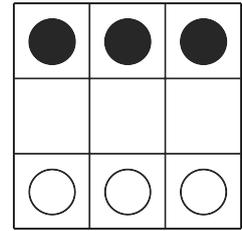


# JUEGOS DE DOS JUGADORES

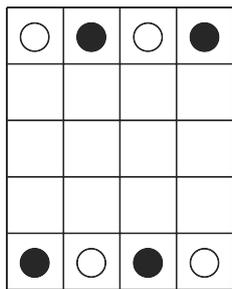
## El seega moderno

Se trata de una versión de un juego tradicional que juegan hoy los muchachos egipcios. Los dos jugadores disponen de tres fichas cada uno, que colocan sobre un tablero de 3 x 3, como indica la figura.



Jugando alternativamente, los jugadores mueven una de sus fichas uno o dos cuadros en cualquier dirección, pero no pueden saltar por encima de otra ficha. Ganará el primero que consiga colocar sus fichas en línea (horizontal, vertical o diagonal) distinta de la posición inicial.

## El tic-tac-toe



Los dos jugadores disponen de cuatro fichas cada uno, que colocan sobre un tablero de 5 x 4, como indica la figura

Jugando alternativamente, los jugadores pueden mover una de sus fichas a un lugar adyacente en vertical o en horizontal (no en diagonal). No se pueden saltar por encima ni comer fichas. Ganará el primero que consiga colocar tres de sus fichas en línea (horizontal, vertical o diagonal), sin huecos intermedios.

## El dara

Los dos jugadores disponen de doce fichas cada uno, que colocan sobre un tablero de 6 x 5, como indica la figura.

En la primera fase del juego los jugadores van colocando alternativamente todas sus fichas sobre el tablero. En la segunda fase, jugando alternativamente, los jugadores mueven una de sus fichas a un lugar adyacente en vertical u horizontal (no en diagonal). Si con su movimiento, el jugador consigue tres en raya en vertical u horizontal (no en diagonal), retira del tablero una ficha cualquiera del otro jugador. Pierde el jugador que ya no puede formar tres en raya. Las líneas de cuatro en raya no cuentan.

