Tuxinfo

/tuxinfo
@tuxinfo

una revista libre, para un mundo libre.

nro.67

Fedora Next
Ubuntu 14.04 Trusty Tahr
Novedades
FLISOL 2014:
Cucuta - Colombia
Ciudad Autónoma de Buenos Aires (C.A.B.A.)
Venezuela
UAM Iztapalapa - México
Día del Documento Libre
No es un lujo
Abril 1976 - 6to grado
F-Droid
El Market libre para Android
Desarrollo nativo para Ubuntu Touch
Nueva versión de **Libertya ERP**
ArchLinux for Dummies con Evo/Lution

Martín Eschoyez | LibreGraphics/Grafis

#67
Junio 2014

Esta revista se publica bajo una licencia de **Creative Commons CC BY-SA 3.0** Puedes copiar, distribuir, mostrar públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando **a)** reconozcas los créditos de la obra y **b)** la compartas bajo la misma licencia.

Microsoft, Apple, Sun, Oracle, así como otras marcas comerciales mencionadas en esta revista son propiedad de sus respectivas empresas.

Dirección
Ariel M. Corgatelli

Corrección
Luis Luque
Oscar Reckziegel

Diseño de tapa
Martín Eschoyez

Diseño
Ariel M. Corgatelli

www
http://www.tuxinfo.com.ar

facebook
http://www.facebook.com/tuxinfo

email
info@tuxinfo.com.ar

twitter
@tuxinfo

EDITORIAL

Después de un largo rato de espera, en este momento tienen un nuevo número de Tuxinfo. En el mismo encontrarán quizás más material del acostumbrado en cada mes. El motivo es muy simple, estuvimos ausentes casi un mes. El motivo fue que nos tomamos unas vacaciones después de 6 años de trabajo incesante. Pero por eso no dejamos de generar contenido para compartir con ustedes. Con lo cual esta sección va a ser muy breve ya que no queremos entretenerlos. Y también queríamos comentarles que estamos pensando en reflotar la sección de noticias importantes en Tuxinfo. Nos gustaría conocer sus comentarios al respecto.

Y como siempre cerramos, con un resumen de los artículos vertidos en esta edición, de gran variedad. Con los siguientes títulos:

Flisol 2014: Ciudad Autónoma de Buenos Aires (C.A.B.A.); Flisol Cúcuta - Colombia; Así celebramos el FLISOL Venezuela; Flisol 2014 en la UAM Iztapalapa - México; Día del Documento Libre; Fedora Next; Novedades de Ubuntu 14.04 Trusty Tahr; No es un lujo - Abril 1976 - 6to grado - (opinión); F-Droid - El Market libre para Android; Desarrollo nativo para Ubuntu Touch; Nueva versión de Libertya ERP; etc.

Y como todos los meses, repetimos la misma convocatoria en donde podamos tener más sugerencias de ustedes y así adaptar los contenidos de las notas a vuestras necesidades y preferencias, las mismas las podrán realizar en nuestros medios de contacto.

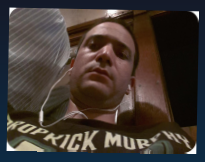
Fan page:
https://www.facebook.com/tuxinfo
User Twitter: @tuxinfo
Mail de contacto: info@tuxinfo.com.ar

¡Sigan pasando la voz! Hay otro nuevo número de TuxInfo para descargar de forma gratuita.

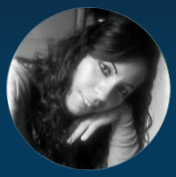
Ariel M. Corgatelli

Ariel M. Corgatelli
@arielmcorg

#66



Juan M. Dansa



Linda Martinez

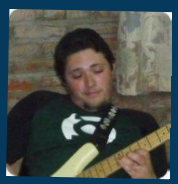
Emanuel Timbis López

Hernan Saltiel

Claudio de Brasi

Naudy Villarroel Urquiola Murillo

Samuel Morales Cambron



Natael Andrés Garrido

ÍNDICE

4 - ArchLinux for Dummies con Evo/Lution
9 - Document Freedom Day
15 - F-Droid
El Market libre para Android
17 - No es un lujo
18 - Fedora Next
22 - Flisol 2014 en la UAM Iztapalapa - México
25 - Flisol Cacuta 2014
26 - Nueva versión de Libertya ERP
27 - Así celebramos el FLISOL Venezuela
31 - Novedades de Ubuntu 14.04 Trusty Tahr
35 - Desarrollo nativo para Ubuntu Touch
37 - Flisol 2014: Ciudad Autónoma de Buenos Aires (C.A.B.A.)

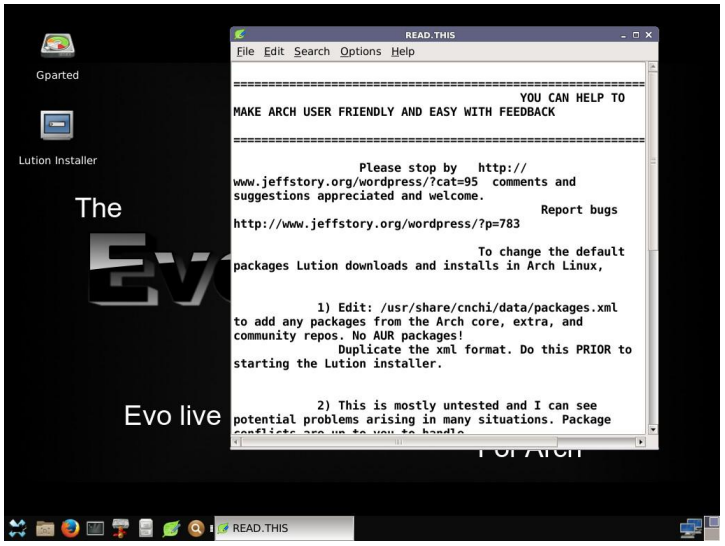
ArchLinux for Dummies con Evo/Lution

Por Natanael Garrido

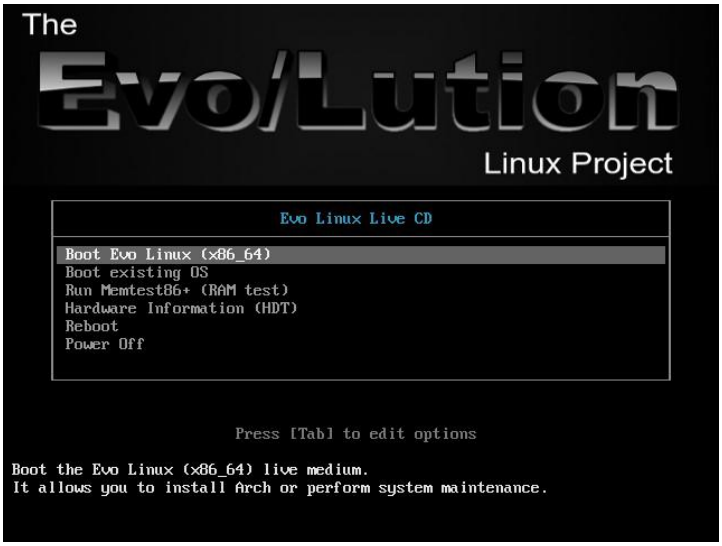
Hola a todos, espero que estén bien. Hoy les traigo un tutorial que, para los más puristas puede ser que lo vean algo mal. Mucha gente se jacta que puede instalar ArchLinux y que por eso es alguien superior o mejor que alguien que usa Ubuntu y alguna distro “para novatos”.
Bueno, hoy les traigo una forma muy fácil de instalar ArchLinux que hasta el más novato lo puede hacer.
Esta forma de instalar es gracias al proyecto “Evo/Lution”, el cual está basado en los siguientes proyectos:
- Antergos Linux: http://antergos.com/
- Cnchi installer: https://github.com/Antergos/Cnch
- Arch Linux: https://www.archlinux.org/
- Gnu: http://www.gnu.org/
- Linux: https://github.com/torvalds/linux

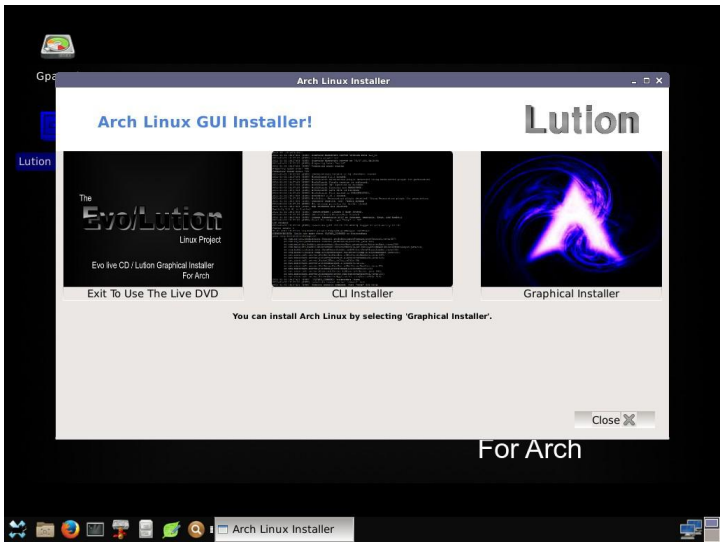
Se puede decir que Evo/Lution es todo lo anterior pero junto. Lo explicamos más simple: Bajamos un CD, lo booteamos como live, se levanta ArchLinux en modo live y tenemos las opciones para instalarlo por medio de la consola, con el CLI installer, o de manera gráfica.
Empecemos y vamos explicando.

Booteamos ArchLinux con Evo/Lution en modo live.

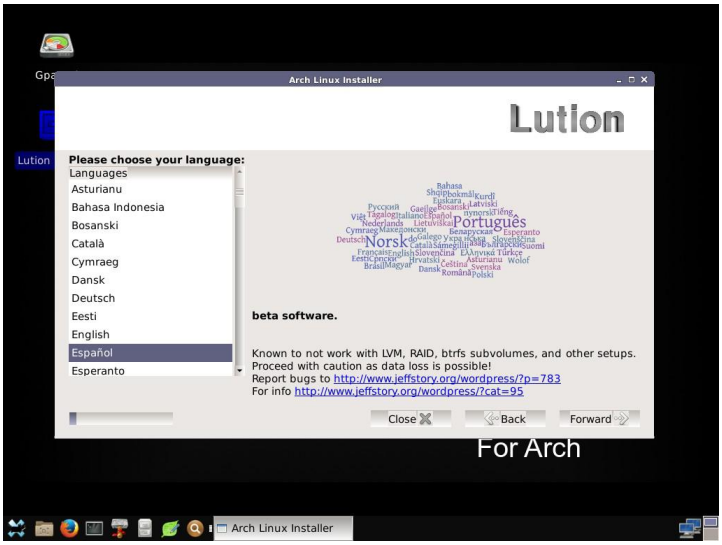


Al bootear el sistema vamos a encontrarnos con un XFCE muy simple. Esta configuración no es la misma al instalarlo sino que está así solo para instalar el sistema y nada más.
También aparecerá un archivo de texto el cual nos da diferentes consideraciones e información.

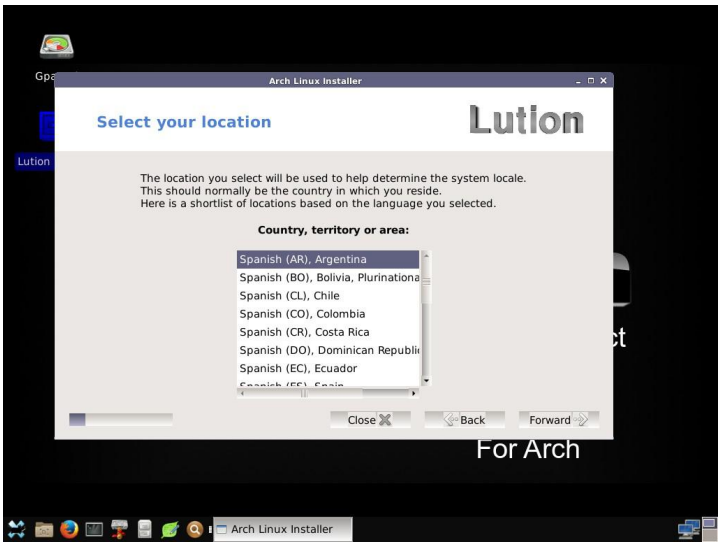




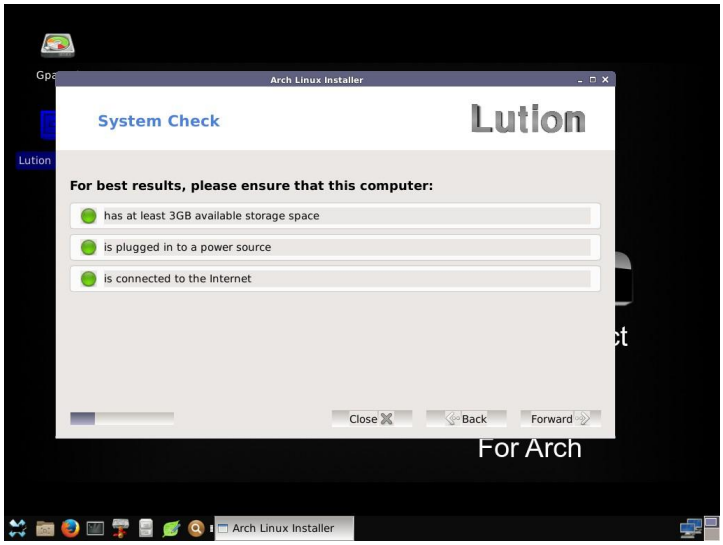
Abrimos el instalador y vamos a obtener 3 opciones:
- Salir del instalador
- CLI Installer: Instalador por consola del sistema
- Graphical Installer: Instalador gráfico del sistema
Nosotros vamos a elegir el instalador gráfico.



