00 PM
 » 10:00 PM

[Go to calendar...](#)
[New Event...](#)

•**Actividad reciente:** En esta sección veremos todo lo que se hizo en relación con la estructura del curso, o de sus bloques constitutivos. Como hemos agregado una novedad, aparecerá en esta sección. Veamos a continuación dos figuras, una con esta sección vacía, y otra luego de declarar la novedad:

Recent Activity

Activity since Saturday, 28 August 2010, 10:30 AM

[Full report of recent activity...](#)

Nothing new since your last login

Recent Activity

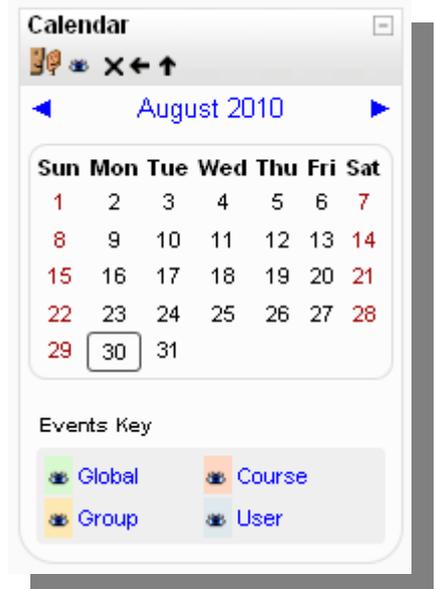
Activity since Saturday, 28 August 2010, 11:08 AM

[Full report of recent activity...](#)

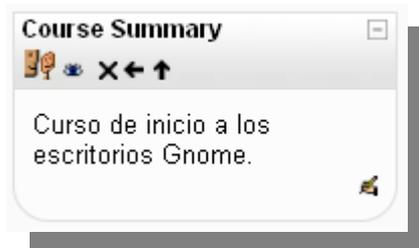
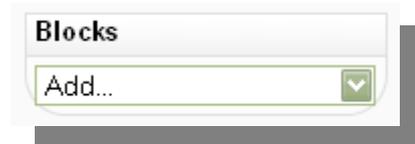
New forum posts:

30 Aug, 10:44
 Admin User
 "El curso está por comenzar"

•**Calendario:** Este bloque nos mostrará un calendario con determinadas zonas resaltadas según la clave de eventos que se encuentra inmediatamente por debajo de él, a saber: Eventos globales, del curso, del grupo, o del usuario.



Bloques: Es gracias a esta pequeña sección en el pie de la barra derecha que se podrán agregar diferentes bloques importantes, como ser un blog, una descripción del curso, mensajes, u otros. Nosotros, tal como lo habíamos definido en algún momento, agregaremos una descripción del curso. Desplegaremos la lista de bloques, y seleccionaremos "Descripción del curso/sitio". Inmediatamente veremos aparecer un nuevo bloque con el detalle que en algún momento ingresamos para este curso, es decir "Curso de inicio a los escritorios Gnome". Si queremos que este bloque se ubique a la cabeza de los demás, sólo tendremos que presionar la flecha hacia arriba.



•**Sección central**

•**Cabecera:** En la cabecera de nuestro curso podemos ver una sección que no pertenece a ninguno de los tópicos que componen el curso.

• Esa sección sólo contendrá las novedades que surjan en el curso. Por ejemplo, en nuestro caso, tendremos un tópico nuevo que se llama "El curso está por comenzar", declarado en un apartado anterior de este artículo.

•**Tópicos:** Cada tópico del curso tendrá un rectángulo propio, en nuestro caso, como no modificamos la cantidad total de tópicos del curso, el mismo tendrá ni más ni menos que diez tópicos.

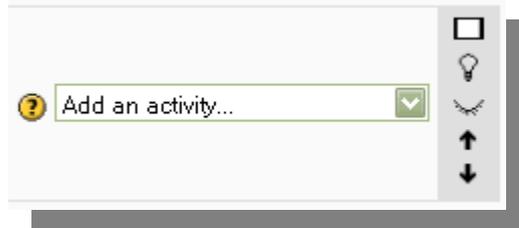
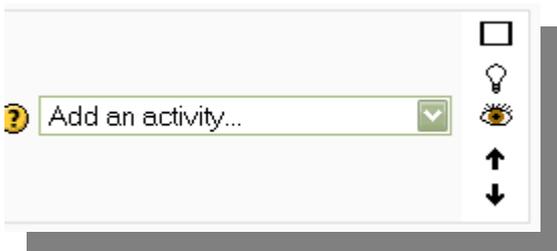
•**Mostrar sólo tópico:** Cuando estamos generando material para el curso, decidiremos si queremos que el alumnado vea sólo un determinado tópico del curso, o todos los que hayamos marcado como visibles. En nuestro caso, no ocultaremos todos los tópicos menos uno, por lo que no haremos uso de esta función. El elemento del tópico que se debiera seleccionar para utilizarla es el que vemos resaltado en la siguiente figura:



•**Tópico actual:** Este elemento nos permite resaltar un determinado tópico para indicarlo como el que actualmente se está siguiendo en el curso. Es bueno cuando se define un determinado tiempo por cada tópico, y se pretende que el alumnado lo siga. Si alguien queda relegado, puede saber cuánto y de qué forma se debe apurar. Veamos en la siguiente figura cuál es el elemento a seleccionar:



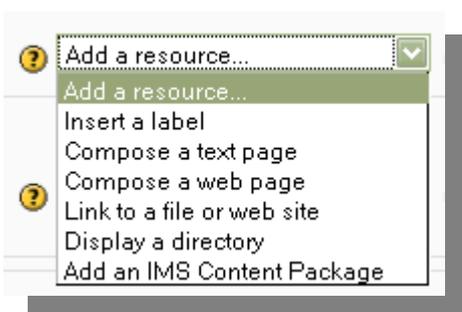
•Visible/Invisible: Este ícono, con forma de ojo abierto (visible) o cerrado (invisible), será la delicia de los profesores vagos. Podrán ocultar los tópicos que aún no se hayan completado, o que estén en proceso de revisión, y mostrarlos cuando los hayan finalizado. En las siguientes figuras podremos ver la apariencia cuando un tópico está visible, y cuando está oculto:



•Botones para subir y bajar: Estos dos íconos (flecha para arriba y flecha para abajo) nos permitirán subir o bajar los tópicos. Si deseamos que un tópico aparezca arriba de otro, y no debajo, podemos moverlo con la flecha hacia arriba, y viceversa. Bien sencillo.

Agreguemos contenido

Hasta ahora, hemos visto todos los elementos que componen nuestro tablero de edición de cursos. Es hora de comenzar a agregar elementos, y para ello, tenemos dos menús desplegables en cada uno de los tópicos, así como en la sección de novedades. Uno nos permite agregar recursos, y el otro actividades.



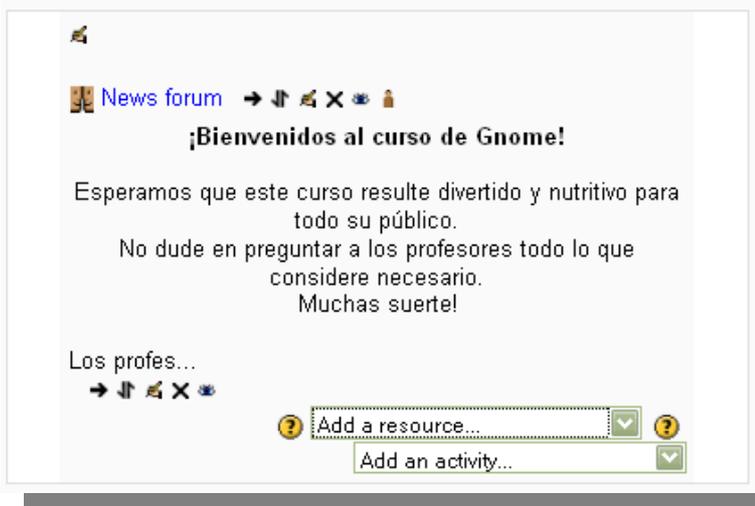
En nuestro caso, agregaremos un mensaje de bienvenida al curso. Veamos que existen tres posibilidades para hacer esto:

•Insertar una etiqueta: En este caso, no aparecerá un vínculo a un elemento del curso, sino que el contenido será directamente visible cuando se abra el mismo. Es la opción que utilizaremos, y donde pondremos nuestro mensaje de bienvenida.

•Componer una página de texto: A diferencia del caso anterior, en éste generaremos una página de texto plano, con una etiqueta y una descripción visibles cuando se abra el curso, pero con un contenido que estará oculto hasta que el alumno haga click sobre el vínculo que genera.

•Componer una página web: Análogo al caso anterior, pero el elemento generado no será de texto plano, sino que tendrá un formato establecido.

•Luego de agregar nuestra etiqueta, la nota de bienvenida tendrá aproximadamente este aspecto:



De aquí en más, agregaremos páginas con contenido sobre cómo utilizar el escritorio de Gnome, y al final de cada tópico colocaremos un examen para que el alumno pueda saber el nivel de conocimiento que ha logrado en él. Podremos jugar agregando contenido multimedia, cambiando el tema del sitio, o como lo imaginemos.

Un punto que muchas veces nos puede confundir es la diferencia entre un recurso, y una actividad.

Despleguemos ambos menús, y veamos qué es lo que necesitamos para brindar una experiencia interesante, y sobre todo, divertida. No cometamos el error de pensar que el alumnado se entusiasmará sólo por tener el curso delante.

Y sobre todo, apostemos a entregar la mejor formación, y completamente libre.

¡Nos vemos en el próximo número, mis blancas palomitas!



Hernán "HeCSa" Saltiel
AOSUG - Argentina OpenSolaris Users Group
CaFeLUG - Capital Federal GNU/Linux Users Group





Soluciones openSource con soporte real

Implementación de Soluciones Open Source

Capacitación y Soporte en Español

Integración y/o reemplazo de plataformas propietarias



SugarCRM - Primer Partner Oficial
en la República Argentina



Libertya - Software Libre de Gestión
Socio Corporativo - Training Center
autorizado

Oficina Comercial: Adolfo Alsina 425 - Piso 5 - Of. "A" - Ciudad Autónoma de Buenos Aires
Tel +54 11 4342-2110

www.disytel.com

Páginas recomendadas de Tuxinfo

Mes a mes vamos a ingresar nuestros sitios más destacados además de útiles para que nuestros lectores puedan recorrer tomando información relevante acerca de distribuciones, aplicaciones, utilidades, etc.

Por supuesto que no podemos ingresar todas las que quisiéramos por razones de espacio, pero poco a poco estarán reflejadas en esta sección. Además aceptamos las suyas para ser publicadas, como también poder brindar difusión a los sitios propios de cada uno de nuestros lectores (para ingresar sus sitios favoritos deben enviar un mail a info@tuxinfo.com.ar)

Ariel M. Corgatelli

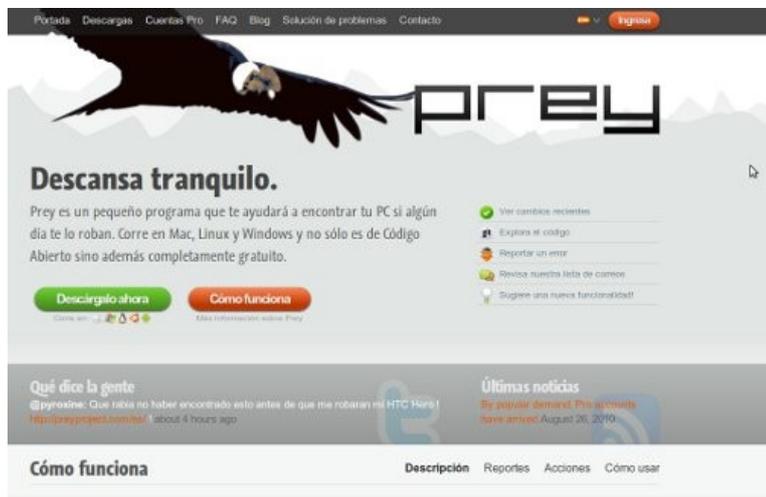


LinuxLinks

Excelente portal de links a manuales, tutoriales y recomendaciones.

PreyProject

Prey es un pequeño programa que te ayudará a encontrar tu PC si algún día te lo roban. Corre en Mac, Linux y Windows y no sólo es de Código Abierto sino además completamente gratuito.



Segu-Kids es un espacio creado para brindar información a jóvenes, padres y docentes, sobre Seguridad en Internet.

YoLinux. Este sitio Linux se dedica a ofrecer clases particulares, ayuda, documentación, formación en línea sobre, guías y enlaces para los usuarios de Linux.



Revisión (Y casi instalación) de Elive Gem



Después de varios parciales, finales, y otros molestos detalles que me impidieron darme el placer de colaborar con Tuxinfo y varios números después; aquí estamos con una nueva revisión de una distro. En esta ocasión probaremos Elive Gem, en su nueva versión.

•Un proyecto muy especial

Al hablar de Elive, tenemos que entender que estamos hablando de un proyecto muy especial. Primero, por lo innovador de su diseño de interfaz, algo que rompe el molde de cuanta distribución hayan visto, sobre todo por usar como escritorio Enlightenment, y aprovechar al máximo su velocidad y características.

Segundo, porque está llevada adelante por una sola persona, desconozco si hoy día son más pero la responsabilidad total la tiene sólo una, y es por eso que su velocidad de desarrollo es por demás lenta.

Tercero, porque no sigue el esquema de distribución de los demás GNU/Linux. Si bien el live cd se puede bajar gratis y se puede usar con todas sus funcionalidades; si lo deseamos instalar en nuestro disco duro, tendremos que bajar una clave de activación que se puede obtener de dos maneras.

Con una donación

Escribiendo un artículo sobre Elive en un blog o revista o enviando un enlace o escaneo de la nota al creador de la distro.

En este caso opté por la primera, el tema es que la clave de activación nunca funcionó, dado lo cual no pude instalarla. Esperemos que los chicos de Elive puedan salvar este tipo de inconvenientes rápidamente.

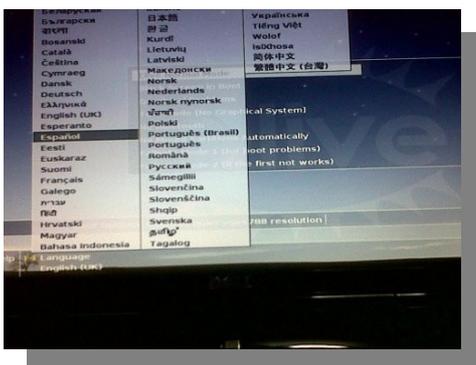
•“Casi instalación”

A pesar de no haberla podido instalar por no haberla podido activar, estamos ante un derivado de Debian, la instalación es una mezcla de las pantallas de puesta en marcha del CD vivo (en las capturas), más la típica utilización de gparted (herramienta de particionado y creación de archivos de sistema). Dicho esto, y si ven cualquier otro tutorial de instalación que haya escrito en los números anteriores, no deberían encontrarse con ninguna sorpresa.

•En vivo

Al igual que en todas las ocasiones anteriores, arrancamos la PC, Notebook o Netbook y le indicamos desde qué unidad arrancar, en el caso de mi Dell, esto se hace con F12. Luego de esto veremos la primera imagen de carga del sistema.

