

cotej



GNU/LINUX

Año 02 - N° 04

Ubuntu, Distribución que cambio el uso de Linux



ENTREVISTA

**Julio Ortega (Rollverio)
Charla con nosotros**

webian
Shell
UN navegador muy Webian!



Una iniciativa para el fomento del conocimiento libre por y para los venezolanos

 **python**
CURSO El lenguaje de Programación

Parte I
Curso php

 **Instalación de WORDPRESS**

 **Mi Primera Vez Ubuntu**

Reportes para sistemas Web con
 **JReport**

CNSL promociona el talento venezolano. En Valencia 15 y 16 de julio 2011



YoSiUso
Software Libre



Revista digital bimensual

Todo el contenido está bajo licencia de Creative Commons.

Puede copiar, distribuir, mostrar públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando:

- a) Reconozca los créditos de la obra
- b) No la use de forma comercial
- c) Comparta bajo la misma licencia.



@vaslibre



vaslibre

- 03 Editorial
- 05 Wikimedia Venezuela
- 09 Entrevista a Julio Ortega (Roliverio)
- 12 Webian Shell: un navegador muy Webian!
- 15 Sitios Recomendados
- 16 Curso de Phyton
- 21 Ubuntu, distribución que cambio a Linux
- 23 Proyecto LULA
- 26 Instalación y configuración WordPress
- 29 Curso PHP parte I
- 31 Ubuntu - Mi primera vez...
- 33 Reportes con JReports



Staff:

Juan C. Karroum (JCK)
Héctor A. Mantellini (Xombra)

Colaboradores:

Naudy Villaroel
Laura Fiorucci
John Vera
AWVEN
Jeferson Herrera
Eduard Lucena
Eduardo Echeverria



Herramientas usadas:

Inkscape 0.48.1
Scribus 1.3.9

Estos primeros meses del año se han hecho avances importantes en nuestro grupo de usuarios, hemos realizado alianzas con las principales Universidades de la región en especial con la Universidad Nacional Abierta – Local Carabobo, la cual nos ha abierto la posibilidad de llegar a muchas más personas en poco tiempo.

Igualmente la UNEFA de Guacara - Carabobo, a través del Lic Ventura Pinto nos ha permitido dar charlas y talleres en sus instalaciones.

Próximamente integrantes de nuestro grupo estarán conformando una mesa de trabajo en la Cayapa que se efectuará en la ciudad de Cúmana.

Hemos conseguido una alianza importante con SafeCreative, debido a que uno de nuestros integrantes es Coordinador de la Comunidad en Venezuela.

En otra orden de ideas, algunos de nuestros miembros están colaborando en forma activa con la traducción en diferentes paquetes de la distribución Ubuntu, poniendo su granito de arena en la difusión de esta excelente distribución al español.

Los días 30 de junio y 01 de julio estaremos presentes en la ciudad de Maracay en el 1er. Encuentro Nacional de Comunidades del Software Libre, donde John Vera y Hector A. Mantellini presentarán ponencias.

Los días 15 y 16 de julio se llevará a cabo el CNSL (Congreso Nacional de Software Libre), en donde esperamos una gran afluencia de público. La capacidad del auditorio es de 200 personas. Asiste y no te pierdas las excelentes ponencias que habrán esos días.

Además, nuestro grupo ha cambiado la presentación de nuestros sitio web, buscando una mejor usabilidad, esperamos que sea de su agrado.

Este año promete una actividad sin precedente dentro del grupo, con charlas, eventos y llegando a un número mayor de personas interesadas y curiosos del software libre.

Participa con nosotros, unete a la Fuerza!



Universidad Nacional Abierta
Centro Local Carabobo



CURSOS Y TALLERES

XHTML1.0 & CSS

GNU/Linux Básico

PHP y MySQL

CANAIMA Educativo

OpenOffice / LibreOffice

Interesados dirigirse a:
Unidad de Computación.
Preguntar por: Lic. Luisa Ochoa



Dirección: Av. Universidad - Naguanagua - Carabobo

WIKIMEDIA VENEZUELA

« Una iniciativa para el fomento del conocimiento libre por y para los venezolanos »

Wikipedia es una enciclopedia libre y políglota de la Fundación Wikimedia (una organización sin ánimo de lucro). Sus más de 17 millones de artículos en 278 idiomas y dialectos han sido redactados conjuntamente por voluntarios de todo el mundo, y cualquier persona con acceso al proyecto puede editar prácticamente todos sus contenidos. Iniciada en enero de 2001 por Jimmy Wales y Larry Sanger, es actualmente la mayor y más popular obra de consulta en Internet.

La palabra Wikipedia, nombre propio acuñado originalmente por Larry Sanger a principios de 2001, es la contracción de wiki, una tecnología para crear sitios web colaborativos, procedente a su vez de wikiwiki, 'rápido' en hawaiano, y encyclopedia, 'enciclopedia' en inglés.

La Wikipedia en español, creada unos meses después, heredó el nombre. Tras una votación realizada entre septiembre y noviembre de 2003 por parte de los usuarios de Wikipedia en español, se decidió seguir usando el mismo término para designarla.

Desde su fundación, Wikipedia no sólo ha ganado en popularidad —se encuentra entre los 10 sitios web más populares del mundo—, sino que su éxito ha propiciado la aparición de proyectos hermanos.

De las 278 ediciones, trece superan los 300 000 artículos: inglés, alemán, francés, polaco, italiano, español, japonés, ruso, portugués, neerlandés, sueco, chino y catalán. La versión en alemán ha sido

distribuida en DVD-ROM, y se tiene la intención de hacer una versión inglesa en DVD con más de 2000 artículos. Muchas de sus ediciones han sido replicadas a través de Internet (mediante «espejos») y han dado origen a enciclopedias derivadas (bifurcaciones) en otros sitios web.



Controversias

No obstante, existen numerosos detractores. Entre ellos, algunos la han estado acusando de parcialidad sistémica e inconsistencias, con críticas centradas sobre lo que algunos, como el propio Larry Sanger, han convenido en llamar «antielitismo», y que no es otra cosa que la política del proyecto enciclopédico de favorecer el consenso sobre las credenciales en su proceso editorial. Otras críticas han estado centradas en su susceptibilidad de ser vandalizada y en la aparición de información espuria o falta de verificación, aunque estudios eruditos sugieren que el vandalismo generalmente es deshecho con prontitud.

Existe, además, controversia sobre su fiabilidad y precisión. En este sentido, la revista científica Nature declaró en diciembre de 2005 que la Wikipedia en inglés era casi tan exacta en artículos científicos como la Encyclopaedia Britannica. Por otro lado, y según consta en un reportaje publicado en junio de 2009 por el periódico español El País, un estudio dirigido en 2007 por Pierre Assouline, periodista francés, y realizado por un grupo de alumnos del máster de Periodismo del Instituto de Estudios Políticos de París para analizar la fiabilidad del proyecto se materializó en un libro titulado La La revolución Wikipedia (Alianza) cuyas conclusiones eran bastante críticas. Entre otras cosas, declaraban que el estudio de

Wikimedia Venezuela

Nature fue poco estricto y sesgado, así como que, según su propio estudio, la Britannica continuaba siendo un 24% más fiable que Wikipedia.

La Fundación Wikimedia

«Imagina un mundo en el que todo ser humano pueda compartir libremente la suma de todo el conocimiento. Ese es nuestro compromiso.»

La Fundación Wikimedia, es una organización sin ánimo de lucro instituida bajo las leyes de Florida (Estados Unidos). Fue creada a partir de Wikipedia y Nupedia, como consecuencia del crecimiento de los proyectos y por la necesidad de contar con la infraestructura necesaria. Su existencia fue oficialmente anunciada por el director general de Bomis y co-fundador de Wikipedia, Jimbo Wales el 20 de junio de 2003.

La Fundación registró la marca Wikipedia con la siguiente descripción: "Suministro de información en materia de conocimientos enciclopédicos generales a través de Internet".