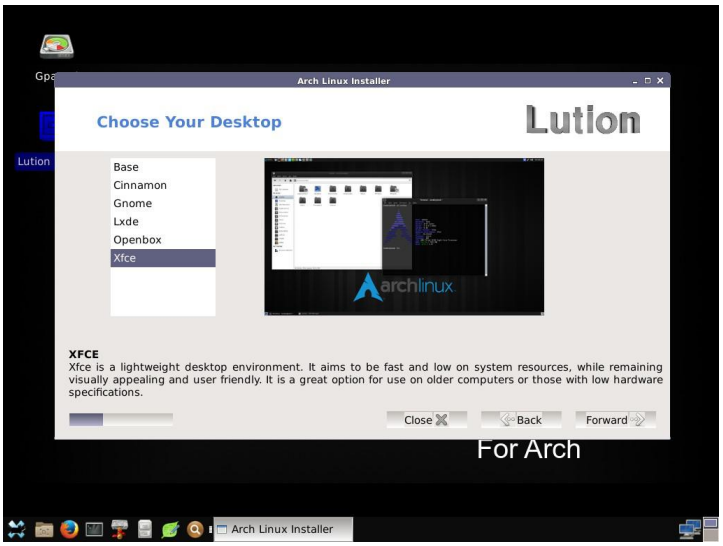
Se abrirá el instalador gráfico el cual nos hace acordar mucho al de Ubuntu (perdón Archeros). Esta página es sencilla, elegimos el idioma.



Elegimos la locación de nuestro país. Esta opción es específicamente la ubicación del país, no así la zona horaria. Para esto último se va a elegir más adelante. Elegimos nuestro país y damos clic en Forward.

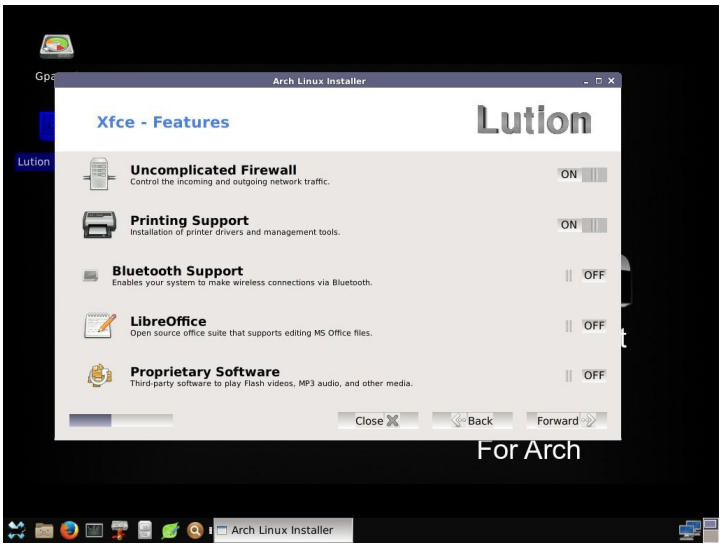


Este es el típico chequeo que hacen los instaladores.
- Chequeo de espacio en disco
- Chequeo de conexión a una fuente de alimentación (en el caso que sea una notebook)
- Chequeo de conexión a internet
Tenemos todo en verde, o sea, OK (el único que nos debería preocupar es el espacio en disco), le damos click a Forward.

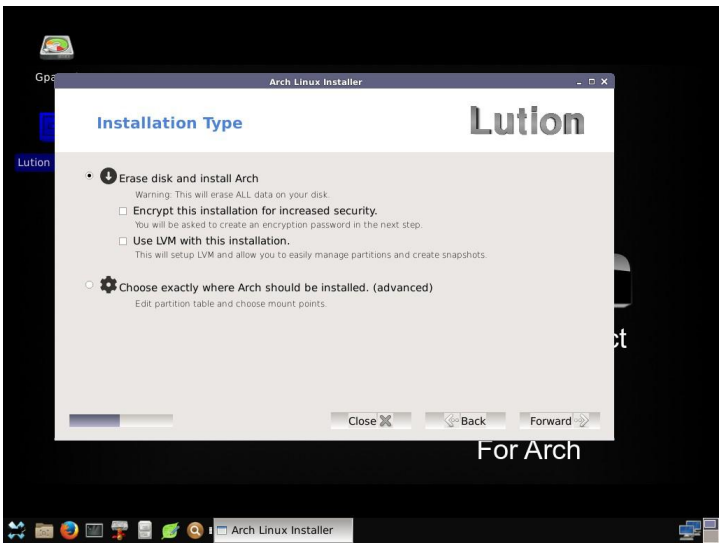


Ahora nos tocará elegir el entorno que vamos a usar para nuestro sistema operativo. Esto es muy interesante porque podemos dejar el sistema tal cual lo instala ArchLinux de base, o sea, solo la consola para que después el usuario configure a su gusto el entorno o no.
También tenemos, además de la base, la opción de instalar los entornos Cinnamon, Gnome, Lxde, Openbox y XFCE. De esos 5 y el que más se ajustaba a la máquina virtual que creé para probar el sistema fue XFCE, aunque me pueden decir que Openbox o Lxde son más ligeros pero

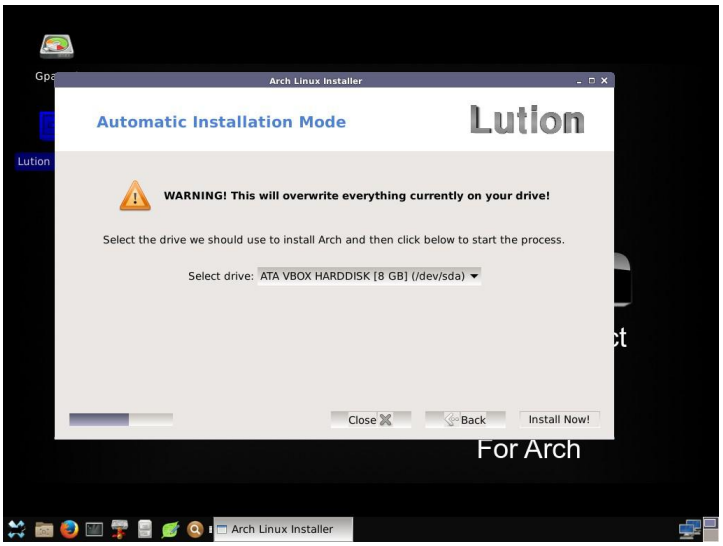
prefiero algo más de funcionalidad y estabilidad así que XFCE es mi elección. Van a ver al final la diferencia entre el XFCE que viene en modo live y el que queda instalado.
Elegimos el que más nos guste y hacemos clic en Forward.



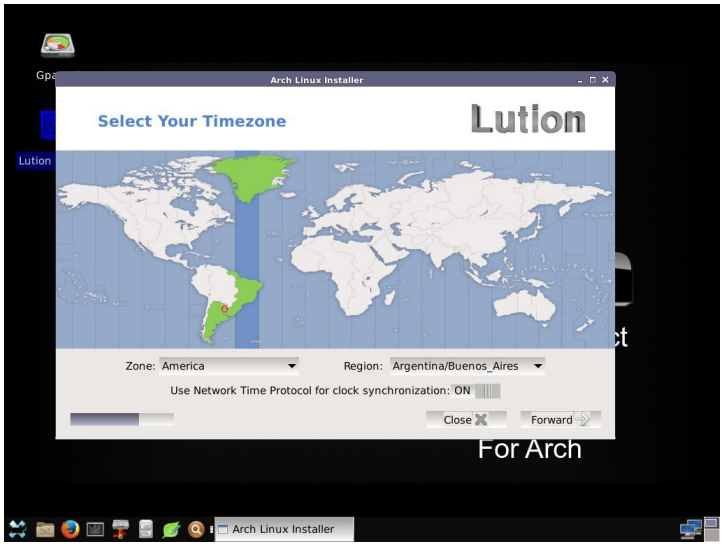
Ahora vamos a tener una serie de opciones que viene muy bien para configurar nuestro sistema de una manera muy fácil.
- Firewall: configuramos para que el sistema instale el cortafuegos predeterminado para que controle el tráfico de datos en nuestro equipo.
- Soporte de Impresoras: Se instalarán los drivers y las herramientas de manejo para impresoras.
- Soporte de Bluetooth: Drivers y configuración para bluetooth.
- Libreoffice: Paquete ofimático
- Software Propietario: Se instalarán los codecs de audio, video y flash privativos.
Estas opciones las elegimos a gusto, cuando lo hayamos hecho, damos clic en Forward.



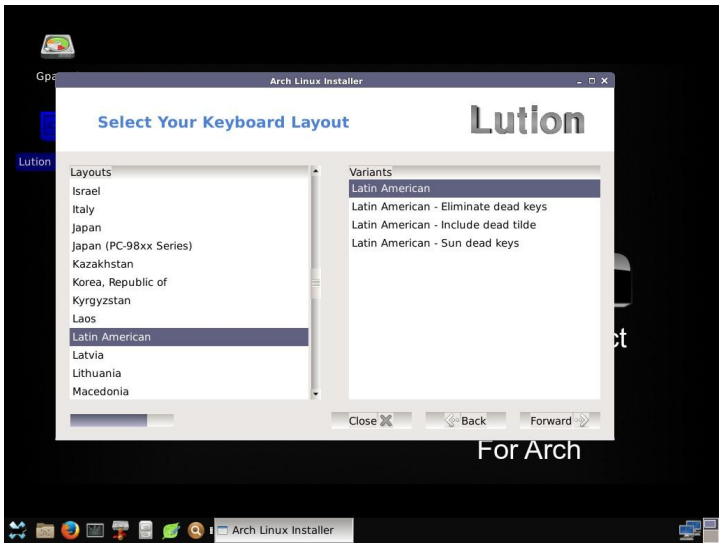
Pasamos al apartado de particionamiento de discos. Estas opciones son muy parecidas al instalador de Ubuntu el cual es muy intuitivo para hacer lo necesario y dejar los discos tal cual lo queremos.
Como yo estoy en una máquina virtual con un disco dedicado, no me hago problema y borro el disco completo para instalar ArchLinux. Cuando tengamos todo listo, hacemos clic en Forward.



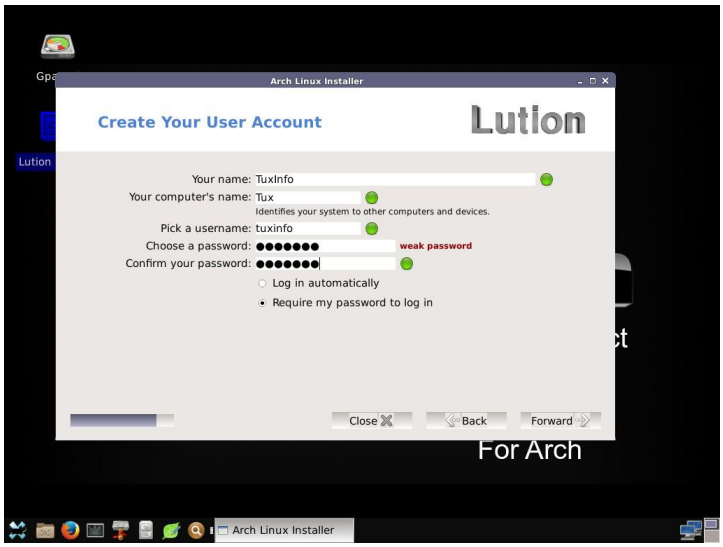
Confirmamos los cambios al disco (como ven, es un disco virtual), haciendo clic en Install Now!.



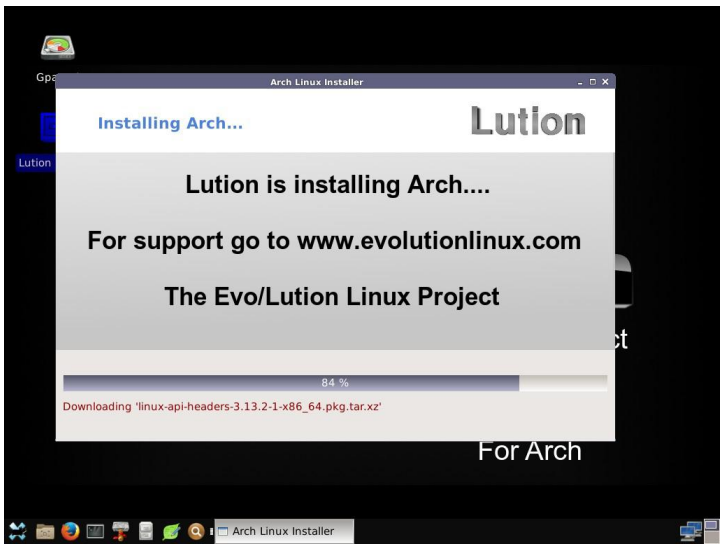
Antes de arrancar con la instalación (no se por qué antes dice “instalar ahora”, cuando faltan varios pasos), tenemos que configurar la zona horaria, como les había comentado antes.
Elegimos la que nos corresponde y hacemos clic en Forward.



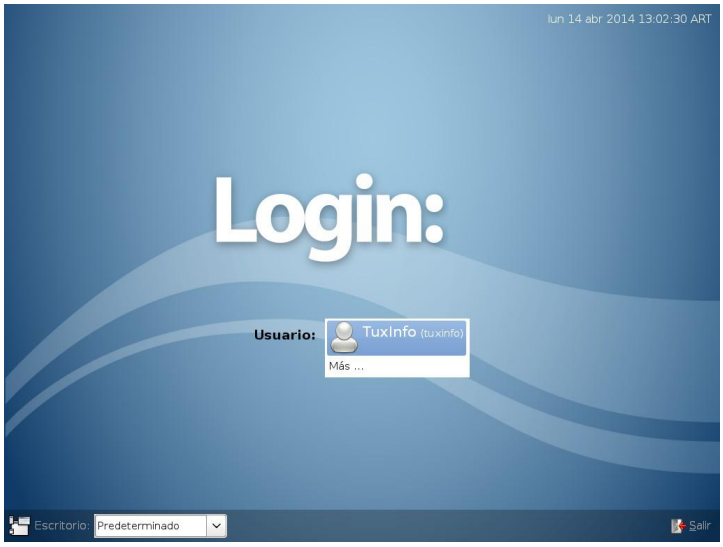
En este paso elegiremos la distribución de teclado adecuada a nuestro hardware, nada del otro mundo. Hacemos clic en Forward.