En esta, vamos a poder elegir el idioma del menú de puesta en marcha del CD vivo. En la siguiente pantalla vamos a ver los distintos modos de arranque que tiene la distribución, tanto para probarla como para la instalación posterior elegimos “Normal”

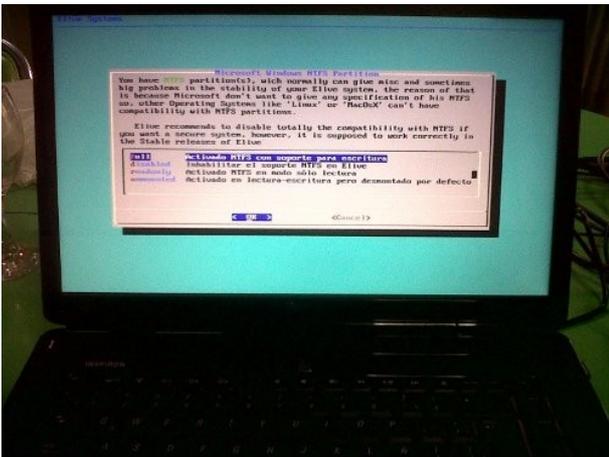


El kernel se cargará en memoria comenzando a montar toda la estructura de la distribución en la misma y comenzará a realizar la detección de nuestro hardware.

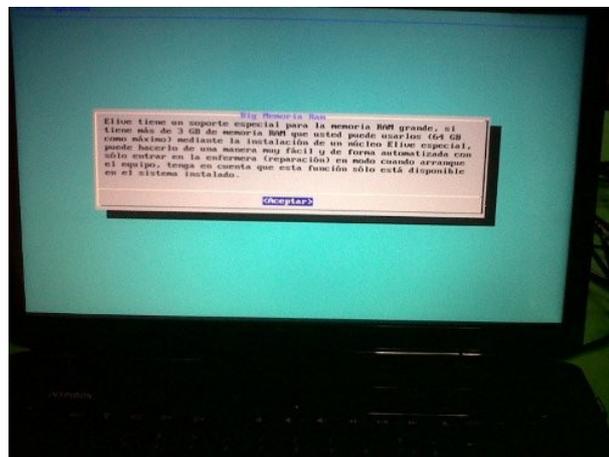


La próxima opción será decidir qué tipo de soporte para el sistema de archivos NTFS (Windows, si es que nuestra computadora lo tiene instalado) deseamos correr en el modo vivo.

Activado para lectura/escritura, Completamente desactivado, Sólo lectura, Activado para lectura/escritura pero desmontado el disco de Windows



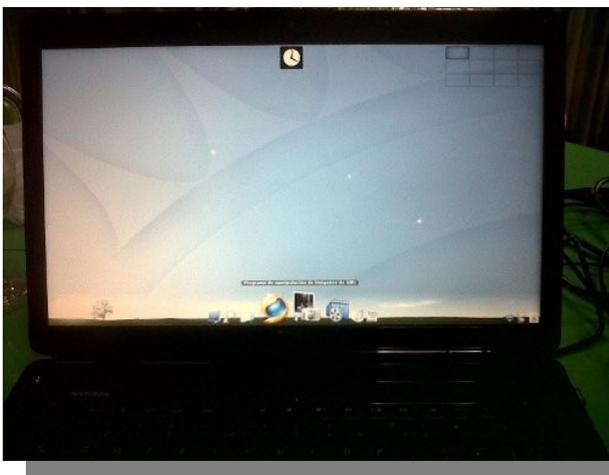
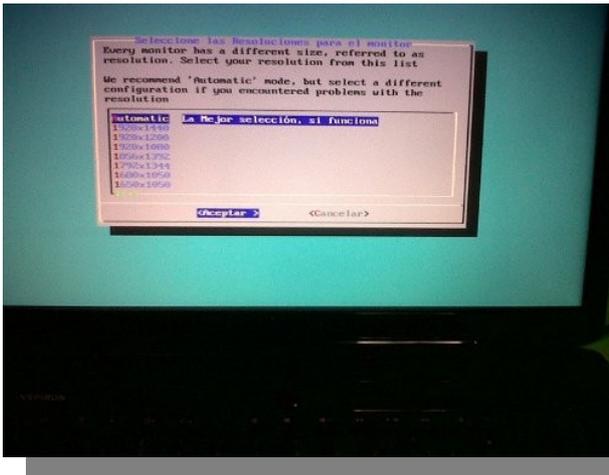
A continuación nos avisa que si tenemos más de 3GB de memoria RAM (Elive es un sistema de 32 bits) tendremos que instalar un kernel especial para usarlos. Esto se puede hacer muy fácilmente, una vez instalado el sistema desde el menú de reparación del sistema durante el arranque del mismo. Elive soporta hasta un máximo de 64 Gb de memoria RAM.



Y nos avisa que si lo deseamos instalar encontraremos el icono en la barra de lanzamiento de aplicaciones.



En los últimos tres pasos, nos pregunta acerca de touchpad, la configuración de pantalla y la detección de nuestra placa wifi (que si bien fue detectada, no la configuró con el driver adecuado).



La anterior, es la última pantalla que veremos antes de tener el sistema corriendo a pleno en memoria, tal como se puede observar en la próxima foto.

•Un poco sobre la instalación

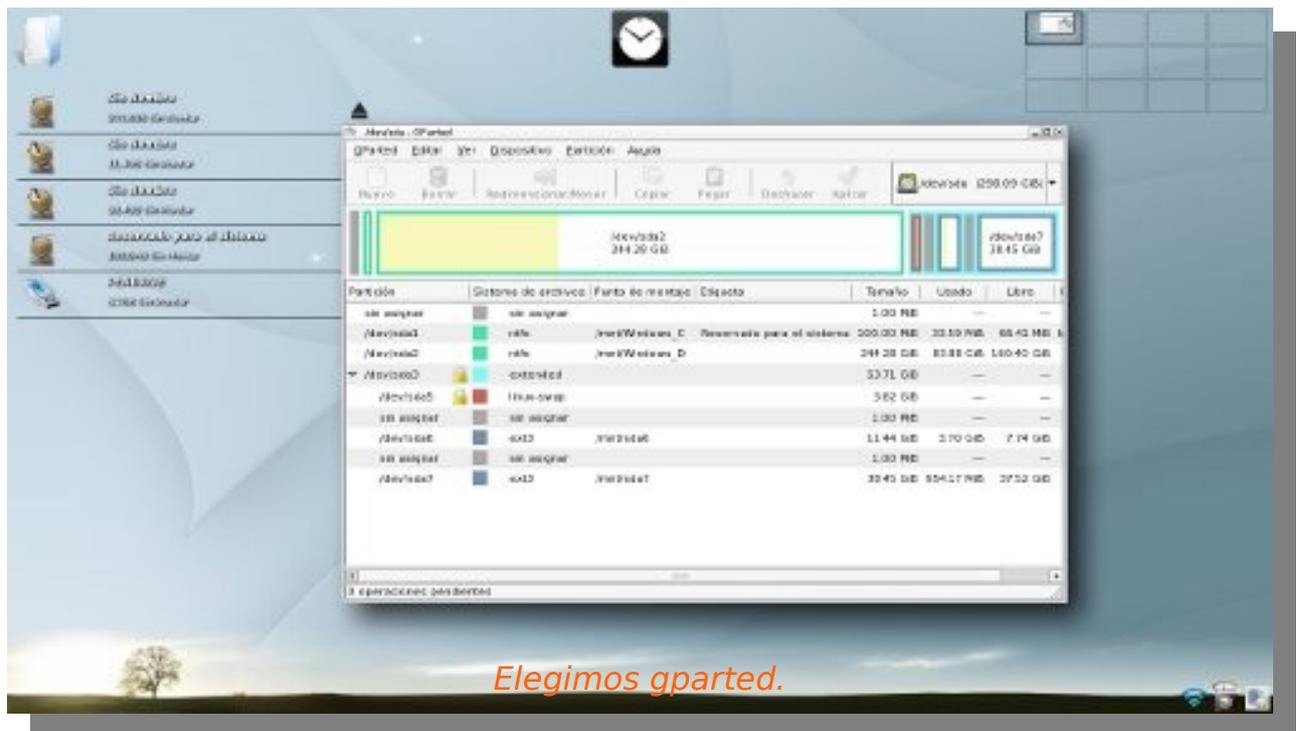


Tal como nos anunciaba en la pantalla de la puesta a punto del CD vivo. El último icono del lanzador de aplicaciones (resaltado en la captura) es el de instalación. Al ejecutarlo, nos aparecerá una pantalla, que nos mostrará los modos de instalación disponibles.



Tres opciones muy claras que no necesitan ninguna explicación. A continuación nos advierte acerca del pago para realizar una instalación completa y lo que sigue es la elección de la herramienta de partición de discos.





Elegimos gparted.

En la captura de arriba podemos notar varias cosas, todos los discos del sistema se han montado en el widget de discos del escritorio. El sistema de archivos predeterminado es ext3 (Cuando el estándar ya es ext4), al tener yo Ubuntu ya instalado, me reconoció tanto las particiones de GNU/Linux como las de Windows 7.

Verán que además de las particiones de Bill, tengo una swap y dos que aunque Elive las muestre como ext3, son ext4 una para "/" y otra para "/home". Lo que sigue a esto es la copia del sistema al disco, las mismas preguntas que en la configuración del CD vivo, y el ingreso de la clave de activación; la cual no funcionó.

•Un paseo por Elive

Sin duda alguna hay dos cosas que impactan en Elive. La interfaz gráfica y la velocidad de funcionamiento.

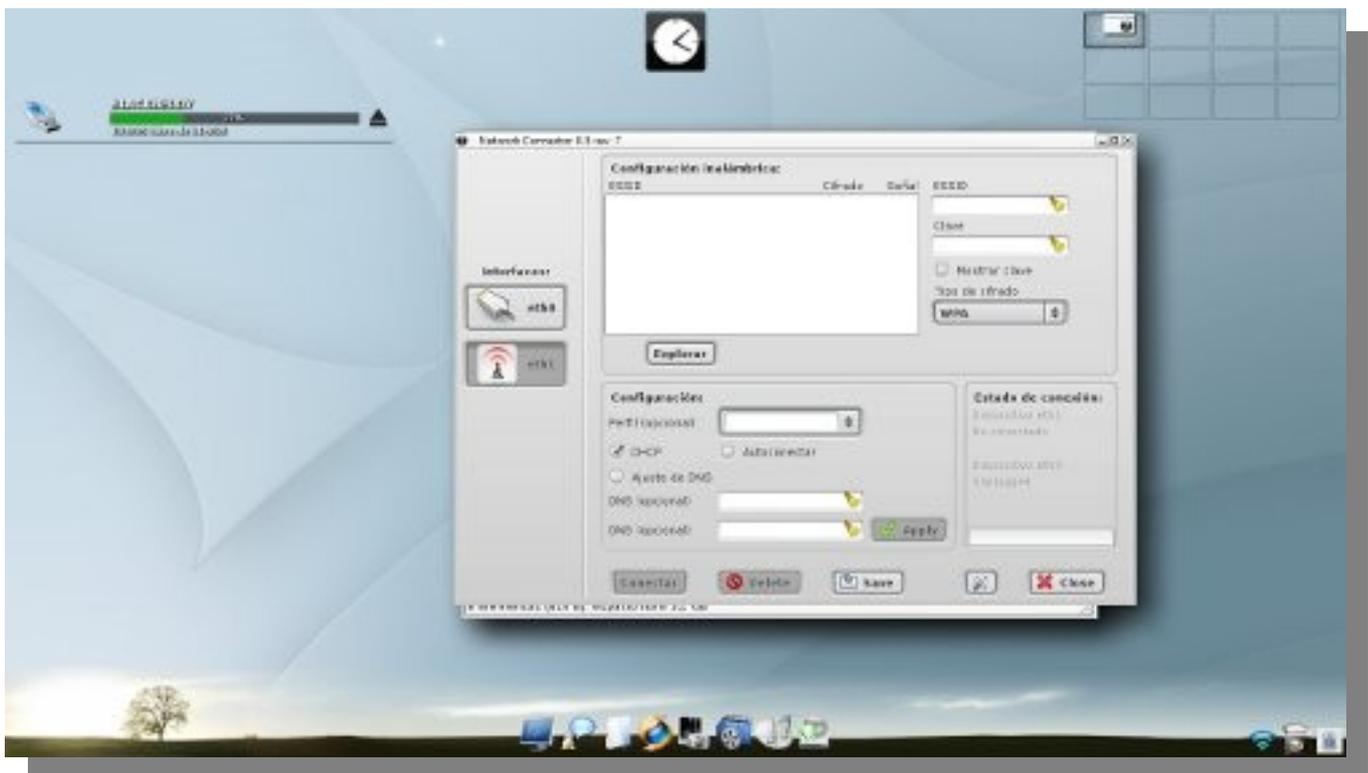
La interfaz gráfica, porque parece estar viva, en varios de los fondos de Elive, van a poder apreciar destellos, estrellas fugaces pasando por el fondo de pantalla o efectos de iluminación en el papel tapiz (Y juro que no consumo sustancias alucinógenas), y si todavía no me creen, lo bien que hacen, los invito a descargarse y probar el CD vivo.

Otra cosa que aporta al embellecimiento del escritorio de Elive, son los widgets de Enlightenment. Las transparencias de los mismos y la forma de integrarse al escritorio para mostrarnos lo que va pasando en nuestro sistema le dan el otro toque de espectacularidad al asunto. Vamos viendo algunas capturas.



Uno de los cambios de papel tapiz automáticos de Elive. A continuación Audacious, el reproductor de audio predeterminado de Elive.

Lo que sigue es el configurador de redes.



Desde "El Panel"

Podemos poner mano a fondo en nuestro sistema, incluyendo la elección entre Elive 16 o Elive 17, todavía no del todo estable.

•Mucho Software

Elive viene con mucho software, y la posibilidad de comprar por poco dinero (una donación) una extensión para jugadores, con los mejores juegos 3d del mundo GNU. Compilados para instalar en Elive en un solo clic y comenzar a jugar.

Aunque los paquetes predeterminados no sean los estándar, por ejemplo en ofimática sólo viene con Abiword y gnumeric, estamos hablando de una distribución Debian adaptada; dado lo cual, con agregar repositorios oficiales de Debian nos da la posibilidad de tener a mano todo el software que nos de la gana.

•Pros y Contras

Los puntos a favor de Elive son Muchos, corre en sistemas de bajos requerimientos, sin resignar belleza de interfaz, gracias a Enlightenment, es innovadora en cuanto al diseño, deriva de Debian, lo cual extiende mucho sus posibilidades.

Mínimos Requisitos: El hardware que mínimamente se necesita para correr Elive es un sistema de 100 Mhz y 64 MB de RAM. Pero lo mínimo recomendado es 300 Mhz y 128 Mb de RAM, **no es requisito ningún tipo de aceleración 3d.**

El instalador de Elive se ha desarrollado desde cero, con muchas y nuevas prestaciones, entre ellas la posibilidad de actualizar el sistema en vez de hacer una instalación limpia desde cero.

Los puntos en contra, más que nada lo que no me gusto fue para comenzar, que no funcione la clave de activación, igual lo que me consuela es saber que igual se está contribuyendo a este gran sistema operativo. Luego, la velocidad muy lenta de desarrollo del mismo.

La detección de hardware, en este caso muy particular de mi notebook, una Dell Inspiron 1545, no fue del todo óptima, varias de las hotkeys no son reconocidas, y desde ya mi problemática placa wifi tuvo que ser puesta a funcionar con ndis. Sin embargo en mi desktop, se ajustó perfectamente al sistema.

El sistema de activación definitivamente no me cierra, aunque hay que reconocer que las donaciones de usuario final, no son justamente lo que mantiene vivos a los proyectos de Software Libre.

•Conclusión

Elive es un sistema que vale la pena probar, y si son usuarios de conocimientos medios, es decir que pueden lidiar metiendo mano a archivos de configuración y compilando alguna que otra cosa, es un gran sistema de uso diario, sobre todo si tienen PCs antiguas en las que le gustaría tener un escritorio de vanguardia.

Espero les haya gustado la revisión. Nos leemos en la próxima. Cualquier duda me preguntan por twitter, abajo mi usuario.

