

MAGAZINE cotej GNU/LINUX

YoSiUso
Software
Libre



Año 02 - N° 03



Pimo
FOR KIDS
La DISTRÓ para niños

GNU
NEONATOX
CON LINUX-LIBRE
Proyecto útil para familiarizarse con
Sistemas **UNIX**



El Festival Latinoamericano de
Instalación de Software Libre

(**FLISOL**)

es el mayor evento de difusión del
Software libre que se realiza desde
el año 2005 en diferentes países
de manera simultánea.



Alternativas libres
de los Programas de
uso común de
MS-Windows

10 errores comunes
cuando se trabaja
con **MySQL**

CENTRO DE
SOFTWARE

  **CMS**
la solución
para el usuario final

wiki
co 2.0 redes
twitter zoho
educación
participar participar
sociales faceh

Uso de las TIC en la
Educación

 **EN GNU/Linux**
el usuario cuenta?

www.vaslibre.org.ve



Todo el contenido está bajo licencia de Creative Commons.

Puede copiar, distribuir, mostrar públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando

- a) Reconozca los créditos de la obra
- b) No la use de forma comercial
- c) Comparta bajo la misma licencia.



Twitter: @vaslibre



- 03 Editorial
- 04 Publicidad & Patrocinantes
- 05 Errores comunes en MySQL
- 07 Próximo Evento CNSL
- 08 Neonatox Proyecto para entender Unix
- 10 Sitios Recomendados
- 11 Alternativas Libres a programas Windows
- 13 Uso de las TIC en la Educación
- 14 Cursos & Talleres: UNA
- 15 Qimo la distribución para niños
- 16 Centro de Software UBUNTU
- 18 CMS Solución para usuarios
- 21 Flisol 2011
- 22 En GNU/Linux el usuario cuenta?

Staff:

Juan C. Karroum (JCK)
Héctor A. Mantellini (Xombra)

Colaboradores:

Naudy Villaroel
Alexander Garzon
Asociacion Webmaster Venezuela
Angel Cruz
Eduardo Echeverría
Jesús Palencia
David Rondón
Jeferson Herrera



Herramientas usadas:

Inkscape 0.48
Scribus 1.3.3.13

A finales de enero de este año hemos realizado importantes alianzas con Grupos, Universidades y Asociaciones, tales como: Ubuntu Carabobo, Universidad Nacional Abierta (local Valencia), la Asociación Webmaster Venezuela, y el Grupo Lider de hardware libre Pinguino VE, en la colaboración de eventos, cursos y talleres, los cuales a medida que se vayan realizando se irán publicando en la lista de correos de nuestro grupo.

El día 29 de marzo colaboramos con la Asociación Webmaster de Venezuela, en un evento en la Universidad Carabobo, específicamente en FaCE donde apoyamos junto con Ubuntu Carabobo en el sonido y atención al público presente.

El día 09 de abril organizamos el Flisol 2011, evento importante en el mundo del software libre, el cual cumplió todas las expectativas tanto nuestras como la de los asistentes. La amiga María “Tatica” Leandro, Coordinadora Nacional del Flisol quien con su ayuda pudimos llevar a bien este evento. Igualmente le agradecemos a Fundacite Carabobo, y a la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Carabobo, por darnos el apoyo necesario para realizar el evento en la Biblioteca Central de Ingeniería.

Estamos preparando unos ciclos de charlas en diferentes liceos y universidades de la ciudad de Valencia, en donde difundiremos las bondades del software libre e impulsaremos el próximo evento que es el CNSL (Congreso Nacional de Software Libre).

Si deseas difundir el software libre o sencillamente quieres colaborar con nosotros, solo debes unirme al grupo, eres Bienvenido!!!

Participa con nosotros, unete a la Fuerza!



Universidad Nacional Abierta



10 Errores Comunes en MySQL

Lo primero, decir que está es una traducción y adaptación libre del artículo cuyo autor es Craig Buckler. Aclarado ello, conozcamos los 10 errores más comunes que cometen muchos programadores PHP cuando trabajan con MySQL.

1. Usar MyISAM en lugar de InnoDB.

MySQL tiene un considerable número de motores de almacenamiento, entre los cuales lo más destacados con MyISAM e InnoDB.



Pero MyISAM es quien viene por defecto en toda instalación MySQL. Y muchos ignoramos esto y sencillamente lo dejamos así, pero MyISAM no soporta foreign key ni transacciones. Además, la tabla completa es bloqueada cada vez que insertamos o actualizamos un registro causando problemas de rendimiento.

La solución es simple: Usar InnoDB

2. Usar las funciones mysql de PHP.

PHP provee un amplio set de funciones para trabajar con MySQL, y eso ha sido así desde el principio (muchos años). Funciones tales como `mysql_connect`, `mysql_query`, `mysql_fetch_assoc`, etc. pero ignoramos una importante mejora implementada desde PHP 5: la librería `mysqli`.

Si se utiliza una versión de MySQL 4.1.3 o posterior, se recomienda encarecidamente utilizar la extensión `mysqli` en su lugar.

`mysqli` tiene notables ventajas:

- Una interfaz opcional orientada a objetos
- Prepared Statements (sentencias preparadas) que ayudan a prevenir los ataques de inyección SQL e incrementa el performance.
- Soporta la ejecución de múltiples sentencias y transacciones

Además, usted podría considerar usar PDO si planea dar soporte a distintos tipos de bases de datos.

3. No filtrar las entradas del usuario

Este es quizá el peor de todos los errores. NUNCA CONFÍE EN LO QUE LOS USUARIOS ENVÍEN. Validar todo desde el lado del servidor

es algo obligatorio, no confíe en las validaciones JavaScript. Atacar un sitio por inyección SQL es tan simple como:

```
$username = $_POST["name"];
$password = $_POST["password"];
$sql = "SELECT userid FROM usertable
WHERE username='$username' AND
password='$password'";
// run query...
```

Esto puede ser crackeado con tan sólo ingresar "admin'; -" en el campo de username. La cadena SQL quedaría así: `1 SELECT userid FROM usertable WHERE username='admin';`

El atacante ha logrado ingresar al sistema como 'admin' sin siquiera necesitar el password, porque fue comentado dentro del SQL.