Además de la enciclopedia multilingüe Wikipedia, la fundación es responsable de una mediateca que contiene más de 10 millones de archivos multimedia libres (Commons), un diccionario y tesoro multi-idioma (Wikcionario), una biblioteca en línea de textos originales que se encuentran en dominio público o que han sido publicados bajo licencia de contenido libre (Wikisource), una colección de libros de texto, manuales, tutoriales u otros textos pedagógicos de contenido libre y de acceso gratuito (Wikilibros), una fuente de noticias libres (Wikinoticias), una colección de citas (Wikiquote), un catálogo de especies



(Wikispecies), una plataforma educativa, online, libre y gratuita, con filosofía wiki (Wikiversidad) y un sitio web de apoyo y coordinación para los proyectos anteriores (Meta-Wiki), todos ellos basados en el software wiki de código abierto conocido como el nombre de MediaWiki.

La aparición de los capítulos Wikimedia

La misión de la Fundación Wikimedia es facultar y animar a la gente de todo el mundo a reunir y desarrollar contenido educativo neutral bajo una licencia de contenido libre o en el dominio público, y a difundirla de manera efectiva y global. En colaboración con una red de capítulos, la Fundación proporciona la infraestructura esencial y la estructura organizativa para el apoyo y desarrollo de proyectos wiki multilingües y otras empresas que sirven a esta misión. La Fundación creará y mantendrá el contenido educativo de sus proyectos en Internet sin cargo alguno a perpetuidad.

Los proyectos Wikimedia tienen un alcance internacional y han causado un significativo impacto en todo el mundo.

Para continuar con ese éxito desde el nivel organizativo, Wikimedia construye

Wikimedia Venezuela

una red internacional de organizaciones asociadas.

Los capítulos locales son organizaciones independientes que comparten los objetivos de la Fundación Wikimedia y los apoyan dentro de una región geográfica específica. Apoyan a la Fundación Wikimedia, la comunidad Wikimedia y los proyectos Wikimedia de formas diferentes: recogiendo donaciones, organizando eventos y promoviendo proyectos locales. Además, se encargan de difundir los proyectos Wikimedia, el contenido libre y la cultura wiki. También proporcionan a la comunidad un punto de contacto entre compañeros para atender necesidades específicas locales.

Los capítulos locales son asociaciones independientes sin el control legal o la responsabilidad de los sitios web de la Fundación Wikimedia y viceversa. El primer capítulo fue Wikimedia Alemania (2004) y los primeros en países hispanohablantes fueron Wikimedia Argentina (2007) y Wikimedia España (2011).

Wikimedia Venezuela

Hacia 2007 un pequeño grupo de venezolanos se entusiasmó con la idea de constituir en su país el capítulo local Wikimedia Venezuela pero, por diferentes motivos, esta iniciativa perdió impulso poco tiempo después. En 2010 se retomó la idea y, con mucho entusiasmo por parte de todos los usuarios venezolanos y el apoyo de algunos usuarios extranjeros experimentados, se han logrado avances para la próxima constitución de Wikimedia Venezuela.

El futuro capítulo ya cuenta con un Acta Constitutiva-Estatutaria que está siendo revisada por el Comité de Capítulos de la Fundación Wikimedia y, al ser aprobada esta, el capítulo se conformará como asociación civil sin fines de lucro, bajo las leyes venezolanas, y actuará de forma

independiente de la Fundación Wikimedia, pero apoyado por esta y alineado en su visión, misión y estrategias de desarrollo.

El equipo de voluntarios, conformado por colaboradores entusiastas de los proyectos de la Fundación, tiene como objetivo acercar el conocimiento global a las comunidades en Venezuela, incluso en localidades donde no exista el acceso a Internet. Pretenden desarrollar estrategias para mejorar la calidad de los contenidos relacionados con el país, tanto en Wikipedia como en los demás proyectos hermanos. Entre sus metas se encuentra llevar Wikipedia a las aulas, proyecto enmarcado en "Wikipedia en CD", desarrollado por un colaborador venezolano; e impulsar el desarrollo de contenidos en lenguas indígenas para todas nuestras comunidades, tal como Wikipedia en Wayuunaiki, un proyecto que actualmente se encuentra dentro de la incubadora de la Wikimedia.

El capítulo local buscará llegar a acuerdos de colaboración con universidades, centros de investigación y documentación, bibliotecas, escuelas, comunidades científicas venezolanas y la comunidad organizada en general, para la realización de eventos, y en especial para la difusión y liberación de contenidos.

Trabajando sobre la libre participación y sin ánimo de lucro, los wikimedistas del proyecto local mantienen actualmente abierta la convocatoria para todo aquel que desee involucrarse activamente en la conformación del Capítulo Wikimedia Venezuela.

A todos los interesados en integrarse a este interesante proyecto, deben registrarse como participantes en el sitio Web del grupo de trabajo en wikimedia.org.ve o enviar un correo electrónico a info@wikimedia.org.venezuela. Parte de este contenido está extraído de Wikipedia

Wikimedia Venezuela

en español.

Unete al proyecto visitando:

http://meta.wikimedia.org/wiki/Wikimedia_Venezuela

Publicado por:

Laura Fiorucci

Vicepresidente

Wikimedia Venezuela

laura@wikimedia.org.ve



Entrevista realizada a uno de los fundadores del Grupo VaSLibre. En esta oportunidad Julio Ortega, conocido en la comunidad como Roliverio.

P: Como conociste el Software Libre?

R: Mientras trabajaba para una consultora en Valencia, conocí al ya extinto grupo de usuarios de Software Libre de la UC, GUSLUC, por allí entré en contacto con usuarios de Software Libre, eso fue por allá en el año '98.

P: Como fue tu primera experiencia en el uso del Software Libre?

R: Algo difícil, recuerdo que tuve que instalar la primera distribución que use: Mandrake Linux, unas 6 veces antes de tener un sistema "más o menos usable"

P: Cual ha sido tu distribución favorita y porque?

R: He usado solo 4, en este orden: Mandrake, RedHat, Gentoo y Debian, de las 4 distribuciones me quedo con Debian

P: Desde cuando perteneces a VaSLibre, cual es tu opinión del grupo?

R: Desde su fundación.

El grupo Valencia/Venezuela Software Libre (VaSLibre) siempre ha sido el nicho maduro desde donde siento que pudimos comenzar una forma nueva y diferente de difundir el software libre en Venezuela, todos sus miembros, los que siguen, los que se han ido y los que han regresado siempre han aportado su granito de arena para que aunque lento, se avance sobre pasos seguros y firmes. Personalmente, todas las personas que están en el grupo son personas que conozco de hace mucho tiempo y sé como trabajan, y sobre todo se

cuanto trabajan.

P: Que opinas del Software Libre en Venezuela?

nota: Prefirió no opinar

P: Estas en algún proyecto actualmente en la comunidad del Software Libre?

R: En este momento busco participar en la 5ta Cayapa de Canaima. Además de mi participación regular en el Grupo de usuarios VaSLibre.

P: Eres de los puristas y radicales en cuanto al SL (software libre) o eres de los light & Cool?

R: Tanto software libre como se pueda, cuando no hay alternativa libre, aunque realmente no lo favorezco, prefiero que el momento de la plataforma lleve a más software libre, mejor software libre. La mejor alternativa siempre gana, y poco a poco, más herramientas de software libre se convierten en esas excelentes alternativas.

P: Que opinas de los eventos que se están haciendo Flisol - CNSL - Encuentro de Comunidades - Cayapas?

R: Son necesarios, son útiles, ojalá hubiese más eventos que difundan el Software Libre, cada quien lo hace a su manera, y cada manera le enseña a los demás un poco de como debe hacerse, al final, cada evento de software libre que exista en el país será más maduro, estará mejor organizado y la consecuencia beneficiosa de eso será que serán, cualesquiera de ellos, más exitosos.

P: Tienes algún blog, escribes con frecuencia?

R: Tengo un blog:
<http://roliverio.vaslibre.org.ve>, no suelo escribir tanto, pero lo ideal siempre es que sea de tinte general y técnico. Solo hablar de lo técnico a veces no es tan divertido.