Gustavo Papasergio

gpapasergio@gmail.com

<http://tecnotravel.com.ar>

[@gpapasergio](#)



DATTAMAGAZINE

By  dattatec.com

- ✓ Últimas novedades en hardware y telefonía celular
 - ✓ Reviews de videojuegos
 - ✓ Tips de seguridad
 - ✓ Humor
 - ✓ Software
 - ✓ Informes especiales
- Y mucho más..!

Todos los meses una nueva edición GRATIS!

Leenos en www.dattamagazine.com





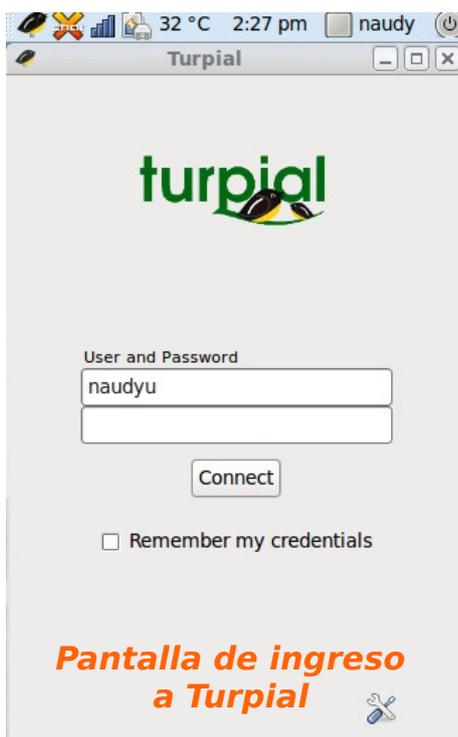
Turpial un cliente twitter tan criollo como la Arepa Venezolana

Turpial es un cliente alternativo para la red Twitter desarrollado en **Venezuela**, está escrito en Python y es una aplicación con bajo consumo de recursos. Está inspirado por la interfaz y funcionalidad de los clientes desarrollados en AdobeAIR, pero emplea diferentes recursos y tecnologías de código abierto como GTK, Cairo y Webkit.

Turpial es un proyecto de desarrollo colaborativo que se nutre con el esfuerzo de desarrolladores en distintos puntos de Venezuela y del mundo.

El gran equipo de trabajo en Turpial está compuesto por:

- * **Wil Alvarez** (Fundador, programador, concepto y administrador del website)
- * **Eleazar Meza** (Fundador, concepto, diseño, arte y administrador del website)
- * **Milton Mazzarri** (Programador, pruebas unitarias y calidad del código)
- * **Azrael Arocha** (Probador y relacionista público)
- * **Edwind Contreras** (Probador y mantenedor del paquete .rpm para Fedora)
- * **Héctor Colina** (Probador y mantenedor del paquete .deb y repositorio no-oficial para Debian)
- * **Efrain Valles** (Probador y mantenedor del paquete .deb y repositorio PPA para Ubuntu)
- * **José Leonel Subero** (Probador oficial)
- * **William Cabrera** (Probador oficial)



Bajo consumo de recursos

Desarrollado bajo una dieta estricta, come sólo lo necesario. Eso lo convierte en la opción perfecta para netbooks y equipos con recursos limitados.





Silenciar usuarios

Turpial tiene actitud. Por eso te permite "silenciar" temporalmente a usuarios para que sus tweets no aparezcan en tu timeline. Ni siquiera tienes que dejar de seguirlos y lo mejor es que puedes hacer/deshacer esta acción cuantas veces quieras

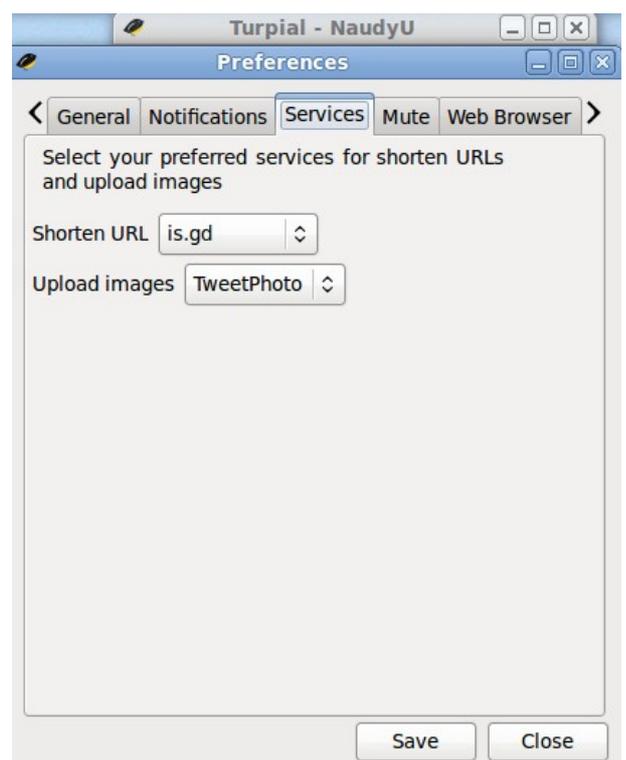
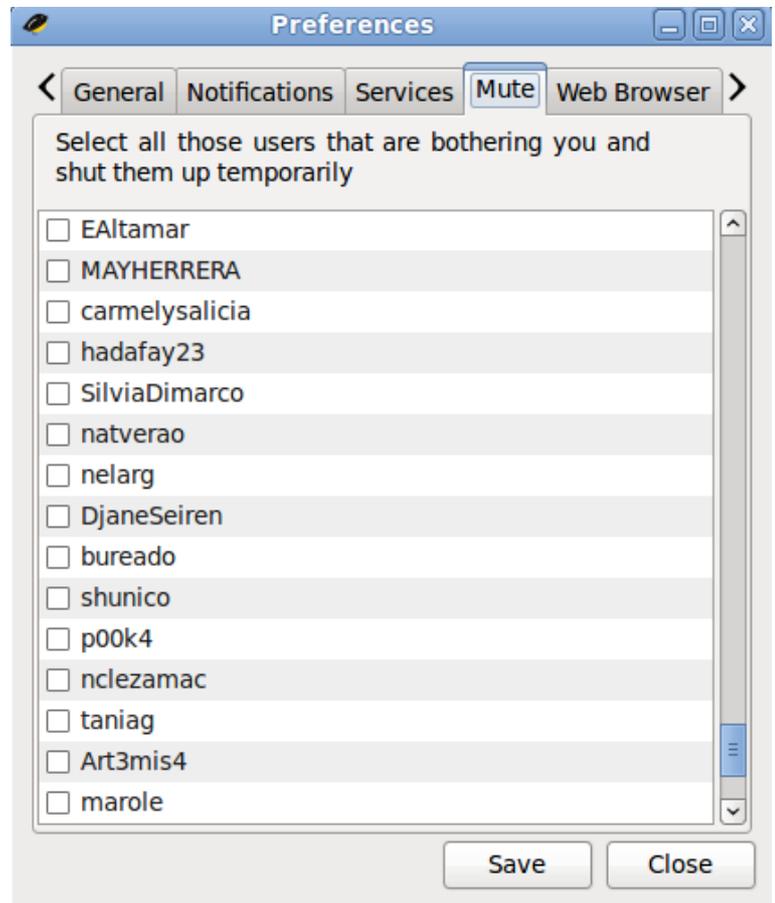


Acortar URLs y subir imágenes

Puedes acortar URLs y subir imágenes utilizando distintos servicios.

Amplio soporte de la API de twitter

Respuestas, retweets (nuevos o usando el tradicional "RT"), menciones, mensajes directos, favoritos, unfollow entre otras opciones.



Esta y muchas más características hacen de Turpial uno de los clientes más completos y libres que podemos encontrar.

Para formar parte del equipo de desarrolladores o colaboradores de Turpial lo primero que necesitas, como desarrollador de Turpial, es instalar Git para poder descargar, modificar y actualizar en el servidor la versión de desarrollo. También necesitas instalar todas las dependencias básicas de Turpial, puedes verlas desde <http://github.com/satanas/Turpial/blob/development/README.rst>

Actualmente cuenta con un canal IRC en donde puedes conseguir una comunicación más directa con los colaboradores y miembros de la comunidad de Turpial, intercambiar ideas o solamente pasar el rato. El canal es **#turpial** está en **irc.freenode.net**

Los invito a probarlo pueden descargarlo desde la página del proyecto:

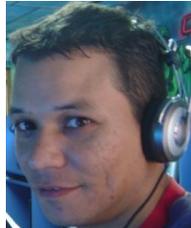
<http://turpial.org.ve/downloads/>

Información enviada por:

Naudy Villarroel Urquiola

Twitter: naudyu

Skype: nurquiola



El sol sale para todos

Luego de la seguidilla de malas noticias que los que estamos en las comunidades de OpenSolaris veníamos recibiendo, o mejor dicho, no recibiendo del lado de las corporaciones para las que en algún momento trabajaron la mayor parte de los kernel developers de esta distribución, llegó el primer rayo de sol.

Así es, en el mes de agosto del 2010 se oficializó el lanzamiento del proyecto illumOS, que viene a ser una base de código originalmente extraída de los repositorios de OpenSolaris alojados en el mercurial de opensolaris.org, para ser despojada de toda porción que no fuera específicamente de código abierto.

Al día de la fecha, ya se cuenta con algún que otro repositorio que cuenta con los bits de onnv_145 (recordemos que la última versión liberada como distribución binaria fue la 134, es decir, once versiones más vieja), pero modificados para ser coherentes con la filosofía que illumOS pretende imprimir en quienes venimos utilizando OpenSolaris. Algunos ya la teníamos desde el primer momento, y estábamos en plena lucha con nuestros teclados para hacerla realidad.

Por este momento, la comunidad de OpenSolaris de Argentina no realizará ningún cambio de nombre, dado que lo que poseemos sigue siendo diferenciado de las distribuciones de GNU/Linux por estar basada en bits de OpenSolaris, pero de seguro en breve estaremos viendo muchas de nuestras maquinillas ejecutando el código modificado que esta iniciativa a nivel mundial tiene para ofrecernos.

Para más información al respecto, accedamos a <http://www.illumos.org>, y comencemos a disfrutar de nuevo.

Ya existen listas de correo para desarrolladores, para novedades, y una especialmente dedicada a los hispanoparlantes. Hasta hay algún que otro documento listo para ser publicado, traducido del sitio original, en inglés, al español. Los que quieran comenzar a intercambiar mensajes con los hispanoparlantes del mundo que apoyan este proyecto pueden suscribirse y comenzar accediendo a la dirección <http://lists.illumos.org/m/listinfo/illumos-es>.

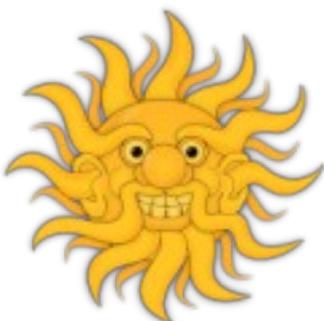
Y vayámonos acostumbrándonos a un nuevo logo que estaremos viendo en los splash screens de nuestros sistemas operativos.

Están todos invitados a colaborar con el proyecto, hay mucho que hacer, y va a ser muy divertido.



¡Bienvenido illumOS a nuestro mundo!

**Hernán "HeCSa" Saltiel
AOSUG - Argentina OpenSolaris Users Group**



Entrevista a Federico Nan Project Manager del centro Root Linux

Cuando de capacitación en software libre se habla, no queda duda que debemos tener en cuenta varios puntos. El primero de ellos es la solvencia con que cuenta un centro de capacitación, el segundo punto es la experiencia que tienen sus integrantes en dicha plataforma y quizás una parte importante es la dignificación de la tarea que se realiza. Para ello me acerqué de forma personal al centro Root.Linux a conocer la propuesta que ellos tenían en materia de software libre.

Y sinceramente me llevé una gran sorpresa, desde el primer momento me encontré con un centro completamente adecuado a la capacitación, aulas equipadas con infraestructura óptima, todo lo que es mobiliario fue pensado para la comodidad de los alumnos, las personas responsables además de ser excelentes capacitadores son excelentes consultores. Desde hace años brindaban consultoría profesional y empresarial basada en software libre, tienen pleno conocimiento de mercados y lo más importante, apuestan a un futuro de alumnos expertos sin medir recursos para dicha acción.

Con lo cual les dejo una entrevista que realicé a Federico Nan, Project Manager en donde no sólo van a encontrar a una persona que hablará del centro, sino que también hablará de tendencias y otros temas.



Ariel Corgatelli - ¿Qué tipo de cursos brindan en RootLinux?

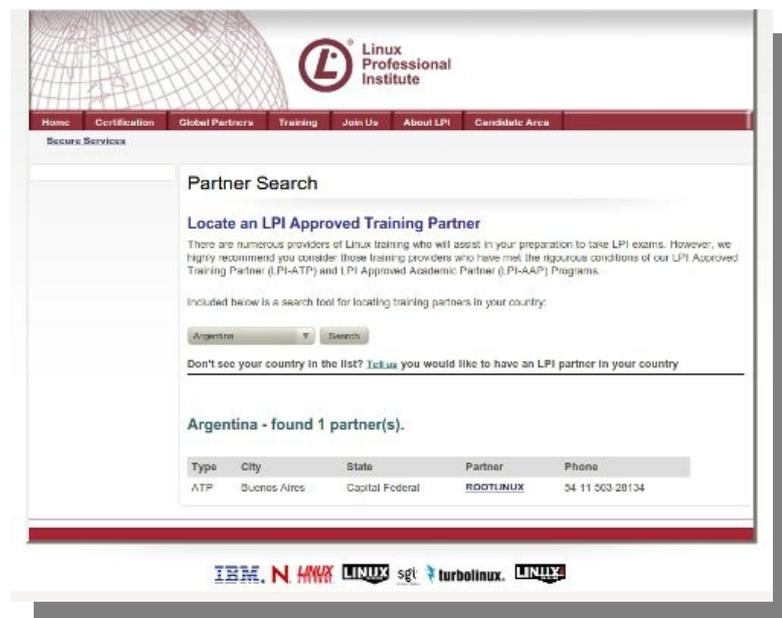
Federico Nan - Los cursos que brindamos son de GNU/Linux y tecnologías Open Source. Tratamos de abarcar todo lo referido a soluciones para plataformas IT. Desde administración de servidores hasta seguridad y alta disponibilidad. También armamos carreras de programación en Python y PHP.

AC - ¿Cuál es la diferencia entre un curso con certificación LPI y un curso que no cuenta con la certificación?

FN - Primero tenemos que entender que un curso puede basarse en la certificación LPI y otro ser un curso certificado LPI. Rootlinux es el **único centro certificado LPI**.

Nuestros cursos están basados en estándares internacionales y currículos aprobados por profesionales de todo el mundo. Nosotros además le añadimos un poco de "realidad de trabajo" para el mercado Argentino y sus requerimientos IT. LPI como organización internacional audita el material y el instituto para asegurarse que el curso cumple sus requisitos.

La diferencia de certificación la hace el mercado y lo que pide. Nosotros trabajamos hace 6 años en el campo de la educación en GNU/Linux y podemos decir que conocemos el mercado IT en lo referido a tecnologías Open Source. El resultado de este camino nos demostró que tener certificación para la tecnología que se aplica es estar siempre un paso más adelante. Esto lo vemos todos los días, si vas a arreglar el aire acondicionado primero buscas alguien con soporte oficial de la marca, después cualquier otro. En IT es lo mismo, si bien la certificación no brinda una seguridad absoluta de conocimiento, es un buen principio, sobre todo si no conoces a quien contratas y te basas en un CV.



Linux Professional Institute

Home Certification Global Partners Training Join Us About LPI Candidate Area

Secure Services

Partner Search

Locate an LPI Approved Training Partner

There are numerous providers of Linux training who will assist in your preparation to take LPI exams. However, we highly recommend you consider those training providers who have met the rigorous conditions of our LPI Approved Training Partner (LPI-ATP) and LPI Approved Academic Partner (LPI-AAP) Programs.

