



El cliente  
Twitter Criollo  
**turpial**

## Navegación Segura

Lo que necesitas saber mientras paseas por internet



Perl Moderno Parte I



# Perl



## Conoce la historia de nuestro grupo

**FLOSS Cultura Libre!**

Programador  
Senior PHP



Todo el contenido está bajo licencia de Creative Commons.

Puede copiar, distribuir, mostrar

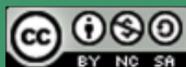
públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando

a) Reconozca los

créditos de la obra

b) No la use de forma comercial

c) Comparta bajo la misma licencia.



Twitter: @vaslibre

03 Editorial

04 Publicidad

05 Cual es la mejor?

06 Perl Moderno

09 Sitios Recomendados

10 Vida Social

11 Si será bueno! el Software Libre

12 Floss una Cultura Libre

14 Programador Senior PHP

16 Navegación Segura

19 Desarrollo Web GNU/Linux

21 Turpial, tan criollo como la Arepa

22 HowTO

## **Staff:**

Juan C. Karroum  
Héctor A. Mantellini  
Jhon Vera

## **Colaboradores:**

Alvaro J. Hernández A.  
John A. Vera F.  
Héctor A. Mantellini  
Christian Sanchez  
Angel Cruz  
Luisana Garcia  
Alexander Garzon  
Belkys Parra.  
Naudy Villarroel Urquiola

Desde que VaSLibre comenzara a trabajar, allá por el año 2005, como un grupo pequeño de activistas del Software Libre, hemos recorrido un camino largo, a veces complicado, a veces fácil, pero llenos de satisfacción por lo que hemos logrado.

Recuerdo con alegría todo lo bueno que hemos hecho, a cuantas personas hemos llegado, y me siento bien por qué poco a poco, el Software Libre está cada vez más presente en la tecnología, no solo afirmando lo que ya sabíamos en aquel entonces (y mucho antes), si no dándole a las personas nuevas y mejores formas de hacer las cosas, y que estas buenas ideas se compartan a todos lados.

En este eZine, cariñosamente llamado Cotejo, entregamos parte de lo que hemos hecho y queremos seguir haciendo y siendo para aquellas personas que se interesan por el Software Libre, esperamos poco a poco, construir una referencia más en la difusión del conocimiento.

Encontrarán que el trabajo de nuestra gente, gente buena y dedicada, está a la altura y que como siempre, queremos sus comentarios y cualquier cosa que nos ayude a mejorar,



Por último, un agradecimiento profundo a Juan Carlos Karroum (jck77), que ha puesto mucho de su esfuerzo en que esto sea posible, a tí, ¡Gracias!

Por el grupo VaSLibre y deseando que la disfruten tanto leyéndola como nosotros construyéndola, ¡Cotejo!

Julio C. Ortega  
roliverio@vaslibre.org.ve  
Twitter: @roliverio



Fundación para el Desarrollo de la Ciencia  
y la Tecnología en el Estado Carabobo



PHP de Venezuela  
Comunidad de Desarrolladores en PHP



# Cual es la Mejor?

Hace un tiempito la gente de Twitteling.com publicó un artículo con 5 consejos para elegir la mejor distribución basada en Linux para nosotros... Pero, primero que nada tenemos que tener en cuenta los recursos de nuestra máquina, debido que primordialmente tenemos que saber si nuestro equipo aguanta el nuevo sistema operativo a ser instalado.

Según un estudio de popularidad realizado recientemente por LinuxTrends, Ubuntu es la distribución más popular; incluso remarcan que Ubuntu tiene muchos beneficios para los usuarios, cada uno con su toque propio y personal.



Para elegir la distribución Linux que se adapte a sus necesidades, tome en cuenta lo siguiente:

- **Habilidad:** Si ud/grupo, familiar/amistades y afines se están iniciando en esto del software libre, puede usar: Ubuntu, Fedora, u OpenSuse, claro esta, tiene que evitar las versiones alpha, beta y release candidate (RC), por su inestabilidad (particularmente he usado versiones tanto betas como RC y nunca he tenido fallo alguno)

Ahora, si ud/grupo familiar/amistades y afines han usado alguna distribución anteriormente, perfecto puede usar de igual forma Ubuntu, Fedora, Linux Mint, OpenSuse,

Debian, Sabayon y un largo etc...

- **Enfoque:** En el post original indican, si el usuario (ud/grupo familiar/amistades y afines) se centra en algún área en particular de la informática, vale la pena comprobar las distintas opciones que nos brinda Ubuntu, como Edubuntu o UbuntuScience; o las diferentes Spins de Fedora.

- **Soporte:** Cada distribución Gnu/Linux tiene gran soporte. Por la comunidad de usuarios y desarrolladores. Ud/grupo familiar/amistades y afines se puede registrar en las listas de correo, en los foros, visitar los canales IRC de cada distribución la mayoría para no decir todos están en freenode.net o la que le llame más la atención y así descubrir si esa distribución en particular es la indicada a sus necesidades.

- **Hardware:** Este punto es importante porque si contamos con un equipo en casa de pocos recursos debemos seleccionar una distribución que se adapte a esa máquina, pero no ha pasado nada cualquier distribución puede trabajar en equipos de recursos mínimos.

De igual forma existen distribuciones (distros) ligeras (como por ejemplo Xubuntu, puppulinix, Quirky, etc) que son soportadas en cualquier equipo "viejiito" que tengamos por ahí!



- **Software:** Otro punto importante ya que hasta donde se (que alguien me corrija si no es así) aún no se cubre el 100% de aplicaciones paralelas basadas en software libre que hagan "competencia" a las que hay que pagar licencia. Pero no hay que vivir estresado... La gran comunidad está trabajando en eso!

Cabe destacar y resaltar que la mayoría de las distribuciones vienen con una opción llamada "LiveCD" que permite probar la distribución sin alterar el equipo.

Basado en esto, la gente de zegeniestudios.net realizó un test online que soporta múltiples lenguajes y abarca las siguientes distribuciones: Fedora Core, Mandriva, OpenSUSE, Debian, (Simply-)MEPIS, Ubuntu, Kubuntu, Linux Mint, PCLinuxOS, Gentoo, Slackware, Arch Linux y Foresight Linux.

Para realizar ese test solo se debe ingresar a esta dirección web en tu navegador favorito y listo... a realizar el test.

<http://www.zegeniestudios.net/ldc/index.php?firsttime=true>



Realizado por:  
Angel Cruz  
<http://abr4xas.org>  
Twitter: @abr4xas

## I Parte.

“Perl Moderno es una serie de artículos donde trataremos de mostrar las herramientas y tecnologías nuevas que podemos usar con este lenguaje. No es un manual de programación como tal pero se darán algunos consejos y referencias de como sacar el mayor provecho del lenguaje para que lo consideres como una buena opción y te decidas a usarlo en tu próximo proyecto.”

### ¿Qué es Perl Moderno?

Perl es un lenguaje que ha cambiado mucho en los últimos años. Sin embargo aún hay mucha gente (especialmente programadores de otros lenguajes) que tienen la percepción del lenguaje de hace unos 15 años cuando la mayoría de los sitios web dinámicos usaban scripts CGI bastantes difíciles de entender (por no decir repugnantes). Esa fue la forma en que se popularizó Perl para la época a pesar de que no era la única área donde se utilizaba el lenguaje y fue entonces cuando se creó esa percepción que aún persiste en nuestros días.

La tecnología ha cambiado desde entonces y Perl también.