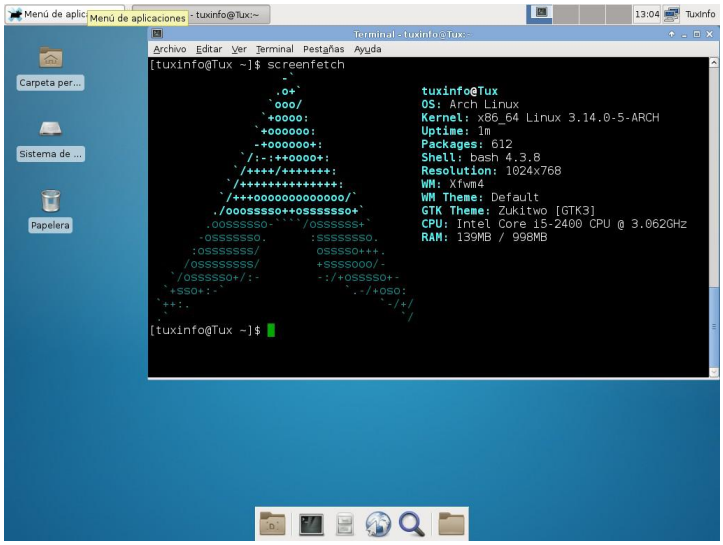
Ahora configuraremos los datos del usuario, su nombre de usuario, el nombre de la máquina y la contraseña junto con la opción para “loguearse” automáticamente o no. Con los datos completos hacemos clic en Forward.



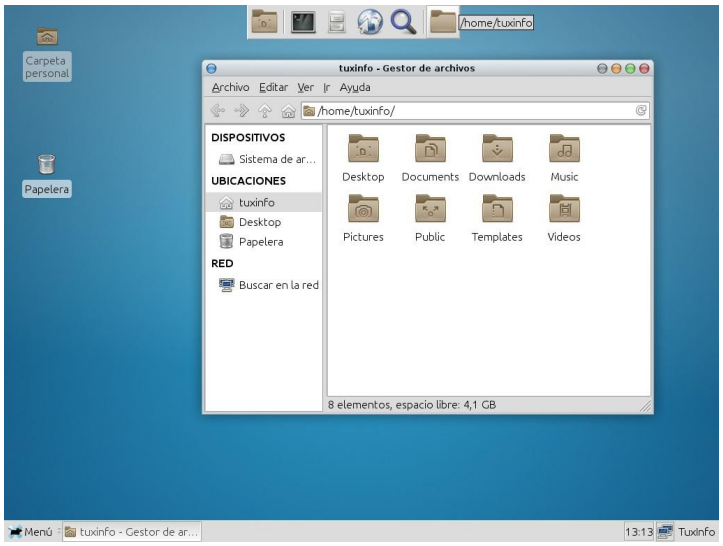
Ahora si, el sistema empezará a instalarse y a descargar lo necesario para terminar de hacerlo. Acá me llamó la atención ya que tardó más de lo que suponía para hacerlo, aproximadamente media hora para instalar todo el sistema. Una vez que termine de instalar reiniciaremos la máquina y bootearemos el sistema normalmente.



Esta es la pantalla de login, cumpliendo con su cometido. Si elegimos la opción de logueo automático no vamos a ver la pantalla, sino directamente el escritorio del sistema.



Este es el sistema recién instalado. Noten que la configuración del XFCE es muy diferente a la que se usa cuando booteamos el sistema en livecd.



Después de unos minutos y con unos simples retoques tenemos un sistema totalmente funcional y listo para empezar a usar. Siempre es recomendable hacer una actualización de repositorios y de sistema una vez instalado así tenemos la última actualización de todo lo instalado.

Espero que les haya gustado este tutorial y animo a aquellos que quieran probar el sistema, la verdad yo lo usé varios días y anda muy pero muy bien.
Si quieren conocer más a fondo a ArchLinux pueden buscar en la wiki como configurarlo a fondo totalmente a su gusto.

Nos leemos en próximos números.

Natanael Andrés Garrido
Web: www.neositelinux.com.ar
Twitter: @NatanaelGarrido

Document Freedom Day

Por Linda Martinez

Éste es uno de tantos eventos que celebra y promueve el uso de software libre, se especializa en la difusión de los estándares abiertos como clave esencial para la accesibilidad de la información y la interoperabilidad tecnológica. Se celebra el último miércoles de marzo desde el año 2008 organizado por voluntarios y activistas de diversos países del mundo con el apoyo de donaciones y patrocinios de instituciones públicas y privadas.

¿Pero qué son los estándares abiertos?
Los estándares abiertos son formatos o protocolos que permite la interoperabilidad y la libertad de intercambiar información así como comunicarse sin que represente problema desde que tipo de software o sistema se realice; básicamente facilita la comunicación efectiva entre alos usuarios. Por su gran importancia muchos países del mundo impulsan el uso de los estándares abiertos, ya que se necesita que los gobiernos, empresas, organizaciones y usuarios individuales puedan beneficiarse mutuamente de las tecnologías de la información.

Entonces los estándares abiertos aseguran que el usuario pueda:
- Colaborar y comunicarse con otros, independientemente del software que usen
- Actualizar o reemplazar sus aplicaciones y aun ser capaz de abrir y editar sus archivos antiguos
- Seleccionar qué teléfono / tableta / ordenador desea usar sin preocuparse sobre la compatibilidad entre ellos

Los Estándares Abiertos a su vez asegura que la sociedad pueda obtener:
- Software y productos tecnológicos más competitivos
- Sistemas de gobierno y servicios más eficientes
- Software de alta tecnología para la innovación y experimentación más accesible

Cada año se suman nuevos voluntarios deseosos de dar a conocer e impulsar todo este movimiento que permite socializar experiencias relacionadas a la importancia de los estándares abiertos.

Día del Documento Libre – Versión On-Line
En este año donde se celebró el séptimo aniversario de este gran evento de estándares abiertos se organizó por primera vez un evento virtual en simultáneo con el resto de las actividades presenciales de las sedes del evento. Con la finalidad de que las personas que por algún motivo no podían asistir a un evento local no se perdiera la oportunidad de asistir a esta gran celebración, pudiendo así conectarse a través de Internet desde su trabajo, escuela, universidad, o simplemente desde donde se encontrara. La iniciativa fue liderada por la Academia de Tecnologías Libres y Social Media (ATELIS) junto a la Comunidad de LibreOffice de Venezuela – Sede Mérida, la cual lograron conformar un equipo de conferencistas invitados de diferentes Comunidades Internacionales de LibreOffice y colaboradores institucionales:

- Oliver Hallot Miembro Fundador The Document Foundation / Comunidad LibreOffice Brasil
- Daniel Armando Rodríguez Comunidad LibreOffice Argentina
- Linda Martinez Comunidad LibreOffice Venezuela / ATELIS
- Jorge Becerra R. ATELIS / Centro Universitario Haller (México)
- Luís E. Vázquez R. Comunidad LibreOffice Colombia
- Jorge Sánchez Martín Comunidad LibreOffice España / Xferica
- Douglas Moreno – FUNDACITE Barinas (Venezuela)

Más información y descarga de recursos del DFD On-Line: http://atelis.net/DFD

Algunas Fotos del DFD 2014

Brasil

Alemania

España

Austria

Italia

Nepal

Taiwán

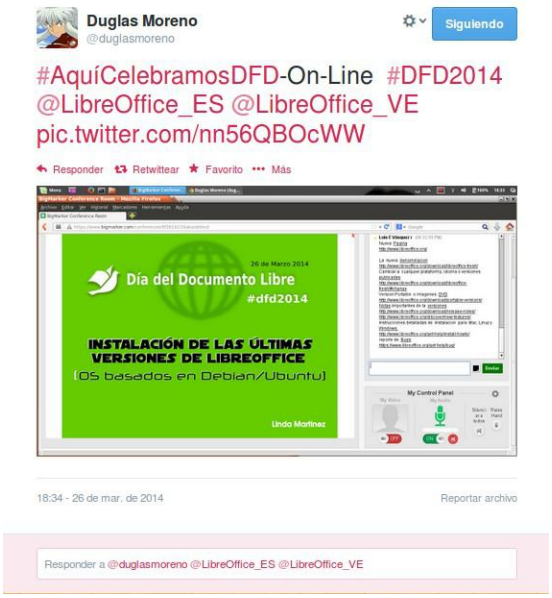
Portugal

Turquía

Rumania

USA

Venezuela



Capturas del DFD Versión On-Line

Pasteles del DFD 2014

Se ha convertido en una tradición compartir con los asistentes del evento un pastel adornado con el logo del evento, conoce los pasteles que se destacaron durante la celebración del DFD de este año.

Alemania

Turquía

Venezuela

Curiosidades del DFD 2014

- Los países que participaron en la celebración del DFD 2014 fueron: Nepal, Colombia, Eslovenia, Rusia, Venezuela, Turquía, Italia, Portugal, Estados Unidos, Alemania, Brasil, Ecuador, Argentina, España, Bélgica, Austria, México, Taiwán, Japón, Ghana, Reino Unido y Rumania.
- Este año participaron en total 22 países, generándose 51 eventos locales.
- Los países donde hubo la mayor cantidad de sedes fueron Brasil con 9 eventos seguido de Turquía con 7 eventos.
- En Venezuela y EEUU se realizaron actividades de streaming en vivo.
- La mayor asistencia se registró en Turquía sedes Katmandú con 75 participantes y Estambul con 100 participantes.

- Se celebra por primera vez la Versión On-Line del DFD

Si deseas participar en la organización del DFD 2015 en tu ciudad, te invitamos a conocer el portal oficial del evento, así podrás estar pendiente de las próximas noticias: www.documentfreedom.org

- Este día se realiza la primera pregunta en el Ask LibreOffice de Español, un novísimo espacio de apoyo a los usuarios mantenido por The Document Fundation (http://ask.libreoffice.org/es/questions/)
- Este día en la Página de LibreOffice Hispano en Facebook alcanzó 3000 seguidores (https://www.facebook.com/LibreOfficeHispano)

Linda Martinez
LibreOffice Venezuela
ATELIS
@lmartinezh

#RADIOGEEK
Podcast diario de Tecnología
www.radiogeek.ivoox.com

F-Droid
El Market libre para Android

Por Juan Manuel Dansa

En esta oportunidad y aprovechando la realización del FLISOL 2014, he decidido realizar una nota sobre F-Droid, un Market para Android de software libre y código abierto. Éste fue fundado en 2010 por Ciaran Gultnieks, como un desprendimiento del código fuente de Aptoide, otra tienda muy conocida para Android (http://m.aptoide.com/?lang=ES).

Características

Como en el Play Store, F-Droid tiene la característica de actualizar las aplicaciones ya instaladas, éstas rondan cerca de las 1000, dándonos un abanico interesante; aunque por supuesto no es la cantidad que tendremos en el Play Store. Otra característica interesante es que al lado de cada aplicación se puede ver la licencia de su código. También posee la función de cache para las descargas, lo cual nos da la oportunidad de manejarnos con los archivos .apk, ya sea para guardarlos como backup, para su instalación off-line o simplemente para compartirlos.

Otras funciones interesantes son la de ocultar, si así se lo desea, las aplicaciones incompatibles con el dispositivo que tengamos, configurar aquellas que necesitan privilegios ROOT y que aparezcan sombreadas en gris, o elegir si nos muestra los permisos que se necesitan antes de la descarga. También podremos compartir F-Droid de forma directa desde el menú por Bluetooth, función muy interesante ya que no se necesita una conexión a internet.

La interfaz de F-Droid es muy sencilla, consta de tres pestañas, la primera nos muestra la lista con todas las aplicaciones disponibles, la segunda solo nos aparecerán las que tenemos instaladas, tanto si se han instalado desde otro Market, oficial o no de Android como desde F-Droid y la tercera nos informará de las actualizaciones que haya disponibles para nuestras aplicaciones.

En las últimas dos actualizaciones F-Droid ha sido reescrito totalmente, mejorando el rendimiento y la interfaz, lo cual nos da un mejor manejo de las aplicaciones con un mejor scroll, inclusive en equipos veteranos; soporte para repositorios y la posibilidad de hacer feedback. La descarga de F-Droid la podemos realizar directamente desde la página del proyecto: https://f-droid.org/, desde aquí podremos ver las novedades, las aplicaciones y ayudar al proyecto con una donación.

Conclusión

Siempre se habla de Android como parte del software libre, ya que su corazón no deja de ser otro que el Kernel GNU/Linux, que se va expandiendo desde el proyecto AOSP (https://source.android.com/) hasta llegar a los dispositivos en forma más o menos privativa, teniendo que optar, en muchos casos, por otros proyectos (ROMS) para ser un poquito más libre; pero ¿y las aplicaciones? es ahí donde podemos incluir a este estupendo Market de Android, el cual nos trae un abanico interesante de aplicaciones de software libre, que puede no cumplir con el 100% de nuestras necesidades de trabajo pero si nos da la oportunidad de ir liberando nuestro dispositivo. Tengamos en cuenta que F-Droid garantiza tu anonimato, ya que no guarda un historial de las aplicaciones descargadas, y lo más importante no necesita cuenta de usuario como así el Play Store de Google. Otra de las preguntas es ¿podemos encontrarnos con aplicaciones con Malware?, y la respuesta es muy simple, SI, como también lo podemos encontrar en la tienda oficial; F-Droid mantiene un control de sus repositorios y al instante de detectarse este tipo de aplicaciones es retirada, todo inconveniente puede solucionarse leyendo simplemente los permisos que requiere la aplicación para funcionar, información que se encuentra detallada en F-Droid.

