



<http://www.vaslibre.org.ve>

## ENTREVISTA

Alvaro Hernandez  
Charla con nosotros

Hablando  
de



## IPTRAF

Herramienta  
antigua que aún  
esta viva

Curso  
Parte III

# php

Proyecto  
Venenux



Escritorio  
Remoto



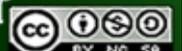
# UBUNTU 7 años

 **Eventos**  
VASLIBRE

Año 02  
N° 06

safe creative 

Revista digital  
bimensual



## Staff:

Juan C. Karroum (JCK)  
Héctor A. Mantellini (Xombra)

## Colaboradores:

Naudy Villaroel  
Angel Cruz (abr4xas)  
John Vera (jjedi\_ve)  
AWVEN  
Nelson Delgado (nejode)

@vaslibre



vaslibre

Herramientas usadas:  
Inkscape 0.48.1  
Scribus 1.3.9

## EDITORIAL

Como hormigas hemos seguido trabajando arduamente para seguir llevando al público en general los beneficios y bondades que nos da el uso del software libre.

Tales ejemplos se pueden escenificar con los eventos realizados en el INCES (Los colorados) Y la UNA (Universidad Nacional Abierta, local Carabobo) donde la experiencia ha sido **ALTAMENTE** gratificante.

En cada uno de ellos hemos recibido el reconocimiento del público asistente como de las autoridades de cada sede. El esfuerzo que realizamos se ve recompensado cada vez que asistimos o realizamos nuestras charlas, y comprobamos que cada día son más los que se suman al uso del software libre... para todos ustedes nuestras infinitas ¡Gracias!

Actualmente estamos planificando un evento en el IUTVAL, cursos en la UNA y clases de PHP y MySQL en el INCES.

Igualmente estamos cuadrando unas charlas en varios liceos de la ciudad.

Extendemos nuestra invitación para participar en la edición especial de Cotejo para el mes de diciembre, pueden ir enviando desde ya sus artículos..

¡Hasta pronto!





Todo el contenido está bajo licencia de Creative Commons.

Puede copiar, distribuir, mostrar públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando:

- a) Reconozca los créditos de la obra
- b) No use de forma comercial
- c) Comparta bajo la misma licencia.



Indice

- 02 Editorial
- 04 Entrevista
- 08 Hablando de Android
- 10 IPtraf
- 11 Curso PHP parte III
- 13 Evento UNA
- 14 Proyecto Venenux
- 17 Evento INCES
- 18 UBUNTU 7 años
- 20 Escritorio Remoto
- 25 Sitios Recomendados

**VaSlibre** ha entrevistado a Alvaro Hernandez, uno de los Fundadores de VaSlibre

## 1.- Como conociste el Software Libre?

Corría el año 98 y trabajaba en la papelera Venepal. Esta empresa tenia como particularidad para ese entonces que estaba migrando a una plataforma AIX (de IBM) y en los escritorios comenzaban la invasión de Windows. Trabaje en Venepal por casi 18 años de los cuales la mitad fue en el área de informática, comencé en producción manteniendo un equipo IBM 9370 con VM/CSP y VSM y otro un tanto mas viejo, una IBM 8100. Con la llegada de los RISC 6000 de IBM con AIX los que trabajamos con los Main Frames nos quedamos un poco resagados ya que con la compra de los nuevos equipos la corporación se lleno de consultores, que no pretendían soltar su trozo de pastel. Fue esta situación la que me impulso a investigar el como colocar en mi equipo una plataforma tipo UNIX con la cual pudiese digerir el AIX de IBM, fue asi como di con Linux y Free BSD; y digo Linux a secas porque para ese entonces dí con el sistema operativo y no con el contexto filosófico en el que están envueltos muchas de sus partes, claro esta que es casi imposible dar con Linux y no meterle el ojo a las múltiples referencias que existen, fue entonces cuando

escritos como los de Eric S. Raymond (The Cathedral and the Bazaar), Paul Graham (Hackers & Painters) y Richard Matthew Stallman (GNU Manifesto) por mencionar algunos, tomaron mayor sentido y significado.

## 2.- Como fue tu primera experiencia en el uso del Software Libre?

Satisfactoria en la máquina de la oficina, terrible en la casa.

Cómo ya había mencionado antes trabajaba en Venepal y para no quedarme por fuera en medio de un proceso de migración busque alternativas Unix para instalar a mi equipo en la oficina fue así como lo primero que instale fue un Slackware el cual corrió de maravillas, seguido del Slack probé un SuSE igual en el mismo equipo y se ejecuto sin problemas. En vista de que todo marchaba tan bien busque un poco mas por internet y encontré una empresa en Caracas que vendía una distribución llamada "Caldera" así que me escape para la capital y regrese a Valencia con una de ellas, esta si la instalaría en el equipo que tenia en casa, para ese entonces todo coincidió con una semana santa así que tenia tiempo de sobra para experimentar solo que no

resulto como con las otras distribuciones que previamente había instalado en la oficina y sin pensarlo dos veces procedí a instalar Slack en el equipo y nada, la misma falla que con Caldera; y para no perder mas tiempo arranque a instalar SuSE pero nada, igualmente la falla. El que tres sistemas operativos fallaran en la instalación del equipo



indicaban que algo había mal en el pero, que era? La falla que se manifestaba era que a medida que la instalación avanzaba el equipo se tornaba mas lento, al punto tal que agote toda una semana y no logre nada. Después de estos tres fallidos intentos hice lo que recomendaban los "howto" de instalación, buscar en internet y "RFM".

