TUKINFO 71

www.tuxinfo.com.ar
Noticias del mes
El bosque o la hoja (Opinión)
EKO Party 2014 - "El día que los
sombreros quedan en la puerta"
¿Como conociste a GNU/Linux? #2
Mousepad Vale Mas De Lo Que Pesa!



¿Que es el la Sociedad Iberoamericana de Gráfica Digital? Mozilla introduce el primer navegador creado para desarrolladores





Backup sin IROOTI HOLO BACKUP Informe de Chakra, distribución LinuxRootear



Especial EKOPaty 2014

#71

Diciembre 2014

Esta revista se publica bajo una licencia de Creative Commons CC BY-SA 3.0 Puedes copiar, distribuir, mostrar públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando a) reconozcas los créditos de la obra y b) la compartas bajo la misma licencia.

Microsoft, Apple, Sun, Oracle, así como otras marcas comerciales mencionadas en esta revista son propiedad de sus respectivas empresas.

Dirección

Ariel M. Corgatelli

Corrección

Héctor Abal Ariel M. Corgatelli

Diseño de tapa

Claudia Juri

Diseño

Ariel M. Corgatelli

www

http://www.tuxinfo.com.ar

facebook

http://www.facebook.com/tuxinfo

email

info@tuxinfo.com.ar

twitter

@tuxinfo

EDITORIAL

Estamos llegando a fin de año; y por consiguiente cumpliendo un nuevo año; esta vez el número 71. Ha pasado mucha agua por debajo del punto, la seguimos "peleando" (como decimos en Argentina), cuesta no puedo dejar de ser les sincero. Cada nuevo número publicado es todo un desafío, muchas personas han pasado por las páginas de Tuxinfo; muchos están todavía con nosotros, pero varios han tomado otro rumbo.

Lógicamente es una revista colaborativa, y además totalmente gratuita para todos los que desean descargarla. Hemos cambiado, también, el sistema para la descarga, tratando de hacerla mucho más social y quizás con un poco más de control de nuestra parte. Por supuesto cuando cualquier lector tiene el PDF en sus manos, puede enviárselo a quien desee sin solicitar ningún tipo de permiso.

En este mes no podía dejar pasar la oportunidad para agradecer a todos los que de una u otra manera trabajaron en Tuxinfo; sin importar el motivo por el cual se fueron, sin importar el cambio de rumbo (incluso si se pasaron al lado oscuro), solo tengo un par de palabras para ellos: "Muchas gracias".

Y como siempre acá tenemos un nuevo número de nuestra querida revista, el 71. Hay mucha información vertida en sus páginas, temas interesantes como siempre; y por supuesto de mi parte, la gran voluntad de seguir adelante con este maravilloso proyecto que arranque hace años y que tantas satisfacciones me ha brindado.

No pienso aburrirlos más en esta editorial, y cierro dándole la bienvenida a Héctor Abal; quien gentilmente se ofreció a realizar las correcciones de la revista; y que además es colaborador en algunos artículos.

Muchas gracias, y larga vida a Tuxinfo!

Fan page:

https://www.facebook.com/tuxinfo
User Twitter: @tuxinfo

Mail de contacto: info@tuxinfo.com.ar

¡Sigan pasando la voz! Hay otro nuevo número de TuxInfo para descargar de forma gratuita.

Ariel M. Corgatelli @arielmcorg



IMPORTANTE - Tuxinfo es una revista en la cual participan colaboradores de varios países; por lo tanto puede que noten determinados modismos a la hora de realizar la lectura de algún articulo. Y con el fin de acelerar el proceso de publicación, nos vemos obligados a no realizar la unificación completa del contenido. Espero sepan entender este cambio.

#71



Claudio de Brasi



Linda Martinez



Alejandro Casas



Fernando Moisés Aguilar Huezo



Juan Manuel Dansa



Naudio Villarroel Urquiola



Natanael Andres Garrido



Héctor Abal

ÍNDICE

- 3 Editorial
- 4- Noticias del mes
- 8- El bosque o la hoja (Opinión)
- 9- EKO Party 2014 "El día que los sombreros quedan en la puerta"
- 15- ¿Como conociste a GNU/Linux? #2
- 17- Mousepad Vale Mas De Lo Que Pesa!
- 19- ¿Que es el la Sociedad Iberoamericana de Gráfica Digital?
- 20- Mozilla introduce el primer navegador creado para desarrolladores
- 22- Backup sin [ROOT] HOLO BACKUP Informe de Chakra, distribución LinuxRootear





Fuente: Linware http://www.linware.com.ar

Disponible para la libre descarga Fedora 21

Luego de un año, la gente de Fedora Project publica la versión 21; siendo esta quizás la mas refinada y con mayores cambios hasta el momento. Como primer punto tenemos que mencionar que ha cambiado la presentación base, gracias a la iniciativa Fedora.next. Con lo cual ahora tendremos diferentes versiones, para diferentes mercados.



Por un Iado esta Fedora Cloud, Fedora Server y Fedora Workstation, que seguramente es la mas interesantes para los usuarios. Tampoco olvidemos que gracias a el proyecto basado en Software Libre, se le pueden añadir sin problemas opciones de servidor, cloud, etc. Siendo una gran ventaja que todos los sistemas operativos bajo GNU/Linux cuenta desde siempre.

Hablando de la versión Desktop, nos encontramos con el kernel Linux más nuevo 3.17 (disponible actualmente el 3.18, seguramente actualizable en poco tiempo) su escritorio gráfico es GNOME 3.14; cuenta con la suite Ofimática 4.3.4.1, Firefox 34 como navegador, servidor gráfico Xorg 1.16.1; y quizás lo mas controvertido es el sistema systemd 216 remplazando al clásico Init. Por supuesto hay una lista interminable de software pre cargado.

Noticias del mes

Y para quien desee ampliar, siempre están disponibles de forma oficial, el control de versiones y novedades publicadas en la web oficial del proyecto.

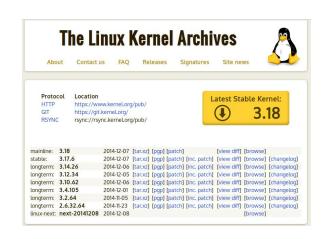
Anuncio oficial del lanzamiento http://fedoraproject.org/wiki/F21_release_announ cement

Notas y versiones del Fedora 21 http://docs.fedoraproject.org/en-US/Fedora/21/html/Release_Notes/

Descarga de Fedora 21 https://getfedora.org/es/workstation/download/

Nuevo Kernel Linux (3.18) anunciado por su creador

El pasado domingo 7 de diciembre, como es de costumbre Linux Torvalds, anuncio una nueva versión de kernel Linux desde la lista de correo clásica. El mismo cuenta con grandes ventajas a la hora de hacer uso del soporte "sleep"; (beneficiando la suspensión y reanudación del sistema) mayor soporte para servidores, sistema optimizado para memorias flash; nuevos ajustes en el soporte de RAID por parte del sistema de archivos BTRFS.



Y como siempre nuevos drivers cargados en el núcleo sobre diferentes dispositivos; dentro de los cuales podemos resaltar los correspondientes a placas de vídeo AMD y NVIDIA.