4. No usar UTF-8

Un gran problema respecto al manejo de los caracteres y la internacionalización (otros idiomas) es el mal uso del charset. Sin importar si lo que desarrollamos sea en inglés o español (o cualquier otro) usar UTF-8 es una gran solución. Aunque PHP no ofrezca del todo un soporte a UTF-8 (al menos hasta la versión PHP 6) MySQL si posee dicho soporte, MySQL character sets

5. Favorecer a PHP por sobre MySQL

MySQL posee un amplio set de funciones que puede correr como parte de la sentencia QUERY, pero muchos lo ignoramos.

Por ejemplo, para obtener un valor promedio de los salarios en una tabla, un programador realizaría una consulta a MySQL y traería hasta PHP todos los registros a calcular; y posteriormente realizaría el cálculo del promedio con la aritmética de PHP (y que es el lenguaje que conoce); pero la mejor opción hubiese sido aprovechar la función `AVG()` que trae MySQL y nos ahorramos procesos innecesarios.

La regla general es usar en la mayor medida posible las funciones pre-construidas en la base de datos, ahorrando procesos a PHP.

10 Errores Comunes en MySQL

6. No optimizar las consultas

El 99% de los problemas de performance en PHP se deben a sentencias y consultas SQL mal hechas. MySQL cuenta con herramientas que nos permiten medir y probar nuestras consultas a fin de buscar mejores opciones. Sentencia EXPLAIN, Query Profiler y algunas otras herramientas que le ayudaran a robustecer sus SELECT.

7. Usar tipos de campo inadecuados

MySQL ofrece un amplio rango de tipos numéricos, cadenas y de fechas. Si usted va a almacenar una fecha, use el campo indicado para ello DATE o DATETIME. Usar enteros o cadenas para ello, sólo le traerá problemas.

Es importante determinar cual es el tipo de campo ideal para cada dato que vaya a almacenar. Piénselo bien, MySQL ofrece bastante de donde escoger.

8. Usar * en las consultas SELECT

Es un error terriblemente común. No use * para retornar todas las columnas de una tabla. No sea flojo ! Sea específico en definir cuales campos desea consultar, incluso si los llega a necesitar todos.

9. No indexar o indexar más de lo necesario

Como regla de oro, indexe sólo donde una columna sea solicitada en una sentencia WHERE de una consulta SELECT. Saber hacerlo mejorará el performance de su base de datos y en consecuencia incrementará la velocidad de todo su sistema.

10. Olvidar respaldar !

Aunque no lo crea, las cosas no siempre funcionan como esperamos. Las bases de datos se pueden corromper, el disco duro estropearse, un incendio puede consumir su datacenter e incluso su proveedor puede irse a banca rota !

Perder datos es algo catastrófico e imperdonable, tome todas las medidas necesarias para tener siempre a mano respaldos de sus datos, de forma automatizada y remota.

11 La ñapa: no considerar otras bases de datos.

MySQL es sin duda uno de los más famosos y extendidos entre los programadores PHP, pero no

es la única opción. Existen muchas alternativas como PostgreSQL y Firebird quienes son además Software Libre y no controlados por una corporación como sí lo es MySQL. Incluso SQLite puede resultar en una interesante alternativa para aplicaciones pequeñas y embebidas.

Alexander Garzon
PHP de Venezuela





El Congreso Nacional de Software Libre (CNSL) es una serie ordenada de eventos que todos los años visita una ciudad por semana durante tres meses de actividades y conferencias en las cuales una selección importante de expertos nacionales e internacionales en el uso de GNU/Linux y el Software Libre ofrecen a todos los participantes una muestra integral del Software Libre, su implementación, características, posibilidades y lo más importante: sus valores éticos y la importancia de vivir en libertad y con Soberanía Tecnológica.

Con el **CNSL** se prepara el terreno y se impulsa la formación de proyectos locales y nacionales de Software Libre, contando con comunidades de expertos, desarrolladores y usuarios que desean intercambiar conocimiento y a la vez destacando el talento local y trayectoria de investigación o desarrollo de nuestros profesionales en cada uno de los estados visitados.

El **CNSL** busca promocionar el talento venezolano. En cada una de las regiones y sedes visitadas buscamos los talentos que tengan algo que decir, que muestren sus conocimientos y se den a conocer. Así colaboraremos con los procesos de Migración a Software Libre en el sector Público y Privado, promoviendo a todos los profesionales, llamándolos para que las empresas e instituciones locales consigan en ellos, muy seguramente, las personas capacitadas en el área de Software Libre para los procesos de administración y desarrollo de sistemas.



En Valencia Estado Carabobo son los días: 15 y 16 de julio del 2011

Si deseas participar puedes contactar al amigo
John Vera (jjedi_ve)
Coordinador Regional Valencia

Sitio oficial CNSL: <http://www.cnsl.org.ve>

Neonatox se basa en otro trabajo llamado “Linux from Scratch” por Gerard Beekmans, ésta no es exactamente alguna distro de GNU/Linux, sino que el autor en vez de utilizar paquetes precompilados de diferentes distribuciones, decidió compilar su propia distro a partir del código fuente original.



Hasta ahora este proyecto es muy útil a la hora de familiarizarse con sistemas de tipo Unix, en este caso GNU/Linux. A diferencia de “Linux From Scratch”, cuyo objetivo es crear un Sistema Linux Base a la medida “desde cero” - y sólo eso - NeonatoX es una distro con un entorno de trabajo amigable multipropósito, este proyecto es venezolano, 100% libre a partir del código fuente Linux-libre y el sistema GNU.

Este proyecto es desarrollado por el Venezolano Carlos Sánchez y un grupo de colaboradores (Jaime, Jesus Meneses, Miguel Vera, Alfonso Busquiel, Nehemías Velázquez)

Carlos nos cuenta que entró en el mundo de GNU/Linux a eso de 2005, y le pareció fascinante las posibilidades que le daba el software libre, literalmente poder hacer lo que te dé la gana con el código fuente, él creaba sus propias ISOs de Ubuntu con sus programas favoritos, aunque confiesa que era alérgico a la terminal... Pero sabía que tarde o temprano tenía que enfrentar el reto. Cuando comenzó a acariciar la idea de crear la distro confiesa que sus conocimientos eran muy escasos por no decir nada, Leía información sobre cómo crear distros y se daba mucho el caso de modificación de otras distribuciones, para él fue bastante interesante porque aprendió mucho de la línea de comandos, como de octubre a noviembre de 2008 vio nacer lo que sería VegnuX 0.47.0 lanzada oficialmente el 15 de diciembre de 2008 y la versión siguiente, la versión 0.48.0 se limpió de cosas como flash y algunas dlls para reproducir multimedia que tenía la 0.47 y se cambió por kernel de Linux libre, la versión 0.5.x entre sus

características técnicas están que el nhopkg 0.5.1 que lleva incluido, mantiene y actualiza los paquetes del sistema desde repositorios de internet.