Resulta que encontré en uno de los tantos sitios dedicados a las distribuciones Linux a personas que habían experimentado esta misma falla, esta personas se dieron a la tarea de documentarla y publicarla.

Toda la falla radicaba en una falla en la memoria RAM, sí tú equipo tenía un SIMM de memoria con problemas entonces la falla se manifestaba, fue así como sin pensarlo dos veces desarme el equipo y removí tres de los cuatro SIMM de memoria que tenía mi computador y cuando probé de nuevo instalar la distribución la misma se ejecuto sin problemas y en el razonable tiempo de dos horas.

Esta experiencia me dejó un par o tres de lecciones muy importantes para esos rudimentarios primeros años de las distribuciones Linux.

- 1) Leer bien y documentarse antes de instalar.
- 2) Buscar con paciencia en la Web, ahí todo está escrito.
- 3) La importancia del hardware de calidad.

### 3.- Cual ha sido tu distribución favorita y porque?

Durante muchos años Slackware fue mi distribución favorita, lo que más me gustaba de Slackware era que cada archivo de configuración tenía una documentación extensa que te ayudaba a aprender e interpretar en servicio a configurar. Otra cosa de Slackware era su nivel artesanal. Algo buenísimo de aquellos primeros años del



software libre en Venezuela era que podías instalar lo que te daba la gana, probar de todo en libertad \_no\_ existían en las listas de correo ni grupos de usuarios esa marcada discriminación o rechazo por usar tal o cual distribución, en aquel momento lo verdaderamente importante era usar Linux.

En la actualidad puedo decir que uso un par de distribuciones Debian y Ubuntu, Debian para los servidores y equipos de uso personal y Ubuntu para instalarlo en los equipos de los usuarios noveles en los festivales de instalación o en los eventos en que puedo participar.

### 4.- Desde cuando perteneces a VaSLibre, cual es tu opinión del grupo?

Desde el día que se fundó estoy en sus filas, bueno filas, listas, documentos en fin, he participado y colaborado con el grupo desde su fundación.

Mi opinión del grupo? es un buen grupo no es perfecto y espero que no este en la búsqueda de la perfección. Como en todo lo relacionado con las actividades humanas, está estrechamente ligado a errar o acertar en sus actos ya que estos no dependen de un

solo individuo sino más bien de la participación y compromiso de todos. Algunas cosas han resultado muy bien y otras tantas mal pero, lo verdaderamente importante es que como agrupación ha hecho lo suyo a tiempo en su región y en dónde le han invitado o permitido participar.

### 5.- Que opinas del Software Libre en Venezuela?

Hay cosas de las cuales no es saludable emitir una opinión franca y abierta. Solo diría que con todo el apoyo y/o aceptación que ahora recibe, es para que estuviese en la gloria.

### 6.- Estas en algún proyecto actualmente en la comunidad del Software Libre?

Lamentablemente no, por ahora estoy enfocado a mi trabajo en la universidad y a mi reciente rol de padre, claro está que ello no me ha desligado o a borrado de la mente la participación en proyectos de VaSLibre o como los de SafeCreative.

### 7.- Eres de los puristas y radicales en cuanto al SL (software libre) o eres de los light & Cool?

Ninguna de las anteriores sino todo lo contrario. Considero que ser purista o va en contra de cualquier

principio de Libertad, son las posturas radicales y puristas la que en cierta forma me alejan de participar en muchas actividades dónde esta es la máxima.

Light... para nada! con casi 100Kg de peso no se puede uno considerar light o cool, no se. Creo que respeto el trabajo, espacio y pensamiento de cada persona, puedo no estar de acuerdo con alguien pero no por ello interrumpir o fastidiar su participación o gestión.



Participo en los trabajos, proyectos o eventos en los cuales pueda aportar acertivamente, igual trato de canalizar de la mejor forma posible aquellas ideas o posturas con las cuales no estoy 100% de acuerdo, así de esta manera dejo fluir la muchas veces utópica libertad.

## 8.- Que opinas de los eventos que se están haciendo Flisol - CNSL - Encuentro de Comunidades - Cayapas?

En general me parece que todo aquello que se hace en torno a la promoción y difusión del software libre es bueno, sin importar cual sea el nombre que lleve ni con que frecuencia se haga, lo importante es hacer. Claro esta que es mucho mejor sí en cada una de estas actividades se asegura el 100%

de la calidad del contenido. Para el caso específico de nuestro país Venezuela, podemos observar que el público siempre responde y participa, lo difícil está en conseguir colaboradores realmente comprometidos con la planificación y desarrollo de estas actividades.