Por ultimo para quienes deseen probar esta nueva versión hay dos opciones; la primera de ellas es esperar a la inminente salida de Fedora 21; o bien descargar el nuevo kernel desde su pagina principal y compilarlo de forma manual.

https://www.kernel.org/

Systemd, la piedra en el zapato para Debian

Y justamente luego de haber anunciado la adopción del sistema denominado "systemd"; (https://es.wikipedia.org/wiki/Systemd) es que muchos de los desarrolladores que componen el tea Debian, están bastantes molestos. Es por ello que se lanzo un fork, el cual seguirá utilizando de forma permanente el clásico sistema "init" en su distribución.



La misma tiene por nombre Devuan; (https://devuan.org/) y tal cual se imagina es un fork simple de la misma; con la única diferencia de seguir utilizando Finitud y no Sistemd.

Devuan, el cual se pronuncia como DevOne en inglés, es un fork promovido y organizado por administradores veteranos del "sistema operativo universal". Siendo su primer objetivo lanzar una distro en base Debian sin systemd.

Que es Systemd?

Según la Wikipedia: systemd es un demonio de administración de sistema diseñado exclusivamente para la API del núcleo Linux. systemd fue desarrollado para reemplazar el sistema de inicio (init) heredado de los sistemas operativos System V y Berkeley Software Distribution (BSD). En el proceso de arranque en Linux, es el primer proceso que se ejecuta en el espacio de usuario, por lo tanto, también es el proceso padre de todos los procesos hijos en el espacio de usuario.

Está hecho para proveer un mejor framework para expresar las dependencias del servicio, permite hacer más trabajo paralelamente al inicio del sistema y reducir la sobrecarga del shell. – El nombre viene del sufijo system daemon (procesos en segundo plano) con la letra d.4

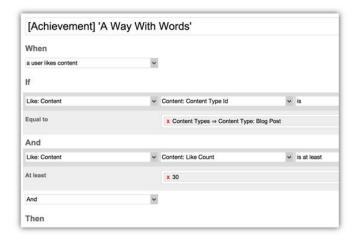
Por supuesto tendremos que esperar y ver que tipo de apoyo tendrá el proyecto; como así también ver que distribuciones GNU/Linux adoptan a SymtemD; y cuales no. Obviamente desde Linware los estaremos informando sobre cualquier novedad.

Desde ahora Zimbra en su versión 8.5; es Zimbra Social

Las mejores marcas exigen una experiencia social única. Mediante la entrega de un producto abierto, escalable y extensible, Zimbra social es la única plataforma social de alta escala probada. Ahora es más fácil que nunca para un administrador de la comunidad elaborar una experiencia social única para sus clientes. Esto no se detiene en el navegador de escritorio; Zimbra Social proporciona un diseño sensible al móvil, primero en asegurar que las comunidades pueden participar en cualquier dispositivo, en cualquier momento y en cualquier lugar.

Business Rules Engine Zimbra social 8.5

(http://blog.zimbra.com/blog/archives/2014/11/zi mbra-social-8-5-delivering-brand-excellence.html9 incluye un nuevo motor de reglas. Este motor de reglas permite acciones automatizadas dentro de la comunidad, permite a los partners extender las normas a sus propios complementos, y los poderes del nuevo sistema gamification.



Motor de reglas

Los clientes Zimbra sociales siempre han disfrutado de la posibilidad de ampliar la plataforma, pero estas extensiones suelen ser necesarios conocimientos de desarrollador para construir un plug-ins que respondieron a los eventos del sistema. El motor de reglas incluido en la versión 8.5 está diseñado para permitir a los usuarios de negocios utilizar declaraciones lógicas simples con acciones automatizadas.

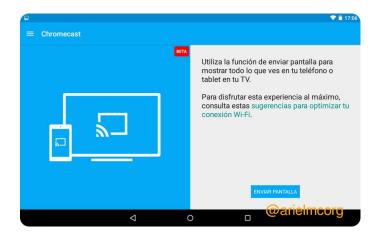
Actualizado y mejorado: Sistema de Gamification Gamification le permite diseñar fácilmente normas que refuerzan la participación comunitaria a través de una combinación de insignias, puntos, reputación y más

Por supuesto esta nueva versión cuenta con mas agregados, las cuales pueden descubrir directamente desde su blog oficial. Cerrando el nuevo Zimbra social 8.5, cuenta con estas características disponibles tanto en la edición gratuita, así como Zimbra social 8.5 edición comercial.

Zimbra Social, está diseñado para impulsar la lealtad de marca, mejorar la atención al cliente y aumentar la productividad de los empleados. "Siempre nos hemos esforzado para ofrecer estos beneficios a nuestros socios y clientes. Después de todo, como de Zimbra OCM OT le gusta decir, "cuando el software dicta su marca, que es el software equivocado."

Se actualizó la #App de Chromecast permitiendo hacer mirroring completo de pantalla

Una de las funciones que desde hace tiempo los usuarios de Chromecast esperábamos era justamente el Mirroring. El mismo consiste en poder reflejar la pantalla de un dispositivo, en este caso un smartphone o tableta Android; hacia el Chromecast de Google (insertado en una TV/Led convencional desde el puerto HDMI).



Desde nuestra cuenta de Instagram (@arielmcorg) un vídeo de 15 segundos demo,

(http://instagram.com/p/wevfQtl3Jz/?modal=true) donde se reproduce una película en formato AVI directo en la pantalla de la TV:

Al fin la espera termino. Hoy mismo recibí en todos mis equipos Android con KitKat, la actualización de esta aplicación. Con lo cual se puede reflejar de forma completa la pantalla que estamos viendo por ejemplo en el móvil; en la Tv que tiene conectado el Chromecast.



Sinceramente un lujo poder hacer uso de esta función; ya que se elimina completamente el DNLA, o cualquier software que transfiera vídeo, fotos hacia un smarttv. Hasta hace poco tiempo la función mas realizada en mi casa con el Chromecast era Netflix además de Youtube. Hoy las cosas han cambiado, ya que incluso puedo leer un libro en pantalla grande, jugar en la misma pantalla, navegar, ver cualquier tipo de película, (sin importar el formato) y muchas otras cosas que iremos descubriendo.





Por ahora la función se encuentra en estado beta; lo único que debemos hacer es actualizar la aplicación desde el Google Play; y luego ir a conectar dispositivo. Con ello ya nuestra TV va poder reproducir lo que estamos viendo en la pantalla del smartphone.

Simplemente genial!!!



El bosque o la hoja

Por Claudio de Brasi

Si miras el bosque, tal vez veas muchos árboles pero no veras la hoja. Si miras la hoja tal vez veas parte del árbol, pero no veras el bosque. Esta condición de la persecución humana es largamente conocida, la suelen aprovechar desde los ninjas hasta los ilusionistas y ni que hablar de los ladrones.

Esto se debe a 2 cosas, la percepción del ojo y el procesamiento en el cerebro.

Los ojos pueden ver 160 grados y en 3D solo 130, Pero si realmente te concentras en un detalle, tu vista se fija en solo 6 grados. Hasta se sabe cuanto tiempo lleva concentrarse o regresar a la percepción total. Y es en ese tiempo es cuando el ilusionista te engaña, el ladrón te roba y le pierdes el rastro al asesino (con suerte solo eso).

Hace poco una versión de Whatsapp Messenger a puesto a los usuarios en alerta por indicar que el mensaje había sido leído. Pero perdieron de vista algunas cosas.

La primera es que no es el primer producto que informa de la lectura. De echo los antiguos mensajes entre usuarios del Unix original, incluso del multix anterior a él, ya podían suministrar esa información.