Espero sea un aporte para agregar un granito de arena en el apoyo al software libre y de código abierto, lo cual no es poco y más en el OS Android, e invito a descargarlo aunque sea para ver si ya estaban utilizando software libre, con solo dirigirse a la pestaña de INSTALADO, les aseguro se pueden sorprender…¡hasta la próxima!

Juan Manuel Dansa (Amonal Novell)
amonal88@gmail.com
twitter: @Amonal_
G+: Amonal Novell

No es un lujo

Por Claudio de Brasi

Abril 1976 - 6to grado - Día de otoño, frío y nublado. En medio de la hora de clase se abre la puerta del aula, (cosa poco común), entran al aula la Sra. Directora y la Vicedirectora (Cosa totalmente inaudita). Nerviosas, pidieron permiso a la profesora para impartir una clase especial.
En una hoja aparte nos enseñaron cómo hacer un documento Legal por si un familiar no regresaba a casa.
Fue el primer indicio de que las cosas estaban Mal en el país. No es frecuente que a unos chicos de primaria le enseñen a redactar un Hábeas Corpus.

El segundo indicio apareció luego de una reunión de padres. Allí a nuestros padres les dijeron que había bajado una orden de Ministerio. a los Alumnos de 1er grado, solo se les debería enseñar la mitad del alfabeto y en 2do la otra mitad. Las autoridades del colegio informaron que ya era tarde, que todo el alfabeto se enseñaba en el primer mes. Hasta enviaron un "Inspector" para cerciorarse.

La cosa estaba muy clara. El gobierno autoritario no quería la educación.

Durante el resto de mi vida este "Fenómeno" se daba también en otros países, también en los trabajos y en las empresas. Más de una vez nos hemos topado con un "Jefe" que veía el talento o la habilidad de uno como algo peligroso para él en lugar de verlo beneficioso para la empresa. Andar a escondidas comprando manuales propios y observando en algunos momentos de descuido los planos de un nuevo equipo que el Jefe no quería que uno observe.

Con los años en nuestro país, queda un rezago de aquel gobierno de aquellos años, como vieron que la computación era un artículo que cualquiera podía comprar, para frenar su avance lo definieron como un "Artículo Suntuario", artículos de lujo, cargando con un gravamen impositivo muy alto.
Esto no solo es aborrecible para toda la industria, sino que también es injustificable, hoy todo lo que sea computación se usa más en cualquier actividad industrial, comercial, fabril o agraria. El único argumento de los gobiernos para poner un gravamen alto para estos artículos es que es entretenimiento, sin embargo lo siguen haciendo.

Y mientras en los países desarrollados se incentiva el acceso a la tecnología, se provee de precios realmente bajos para computadoras, placas como Arduino o Raspberry Pi. hasta se incentiva por comics para que los chicos más pequeños se interesen por la tecnología. a modo de ejemplo un comic de Arduino. http://moae.jp/comic/harurock, (Lo siento, solo lo vi en japonés).

Aquí se siguen restringiendo por una cuestión de "Desequilibrio Macro económico". tirando para abajo a la educación, la industria, el comercio, etc. La educación y la tecnología deben ser independientes de la Política de un país. Pensando en el máximo desarrollo del mismo. Independientemente de la cuestión ideológica, política y social, si se restringe el acceso a las tecnologías que pueden mejorar el futuro, mal nos va a seguir yendo.

Claudio De Brasi.
@Doldraug

BTC 19JtQYokFcXFskDHqfZ8uYgLhwg3MpUvQT
LTC
Lc2KQcTLkZgenj6AZAG3FhD7RQR1BCWSqx

PD: ¿Cuándo van a Asumir los gobiernos que la educación y la tecnología son las llaves del progreso?. Esa es una pregunta que en los

Fedora Next

Por William Moreno Reyes

Resumen:
El año pasado el Proyecto Fedora celebró 10 años de existencia con el lanzamiento de Fedora 20, muchas cosas han cambiado desde que se lanzó la primera versión de este sistema operativo, para hacer frente a estos cambios el Proyecto Fedora ha iniciado un proceso de actualización interna.

¿Qué es Fedora Next?
Fedora es una distribución GNU/Linux de propósito general, es decir es adaptable a una gran cantidad de perfiles, por ejemplo: equipos personales, servidores web, estaciones de desarrollo web y de software, etc. Otras distribuciones populares que siguen esta línea son Debian y Open Suse, las distribuciones de propósito general se caracterizan por la gran cantidad de paquetes disponibles y una alta versatilidad de configuración, por lo tanto no existe un Xedora, Kedora, Ledora o un Fedora Desktop y un Fedora Server, una instalación de Fedora puede ser fácilmente configurada para cumplir cualquiera de estos roles.

Durante los diez años de existencia del Proyecto Fedora se ha logrado crear una base de millones de usuarios y miles de colaboradores que trabajan juntos para lanzar un sistema operativo basado en los principios de: libertad (Fedora es 100% Libre, 99.99% Libre para la FSF), innovación, excelencia y la participación activa de su comunidad.

Pero las cosas durante estos diez años han cambiado y mucho, los avances en virtualización y contenedores, la computación en la nube, Android, Smarphones y Tablets cada más poderosas y accesibles, son algunos de los principales cambios durante los últimos años, el Proyecto Fedora consciente de estos cambios en el mundo tecnológico ha iniciado un proceso de cambio para adaptarse mejor a las necesidades de sus usuarios y mantener su ideal de mejora continua e innovación constante, este proceso de cambio se ha denominado Fedora Next, que no es más que una denominación que encierra una serie de cambios que van desde el proceso de desarrollo hasta el producto final a disposición del usuario que permitirían una serie de cambios a lo largo de la infraestructura del Proyecto Fedora que promuevan un desarrollo más ágil de la distribución partiendo de la creación de tres productos principales, lo que se describirán a continuación.

¿Qué se esta haciendo con Fedora Next?
Uno de los principales cambios que encontramos con Fedora Next es la creación de la comunidad de equipos de trabajo enfocados a diferentes públicos del sistema operativo, estos son:
1. Fedora Base
2. Fedora WorkStation
3. Fedora Server
4. Fedora Cloud

Fedora Base
Es el equipo de trabajo encargado de crear un entorno uniforme que sea la base para todos los productos basado en Fedora, es decir crear un base común para el sistema operativo que sea flexible para cumplir con la mayor cantidad de escenarios posibles.

Fedora Base será el equipo de trabajo responsable de definir los componentes mínimos comunes a cualquier instalación de Fedora, los que incluyen desde el kernel, pasando por el sistema de administración de paquetes y de instalación, hasta aquellas librerías comunes a todos los productos, esto proveerá de una API simplificada para los desarrolladores quienes podrán contar con una base uniforme y estable sobre la que trabajar, con esto se espera facilitar a desarrolladores externos el crear soluciones de software basadas en Fedora.

Se espera mantener el sistema base lo más pequeño posible pero al mismo tiempo soportar la mayor cantidad de funcionalidades necesarias para desplegar los demás productos contemplados en Fedora Next.

Fedora Workstation
El equipo detrás de la Estación de Trabajo de Fedora tiene el reto de suplir las necesidades de los usuarios de computadoras portátiles y de sobremesa, el público objetivo de este producto va desde estudiantes, trabajadores de oficina y usuarios domésticos, hasta desarrolladores y administradores de sistemas.

El principal objetivo de este equipo de trabajo es crear un entorno integrado, estable, fácil de usar y atractivo a una amplia audiencia con un punto especial de atención en proveer un sistema adaptado al desarrollo de una amplia gama de aplicaciones, se espera que la estación de trabajo de Fedora supla las necesidades de los siguientes grupos de usuarios (esta no es una lista taxativa de la funcionalidad de la estación de trabajo, solo un ejemplo de los roles que se espera que supla la estación de trabajo)

Estudiantes:
Personas que necesiten un sistema operativo para tareas de ofimática, investigación, recreación y que incluya la posibilidad de correr juegos 3D de desarrolladores independientes.

Desarrolladores Independientes:
Desarrolladores por cuenta propia que necesitan un entorno que cubra todas sus necesidades, las aplicaciones incluidas deben ser suficientes para hacer el sistema funcional como única computadora del desarrollador independiente, un punto importante para este grupo de trabajo será facilitar la creación de máquinas virtuales para realizar pruebas durante el desarrollo.

Desarrolladores en entornos empresariales:
Similar al punto anterior pero agregando las herramientas necesarias para el desarrollo colaborativo, control de versiones, realizar pruebas en entornos controlados, etc.

Otros usuarios
Se engloba acá a todos los usuarios de escritorio en general, por ejemplo personas que han elegido Fedora como su sistema operativo del día a día y que realizan tareas comunes al usuario doméstico.

Si bien esta lista muestra cierta inclinación hacia los desarrolladores, el esfuerzo del equipo de trabajo detrás de la estación de trabajo de Fedora es producir un producto que supla las necesidades de usuarios de laptops y pc, las cuales son muy extensas y variables como se ilustra parcialmente a continuación

Entornos de Desarrollo Integrados
(IDE)
Control de Versiones
Compiladores
Seguimiento de “Bugs”
Soporte nativo de varios
Lenguajes de Programación
Algunas de la necesidades básicas que deberá suplir la estación de trabajo de Fedora para desarrolladores:

Algunas de las necesidades que deberá suplir al estación de trabajo de Fedora para usuarios de escritorio:

Fedora Cloud

El equipo de trabajo para la computación en la nube realmente existe desde antes que Fedora Next surgiera formalmente, dado que la computación en la nube está tomando cada vez más trascendencia dentro del entorno tecnológico actual los esfuerzos por crear un producto específico para la nube se vienen realizando desde Fedora 19 y actualmente se cuentan con imágenes de Fedora listas para la nube.

Dentro del marco de Fedora Next el equipo de trabajo para la computación en la nube prevé el desarrollo de un producto que cumpla con las necesidades de un gran número de usuarios los cuales se han definido dentro de seis perfiles o personas:

Persona #1: Alan el entusiasta de AWS

Alan fue uno de los primeros en adoptar AWS (Amazon Web Services). El escribe y mantiene una serie de aplicaciones basadas en AWS. Él necesita controlar el costo y consumo de recursos de sus aplicaciones así como estar pendiente de las caídas del sistema.

Persona #2: Erin el desarrollador Rails del equipo

Erin usa la nube para hacer trabajos con Ruby on Rails, realiza el desarrollo usando maquinas virtuales. Ella trabaja como responsable de todos los aspectos relacionados a la correcta configuración para ejecutar las aplicaciones que desarrolla.

Persona #3: Walter el Desarrollador Web

Walter desarrolla aplicaciones ricas en HTML5 usando Symfony y Twitter Bootstrap, así como una variedad de otras tecnologías web. Realmente no posee habilidades como administrador de sistemas y desarrolla principalmente usando su MacBook. Walter desea que sus aplicaciones funcionen apenas él termina de desarrollarlas sin tener que preocuparse demasiado por otros detalles.

Persona #4: Martina la administradora de sistemas Senior

Martina es una administradora de sistemas senior en una gran universidad, ella tiene que administrar más sistemas de los que en realidad tiene tiempo de atender y mucho de tiempo se diluye en interrupciones de parte de los estudiantes y personal académico, el equipo de Martina recientemente ha implementado una instalación de OpenStack. Está interesada en implementar a futuro una plataforma completa que funcione como un servicio.

Persona #5: Sarah la científica de datos

Sarah es una analista de servicios en una entidad de biotecnología. Ella trabaja con un gran cantidad de datos, ella planea hacer pruebas en su oficina y luego implementarlos en recursos locales y Amazon EC2.

Persona #6: Jody la científica

Jody es un investigadora en una gran universidad trabajando con simulaciones meteorológicas, dado que ella necesita correr múltiples simulaciones ella planea usar recursos en la nube para disminuir la sobrecarga de sus sistemas.

Al suplir las necesidades de estos perfiles de usuarios el equipo de trabajo procura solventar las necesidades tanto de usuarios como de proveedores de servicios de computación en la nube.

Fedora Server

El equipo de trabajo del entorno para servidores de Fedora es el encargo de dar soluciones a las necesidades de administradores de sistemas a cargo de la administración de servidores, al igual que el equipo de trabajo de computación en la nube, ellos has expuesto las necesidad de usuarios que desean suplir en perfiles o personas, los cuales veremos a continuación:

Persona #1: Administrador de Sistemas MacGuyver

Administradores de sistemas a cargo de entornos con recursos limitados que necesitan lograr el

máximo rendimiento de los recursos disponibles, y que generalmente cuentan con presupuestos limitados, generalmente en busca de mantener varios servicios de forma transparente y ordenada en un solo servidor.

Persona #2: Desarrolladores
Profesionales en busca de las últimas tecnologías disponibles para crear aplicaciones fáciles de implementar para sus clientes en busca de un entorno seguro para implementar sus aplicaciones que sea fácil de administrar y recuperar en caso de caídas del sistema.

Persona #3: Desarrolladores de aplicaciones tradicionales
Consideran que los errores críticos representan un riesgo real para las personas, cuentas con estrictas normas en su proceso de desarrollo para minimizar los riesgos, buscan crear un entorno seguro para evitar interacciones en sus servicios.

Persona #4: Administradores Junior de sistemas
Buscan la automatización de los procesos para lograr un alto nivel de rendimiento en aplicaciones empresariales, minimizar las interacciones y caídas del sistema.

Persona #5: Tomadores de Decisiones
Son gerentes de sistemas y jefes de áreas que necesitan un entorno eficiente para el crecimiento tecnológico de los departamentos que maneja, son usuarios experimentados que necesitan una sólida base de software para sus departamentos.