Hoy en día se puede tener con Perl todas las ventajas de cualquiera de los lenguajes que están de “moda” y muchas más funcionalidades y herramientas. Sin embargo, quizás una de las fallas que tiene Perl o específicamente la comunidad Perl es la poca relevancia que se le ha dado al “marketing” del lenguaje. Pero eso está cambiando desde hace unos pocos años y es por eso que se ha empezado a hablar de Perl Moderno (o en inglés Modern Perl) quizás una de las mejores referencias a esto la hace uno de los hacker de Perl chromatic1 en su sitio Modern Perl Books2.

Cuando se habla de Perl Moderno se está haciendo referencia a buenas prácticas de programación que permitan escribir código legible y que además incluya todas las mejoras que se agregaron desde la versión 5.10 del lenguaje sobre esto José Luis Rey da una explicación en: Usando Perl Moderno3. La versión actual de Perl es la 5 específicamente la 5.12.2 y está en desarrollo la versión 6 de la cual hablaremos (probablemente) en otros artículos sin embargo aún hay algunas distribuciones y programadores que están estancados en versiones “antiguas” como la 5.8.8 lo cual no ayuda mucho al momento de escribir programas o tratar de aprovechar las herramientas

que han ido apareciendo en los últimos años. Es por eso que es necesario obtener una versión de Perl posterior a la 5.10 si es que queremos conocer y utilizar las mejoras que nos ofrece Perl Moderno y aquí es cuando vamos a conocer la primera herramienta que vamos a usar para facilitar esta tarea: App::perlbrew.

### App::perlbrew o la mejor manera de tener una (o varias) versión(es) de Perl Moderna

Como mencioné anteriormente es necesario obtener una versión de Perl actualizada si estás usando Debian o alguna de las distribuciones derivadas es probable que tengas la versión 5.10.1 (es la que tengo en mi laptop con Debian Squeeze) esta es la que la mayoría de las distribuciones de Linux y otros sistemas operativos derivados de Unix (Snow Leopard OSX la versión 5.10.0) ofrece hasta la fecha. Cambiar la versión de Perl que tengamos por defecto en nuestro sistema podría traer algunos problemas de dependencias quizás otras



# Perl

herramientas necesiten ser actualizadas en realidad es una tarea que muchas veces puede resultar tediosa y difícil de realizar. Para esto existe la

herramienta App::perlbrew1 que nos va a permitir tener en nuestra máquina cualquier versión de Perl independientemente de la que esté instalada por defecto. Voy a citar una entrada que hice en mi blog2 sobre esta herramienta para mostrar el proceso de instalación:

“ La instalación es bastante sencilla no se necesita permisos de administrador y todo será almacenado en el directorio de nuestro usuario. Lo recomendable para la instalación es obtenerlo directamente desde el sitio del desarrollador:

```
curl -LO http://xrl.us/perlbrew
luego darle permisos de ejecución al script:
chmod +x perlbrew
y finalmente ejecutar el script:
./perlbrew install
```

Ya con eso tenemos instalado perlbrew y podemos empezar a usarlo para las configuraciones básicas ejecutamos el siguiente comando:

```
perlbrew init
```

Y seguimos las instrucciones que nos aparecen que en realidad es agregar algunas variables de entorno al archivo .bashrc.

```
perlbrew switch perl-5.12.1
```

Esto cambiara nuestro entorno la documentación recomienda que se ejecute el comando `hash -r` para limpiar el cache de la variable `PATH` luego de esto al ejecutar `perl -v` deberíamos estar trabajando con la versión de Perl recientemente instalada. Todo lo que instalamos usando CPAN estará dentro de este entorno.

Si luego queremos “desactivar” este entorno podemos ejecutar el comando:

```
perlbrew off
```

y volveremos a nuestra aburrida instalación de Perl del sistema base.

Podemos instalar la cantidad de versiones que queramos para listar cuales hemos instalado ejecutamos el comando:

```
perlbrew installed
```

Esta es una buena forma de empezar a probar Perl si es que aún no lo has hecho ya. “

Ya con esto podemos disfrutar de una o varias versiones de Perl Moderno sin necesidad de tocar la instalación de nuestro sistema operativo. Pero eso no es todo ya que una de las características más importantes de Perl son la cantidad de módulos y/o librerías disponibles para utilizar al momento de escribir nuestros programas y todos están en un repositorio CPAN1. Para facilitar el acceso a este repositorio y poder instalar de ahí lo que necesitamos vamos a conocer otra herramienta: `App::cpanminus`.

### **App::cpanminus o como instalar modulos de CPAN sin sufrimiento**

Existen muchos modulos de Perl en los repositorios de CPAN los cuales nos evitan muchas veces tener que escribir código que realice alguna tarea o proceso son librerías prediseñadas y probadas que alguna otra persona realizó y la puso a la disposición para cualquiera que quiera usarlo. Esta es una de las características más importantes de Perl. Para instalar estos modulos podemos descargarlos a mano y compilarlos (la peor forma de hacerlo) instalar los paquetes preparados para nuestra distribución (Debian tiene una buena cantidad de módulos listos para instalar usando `aptitude` o se pueden crear usando `dh-make-perl`) o

usar el cliente de línea de comandos que viene instalado por defecto en la instalación de Perl `cpan`.

Instalar los modulos empaquetados de nuestra distribución tiene la ventaja de que los podemos instalar desde nuestro manejador de paquetes (`aptitude` `yum` `ports` etc), Sin embargo muchas veces no están actualizados o no todos los modulos están disponibles. Utilizar el cliente `cpan` es a veces una buena opción excepto cuando queremos instalar algún modulo que depende de otro y que este a su vez depende de otros y estos de otros etc, etc.. esto resulta en algo frustrante muchas veces. Una forma fácil eficiente y rápida de instalar cualquier módulo de CPAN es utilizar

`App::cpanminus`. Este script se encarga de obtener desempaquetar construir e instalar cualquier modulo de CPAN además de resolver automáticamente todas las dependencias necesarias. Podemos usarlo en

combinación con `App::perlbrew` para tener un entorno de desarrollo totalmente independiente en nuestro sistema. La forma de instalación es totalmente sencilla simplemente descargamos el script y lo ejecutamos:

```
wget http://xrl.us/cpanm
chmod +x cpanm
```

Al estar usando nuestra versión de Perl instalada con `App::perlbrew` no tendremos que preocuparnos por tener permisos de root para instalar modulos. Lo primero es instalar `App::cpanminus` en nuestro entorno Perl lo hacemos con el script que acabamos de descargar:

```
./cpanm App::cpanminus
```

El script se encarga de instalar `App::cpanminus` y así lo tendremos disponible en nuestro entorno para poder ejecutarlo desde la línea de comandos directamente sin necesidad de utilizar el script descargado y entonces desde la línea de comandos ya podremos ejecutar directamente:

```
cpanm ModuloAInstalar
```

Estas 2 herramientas que acabamos de conocer nos van a ayudar mucho en el proceso de programar y hacer pruebas con Perl, tendremos uno o varios entornos controlados donde el único limite va a ser el espacio de almacenamiento disponible,



# Perl

ya que todo lo que instalemos se almacenará en ~/perl5 (o la carpeta que hayamos indicado al configurar App::perlbrew).

Te recomiendo que no pierdas tiempo y trates de instalar una versión de Perl lo más pronto que puedas y la tengas lista para empezar a hacer pruebas ya que para la próxima entrega conoceremos otras herramientas que demostrarán que Perl no está muerto sino que le gusta mucho la parranda ;).