De echo casi todos los sistemas de eMail, cuando se revisa en la parte de opciones te encuentras con "aviso de lectura". Y te muestra un mensaje con fecha y hora. Y el aviso era en aquel entonces algo irrefrenable. Muy pocos productos tienen un medio realmente eficiente para evitarlo o no informarlo al otro usuario, pero en algún lado ese dato esta..

La segunda es que toda la información que ingresamos en un mensaje queda en algún lado, que si tienes el permiso y/o los conocimientos adecuados, puedes acceder a ellos.

Cuantos casos de acceso a información no autorizada se a visto o se ah oído en los últimos

años. Estoy seguro que perderíamos la cuenta, y si lo hacemos, puede que se nos "escape" algunos casos.

Por último que el concepto de seguridad absoluta es más una ilusión que una realidad. Por más esfuerzo que se invierta en ello. Tarde o temprano algo se filtrara y generalmente es por un error del propio usuario.

Si se fijan en la variedad de mensajeros que hay disponibles, hay muy pocos que ofrezcan por ejemplo encriptación RSA256. y además los usuarios que los utilizan son muy pocos (Ni hablar de aquellos que buscan algo más fuerte).

Independientemente del mensajero que usemos, pocos son los usuarios que se preguntan, ¿En donde se almacenan los mensajes?, ¿quien los administra?, ¿Hace uso de esa información para beneficio propio?.

La respuesta es: No simplemente van por la vida escribiendo, grabando, fotografiando y filmado todo y enviándola a una o más personas sin el mayor cuidado.

Y un día les aparece una opción más y se sienten ultrajados en su dignidad.

Debemos aprender de una vez a tomarnos el tiempo para ver la hoja, el árbol y el bosque, (En el orden que quiera), pero no perder la noción que todos están allí.

Claudio De Brasi. @Doldraug

 $BTC\ 19JtQYokFcXFskDHqfZ8uYgLhwg3MpUvQT$

LTC
Lc2KQcTLkZgenj6AZAG3FhD7RQR1BCWSqx
DOGE
DG1p43dwX77eeo8tg3c28JBJqP1GKxLAE3

PD: Enviado 9/12/2014 a las 03:48:05. Leído ????. (O no sea fisgón).



EKO Party 2014 - "El día que los sombreros quedan en la puerta"

Por Alejandro Casas

[RAE] Hacker -> Pirata Informático: "Traducción recomendada para la voz inglesa hacker, 'persona con grandes habilidades en el manejo de ordenadores, que utiliza sus conocimientos para acceder ilegalmente a sistemas o redes ajenos"

La Real Academia Española, que vela por el buen uso de nuestra lengua madre, generaliza a los Hackers como personas con los conocimientos necesarios para infringir la ley en el ámbito de los sistemas informáticos. Sin embargo no debemos culpar a la RAE solamente de dicho traspié, sino a los medios de comunicación y grandes corporaciones que durante décadas han hecho un mal uso del término, intentando (des)informar lo que sucedía en aquel (oscuro) mundo tecnológico, sin pensar que en unos pocos años el ciudadano promedio podría acceder fácilmente a estos recursos, interesarse y vivir con ellos.



Haciendo un paralelismo con algo un poco más tangible para el lector, independientemente de los ideales políticos e intereses económicos, podríamos (incorrectamente) asumir que el 100% de los empleados y funcionarios públicos son ineptos, delincuentes y corruptos; cuando realmente sabemos a ciencia cierta que

convivimos con excelentes profesionales que buscan hacer el bien común y entregan su vida a ello diariamente, como es el caso de los educadores, doctores y líderes políticos, así como también existen personas que no cumplen con su labor de una forma ética; con eso dicho, podemos ser tan ingenuos de asumir dicha falacia?



Es aquí donde muchos especialistas y referentes del mundo digital concuerdan que se debe cambiar la definición al verdadero significado de dicha palabra, un Hacker es una persona "apasionada" por lo que hace, ya sea en el ámbito de las computadoras, electrónica, ciencias o cualquiera sea el área de su interés.

Los hackers intentan responder a interrogantes (posiblemente propios) de como funciona el "mundo" y como modificarlo en pos de encontrar la respuesta a ello. Durante este proceso se encuentran ciertos efectos secundarios que pueden desencadenar en vulnerabilidades del sistema [Sistema:Informático o no] o así también lograr un mejor uso para un determinado artefacto o servicio. Es por eso que es erróneo catalogar a un pequeño grupo de personas que lucran con el delito, dentro de esta gran comunidad.

Luego del extenso preámbulo, me gustaría darles la bienvenida a lo que fue la EkoParty 2014, un evento en su décima edición que como bien dice su slogan de este año "10 years, Epic uptime", donde especialistas de diferentes áreas del mundo informático y de la seguridad se unen para brindar una de las conferencias más reconocidas a nivel regional, y por qué no? a nivel mundial.

Si nos remontamos a un poco más de 10 años, donde internet prácticamente ya había comenzado a expandirse, y donde el anonimato y la privacidad eran reales (?); un grupo de entusiastas digitales de la escena underground, comenzaron a reunirse de forma regular para discutir sobre tendencias, problemas, compartir código y entretenerse mediante competencias y videojuegos (y una gran cantidad de alcohol, no olvidemos el alcohol).



A medida que la red de redes era accesible a los hogares, los computadores económicos y los volúmenes de información crecían de manera exponencial, más jóvenes se acercaban a dichas reuniones, que llegaban del boca en boca, en busca de saciar su necesidad de conocimiento y poder compartir un excelente momento.

Muchas de esas reuniones se desarrollaban de forma desconcentrada y sin un motivo particular, por lo que unos cuantos hackers decidieron darle un marco un poco más interesante y formal a los eventos y es en ese momento que nace la "Electronic Kock-Out Party" en su primera

edición. Desde aquellos días, la informática, redes, usuarios y acceso a la información han cambiado radicalmente, y así ha evolucionado la Eko en busca de poder unir y brindar conciencia de lo que sucede dentro y más allá de las barreras digitales.



Hoy en día es de público conocimiento como personas mal intencionadas logran acceder a tal o cual cuenta de red social de un famoso sustrayendo sus fotos personales, o como gobiernos ya no utilizan solamente armamento militar para hostigar a una nación, sino que lo hacen mediante medios digitales ("cyberwarfare"). Podemos mencionar infinidad de ejemplos, siendo uno de los más conocidos el desarrollo en conjunto de Stuxnet, por parte del gobierno de EEUU y de Israel, con el objetivo de atacar los equipos de enriquecimientos de uranio pertenecientes al gobierno de Irán. Es por ello que los organizadores de la Ekoparty así como los speakers buscan proveer las herramientas para entender cómo y por qué suceden estas "anomalías" y, para que una vez fuera, te hagas aún más preguntas que con las que entraste el primer día; si ese fue el resultado, entonces sabes que fue un gran evento.

En sus principios la Eko era una reunión reducida, netamente técnica y se requería un alto nivel de conocimiento para poder comprender lo que se discutía y compartía; con los años y el interés generalizado de las personas, el evento mutó para poder brindar una alta cantidad de contenido

orientado a cualquier nivel, ya seas un principiante recién introducido a este mundo o un hacker con años en la profesión.