Included below is a search tool for locating training partners in your country:

Argentina Search

Don't see your country in the list? [Tell us](#) you would like to have an LPI partner in your country

Argentina - found 1 partner(s).

Type	City	State	Partner	Phone
ATP	Buenos Aires	Capital Federal	ROOTLINUX	54 11 503 28134

IBM N HAVX LINUX sgt turbolinux. LINUX



AC - ¿Cómo ven ustedes en líneas generales a los profesionales de IT en la región?.

FN - Es un crisol de conocimientos. Argentina es un país difícil para ser profesional IT. Hay una demanda alta de conocimiento y disponibilidad que hace que los profesionales de IT se conviertan en pulpos tecnológicos corriendo una carrera de know-how de plataformas varias. Por otro lado en el interior de nuestro País hay una fuerza de investigación y ganas de trabajar muy interesante. Se están cocinando profesionales en todas las universidades del interior. Están en proyectos muy buenos y deberíamos, como País, ofrecer más recursos para esas personas.

AC - En materia de software libre, tanto en línea corporativa como en gobierno ¿qué nos pueden contar?.

FN - El gobierno es muy complicado, los departamentos IT que nosotros conocemos están cansados de tener cabezas que responden a intereses que nada tiene que ver con el avance de la tecnología.

Trabajan como pueden y los dejan. El software libre les permite implementar soluciones en ambientes casi imposibles. Hay muchos proyectos interesantes de implementación de políticas de software Open Source, esperemos que sigan y perduren.

En el ambiente corporativo creo que pasa lo mismo que hace unos años, tal vez un poco menos. Pareciera que ahora GNU/Linux dejó de ser una "caja negra" para ser una "caja negra que ponemos porque es barato". La mayoría de las empresas migran o implementan soluciones Open Source por costo y no por prestaciones.

Hay una gran campaña de empresas que trabajan con plataformas libres de demostrar que el software ya está en el mercado. Y es cierto que cada vez hay más y está creciendo, pero falta todavía mucho para poder ofrecer una solución GNU/Linux y que no hagan preguntas como "¿tiene soporte?" o "¿es profesional?".

AC - Además de dictar cursos, ¿ustedes realizan servicio técnico bajo software libre?.

FN - Las dos cosas siempre fueron juntas. A muchas empresas les instalamos soluciones y después las capacitamos para el uso de las mismas. Trabajamos como consultores hace varios años y pudimos conocer todo tipo de empresas y problemáticas. Una vez que las empresas vencen el "miedo" al software libre no te sueltan más y se convierten en fanáticos de las soluciones por suerte.

AC - ¿Cuál es la forma de dictar sus cursos?.

FN - Nuestra forma de dar las clases se formó como el resultado de las experiencias de ser alumnos de otros cursos y ver otros profesores. Entendemos que la forma de dar clases de IT no puede ser simplemente teórica. Tenemos un mandato importante: formar profesionales. Es por eso que entregamos nuestro conocimiento, pero también enseñamos a pensar las soluciones. Nosotros no sabemos todo y muchas veces los alumnos terminan mostrándonos comandos o formas diferentes de hacer las cosas, ahí es donde vemos que el curso funciona. Si no fluye comunicación entre las dos partes o si el alumno no cuestiona, para nosotros no sirve el curso.

AC - ¿Qué tipo de disponibilidad tienen en sus oficinas?.

FN - Armamos la oficina para trabajar todos los días. Queremos estar cómodos y que nos dé ganas de ir. Por eso la sensación al entrar es de comodidad. Armamos dos aulas equipadas con las computadoras que usaríamos todos los días. Nosotros, además de Rootlinux tenemos una empresa de Hosting/Housing (www.visualhosting.net), Sebastián es quien se encarga de tener VisualHosting funcionando las 24 horas y tomó el proyecto de armado técnico de la oficina.



Seba armó a imagen y semejanza Rootlinux. Es por eso que desde el cable categoría 6 hasta las sillas están pensadas para trabajar cómodos, rápidos, con redundancia y el mejor equipamiento.

AC - ¿Cómo ven el futuro del software libre en líneas generales?.

FN - En algunas conferencias de tecnología escucho discursos que me hacen acordar al INDEC. El Software libre no es nuevo en el mercado, pero sigue teniendo el estigma de desconocido. En Argentina por suerte hay muchos proyectos interesantes y empresas que ponen entusiasmo para cambiar esta realidad. Hay muchas acciones que se llevan a cabo de forma separada.

Lo que me parece excelente son todas las asociaciones que dedican su tiempo a realizar Software para gente con capacidades diferentes. Esas personas construyen el futuro no sólo del software libre sino también de una Argentina mejor. Lo mismo para todos los proyectos educativos. Me encanta escuchar que siempre el software libre está asociado a la comunidad y educación.

AC - ¿Tienen alguna acción pensada para la difusión de software libre?.

FN - El año pasado realizamos un ciclo de conferencias relacionado a soluciones Open source para empresas que resultó muy bien para nosotros. Este año lanzamos un ciclo de charlas que ofrecemos a todo el país de concientización de Seguridad y también repetimos las del año pasado con nuevas soluciones.

Queremos enfocarnos en el interior del país y acercarnos nuestras experiencias y conocimiento.

AC - En líneas generales, ¿cuál es su visión del software privativo?.

FN - En las empresas interactúo día a día con ese Software. No me interesa mucho y sé que puede estar mal, pero prefiero enfocarme en lo que sé y estudie. Hay mucha gente con más conocimiento que puede dar una visión más interesante. Lo que sí pienso es que el conocimiento y la experiencia hay que compartirla. Platón, Descartes, Hegel, Nietzsche (los que más me gustan), y todos los filósofos que dejaron o cambiaron al hombre o el pensamiento, compartieron el conocimiento. Lo mismo con la ciencia. Criticándose, desautorizándose. estando de acuerdo o no, pero siempre el mismo fin, que es avanzar, entender, abrir, crecer. En su otra cara, está el ocultar, no entregar, acumular, que está muy lejos de ser algo bueno para la humanidad. Me permito aplicar la analogía al mundo de la tecnología y lo que tengo para decir es que no me gusta lo que se forma de lo privativo, me separa de lo que soy/somos como comunidad.

AC - ¿Algo más que nos quieran comentar?.

FN - Que invito a todos a conocer el centro, que siempre son bienvenidas las personas con ganas de aprender e iniciar este camino tan interesante. Te agradezco por la oportunidad de que podamos difundir el centro y personalmente contar el espíritu del mismo.

Más Información de Root.Linux
www.rootlinux.com.ar
Hipólito Yrigoyen 636 Piso 5 "A" -
Buenos Aires - Argentina
Tel.: 5411-50328134



Haga crecer su negocio con un *Sitio Web*

“ **Dattatec.com** me brinda, en un sólo producto, todo lo necesario para tener una presencia efectiva en internet. ”

Pablo Barrios (<http://www.e-veo.com>)



Registro de Dominio

Identifique su sitio web de manera que sus visitantes puedan recordarlo fácilmente a través de un dominio .com, protegiendo además su marca y otorgándole una imagen profesional.



Sitio web & E-mail

Construya un sitio web de calidad profesional Usted mismo y en sólo cinco pasos. Elija entre más de 100 diseños profesionales y modifíquelo cada vez que lo necesite.



Su sitio web en Google

Con la contratación del servicio, Dattatec.com le regala un cupón por valor de u\$s 70 en Crédito de Google® AdWords® para que promocióne su sitio en internet y obtenga visitas calificadas y efectivas.



Sistema de Gestión de la Calidad
Certificado bajo Normas ISO 9001:2000
en todos los procesos de la compañía.
Certificado en los siguientes países: Argentina,
Brasil, Chile, España, México y Venezuela.

Comience hoy mismo..!

www.tengasusitio.com



dattatec.com
Su Hosting hecho Simple!



Dattatec.com es la primer Entidad Registrante Acreditada por ICANN en Latinoamérica.

Sunami de video y fiebre de televisores HD

En los últimos meses vi cómo la gente se desesperaba por comprar un TV-HD. Lo que no sabían es que compraban algo ya casi muerto. La definición de una norma de TV es generalmente algo con vistas a enmarcar una tecnología para un mínimo de 30 años. Pero este tiempo ya es excesivo para los desarrollos actuales.

Hace una década cuando empezaron las definiciones de los estándares de TV HD no se prevalieron, ahora nos encontramos con que la gente compró equipos de 1920x1080p y 50 o 60 Hz de barrido vertical. Pero ya hay consolas, computadoras y reproductores que requieren de 200 o 240Hz para la proyección en 3D

La definición también ha dado un salto en los últimos tiempos. Si miramos bien la resolución que se vende en el mejor de los casos es 1,98 Mpixeles por frame o ciclo de barrido vertical. (Casi 2Mpixel recuede este valor).

La cuestión es que mientras muchos se desesperan por comprar una TV-HD

Hoy. Ya están saliendo al mercado monitores que permiten 2560x1600, que es la máxima resolución que dan la mayoría de las placas de computadora a nivel hogar y oficina.

Pero ya se pueden ver en línea vídeos de 4K2k (4096x2304), algo que deberá configurar 4 monitores actuales en un Wall para poder ver y ya se está definiendo 8K (8192x4608 Aproximadamente). Algunas de estas pantallas de 4K2k pueden estar a la venta en los próximos 18 a 24 meses. Lo que será decepcionante para el que haya comprado un TV ahora a 50 cuotas mensuales (Va a seguir pagando el modelo anterior cuando ya quiera cambiarlo).

Si todavía no compró uno, mejor espere. Si quiere ver TV-HD compre un sintonizador para la computadora y cuando aparezcan los nuevos modelos de placa de Vídeo y monitor tendrá algo de mejores características (Un monitor HD más una sintonizadora externa es más barato que un TV-HD).

Y mientras los estándares de TV se peleaban entre NTSC, SECAM, PAL y ahora pelean entre ATSC, DVB-T y ISDB-T (Y las variantes de cada una). La difusión de vídeo y TV-IP está avanzando de tal forma que no pueden cubrir estas normas de TV. Muy pronto la única ventaja de la TV-HD será el no tener los 4 a 6 segundos de delay.

Cuando se observan los desarrollos en la informática, se los puede agrupar en 4 formas. Ordenados: Todos hacen una cooperación y desarrollan en conjunto. Ejemplo el estándar USB.

Common Digital Cinema Formats

relative pixel dimension comparison at 2.39:1 aspect ratio
(1080p and 720p formats letterboxed)



approximately 1/8 of actual pixel dimensions

impuestos: mientras muchos se juntan, uno (o varios), se mandan rápidamente un desarrollo propio y luego tratan de saturar el mercado. Ejemplo OOXML en lugar del ODF. Impuestos por los estándares mezclando características, como en el caso de los Modem de 56k, en este caso no se tomó ni el kflex ni el X2. Se realizó algo nuevo con características de ambos y se llamó V90 y V92.

Caóticos: El típico todos contra todos. Empresas enfrentadas hasta que el mercado se inclina en preferencia a algún desarrollo.

Para colmo los estándares de TV-HD se van a ver muy deteriorados en los próximos años. No llegarán a los 30 o 50 años como antes. Una forma de verlo es con la fotografía digital. Los límites de las cámaras van desde la resolución del sensor, la velocidad de barrido del mismo, la velocidad de transmisión de los datos al procesador, la velocidad de procesamiento de los datos captados y la velocidad de almacenamiento de los mismos en la memoria. cuando todos estos límites se superan la cámara deja de ser de fotos y pasa a ser de Vídeo.

Hace sólo 10 años se podían conseguir cámaras fotográficas no profesionales que llegaban a los 2 o 3 Mpixels (Le dije que recuerde el valor de 2Mpixels). Bueno, mire las cámaras de hoy, van de los 10 a los 16 Mpixels de resolución. ¿Se imagina cuál será la definición de vídeo en 10 años?. Se imagina un día andar por la calle con una diminuta cámara hogareña IMAX Full compatible, pues Adivine. ¡Usted lo hará!.

La última forma de desarrollo en la informática es el típico Record tipo Guinness. (El mejor se impone). Así que en lugar de desesperarse por comprar uno, No se desespere, tómese su tiempo y espere un poco, ya que el mejor muchas veces no es ni el primero en llegar ni el último. Y si uno es desarrollador, vayan pensando qué pueden hacer con semejante nivel de resolución.

Claudio De Brasi.
@Doldraug

PD: Cuál será el colmo en 10 años. ¿Tener una pantalla de 16Kx9K para abrir una terminal de texto de 80x25?.



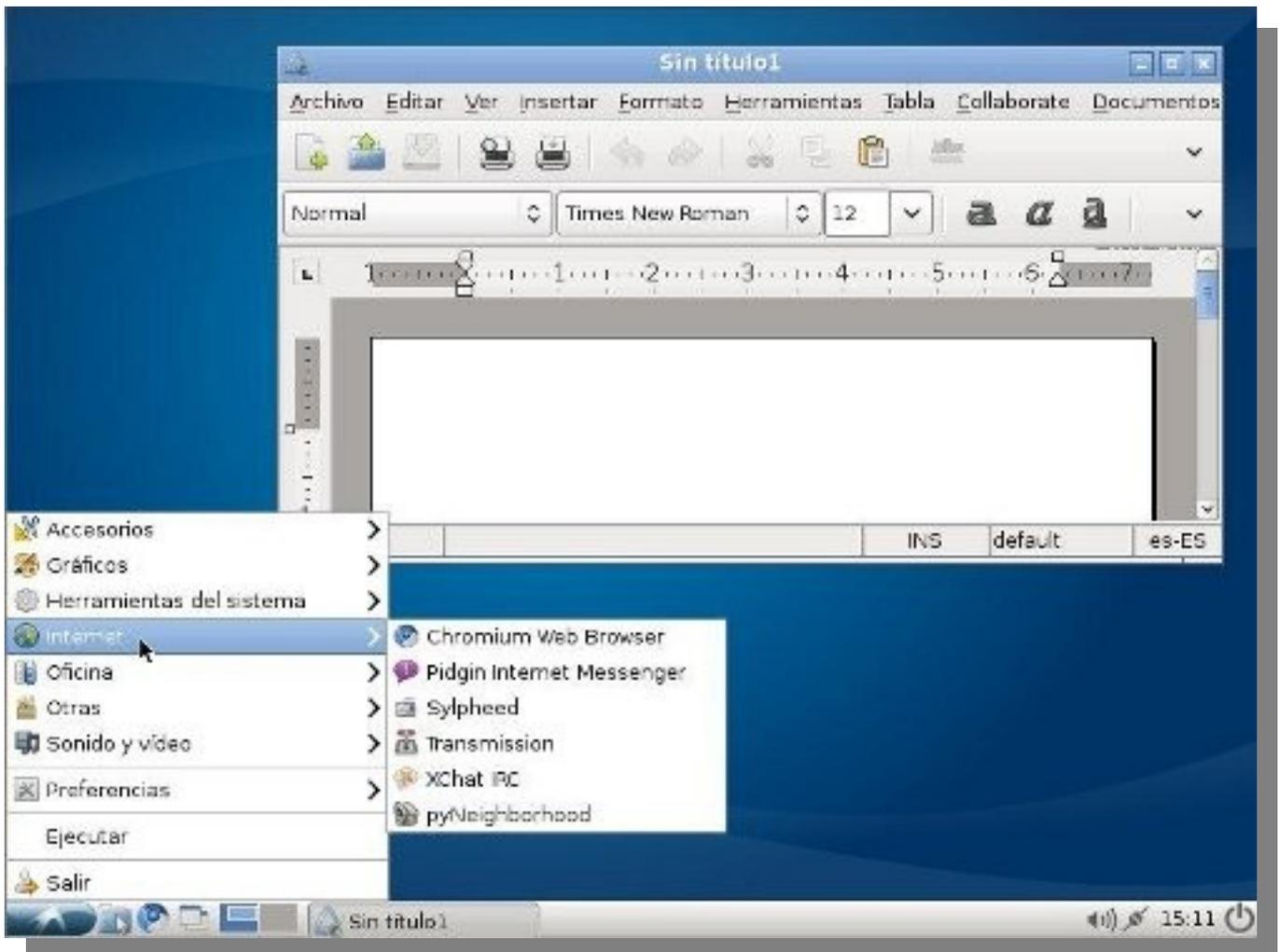
Reciclando PC's viejas con Software Libre

Este artículo apunta al reciclado de PC's y Hardware que por algún motivo u otro han caído en desuso, ya sea por su potencia o por estar dañados.