Objetivo Principal del Proyecto

- Mantener a NeonatoX GNU/Linux libre de todo software privativo.

Normas Generales del Proyecto

Simplemente las 4 libertades:

0. La libertad de usar **NeonatoX GNU/Linux-libre**, con cualquier propósito.
1. La libertad de estudiar cómo funciona **NeonatoX GNU/Linux-libre** y modificarlo, adaptándolo a tus necesidades.
2. La libertad de distribuir copias de **NeonatoX GNU/Linux-libre**, con lo cual puedes ayudar a tu prójimo.
3. La libertad de mejorar NeonatoX GNU/Linux-libre y hacer públicas esas mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie.

NeonatoX GNU/Linux-libre 0.5.2

La nueva versión mejorada del sistema operativo NeonatoX GNU/Linux-libre del proyecto VegnuX, en esta ocasión en su versión 0.5.2, a continuación un análisis de las nuevas características más relevantes.

Características Generales:

Con el propósito de proteger el sistema base de NeonatoX 0.5.2, los paquetes esenciales del sistema base no son actualizables desde nhopkg, por ahora, sin embargo usted puede hacerlo de manera tradicional bajo su propio riesgo. No se recomienda bajo ninguna circunstancia actualizar paquetes tales como GCC y GLIBC, son esenciales para el funcionamiento correcto del sistema. A continuación características de NeonatoX 0.5.2:

- Sistema Base LFS 6.5
 - Kernel 2.6.27.42-libre3
 - X.org 7.5
 - Gestor de Paquetes Nhopkg 0.5.2 (repositorios, manejo de dependencias, etc.).
 - Wicd 1.7.0 (Gestor de redes usando WPA_SUPPLICANT).
- GCC 4.4.1

Dos Alternativas:

KDE4: Además del tradicional entorno de escritorio XFCE4, esta nueva edición cuenta con kde4 en su versión 4.3.2 como alternativa de escritorio. Se intentó mantener el equilibrio entre aplicaciones para obtener una iso lo más ligero posible. En Kde 4.2 tenemos las siguientes aplicaciones:

Multimedia:

- Dragon Player

Redes o internet:

- Arora
- Kopete

Puedes instalar más programas con el siguiente comando en una terminal:

`nhopkg -S programa`

NOTA: Debe tomarse en cuenta que KDE4 en sí misma a pesar de haber mejorado mucho en la actualidad, puede tener fallos, igualmente en NeonatoX es considerado completamente experimental. Puedes enviar cualquier fallo a mkl.vegnuxgmail.com

XFCE: En esta ocasión se procuró reunir herramientas de uso muy básicas, con la intención primeramente de crear una iso más ligera, permitiendo su uso en llaves usb, además de dar la libertad al usuario de instalar sus aplicaciones favoritas vía repositorios con nhopkg 0.5.1. Entre ellas tenemos:

Multimedia:

- Exaile

- Mplayer

Redes o internet:

- Midori
- Xchat

Desarrollo:

- Geany

Puedes instalar más programas con el siguiente comando en una terminal:

`nhopkg -S programa`

Cómo puedo participar en el proyecto

No es necesario ser programador para pertenecer a la comunidad, pueden contribuir de las siguientes maneras:

1. Deseos de aprender y colaborar.
2. Conocimientos de diseño gráfico y/o ambiente web.
3. Elaboración de documentación (Ayudas, Traducciones, etc.).
4. Dar a conocer a otros, el proyecto y sus intenciones.
5. Integrar tus ideas al proyecto.

Es importante mencionar que neonatoX ya ha sido agregada en la página de Linux-libre. <http://www.fsfla.org/svnwiki/selibre/linux-libre/>

La descarga de la distro la pueden hacer en <http://neonatox.vegnux.org.ve/downloads.html>

Para más información del proyecto en

<http://neonatox.vegnux.org.ve>



Naudy Villarroel Urquiola

twitter: @naudyu

Sitios Recomendados



CursoLibre

<http://www.cursolibre.com>

Sitio orientado a cursos de diseños, excelente alternativa para aprender.

Inteco

<http://www.inteco.es>

Sitio de alertas de seguridad, cursos online.



pillateunlinux

<http://www.pillateunlinux.com>

Sitio con notas de interés sobre bondades del sistema Operativo GNU/Linux, tips, etc

Alternativas Libres

A diario muchas personas nos preguntan que si migran a cualquier distribución **GNU/Linux** que programa pueden usar en sustitución de determinada aplicación en el sistema operativo privativo **MS-Windows**. Esta pequeña lista son los que me han preguntado con más frecuencia.

Software Privativo: Adobe Illustrator

Es una aplicación de creación y manipulación vectorial en forma de taller de arte que trabaja sobre un tablero de dibujo, conocido como "mesa de trabajo" y está destinado a la creación artística de dibujo y pintura para Ilustración (Ilustración como rama del Arte digital aplicado a la Ilustración técnica o el diseño gráfico, entre otros).



Alternativa libre: Inkscape

Sitio Oficial: <http://www.inkscape.org>

Inkscape es una herramienta de dibujo libre y multiplataforma para gráficos vectoriales SVG. Este programa surgió de una bifurcación del proyecto Sodipodi. Las características de SVG soportadas incluyen formas básicas, trayectorias, texto, canal alfa, transformaciones, gradientes, edición de nodos, exportación de SVG a PNG, agrupación de elementos, etc. Funciona en GNU/Linux, Windows y Mac OS X



Software Privativo: Microsoft Office

Sitio oficial: <http://www.microsoft.com>

Suite Ofimática que comprende Microsoft Word, Microsoft Excel y Microsoft PowerPoint.



Alternativa libre: LibreOffice

Sitio Oficial: <http://es.libreoffice.org/>

LibreOffice es una suite gratuita de productividad personal de código abierto para Windows, Macintosh y Linux, que le da 6 aplicaciones ricas en funcionalidades para todas sus necesidades de producción de documentos y

procesamiento de datos: Writer, Calc, Impress, Draw, Base y Math. La asistencia y documentación es gratuita gracias a nuestra gran comunidad, usuarios dedicados, colaboradores y desarrolladores.