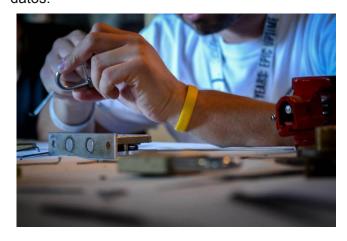
Como he comentado anteriormente, la Eko es un evento también dedicado a socializar, donde los que nos consideramos "geeks" encontramos un ambiente ameno y distendido para reunirse con viejos y nuevos amigos, y ponerse al corriente de lo que está sucediendo en diferentes ámbitos del mundo digital. En esta muy esperada edición la Eko abrió sus puertas el día 29 de Octubre en una locación diferente a sus versiones anteriores, esta vez el evento se estableció en Punta Carrasco, cercano al Aeroparque metropolitano, lo que dificulto las charlas debido a la constante salida de aeronaves que sobrevolaban el circuito, sin embargo no fue suficiente para empañar el evento.

Este año contamos con charlas y expositores de alto nivel, de la escena local e internacionales. Dentro del espectro de charlas nos encontramos con sesiones orientadas a mobile security, desarrollo móvil, Hardware, Privacidad, RFID Hacking, Hacking a Microprocesadores, así como diferentes workshops de auditoría de aplicaciones, Pentesting y Forense, entre otros. Es bastante complejo poder comentar la totalidad de los tracks del evento, ya que se dificulta atender a todos y cada uno de ellos, sin embargo intentaré darles un breve resumen de los más destacado.

Día Miércoles; por lo general el primer día tiende

a ser un poco caótico debido a las registraciones y a que todavía el equipo de la Eko y sponsors continúan armando sus respectivos stands y calibrando equipos, sin embargo, con la experiencia ganada en la última década, han realizado un trabajo estupendo en lo que a logística se refiere.

Entre las charlas más destacadas del primer día nos podemos encontrar al panel "Pasado y presente de la seguridad" donde GRANDES exponentes como Fernando Bonsembiante, Ivan Arce, Pablo Testa, Hernan Ochoa, Emiliano Kargieman y Luciano Martins dieron una interesante introducción de lo que está sucediendo en la actualidad y sus comienzos en la informática. Luego del panel, subió a escena "Gera" Richarte con su track "Dime si estás online y te diré con quien hablas / Tita, update rápido de nuestro 3er satélite" donde tocó dos temas, posiblemente no relacionados entre sí, pero igual de interesantes. En la primer parte nos puso al día sobre el desarrollo, investigación y la puesta en órbita de un nuevo satélite fabricado (casi en su totalidad) en Argentina y como es el proceso y el software utilizado para la captura y análisis de datos.



Acto seguido comenzó su charla sobre las (des)ventajas de las redes sociales y como solo tener contactos en un app como Whatsapp puede permitirnos hacer "profiling" de una víctima. Finalmente brindó una serie de recomendaciones para hacer buen uso de estas redes sin que impacte en tu vida personal.

Durante el transcurso del día se brindaron diferentes workshops y eventos como el famoso "Wardriving" donde varios asistentes se embarcan en el "tren de la alegría" por la ciudad de Bs. As. para descubrir enlaces WiFi y tratar de crear un mapa mostrando los accesos que existen, así como los conocidos wargames y lockpicking.



El segundo día comenzó con la presentación de Cesar Cerrudo sobre "Hacking US (and UK, Australia, France, etc.) traffic control systems", uno de los tracks más esperados del evento sobre cómo es posible hackear los sistemas de señalización y sus vivencias en Estados Unidos durante el desarrollo de sus pruebas a dichos equipos. Dicha charla tuvo mucha repercusión últimamente ya que este tema ya había sido tocado por grandes matutinos y programas de noticias previamente, donde Cesar comentaba sobre las vulnerabilidades y como los gobiernos las desconocen. Esta vez él nos brindó detalles técnicos de cómo funcionan los sistemas y los pasos que tuvo que seguir para llegar a esos resultados.

Luego tuvimos la presentación del colega español Lorenzo Martinez Rodriguez titulada "Cooking an APT in the paranoid way" y las medidas de seguridad a tener en cuenta para que el APT (Advanced Persistent Threat) sea creado y gestionado de forma anónima. Durante dicha sesión él introdujo los resultados de su investigación utilizando LinkedIn como vector de

ataque y la experiencia con sus "víctimas" en el ámbito gubernamental. Asimismo mostró técnicas posibles de compra y transformación, de dinero físico en billetes, de forma intraceable a Bitcoins, que permiten contratar diversos servicios, legales o no, de manera totalmente anónima.

Luego del break suben al escenario Hernán
Costante y Juan Berner con su charla "Security
Monitoring like the NSA (con precios cuidados)",
que independientemente de lo desopilante del
nombre, presentaron como se puede implementar
un SIEM (Security Information and Event
Management) totalmente funcional con software
OpenSource tales como Hadoop y ElasticSearch,
en busca de optimizar y asegurar una
infraestructura IT.

La siguiente charla de la tarde estuvo a cargo de Federico Muttis y Anibal Sacco orientada a los fanáticos del debugging y reverse engineering. Ellos presentaron "IDA Synergy - Collaborative Reverse Engineering", una nueva solución de trabajo colaborativo para aquellas personas que se dedican a la titánica tarea de debuguear o realizar ingeniería inversa y utilizan software que no cumplen con todas sus necesidades, es aquí donde IDA Synergy aparece en escena.



Continuando con el día dos, suben al escenario el amigo Cristian Borghello, Marcelo Temperini y Maximiliano Macedo e introducen "La cifra negra de los delitos informáticos". El objetivo de la charla era presentar la problemática de los delitos informáticos, los marcos legales y regulatorios, y

los pasos que se deben seguir en caso de enfrentarse a un hecho de estas características. En busca de proveer una solución a este problema y concentrar información en un solo lugar, ellos proponen la creación del Observatorio Latinoamericano de Delitos Informáticos: ODILA. Este proyecto, busca construir un espacio de investigación y trabajo en materia de delitos informáticos, especialmente dedicado a relevar y recolectar información sobre delitos ocurridos en Latinoamérica. Podemos decir que fue una charla extremadamente interesante, debido a que muchos usuarios se han encontrado en la situación donde su empresa o mismo su persona han sido víctimas de suplantación de identidad o de acceso no autorizado a sus sistemas y no tuvieron las herramientas necesarias para operar en esta situación. Para contrarrestar dicha problemática. ODILA brinda el soporte necesario para poder hacer frente a estos delitos y darle el marco legal correspondiente.



Luego del break y una serie de interesantes tracks, aparece en el main stage Alfredo Ortega con su presentación "Deep-submicron CPU backdoors" donde muestra como backdoors o rootkits presentes directamente en el diseño del CPU es un riesgo conocido y explorado en muchos estudios teóricos, y que es totalmente factible de llevarlo a la realidad. Durante su presentación Alfredo demostró en vivo como injectar un backdoor en procesadores de arquitectura ARM mediante las herramientas de diseño que la compañía provee a la hora de desarrollar para dicha tecnología.

Finalmente llegamos al último día de la conferencia, ya un poco abrumados por la cantidad de información compartida (y absorbida) por los expositores y por el intercambio de ideas con colegas de diferentes áreas.



Dentro de las sesiones matutinas, nos encontramos con Luciano Martins y su track "Privacidad – Una historia de desencuentros", done toca varios puntos sobre la privacidad a través de la historia, desde la segunda guerra mundial hasta la actualidad, describiendo los programas de vigilancia de diferentes gobiernos y de compañías privadas que trabajan (o no) en conjunto con las organizaciones gubernamentales para espiarnos en un secreto a voces.