Distribuciones Linux Ligeras

Cuando la potencia de nuestro microprocesador y memoria es escasa, aún así podemos estar a la última, esto gracias a la personalización del sistema operativo que nos permite el software libre. A continuación (de más pesada a más ligera), las distribuciones analizadas:

Lubuntu



RAM Requerida: 128 MB

Descarga: <http://people.ubuntu.com/~gilir/lubuntu-10.04.iso>

Aún en fase Alpha pero ya disponible para su descarga y uso, tenemos a Lubuntu, una distribución Ubuntu que utiliza como gestor de escritorio LXDE, corre con 128 MB de RAM aunque lo recomendado es 256 MB. Trae como navegador predeterminado a Chromium y como mensajero instantáneo a Pidgin, una de las desventajas es que no posee el Centro

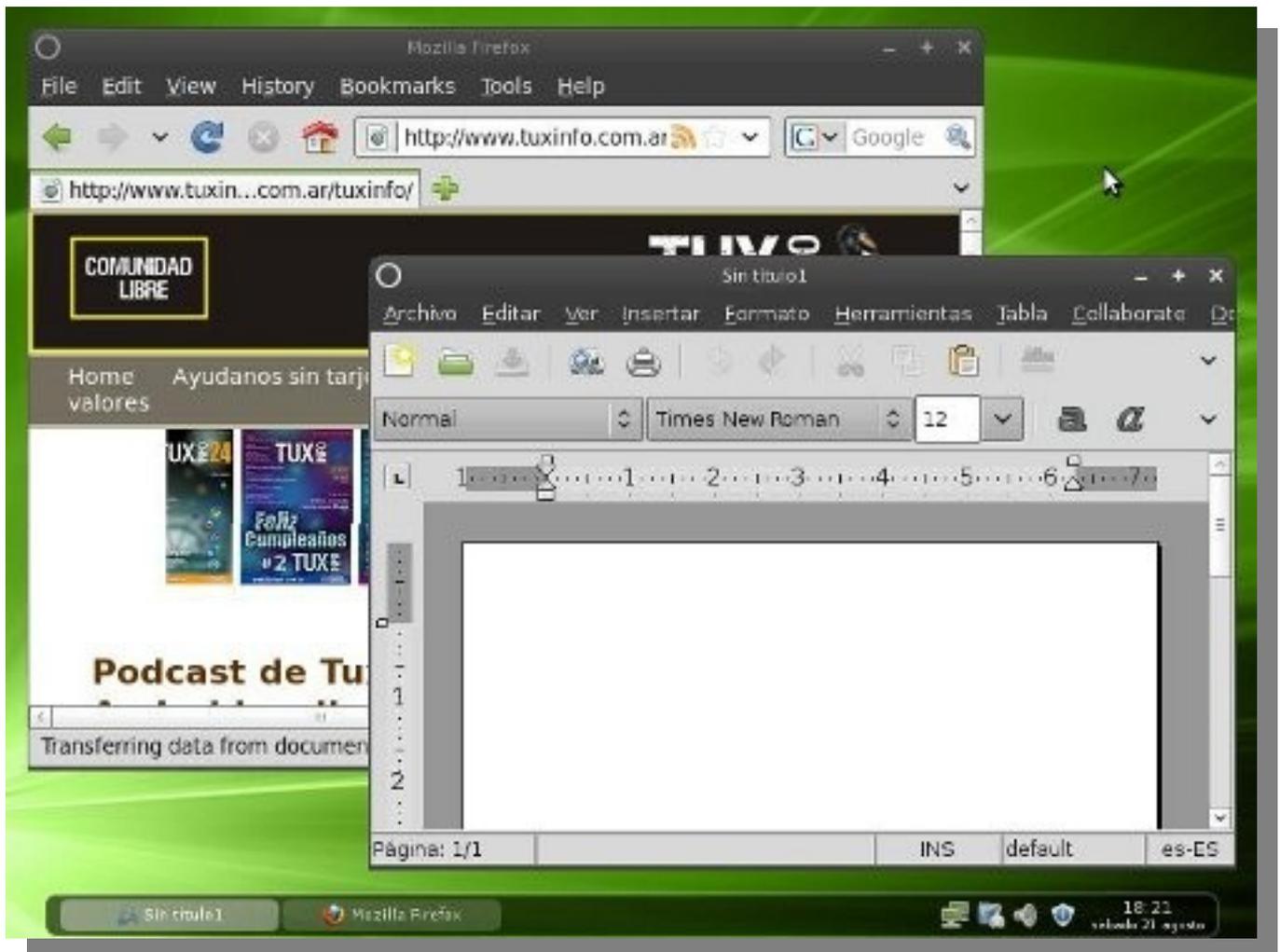
RECICLANDO PC'S CON SOFTWARE LIBRE

De Software De Ubuntu, y su navegador de archivos PCMan es un poco inestable, por lo cual es necesario instalar tanto el centro de software como Thunar (un explorador de archivos alternativo), desde consola tipeamos:

```
sudo aptitude install software-center thunar
```

Dichas cuestiones quizás sean resueltas en la versión 10.10 que se consideraría oficial. Fuera de esto, esta distro presenta un entorno rápido, similar al de otros sistemas privativos, y muy pulido a nivel estético (comparado con otras distribuciones que utilizan LXDE).

Linux Mint OpenBox



RAM Requerida: 64 MB

Descarga: <ftp://ftp.is.co.za/mirror/linuxmint.com/testing/linuxmint-9-fluxbox-rc-i386.iso>

Esta distribución también se basa en Ubuntu, y para desplegar el escritorio utiliza FluxBox, como nos tiene acostumbrados la gente de Mint, se tiene un cuidado especial en la estética y usabilidad. Dicha distribución cuenta con un Gestor de Programas (al estilo Software Center de Ubuntu). Administrador de archivos Thunar, Grabador de CD Xfburn y Navegador Web Firefox.

Puppixgen



RAM Requerida: 32 MB

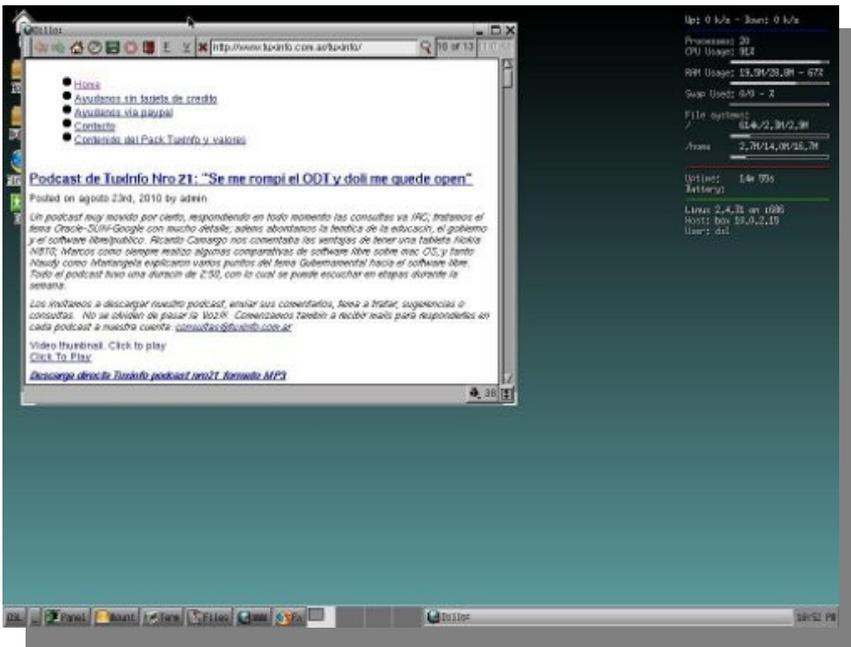
Descarga: <http://www.megaupload.com/?d=TI63HJI0>

Una distribución atractiva, veloz y lo mejor de todo 100% en español, basada en PuppyLinux, de origen guatemalteco, bastante completa al punto de incluir Wine 1.1.19, navegador web Midori, reproductor VLC y XMMS, mhWaveEdit como editor de sonido, PSIP como cliente Voip, GiFTcurs como cliente P2P de Ares e Inkscape Lite para dibujo.



*De lunes a jueves de
23:15 hora Argentina
hasta las 23:45
estaremos
transmitiendo en vivo
desde nuestro canal de
UstreamTV. Pueden
interactuar con nosotros
todos los días desde
nuestro canal de Twitter
o bien enviando sus
consultas,
sugerencias vía mail.*

DamnSmall Linux



RAM Requerida: 16 MB

Descarga:

<ftp://ibiblio.org/pub/Linux/>

Una de las distribuciones más conocidas dentro del ambiente, quizás no la más bonita, pero si capaz de correr de manera aceptable en una 486 de 16 MB de memoria. Posee MyDSL Browser, un centro de software que ofrece una amplia lista de aplicaciones, las cuales son descargadas e instaladas de forma automática. DamnSmall Linux incluye el no muy atractivo procesador de textos TED, SIAG para planillas de cálculo y Dillo como Navegador Web, aunque también se incluye como alternativa a Firefox 1.0.

Deli Linux

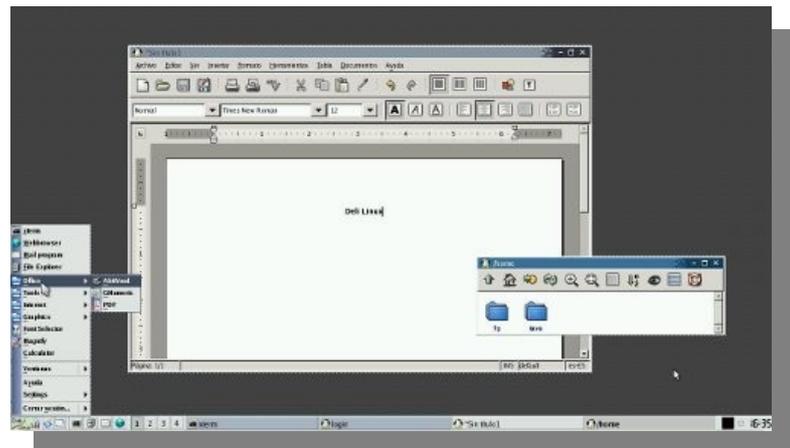
RAM Requerida: 8 MB

Descarga:

<http://linuxtracker.org/index.php?>

Esta distro es un derivado de Slackware y utiliza entorno gráfico Xfree, una de las ventajas además de su ligereza es la posibilidad de elegir su interfaz en español.

Al iniciar el LiveCD se nos da una consola root, donde mediante 'cfdisk'

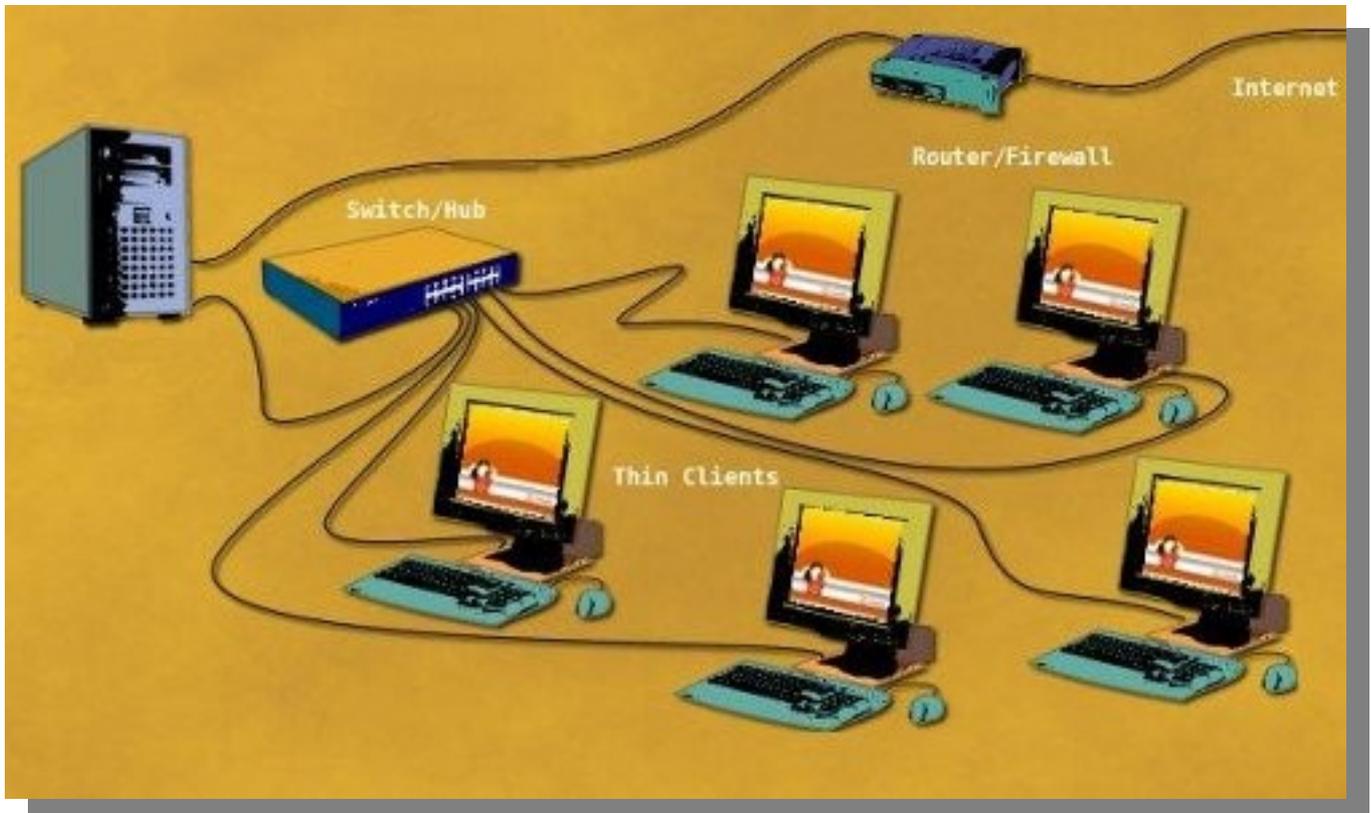


se puede crear una partición Linux en el disco deseado y luego mediante el comando 'deliinstall' se procede a la instalación. Hecho esto la PC se inicia en modo texto, donde tipearemos 'startx' y luego en consola 'icewm'. Incluye el navegador Web NetSurf, AbiWord y Gnumeric en ofimática y GQView como visor de imágenes y XChat como mensajero instantáneo.

Clientes Ligeros

Cuando una distribución ligera no es suficiente para poder ejecutar aquellas aplicaciones que necesitamos en nuestra empresa, podemos utilizar una PC más potente como servidora y correr todos los procesos en ella, booteando nuestra PC vieja por red, transformándola en una terminal boba, a esto se le llama LTSP, donde lo único que entra en juego es el monitor, teclado, ratón, y hasta puertos USB. Esto significa que hasta nuestra más antigua PC puede revivir y correr tanto nuestro sistema operativo favorito (libre) como así las aplicaciones frecuentes y hasta multimedia como el agua, sin requerir componentes como por ejemplo disco duro o lectora de cd-rom. Por lo que se logra no sólo un ahorro de costos de mantenimiento en administración sino también en hardware.