P: Eres Fans de Richard Stallman?

R: No. Aunque respeto su idea, la idea inicial, fue muy buena... sin embargo, se ha diluído en el tiempo y el mismo ha permitido que la FSF sea una transgresora de sus principios. Lo cual no habla bien de su liderazgo y que también habla mal del trabajo que se supone debería estar haciendo.



Gracias por tu tiempo Roliverio, exitos en tus proyectos.

Estas entrevistas se irán llevando a cabo a todos los integrantes del grupo que esten activos. Luego iremos incorporando a otros miembros importantes de otros grupos.



Universidad Nacional Abierta





Webian Shell: un navegador muy Webian!

Este Artículo no esta orientado a los aspectos técnicos del Software presentado, es una presentación y algunas aclaratorias de un proyecto que tiene futuro.

Hace semanas se anuncio en la red el release de este pequeño navegador y la respuesta ha sido increíble, ya más de 60.000 personas han descargado el prototipo y que causó un poco de revuelo en la prensa y la blogosfera.

Algunos antecedentes interesantes sobre los orígenes del proyecto.

»2006 - Una idea para un navegador de pantalla completa web que podría reemplazar el entorno de escritorio tradicional y gestor de ventanas y tomar ventaja de los estándares web emergentes para gráficos, audio, video y voz.

»2007 - Un experimento para poner en práctica esa idea con XUL de Mozilla lenguaje de marcado y de la plataforma XULRunner.

»2009 - se dio a conocer un concepto de diseño con una serie de maquetas estáticas para explicar el punto de partida en una versión de Python / Webkit / GTK, poco después anunció Google Chrome OS, que era una idea muy similar. Google parece estar haciendo un mejor trabajo de lo que yo, así que cambié mi atención a otra de mis ideas de larga duración, un servidor web en casa.

Algunas Preguntas Frecuentes sobre Webian realizadas a los líderes de este Proyecto.

- Es Webian un proyecto Mozilla?

No. Una gran cantidad de titulares de noticias que hablan de Webian Shell incorrectamente que Webian es un proyecto de Mozilla. Webian Shell se basa en Mozilla sin bordes de los labs de Mozilla y apareció en el blog de Mozilla Labs, pero es un proyecto independiente.

- Es Webian un clon de Chrome OS?

No. Webian Shell ha estado en desarrollo bajo diferentes nombres por lo menos desde 2006 y fue diseñado de forma independiente de Chrome OS. Sin embargo, Chrome OS ha recorrido un largo camino hacia la validación del concepto de un sistema operativo basado en navegador, y espero que ambos proyectos serán capaces de aprender unos de otros e incluso cooperar en el futuro.

- Es Webian un derivado de Debian?

No. Al menos no todavía. El objetivo a largo plazo de Webian es crear un sistema operativo dedicado a la acogida y el uso de aplicaciones web. Que bien puede estar basada en Debian, pero que no está decidido todavía.

Mi opinión como redactor del artículo, a corto plazo se puede empacar Webian para Debian, esto por ser un proyecto independiente puede dar más apoyo gracias a lo atractivo del proyecto y también por la gran cantidad de soporte que tiene esta distribución Linux, así será para ir probando aunque su fin no va orientado a ser usado como una aplicación de escritorio.

- Es Webian sólo una cáscara gráfica?

No. Webian Shell es una consola gráfica dedicada a la parte web y las formas de Webian, pero Webian tiene objetivos más amplios.

- Será Webian ejecutable en un entorno de Escritorio?

No. El punto de Webian Shell es reemplazar el entorno de escritorio y gestor de ventanas con una interfaz de pantalla completa dedicado a navegar por la web, no está destinado a ser ejecutado junto con otras aplicaciones de escritorio. Si esto es lo que estás buscando, te aconsejo un navegador web de escritorio, como Firefox o Chrome.

- Es Webian OpenSource?

Sí. Webian Shell está licenciado bajo la GPL, y uno de los principios clave del proyecto es apoyar Webian de código abierto y estándares abiertos.



Webianproject está utilizando GitHub para compartir su código

<https://github.com/webianproject/shell.git> puedes obtenerlo con Git-clone

Próximamente les hablare de otros proyectos interesantes de Webian. Ya que, Webian Shell es uno entre muchos de los proyectos de Webian Project lo cual en su mayoría están orientados al Cloud Computing.

Publicado por:
John M. A. Vera F.
VaSLibre Valencia-Venezuela
Linux Counter # 467192



El Congreso Nacional de Software Libre (CNSL) es una serie ordenada de eventos que todos los años visita una ciudad por semana durante tres meses de actividades y conferencias en las cuales una selección importante de expertos nacionales e internacionales en el uso de GNU/Linux y el Software Libre ofrecen a todos los participantes una muestra integral del Software Libre, su implementación, características, posibilidades y lo más importante: sus valores éticos y la importancia de vivir en libertad y con Soberanía Tecnológica.

Con el **CNSL** se prepara el terreno y se impulsa la formación de proyectos locales y nacionales de Software Libre, contando con comunidades de expertos, desarrolladores y usuarios que desean intercambiar conocimiento y a la vez destacando el talento local y trayectoria de investigación o desarrollo de nuestros profesionales en cada uno de los estados visitados.

El **CNSL** busca promocionar el talento venezolano. En cada una de las regiones y sedes visitadas buscamos los talentos que tengan algo que decir, que muestren sus conocimientos y se den a conocer. Así colaboraremos con los procesos de Migración a Software Libre en el sector Público y Privado, promoviendo a todos los profesionales, llamándolos para que las empresas e instituciones locales consigan en ellos, muy seguramente, las personas capacitadas en el área de Software Libre para los procesos de administración y desarrollo de sistemas.

En Valencia Estado Carabobo son los días: 15 y 16 de julio del 2011

Si deseas participar puedes contactar al amigo
John Vera (jjedi_ve)
Coordinador Regional Valencia

Sitio oficial CNSL: <http://www.cnsl.org.ve>

Sitios Recomendados

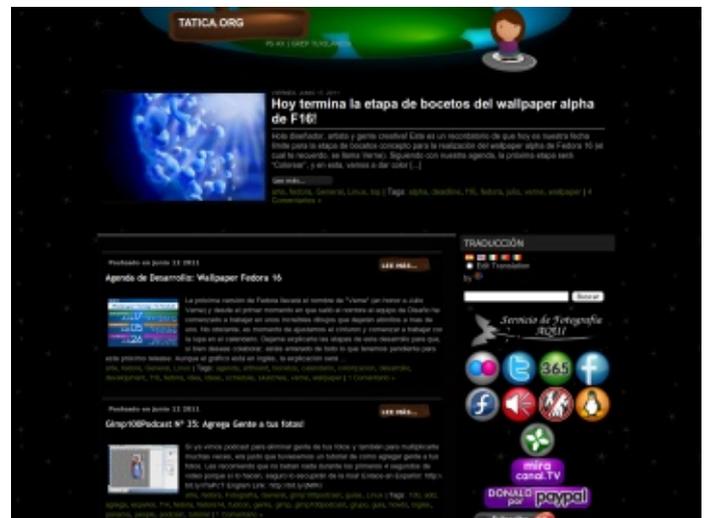


Openlibra

<http://www.etnassoft.com/biblioteca/>
Conseguiremos libros gratis de muy buena calidad de contenido. La idea tras este proyecto es tratar de reunir en un mismo lugar, la mayor cantidad de recursos bibliográficos de calidad prestando un especial interés a aquellos escritos en lengua castellana. La Biblioteca Libre online que estabas esperando

Tatica

<http://www.tatica.org>
Sitio oficial de Maria "tatica" Leandro, Lider del proyecto FLISOL en Venezuela, posee importantes podcast sobre diseño en GIMP.



No solo Unix

<http://www.nosolunix.com/>
Sitio con tips sugerencias sobre linux, android y muchas otras cosas interesantes.





inglés, pero son de lo mejor
<http://code.google.com/intl/es/edu/languages/google-python-class/> .

Ahora sí, entremos un poco en el tema de Python.