Enlaces:

1. <http://www.perlfoundation.org/perl6/index.cgi?chomatic>

2. <http://www.modernperlbooks.com/mt/2009/01/why-modern-perl.html>

3. <http://perliscopio.blogspot.com/2009/09/usando-perl-moderno.html>

4. <http://search.cpan.org>

5. <http://search.cpan.org/perldoc?App%3A%3Acpanminus>



Realizado por:

**Christian Sanchez**

Twitter: g013m

<http://blog.g013m.com.ve>

# Sitios Recomendados



**nosinmiubuntu.com**  
Ubuntu en catalán, GNU/Linux en general

Home | Sobre nosotros | Contacto | Ayuda

Disponible la Release Candidate de Ubuntu 10.10 Maverick Meerkat

Si estás interesado en actualizar desde una versión anterior, ya sea Jaunty o Lucid por ejemplo, pásate la combinación Alt+F2 e introduce `ubuntu-image -d`

En caso de querer hacer una instalación limpia (como ya hasis) puedes descargarla las imagés que más se adapte a ti desde el enlace que os pongo en la imagen, una vez descargado síe quieres maigajar un cd, puedes crear un USB de instalación.

Si quieres asegurarte de no tener ningún gran problema que pueda surgir, puedes esperar 10

## novatillasku.com

<http://www.novatillasku.com>

La webmaster es una chica que le encanta la informática, especialmente la distribución Ubuntu. En su sitio escribe sobre tips bastante interesantes, vale la pena darle una visita.

Twitter: @novatillasku

## nosinmiubuntu.com

<http://www.nosinmiubuntu.com>

Blog que hace referencia a notas importantes sobre Ubuntu y en general sobre el Software Libre. Posee guías básicas de instalación de: Ubuntu – ArchLinux – Slackware. También incluyen tips interesantes sobre estas distribuciones.

Twitter: @nosinmiubuntu



**Novatillasku**

Home | Quié soy... | Videos

Eng Golf | Teleriv | Pro VS | GolfKurs | GolfShop | Meuna Golf | Golf Platzaffe | Callaway FT | Taiji

Twitter

**Ubuntu 10.10 Maverick Meerkat Release Candidate**

septiembre 30th, 2010 by novatilla

Ya está disponible la Release Candidate de Ubuntu 10.10.

Ya queda menos para la final, que como todos sabéis será lanzada el día 10 de Octubre.

Si quieres descargarla, ya puedes hacerlo:

<http://releases.ubuntu.com/10.10/>

ubuntu-10.10-rc-alternate-amd64.list	29-Sep-2010 16:26	101K	All
ubuntu-10.10-rc-alternate-amd64.metainfo	30-Sep-2010 10:37	33K	Ubu



**Usemos Linux**  
Linux, software, libre e internet

Home | Registrar | Peticiones | Seguimiento RSS | Acerca de | Contacto | que es esto

**CÓMO ELIMINAR POR COMPLETO EL APPLLET NETWORK MANAGER**

Network Manager es un muy buen gestor de red, pero actualmente cuando se instala y quiere eliminarse se encuentra con el hecho que uno prefieren reinstalarlo por este accidente Network (NM) e cuando gastas de "volver a las raíces" y descargar todo se forma un caos todo por las cosas de tener a estos errores, usuarios del terminal.

**WALLPAPER STACKS: HERRAMIENTA PARA CREAR FONDOS DINÁMICOS EN GROSOS**

Es otro cosa nuevo como crear "la mejor" fondos de pantalla dinámicos. Esto me, la primer fondo Wallpaper Stack, era un tipo gráfico que pasado en momentos de fondos de pantalla dinámicos. Esto fue un fondo con cambiando pasado cierto tipo de tiempo. Toda esta información se guarda en un archivo, que cuando se recarga se reinstala.

**CÓMO BUSCAR TORRENTS RÁPIDO, FÁCIL Y SIN PROPAGANDAS DE POR MEDIO**

¿Alguna vez se ha cansado con la cantidad de gente "buscar en" varios sitios de Internet se mismo "buscar" cosas, que cuando se busca usando cosas que se parecen como "buscadores de buscadores", como por ejemplo "Torrentz" por ejemplo. Sin embargo, estos sitios no dejan de ser "torrentz" e incluyen propaganda por todas partes. ¿Lo sabes? Torrent Search - busca busca la comodidad de su sistema.

Una de las cosas que me gusta hacer es escribir artículos sobre cosas que me gustan. Si quieres saber más sobre mí, puedes encontrarlo en mi blog.

Si recibes estas cosas por correo electrónico, puedes suscribirte en mi blog.

facebook

Únete a la comunidad de Linux en Facebook

50 personas le gustan a esta página

Amal | Carol | Bob | Carlos

50 personas le gustan a esta página

Amal | Carol | Bob | Carlos

50 personas le gustan a esta página

Amal | Carol | Bob | Carlos

ENCUESTA

¿Cuál es tu preferencia de sistema?

Ubuntu

Linux

## usemoslinux.blogspot.com

<http://usemoslinux.blogspot.com>

Es un blog para los usuarios & desarrolladores de GNU/Linux. Reseñas de las aplicaciones y distribuciones de GNU/Linux más importantes. Tips y muchas cosas interesantes.

Twitter: @usemoslinux

Hace algunos años saber de un amigo en otro país era algo difícil y costoso, sólo era posible a través de cartas que no llegaban con inmediatez o de costosas llamadas telefónicas. Invitar a nuestro círculo de amigos a una fiesta u evento, requería la impresión de invitaciones y en el caso de quienes no estaban cerca el envío por correo de estas.



Las redes sociales son estructura sociales compuestas de grupos de personas, las cuales están conectadas por uno o varios tipos de relaciones, tales como amistad, parentesco, intereses comunes o que comparten conocimientos.[3]

En el mundo actual, estos obstáculos son cada vez menos frecuentes. Todos hemos escuchado de una u otra forma los términos redes sociales[1] y web 2.0[2].

La cuestión es: ¿cómo influye esto en mi vida?

Actualmente un 14% de la población mundial usa redes sociales, de estos:

- 70% de los participantes son solteros
- El 80% tiene entre 12 y 35 años
- El 59,5% son hombres y el 40,5% mujeres
- El 45% trabaja y el 48% es estudiante
- De estos estudiantes, el 32% está en la universidad, el 32% está en la secundaria y el 9% terminó su carrera.
- El 51% dice manejar el inglés para leer, pero el 37% admite entender un programa de televisión anglosajona.

Cada día aumentan estas cifras y por lo tanto nos vemos más envueltos en este mundo 2.0

Esta nueva forma de comunicación ha permitido a un gran número de personas reencontrarse con amigos, e incluso, con familiares con quienes habían perdido el contacto. Nos permiten saber con inmediatez qué están haciendo y algunas hasta nos indican su ubicación exacta.

Convocar a nuestros amigos a un evento es

tan fácil como crearlo en una de estas redes, por ejemplo: Facebook y esperar la confirmación de asistencia de ellos, o simplemente que lleguen.

Son un medio para intercambiar ideas con personas que comparten nuestros gustos e intereses, en el caso de las redes verticales; o simplemente compartir cualquier cosa que se nos ocurra con nuestros contactos, en las redes horizontales.

Las más utilizadas son:

- Facebook
- Twitter
- Hi5
- Myspace
- Flickr
- PicasaWeb
- Youtube
- Blogger



Sitios que serán reseñados individualmente en ediciones posteriores.