El siguiente track se encuentra a cargo de Paul McMillan y su presentación "Practical String Comparison Timing Attacks". En dicha sesión Paul introduce el concepto de ataques de tiempo a sistemas embebidos y como dichos dispositivos son un blanco perfecto para ataques de este estilo, permitiendo al atacante obtener credenciales de acceso de un carácter a la vez, a diferencia de los tradicionales mecanismos de fuerza bruta. Posiblemente uno considere que este tipo de ataque no presenta grandes problemas, pero si nos detenemos a pensar un

segundo, muchos dispositivos y tecnologías que se encuentran dentro de este nuevo concepto de loT (Internet of Things), donde se pueden controlar cerraduras electrónicas, heladeras, sistemas de refrigeración e incluso el automóvil desde un smartphone conectándose mediante una grilla y almacenando todos los datos en la nube, haciendo uso de dicha tecnologías, puede que sean vulnerables a este tipo de ataques, y el costo de obtener acceso no autorizado a dicha información es elevado no solo para las corporaciones, sino para el ciudadano promedio que hace uso de dichos dispositivos.

Finalmente, una de las charlas que tuvo bastantes adeptos fue la presentación de nuestro amigo Marcio Almeida Macedo de Brasil y su track "Hacking RFID Billing Schemes For Fun and Free Rides" donde describe la tecnología RFID utilizada en varios países, como Chile, Brasil y Argentina con su tarjeta SUBE (Sistema Unico de Boleto Electrónico), y como poder bypassear los mecanismos de seguridad para poder agregar crédito a dicho dispositivo o así mismo poder clonarla con el objetivo de obtener viajes gratuitos.

Los dispositivos MIFARE son uno de los más utilizados a nivel mundial para tarjetas inteligentes. Dichos sistemas vienen siendo utilizados ya hace varios años y en 2008 un grupo de desarrolladores presentaron como se puede fácilmente romper el sistema de seguridad poniendo en juego a las organizaciones que hacen uso de dichos servicios y cómo beneficiarse de esta vulnerabilidad para uso personal. Cabe destacar para aquellos "entusiastas" que deseen investigar al respecto, el gobierno nacional de la República Argentina ha reemplazado dicha tecnología por su equivalente más moderno para contrarrestar este tipo de ataques, y en consecuencia evitar viajes de "cortesía" a cargo de las arcas del estado.

Para cerrar el evento, se entregaron los EKO

AWARDS donde se reconoce (y en algunos caso se bromea) a varios de los expositores, asistentes y colaboradores brindando el cierre que el evento se merece y descontracturando un poco a los organizadores, que puedo dar fé, sus niveles de stress se encuentran muy por encima de la media durante esos tres días.

Para concluir podemos comentar que la edición 10 de la EKO fue un éxito total como se esperaba, con una increíble cantidad de asistentes así como de expositores, y la calidad de los tracks fue excelente. Eso no solo habla bien de las presentaciones y quienes las lideran, sino de todo el trabajo detrás de escena por parte de los organizadores seleccionando los papers, consolidando sponsors, administrando la logística y todo lo que se requiere para llevar a cabo un evento de estas características.

Nuevamente me gustaría destacar que solo hemos mencionado algunas de las sesiones, ya que no existe el tiempo/espacio físico para poder brindar un resumen de todas las presentaciones. Para mayor información de los tracks referirse a la siguiente URL

http://www.ekoparty.org/cronograma.php

Para finalizar, invitamos a todos a seguir participando en este tipo de eventos, compartir, ser parte de la comunidad y no dejar de investigar y de buscar respuestas a todos esos interrogantes que circulan por nuestras mentes, al final eso es lo que define a un Hacker.

Recursos:

EkoParty: http://www.ekoparty.org
Defcon Media: https://media.defcon.org

Nota: Alejandro Casas Consultor Senior en Seguridad Informática CISSP® | CISM® | CRISC® | ITIL®

Fotos EkoParty 2014: Rosario H. Cañás



¿Como conociste a GNU/Linux? #2

Por Natanael Andres Garrido

Bienvenidos una vez mas a esta sección de la revista donde vamos a conocer la historia de personas y su acercamiento a GNU/Linux. Esta vez nos toca conocer la historia del director de nuestra revista, el mismo Ariel Corgatelli. Muchos conocerán su historia porque la habrá contado en algún momento pero muchos de nosotros no conocemos esa historia, así que ponete cómodo y predispuesto para leer. Arrancamos con las preguntas:

1) En que año fue tu primer acercamiento con la tecnología?

Mi acercamiento con la tecnología se remonta cuando en Argentina desembarco la famosa computadora personal TK85; luego de varios años mis padres pudieron comprarme una ZSpectrum de 48K; la cual exprimí mucho.

El problema mas que nada con mi acercamiento temprano hacia la computación se dio mas que nada de forma oficial por la falta de utilización en los colegios secundarios; aclaro comencé el secundario (o preparatoria) en el año 1986; y hasta el año 1989 no trabajábamos con tecnología informática. Al haber estudiado en un colegio Aeronáutico, lo primero de forma profesional que recuerdo haber tocado fue en ese mismo año, donde las PC eran Texas y corríamos DOS sumado a un programa que se utilizaba en las Aerolíneas llamado Multiplan.

Luego años posteriores, ya que mi carrera estaba basada en mecánica y técnica Aeronáutica, me incline mucho mas por esta ultima. Dejando de lado un poco la computación. Tengo que reconocer que perdí varios años; hasta que en el año 1993 arranque nuevamente con mucha fuerza en lo que fue la era PC.

- 2) Y específicamente con una PC? Justamente en la pregunta anterior quizás me adelante un poco y brinde la fecha exacta. En el 93/94 es cuando comencé muy fuerte a recobrar los años perdidos.
- 3) Cuando descubriste a Linux? El descubrimiento de Linux, podría decir que tiene los mismos años que mi hija. Descubrí que existía otro sistema operativo alternativo además de MacOS,

cuando en el año 1999 estaba realizando un curso de reparación/armado y redes. Donde mi profesor trajo la inquietud a la clase; desde ese momento es que comencé a buscar información y ver la manera de instalarlo.

- 4) Tenías idea de lo que era?
- Si por supuesto; siempre me interesa por sobre todas las cosas la historia. Y fue justamente lo que me motivo mucho mas. Recuerdo que compre mi primer libro de Linux; de la editorial MP Ediciones y comenzó mi carrera hacia ese SO.
- 5) Cual fue tu primer distribución que usaste/probaste/instalaste?Sin dudarlo fue RedHat 5.1; la misma que venia provisto en ese libro.
- 6) Duró mucho tiempo instalada esa distribución? La verdad si, porque como estaba trabajando reparando PCs a medio tiempo; tenia un tower de los grandes, con varias bahías removibles. En donde una de ellas era justamente un disco de 640mb (no recuerdo el numero exacto) siendo este el primer disco con el que compre mi primer pc (recuerdo si la marca por lo ruidoso, Seagate).
- 7) Desde que conociste a Linux siempre estuviste al tanto sobre el proyecto? O en algún momento hiciste un paso al costado y tuviste que usar otro sistema? Tal cual te comente al trabajar a medio tiempo reparando y configurando PCs, la instalación era Windows en sus versiones de escritorio como server de la mano de NT. Pero siempre intentaba saber un poco, trabajar un poco mas sobre Linux. Y creo que esto es justamente lo que me impulsa desde hace tantos años en brindar soluciones libres para trabajos que debemos hacer en informática. Es decir lo que hacia en ese momento era tratar de reemplazar software que se utilizaba en Windows por alguno libre y ver que tan compatible eran.
- 8) Trabajaste o trabajas con Linux diariamente? Desde el año 2003, que no trabajo mas con otro sistema operativo que no este basado en Linux. Obviamente no soy fanático, y si utilizo maquinas con Windows por la razón que sea; tampoco digo "esa maquina no la toco". Todo lo contrario intento entender las nuevas versiones

de Windows y ver que tan potables son. Obviamente por una razón geek que llevo dentro y me gusta conocer todos los sistemas y todas las aplicaciones; tratando así de no dar una información errónea de un fanático que no conoce otras cosas, y criticar por criticar.