Python – Post 00

Este es el primero en una mini-serie de post sobre programación en Python. Voy a dar una breve introducción y a explicar algunas cosas básicas del lenguaje.

Python es un lenguaje de programación que está pensado para ser un lenguaje limpio y fácil de leer. Creado por Guido van Rossum, Python es un lenguaje interpretado, orientado a objetos, con tipado dinámico, fuertemente tipado y, cómo ventaja principal, es multiplataforma.

Según sus mantenedores:

Python es un lenguaje de programación que te permita trabajar más rápidamente e integrar tus sistemas más efectivamente. Puedes aprender Python e inmediatamente ver la ganancia en productividad y costos de mantenimiento más bajos.

Igual que lo hice algún tiempo, les voy a recomendar el libro "Python Para Todos" (para su descarga puedes seguir el siguiente enlace: <http://www.megaupload.com/?d=4SUWOH H2>) el cual está publicado por los amigos del blog mundogeek. Es un excelente libro para comenzar a aprender Python.

También les voy a recomendar el libro "Aprenda a pensar como un programador con Python" Puede descargarlo desde: (<http://manuales.gfc.edu.co/python/thinkCS.py.es.pdf>)

Por último les dejo el enlace de las "Clases de Python de Google", están en

Obtener Python

Pues cómo sabrán (y para los que no lo saben) soy usuario de Ubuntu, por lo que obtener python se reduce a un simple:

```
sudo aptitude install python-all
```

Lo cual instalará todo lo necesario para trabajar en Python 2.6. Si quieren Python 2.7, pues:

```
sudo aptitude install python2.7
```

Y pueden experimentar Python 3:

```
sudo aptitude install python3-all
```

¿Las diferencias? Pues entre Python 2.6 y 2.7 no hay muchas diferencias para el código, la diferencia real es con Python 3. Acá trabajaremos con Python 2.7 ¿por qué? Pues cómo dice en su web:

Hay mucho más software de terceros hecho para Python 2.7 que para Python 3, todavía.

IMHO Python 3, aunque ya está bien preparado y listo, sigue siendo aún muy nuevo, además que su adopción no ha sido tan masiva debido al cambio de paradigmas tan brusco que trajo consigo.

Para descargas de versiones para otras plataformas hay que dirigirse a la "Página de descargas de Python".

<http://python.org/download/>

Programando Python

Lo primero a saber, es que es un lenguaje interpretado, como lo comenté al principio, por lo cual no hay que compilar el código para generar un ejecutable ni nada por el estilo. Simplemente escribes el código, le das permiso de ejecución al archivo y lo ejecutas.

Bien hasta ahora, pero viene una pregunta fundamental: ¿Con qué (IDE) programo en Python? Pues esa no es una pregunta simple, ya que va a depender de los gustos de cada quien. Mis pruebas y recomendaciones son (en orden de prioridad):

1. vim: Sí, vim. Vi iMproved es un clon mejorado del vi de Unix. Es un editor de texto para consola, aunque cuenta con una versión para GTK. Es personalizable, y existen ya muchas personalizaciones especializadas para Python. Para mí es la mejor elección a la hora de programar, sobretodo porque puedo portar mi configuración. Un par de referencias: <http://www.lugmen.org.ar/pipermail/lug-list/2004-May/029148.html>
<http://amix.dk/vim/vimrc.html>

2. Scribes: es un editor minimalista para Gnome. Es muy flexible, se puede manejar todo con el teclado. Resaltado de sintaxis, auto-indentado, autocompletado, personalizable a través de themes (los puedes hacer tu mismo, pero realmente son complejos). La desventaja y que no va a desarrollarse, o por lo menos no por el creador de este excelente editor es que no soporta múltiples archivos en una sola instancia, es decir, siempre se abren los archivos en una ventana nueva, nada de pestañas, ni de segundo plano.

3. gedit: es el editor de texto por defecto para gnome. Tiene gran variedad de plugins y themes. No tengo casi nada que decir de este editor más que, si tienes gnome y quieres programar, no tienes excusa, gedit está allí.

4. kate: aunque no debo compararlos, kate es el homólogo de gedit en KDE. Poderoso, con gran variedad de características, muy personalizable.

5. Geany: es un gran editor basado en GTK, que va un poco más allá de la edición de texto, pero no llega a ser un IDE. Está en algún punto en el medio, pero es una excelente opción. Resaltado de código, opción de compilación y ejecución,

configuración de terminales y compiladores a utilizar, autocompletado, soporta gran variedad de archivos.

6. eclipse: para muchos el mejor IDE, no estoy de acuerdo, pero bueno, no puedo negar que es un gran IDE, con una comunidad grande que lo soporta. En su forma normal viene preparado para programar en Java, pero con PyDev se puede preparar para programar en Python.

Hay una forma un poco más simple, y es utilizando EasyEclipse, en su distribución para Python. EasyEclipse son una especie de instaladores con paquetes, parches y plugins de fácil instalación.

7. netbeans: también un muy buen IDE para Java, que se puede extender con plugins. Hay varias formas para trabajar Python con él, como lo explican en la Wiki de Netbeans para Python, específicamente en la hoja PyhtonInstall.



Voy a dejar la lista hasta aquí, porque sino requeriría de un post sólo para hablar de IDE's y editores de texto.

Básicas de Python

Los primeros pasos van a ser hablar de las variables, tipos de variables, y de algunas otras cosas.

Primero, Python es fuertemente tipado, lo que significa que una variable sólo puede ser tratada cómo del tipo que tiene, es decir que para utilizar las variables como de otro tipo, se tiene que hacer una conversión explícita (veremos cómo más adelante).

Segundo, Python es de tipado dinámico, lo que significa que no se requiere declarar el tipo de la variable, sino que el tipo automáticamente se asigna en tiempo de ejecución según el valor que se asigne a ella.

Ahora, de aquí en adelante me pongo linuxero. Para comenzar, python al ser un lenguaje interpretado, no genera archivos ejecutables, son los mismos archivos con el código fuente los que se necesitan para que el programa corra. En linux para que esto suceda requiere que el archivo tenga permisos de ejecución:

```
chmod +x codigoFuente.py
```

Un extra, los archivos de código python tiene extensión ".py".

También es muy bueno comenzar tus archivos de código fuente con un "hashbang" indicándole a la línea de comandos que debe utilizar el interprete de Python. Así, la primera línea de todos nuestros archivos de código fuente tienen cómo primera línea lo siguiente:

```
#!/usr/bin/env python
```

Con esto se logra que el interprete de comandos donde se ejecuta el programa sepa que debe utilizar el programa python y pasarle el script como parámetro. Suena complicado, pero en realidad no lo es, es así de simple: El interprete de comandos, bash es por defecto el de ubuntu y casi todas las distribuciones de GNU/Linux, no sabe que un archivo de extensión .py es un programa en Python, por lo tanto para ejecutar un programa con python hay que decirle a bash que programa utilizar para ejecutar el script. Hay varias formas de hacerlo, la primera es cómo mencione, colocando el "hashbang" y dándole permisos de ejecución y así bastaría con escribir:

```
./codigoFuente.py
```



Y así tendrías el script ejecutándose. La otra forma, que no requiere que el archivo tenga permisos de ejecución, ni el "hashbang" en la primera línea es invocando al programa python y dándole el archivo como parámetro:

```
python codigoFuente.py
```

Variables

En Python tenemos 3 tipos.

- numéricos
- cadena de caracteres o string
- booleanos.

Lo numéricos se dividen en 4 tipos:

- enteros int
- enteros long
- flotantes
- complejos.

Curso: Python

1. Los número complejos son, como lo dice su nombre, algo difíciles de entender y tratar, a menos que estes en el área de las matemáticas o un área aplicada, yo no los voy a tratar aquí, sólo les menciono que existen.

2. Los enteros int en Python tienen un rango bastante amplio, yendo desde -2^{31} hasta de 2^{31} , pudiendo así almacenar hasta 4 millardos de números; esto en plataformas de 32 bits.