Enlaces:

[1] [http://es.wikipedia.org/wiki/Red\\_social](http://es.wikipedia.org/wiki/Red_social)

[2] [http://es.wikipedia.org/wiki/Web\\_2.0](http://es.wikipedia.org/wiki/Web_2.0)

[3] [http://es.wikipedia.org/wiki/Red\\_social](http://es.wikipedia.org/wiki/Red_social)



Realizado por:  
Luisana Garcia  
<http://n4n1land.com>  
Twitter: nani411

# Si será bueno! (el software libre)

Uno de los puntos tratados en toda charla ANSI que se precie, es: "El software libre ¿es bueno?". Este punto más que para informar, sirve para sembrar la curiosidad en el participante común. Muchos se preguntarán a qué curiosidad me refiero; y no es más que la de cuestionarse el porqué, sí es tan bueno ¿por qué no lo ha usado?. De manera inconsciente, toda persona que interactúa en internet a través de las páginas, redes sociales, servicios de correo y/o mensajería, utiliza software libre; para muestra un botón, tal como lo señala Alan Lazalde en su artículo del 1º de Septiembre de



2010 en Bitelia "Facebook no sería posible sin el código abierto", en este escrito, Lazalde apunta a un par de sitios dónde la gente de Facebook referencia en el primero de estos toda su infraestructura, lenguajes de desarrollo y plataforma, basada en Open Source; en el segundo (un wiki, con MediaWiki), ofrece una recopilación de toda la información sobre los desarrollos que se llevan a cabo en torno a esta red social, utilizando software libre. Este interesante artículo de Alan Lazalde además de despejar la duda sobre sí es bueno o no, comprueba que si se puede hacer dinero con él (SL).

Sí bien Facebook no es el caso de mas valor, aclara que al menos unos 500.000.000 de personas usan software libre, muchas de ellas sin percatarse. Los desarrolladores de Facebook mantienen kits de desarrollo para Android y iPhone. Asimismo,

para lenguajes de programación como Python, JavaScript y PHP. En este mismo contexto, también han desarrollado herramientas para facilitar tareas de programación.



Ah! si, eso es para los que desarrollaron Facebook, yo sólo se encender el computador y navegar.

Eran otros tiempos cuando instalar un distribución era una tarea de hackers y freaks. Ya desde hace algún tiempo, con la aparición de distribuciones como Ubuntu, con solo introducir el CD de instalación en la unidad respectiva, reiniciar el equipo y responder de manera inteligente a menos de cinco preguntas con solo hacer click al ratón; se puede tener instalada una GNU/Linux en el equipo completamente funcional, con todo lo que un usuario común y corriente necesita.

Siempre, sin importar cuál sistema operativo esté instalado en el equipo; el usuario final utiliza el comodín de llamar a un amigo, cuando algo no le funciona. Para el hacker y freak, el RTFM (RTFM es un acrónimo que en inglés significa "Read The Fucking Manual", ("Lee el jodido manual" o "Lee el maldito manual" en español)) esta disponible en el www. Hoy día con el advenimiento de los dispositivos móviles como el Ipad (lo siento Steve, no es un producto exclusivo) o mejor dicho, los Apad chinos, los usuarios comienzan a experimentar a estar conectados en red, sin necesidad de estar

instalando SO o aplicaciones básicas en sus equipos. Por ahora, estos móviles al alcance de todos gracias a los chinos, vienen en su mayoría con una versión de Android desarrollado por la gente de Google y con una licencia abierta; y desde hace un tiempo para acá se corren rumores por los sitios especializados y otros especuladores, sobre la pronta liberación por parte de la gente de Canonical (Los de Ubuntu) de una versión de su distribución, capaz de correr en estos dispositivos.

Muy seguro está que no es la única con el ojo puesto en estos nuevos gadgets. Así que amigos usuarios, ahora es que van a tener el chance de usar software libre y comprobar sus bondades. Sí todo lo antes escrito no te satisface. Dime, tienes una cuenta en facebook? tienes una cuenta en twitter? tienes una cuenta en Gmail? te funciona? Entonces, bienvenido al mundo con software libre, ahora o más tarde.



Realizado por:  
Alvaro J. Hernández A.  
Twitetr: ajha

[1] Una charla básica sobre "Software Libre & Linux"

<http://www.vaslibre.org.ve>

[2] <http://bitelia.com>

[3] <http://developers.facebook.com>

[4] Canonical es una empresa privada que realiza y distribuye la distribución Ubuntu.

# FLOSS una Cultura Libre

Una vibra informática que rodea a los que día a día viven con un teclado frente a una pantalla y que muchos con cierta frecuencia parecen o parecemos y piensan o pensamos que estamos inmersos en otro plano. Esto me lleva a para comenzar este artículo citar el texto de Lawrence Lessig - Cultura Libre donde el dice:

*"Apaga el módem, desenchufa el ordenador y cualquier problema que exista en ese espacio no nos "afectará" ya nunca más."*

Hoy día la aldea global esta interconectada gracias a la red de redes **Internet**, donde el mercado, la competitividad y lo social han marcado su espacio en este mundo. Ciertamente existe un impacto que afecta la vida de quienes viven de una forma u otra constantemente conectados a este llamado ciberespacio.



Conocimiento, documentación e información, tres grande valuartes que alimentan a diario a las personas. Pero la Conexión, Estabilidad e integridad de esa información que circula en esta gran nube, es fiable?. Que consecuencias repercute a quienes no están en contacto o conectados con lo que sucede a diario en este "mundo dígital"?.

Así como en Star Wars vemos a la rebelión luchando por salvar la Democracia de la República Galáctica amenazada por el Imperio y su lado oscuro de la fuerza, hay 2 grandes influencias que parecieran manejar el ciberespacio y cada una con un fin, por una parte lo Mercantilista, Comercial y Monopolista, por otro lado la idea de Aprender, Compartir y Mejorar.

Alguien en una oportunidad dijo: *"el Internet es patrimonio de la Humanidad"* podemos deducir por esto que lo que a todos pertenece no tiene un Propietario o Dueño, a principios de los años 80 nace un idea de compartir de Liberar la información, de que el conocimiento a todo nos beneficia, el proyecto GNU[1]. IBM en una campana donde hace difusión de las bondades de GNU/LINUX publicó un videoclip (uno de los

mejores vídeos a mi criterio, en la difusión del software libre) de nombre **Linux Prodigy**, (Pueden verlo en: <http://www.youtube.com>) uno de las frases que llama poderosamente la atención es: *"colectar información es el primer paso para el conocimiento pero compartir la información es el primer paso para la comunidad"*. Otra frase importante: *"Res publica non dominetur"* (Lo que es público no tiene dueño).

En la vida de las personas que creen, hacen y practican en el Software Libre, sus convicciones de vida están basadas en este contexto llamado **COMUNIDAD**, muy lejos de formalismos mediocres que solo llevan a la venta de un producto y a la esclavitud de las llamadas licencias de uso, los Geeks, internautas, usuarios y amantes al software libre estan enfocados en desarrollar tecnologías para una mejor calidad de vida tanto humana como útil para la sociedad electrónica y que se puede retroalimentar bajo permisos, ofreciendo estabilidad y confiabilidad.

Ahora pasemos a la Cultura, según la wikipedia: *"La cultura es el conjunto de todas las formas, los modelos o los patrones, explícitos o implícitos, a través de los cuales una sociedad regula el comportamiento de las personas que la conforman. Como tal incluye costumbres, prácticas, códigos, normas y reglas de la manera de ser, vestimenta, religión, rituales, normas de comportamiento y sistemas de creencias."* Bueno, el Software Libre tiene su cultura, tiene su razón de ser, un fin común que como estandarte lleva la palabra Libertad implícita en su contexto. Una cultura con Propiedad más no Propietaria, es un Modo de mejor vivir, lleno de conocimiento y crecimiento intelectual. Bien sea el crecer, por saber más, por escalar privilegios, ser más robustos y capaces de ofrecer soluciones rápidas y eficaces porque en el Software libre donde uno aprende todos aprenden.