¿Cuándo estarán disponibles estos productos?
Esto es, en breve, lo que ha mantenido activo a los desarrolladores del Proyecto Fedora en los últimos meses, estos productos estarán disponibles al público a partir de Fedora 21, el que está programado para ser lanzado en Octubre de este año, si te identificas con alguno, o varios, de los perfiles de usuarios contemplados dentro de las metas de Fedora Next, el próximo lanzamiento de este sistema operativo es algo que no puedes de dejar de probar.
Next no es solo el lanzamiento de Cuatro Productos

A corto plazo el lanzamiento de Fedora 21 con sus nuevos cuatro productos es el primer resultado de Fedora Next, pero a mediado plazo los efectos del cambio representan más que solo dividir Fedora en cuatro productos especializados, existe un quinto equipo de trabajo en Fedora Next que es el equipo de Desarrollo y Entornos, este es un equipo con enfoque introspectivo con el objetivo de aumentar la eficiencia en el desarrollo de Fedora, podríamos ver cambios como una Workstation más con enfoque rolling release y una versión para servidores con un tiempo de soporte más largo, la existencia de repositorios especializados permitirían por ejemplo que los paquetes se empaqueten con diferentes opciones pre configuradas, así el Servidor Apache del servidor podría venir con más plugins que aumenten su versatilidad, mientras que el mismo paquete para la estación de trabajo cuente con la funcionalidad básica que permita a los desarrolladores realizar pruebas locales de sus aplicaciones.

Finalmente la propia estructura del sistema operativo se ha visto afectada dentro de lo que se denomina de momento una estructura de anillos, se espera que así el desarrollo del sistema operativo sea más ágil y Fedora logre mantener su filosofía de estar en la vanguardia del desarrollo de soluciones basadas en software libre.

Espero que este artículo muestre el trabajo y la visión del Proyecto Fedora para adaptarse al nuevo entorno tecnológico y espero que te tomes el tiempo de ver lo que Fedora 21 traerá de nuevo.

William Moreno Reyes

Flisol 2014 en la UAM Iztapalapa - México

Por Samuel Morales Cambron

Llegamos a otro año de Flisol y esta vez nos aventuramos a irnos más lejos de lo habitual y visitamos la maravillosa UAM Iztapalapa quienes tenían un programa bastante interesante, les doy un breve resumen de los talleres y conferencias, bienvenidos ...

Zeltzing Rodriguez y Rodrigo Moreno de Proyecto Mozilla México nos hablaron sobre los proyectos que actualmente se están desarrollando en Mozilla, entre los que destacan el ya conocido Navegador Firefox, Firefox OS para móviles y el prometedor Mozilla Location Service.

- Firefox en su versión 29 trae interesantes mejoras para ajustar el navegador a nuestras necesidades, con un menú agrupando las opciones que más solemos utilizar, una apariencia moderna y agradable y su herramienta Sync que nos permite sincronizar nuestros datos entre dispositivos lo convierte en un una excelente opción a elegir.

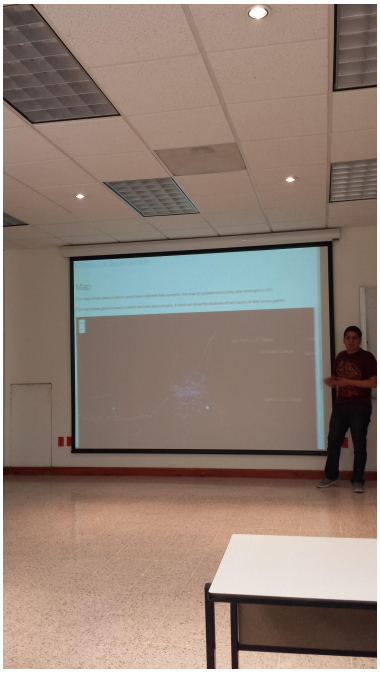
Elegante, veloz y estable, personalmente he visto mucho avance en este ya viejo Zorro conocido

- Firefox OS es un sistema operativo para teléfonos celulares basado en HTML y con el corazón de Linux, un interesante proyecto y el cual tuve oportunidad de verlo trabajar en un modesto ZTE, la idea es que los usuarios se hagan de un Smartphone de bajo costo con un SO poderoso, a mi me encantaría verlo en un hardware de Samsung tipo S4 o S5 no lo creen, pero claro aquí se rompería el encanto de un Teléfono Móvil de bajo costo ...

Me gustó bastante el diseño de este ZTE, la pantalla Touch responde muy bien y el sistema operativo es muy atractivo y bien estilizado, por supuesto me encantaría tener un Gadget de este tipo para explorarlo a fondo y dar un mejor punto de vista.

Aquí les dejo el enlace para que chequeen qué teléfonos ya cuentan con este sistema operativo y la disponibilidad de equipos en su país.

http://www.mozilla.org/en-US/firefox/os/devices/#zte_open



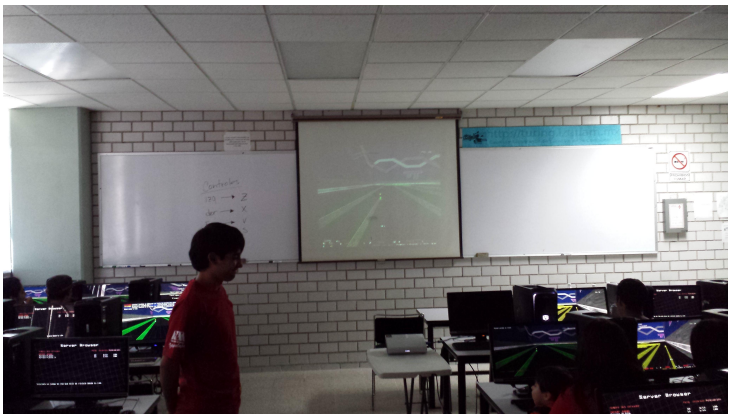
- Mozilla Location Service es un grandioso proyecto y la idea creo es la siguiente, que la geolocalización se logre sin utilizar el GPS sino por ejemplo las antenas de servicio para celulares y los puntos de internet gratuito (Hotspot) esto llevaría a una localización más exacta, lo maravilloso de este proyecto es que nosotros podemos aportar información al descargar la aplicación para Android MozStumbler, si quieren empaparse más de este grandioso tema aquí les dejo el enlace ..

https://location.services.mozilla.com/map#2/15.0/10.0

- ARMAGETRON

Y por supuesto la diversión gamer también está en Linux con juegos sin espectaculares gráficos pero muy adictivos y tuve la oportunidad de testear un poquito este juego clon de Tron, consiste sencillamente en hacer que tu oponente choque contra la estela que vas creando, así de simple y grandioso.

Nos sentamos en una sala llena de elegantes computadoras donde un servidor principal alimenta el juego.



El buen Hector Valdés a quien tuve el gusto de conocer en la UAM orquestaba la competencia, chequeen la pantalla proyectando en grande, de lujo ...

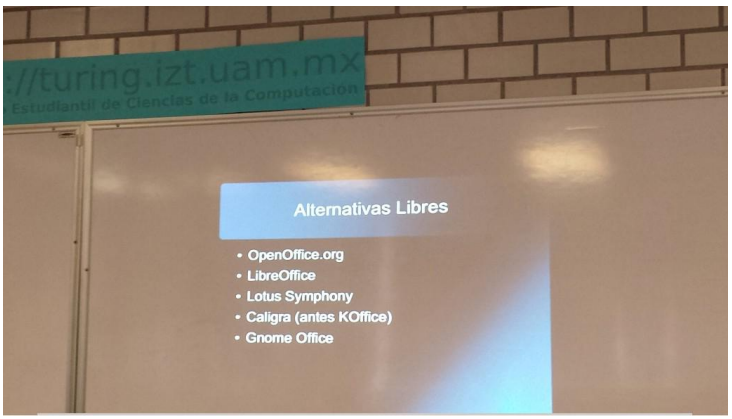
Para los que quieran probar este interesante y sencillo juego aquí les dejo el enlace de descarga y no se preocupen por el SO que utilizan ya que es multiplataforma :

http://armagetronad.org/downloads.php

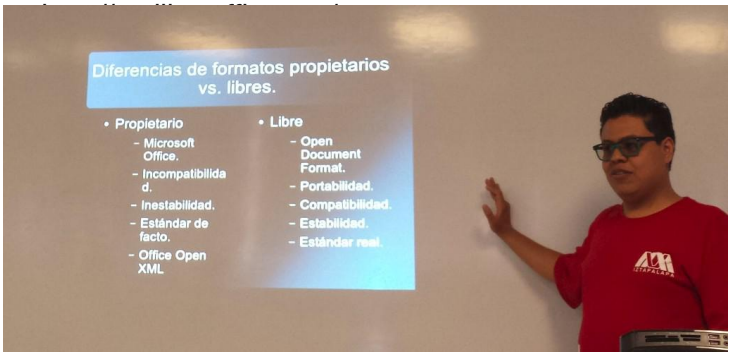
En Ubuntu lo encontramos en el Centro de software, tan sencillo como darle clic en instalar ...

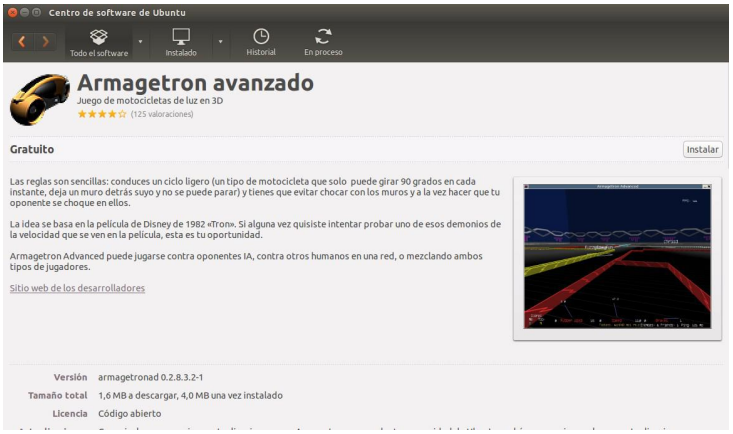
- Taller Libre Office

Ismael Arturo Acevedo nos deleitó con una interesante plática sobre Libre Office la suite por excelencia en el mundo Linux, Ismael nos introdujo con una muy acertada frase “ los usuarios le temen al cambio “y digo muy acertada porque en carne propia he vivido esos rechazos al cambio, por ejemplo, de un sistema operativo, sea de una PC personal o de un teléfono celular y ni hablar de una suite de oficina. Hoy en día hablar de una hoja de cálculo, un procesador de texto o un programa para presentación de diapositivas nos lleva a un solo camino: Microsoft Office, gran error ya que tenemos la otra alternativa y que si es bien claro no es aun cien por ciento compatible con esta de Microsoft, si nos permite trabajar de la misma manera si le dedicamos lo suficiente para dominarla. Hay que tener una cosa muy clara, nos comenta Ismael, ni las versiones entre ellas son compatibles, es decir, de un salto a Microsoft Office 2003 hacia 2010 hay una gran diferencia, cosa que no sucede con Libre Office.



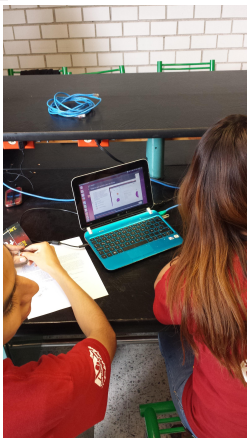
Libre Office es una potente herramienta de trabajo a la cual debemos darle una oportunidad y explorar todo su potencial, les dejo el enlace para que conozcan más de esta aplicación





- INSTALLFEST

El Installfest se llevó a cabo con una modesta asistencia, pero con mucho entusiasmo y vimos desfilar algunas Laptops y Netbooks con Win 8, algunos crearon otra partición ya que aún querían conversar su sistema actual y comenzar a experimentar con Linux, Ubuntu como ya es costumbre fue la distro instalada.



Algunas alternativas a MS Office, lo cierto es que en en una migración quizás lo más recomendable será volver a crear los documentos si estos son muy complejos, claro que es más tiempo de trabajo, pero al final el resultado será más favorable y lo mejor, tendremos un documento cien por ciento compatible entre versiones la suite, en este caso Libre Office.

Aquí una comparativa entre los formatos, una enorme diferencia no creen

Prácticamente esto fue el Flisol 2014 en la UAM Iztapalapa, esperemos el otro año poder visitar otras universidades y traerles un breve resumen de este interesante evento, por ahora me despido y nos leemos en un siguiente número .

Samuel Morales Cambron
SISTEMAS ALTERNOS
@smcambron
skype: sistemasalternos
smorales@sistemasalternos.com.mx

El pasado 26 de Abril se celebró uno de los eventos más importantes para la comunidad de software libre de la Ciudad de Cúcuta, Colombia. Es el FESTIVAL LATINOAMERICANO DE INSTALACIÓN DE SOFTWARE LIBRE, Flisol 2014, el mismo se realizó en las instalaciones de "Fundación de estudios superiores COMFANORTE (FESC)", ubicada en calle 15 AV 4° # 15-14, La Playa.

Este año en las instalaciones del FESC, se pudo contar con un Stand de algunas distribuciones, como fue el caso de Debian, Ubuntu, entre otras, los cuales se estuvieron realizando demostraciones, instalaciones y aclarando dudas a todos los nuevos usuarios de Software Libre.

También se contó con Charlas con temas tales como:
- Herramientas libres para el desarrollo aplicaciones webs
- Licenciamiento Creative Commons
- Qué fácil es usar Libreoffice, entre otros

En la parte de talleres se contó con temas como:
- Configuración y trasmisión con RADIT para una emisora libre, etc

También durante todo el día se realizaron rifas entre todos los asistentes. Se entregó el Libro "Administración Avanzada de GNU/Linux" link de descarga: https://www.dropbox.com/s/iz0qeo83yp7f9l1/871.pdf

Es muy importante mencionar que en el FLISoL Cúcuta 2014 asistieron más de 500 personas, fue un gran trabajo en equipo, para así vencer todos los contratiempos que se presentaron a último momento.