3. Los enteros long sólo están limitados por la memoria de la máquina, por lo que se recomienda no utilizarlos a menos que sea estrictamente necesario. Como en Python no declaramos las variables como en C/C++ o Java, para decirle a un entero que es de tipo long, se coloca una L mayúscula luego del valor de que se está asignando a la variable:

```
entrero = 25L
```

4. Los tipos flotante son los números reales, es decir, los números que tienen parte decimal. A diferencia de C/C++ o Java, todos los flotantes en Python son double (doble), es decir, tienen doble precisión, por lo que la cantidad de números que se pueden expresar utilizando este tipo de datos es mas grande.

Los booleanos sólo toman 2 valores True o False, sirven para estructuras de control, para evaluar expresiones.

Por último tenemos las cadenas de caracteres, pues son cadenas, que quieren que les diga.

Y por último comentario la asignación de las variables. En Python las variables no tienen que declararse, se crean en tiempo

de ejecución (recuerdan arriba: "Tipado dinámico"), por lo que para crear una variable basta con darle un valor y automáticamente está creada con el tipo que se le asigno. Eso sí, luego que crean una variable con un tipo, no pueden cambiarla por otro, por lo menos no directamente, hay que hacer la conversión explícita. Aquí unos ejemplos rápidos:

```
entero = 35
cadena = "Hola Mundo"
CadenaEntero = "35"
enteroConvertidoDesdeCadena =
(int)CadenaEntero
flotante = 30.5
booleano = True
```

Anexo:

La tabla de los operadores aritméticos:

- + Suma
- Resta o negación
- * Multiplicación
- ** Exponente
- / División
- // División entera
- % Módulo

Esto hasta ahora, luego seguimos, en el segundo post.

Saludos,
Be Free, Be Linux...
Eduard "X3MBoy" Lucena



EVENTO

5º Aniversario

ubuntu^{ve}

Maracay 2011

... ¡y ahora es cuando!

30 de Junio y 1º de Julio
1er Encuentro Nacional de
Comunidades de Software Libre
Museo Aeronáutico - Maracay

-Entrada libre-

www.ubuntu-ve.org

Ubuntu, la distribución que cambio el uso de Linux



Ubuntu, la distribución que cambio el uso de Linux

Ubuntu es un sistema operativo basado en Debian, que está orientada y pensada en el usuario final, otorgándole una facilidad de uso que antes no se veía en ninguna de las distribuciones Linux, llevando con ello la motivación necesaria a las personas novatas y avanzadas a dar sus primeros pasos en Linux.

Ubuntu está respaldada por Canonical Ltd, compañía británica propiedad del polémico Mark Shuttleworth, el cual siempre incluye mejoras (unas más aceptadas que otras por la comunidad) pero siempre pensando en el usuario final.

El eslogan de Ubuntu es: "Linux for human beings" o en español "Linux para seres humanos", nombre proveniente de la ideología sudafricana Ubuntu "humanidad hacia otros".

Linus Torvalds dijo hace poco: "Ubuntu es lo mejor que le ha pasado a Debian".

En el ambiente Linux, existen y co-existen diferentes distribuciones basadas en Ubuntu, por nombrar algunas:

BackTrack: Viene en formato LiveCD, está orientada a la auditoría de seguridad.

Edubuntu: Derivación oficial de la distribución Ubuntu, destinada para uso en ambientes escolares.

Fluxbuntu: Utiliza el entorno gráfico Fluxbox, caracterizado por el bajo consumo de recursos necesario para su funcionamiento, siendo la más ligera hasta los momentos.

Jolicloud: Orientada a notebook y basada sobre paquetes de Mozilla Prism para correr aplicaciones principalmente basadas en web. Pensada para trabajar vía Internet.

Kubuntu: Está basada íntegramente en Ubuntu, solo que usa el escritorio KDE y no GNOME.

Linux Mint: A tomado un gran auge, de hecho es una de las distribuciones basadas en Ubuntu que ha ganado una gran cantidad de usuarios. Actualmente estoy usando como distro principal.



Lubuntu: Al igual que Fluxbuntu está orientada a equipos de bajo performance, empleando el escritorio LXDE.

Trisquel: Es una versión de Ubuntu que usa el kernel Linux-libre. Los principales objetivos del proyecto son la producción de un sistema operativo totalmente libre. Para los usuarios novatos no es recomendada, debido a que muchos de los dispositivos que están incorporados a las nuevas PC no funcionarían de una vez. Como por ejemplo: las tarjetas wifi.

Xubuntu: Otra de la rama minimalista, utiliza el entorno de escritorio Xfce.

Como podrás leer hay una gran variedad y esta lista es solo algunos de los derivados de Ubuntu que existen actualmente.

Ubuntu ha hecho que Linux sea más amigable, haciendo que muchas más personas sin conocimientos puedan usar un sistema operativo, robusto, eficaz y fácil de usar. Actualmente UBUNTU ha traído al mundo del software libre a muchos más usuarios nuevos que cualquier otra distribución hasta el día de hoy.

Además de las 4 libertades del software libre, Ubuntu te da una 5ta, la de usar lo que te desees, sea privativo o no.

Ubuntu, la distribución que cambio el uso de Linux

¿Puede una distribución que se tilde de LIBRE darte esa opción?

Eres nuevo en el mundo del software Libre, te recomiendo que uses, Ubuntu o alguno de sus derivados como Linux Mint, no te arrepentirás.

Muchos de los miembros de VaSlibre usan esta distribución, y en nuestro canal irc #vaslibre podrás contar con nuestra ayuda, igualmente en el canal de Ubuntu Venezuela #ubuntu-ve

Publicado por:
Hector A. Mantellini (Xombra)
Coordinador Safecreative Venezuela
<http://www.safecreative.org>
Coordinador Regional AWWEN
<http://www.awven.com>
Twitter: @xombra
Identi.ca: xombra
<http://www.xombra.com>
GNU/Linux User: #414452

GNU/Linux



¿Qué es el Proyecto LULA?



Proyecto LULA

Linux de Universidades LatinoAmericanas

“Linux de Universidades Latinoamericanas” (LULA) es una iniciativa sin ánimo de lucro coordinada por la Cátedra Telefónica de la Universidad de Extremadura. La misión del Proyecto LULA es favorecer la integración del Software Libre en la docencia universitaria y facilitar el intercambio de material didáctico entre universidades latinoamericanas.

Originalmente, el Proyecto LULA comenzó con la participación de los responsables educativos y tecnológicos de las universidades que integran el Campus Virtual Latinoamericano (CAVILA). Actualmente, LULA cuenta con la colaboración de personal docente perteneciente a otras universidades latinoamericanas que han decidido adherirse voluntariamente al proyecto.

Como elemento de valor añadido, la Cátedra Telefónica pone a disposición de los usuarios de LULA un servicio de soporte gratuito. El soporte alcanza cualquier duda o problema relacionado con la instalación de la distribución. Las consultas resueltas pasan automáticamente a formar parte de una base de datos pública.

Principales aportaciones y beneficios del Proyecto Lula

Las aportaciones y beneficios son:

- 1.- El profesorado puede indicar el software específico que requiere para la docencia diaria.
- 2.- Todo el software docente en un único soporte: Los alumnos tienen a su alcance las aplicaciones desde el primer momento.
- 3.- Intercambio de material educativo entre

universidades: El profesorado puede conocer las aplicaciones que usan sus colegas de docencia.

4.- Integración del Software Libre en entornos educativos: Libertad de uso, independencia de distribuidor, ahorro en costes de licencia, etc.

5.- Marco de colaboración entre universidades mediante la compartición de experiencias y la posibilidad de coordinar proyectos en común.

El proyecto LULA está abierto a cualquier universidad latinoamericana interesada en colaborar, entre las cuales tenemos a las siguiente: Universidad de Extremadura (España) – Universidad Federal de Santa María (Brasil) - Universidad de Guadalajara (México) – Universidad Nacional de Córdoba (Argentina) – Universidad Nacional de Entre Ríos (Argentina) – Universidad Nacional de La Plata (Argentina) – Universidad de Porto (Portugal) – Universidad de Santiago de Chile. El listado completo está disponible en: <http://lula.unex.es/>

Características principales y novedades

LULA 2011 es una distribución Linux académica basada en Ubuntu que, aprovechando las múltiples ventajas de esta distribución de propósito general, ha sido adaptada específicamente para cubrir los objetivos del proyecto.