La información y documentación en el mundo del software libre te permiten (modificar y distribuir) gracias a sus términos, y es allí donde entramos en uno de los botones de muestra que es el FS/OSS o FLOSS (siglas que en ingles que significan Free/Libre/Open Source Software) Software de código abierto, donde así como cuando eramos niños crecimos llenos de curiosidad por saber como funciaba nuestro carro de control remoto o donde así como cuando eramos niños crecimos llenos de curiosidad por saber como funciaba nuestro carro de control remoto o

# FLOSS una Cultura Libre

el radio viejo de papá, que al abrirlo y revisar cada pieza esto era lo que llenaba gran parte de nuestra diversión. Así, el **FS/OSS** o software de código abierto nos permite desmenuzar, estudiar "*jugar con el código*" por eso podemos llamar a esta cultura también "una método nuevo de aprendizaje abierto".



Realizado por:  
John A. Vera F. aka: Jjedi  
Twitter: @Jjedi\_ve  
jjedi@vaslibre.org.ve



Tal y como lo describe Brown: "*La Red "internet" es el primer medio que verdaderamente hace honor a múltiples formas de inteligencia*"

El Impacto que ha tenido este 'fenómeno **FLOSS**' según una encuesta realizada a desarrolladores de software libre EU/FP5 (quinto programa marco de la Comunidad Europea para acciones de investigación, demostración y desarrollos tecnológicos) aplicada a más de 2.800 encuestados, se demostró que una gran mayoría de los desarrolladores se identificaban con el término "Free Software" mientras que "Software Libre" (logiciel libre, software libre, software libero) es el término más usado en Europa del sur y en la América Latina.

Si hablamos de un impacto Económico el software libre permite a la industria ahorrar potencialmente alrededor de un 36% de inversión en investigación y desarrollo de software que puede resultar en un incremento de las ganancias, incluso podría ser provechoso más adelante para invertir en innovación.

Por otro lado, las comunidades de software libre proporcionan un aprendizaje y una capacitación informal lo que puede permitir a los empresarios reducir el presupuesto destinado a la capacitación.

# Programador Senior PHP

No cabe duda que los muchachos de hoy día son unos genios desde que nacen, desde que los primeros rayos de luz tocan sus retinas ya están observando y comprendiendo un mundo mucho muy diferente al que conocimos en el pasado, rodeados de nuevas tecnologías que aun nos sorprende; y sin duda cada nueva generación será más “avanzada” aún.

Lo mismo sucede con la genialidad tecnológica, grandes genios (y ahora multimillonarios) son muchachos muy jóvenes. Por citar a Sergey Brin y Larry Page los creadores de Google o a Mark Zuckerberg el genio detrás de Facebook. Todos ellos muy jóvenes.

Pero, ser un Programador Senior PHP va más allá de tener una “chispa de genialidad” y algo de suerte para convertirse en un hito de la historia universal, ser un Programador Senior PHP no es sólo saber programar en PHP.



facebook

Ahora bien, alguno podría auto-evaluarse y decir: “yo desarrollé un framework, eso me hace PHP Senior”... pero me temo que no, eso no te convierte en un SENIOR. Otro dirá: “Yo he desarrollado más de 200 sistemas web para distintos clientes”, qué bien !... pero eso tampoco te hace SENIOR. No faltará quien diga: “tengo muchos artículos redactados en la web sobre PHP”, felicidades... pero sigue sin ser lo necesario para convertirte en un SENIOR.

Y es que parte del problema es la edad... si, la edad. Aunque suene disparatado.

Analicemos los hechos:

- \* PHP nació en 1995 pero llegó a conocerse recién en tierras latinoamericanas casi 2 años después: 1997
- \* PHP tal como lo conocemos



hoy, tiene la forma de PHP4 más que PHP3 (o PHP5 incluso) el cual vió la luz en el año 2000

- \* Comprender hexadecimales, binarios, vectores y aritmética progresiva (necesarios para establecer la bases fundamentales de los operadores en PHP), es algo que un individuo promedio conoce a la edad de 15 años (cuando cursa el 8 grado de educación básica).

PHP entonces tiene 12 años de edad aproximadamente (15 para ser exactos pero no olvidemos el factor socio-económico que siempre produce retrasos tecnológicos en estas tierras sur-occidentales)... y si alguien se subió al tren de PHP digamos a una edad de 17 años quiere decir que apenas ha conocido los últimos 5 años de PHP y esa es toda su experiencia, la cual es sólo 1/3 un tercio de lo que algunos con más edad ha podido saborear. Puede que haya excepciones y hay quien diga, pero yo programo desde que tengo 8 años... quizá, y si es así felicidades... quizá te conviertas

en un buen programador, pero por ahora... no serás un SENIOR hasta que llegues a la edad en la cual comprendas:

- \* Que no te las sabes todas.
- \* Que la humildad es algo que también se lleva a nivel de código.
- \* Que desarrollas para ti y no para los demás.
  - \* Que no tienes nada que demostrarle al mundo, sólo a ti mismo.
  - \* Que no necesitas que tu nombre aparezca muchas veces en Google para sentirte “famoso”.
  - \* Que siempre habrá alguien que sepa más que tú.

Y es que lo que te hace SENIOR, no es lo bien que programes, la cantidad de funciones que te sepas de memoria o los certificados que te avalen... lo que te hace SENIOR es la experiencia y eso estimados amigos, sólo se gana con la edad no con los miles de proyectos o las millones de líneas de código que hayas escrito.

Si tienes más de 30 años (naciste antes de 1980), trabajaste con PHP3, instalaste y compilaste tú mismo PHP+Apache desde los códigos fuentes cuando antes no existía los LAMP o WAMPS, si no te has “ensuciado” la mente con



otros lenguajes de programación y en su lugar estás dedicado en cuerpo, alma y corazón a PHP desde hace más de 12 años sin dejar de pensar en ello un sólo día de esos más de 4300 días, si lograste desarrollar sistemas procedimentales limpios y

# Programador Senior PHP

lograste hacer de tripas corazón  
de la programación orientada a  
objetos con lo poco que había  
antes de PHP5, si has creado tus  
propios sistemas que no se  
parece a nada nunca antes visto y  
gozas del respeto de la  
comunidad pero a su vez  
conservas la humildad de  
reconocer que no te las sabes  
todas... entonces amigo mio,  
eres un Programador Senior PHP.



Realizado por:  
Alexander Garzon  
Twitter: @alexandergarzon  
PHP de Venezuela

<http://www.php.org.ve>

# Navegación Segura

Cada vez que iniciamos un navegador ya sea Firefox, Opera, Chrome, Safari o cualquier otro también al usar programas de descarga como Ares, eMule, BitTorrent etc. estamos dando probabilidades inmensas de que seamos víctimas de personas/empresas con no muy buenas intenciones.

En la mayoría de listas hacking o de ambiente underground se puede observar como ha aumentado la cantidad de citas y consultas referentes a como se protegen como usan un exploits y otras preguntas concernientes a como acceder a una computadora; menos mal que las personas que poseen el conocimiento no quieren decir nada o prefieren dejar pasar por alto este tipo de consulta por considerarla lameradas (lammers) y en los casos que explican algo lo hacen de una forma bastante somera.