¿Cómo funciona LTSP? La máquina servidora ofrece DHCP en una de sus placas de red, la máquina cliente obtiene una IP y por medio de TFTP recibe un mini-núcleo capaz de levantar X y establecer la comunicación con la máquina servidora a través de un túnel SSH.



Preparando nuestra máquina servidora

Si bien LTSP Server corre en multitud de distribuciones Linux para este tutorial se eligió Ubuntu 10.04 debido a su popularidad entre desktops, suponiendo que empezaremos con un sistema ya instalado y funcionando normalmente. Para el sistema se recomienda 512 MB de RAM, y 128 MB por cada ThinClient. Un total de 2 GB es un buen número.

Instalamos los paquetes requeridos:

```
sudo apt-get install ltsp-server-standalone openssh-server
```

Como el LTSP Server nos instalará un DHCP Server, debemos configurar de manera estática la placa de red que conectará con la PC cliente o el Switch que conectará con varias PC's cliente.

Primero, definimos en qué placa se ofrecerá el DHCP

```
nano /etc/default/dhcp3-server
```

Y la línea que dice:

```
INTERFACES=""
```

La modificamos para que quede de esta forma:

```
INTERFACES="eth0"
```

(eth0 en mi caso es la placa que conecta al switch al cual están conectados los ThinClients, utilizando eth1 para el acceso a internet)

Ahora, revisamos las configuraciones del servidor DHCP:

```
#
# Default LTSP dhcpd.conf config file.
#
authoritative;

subnet 192.168.0.0 netmask 255.255.255.0 {
    range 192.168.0.20 192.168.0.250;
    option domain-name "example.com";
    option domain-name-servers 192.168.0.1;
    option broadcast-address 192.168.0.255;
    option routers 192.168.0.1;
#    next-server 192.168.0.1;
#    get-lease-hostnames true;
    option subnet-mask 255.255.255.0;
    option root-path "/opt/ltsp/i386";
    if substring( option vendor-class-identifier, 0, 9 ) = "PXEClient" {
        filename "/ltsp/i386/pxelinux.0";
    } else {
        filename "/ltsp/i386/nbi.img";
    }
}
```

Podríamos querer utilizar el rango 192.168.1.x, modificando la configuración del DHCP y luego desde el Network Manager de Ubuntu configurar la placa de red (eth0) de manera 'Manual' con dichos parámetros.

Luego generamos el entorno ThinClient:

```
sudo ltsp-build-client
```

Si tu distribución es de 64 bits y los microprocesadores de tus PC's Cliente son de 32 bits, necesitarás generar la imagen con el parámetro --arch i386

Ante modificaciones u errores que puedan surgir puede actualizar dicha imagen mediante:

```
sudo ltsp-update-image --arch i386
```

¿Qué pasa si la BIOS de nuestra PC no puede bootear por red?



Existe la alternativa de iniciar mediante Diskette o CD con un software que nos detectará nuestra placa de red y nos permitirá iniciar con ella. A esto se le llama gPXE y es un proyecto del cual Milton Labanda nos ha hablado en el número anterior (29) de TuxInfo. Cabe destacar que no sólo hablamos de

red cableada sino también la posibilidad de bootear por Wireless.

La web para generar y bajar dicha imagen correspondiente a nuestra placa es:

<http://www.rom-o-matic.net/gpxe/gpxe-1.0.1/contrib/rom-o-matic/>

Una vez encendida nuestra PC Cliente y configurada para iniciar por red, nos encontraremos con la siguiente pantalla de acceso:



Ingresamos y nos encontramos con nuestro escritorio y todas las preferencias de nuestra sesión ya existente:



Todas las aplicaciones que se instalen luego ya sea desde el servidor LTSP o en el Cliente Ligero estarán disponibles en el sistema sin más.

Reutilizar Módulos de RAM Dañados



Con el paso del tiempo los componentes se van dañando de a poco, este es el caso de la memoria RAM, donde quizás no se daña en su totalidad, sino en algunos sectores, y eso es más que suficiente para colgar nuestra PC, mediante un módulo del kernel del Linux llamado BadRam podremos hacer que el sistema no utilice determinadas direcciones de memoria dañadas.

La herramienta que vamos a utilizar es Memtest86+, una de las más populares que se suele encontrar en las distribuciones LiveCD o bien se puede lanzar desde el grub de nuestra instalación.

La herramienta que vamos a utilizar es Memtest86+, una de las más populares que se suele encontrar en las distribuciones LiveCD o bien se puede lanzar desde el grub de nuestra instalación.

Una vez iniciado el test, (que no posee fin y podremos probar nuestra memoria el tiempo que deseemos, sugerido una o dos horas), deberemos configurar el formato en el que se nos muestran las direcciones dañadas, para poder desde el grub pasar luego por parámetro esta información al kernel.

Presionamos **(C)** Configuration, **(4)** Error Report Mode, **(3)** BadRam Patterns, **(0)** Continue

Una vez que tengamos las direcciones de memoria dañada, sólo deberemos anotar el rango que se nos indica, por ejemplo:

```
0x01c641f2,0xffffffff
```

Reiniciamos la PC presionando **(ESC)**, y apagamos para quitar (o reemplazar temporalmente) la memoria defectuosa, ya que ahora compilaremos el kernel y agregaremos el modulo BadRam.

Suponiendo que tu sistema es Ubuntu, primero debemos saber cuál es la versión de tu kernel:

```
uname -r
```

Luego, instalamos los fuentes de dicho kernel (2.6.28 en mi caso):

```
sudo aptitude install linux-source-2.6.28
```

Ahora, instalaremos algunas herramientas necesarias para la compilación:

```
sudo aptitude install build-essential bin86 kernel-package
```

Ahora debemos descargar el parche correspondiente a tu kernel desde: _

<http://rick.vanrein.org/linux/badram/download.html>

```
cd /usr/src
sudo wget http://rick.vanrein.org/linux/badram/software/BadRAM-2.6.28.2.patch
```

Descomprimos e ingresamos:

```
sudo tar jxvf linux-source-2.6.28.tar.bz2
cd /usr/src/linux-source-2.6.28
```

Copiamos la configuración actual de nuestro kernel y aplicamos el parche:

```
sudo cp /boot/config-2.6.28-11-generic .config
sudo patch -p1 < ../BadRAM-2.6.28.2.patch
```

Compilamos el Kernel:

```
make-kpkg --append-to-version=.badram --initrd kernel_image
```

Se nos preguntará por un nuevo ítem BadRam, tipeamos Yes.

```
sudo dpkg -i linux-image-2.6.28.2-ubuntu1.badram_2.6.28.2-ubuntu1.badram-10.00.Custom_i386.deb
```

Luego de hacer esto reiniciamos la PC y en el Grub presionamos (E) en la entrada de nuestro sistema, luego nos posicionamos en la línea del kernel y presionamos nuevamente (E) y agregamos el parámetro con el rango que nos devolvió memtest86+, en nuestro caso:

```
badram=0x01c641f2,0xfffffffffa
```

Presionamos (B) para iniciar.

Una vez hecho esto podemos ingresar en consola y tipear:

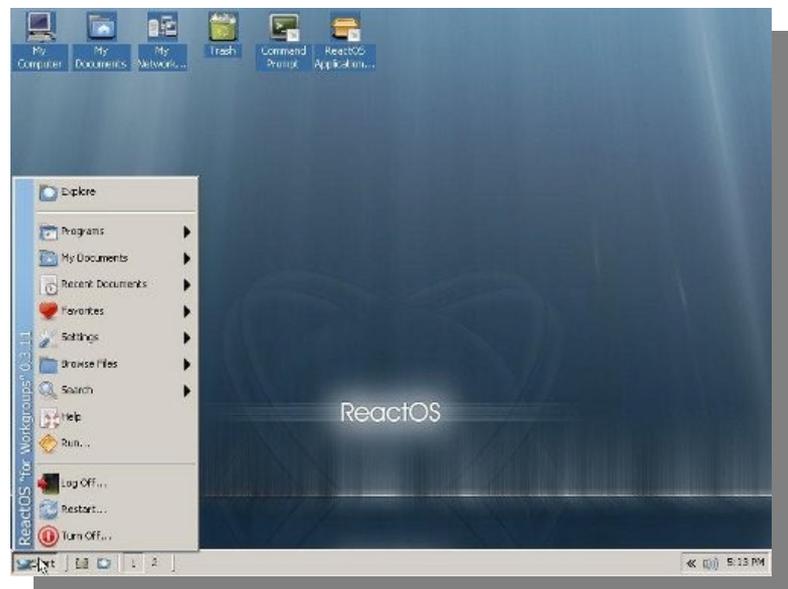
```
dmesg | grep BadRAM
```

Lo que nos debe devolver la cantidad utilizada de la memoria total. Todo habrá salido correctamente. Bastará con agregar de forma permanente como parámetro el rango en la entrada del Grub.

Otros Sistemas Operativos Libres

No todo es Linux dentro del mundo libre de los sistemas operativos (tampoco POSIX), cuando los papeles se queman y queremos revivir a toda costa nuestra PC existen alternativas como ReactOS, MenuetOS y KolibriOS, que podremos iniciar desde Diskette o CD.

Aunque a un sector del mundo del software libre le caiga mal, ReactOS es un sistema operativo libre (que utiliza parte del código de Wine y está licenciado bajo GPL) que busca compatibilidad con el sistema de las ventanas XP y su interfaz se nos hace similar a Windows 2000.



Aún está en fase Alpha, por lo que hay que tener recaudos a la hora de su implementación siempre teniendo en cuenta qué uso se le dará. Cabe destacar que ReactOS aún no es compatible con sistemas de archivo NTFS, y soporta OpenGL y DirectX.

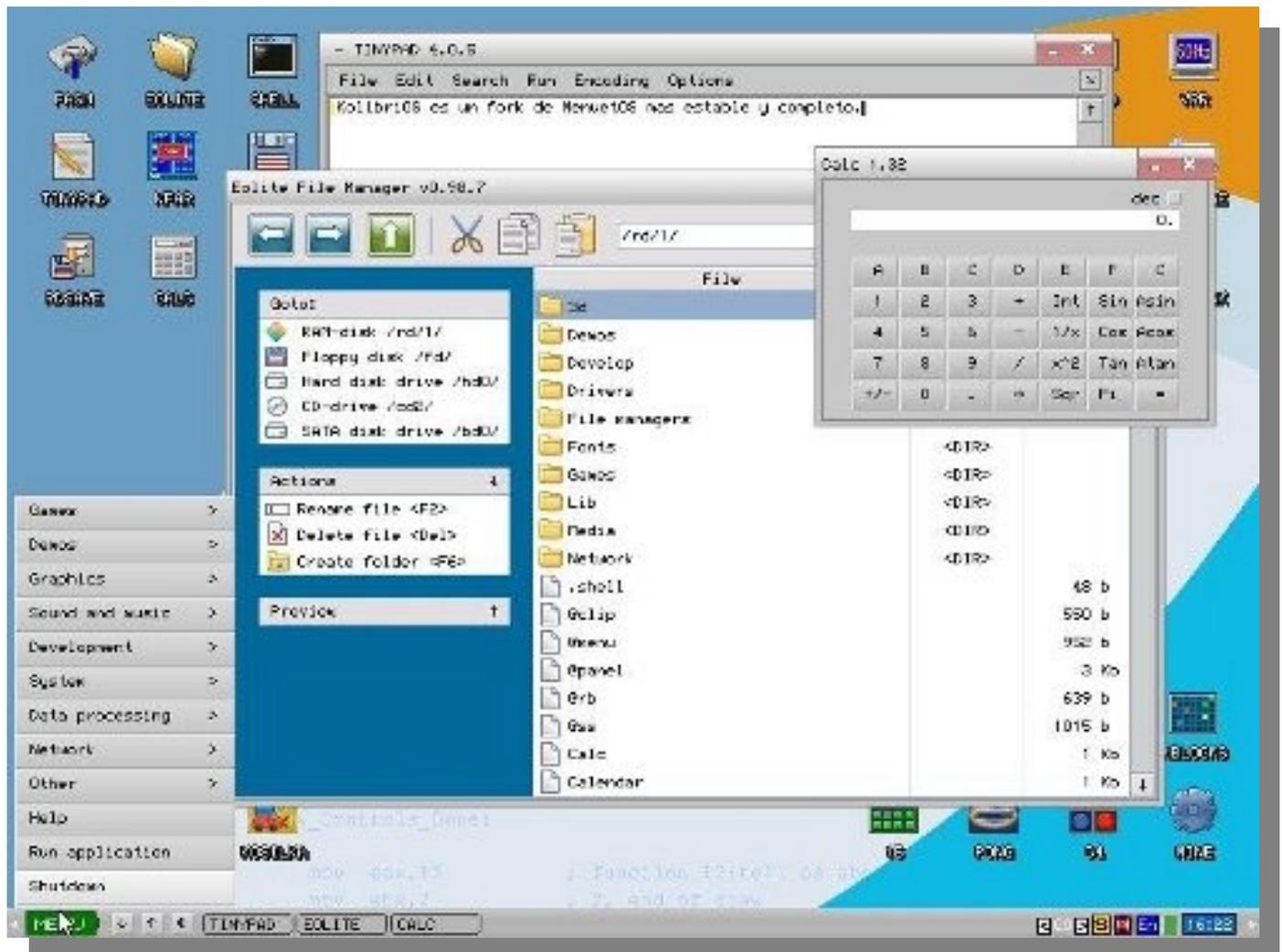
MenuetOS



Software libre sólo en su versión de 32 bits y disponible en imagen de diskette, reconoce dispositivos USB 2.0 tales como dispositivos de almacenamiento masivo, impresoras y webcams. Además posee servidores FTP y WEB. Se pueden desarrollar aplicaciones para MenuetOS tanto en Assembler como en lenguaje C.



KolibriOS



KolibriOS es un fork de MenuetOS más estable y completo, está disponible tanto como imagen para diskette como para CD, inicia realmente rápido y trae varios juegos básicos, editor de texto, un sencillo explorador de archivos y un muy rudimentario navegador web.

Hasta aquí algunos consejos para lograr reanimar con software libre esa PC que tenías en el placar o aquellas máquinas que estaban por tirar en tu empresa. Gracias por tu tiempo.

Gustavo Tell
Técnico en Electrónica
Red Hat Linux System Administrator
Webmaster de <http://www.rafaela-libre.com.ar>
contacto@gustavo-tell.com.ar

4º Aniversario de Comunidad de Ubuntu-ve

La Fraternidad Ubuntu Linux de Venezuela (Ubuntu-ve) fue creada en 2006 por Rolando Blanco, el pasado 31 de Julio se celebró en Maracay el 4º Aniversario de Ubuntu Venezuela, y gracias al Ubuntero Cesar Bermudez, logramos hacerlo en las instalaciones del **INSTITUTO UNIVERSITARIO DE TECNOLOGÍA DE ADMINISTRACIÓN INDUSTRIAL (IUTA), Extensión Maracay.**

Dicho evento tuvo como finalidad difundir el uso del sistema operativo Ubuntu Linux contando con una serie de ponentes a Nivel Regional y Nacional quienes no dudaron ni un minuto en poder colocar su granito de arena para el buen desenvolvimiento de esta actividad, cabe resaltar que el **IUTA** es un Instituto de Educación Superior privado que incluyó dentro del pensum (plan de estudios) de Estudios la Cátedra Software Libre Nivel I y Nivel II bajo el sistema operativo Ubuntu. Esto le ha permitido a los estudiantes acceder a herramientas informáticas sin tener restricciones de licencia.