A continuación, se enumeran las principales características y novedades de esta nueva versión de LULA :

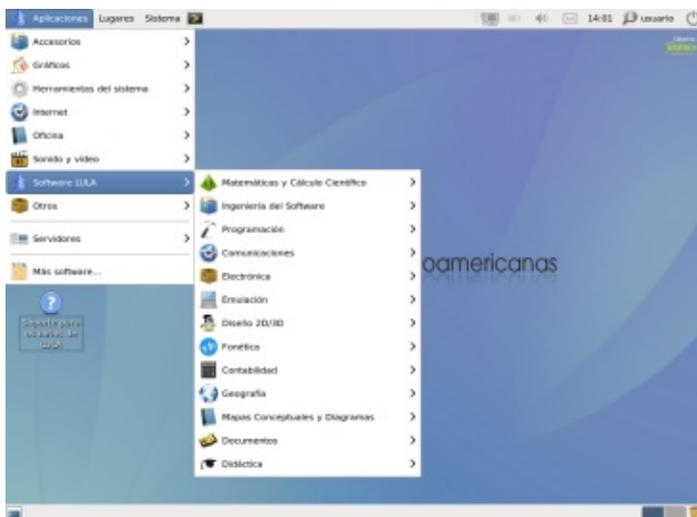
- Sistema base Ubuntu 10.04 LTS 'Lucid Lynx' para plataformas x86 (con soporte hasta 2013).
- Optimización del sistema para permitir una ejecución más fluida en equipos con recursos limitados.
- Repositorio propio para la obtención de aplicaciones adicionales no disponibles en Ubuntu.
- Ejecución en 'modo Live' con opción de instalación en disco duro.
- Posibilidad de instalar nuevas aplicaciones al instante gracias al nuevo menú incorporado.
- Inclusión de aplicaciones de propósito general (ofimática, multimedia, gráficos y comunicaciones).
- Integración de soluciones de virtualización y emulación.
- Mejora del aspecto visual, manteniendo el tono azul que caracteriza a la distribución. Asistencia y soporte técnico gratuito para usuarios de LULA.



Requerimientos hardware

LULA 2011 ha sido diseñada para poder ejecutarse en el mayor número de equipos. Además de aprovechar las últimas características de los Pcs actuales, el sistema ha sido adaptado para obtener un rendimiento aceptable en equipos con recursos limitados. A continuación, se especifican los requerimientos mínimos de instalación:

- Procesador x86 32/64 bits (AMD o Intel) a 500MHz (recomendado 1000 MHz o superior).
- Memoria RAM: 384 MB (recomendado 512 MB o más).
- Espacio libre en disco duro (mínimo): 10 GB.
- Tarjeta gráfica y monitor con resolución mínima soportada 1024x768 píxeles.
- Tarjeta de red (recomendable conexión a Internet).
- Tarjeta de sonido compatible y altavoces estándar.
- Lectorde DVD.





Escrito por:
Naudy Villarroel Urquiola
@naudyu

- Asistencia y soporte técnico para usuarios.

Para aquellos usuarios que necesiten ayuda o asistencia técnica general relacionada con la distribución LULA, la Cátedra Telefónica de la Universidad de Extremadura pone a disposición un servicio de soporte online gratuito y de libre acceso. En <http://lula.unex.es/soporte.php?opcion=1>

¡LULA 2011 ya está disponible!
Y puede ser descargado de <http://lula.unex.es/>

Ahora también disponible en versión portable 'Live USB' la pueden descargar de <http://lula.unex.es/downloadlula2011.php?option=server1usb>

¿Cómo puedo formar parte del Proyecto LULA?

'Linux de Universidades Latinoamericanas' cuenta con la participación de profesorado perteneciente a decenas de universidades latinoamericanas, estando abierto a nuevos colaboradores. Los interesados pueden solicitar más información en la dirección de correo lula@unex.es. Para más información del proyecto en <http://lula.unex.es>

Instalación y configuración de Wordpress.

Instalación y configuración de Wordpress.

Como se comentaba en el artículo anterior de la revista, en esta nueva edición le mostraremos como instalar y configurar WordPress de tal manera que aquellas personas que desconocen el tema, se adentren un poco en el mundo del blogging.

Lo que se necesitará para seguir a la perfección el artículo será lo siguiente:

Un servidor (Podemos hacerlo en local, instalando PHP + MySQL + Apache), si usas alguna distribución basada en debian, puedes usar este comando:

```
sudo apt-get install mysql-server-5.1  
apache2 php5 php5-mysql libapache2-mod-  
auth-mysql
```

WordPress, podrás descargar la última versión desde <http://www.es.wordpress.org> Y 5 minutos de disponibilidad.

Cuando se tengan disponibles los requisitos para continuar con el artículo, se procede a lo siguiente:

- Entramos al phpmyadmin (<http://localhost/phpmyadmin>) y creamos una base de datos, en mi caso la llamaré BD_Wordpress
- Se descomprime el archivo descargado desde la web de WordPress en español en nuestro escritorio, para hacer unos cambios que se hacen necesarios.
- Buscamos el archivo llamado wp-config-sample.php y llegamos a la siguiente línea para hacer cambios:

```
// ** Ajustes de MySQL. Solicita estos datos a  
tu proveedor de alojamiento web. ** //  
/** El nombre de tu base de datos de  
WordPress */
```



```
define('DB_NAME',  
'nombredetubasede  
datos');
```

```
/** Tu  
nombre de usuario  
de MySQL */
```

```
define('DB_USER',  
'nombredeusuario');
```

```
/** Tu contraseña de MySQL */
```

```
define('DB_PASSWORD', 'contraseña');
```

```
/** Host de MySQL (es muy probable  
que no necesites cambiarlo) */
```

```
define('DB_HOST', 'localhost');
```

Donde debo cambiar lo que está en negrita por mis datos, quedaría de la siguiente forma (sin eliminar las comillas simples:

```
// ** Ajustes de MySQL. Solicita estos  
datos a tu proveedor de alojamiento web. ** //  
//
```

```
/** El nombre de tu base de datos de  
WordPress */
```

```
define('DB_NAME', 'BD_Wordpress');
```

```
/** Tu nombre de usuario de MySQL */  
define('DB_USER', 'root');
```

```
/** Tu contraseña de MySQL */
```

```
define('DB_PASSWORD',  
'aquimipassword');
```

Instalación y configuración de Wordpress.

/** Host de MySQL (es muy probable que no necesites cambiarlo) */

```
define('DB_HOST', 'localhost');
```

Ahora debemos renombrar el archivo wp-config-sample.php por wp-config.php y subir todo el contenido a nuestro servidor, en el caso de los que instalaron el PHP+MySQL+Apache como indique anteriormente, deben ir al siguiente directorio /var/www/

Una vez que se tenga el contenido en el servidor accedemos mediante el navegador, yo lo subí a una carpeta llamada WordPress, haría lo siguiente: <http://localhost/WordPress>

Si hemos hecho todo a la perfección, nos deberá aparecer el sistema de instalación, de lo contrario debemos revisar cuidadosamente todos los pasos.

1. Título del Sitio: Es el texto que aparece en la barra de título, lo que va entre `<title>...</title>`
2. Nombre del usuario: Es el usuario que tendrá los privilegios de Administrador en el blog.
3. Password, 2 veces: Ya saben, colocar la contraseña un par de veces para certificar que sea la correcta.
4. Tu correo electrónico: Ingresamos nuestro email.

Al hacer click en Instalar WordPress nos aparecerá en pantalla el usuario y contraseña recién creados y un botón para finalizar, se ha completado la instalación de WordPress.

Para acceder a nuestro panel de administración (Escritorio), debemos ir a wp-admin: (<http://localhost/WordPress/wp-admin>) e ingresar el Nombre de Usuario y el Password.