En pocas palabras FLISoL Cúcuta 2014 fue un éxito, sinceramente le quiero dar las gracias a Mariel, Andrés, Sergio, Daniel por la invitación y por las atenciones prestadas.

Fotos de Flisol Cúcuta 2014 en https://www.flickr.com/photos/naudy/sets/72157644495865314/

Equipo organizador y ponente en el Flisol Cúcuta 2014

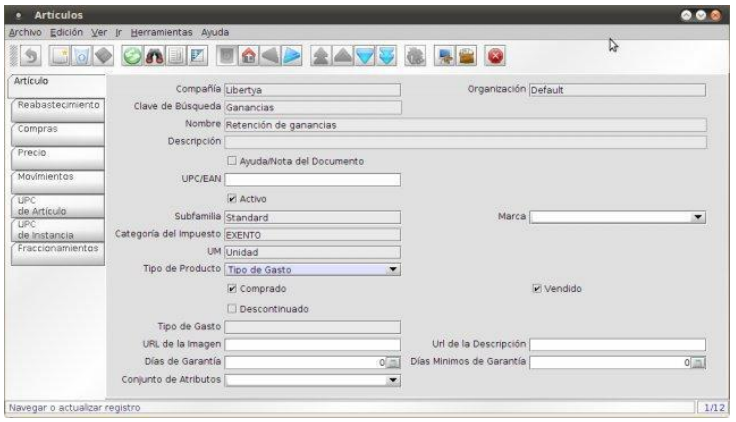
Naudy Villarroel Urquiola
@naudyu

Nueva versión de Libertya ERP

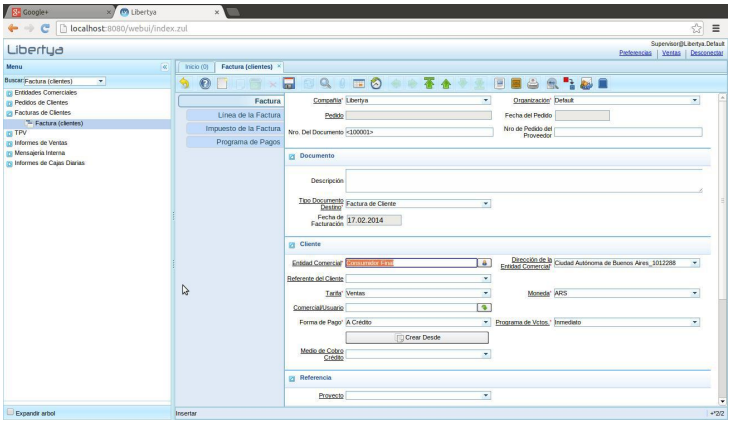
Para conocer más sobre Libertya ERP y descargar la nueva versión visite: **www.libertya.org**

Libertya ERP presentó su nueva versión, identificada con el número 14.02, que ya puede descargarse desde el sitio web del producto: www.libertya.org. Esta versión incorpora importantes mejoras funcionales y tecnológicas entre las que se destacan:

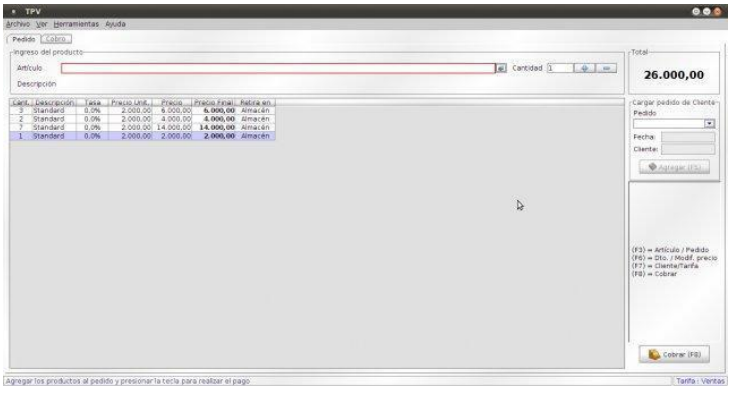
- Implementación de un Cliente Web alternativo.
- Mejoras en el módulo de Percepciones y Retenciones.
- Nuevas funciones para el TPV.
- Generación de nuevos reportes.
- Mejoras para desarrolladores y extensión de su plataforma de Web Services
- Corrección de errores reportados por la comunidad.



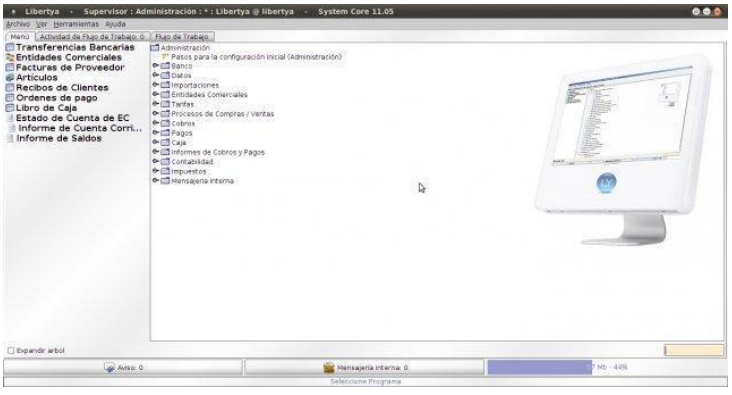
El nuevo Cliente Web permite acceder al sistema a través de cualquier computadora conectada a internet. El cliente tradicional de escritorio y la opción web coexisten ahora; haciendo posible ingresar a la aplicación mediante cualquiera de ellos, inclusive concurrentemente.



De esta forma, y gracias al soporte de toda la comunidad de usuarios y desarrolladores, Libertya ERP sigue creciendo siempre en base a su filosofía de entregar el 100% de su funcionalidad como software totalmente libre, sin restricciones operativas ni licenciamientos encubiertos; proporcionando además una extraordinaria flexibilidad de instalación que permiten implementarlo tanto en el mercado corporativo como en el de las empresas Pyme, contando con casos de éxito resonantes en ambos segmentos.



Libertya ERP cuenta actualmente con una importante red de partners autorizados y certificados en: Argentina, Uruguay, Venezuela, México y España



Así celebramos el FLISOL Venezuela

Por Linda Martinez

Este año Venezuela acude al llamado de la celebración del Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre con una participación de 11 estados (Aragua, Barinas, Carabobo, Amazonas, Falcón, Sucre, Anzoátegui, Guárico, Mérida, Lara y Distrito Capital), en las cuales se realizaron 15 eventos.

Los grupos que hacen vida en las comunidades de software libre en el país se suman a esta gran convocatoria tan especial ya que este año el FLISOL cumplió su Décimo aniversario como evento de divulgación, instalación y soporte de software libre; actividades que se logran gracias a la colaboración de activistas voluntarios, patrocinios de instituciones públicas, empresas privadas y particulares..

Cabe destacar que el marco legal venezolano ha impulsado grandemente la adopción de software libre como parte del proyecto de soberanía tecnológica que promueve el estado venezolano.

A continuación se menciona un pequeño histórico de las leyes relacionadas al software libre en Venezuela:

Decreto 3390: En este articulado se inicia el proceso de asumir el software libre como sistema prioritario en la administración pública, de esta manera se comienza a introducir el software libre como sistema oficial en diferentes instituciones nacionales.

Decreto 39109: Este decreto oficializa el uso de los estándares abiertos para la creación, almacenamiento y distribución de documentos digitales, se establece que el formato oficial para documentos digitales editables es el ODF y para los formatos portables el PDF. Esta ley se logra gracias al acuerdo internacional que tiene Venezuela junto a otros países del mundo que firmaron la Document Alliance, con la finalidad de facilitar el acceso a la información a los ciudadanos mediante sistemas interoperables.

Decreto 39633: Aquí se establece el uso oficial de la Distribución Canaima GNU/Linux como el sistema operativo que debe adoptarse en las estaciones de trabajo de la administración pública. Hoy en día el uso de Canaima se puede observar también en las portátiles denominadas “Canaimitas” del programa Canaima Educativo que son entregadas y distribuidas gratuitamente a niños de primaria y secundaria de escuelas y liceos públicos así como también a colegios privados que reciben subsidio público.

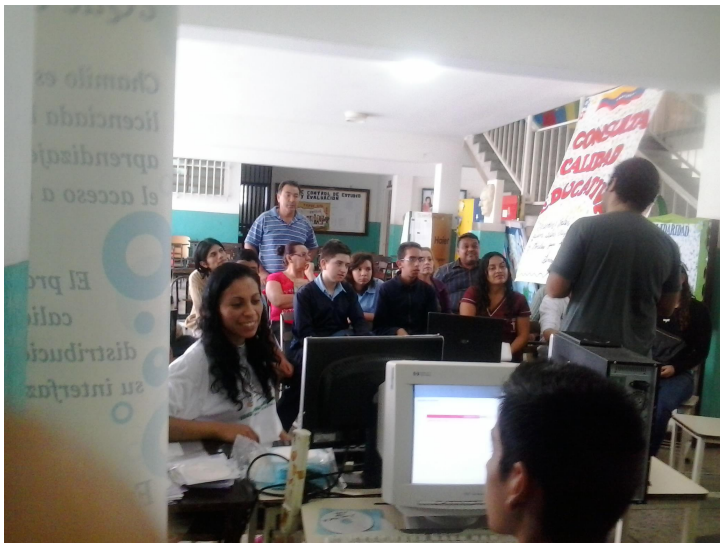
Ley Infogobierno: Esta nueva ley incorpora cambios significativos en la adopción y adecuación del software libre en la administración pública de Venezuela a diferencia de los primeros articulados en esta hay implicaciones de sanciones por el no cumplimiento de las adecuaciones y el proceso de migración a software libre, ya que hoy en día el software libre y las tecnologías libres en general son consideradas como uno de los elementos que contribuyen al desarrollo tecnológico del país, de allí deriva su importancia.

Mérida, estado comprometido con el Software Libre

Mérida es uno de los estados occidentales de Venezuela, reconocido por encontrarse en la zona más alta del país y además ser un eje turístico por excelencia. Como siempre este estado andino está a la vanguardia de la tecnología siendo uno de los estados donde la migración del software libre en sus instituciones públicas es considerada como una de las más altas del país.
Este año uno de los lemas utilizados por el grupo local fue “el FLISOL va a la escuela”, junto al lema promocionado por la Free Software Foundation “Cierra Windows, abre Puertas”. El evento se

realizó en el Liceo Alberto Carnevalli, de esta manera la comunidad estudiantil y como los sectores aledaños se vieron beneficiados directamente de esta jornada tecnológica ya que lograron llevarse sus computadoras con las versiones más recientes de los sistemas operativos Linux Mint, Ubuntu, Canaima y Debian. Se lograron 18 instalaciones en total, donde solo una se le hizo partición para mantener doble sistema y el resto completamente migrada a software libre, un éxito para el equipo FLISOL Mérida. La organización del evento estuvo a cargo de las comunidades LibreOffice Venezuela, Grupo Local Chamilo, con el colaboración de la Comunidad Blender, Ubuntu Venezuela y los patrocinios de instituciones públicas y privadas (FUNDACITE Mérida, CENDITEL, ATELIS) así como la cobertura de medios de comunicación locales.

De obsequio a los asistentes se les otorgaron discos de instalación, folletos informativos, manuales de herramientas LibreOffice, libro de trucos de Ubuntu y Debian y un disco con todas las ediciones de la Revista TUXINFO, de manera que los participantes pudiesen contar con mucho material y tutoriales de apoyo para incursionar en el mundo GNU/Linux.



Docente, Walter y Waker Martinez
de la Comunidad Canaima Junior
FLISOL Mérida

Ernesto del Valle – Comunidad Blender, explicando cómo instalar un sistema operativo usando un dispositivo USB
FLISOL Mérida

FLISOL Aragua

Linda Martinez Organizadora del FLISOL Mérida, haciendo entrega de obsequios a participantes.

Galería de Imágenes de otras sedes del FLISOL en Venezuela

FLISOL Distrito Capital (Caracas)

Oswaldo Hernandez Organizador del FLISOL Sucre

FLISOL Lara

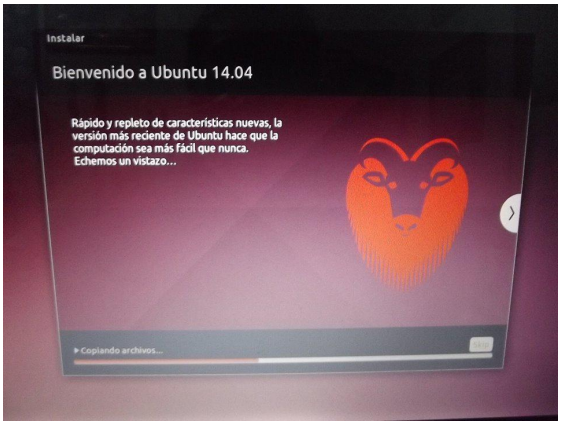
FLISOL Guárico

FLISOL Carabobo

Si deseas conocer más detalles acerca de las actividades del FLISOL en Venezuela visita su portal oficial http://www.flisol.org.ve/
Fuente de las imágenes:

Recopilación de fotografías tomadas de las redes sociales oficiales del evento, prensa digital entre otros.