Este evento permitió evaluar los importantes avances en la administración pública y empresas privadas en nuestro país, en cuanto al uso de Software Libre como herramienta principal dentro de las diferentes áreas administrativas.

Durante la realización del evento, contamos con algunas charlas como la famosa del amigo Nelson Delgado (NEJODE) quien desde que empezó a hablar, supo captar la atención del público, la amiga Ediana Olave, nos dio una charla sobre herramientas de Diseño Gráfico a nivel de software libre y también se contaron con algunas charlas sobre:

QUIMO. Distribución Gnu/Linux para Niños con Angel Cruz (ABRAXA)

PROYECTO WAYUNAIKI, este busca traducir el Sistema Operativo Ubuntu al idioma Wayuu (INDÍGENAS LOCALES) con David Rondon (EMERLING)

JUEGOS EN LINUX con el Amigo Cesar Bermudez (W1ZZ4RD)

TUNEANDO TU ESCRITORIO con la Amiga Laura Delgado

También contamos con la presencia de los amigos y colaboradores de la comunidad de Software Libre como fueron Natalie Colina, Asdrubal Belmonte, Carlos Sanchez, Nomely Mujica, Luisana Garcia, Nehemias Velazquez, Naudy Villarroel, Ernesto Mata, entre otros...



Y algunas otras charlas que siempre ayudaron a mantener el ambiente vivo... En el transcurso de este evento los asistentes pudieron apreciar algunos artículos alusivos a Ubuntu (bolsos, insignias, etc.), que estuvieron presentes durante toda la jornada para aquellos que quisieron comprarlos.

Muy especialmente quisiéramos agradecer:
Ing. Alfredo Rodriguez (DIRECTOR DEL IUTA MARACAY)
Profesora Roma Gonzales (COORDINADORA DE INFORMÁTICA DEL IUTA)
Sr. Francisco (VIGILANTE) y a todo el personal de mantenimiento, por su valioso apoyo y colaboración en la realización de este evento



La finalidad de Ubuntu-ve es promover la colaboración y el trabajo, en función de incentivar y dar a conocer el uso del software libre.

Le invitamos a visitar y participar en los foros de ayuda en <http://www.ubuntu-ve.org/>

Información enviada por:

Naudy Villarroel Urquiola
Twitter: naudyu
Skype: nurquiola



**+ LPIC-1 Fundamentals
LPIC-2 System Administrator
WORKSHOPS Avanzados**
\$2.990 y 2x1

root LINUX =
capacitación inteligente
www.ROOTLINUX.com.ar

Linux Professional Institute

Sabemos lo que te falta para ser un profesional de Linux
Hipólito Yrigoyen 636 Piso 5 "A" | +54 11 5032.8134 | help@rootlinux.com.ar

PROMOCIÓN

**+ LPIC 1
LPIC 2
Workshops**

96 horas



Asterisk

Reflejos en GIMP

Crear reflejos para mostrar productos es un recurso gráfico, como el hecho de resaltar el reflejo en piezas de vidrio hoy en día son sinónimo de **VENTA** para muchos publicistas aunque con el tiempo la gente responde a eso y se vuelve una profecía auto-cumplida... pero muchas técnicas poseen variaciones y eso es lo que haremos en este artículo.

Como punto de partida les recomiendo tener a mano [Tuxinfo 27](#) y [Tuxinfo 28](#) (también disponibles en versiones [Special Remix 27](#) y [Special Remix 28](#)) ya que en esos escribí sobre el uso de curvas y niveles. Destaco de nuevo que DETESTO la herramienta GOMA DE BORRAR, y la tengo prohibida a todos mis alumnos por ello verán que se puebla de comandos intermedios cada una de mis técnicas pero eso sólo tiene como finalidad no depender del CTRL+Z sino que libera el poder de trabajar con capas, hago la aclaración porque muchos usuarios de GIMP u otras herramientas puede sentir que VOY Y VENGO mucho, pero si uso la goma es como destapar una lata de cerveza con una MAGNUM (recordando al querido Homero Simpson).

Manos a la Obra

Como se ve en la imagen de arriba, hace 2 años he viajado a la ciudad de Salta, en mi país, y tomé muchas fotos en esa hermosa ciudad, aunque el piso de la "estación" desde donde parten no me parecía que daba un buen reflejo de los mismos, sumado al color verde oscuro por mucha luz que haya no obtendría un efecto de reflejo más claro de forma natural,

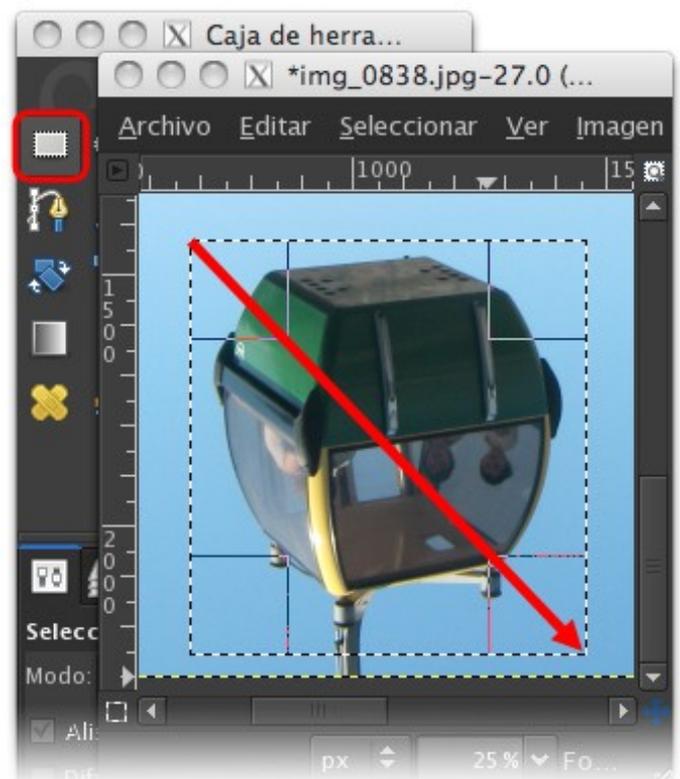


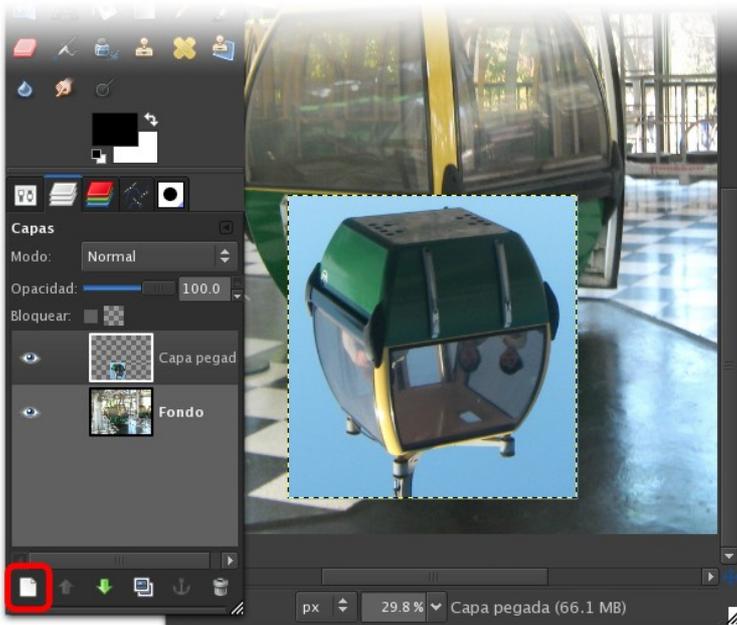
Ciudad de Salta, Argentina

¿por qué no crearlo de forma artificial entonces? Para ello tenía la segunda imagen que se ve junto a ésta donde esos teleféricos pasaban encima mío, mientras los turistas miraban esa increíble ciudad debajo yo buscaba una perspectiva que me sirviera (triste lo mío ¿no?).

Primero que nada hay que rotar la vista 180 grados (*Imagen > ROTAR*) para que quede de cabeza, luego se selecciona con la herramienta selección de rectángulo el teleférico que usaré. Luego se copia en el portapapeles con el comando *EDICION > COPIAR* o con el teclado: **CTRL + C**.

Luego se debe pegar la imagen sobre la otra con la opción de menú *Edición > Pegar* o mediante **CTRL+V**





Gimp por una cuestión de compatibilidad hacia atrás (supongo) pega las cosas como selecciones flotantes como lo hacían los programas de fotografía digital en el año 1993 creo... pero bueno se debe hacer click en el botón de nueva capa del panel de capas, lo cual es muy molesto si me preguntan.

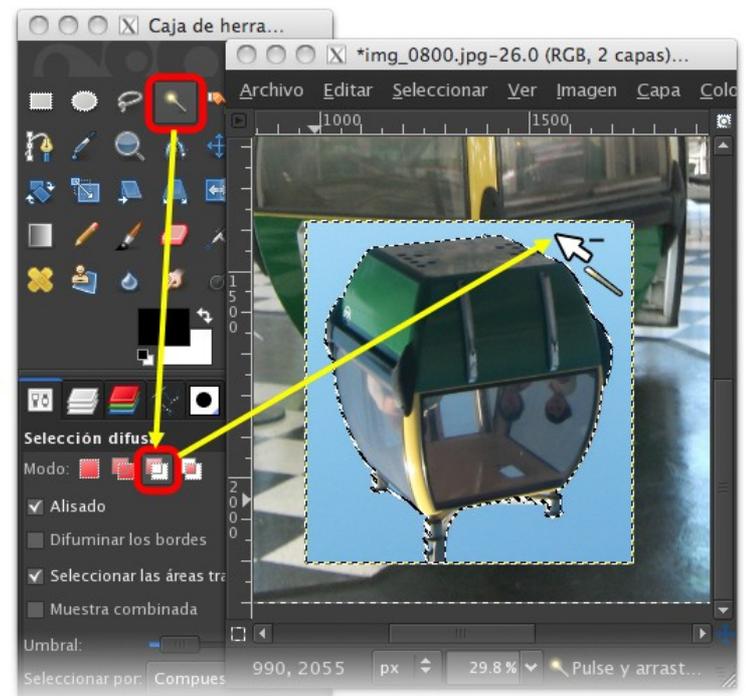
Ahora hay 2 capas, pero no están alineadas y el tamaño de ambos teleféricos es distinto.

Hay varias formas de hacer esto de eliminar el celeste del cielo que no nos sirve en la capa.

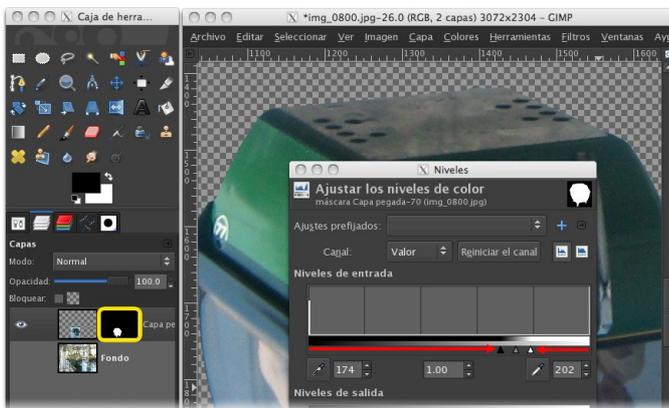
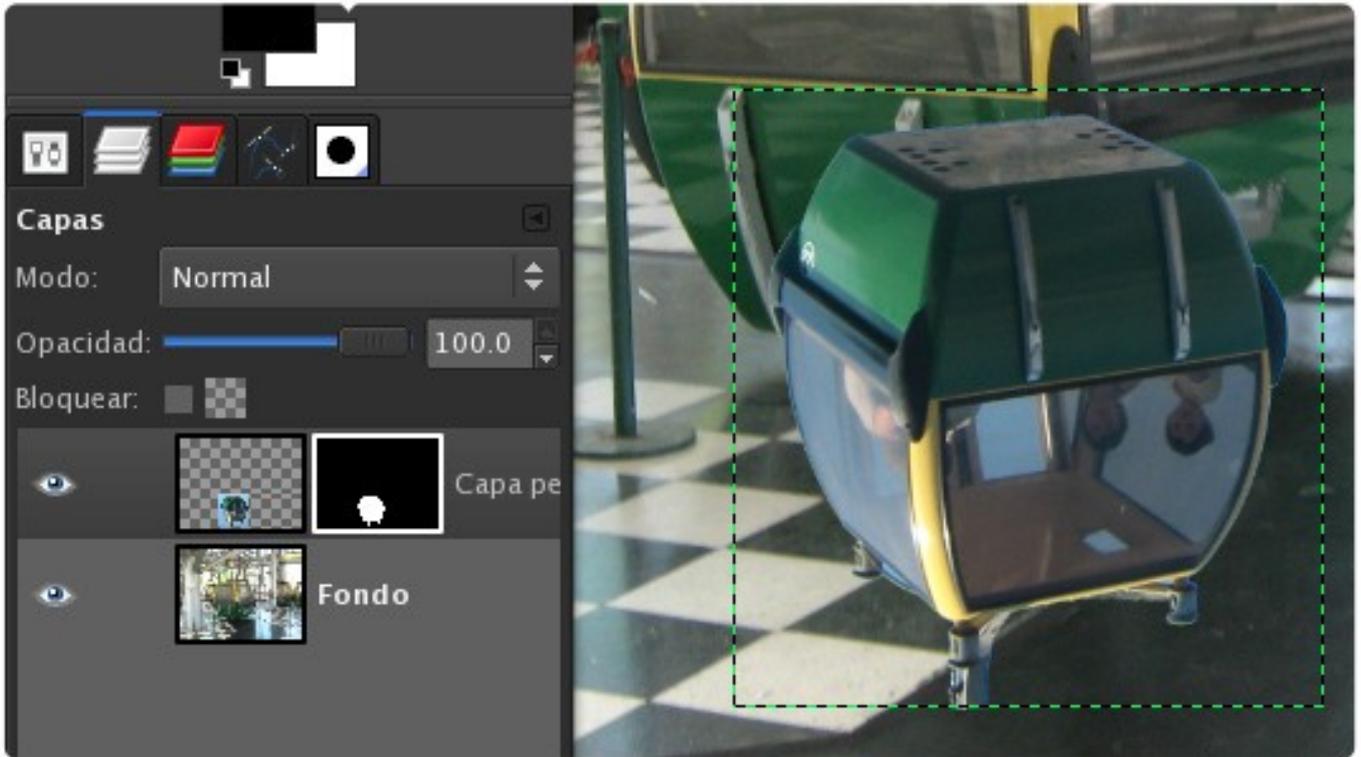
Selecciono **TODO** mediante el menú **SELECCIONAR > TODO** y luego con la herramienta varita mágica configurada en modo **RESTAR** hay que hacer click en la parte celeste, si se está en modo muestra combinada se van agregando nuevas áreas.

Aunque parezca retorcido, ahora está seleccionado el teleférico y nada más... ¿preferían que seleccionara al revés?

En este punto, los viajeros del tiempo de los años 90`s insistirían en que use la goma y borre todo el cielo, a lo cual yo respondería tirándoles un zapato por la cabeza ya que eliminaríamos información de la imagen que puede ser útil.