Por defecto, el sistema crea 1 entrada, 1 página, 1 categoría y 1 comentario, puedes eliminarlo o modificarlo sin problema alguno.

Una de las características por las que resalta WP, es la disponibilidad del centenar de plantillas que podemos conseguir en la red, unas de pago y unas muy buenas gratuitas.

Para la instalación de algún template lo que se debe hacer es

descargar el archivo (generalmente .zip), se extrae y se sube al servidor mediante el FTP a la carpeta /wp-content/themes/ y activarlo en el menú Apariencia de nuestro escritorio de administración.

El funcionamiento de los plugins es similar, se descarga el fichero, se descomprime, se sube al servidor al directorio /wp-content/plugins y se procede a activarlo en el menú Plugins en el escritorio de administración.

PD: Si presentas problemas con los permisos de los archivos en el servidor te recomiendo ponerlos en 777, hacer los cambios y volverlos a su estado original; si usas Filezilla has click derecho sobre la carpeta /var/www, ir a la opción Permisos (recuerda bien los permisos que tiene por defecto) y asignarle permisos 777, una vez hecho los cambios que necesitas vuelve a hacer

Instalación y configuración de Wordpress.

el mismo procedimiento asignando los permisos que tenía anteriormente... Si estás probando el CMS en tu servidor local puedes hacer los cambios mediante la consola de la siguiente forma:

```
$ sudo chmod -R 777 /var/www/
```

Ingresamos nuestra contraseña y se aplicarán los cambios.

En la próxima edición de Cotejo te mostraremos como instalar y configurar Joomla.

Artículo escrito por:
Jeferson Herrera
www.Jeferx.us
Twitter: @Jeferx



¿Que es PHP?

PHP (acrónimo recursivo de "PHP: Hypertext Preprocessor" < Preprocesador de Hipertexto >, originado inicialmente del nombre PHP Tools, o Personal Home Page Tools) es un lenguaje de programación interpretado. Aunque fue concebido en el tercer trimestre de 1994 por Rasmus Lerdorf no fue hasta el día 8 de Junio de 1995 que fue lanzada la versión 1.0. Se utiliza entre otras cosas para la programación de páginas Web activas y/o dinámicas, y se destaca por su capacidad de mezclarse con el código HTML.

Además, PHP es un lenguaje basado en herramientas con licencia de software libre, es decir, no hay que pagar ni licencias, ni estamos limitados en su distribución y, podemos ampliarlo con nuevas funcionalidades si así lo quisiéramos.

Lo mejor de usar PHP es que es extremadamente simple para el principiante, pero a su vez, ofrece muchas características avanzadas para los programadores profesionales, en poco tiempo podrá empezar a escribir sus primeros scripts.

PHP está concentrado en la programación de scripts en el lado del servidor, lo que

significa que el servidor ejecuta cada una de las órdenes y las envía al cliente en formato HTML.

Con PHP no se encuentra limitado a resultados en HTML.



Entre las habilidades de PHP se incluyen: creación de imágenes, archivos PDF y películas Flash (usando libswf y Ming) sobre la marcha. También puede presentar otros resultados, como XHTML y archivos XML. PHP puede auto generar éstos archivos y almacenarlos en el sistema de archivos en vez de presentarlos en la pantalla.

Existen 3 formas de usar los scripts PHP:

- Scripts del lado del servidor: Este es la más extendida, y puede ser usado como CGI o módulo.

- Script en línea de comando: Se pueden ejecutar los script vía consola o terminal, o por cron.

- Aplicaciones de interfaz gráfica: Se pueden hacer programas de escritorio usando PHP-GTK, es la solución para aplicaciones GUI (graphical user interface) y esta disponible como una extensión del

lenguaje.

COMIENZO EN PHP

El código PHP se incluye entre etiquetas especiales de comienzo y final que nos permitirán entrar y salir del modo PHP. Para indicar que comenzamos a trabaja con PHP se usa:

```
<?php  
...y para cerrar  
?>
```

Aunque podemos usar shor tags <? aquí código ?> pero es recomendable usar

```
<?php  
aquí código  
?>
```

También podemos usar la siguiente forma:

```
<script language="PHP" >  
Aquí el código  
</script>
```

Todo lo que este dentro de esas etiquetas deben ser órdenes que el PHP entienda. Usando cualquier editor de texto, ejemplo el bloc de nota creemos nuestro primer archivo.

Para poder usar PHP debemos tenerlo instalado, junto con un servidor web. En esta ocasión recomendamos xampp de Apache Friends de apachefriends.org

puedes descargar cualquiera de las versiones, ya que esta disponible para Linux, Windows, Mac OS X and Solaris, una vez instalado procedemos.

Guardemos el archivo con el nombre
Ejemplo hola.php

```
<?php  
echo "Hola Mundo";  
?>
```

Al ejecutarlo el servidor navegador:

Hola Mundo.

lo procesará y enviará al. Cabe destacar que cada línea de instrucciones deberá terminar en punto y coma (;)

Mostrando por pantalla resultados:

Para enviar datos hacia la pantalla del cliente se pueden usar cualquiera de las siguientes órdenes:

echo y print

El formato es similar para ambos

```
echo (cadena1,cadena2...);  
print (cadena1,cadena2...);
```

Por lo que:

echo "Hola Mundo"; es igual que print "Hola Mundo" ; print() no es realmente una función (es una sentencia del lenguaje) de modo que no se requiere el uso de los paréntesis.

También se puede escribir usando la siguiente forma, aunque no es muy usada:

```
<?=expresion ; ?>
```

Ejemplo

```
<?='<hr />'; ?>
```

Para realizar comentarios dentro del código podemos usar:

Comentarios

Hay 3 formas para realizar comentarios dentro de los script de PHP:

// usando doble barra o "backslash" el cual solo comenta 1 línea.

Usar la combinación de caracteres /* y */, se emplea para comentar varias líneas o bloques de líneas.

al igual que // se usa para comentar 1 sola línea.

Variables

Entendemos por variable al nombre que se le da aun valor para que sea asignado en memoria. En PHP las variables se representan como un signo de dólar (\$) seguido por el nombre de la variable. El nombre de la variable es sensible a minúsculas y mayúsculas.

Un nombre de variable valido tiene que empezar con una letra o una raya (underscore), seguido de cualquier número de letras, números y caracteres alfanuméricos.

Artículo por AWVEN
<http://www.awven.com>
Twitter: @awvene
Identi.ca: awven





corriendo por esas líneas viene de ti y bien que se puede apreciar.

Al principio no sabía que hacer, dije.. aja.. lo instale! esta bien, ahora que hago conocía un poco de él y el miedo a la terminal todavía persistía en mí, el cual fui dominando poco a poco mientras fui conociendo los comandos básicos los cuales vinieron a relucir a la hora de instalar aplicaciones por ejemplo: el apt-get hasta que leyendo y más que todo curioseando encontré el aptitude - Comando para instalar aplicaciones desde la terminal el cual no viene por defecto instalado y aunque siempre podemos utilizar

el comando "apt-get" para instalar o desinstalar paquetes y aplicaciones, es recomendable instalarlo, ya que podemos encontrarnos por la red comandos con aptitude.

Otra manera que pude notar, que podía realizar instalaciones al sistema era dirigirme a aplicaciones-centro de software de Ubuntu, en el que puede encontrar aplicaciones muy útiles para tu sistema. Ya sabiendo como utilizar estas herramientas comencé a probar una que otra aplicación que se adaptara a mí y que me diera lo que en verdad necesito. Como navegador utilizo desde que estaba en "Windows" es Firefox el cual me parece muy personalizable, estable y veloz; también utilizo el Opera, el cual corre demasiado óptimo en el equipo.