9) Sos un evangelizador del Software Libre y Linux o esperas que las personas te pregunten para comentarles sobre el tema?

Ambas cosas; te soy sincero hubo momentos en donde trataba de convencer a todo el mundo; después con el tiempo me di cuenta que no sirve de nada. Y ahora siempre que alguien se queja de algo, o me dice estoy cansado de tal o cual cosa le digo: yo te avise.

Pero si, tengo la camiseta de Linux puesta; no solo por un tema de filosofía; sino también por simplicidad.

Mis palabras son siempre las mismas: si podes comprar y pagar el software privativo que necesitas si o si utilizar, genial! cómpralo, úsalo en Windows de forma legal; ahora si vas a piratearlo, utilizarlo sin permiso, NO.

Instala Linux y busca alternativas; que las hay para todo.

10) Lograste que alguien de tu familia pueda usar como sistema estable en su PC alguna distribución de Linux? (La pregunta se hace porque sabemos que esto es muy difícil de lograr).

Aunque sea muy difícil de lograr, te cuento que mi hija desde los 4 años que usa una maquina con Linux. Incluso la netbook que le regale en el 2011, venia con W7 Starter; obvio le instale Linux. Pero como tenia algunos temitas con sus compañeras que no podían comunicarse por alguna cuestión de software mas juegos. Me pidió que le instale nuevamente Windows 7. Lo hice sabiendo que iba a pasar; al cabo de 15 días me trajo la netbook pidiendo que le borre W7 y le vuelva a poner Linux. Desde ese momento que ese equipo esta saltando de versión LTS de Ubuntu hasta la actual. Por otro lado esta mi esposa, quien usa Linux desde siempre, gracias a que de forma compulsiva se lo instale. Y ahora mismo que cambió de oficina y en ella trabajan con Windows 7, le está costando mucho trabajar con el sistema. Aclaro, ella cuando en la administración que trabaja instalaron compulsivamente Debian Edge, la paso muy bien porque conocía como funcionaba, ahora que de alguna manera la repartición donde trabaja están volviendo a Windows, esta totalmente perdida.

Y como para cerrar, me gustaría hacerlo con algunas de las frases que siempre utilizo. Absolutamente todos

estamos de alguna u otra manera haciendo uso de tecnologías sobre software libre o Linux. Cuando abrimos Gmail, cuando buscamos algo en Google, en Android como base del sistema; cuando usamos un router en nuestro hogar; incluso en los SmartTV que tenemos en nuestras casas. Así que decir que usar Linux es difícil es una gran mentira.

Además quien no migro de un smartphone básico sin cámara y sin táctil a uno que lo es? Bueno en el 78% de los casos son Android, con base en Linux. Es decir muy posiblemente estén usando un Linux sin saberlo todo el día.

Y para cerrar con una comparativa que también utilizo mucho; usar software libre es como hacer uso de un vehículo. Sin importar la marca, el kilometraje, la capacidad o lo que fuera, absolutamente todos los vehículos nos llevan al mismo lado. Algunos lo harán con mayor confort, mas estilo, o lo que fuera. Pero todos nos llevan, Linux no tendrá el confort que puede tener un auto de alta gama, pero nos lleva al mismo lado.

Saludos y espero no haberlos aburrido tanto. Ya saben que pueden contactarme desde mis puntos electrónicos como twitter @arielmcorg o Google Plus con mi nombre y apellido.

Damos muchas gracias a Ariel por prestarse para esta pequeña entrevista y conocer un poco su historia y acercamiento con el mundo de Linux y el software libre.

Como ya dijimos en el anterior número, pueden opinar sobre la sección y contarnos o sugerirnos a quien podemos hacerle la entrevista.

Nos leemos en la siguiente TuxInfo!!



Natanael Andrés Garrido Twitter: @Natanael Garrido Google+: Natanael Garrido

Web: http://www.neositelinux.com.ar

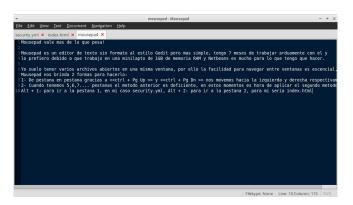


Mousepad Vale Mas De Lo Que Pesa!

Por Fernando Moisés Aguilar Huezo

Mousepad es un editor de texto sin formato al estilo Gedit pero mas simple, tengo 7 meses de trabajar arduamente con el y lo prefiero debido a que trabajo en una mini laptop de 1GB de memoria RAM y Netbeans es mucho para lo que tengo que hacer.

Yo suelo tener varios archivos abiertos en una misma ventana, por ello la facilidad para navegar entre ventanas es esencial.



Mousepad nos brinda 2 formas para hacerlo:

- 1- De pestaña en pestaña gracias a <<ctrl + Pg Up >> y <<ctrl + Pg Dn >> nos movemos hacia la izquierda y derecha respectivamente.
- 2- Cuando tenemos 5,6,7... pestañas el método anterior es deficiente, en estos momentos es hora de aplicar el segundo método: <<Alt + 1>> para ir a la pestaña 1, en mi caso security.yml, <<Alt + 2>> para ir a la pestaña 2, para mi sería index.html

Además también podemos navegar dentro del archivo, con <<Ctrl + G>> podemos ir a una línea específica.



Cuando escribimos código fuente, es una buena práctica hacer un código legible y esto se logra, entre otras cosas, dando un buen formato al código, para ello el TABULADOR toma protagonismo y también podemos configurar los espacios que dará en cada pulsación, para ello nos vamos a

Document->Tab size->8.

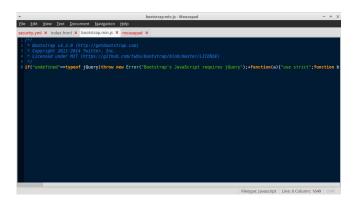
Podemos elegir entre 2,4 y 8 espacios, pero si prefieres algo más personalizado, adelante, en Document->Tab size->Other puedes hacerlo.

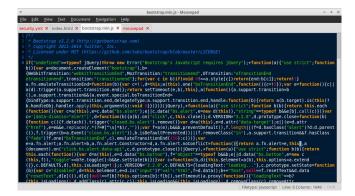
Luego de esto nos queda automatizar el espaciado para que la nueva columna herede el espaciado de la superior (Document->Auto Indent).



En lo personal no soy amigo de la BARRA DE NAVEGACIÓN HORIZONTAL, prefiero la VERTICAL pero hay archivos que tienen cadenas tan largas que salen del espacio del monitor y esto no me agrada:

<u>Ej.:</u> Este archivo de javascrip solo tiene 6 lineas pero parecen infinitas. Con la opción de Document->Word Wrap he solucionado este inconveniente y los resultados son asombrosos.