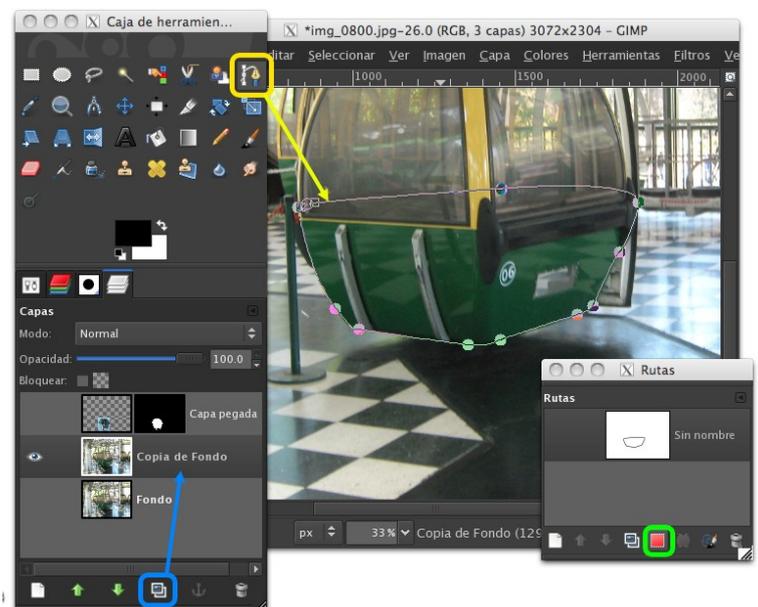
Sobre la capa superior, se abre el menú emergente con el botón derecho, y se crea la máscara de capa en modo selección, lo que transforma la selección en un canal de grises que representa la opacidad. Si ya entendieron, tengo control independiente sobre los colores del teleférico, y el cielo sigue ahí pero en la máscara está la información de la transparencia, sin dudas ahora puedo seguir perfeccionando la misma hasta lograr un borde perfecto (si usaban la goma de borrar perdían **TODA POSIBILIDAD** de trabajar así), que en esta imagen no está bien, de hecho no es un borde suave, se ve el efecto **ESCALERA** que produjo la selección de varita mágica, y algo del azul se ha filtrado... ahora podremos eliminarlo, primero se selecciona la máscara de capa y se aplica el efecto **EFECTO > Desenfoque Gaussiano**. Cosa que hará suave el mismo (no se vayan mañas de 5 píxeles en los valores de éste), y de forma interactiva podremos mover esa escala de grises que representa la **ZONA** del borde hacia adentro o afuera usando la herramienta **NIVELES**.



Como se ve en la imagen anterior, se le da contraste a dicha máscara, y en mi caso al mover los puntos ABC a la derecha, he logrado que las zonas oscuras ganen terreno logrando que la transparencia ENTRE hacia el borde del teleférico, puedo ir hacia afuera y hacer muchas cosas más como ven, de forma independiente a la capa que está intacta.

Ahora, el reflejo estará debajo de la imagen original, por ello he creado una copia de la imagen de fondo (botón marcado en celeste), y he ocultado todas las demás para no tener la que pegué en el medio.

A continuación voy a crear una máscara de capa, pero como vemos no está rodeado de un color celeste cómodo, sino que hay varias tonalidades, y como se trata de un objeto fácil de marcar por sus bordes, usando la herramienta pluma (amarillo), creo un trazado (perdón quise decir "RUTA") marcando la parte inferior de la cabina, luego al convertir en selección



(botón marcado en verde) se crea la máscara de capa para la misma desde el menú emergente (botón derecho) o desde el menú capa en **modo selección**.

Como se ve en la imagen de abajo, ahora sólo debo mover la capa superior debajo de ésta ya que parte de la misma se bloqueará con esta parte inferior, al mostrar todas las capas, el resto de la imagen lo proveerá la capa llamada FONDO que está completa y sin transparencias. Ah, no se debe olvidar de deseleccionar con **SELECCIONAR > NADA** para seguir trabajando.

La capa del medio es la que lleva el reflejo, por ello el modo y la opacidad se pueden cambiar para lograr una fusión con la capa inferior, por ello obtendré toda la textura de la misma.

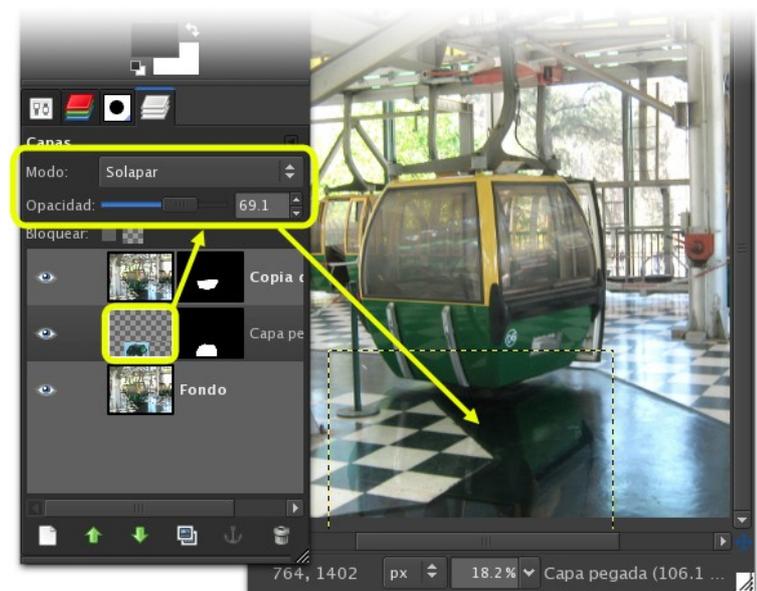
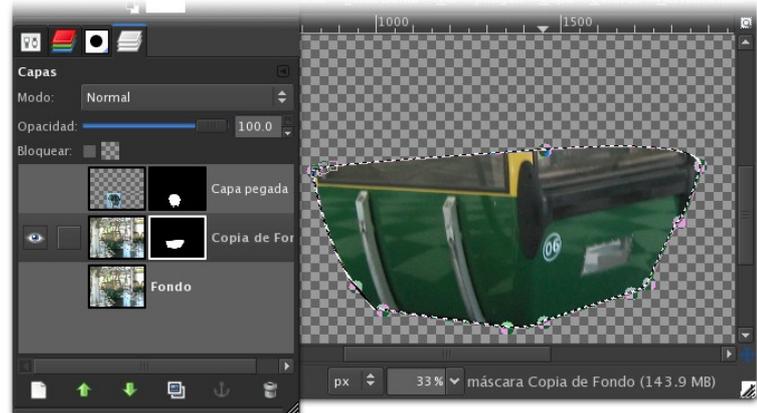
Si el borde ha tenido algún problema o se desea corregir, la máscara de capa (a la derecha de la capa marcada en amarillo) puede **DESENFOCARSE** y luego con los **NIVELES** modificarse para tener un borde

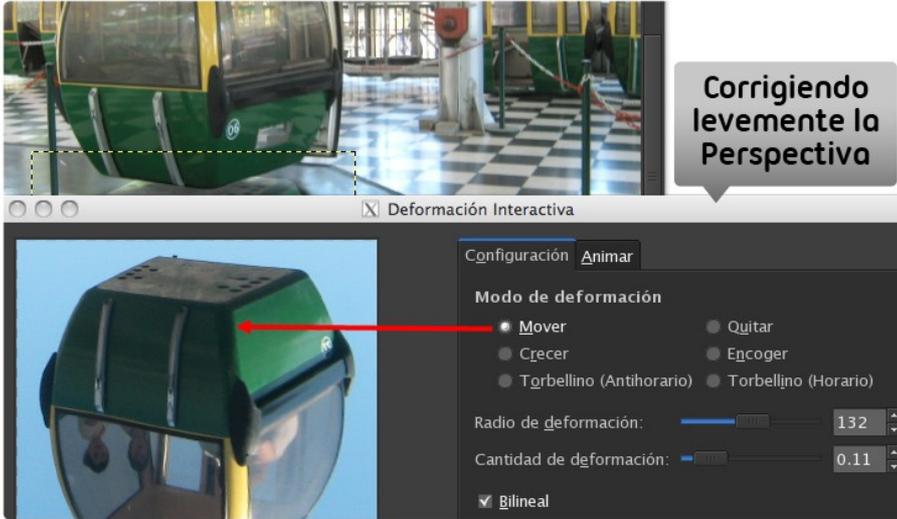
más interno o externo ya que ahora entra en juego la textura del piso. Con la herramienta **CLONADOR** borré algunas partes de la imagen inferior (y por "borrar" no me refiero a la goma ¿ok?)

En cuanto a la perspectiva, no son idénticas por ello se deben corregir algunos detalles, para ello en GIMP tenemos la opción de modificar el contenido de la imagen con **Efecto > iWarp** sobre la capa (no sobre la máscara). Esta una de esas herramientas que dependen del talento de cada uno, en mi caso es común que cometa errores (soy un animal usando iWarp, lo confieso... desde la época del kai's Power Goo no pude reponerme) con esta herramienta ya que no muestra el tamaño de la herramienta, y la sensibilidad a la cantidad de deformación toma varios intentos para ajustar (si se equivocan, usen **QUITAR** que elimina lo que hacen... pero el pincel de éste debe ser más grande) en mi caso me tomó un buen rato de mover/quitar hasta lograrlo.

Como se ve en la imagen, he puesto la ventana abajo y atrás se ve la imagen, es un factor de zoom que me sirve para alinearlas verticalmente y ver como muevo esa arista de la cabina hacia la izquierda para que queden en una ubicación similar.

La imagen está casi terminada, como toque final dependerá de cada usuario, en lo personal me gusta desenfocar la capa (no la máscara) para que los detalles no compitan con la cabina superior, y en segunda instancia que los detalles de las calcomanías y la placa pueden ser duplicadas, aunque lo dejo en cada uno el nivel de detalle, espero que el artículo les haya servido para mostrar el poder del sistema de capas en un software de imagen digital.

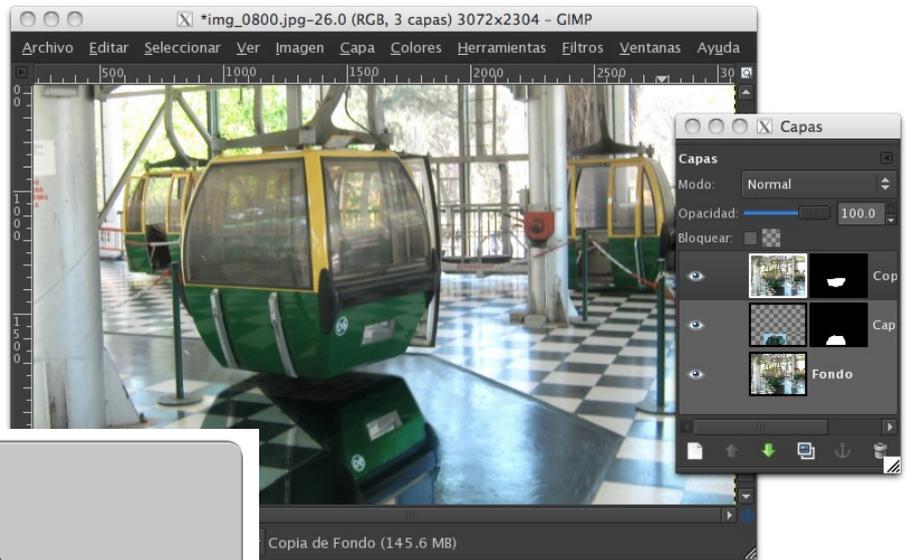




Espero que esta técnica básica de capas les permita lograr poderosas imágenes. En mi caso lograr un piso más brillante fue simpático pero sin dudas trabajar de esta manera les da mucho control y nuevas posibilidades a la hora de crear montajes más intrincados, pero recuerden que tener control sobre la adquisición de la imagen les da mucha más libertad, de no haber tomado esa segunda

foto hubiera tenido que hacer algunos malabares bastante poco elegantes.

Marcos Caballero



twitter

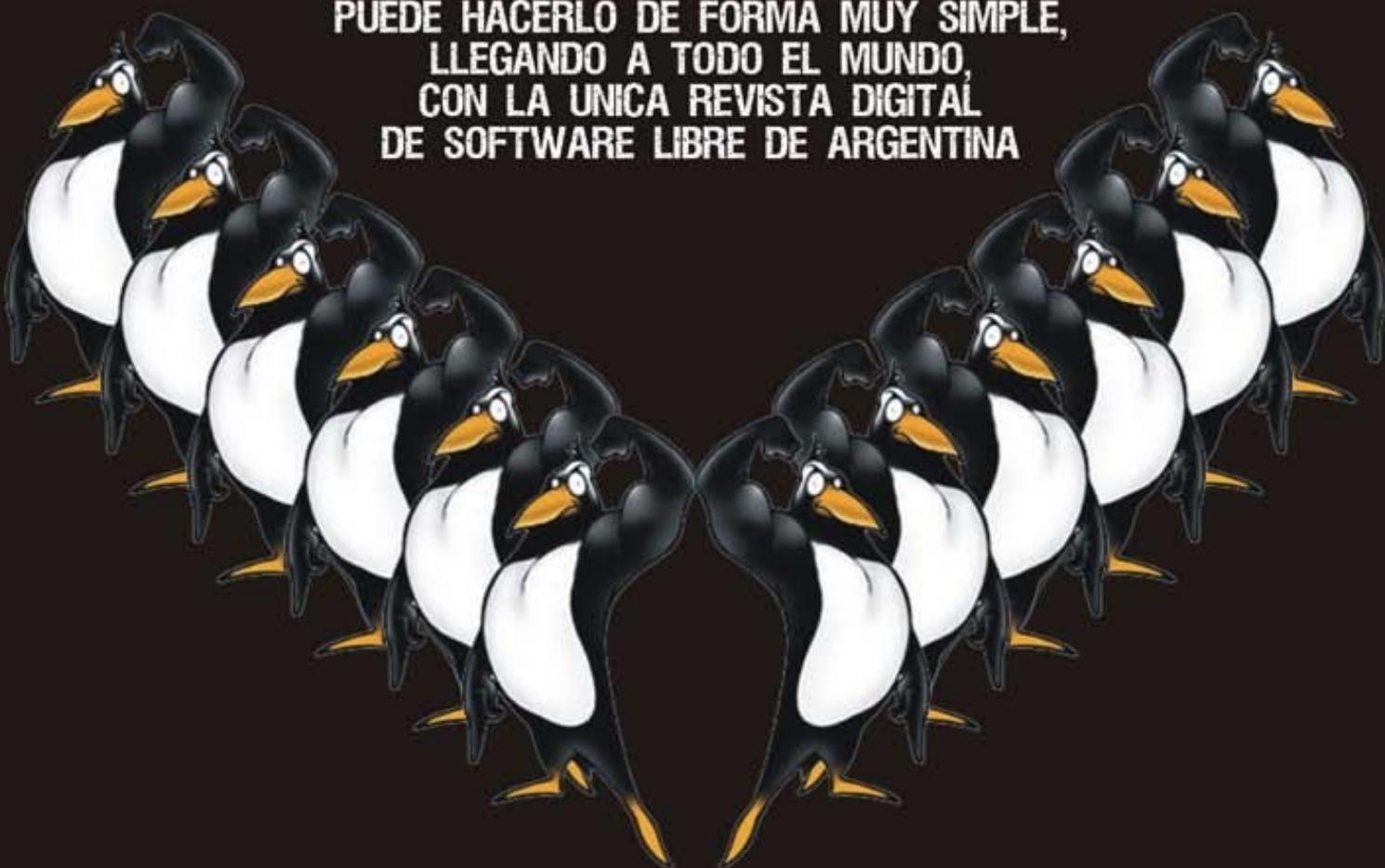


Twitter: @tuxinfo

SI QUIERE PUBLICITAR EN

TUXINFO
WWW.TUXINFO.COM.AR

**PUEDA HACERLO DE FORMA MUY SIMPLE,
LLEGANDO A TODO EL MUNDO,
CON LA UNICA REVISTA DIGITAL
DE SOFTWARE LIBRE DE ARGENTINA**



CON TUXINFO MULTIPLICARA SUS CLIENTES

Para mayor información comunicarse vía email a.:
info@tuxinfo.com.ar por skype usuario.: Infosertec

TUX **INFO**
WWW.TUXINFO.COM.AR