En el manejador de correos me fui por el Thunderbird el cual me ofrece todo lo que necesito es muy amigable y fácil de configurar, para conversaciones online también tenemos gestores muy parecidos al msn live tales como el Amsn(alvaro msn) y el Emesene el cual uso y me ha parecido

Ubuntu – Mi primera vez

Saludos colegas y demás compañeros de la comunidad del software libre, en esta oportunidad quisiera compartir con ustedes un poco de lo que ha sido mi historia en este lado fuerte y libre que es el magnifico sistema operativo GNU/Linux especialmente la distribución Ubuntu.

Mis comienzos en el mencionado sistemas no son muy remotos que digamos, tengo alrededor de dos meses trabajando con Ubuntu, lo que más me llamo la atención fue saber y poder entender que era un sistema de código abierto, que lo hace libre más no gratis, pero eso no es lo mas importante, otro aspecto el cual quisiera compartir con ustedes que si bien están o les falta ese empujón tecnológico que @Xombra y otros me pudieron dar a mí es la comodidad, simplicidad y eficacia que el mismo te ofrece, miedo a la terminal o consola, si como no, soy analista de sistemas graduado y no programo como tal, pero esta manera de trabajo es diferente, la verdad atrae porque de una o otra forma puedes ver lo que haces tienes el poder de decidir que lo que esta

Ubuntu - Mi primera vez...

hasta el momento el que mas se adapta a mi, para manejar Twitter utilizo el Tweetdeck el cual es demasiado cómodo y útil, también quisiera compartir además de los navegadores y gestores de comunidades virtuales son los efectos gráficos que el sistema posee como tal para configurar mi Ubuntu de una manera única y diferente. Utilice la herramienta Compiz/Config la cual trae una serie de efectos que hacen muy llamativo el sistema.

Espero se animen a utilizar cualquier distribución de GNU/Linux el cual para mi es mejor y más solido que Windows y no tiene nada que envidiarle tenemos de todo, programas de ofimática: libreoffice entre otras muchas más herramientas, pero al final el que elige eres tu. Animate y pasate al lado fuerte y libre que es GNU/Linux.

Algunos paquetes que sugiero instalar:

- gdebi

```
sudo apt-get install gdebi
```

- ubuntu-restricted-extras

```
sudo apt-get install ubuntu-restricted-extras
```

- gstreamer

```
sudo apt-get install gstreamer0.10-ffmpeg
gstreamer0.10-plugins-bad gstreamer0.10-
plugins-bad-multiverse gstreamer0.10-plugins-
ugly gstreamer0.10-plugins-ugly-multiverse
```

- faad

```
sudo apt-get install faad
```

- Java

```
java -jar aplicacion.jar
```

- Las "fuentes" de Microsoft

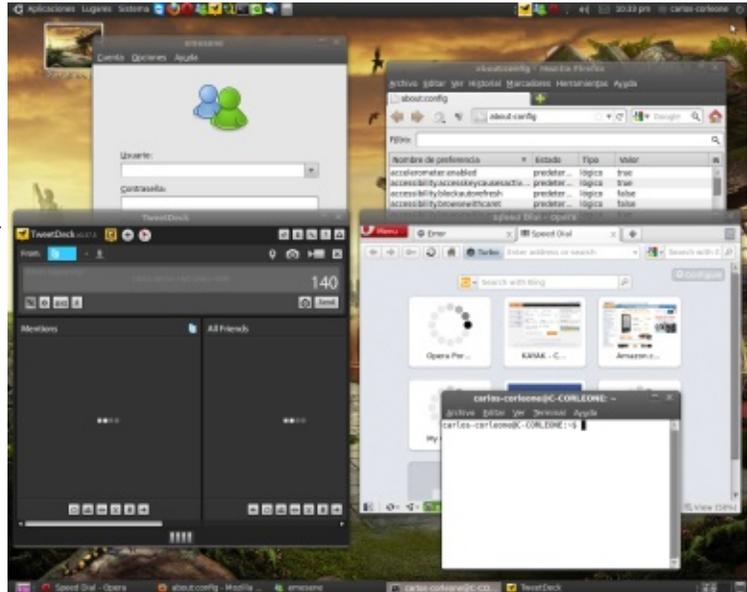
```
sudo apt-get install ttf-mscorefonts-installer
```

```
sudo fc-cache
```

- compizconfig-settings-manager

```
sudo apt-get install compizconfig-settings-
manager
```

- Gnome-Shell



```
sudo add-apt-repository ppa:gnome3-
team/gnome3
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install gnome3-sesión
```

- gtkpod (iPod)

```
sudo apt-get install gtkpod
```

- emsene

```
sudo apt-get install emesene
```

- screenlets

```
sudo apt-get install screenlets
```

Escrito por:

Carlos David Ortiz

@ccorleon3

Reportes para sistemas Web con JReport

Seguro que más de una vez nos hemos encontrado con el problema de hacer reportes en un sistema web y la herramienta que siempre tenemos a mano es fpdf, para los entendidos es cierto que esta herramienta es muy poderosa, pero a la vez no nos ayuda en nada en la productividad porque los reportes que construyamos no son visuales sino que residen en llamadas a clases independientes que construyen un "label" o etiqueta en un archivo pdf.

Ahora bien, que herramienta podemos usar para darle formato a nuestros reportes de manera visual, en el mundo de las aplicaciones privativas se encuentra Crystal Reports, abuelo de los formateadores de reportes y porque no decirlo una de las aplicaciones privativas, de las cuales puedo decir que su funcionamiento es más que eficiente a cualquier nivel, pero en el software libre hay una que no tiene nada que envidiarle y esta se llama JasperReports la cual es una colección de librerías para la generación de reportes, esta escrita en Java y no es más que un XML donde se escriben en un schema (esquema) predeterminado los elementos de los reportes a realizar después de ello puede ser exportado a PDF, XML, HTML, CSV, RTF TXT y muchos formatos más.

Para generar un reporte con JasperReport debemos seguir los siguientes pasos:

1. Generar un fichero .jrxml
2. Compilar el fichero .jrxml para obtener un fichero .jasper
3. Rellenar los datos del informe con un origen de datos. Esto generará un fichero .jrprint

4. Exportar el fichero .jrprint al formato que deseemos (pdf, etc). Esto generará el fichero en cuestión.

Generación el fichero .jrxml

El fichero .jrxml se puede generar a mano pero la mejor opción mejor es usar la herramienta iReport, que permite generar el fichero .jrxml de forma gráfica.

En este fichero también se configura cual va a ser la fuente de datos (si es una base de datos, un fichero, etc). Incluso si es base de datos, en este fichero se la consulta SQL que devolverá los datos que queremos para el informe.



Compilado del fichero .jrxml

Para compilar el fichero .jrxml y generar el fichero .jasper, desde código podemos hacer una llamada de esta manera:

```
JasperReport report =  
JasperCompileManager.compileReport("/var/www/InformeMySQL.jrxml");
```

Rellenar el informe con datos

Ahora hay que rellenar el informe con datos:

Reportes web con JReports

```
JasperPrint print =  
JasperFillManager.fillReport(report,  
parameters, connect);
```

donde connect es la conexión con la base de datos. La consulta SQL esta en el .jrxml.

Obtener el pdf o cualquier fichero resultante

Finalmente, para obtener el fichero .pdf, la línea es algo como esto:

```
JasperExportManager.exportReportToPdfFile(print, "/var/www/archivo.pdf");
```

Sin embargo; para hacernos la vida más fácil existe iReport un generador gráfico que hace exactamente lo mismo y permite que los usuarios generen visualmente informes complejos iReport se integra con JFreeChart, biblioteca gráfica OpenSource para Java. Los datos para impresión pueden ser obtenidos de diversas maneras incluso uniones SQL, llamadas JDBC, JavaBeans, XML, etc.

Características de jReport

- 100% escrito en JAVA, es gratuito y es software libre.
- Maneja el 98% de las etiquetas de JasperReports
- Permite diseñar con los reportes con las herramientas WYSYWYG
- I18n nativo
- Navegador de la estructura del documento.
- Soporta JDBC.
- Soporta JavaBeans como orígenes de datos
- Incluye asistentes para crear

automáticamente informes y subreportes.

Escrito por:
Eduarcho Echeverria
@echevemaster
<http://www.awven.com>