Así que para navegar por la red de redes debemos tener un sentido de seguridad casi paranoico.

En una encuesta realizada por Avira los internautas cada vez son más conscientes de la necesidad de la seguridad en Internet. Sin embargo para un grupo importante esta consciencia se está convirtiendo en paranoia.

Al ingresar al mundo WWW estamos expuestos a una cantidad alarmante de amenazas como por ejemplo: Virus, Spam, Cyberbullying, Adware, Grooming, Phishing/Scams, Pharming, Ingeniería Social, entre otras.

Para navegar se necesita obviamente un buen programa para navegar. Puede parecer trivial a primera vista pero si se reflexiona un poco se comprenderá la necesidad de obtener un buen Navegador (Firefox - Opera - Safari - Chrome) que nos brinde la posibilidad de añadir blindaje o protección mientras navegamos.

Explicuemos alguno de esos términos de los que debemos cuidarnos:

**Virus:** Es un malware (Malicious software) que tiene por objeto alterar el normal funcionamiento de la computadora sin el permiso o el conocimiento del usuario.

**Grooming:** Es un nuevo tipo de problema relativo a la seguridad de los menores en Internet consistente en acciones deliberadas por parte de un adulto a establecer lazos de amistad con un menor en Internet con el objetivo de obtener una satisfacción sexual mediante imágenes eróticas pornográficas del menor o incluso como preparación para un encuentro sexual posiblemente por medio de abusos. Por ello a los menores es preciso activarles los controles parentales.

**Cyberbullying:** Es un tipo nuevo de amenaza conocida como Ciberacoso en donde se usa información electrónica y medios de comunicación tales como correo electrónico redes sociales blogs mensajería instantánea mensajes de texto teléfonos móviles y sitios web difamatorios para acosar a un individuo o grupo mediante ataques personales u otros medios.

**Spam:** Correo basura, mensajes no solicitados o no deseados de remitentes desconocido habitualmente de tipo publicitario enviados en grandes cantidades (incluso masivas) que perjudican de alguna o varias maneras al receptor. La acción de enviar dichos mensajes se denomina spamming.

**Spyware:** Programa espía clasificado dentro de la categoría malware que se instala furtivamente en un computador para recopilar información sobre sus actividades.

**Phishing/Scam:** Tipo de delito encuadrado dentro del ámbito de las estafas cibernéticas y que se comete mediante el uso de un tipo de ingeniería social caracterizado por intentar adquirir información confidencial de forma fraudulenta (como puede ser una contraseña o información detallada sobre tarjetas de crédito u otra información bancaria). Usualmente se usa el correo electrónico.

**Adware:** Es cualquier programa que automáticamente se ejecuta muestra o baja publicidad web al computador después de instalar el programa o mientras se está utilizando una aplicación.



# Navegacion Segura

**Ingeniería Social:** Es la práctica de obtener información confidencial a través de la manipulación de usuarios legítimos para obtener información acceso o privilegios en sistemas de información que les permitan realizar algún acto que perjudique o exponga la persona u organismo comprometido a riesgo o abusos.

**Pharming:** Es la explotación de una vulnerabilidad en el software de los servidores DNS (Domain Name System) o en el de los equipos de los propios usuarios que permite a un atacante redirigir un nombre de dominio a otra máquina distinta. De esta forma un usuario que introduzca un nombre de dominio que haya sido redirigido accederá en su navegador a la página web que el atacante haya especificado para ese nombre de dominio.

**Clickjacking:** Consiste en cargar una página dentro de otra utilizando un iframe (marcos flotantes) y sobre ella mostrar otra página oculta con transparencia de forma tal que si hacemos click en un botón para buscar estaremos indirectamente haciendo click sobre otra página para propósitos maliciosos.

## Que podemos hacer para protegernos?

- Sentido Común. Es su mejor protección.
- Mantener nuestro sistema operativo y programas actualizados
- Usar Firefox o Chrome, debido que poseen complementos que pueden ser añadidos para protegernos. Para Firefox se recomienda que instale la Barra de Google esto es debido que si un sitio es potencialmente peligroso el navegador nos informará al respecto. Además desde el sitio oficial podrás descargar otros complementos que serán de gran utilidad.

Igualmente recomiendo que instalen el complemento WOT el cual puede ser descargado desde <http://www.mywot.com> WOT es una comunidad cuyos miembros intercambian conocimientos acerca de los sitios web: ¿Se puede confiar en ellos? ¿Son sitios seguros? \*WOT le advertirá cuando vaya a entrar en un sitio sospechoso o peligroso. Igualmente usted podrá aportar su conocimiento indicando de

aquellos sitios buenos no tan buenos y peligrosos.

- No grabar ni publicar en Internet imágenes o vídeos sin el consentimiento de las personas: Respete sus derechos y sea consciente de su responsabilidad personal y jurídica.
- No publicar en los perfiles de las redes sociales excesiva información personal y familiar (ni datos que permitan la localización física) y no aceptar solicitudes de contacto de forma compulsiva, sino únicamente a personas conocidas o con las que haya una relación previa.
- Borrar con regularidad las cookies los archivos temporales de Internet y el historial de navegación.
- Tener especial cuidado al publicar información relativa a los lugares en que usted o un tercero se encuentra en todo momento: Podría poner y ponerse en peligro.
- Desactive la Geolocalización de sus dispositivos móviles.
- Cambiar regularmente sus claves de acceso.
- No usar la misma clave para todo. Use claves de por lo menos 8 dígitos combinando números letras y



símbolos.

- Cuando envíe mensajes de correo a múltiples destinatarios utilice el campo Copia Oculta (CCO).
- No es conveniente contestar al Spam.
- No descargar Cracks – Seriales o similares son fuente segura de virus.
- No descargar juegos gratuitos: ten cuidado porque podrías estar descargando software malicioso.
- Tenga especial cuidado con sus Pendrivers o Memorias Flash.
- Evitar los enlaces sospechosos.
- No acceder a sitios web de dudosa reputación.
- Actualizar el sistema operativo y aplicaciones.
- Evitar el ingreso de información personal en formularios dudosos.
- Evitar la ejecución de archivos sospechosos.
- No entrar en webs que prometen fotos o vídeos exclusivos de famosos puede suponer dejar la puerta abierta a malware.
- Colocar los siguientes DNS puede combinarlos como primario al de Comodo y Secundario el de OpenDNS.

# Navegacion Segura

**OpenDNS**

208.67.222.222  
208.67.220.220

**COMODO**

156.154.70.22  
156.154.71.22

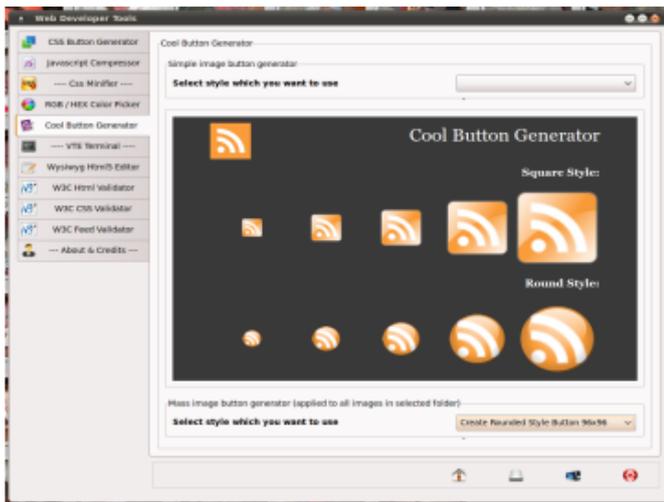
Sí usted sigue estos sencillos pasos su experiencia navegando por la red de redes será más cómoda.