Software Privativo: Adobe Photoshop

Es una aplicación informática en forma de taller de pintura y fotografía que trabaja sobre un "lienzo" y que está destinado para la edición, retoque fotográfico y pintura a base de imágenes de mapa de bits (o gráficos rasterizados). Su capacidad de retoque y modificación de fotografías le ha dado el rubro de ser el programa de edición de imágenes más famoso del mundo.



Alternativa libre: GIMP

Sitio Oficial: <http://www.gimp.org/>

(GNU Image Manipulation Program) es un programa de edición de imágenes digitales en forma de mapa de bits, tanto dibujos como fotografías. Es un programa libre y gratuito. Forma parte del proyecto GNU y está disponible bajo la Licencia pública general de GNU. Es el programa de manipulación de gráficos disponible en más sistemas operativos (Unix, GNU/Linux, FreeBSD, Solaris, Microsoft Windows y Mac OS X, entre otros).



Software Privativo: Dreamweaver

Es una aplicación en forma de estudio destinada a la construcción y edición de sitios y aplicaciones Web basados en estándares. Creado inicialmente por Macromedia (actualmente producido por Adobe Systems). Es el programa de este tipo más utilizado en el sector del diseño y la programación web, por sus funcionalidades, y su integración con otras herramientas.



Alternativas Libres

Alternativa libre: Varias Opciones

Aún cuando hay muchísimas opciones, solo nombraré 2 que de las libres me parecen las que se acercan bastante a esta aplicación.

1) Quanta Plus:

Sitio Oficial: <http://quanta.kdewebdev.org/>

Quanta Plus (Quanta+) es una herramienta libre de desarrollo de páginas web diseñado para el proyecto KDE. Su versión actual es la 3.5. Forma parte del paquete kdewebdev.



2) KompoZer:

Sitio Oficial: <http://www.kompozer.net/>

KompoZer es un editor HTML WYSIWYG de fuente abierta basado en el, ahora discontinuado, editor Nvu.1 KompoZer es mantenido por la misma comunidad de usuarios que bifurcó el proyecto, y es un proyecto en Sourceforge.



Software Privativo: 3D Studio Max

Es un programa de creación de gráficos y animación 3D desarrollado por Autodesk, en concreto la división Autodesk Media & Entertainment (anteriormente Discreet).



Alternativa libre: Blender

Sitio Oficial:

<http://www.blender.org/>

Es un programa informático multiplataforma, dedicado especialmente al modelado, animación y creación de gráficos tridimensionales.



Software Privativo: Adobe Audition

Es una aplicación en forma de estudio de sonido destinado para la edición de audio digital de Adobe Systems Incorporated que permite tanto un entorno de edición mezclado de ondas multipista

no-destructivo como uno destructivo, por lo que se lo ha referido como el "cuchillo suizo multiuso" del audio digital por su versatilidad.



Alternativa libre: Audacity

Sitio Oficial: <http://audacity.sourceforge.net/>

Es una aplicación informática multiplataforma libre, que se puede usar para grabación y edición de audio, fácil de usar, distribuido bajo la licencia GPL.

Si deseas conocer más alternativas para algún programa privativo en formato libre, te invito a visitar el siguiente enlace:

<http://alternativasopensource.com> donde seguro conseguirás los que buscas.



Una vez empieces a utilizar esas alternativas libres podrás dar el salto hacia el sistema operativo libre de tu preferencia. En lo particular te recomiendo que uses Ubuntu ;)

Hector A. Mantellini
<http://www.xombra.com>
Twitter: [@xombra](https://twitter.com/xombra)



Uso de las TIC en la Educación

Todos estamos conscientes del crecimiento de la red de redes que llamamos Internet, la cual se ha convertido en un aula más para la adquisición de conocimiento. El recurso digital que están a solo un click es incalculable, igualmente las herramientas disponibles para su uso las podemos adquirir de una manera bastante fácil y sencilla. El uso adecuado que le demos a esta cantidad de información es parte del aprendizaje que debemos impartirles a los alumnos, esto lleva a que debemos cambiar la forma didáctica de transmitir un conocimiento dado.

La Internet ha hecho que muchos docentes (los cuales admiro por su vocación) hayan hecho uso de los recursos, cambiando la forma tradicional de impartir y transmitir un conocimiento o de hacer llegar a sus alumnos las clases y por consiguiente mejorando y ampliando sustancialmente la información suministrada a ellos.

El método de enseñanza empleando herramientas TIC hace que el docente y alumno interactúen más allá del aula de clases, haciendo que el alumno abandone la forma pasiva de instrucción que ha llevado hasta los momentos. Esta nueva forma de aprendizaje permiten el complemento perfecto entre lo que expone el profesor en clases y el material (libros, etc) adquirido por el alumno para su estudio.

El uso de las TIC abre una gama de posibilidades que antes ni sospechábamos, haciendo que el docente aumente su nivel de enseñanza, y que el alumno se vuelva más participativo y curioso.

Si los docentes que no son tecnológicos vieran el gran potencial del empleo de la tecnología existente en la educación, harían que sus alumnos busquen el conocimiento más allá de las aulas de clases. Claro, el docente debe instruirse primero, conociendo las herramientas necesarias, el uso, limitaciones, las ventajas y desventajas, antes de extenderlas hacia su alumnado.

El uso de presentaciones, gráficos e infografías interactivas, documentales o juegos online son algunos de los recursos disponibles en la Red de redes para el uso libre de los maestros y

alumnos.

Todo docente debería poseer un blog en donde colocaría el material (artículos, podcast, ilustraciones, etc) de la(s) materia(s) que imparte en sus respectiva institución en formatos libres y no privativos, además puede añadir complementos educacionales que no tengan relación directa con lo que imparte en clases. Hay que hacer hincapié en que TODA la información que el docente distribuya debe ser completamente libre para su difusión universal y que no solo sus alumnos directos se vean beneficiados de ellas. Para ello puede usar licencias de uso, un buen punto donde puede hallar información es en **SafeCreative** <http://www.safecreative.org/> (*Safe Creative es la primera plataforma de registro, información y gestión de Propiedad Intelectual para la realidad digital. Al registrar una obra, Safe Creative proporciona información, seguridad y autogestión de los derechos de propiedad intelectual.*) además es sin costo.