Linda Martinez
LibreOffice Venezuela
ATELIS
@lmartinezh



Novedades de Ubuntu 14.04 Trusty Tahr

Por Naudy Villarroel Urquiola

Para hablarnos un poco de las novedades que trae Ubuntu 14.04, me comuniqué con un de activista de la comunidad de Ubuntu-Ve quien es Alfieri Morillo (https://wiki.kubuntu.org/Alfieri%20Morillo), conocido en la comunidad con el nick de “cyberthrone”, él nos dice claramente que Mark Shuttleworth, nos ha invitado a todos a probar la versión de Ubuntu 14.04 LTS, en cualquiera de los principales sabores que trae Trusty: Kubuntu, Edubuntu, Ubuntu Studio, Ubuntu GNOME, Xubuntu, y Ubuntu con el habitual Unity, una inminente oportunidad que canonical no debe dejar pasar por el extinto XP, acá sería grandioso para los activistas tener una buena entrada para captar esos usuarios que están saliendo del sistema privativo para entrar en el mundo del software libre y open source en fin.

Alfieri nos comenta que que él ha estado probando un poco esta tarde, y le parece ligeramente superior en rendimiento a Ubuntu 13.10, aunque una opinión muy subjetiva.

Como más reseña les recordamos que podremos disfrutar de los nuevos y mejorados drivers de nVidia para Linux en Ubuntu 14.04, que el Centro de Software de Ubuntu ahora funciona más rápido, que apache2 cambia en esta nueva versión de Ubuntu, han pasado unos días de la salida de Ubuntu 14.04. Personalmente llevo usando la beta de Ubuntu 14.04 desde que salió la beta final. Evidentemente el sistema está sin pulir y por lo tanto fallan algunas cosas, nada grave, y en general todo funciona bastante bien (aquí unos consejos para instalar aplicaciones en Ubuntu 14.04). De todos modos, es casi obsceno el número de actualizaciones que hay al día, por lo que imagino que están solucionando problemas a “toda máquina” .

Ubuntu 14.04 es una buena versión de Ubuntu, luego habrá que ver si madura igual de bien que lo ha hecho la anterior versión LTS de Ubuntu, la 12.04.

De momento, teniendo sus limitaciones como beta, estoy bastante contento. Se notan algunas mejoras, sobretodo de rendimiento con algunas aplicaciones, y cambios interesantes en el funcionamiento, aunque no espectaculares.

A Los usuarios de Ubuntu 12.10 y 13.10 se ofrecerá una actualización automática a 14.04

LTS a través del Administrador de actualizaciones en breve. Los usuarios de 12,04 LTS se les ha ofrecido la actualización automática a 14.04.1 LTS

Ubuntu 14.04 LTS es la primera versión de soporte a largo plazo con el apoyo para la nueva arquitectura “arm64” para sistemas ARM de 64 bits, así como la arquitectura “ppc64el” para sistemas de energía de 64 bits little-endian.

Ubuntu Server 14.04 LTS incluye la liberación de Icehouse de OpenStack, junto con las herramientas de implementación y administración que ahorran tiempo al implementar aplicaciones distribuidas - ya sea en las nubes privadas, nubes públicas, servidores x86 o ARM, o en los portátiles para desarrolladores.

La combinación de teclas Control + Alt + Backspace (o Retroceso, la tecla de borrar) se ha utilizado desde siempre en Ubuntu para reiniciar el servidor gráfico, esto quiere decir que si algún programa se nos queda guindado en la sesión gráfica o directamente el ordenador no responde, podemos reiniciar el servidor gráfico pulsando a la vez Control + Alt + Backspace, evitando que tengamos que reiniciar el sistema entero pulsando reset o cosas similares.
Desde hace unas cuantas versiones que esta opción viene desactivada por omisión, pero si buscábamos en la configuración del teclado al final lográbamos encontrar la opción para poder activar el reinicio del servidor gráfico con el teclado.
En esta nueva versión de Ubuntu 14.04 LTS, no aparece esta opción desde el interfaz gráfico (como ya pasaba en Ubuntu 13.10 si no me equivoco). Pero si que podemos activarla si accedemos a las opciones de configuración del teclado mediante el terminal. Para ello tan solo tenemos que escribir el siguiente comando:

```
sudo dpkg-reconfigure keyboard-configuration
```

Entonces tenemos que darle a <Sí>. Una vez terminada la configuración, tardará unos instantes en aplicarla, y ya podremos utilizar el atajo de teclado para reiniciar el servidor gráfico en Ubuntu. Control + Alt + Retroceso.

Para mi este atajo es indispensable, puesto que en las ocasiones en las que alguna aplicación, o lo que sea, nos bloquea el sistema o tenemos problemas con la visualización del escritorio, podemos reiniciar tan solo el sistema gráfico y no todo el equipo, haciendo que aunque los programas no se cierren correctamente del todo, si que evita que el sistema pueda sufrir problemas con reinicios inoportunos. Además esto hace que volvamos a estar en el sistema unos instantes después.

Usar el reinicio del servidor gráfico, en vez del botón de reset (o el de apagado, para los usuarios más insensibles), es más seguro y más rápido. Sobre todo pensando en la vida del disco duro, que si por un casual reiniciamos el sistema de mala manera podríamos corromper algún archivo de sistema, con los consecuentes problemas que podría darnos, o en un caso peor cargarnos algún sector del disco duro o algo parecido…

¿Systemback va a sustituir a Remasterys?.

La Creación de Sistema Live ha sido creada y pensada para ordenadores Intel Pentium D y Gráfica Nvidia Sistema Live ha sido realizada en Portátil Intel Core 2 Duo Y Gráfica ATI. Para crear Sistema Live. Se recomienda no haber instalado los drivers propietarios de las tarjetas de vídeo ya que, si la distribuimos a una máquina con otra tarjeta, esos drivers pueden no ser válidos.
Si no lo tenemos instalado, lo primero que tenemos que hacer es instalar Systemback

Después de 16 años se lanza la versión 1.0 de APT, y su principal novedad
es que unifica todas las opciones y parámetros de apt-cache y apt-get
en un solo comando.

APT (Advanced Packaging Tool o Herramienta Avanzada de Empaquetado) abreviado APT, es un sistema de gestión de paquetes creado por el proyecto Debian, y por ende, es el que se usa en Ubuntu. APT es una aplicación que se ejecuta en el terminal (o consola) pero que tiene algunos

Front-End para gestionarlo de forma gráfica.

El problema con APT es que en versiones anteriores hacía uso de varios comandos para realizar algunas de las tareas más comunes para el usuario y todo estaba algo fraccionado. O sea, para instalar un paquete el procedimiento habitual es:

```
$ sudo apt-get install nombredelpaquete
```

Para desinstalar sería:

```
$ sudo apt-get remove nombredelpaquete
```

Sin embargo, para buscar un paquete ya no usaríamos apt-get, sino que usamos apt-cache de la siguiente forma:

```
$ apt-cache search nombredelpaquete
```

Para solucionar un poco esto, hace unos años se lanzó aptitude, una interfaz para APT basada en una biblioteca ncurses, “Synaptic” el cual reúne gran parte de estas opciones y hace una mejor gestión de dependencias, pero los desarrolladores decidieron que todas estas mejoras deberían ser incluidas de forma nativa en APT.

El nuevo APT 1.0, y su principal novedad es que unifica todas las opciones y parámetros de apt-cache y apt-get en un solo comando, y claro, no es otro que el propio apt.
Michael Vogt nos dejó en su blog las nuevas opciones que ahora se reúnen bajo el comando APT y son las siguientes:

list: similar a dpkg list y se puede usar con los flags --installed or –upgradable.
search: funciona al igual que apt-cache search pero ordena el resultado alfabéticamente.
show: funciona igual que apt-cache show pero esconde detalles que la gente es menos probable que le preocupan (como los hashes). Se puede ver el resultado completo a través de apt-cache show por supuesto.
update: funciona exactamente igual que con apt-get pero esta vez tiene colores.
install,remove: añade una barra de progreso mientras se ejecuta dpkg.
upgrade: funciona igual que apt-get dist-upgrade --with-new-pkgs.
full-upgrade: un nombre más significativo para dist-upgrade.
edit-sources: edita el fichero sources.list usando $EDITOR.

Por lo tanto ahora usaríamos:

```
$ sudo apt install nombredelpaquete
$ sudo apt remove nombredelpaquete
$ sudo apt search nombredelpaquete
```

ACTUALIZACIONES DE LAS APLICACIONES POR OMISIÓN

FIREFOX 28.0
LIBREOFFICE 4.2.3.3
RHYTHMBOX 3.0.2
kernel 3.1.13
Gnome 3.11
Upstart 1.12.1
Soporte HiDPI

Puedes leer las notas de la versión:
https://wiki.ubuntu.com/TrustyTahr/ReleaseNotes
El anuncio oficial
https://lists.ubuntu.com/archives/ubuntu-announce/2014-April/000182.html

DESCARGAS (Descargar preferiblemente vía torrent)

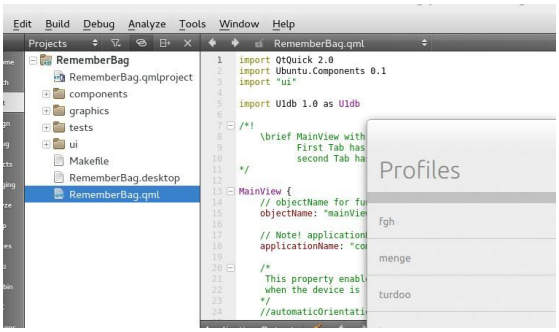
http://releases.ubuntu.com/14.04/ (Ubuntu Desktop y Server)
http://releases.ubuntu.com/trusty/ubuntu-14.04-desktop-i386.iso.torrent (Torrent 32bits)
http://releases.ubuntu.com/trusty/ubuntu-14.04-desktop-amd64.iso.torrent (Torrent 64bits)
http://cloud-images.ubuntu.com/releases/14.04/release/ (Ubuntu Cloud Server)
http://cdimage.ubuntu.com/netboot/14.04/ (Ubuntu Netboot)
http://cdimage.ubuntu.com/ubuntu-core/releases/14.04/release/ (Ubuntu Core)
http://cdimage.ubuntu.com/edubuntu/releases/14.04/release/ (Edubuntu DVD)

http://cdimage.ubuntu.com/kubuntu/releases/14.04/release/ (Kubuntu)
http://cdimage.ubuntu.com/lubuntu/releases/14.04/release/ (Lubuntu)
http://cdimage.ubuntu.com/ubuntustudio/releases/14.04/release/ (Ubuntu Studio)
http://cdimage.ubuntu.com/ubuntu-gnome/releases/14.04/release/ (Ubuntu GNOME)
http://cdimage.ubuntu.com/ubuntukylin/releases/14.04/release/ (UbuntuKylin)
http://cdimage.ubuntu.com/xubuntu/releases/14.04/release/ (Xubuntu)

Alfieri Morillo “cyberthrone”

Le quiero dar las gracias al amigo Alfieri por su tiempo y por compartir con todos nosotros partes de la novedades que nos traer ubuntu 14.04

Naudy Villarroel Urquiola
@naudyu



Desarrollo nativo para Ubuntu Touch

Por Emanuel Timbis López

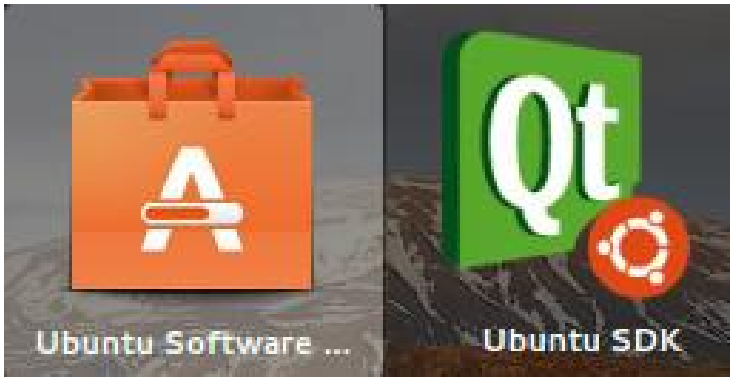
Una de las decisiones más importantes cuando se comienza un desarrollo es elegir cual plataforma (escritorio, móvil, web) será la “afortunada” de tener nuestra aplicación o juego. Este no es solo un paso importante, sino necesario a priori, ya que según la plataforma se elegirá el lenguaje, el framework, IDE, SDK, etc.

Si pensamos en desarrollar aplicaciones para Linux hablamos de un target reducido, mucha gente va a quedar afuera. Con Ubuntu Touch hablamos de un target aun más pequeño, y hasta inexistente hoy por hoy.

Seguramente te preguntes ¿por qué aprender y desarrollar para Ubuntu Touch?. Esta es la lista de mis razones más importantes, algunas tal vez discutibles, pero son aquellas que me motivaron:
- QML (nativo) es un lenguaje que permite crear un entorno gráfico y lograr una experiencia de usuario óptima.
- Se utiliza Javascript dentro del código QML, la parte lógica de nuestra aplicación se relaciona con el entorno gráfico directamente.
- Las aplicaciones funcionan en Ubuntu de escritorio, y en la versión Touch.
- El entorno de desarrollo conforma solo un IDE y un par de librerías que viene incluidas.
- El Centro de Software (la app store de Ubuntu) es gratuita, fácil de publicar.
- Faltan aplicaciones de todo tipo, tu idea seguramente aun no fue utilizada.
- Si aprendiste Cascades para Blackberry 10, es muy similar.
- Nunca es malo aprender e investigar otras tecnologías y lenguajes que no utilizamos.
Ahora quiero ser un Ubuntu Developer, ¿qué hago?

1. Descargar el SDK/IDE

Simplemente buscando “ubuntu sdk” en el Centro de Software encontraremos el paquete necesario. Se trata del QT Design modificado.