Realizado por:  
Héctor A. Mantellini  
Twitter: @xombra  
Sitio web: <http://www.xombra.com>

# Desarrollo Web GNU/Linux

Las técnicas de desarrollo web son las tecnologías a emplear para poner en marcha un proyecto web e incluyen numerosos aspectos, en GNU/Linux los desarrolladores web puede contar con varias herramientas que cuentan con las mismas alternativas de DreamWeaver de Adobe, sin embargo; aún cuando no trabaje tan bien y posee las mismas características, no es ningún obstáculo para desarrollar sitios web en GNU/Linux.



Existen en GNU/Linux muchas herramientas que te pueden ayudar a lograr un buen sitio, con un diseño y calidad profesional. Todo depende de la dedicación de la persona y el esfuerzo que se ponga en cada proyecto.

Estas herramientas son las siguientes:

1. **Web Developer Tools (WDT):** Es un conjunto de utilidades que ayudan a controlar y crear páginas web. Se compone de varias herramientas tanto online como offline.

Entre las herramientas online tenemos disponible los validadores para HTML, CSS y Feed.

Y en las herramientas offline:

- Compresor Javascript
- Compresor CSS
- Generador de botones
- Administrador de colores
- Terminal VTE
- Editor HTML 5

2. **Kompozer:** Es un editor HTML WYSIWYG (What You See Is What You Get (en inglés, "lo que ves es lo que obtienes")) de fuente abierta basado en el, ahora discontinuado, editor NVU; es mantenido por la misma comunidad de usuarios

que bifurcó el proyecto, alojado en Sourceforge.

Kompozer Es un editor muy completo y muy fácil de usar, ideal para personas que no dominan los lenguajes utilizados en la Web y que quieren elaborar sus diseños recurriendo a entornos gráficos amigables y sencillos.

En marzo de 2007 fue comentado en Download.com, que lo consideró una de las mejores alternativas libres a Adobe CS3, y lo comparó favorablemente con Adobe Dreamweaver.

Las capacidades WYSIWYG de KompoZer son una de las principales atracciones del software. Adicionalmente, KompoZer permite la edición directa de código así como una opinión de vista dividida de código gráfico.

3. **BlueFish:** Es importante anotar que el programa no es oficialmente parte del proyecto Gnome, pero es utilizado a menudo en dicho entorno. Utiliza un editor GTK + HTML. Incluye varios asistentes que ayudan en el diseño. Implementa también un completo cuadro de diálogo de ayuda para la inserción de imágenes. Permite la inserción de thumbnails (imágenes en miniatura) y enlaces de acceso a la imagen original.

4. **Aptana:** Utiliza un IDE centrado en JavaScript, pensado para el diseño dinámico de sitios web. Implementa un asistente de código para JavaScript, HTML y CSS, en el que se incluyen también varias funciones predefinidas en JavaScript.

Entre sus características se pueden mencionar:- Asistente de código para HTML y Javascript.

- Librerías ajax (jQuery, prototype, scriptaculous, Ext JS, dojo, YUI y Spry entre otras).
- Conexión vía FTP, SFTP, FTPS y Aptana Cloud.
- Herramientas para trabajo con base de datos.
- Marcado de sintaxis mediante colores.
- Compatible con extensiones para Eclipse (existen más de 1000).

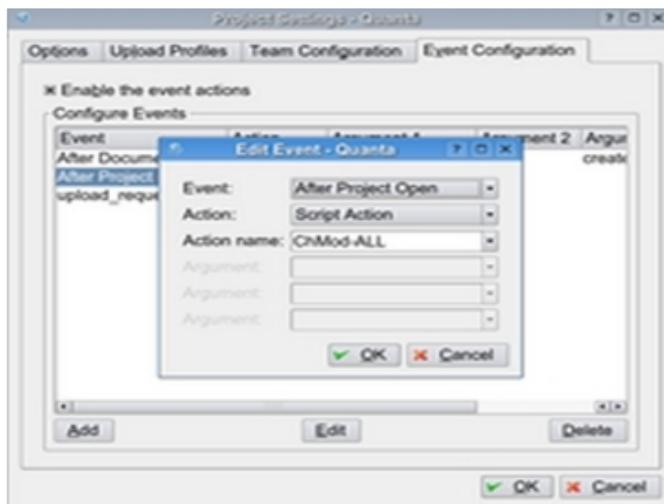
5. **Amaya:** Es un editor WYSIWYG que respeta, casi al cien por cien, las últimas propuestas de la W3C está compuesta por un navegador web y una herramienta de autor. Cualquier página web que se abra puede ser editada inmediatamente. Incluye además XHTML, soporte para SVG (Scalable Vector Graphics), soporte para MathML (Math Markut Language), soporte para estilos en cascada (CSS), y y otras opciones.

# Desarrollo Web GNU/Linux

Una gran característica consiste en que puede ver los enlaces que se crean con el editor.

La última versión liberada es la 11, que fue lanzada el 16 de diciembre de 2008. Esta versión soporta HTML 4.01, XHTML 1.0, XHTML Basic, XHTML 1.1, HTTP 1.1, MathML 2.0, muchas características CSS 2, e incluye soporte para gráficos SVG (transformación, transparencia y animación SMIL), además se puede, no sólo visualizar sino además editar, de manera parcial, documentos XML.

6. **Quanta:** Trabaja con HTML y lenguajes



asociados. Es transparente con todos los lenguajes y respeta todas las normas elaboradas por la W3C con respecto a las etiquetas HTML y al código CSS. Soporta una gran cantidad de herramientas externas que ayudan en el desarrollo, entre las que se incluyen los depuradores de código. Utiliza el entorno KDE.

Quanta Plus (Quanta+) es una herramienta libre de desarrollo de páginas web diseñado para el proyecto KDE. Su versión actual es la 3.5. Forma parte del paquete kdewebdev.

7. **Screem:** Su propósito es aumentar la productividad en la construcción de un sitio, al proporcionar acceso rápido a las funciones de uso común. Es un editor basado en etiquetas, pensado no sólo para crear páginas web sino también para mantenerlas, para lo cual dispone de una utilidad que controla los enlaces y de otra para subir ficheros al servidor. Además de las etiquetas propias de HTML, incluye también características para insertar JavaScript, PHP, u hojas de estilo en cascada (CSS). Utiliza el entorno GNOME.

8. **Gedit:** El editor de textos gedit, que viene instalado por defecto en el entorno de escritorio GNOME, es una aplicación potente tanto para la

edición de documentos de texto como para edición de código para programadores. Uno de sus puntos fuertes es que pueden añadirse plugins y complementos para personalizar las capacidades del software. Viene de serie con varios temas visuales enfocados en diferentes resaltados de sintaxis y color de fondo, numeración de líneas, una buena herramienta de búsqueda y reemplazo, autoguardado de documentos, inserción automática de cierres de etiquetas, modo de edición en pantalla completa.

9. **Montando un servidor web:** Apache es un servidor HTTP, de código abierto y licenciamiento libre, que funciona en linux, sistemas operativos derivados de Unix™, Windows, Novell Netware y otras plataformas. Ha desempeñado un papel muy importante en el crecimiento de la red mundial, y continua siendo el servidor HTTP (local) más utilizado, siendo además el servidor de facto contra el cual se realizan las pruebas comparativas y de desempeño para otros productos competidores.

Realizado por:

Belkys Parra.