Mi espacio de trabajo tiene una barra con las lineas numeradas, esta opción se puede habilitar en

View->Line Numbers

Además, utilizo el tema Cobalt (View-> Color Scheme->Cobalt), porque en algún lugar leí que era saludable para la vista un fondo oscuro y letra blancas. :)

Dejemos hasta aquí la apariencia y empecemos hablar sobre el trabajo que realizamos, algo que no puede faltar es el copiar-pegar, pues bien Mousepad nos ofrece dos formas de pegar:

1-Lo común copiamos un segmento y lo pegamos (Edit->Paste)

2-Edit->Paste Special → Paste from history : En un menú desplegable podemos elegir entre todas las lineas que hemos copiado anteriormente.

Llegando al final solo me resta decir que Mousepad es capaz de sombrear la estructura sintáctica de muchos lenguajes de programación, por lo que aquí he descrito y lo que sin duda no he logrado usar aún, puedo ratificar que Mousepad vale mas de lo que pesa!.

Fernando Moisés Aguilar Huezo Estudiante de 3 año de Ingeniería de Sistemas Informáticos Universidad Nacional de El Salvador





SIGRADI 2014 DESIGN IN FREEDOM

XVIII Congreso de la Sociedad Iberoamericana de Gráfica Digital 12, 13 y 14 de Noviembre | Facultad de Arquitectura UDELAR Montevideo - Uruguay

¿Que es el la Sociedad Iberoamericana de Gráfica Digital?

La Sociedad Iberoamericana de Gráfica Digital (SIGRADI) agrupa a los arquitectos, urbanistas, diseñadores y artistas vinculados a los nuevos medios y constituye la contra parte de organizaciones similares en Europa (ECAADE), Norte-America (ACADIA), Asia/Oceanía (CAADRIA) y Asia Occidental / África del Norte (ASCAAD). Realiza un Congreso Anual, en el cual se debaten las últimas aplicaciones y posibilidades de las tecnologías gráficas, con la participación de relevantes especialistas internacionales.

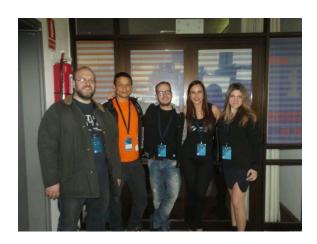


En conversación con el amigo Fernando Garcia quien tiene el cargo de "Chair"en el congreso de SIGraDi 2014, recibe el nombre de "Design in Freedom", y es una invitación a la reflexión sobre la libertad, el mismo se realizo el pasado 12 al 14 de noviembre en la Facultad de Arquitectura de la UDELAR en la Cuidad de Montervideo — Uruguay

Fernando no cuenta que la el SIGRADI 2014 se enfoco en la Libertad entendida como la

posibilidad de superar las antiguas fronteras del diseño a partir de las nuevas herramientas, y al mismo tiempo, la posibilidad de crear, construir o compartir dichas herramientas en la comunidad de creadores, desarrolladores y usuarios.

En este sentido, "Design in Freedom" es al mismo tiempo una premisa y una consigna. Es un enfoque multidisciplinar desde la base conceptual de la libertad en el diseño y las herramientas que nos la facilitan. En el contexto actual de la Sociedad del Conocimiento, el diseño, su desarrollo y su cognición deben sustentarse en nuevos valores, capaces de ampliar horizontes y permitir renovados enfoques para pensar, diseñar y realizar.



En este congreso ser realizaron diferente "Workshops" y diferente talleres de Software Libre en Diseño 2D y 3D , el mismo se realizo en las aulas de informatizadas, a cargo de los amigos Eduardo Cassinelli y Joaquín Diaz, los mismos pertenecen a las comunidades de Software Libre de la cuidad de Montevideo- Uruguay.

Naudy Villarroel Urquiola

@naudyu





Mozilla introduce el primer navegador creado para desarrolladores

Los desarrolladores son esenciales para el éxito permanente de la Web. Son los creadores de contenido y aplicaciones que nos apremian a regresar al Internet (diariamente), ya sea desde una computadora o un móvil.

Con motivo del décimo aniversario de Firefox, con mucho entusiasmo anunciamos Firefox Developer Edition, el primer navegador creado específicamente para desarrolladores.

Hace diez años creamos Firefox para los primeros usuarios y desarrolladores, con el propósito de otorgarles mayores opciones y control. Firefox integró WebAPIs y otras extensiones que permiten a las personas aprovechar el internet al máximo. Ahora les estamos otorgando a los desarrolladores el navegador completo, como un área de construcción que nos permite resaltar las funciones que les son más relevantes. Al contar con un navegador dedicado para ellos, implica que podamos adaptar la experiencia de navegación a sus tareas cotidianas.

Como **Firefox** es parte de una comunidad independiente de fuente abierta y no es parte de un ecosistema propietario, tenemos la capacidad de ofrecer funciones que otros navegadores no tienen al aplicar nuestras herramientas donde sea que vaya la Web, independientemente de la plataforma o del dispositivo.

Uno de los principales problemas para los desarrolladores es tener que utilizar varios entornos de desarrollo en silos para crear contenido interesante o para dirigirse a las distintas tiendas de aplicaciones. Por estos motivos, a menudo los desarrolladores acaban

entre distintas plataformas y navegadores y eso, a su vez reduce la productividad y es motivo de frustración.

Firefox Developer Edition resuelve este problema al crear un punto focal para agilizar el flujo de trabajo de desarrollo. Es un navegador para desarrolladores estable que además de ser una potente herramienta de autoría, es lo suficientemente robusto para navegar cotidianamente. Además aporta nuevas funcionalidades que simplifican el proceso de construir para toda la Web, ya sea para dispositivos móviles o computadoras de escritorio en muchas plataformas distintas.

Si eres un desarrollador con mucha experiencia, seguramente ya conoces las herramientas instaladas que te permiten concentrarte en desarrollar tu contenido o tu aplicación en cuanto abre el navegador. No hay necesidad alguna de descargar otros complementos o 'plugins' ni aplicaciones para depurar dispositivos móviles. Si tu caso es el de un desarrollador Web nuevo, el flujo de trabajo agilizado y el hecho de que todo está listo para arrancar facilita el proceso para empezar a armar aplicaciones sofisticadas.

¿Qué incluye?

Lo primero que se observa es un diseño oscuro sumamente particular en el navegador. Aplicamos el tema de herramientas de desarrollador en todo el navegador. Además de bien ajustado, es nítido y se concentra en ahorrar espacio para el contenido en pantalla. Además va bien con la apariencia más oscura común entre las herramientas de desarrollo de aplicaciones más creativas.

Por otro lado, le hemos integrado dos nuevas y potentes funciones, Valence y WebIDE, que sirven para mejorar el flujo de trabajo y ayudan a depurar otros navegadores y aplicaciones directamente desde Firefox Developer Edition.

Valence, (antes de nombre Firefox Tools Adapter) permite desarrollar y depurar su aplicación en distintos navegadores y dispositivos, al conectar las herramientas desarrolladoras de Firefox con otros navegadores importantes. Valence, también extiende las increíbles herramientas que hemos construido para depurar Firefox OS y Firefox for Android para los otros navegadores móviles importantes, como Chrome en Android y Safari en iOS. A la fecha, estas herramientas incluyen Inspector, Debugger and Console y Style Editor.