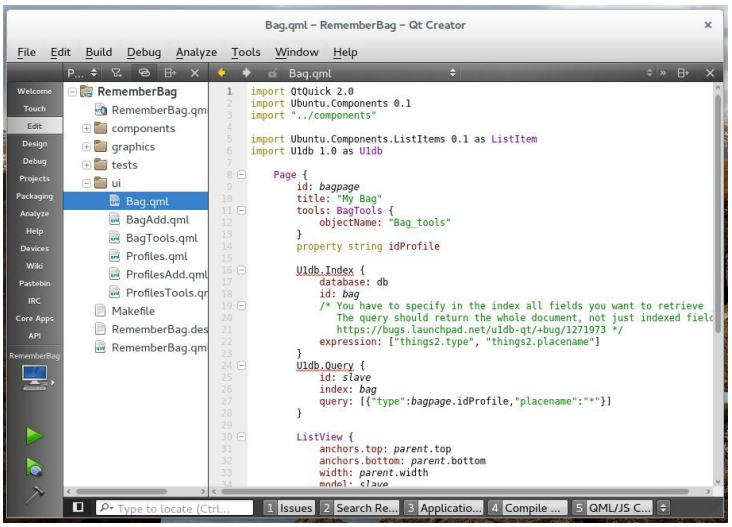
2. Guía de estilo

Cada plataforma tiene su look and feel, eso que hace que todas las aplicaciones sean visualmente parecidas, los elementos respeten un orden y no rompan la experiencia de usuario. Ubuntu Touch tiene una, y de cierto muy buena, comparable con la de Blackberry 10. Hasta Android tiene una, pero por alguna razón nadie la sigue (hola fragmentación).

http://design.ubuntu.com/apps

Recomiendo la lectura completa, así pueden saber qué acciones van en las barras, los títulos, el uso de formularios, los avisos, uso de pestañas, etc. Si cumplen con el look and feel el usuario va a encontrar cada elemento y acción instintivamente.

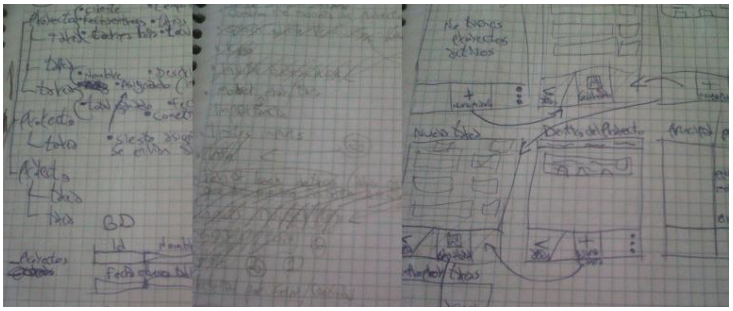
Otro punto importante es que la guía de estilo muestra como hacer aplicaciones totalmente responsive, no importa el tamaño de pantalla, o si se usa desde otro dispositivo, se va a ver como debería.



3. Hoja y birome

En el caso de tener la idea de una aplicación es productivo tenerla plasmada y no que siga dando vueltas en la mente. Se pueden hacer dibujos del flow de la aplicación, las distintas pantallas, qué pasa si apretó en tal lado o si hay un error a qué pantalla salta. Si se utilizan bases de datos es recomendable armar las tablas y hacer las conexiones, al igual que las variables globales, funciones en pseudocódigo, etc.

Como último consejo, es bueno hacer una lista de tareas, algo general, y luego cuando empezamos con el código si ir anotando con detalle lo que va saliendo.



4. Crear nuevo proyecto o modificar un sample

Si bien se puede empezar por un sample que ya, por ejemplo, use base de datos y modificarlo a gusto, es mejor empezar por un proyecto en blanco. De esta forma nos aseguramos de que entendemos el código completo, y podemos ir copiando código de ejemplos y asegurarnos de donde vienen los errores si los hay.

Cuando creamos un nuevo proyecto hay diferentes tipos de estructuras. El Simple Touch UI, una sola pantalla con un label que reacciona al apretar el botón. El Tabbed Touch UI que tiene un qml principal que llama a dos pestañas (cuyos qml están en la carpeta “ui”) y la segunda pestaña llama a la barra de herramientas (el cual tiene su propio qml). Si quieren experimentar con alguna aplicación web está HTML5 Touch UI, que es solo un webview.

5. Dónde buscar ejemplos

Códigos y discusiones:
http://discourse.ubuntu.com/category/app-development
Aplicaciones oficiales:
https://launchpad.net/ubuntu-phone-coreapps/
Cómo crear una aplicación:
http://blog.wellsb.com/post/57184218284/tutorial-how-to-write-ubuntu-touch-application
y un juego:
http://ifdeflinux.blogspot.com.ar/2013/05/a-simple-two-player-qml-game-for-ubuntu.html
Más información:
http://xpressrazor.wordpress.com/2013/05/30/create-your-second-qml-app-for-ubuntu-touch/

Espero que les sea de utilidad para incentivar el aprender nuevos lenguajes y plataformas, cualquier pregunta que tengan pueden ponerse en contacto conmigo a @timbislopez. ¡Hasta el próximo número!

Emanuel Timbis López
@timbislopez

Flisol 2014: Ciudad Autónoma de Buenos Aires (C.A.B.A.)

Por Hernan Saltiel

Introducción

Hola. Como todos los años, pero éste con el espíritu especial que le dio su décimo aniversario sobre las arenas de los eventos de software libre, se celebró el FLISoL 2014 (Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre). En todo América Latina, en cada provincia, en cada ciudad. En algunos casos, en más de un lugar en la misma ciudad. Y como no podía ser de otra forma, C.A.B.A. se sumó a los festejos.

Una vez más, este año como todos los anteriores. En los siguientes párrafos, una brevísima reseña de lo que fueron los pasos previos a un evento que intenta consolidar los conceptos de libertad, sobre todo en el software, así como del evento mismo, y quizá algo de lo que llegó después, cuando ya el cansancio nos vencía.

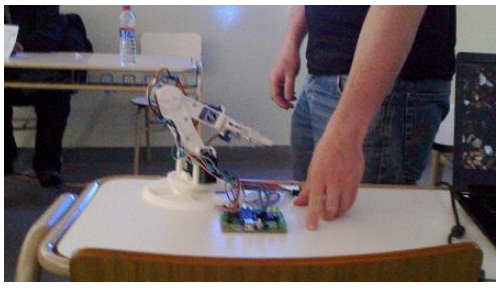
La previa, las previas

Ahora bien, quizá los que asisten a un evento de este estilo puedan creer que por estar hecho a pulmón y no percibirse una moneda, la improvisación es la política que se sigue. Nada más alejado de la realidad.

Ya hace un buen tiempo, aproximadamente dos meses antes del evento FLISoL, comenzó todo con la elección de quienes serían los coordinadores tanto nacionales como de cada evento que se realice en cada sede. Esta parte es relativamente sencilla, ya que no dista de cualquier elección, salvo por el hecho de saber que lo típico es que se autopostule alguien y todos lo apoyen, y en el peor de los casos, que se dispute todo entre dos personas, con un "+1" de alguien que desempatará los dos votos que se emitan. Fácil, o al menos eso parece.

Bienvenido a Rinolandia. Vuelen sombreros y Fedoras.

Razonablemente, una vez elegidos los agraciados que se ocuparán de coordinar las diferentes tareas que llevarán a que FLISoL sea una realidad, comienzan un sinfín de reuniones, tanto presenciales, como por medios tan modernos como lo es un canal de IRC, minutas escritas por los minuteros de turno, agendas copiadas de años anteriores (para algo aprendimos conceptos de reutilización cuando estudiamos programación, ¿no es así?), y el replanteo constante de lo único que realmente se mantiene año a año, aparte de las agendas, que es...bueno, el replanteo.



Robocop comenzó así. El futuro de Skynet con SL.

Ahora, sí, se fijan las fechas que se intentará cumplir como sea, tracción al hombro de los diferentes colaboradores, aún quitando horas a sus sueños, ya que el FLISoL no se mueve de día. Se llama a los que quieran dar charlas, talleres, a los instaladores, a los héroes que se quedarán en la puerta recibiendo a los asistentes con una incondicional sonrisa, aún cuando su presión arterial baje a niveles inferiores al mínimo aceptado por los manuales de medicina, o las fuerzas de la naturaleza se expresen de forma violenta, y se demuestren con una corrida al retrete más cercano, generalmente ocupado.

Entonces se eligen las charlas que quedarán en la grilla, se descartan las que no (no es muy común esto de descartar, ya que el espíritu es darle lugar a todo el que tenga algo interesante, e inclusive a veces no tanto, para comunicar a sus semejantes), se eligen las aulas y los horarios donde cada charla o taller tendrá lugar, claramente gracias a las personas que forman parte de la organización de la UTN, que este año como otros, y en otras tantas oportunidades, han prestado sus instalaciones para darle alegría a las comunidades. Pero he aquí la novedad de este año. No hubo una única sede, sino dos grandes sedes dos.

Sorpresivamente, a la UTN se le sumó Agenda Digital, específicamente el Grupo de Trabajo de Software Libre, pero no en el mismo día sábado 26/4, sino el anterior, 25/4.

La sede de Agenda Digital. Sentimientos griegos para soportar el SL.

Datos interesantes. Por un lado, que el interés por el software libre estaría creciendo de tal forma que ya serían necesarios dos eventos en la misma ciudad para contener a la gente que se esperaba. Por el otro, hay otros tantos grupos que deseaban tener también su FLISoL cerca de donde vivían (no es tan así, ya que han ido tanto uno como el otro día personas provenientes de lugares no tan cercanos, pero bueno...). Pero por sobre todas las cosas, significó un cambio en la reglamentación de lo que considerábamos debía ser el FLISoL en C.A.B.A., donde se sabía a ciencia cierta que sólo un evento podía tener lugar en un único sitio y en una única fecha, y que implicó muchas discusiones, algunas subidas de tono que por poco no terminaron en pugilatos combates usando teclados como boleadoras, si no fuera porque ya muchos los tienen inalámbricos, la importación está complicada, y se rompen fácil con el choque contra una cara, sobre todo cuando es dura.

Va llegando gente al baile

Esta vez hubo que discutir bastante por el tema de las sedes. Habían varias posturas, todas muy respetables, a veces con buenos argumentos, a veces no tanto. Finalmente el evento tuvo lugar en sus dos sedes, y la gente tuvo la oportunidad de instalar software libre, asistir a charlas y a talleres que como siempre, nutrieron sus conocimientos, o quizá tan sólo permitieron que sus participantes se relacionen, y dentro un año o dos veamos una nueva generación de expositores para contarnos sobre el proyecto en el que están trabajando, y cómo el software libre les permitió hacerlo realidad.

Nuestros amigos Doldraug, Ariel y Amonal, junto al cartel de FLISoL en la UTN

Bonus de todos los FLISoLes: la grilla de charlas pasó por cuanto tema uno pueda imaginar; cuestiones relacionadas con la presencia del software libre en el estado, los pactos que existen entre algunas empresas y este estado, introducción a la programación, aspectos sociales

del software libre, sistemas para cinéfilos, distros de tinte nacional y popular, otras no tan nacional ni tan popular, programación de juegos, hacking, música (me tocó un taller de música electrónica este año), los novedosos talleres y charlas de robótica, por primera vez de sistemas operativos móviles (¡gracias Amonal y Ariel!), portales, cloud computing (sí, adivinaron, también tuve el gusto de dar una charla llamada "Viviendo en la nube"), y un sinfín de disertaciones interesantísimas.

Los años han pasado, pero las aulas siguen llenas...Doldraug espía...

Incluso para los que suelen maltratar a sus despertadores, todo comienza muy temprano. Se cantó presente en cada uno de los días que tuvo lugar FLISoL, para los que se ocupan de armar los sitios y llevan sus propios cables, conectores, switches, zapatillas, y de demás elementos, preparando todo siempre con un ojo puesto en que la gente que llega esté lo más cómoda posible. He visto y escuchado frases tales como "mejor poné el cable en este costado, para que nadie se pueda tropezar". No somos sólo caras bonitas, también tenemos, debajo de todo este código libre, un corazón que piensa en el prójimo. La mayor parte de las veces.

Ahora bien, el resultado fue increíble: más de cuatrocientas personas asistieron sólo al evento del día sábado (no comento sobre el viernes en la sede de Agenda Digital porque no tengo números firmes, pero se cree que es similar), y más de cuarenta máquinas entraron con software privativo, y salieron con software libre. Y todo a pulmón, como decía antes, sólo con el hombro de todos los que formamos parte activa de la comunidad.

Nuevamente, sobre cuáles fueron las distros que más se instalaron, encontramos un composé interesante, basado en Ubuntu, Huayra, Debian, Fedora, y hasta CrunchBang, entre otras tantas. Marvin estuvo todo el día a cargo del servidor creado como mirror de distros, monitoreando que el servicio que los asistentes tuvieron sea el mejor posible. Hasta tuvimos buena conexión a internet, cosa que en eventos de esta magnitud suele ser una moneda complicada de encontrar.

Al finalizar el día todos teníamos ese sabor dulce que nos da el sentimiento del deber cumplido, los nervios ya se habían apaciguado, y llegaba el momento de intercambiar las experiencias vividas en una verdadera fiesta del software libre. Y mucho, pero mucho cansancio. Ojos rojos, cabeceos, cabezas despeinadas, y hasta alguna que otra cara sellada.

Todo tiene un final

Al finalizar el día, nada mejor que compartir las últimas energías con los diferentes colaboradores, seducidos por las casquivanas curvas de las pizzas y las cervezas. Y así fue este año. Nos juntamos en una gran mesa de un subsuelo cercano, donde brindamos por lo hecho, y por lo que vendrá. ¿Pensaban que esto terminó? Recién empieza, FLISoL 2015 nos espera, y quién sabe qué otros eventos que puedan aparecer en el medio. ¡Hasta la próxima!

El aula magna llena de gente instalando SL.

Hernán “HeCSa” Saltiel
AOSUG Leader
CaFeLUG Member
Twitter: @hcsaltiel
hsaltiel@gmail.com
http://www.facebook.com/hcsaltiel
http://www.aosug.com.ar

TUX
INFO
WWW.TUXINFO.COM.AR