Twitter: @belkyslp



# Turpial tan criollo como la arepa

Turpial es un cliente GNU/Linux alternativo para la red Twitter desarrollado en Venezuela, está escrito en el lenguaje de programación Python y es una aplicación con un bajo consumo de recursos. Está inspirado por la interfaz y funcionalidad de los clientes desarrollados en AdobeAIR, pero emplea diferentes recursos y tecnologías de código abierto como GTK, Cairo y Webkit.

Turpial es un proyecto de desarrollo colaborativo que se nutre con el esfuerzo de desarrolladores en distintos lugares de Venezuela y del mundo.

El gran equipo de trabajo en Turpial esta compuesto por :

- \* **Wil Alvarez** (Fundador, programador, concepto y administrador del website)
- \* **Eleazar Meza** (Fundador, concepto, diseño, arte y administrador del website)
- \* **Milton Mazzarri** (Programador, pruebas unitarias y calidad del código)
- \* **Azrael Arocha** (Probador y relacionista público)
- \* **Edwind Contreras** (Probador y mantenedor del paquete .rpm para Fedora)
- \* **Héctor Colina** (Probador y mantenedor del paquete .deb y repositorio no-oficial para Debian)
- \* **Efrain Valles** (Probador y mantenedor del paquete .deb y repositorio PPA para Ubuntu)
- \* **José Leonel Subero** (Probador oficial)
- \* **William Cabrera** (Probador oficial).

## Bajo consumo de recursos

Desarrollado bajo una dieta estricta, consume sólo y unicamente lo necesario. Eso lo convierte en la opción perfecta

para netbooks y equipos con recursos limitados.



## Amplio soporte de la API de twitter

Respuestas, retweets (nuevos o usando el tradicional "RT"), menciones, mensajes directos, favoritos, unfollow entre otras opciones.

## Silenciar usuarios

Turpial tiene actitud. Por eso te permite "silenciar" temporalmente a usuarios para que sus tweets no aparezcan en tu timeline. Ni siquiera tienes que dejar de seguirlos y lo mejor es que puedes hacer/deshacer esta acción cuantas veces quieras.



## Acortar urls y subir imágenes

Puedes acortar urls y subir imágenes utilizando distintos servicios.

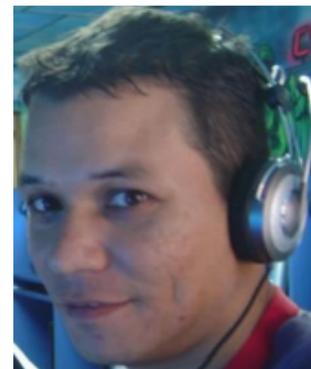
Esta y muchas más características hacen de Turpial uno de los clientes más completos y libres que podemos encontrar.

Para formar parte del equipo de desarrolladores o colaboradores de Turpial lo

primero que necesitas, como desarrollador de Turpial, es instalar Git para poder descargar, modificar y actualizar en el servidor la versión de desarrollo. También necesitas instalar todas las dependencias básicas de Turpial, puedes verlas desde éste <http://github.com/satanas/Turpial/blob/development/README.rst>

Actualmente cuenta con un canal IRC en donde puedes conseguir una comunicación más directa con los colaboradores y miembros de la comunidad de Turpial, intercambiar ideas o solamente pasar el rato. El canal es #turpial está en [irc.freenode.net](http://irc.freenode.net)

Los invito a probarlo pueden descargarlo desde la página del proyecto: <http://turpial.org.ve/downloads/>



Realizado por:  
Naudy Villarroel Urquiola  
Twitter : [naudyu](https://twitter.com/naudyu)

## Como crear un artículo para Cotejo eZine

Un artículo tiene una finalidad única, comunicar un mensaje verosímil con la idea central de llevar a otros parte de nuestro conocimiento u opinión sobre un tema en particular.

Lea las siguientes preguntas comunes para tener una idea más general de lo que puede enviar para ser publicado:

- ¿Sobre que tema puedo escribir un artículo?  
Puede escribir sobre cualquier tema de su interés y que domine, ejemplo:
  - Ventajas o Desventajas de alguna distribución GNU/Linux
  - Tips o trucos sobre como mejorar el rendimiento de nuestra distribución GNU/Linux
  - Lenguajes de Programación: PHP – Perl - Ruby O'Reilly , Python, C etc.
  - Base de Datos: PostgreSQL, MySQL, SQLite, MariaDB, NoSQL, etc.
  - Eventos de Software Libre a los que has asistido, su impresión u opinión
  - Aplicaciones o programas que usa a diario
  - Personajes del software libre (histórico)
  - En fin, cualquier tema relacionado con el Software Libre
  
- ¿Cuántas páginas o palabras puede contener mi artículo?  
La cantidad de palabras varía según el tema tratado, usualmente entre 500 y 1200 palabras son suficientes y aceptables. Si excede ese límite puedes enviarlo igual, nosotros dividiremos el artículo para ser publicado en 2 ediciones de la eZine. No se publicarán artículos que posean menos de 500 palabras.
  
- ¿En que formato debo guardarlo?  
Si usas Open Office o LibreOffice o cualquier otro editor de texto puedes guardarlo en formato .odt o simplemente en .txt
  
- ¿Debo usar algún tipo de letra específico?  
No necesariamente debe usar un tipo de letra específico ya que nuestros editores se encargaran de colocar la tipografía. Use la que trae por defecto su editor de texto, con eso es suficiente.
  
- ¿Puedo agregarle imágenes?  
Si, puede añadir imágenes, siempre y cuando sean

libres y que no posean copyright © .  
Preferiblemente en formato .png (*Portable Network Graphics*) y con buena calidad.

- ¿A que público va dirigido lo que escribo?  
No es lo mismo escribir para niños que para jóvenes o adultos; y de entre ellos no es lo mismo escribir a jóvenes de 15 años que a jóvenes de 25. Intente en lo posible escribir tal como usted habla, de esa forma su artículo llegará a una mayor cantidad de público.
  
  - ¿Cada cuanto tiempo será publicada la eZine?  
Se tiene considerado un lanzamiento bimensual, por los momentos.
  
  - ¿Además del artículo que información adicional debo enviar?  
Una imagen de su rostro, enlace de su sitio web (si lo posee), twitter (si lo posee) y cualquier otra información que usted crea conveniente.
  
  - ¿Que licencia usan para los artículos?  
La licencia que se esta empleando es la Creative Commons: *Reconocimiento - NoComercial (by-nc)*: *Se permite la generación de obras derivadas siempre que no se haga un uso comercial. Tampoco se puede utilizar la obra original con finalidades comerciales.*
  
  - ¿Que beneficio me trae enviar un artículo?  
Los artículos proporcionan una gran manera de enviar su mensaje y de aumentar tráfico del Web. Igualmente al aportar sus conocimientos otros se nutrirán con él, incluso reconocimiento profesional
- Otras consideraciones al escribir un artículo:  
Cuando usted escriba un artículo para la publicación, debe tener en cuenta lo siguiente:
- Busca expresar la idea y juicio en forma clara, no use términos técnicos a menos que sea necesario.
  - El artículo debe ser original suyo, no haga copy/paste de otros artículos, si hace referencia a comentarios de un sitio web o autor debe colocar la fuente.
  - Use el corrector ortográfico.
  - Haga una lectura crítica de su artículo, identifique que lenguaje esta usando (objetivo, subjetivo, connotaciones, tono, etc). El lenguaje usado en el artículo deba poseer al menos cuatro cualidades: claro, conciso, sencillo y natural.