El uso de Portales temáticos, ayuda enormemente en la adquisición de conocimiento, debido a cada portal temático es una gran base de datos destinado a un área específica por lo que el docente/alumno podrá conseguir la información que le sea útil para su investigación.

El docente debe evolucionar y actualizarse y salir del cliché actual de la forma tradicional de impartir clases, es imperativo que preparemos a las nuevas generaciones para que puedan desenvolverse en un mundo donde la tecnología abarca cada rincón de nuestra vida diaria, incluyendo la competitividad profesional que esto conlleva.

La relación costo/beneficio del uso de las TIC en la educación es irrisorio, por lo que no es una excusa para empezar a aplicarlas.

Asociación Webmaster Venezuela
<http://www.awven.com>
@awvene





Universidad Nacional Abierta
Centro Local Carabobo



CURSOS Y TALLERES

XHTML1.0 & CSS

GNU/Linux Básico

PHP y MySQL

CANAIMA Educativo

OpenOffice / LibreOffice



Interesados dirigirse a:
Unidad de Computación.
Preguntar por: Lic. Luisa Ochoa



Dirección: Av. Universidad - Naguanagua

QIMO La Distro de niños

Que es Qimo?

Qimo es un sistema operativo de escritorio diseñado para niños. Basado en el código abierto de Ubuntu Linux en el escritorio, Qimo viene pre-instalado con juegos educativos para niños de 3 años en adelante. La interfaz de Qimo ha sido diseñada para ser intuitiva y fácil de usar, proporcionando grandes iconos para todos los juegos instalados, de modo que incluso los usuarios más jóvenes no tienen problemas para seleccionar la actividad que desee.



Cuáles son los requisitos de hardware para Qimo?

- Qimo necesita un mínimo de 256 MB de memoria para ejecutarse desde el CD, o 192 MB para instalar. Al menos 6 GB de espacio en disco duro recomendado, y una CPU de 400 MHz o más rápido.

Por qué Qimo no incluye soporte de Flash?

- Tendrá que instalarlo usted mismo después de haber instalado Qimo. Afortunadamente, esto es bastante fácil de hacer, simplemente, buscar Flash plugin en el cuadro de diálogo Agregar o quitar, active la casilla junto a Macromedia Flash plugin, a continuación, pulse el botón de aplicar cambios. Fácil no??



- En el blog
<http://abr4xas.org/qimo/>

Twitter: [@abr4xas](https://twitter.com/abr4xas)



Por qué usar Qimo y no Edubuntu?

- Qimo fue diseñado para ser una computadora en casa independiente para los niños, en lugar de un aula informática en red. La interfaz de Qimo está diseñado para ser fácil de usar para un niño de 3 años, sin tener que navegar por los menús o administrar varias ventanas abiertas.

info?

- En la pagina principal del proyecto:
<http://www.qimo4kids.com/>

- Soporte técnico:

<https://launchpad.net/qimo>

- Lista de correo (**NO-OFICIAL**)

<http://groups.google.com/group/qimo-venezuela>

Centro de Software de Ubuntu

El Centro de Software de Ubuntu nos permite probar aplicaciones sin instalarlas

Aunque yo soy de los que le gusta instalar por Terminal (consola), usando apt-get o aptitude, En los comienzos de Ubuntu ha sido Synaptic la aplicación base para instalar, desinstalar y actualizar paquetes de software. Pero a partir de Ubuntu 9.10 Karmic Koala se comenzó a utilizar el Centro de Software de Ubuntu como una alternativa para instalar de manera gráfica las aplicaciones.

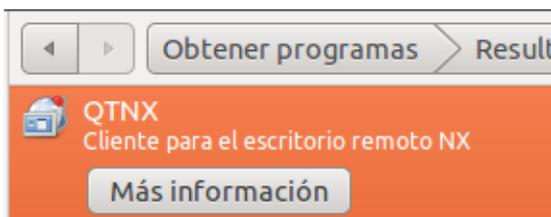
De esta manera Ubuntu se ha echo mas familiar para aquellos nuevos usuarios ganando mayor peso gracias a la llegada de nuevas características de manera casi permanente. Ahora hace poco me enteré que en Ubuntu 11.04 Natty Narwhal, vendrá una característica muy especial y que la verdad parece que será impresionante. Y es que el Centro de Software de Ubuntu nos permitirá probar aplicaciones sin tener que instalarlas, gracias a QTNX, el cliente para

escritorios remotos NX.



Así, podremos probar una aplicación instalada en un servidor remoto, las cuales se ejecutan a través del mencionado protocolo NX, y lo bueno es que lo hacen a una velocidad interesante. Todo lo que hay que hacer es instalar qtnx en Ubuntu 11,04:

sudo apt-get install qtnx



o en su defecto abrir el Centro de Software y escribir QTNX

Luego de eso, veremos la opción de “Probar” debajo de la miniatura de las aplicaciones, que el Centro de Software de Ubuntu nos muestra junto a la descripción de cada una de ellas. Al hacer click en dicho botón podremos iniciar la prueba de la aplicación, pero hay que tener en cuenta que por ahora solo hay algunas que pueden probarse de este modo, entre ellas Inkscape, GIMP, Abiword o Banshee, entre otros.

Si antes, por ejemplo iba a instalar GIMP y aparecía así:



Centro de Software de Ubuntu

sin duda alguna, algo que atraerá muchas personas, hay que también esperar como se comportan los servidores cuando la gran cantidad de usuarios empiecen a probar las miles de aplicaciones que aparecen en el ya mencionado **Centro de Software de Ubuntu**.

David Emerling Rondón
emerling@ubuntu.com
Twitter: @emerling



Editor de imágenes

GIMP

Cree imágenes y edite fotografías

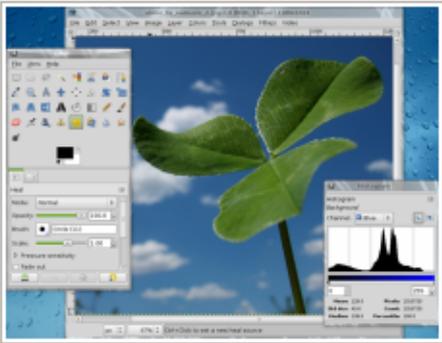
★★★★★
50 valoraciones

Instalar

Editor de imágenes avanzado. Puede editar, aumentar y retocar fotos o escaneadas, crear dibujos y hacer sus imágenes. Tiene muchas herramientas; por ejemplo, puede realzar y cambiar el tamaño y eliminar polvo y los ojos rojos.