Con **WebIDE** se pueden desarrollar, implementar y depurar aplicaciones Web directamente en el navegador o en un dispositivo Firefox OS. Permite crear una nueva aplicación Firefox OS (que realmente solo se trata de una aplicación Web) desde una plantilla o abrir el código de una aplicación existente. A partir de eso, se pueden editar los archivos de la aplicación. Es un click para que corra la aplicación en un simulador y otro click para depurarla con las herramientas desarrolladoras.

La edición Firefox Developer Edition además integra todas las herramientas bien conocidas para los desarrolladores Web como por ejemplo: Responsive Design Mode – Con la modalidad de diseño responsivo, se puede ver cómo quedará el sitio o la aplicación en pantallas de distinto tamaño sin cambiar el tamaño de la ventana del navegador. Page Inspector – El Inspector de página sirve

para explorar el HTML y CSS de cualquier página web y cambiar fácilmente la estructura y diseño de una página.

Web Console – Sirve para ver la información registrada y asociada con una página web e interactuar con una página web mediante JavaScript.

JavaScript Debugger – Un depurador para examinar el código JavaScript y modificar su estado para así rastrear los problemas que puedan surgir.

Network Monitor – Monitor de la red mediante el cual se pueden visualizar todas las solicitudes de red que hace el navegador, qué tanto toma cada una y sus detalles asociados.

Style Editor – Editor de estilo para ver y editar los estilos CSS asociados con una página web. Permite además crear nuevos o aplicar hojas de estilo CSS a cualquier página.

Web Audio Editor – Editor de audio web para inspeccionar e interactuar con Web Audio API en tiempo real y garantizar que todos los nodos de audio estén conectados tal y como se necesita.

Te invitamos a probarlo y a compartirnos tu punto de vista, estamos sumamente interesados en conocer tu opinión.





En esta entrega no quería dejar pasar este excepcional método para realizar copias de seguridad del sistema Android sin necesidad de tener acceso ROOT en nuestros dispositivos Android.

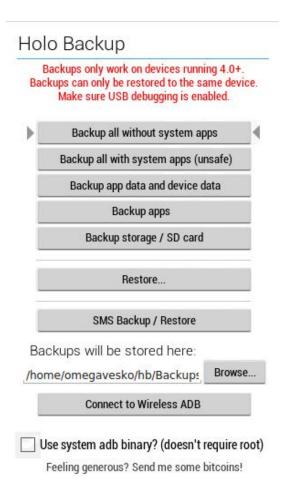
Dentro del mundo Android donde Google es su dueño, unas de las funciones más importantes no se encuentra por el momento 100% desarrollada, y esta es la de la copia de seguridad completa de nuestro terminal ya sea de aplicaciones como de las configuraciones de las mismas, ya que si cambiamos de ROM, desbloquemos el bootloader y/o establecemos a fábrica tendremos que configurar nuevamente todas las aplicaciones del terminal, haciendo de estos procesos de los más molestos y tediosos. Aclaremos que Android hace Backup de forma automática de contactos, favoritos de navegación, aplicaciones instaladas (sin ninguna configuración) y poca cosa mas. Cabe mencionar que corren rumores de que Google estaría trabajando en la copia de seguridad propia del sistema combinado con Gdrive, pero no sabemos por el momento cunado será lanzado el servicio.

Descarga – Instalación
La aplicación nace en los foros de XDA
(http://forum.xdadevelopers.com/showthread.php?t=2091047),
donde podremos seguir el hilo y leer los
comentarios de fallos, compatibilidades, etc, y
donde nos redirige hacia la página de la aplicación
de HOLA BACKUP

Backup sin [ROOT] HOLO BACKUP

Por Juan Manuel Dansa

(http://omegavesko.github.io/SimpleADBBackup/)
. Lo mejor de esta aplicación es que la
encontramos para 2 plataformas GNU/Linux y
Windows. Básicamente funciona en base a
comandos ADB, los cuales gracias a este excelente
programa los realiza bajo una interfase muy
sencilla y fácil para cualquier mortal. Hay que
tener en cuenta que funciona a partir de Android
4.0+ y debemos tener activada la depuración USB
de nuestro dispositivo.



Simplemente tendremos que ejecutar en Windows el ejecutable HoloBackup.exe y en GNU/Linux el binario HoloBackupLinux, si este último presenta fallo habrá que ejecutarlo con permisos de supe usuario también marcar la casilla de verificación

de adb binary que se encuentra en la parte inferior de la interfase.

Debemos tener 2 cosas en cuenta, la primera es que puede que no funcione con todos los dispositivos y que se encuentra en inglés, aunque las opciones son muy sencillas:

Copia de seguridad de aplicaciones de usuario sin las del sistema

Copia de seguridad de aplicaciones de usuario y del sistema

Copia de seguridad de los datos de aplicaciones Copia de seguridad de aplicaciones Copia de seguridad de archivos del dispositivo y de la tarjeta SD



Restauración

Copia de seguridad y restauración SMS Una vez ejecutada alguna de las opciones, como por ejemplo la primera que es la que más utilizo, aceptamos los carteles que nos aparecen y nos

dirigimos al dispositivo donde nos aparecerá una pantalla que nos da la opción de cifrar nuestra copia de seguridad, lo cual recomiendo ya que nuestros datos de configuración de aplicaciones se encontraran en el Backup; luego solo debemos tocar en donde dice "Copia de seguridad de datos" y el proceso comenzará, tomemos en cuenta que el tiempo que tarde depende de la cantidad de aplicaciones y el rendimiento del dispositivo ya que es el que hace todo el esfuerzo, así que no se desesperen porque puede tardar. Una vez terminado la pantalla simplemente desaparecerá; nos dirigimos a la ruta que hayamos puesto en la configuración del programa (recomiendo dejar la que viene por defecto) y veremos en la carpeta Backup el archivo de nuestros datos y aplicaciones. La restauración es simple desde el menú Restore...elegimos el archivo de Backup y seguimos los pasos.

Conclusión

Es para mí la mejor forma de realizar una copia de seguridad cifrada de nuestro dispositivo con Android sin necesidad de desbloquear el bootloader ni tener acceso root, dándole al usuario más conservador una solución sencilla y sin costo y en especial pudiéndolo hacer desde GNU/Linux. Existen otras alternativas excelentes como Titanium Backup pero la misma necesita que el equipo se encuentre rooteado y ya sería para un público más ducho en el tema Android. Espero le sea útil...nos leemos la próxima!!!.

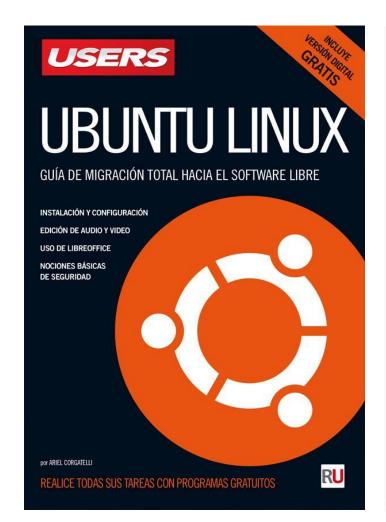
Juan Manuel Dansa (Amonal Novell) amonal88@gmail.com

> twitter: @Amonal_ G+: Amonal Novell



MI PRIMER LIBRO

http://usershop.redusers.com/autores.asp?id=113







#RADIOGEEK
Podcast diario de
Tecnología
www.radiogeek.ivoox.com