Gran colección de herramientas de retocados de nivel profesional, similares a lo que encontraría en Photoshop. Numerosas opciones de control preciso y características como capas, rutas, máscaras y canales dan un control total de sus imágenes.

Soporta varios formatos de imagen.



Probar

CMS Solución para Usuarios

CMS, la solución para el usuario final Joomla & WordPress

Muchos conocemos el trabajo que lleva iniciar una página web desde cero (desarrollar el bosquejo, diseñar gráficos, maquetar la estructura, hacer revisiones, ordenar información, ...) por lo que consideramos que el trabajo del webmaster es verdaderamente admirable a la hora de ver el sitio web completamente funcional.

Desde la aparición de los portales informativos donde la actualización era constante, muchos usuarios de Internet comenzaron a desarrollar con arduo trabajo sus propios proyectos web (páginas empresariales, personales, etc), sin imaginar que en un futuro (no muy lejano) podrían tener un sitio web completamente funcional sin siquiera saber que es un lenguaje de programación, esto gracias a los CMS.

Un CMS (Content Management System) o Sistema de Gestión de Contenido es un software utilizado principalmente para la administración y gestión de sitios web. Radica principalmente en brindarle al usuario una interfaz para la sencilla edición de artículos mostrando un editor WYSIWYG (What You See Is What You Get, lo que tu ves es lo que obtienes), permitiendo el manejo independiente del contenido y el diseño; de esta manera podemos manipular la plantilla que estemos utilizando sin afectar el contenido, o viceversa. Otra de las peculiaridades de los CMS es que permiten controlar una o varias bases de datos en el lugar donde se almacena la web.

Actualmente existe gran cantidad de CMS (unos libres, otros no), en este artículo describiremos 2 de los más conocidos (con filosofía libre), WordPress (enfocado a la creación de blogs) y Joomla (dirigido a la creación de blogs, foros,

flash con noticias, websites en versión imprimibles, ...). En próximas ediciones detallaremos e instalaremos cada una de ellas.



WordPress (WP)

Podemos considerar que WP es uno de los CMS más importantes de la Blogosfera, pues gracias a su enorme facilidad de uso el usuario con menos experiencia puede llegar a controlarlo perfectamente. WP está basado en el discontinuado b2/cafélog, está desarrollado en PHP y MySQL bajo la licencia GPL por los miembros de una enorme comunidad a nivel mundial y los empleados de Automattic (*empresa que se encuentra detrás del proyecto, liderada por el fundador de WP Matt Mullenweg*).

Lo que posiciona a WP entre los primeros lugares de CMS OpenSource es la amplia comunidad de profesionales y usuarios que se encargan del desarrollo de plantillas gratuitas que son publicadas de forma oficial en el portal del proyecto, como también el servicio de alojamiento de blogs gratuito (*obviamente para WP*) llamado WordPress.Com.

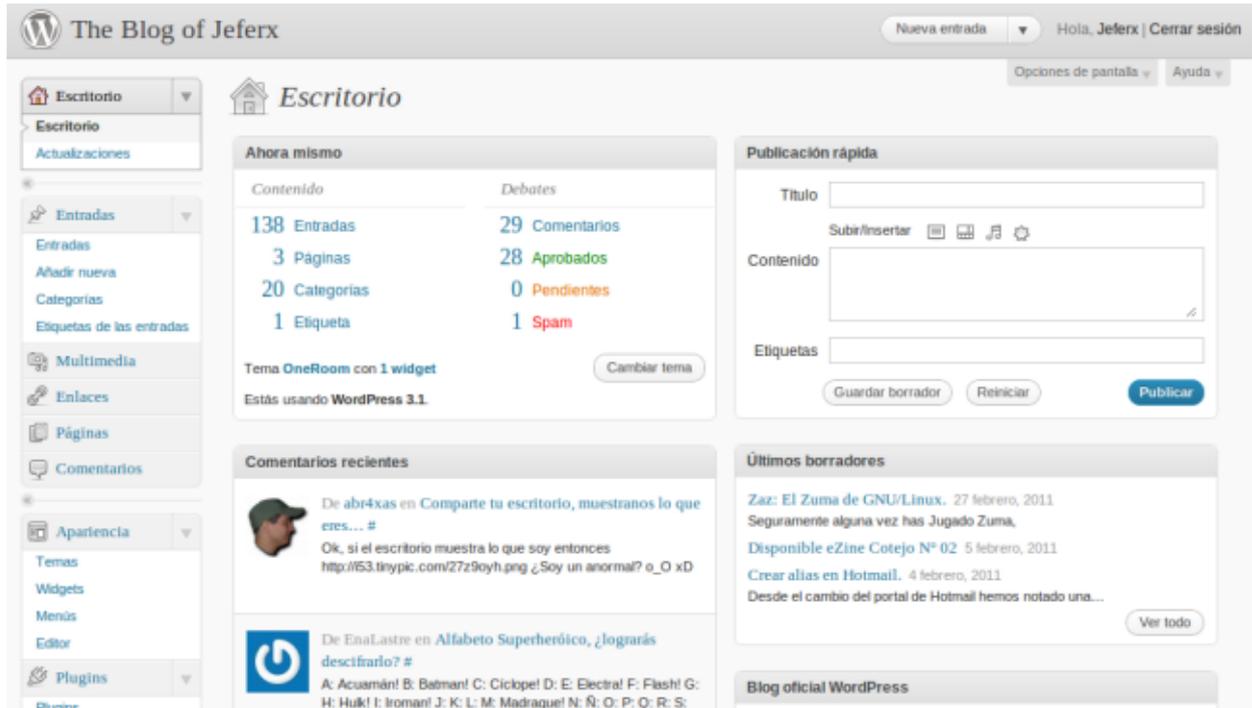
Las críticas que inquietan al equipo de desarrollo son las que se enfocan en la seguridad, por lo aparecen actualizaciones para corregir el bug poco tiempo después de ser reportado (*es por esto que amamos el Software Libre*)



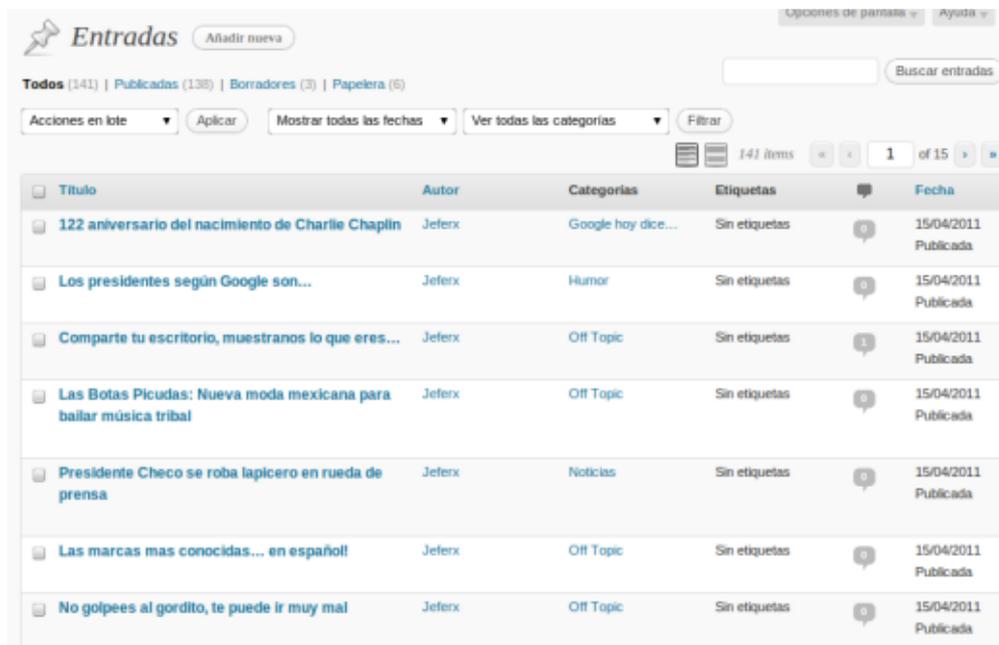
WORDPRESS

CMS Solución para Usuarios

Alguno pantallazos de WP



Escritorio WP



Listado de Entradas

¿Quién usa WordPress?

Yahoo!
Flickr

CNN
Mozilla

SONY
PlayStation

FORD
Samsung

eBay
TechCrunch

CMS Solución para Usuarios

Joomla

Joomla es otro de los CMS reconocidos en la red, nació como un fork (copia) de Mambo 4.5.2.3 con la peculiaridad de la integración de parches de seguridad que mejoraban su funcionamiento. La versión 1.0.0 de Joomla salió en septiembre del año 2005 y desde entonces su uso ha ido creciendo con el pasar del tiempo.

Joomla está desarrollado con PHP, trabaja con bases de datos en MySQL y fue liberado bajo la licencia GPL. Su versión actual (1.6.11) cuenta con 65,880 líneas de código y gracias a su potencia y flexibilidad se ha convertido en la solución para muchos webmaster.

Al igual que WP, Joomla es desarrollada por una enorme comunidad que utiliza diferentes medios de comunicación para reportar bugs y



Joomla!™

evaluar actualizaciones, las reuniones se hacen mediante canales IRC, foros, listas de correo, entre otros. También es importante mencionar que hay un equipo principal o Core Team, donde cada uno de sus integrantes cumple una función en específica.

El funcionamiento de Joomla se basa en componentes y módulos, lo que resulta ser motivo de confusión con los manejadores de otros CMS; los módulos simplemente se encargan de agregar información secundaria al sitio, generalmente se ubica en las partes laterales del site (*mostrar quienes están online, encuestas, artículos más vistos, artículos más recientes, ingreso de usuario, etc*), en cambio los componentes se cargan en la parte central de la página web, mostrando el contenido principal.

Logged	Components	Popular	Latest Items	Menu Stats
Currently Logged in Users				
1	admin	Super Administrator		X
2	admin	Super Administrator		X

<< Start < Previous 1 Next > End >>
Display # 30 Results 1 - 2 of 2

Joomla! is Free Software released under the GNU/GPL License.
Joomla! 1.0.12 Stable [Sunfire] 25 December 2006 01:00 UTC
Check for latest Version

¿Quién usa Joomla?

BurgerKing Mitsubishi Nikon Porsche
MTV Yamaha Vodafone Harvard

Enlaces:

- JoomlaSpanish.org >> Sitio en español
- WordPress.org >> WordPress en español.

- Blog
http://www.Jeferx.us
Twitter @Jeferx



Un ambiente de camaradería y buen trato, gente entusiasta por la tecnología, ávidos de aprender y compartir y de comprender ese mundo que ha congregado tantas personas a través del planeta en beneficio de un proyecto en común "El Software Libre"

Flisol 2011, el evento de difusión de Software Libre más grande en Latinoamérica fue celebrado hoy 09 de Abril y una vez más desde 2005

La razón de ser de este evento es instalar de manera gratuita y totalmente legal, software libre en las computadoras que llevan los asistentes, además de ello se brindan ponencias y talleres de forma simultanea durante todo un día

En Valencia, Estado Carabobo, se celebró en la Biblioteca Central de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Carabobo y organizado por el grupo de usuarios Linux Vaslibre y la Asociación Webmasters Venezuela, los asistentes llevaron sus laptops y equipos de sobremesa para instalar distribuciones tales como Ubuntu, Debian y Canaima, otros ya contaban con GNU/Linux en sus máquinas e instalaron y configuraron diversas herramientas de software que necesitaban para su trabajo, ocio o simplemente por curiosidad

En el ciclo de ponencias se contó con la grata presencia de los siguientes participantes: Educame libre, por el Licdo. David Rafael Ramirez Garcia: una visión de como utilizar el software libre en el ambiente educativo.

PROGRAMACIÓN SEGURA EN PHP, por Hector A. Mantellini @xombra, Consejos de programación orientados a brindar seguridad frente ataques maliciosos en scripts PHP.

Sistema Administrativo Leonux PYME, por: Javier Abdel Meneses Barrueta, Interesante proyecto sobre un excelente sistema administrativo desarrollado íntegramente sobre software libre adaptado a la legislación venezolana y licenciado sobre GPL.

El Soporte Comunitario de Ubuntu-ve, por el Ing. David Emerling Rondón de Ubuntu Carabobo, una vez más este asiduo colaborador brindó a los asistentes su reflexión sobre el trabajo que día a día hacen millones de personas en el software libre en beneficio de la comunidad y el trabajo colaborativo en el soporte del manejo de las herramientas.

Angel "abr4xas" Jesús, Qimo GNU/Linux para niños, mostró las bondades del proyecto Qimo una distro que permite ser manejada por niños desde 3 años en adelante y que obviamente sirve de apoyo didáctico en el desarrollo cognitivo del infante. @abr4xas



Agradecimientos a la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Carabobo por su excelente apoyo al prestar las instalaciones, a Fundacite Carabobo por facilitar las pantallas de proyección, al Departamento de Medios Audiovisuales de la Facultad de Ciencias de la Educación de la Universidad de Carabobo por su colaboración con los proyectores, a la gente de Radio RedUC por dar cobertura radial al evento y por el sonido profesional, a la publicación "Tiempo Universitario" de la Universidad de Carabobo por su cobertura de prensa para el evento y así mismo a los colaboradores e instaladores, esperando no olvidarnos de nadie @abraxas, @kdanih, @anmovara, @juancnh80 y @jeferx.

!!!Hasta el año que viene, recuerden Flisol 2012 te espera.



En GNU/Linux el usuario cuenta?

Desde su creación a finales de 1983 el sistema operativo ahora conocido como GNU/Linux ha tenido apoyo de diversas comunidades y organizaciones las cuales de un modo u otro han contribuido a su expansión y perfeccionamiento permitiendo que este llegue a las dimensiones colosales que ahora posee.

Todo empezó como un proyecto colaborativo, pero con el pasar del tiempo la misma filosofía que permitió el éxito de la comunidad también ocasionó que ciertas organizaciones o consorcios utilizarán la voluntad altruista de la comunidad para hacerse con material que ha sido utilizado para fines comerciales. Por ejemplo se puede citar el caso de la aplicación Imagemaster utilizada para instalar Windows 7 desde una unidad USB, y que fue retirada del Centro de Descargas de Microsoft por sospecha de uso de código licenciado bajo GPL en su desarrollo, misma sospecha que fue reiterada y asumida por no hacer revisión del código desarrollado por terceros.

Si bien es cierto que las comunidades en la que se sustentan las diversas distribuciones de GNU/Linux han logrado que este presente en muchos dispositivos que utilizamos a diario desde los computadores personales, móviles, electrodomésticos hasta los supercomputadores, también es cierto que la falta de directrices y consenso entre ellas han supuesto un talón de aquiles ya que los estándares de operaciones y desarrollo sobre las aplicaciones son muchas veces convertidos en proyectos duplicados en el contexto de la funcionalidad. Esta el caso de las diferentes implementaciones de reproductores de música y de vídeo tales como Banshee, Exaile, Rhythmbox. Mplayer, VLC entre otros, no se justifica entonces tantos esfuerzos por reinventar la rueda.

No se diga que la variedad es mala, pero no se entiende como en casos como el sistema de

gestión de paquetes APT considerado por muchos el mejor que existe en la actualidad, este no este implementado en todas las distribuciones, obligando al usuario que cambia de distribución ya sea por gusto o por necesidad deba aprender herramientas que hacen exactamente lo mismo como Yum, Pacman, Zypper etc.

Otro ejemplo de esto fue Beryl que en 2006 se separo del proyecto Compiz por desacuerdos entre la comunidad, lo mismo hizo Canonical en su intención de tener una Shell gráfica debido a desacuerdos con con los desarrolladores de GNOME3; ¿Porqué perder tanto tiempo de desarrollo con respecto a herramientas tan maduras como CompizFusion, para volver a empezar y cometer los mismos errores superados hace unos años? ¿Recuerdan la posición dominante de KDE a finales de la década de los '90?

Claro no todo es malo, está diversidad también tiene sus puntos positivos, el poder de decisión de las comunidades supone un enfrentamiento directo contra las bases corporativas cerradas u organismos de censura en los países sin libertades básicas, específicamente China con la distribución Red Flag Linux para controlar supuestamente la piratería, habiendo infinidad de distribuciones que utilizar. ¿Les suena conocido esta manera de imponer un software que según se apoya en la libertad de elegir?.

La filosofía del software libre se basa en 4 grandes libertades: ejecutar, copiar, modificar y distribuir el software, hasta aquí todo bien, pero que le puedes decir a un usuario novato cuando desea escuchar musica en formato mp3, ver vídeos en flash o incluso una película en DVD y se da cuenta de que su distribución favorita no trae por defecto las herramientas necesarias para dicha tarea afectando así su experiencia final. ¿Por que un pequeño grupo de puristas debe decidir si el usuario final puede o

GNU/Linux



En GNU/Linux el usuario cuenta?

no hacer uso de un determinado conjunto de herramientas basándose en su opinión de la aplicación sinequanon de las 4 grandes libertades? ¿A caso lo que busca la comunidad no es hacer la experiencia al usuario novato mas placentera que en las otras plataformas? ¿Si es así, donde queda la libertad de elegir lo que usuario desea hacer con su computador? y ¿La comunidad no tiene 20 años tratando de atraer usuarios?.

Aquí se da el choque entre los protagonistas de la comunidad, por una parte los desarrolladores de las aplicaciones, por otra los grupos de usuarios Linux, los primeros defienden a ultranza la no utilización de software privativo, los segundos intentan reclutar nuevos usuarios brindándoles experiencias completamente funcionales valiéndose de la supuesta facilidad de uso actual de GNU/Linux. En medio de este fuego cruzado se encuentra el usuario de paso que bajo ningún concepto debería tener un curva de aprendizaje tan elevada para poder usar de forma completamente funcional el sistema.

Entonces, ¿Es posible el uso masivo de GNU/Linux? se dio un gran paso con el kernel, allí hay consenso, estándares y trabajo organizado, igualmente con las herramientas GNU básicas, ellas forman parte de todas las distribuciones, ¿Cuando simplemente llegaremos a una opinión conjunta sobre todas y cada una de la partes del sistema?.

Se podrá cuando tengamos en cuenta la quinta de las libertades, una que esta implícita socialmente hablando pero no a nivel filosófico, la libertad de elegir; y no entre programas, no entre distribuciones, ni siquiera entre dispositivos, sino la de dejar en disposición de todo tipo de usuario la forma en la que utilizará para su propio beneficio las bondades del mundo del software libre.



Jesús Palencia
@sinfallas



Eduardo Echeverría
@echevemater