Por separado considero que cada uno de estos eventos está logrando sus objetivos, quizá no todos ni en uno solo pero, si en cada nueva edición alcanzan un objetivo más. Es que hay muestras para todo, el FLISOL con cada año suma más grupos a participar y demuestra que con cada año que pasa es más fácil instalar una distribución Linux, entre otras cosas el FLISOL hace que mucha gente se movilice entre ciudades y porque no entre países. Por otra parte las Cayapas demostraron que una distribución avanza cuando las comunidades son invitadas a participar, muy pocos por no decir que ninguno de los anteriores esfuerzos por parte del gobierno venezolano para desarrollar una distribución nacional no llegaron a un feliz término o evolución por que sus desarrollos fueron mantenidos como algo secreto y por un pequeño grupo, contrario al caso de Canaima que apenas cuando se desarrolló algo que se podía ejecutar, el paso siguiente fue asegurar que las comunidades se involucraran. El CNSL marcando la agenda

de los eventos de software libre en Venezuela con cada nueva edición suma rincones a dónde nunca antes el mensaje había llegado y es que el ensaje base aun puede ser necesario.

Algo que si noto necesario son las actividades pequeñas (techlan, lanParty o cosas por el estilo) y definir cual será el siguiente paso a seguir. Salvo las Cayapas (pido disculpas si estoy equivocado) los eventos grandes llevan el mensaje del software libre, su filosofía de vida y claro esta estimulan el uso de este pero, después de más de 12 años aun seguimos dando charlas y enseñamos a usar herramientas de software libre o programar en los lenguajes de programación que en él se encuentran; estoy seguro que hay un paso siguiente y no es que cada usuario o grupo debe darlo por si solo, hay que buscarlo juntos y hay que hacerlo ya, en cada charla y en cada evento sin importar si es pequeño o grande.

Algo que si no es difícil encontrar es quien este en contra de que fulano o perencejo organice Fumol o Trancol, siempre hay aquellos que cómodamente desde sus casas y detrás de sus teclados intentan echar Por tierra el grano de arena que otros aportan para colaborar con la ejecución de una actividad. Lo bueno es que no son muchos, los que si son muchos y muchos más, son los

que llevan a cabo la tarea sin importar lo que esos pocos neciamente comenten.tarea sin importar lo que esos pocos neciamente comenten.

## 9.- Tienes algún blog, escribes con frecuencia?

Aunque tengo uno o dos dominios con cosas propias no escribo un blog como tal, considero que esto requiere de mucho tiempo para hacerlo bien.

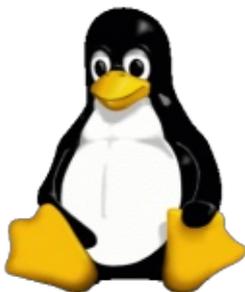
## 10.- Eres Fans de Richard Stallman?

Fan.....! no, en cierta forma respeto por su valioso e indiscutible aporte al software libre. No soy de los que anda por ahí apedreando cual macho del teclado en internet cuanta lista o blog existe cada vez que RMS comenta o discute su postura frente al movimiento.

**Alvaro J. Hernandez Arteaga**  
**Twitter @ajha63**  
**Linux counter: #122569**

Gracias por brindarnos parte de tus vivencias en el mundo del software libre. Exitos en tus proyectos.

Continuaremos realizando estas entrevistas a los miembros fundadores, para luego pasar a los miembros activos de nuestro Grupo.



# TIPS UBUNTU

## Instalar gnome3 en Ubuntu / LinuxMint y derivados

```
sudo add-apt-repository ppa:gnome3-team/gnome3
sudo add-apt-repository ppa:ubuntugnometeam/ppa-gen
sudo aptitude update
sudo aptitude dist-upgrade
sudo aptitude install ugr-desktop-g3 gnome-shell
sudo apt-get upgrade
```



# Hablando de ... ANDROID

Como tod@s sabemos, Android es un sistema operativo basado en el núcleo Linux diseñado originalmente para dispositivos móviles, tales como teléfonos inteligentes, pero que posteriormente se expandió su desarrollo para soportar otros dispositivos tales como tablet, reproductores MP3, netbook, PC, televisores, lectores de e-book e incluso, se han llegado a ver en el CES, microondas y lavadoras. [0]



Ok, en este pequeño artículo les voy a comentar sobre ciertas cosas que debemos tener en cuenta al momento de adquirir un equipo con android [1]

## -\* Precio

Esta claro que este punto es importante a la hora de comprar una terminal android. Debemos tener en cuenta que, la terminal que salga en estos momentos como “nueva y potente” no lo será al mes próximo. Es por ello que debemos siempre aplicar algo que llaman “sentido común” a la hora de comprar nuestro “telefonito” (aunque también debemos aplicarla en todo lo que hagamos en nuestro día a día :P)

## -\* Calidad y marca

Debemos tener en cuenta algo, no siempre algo de calidad es de una buena marca y viceversa. Ahora bien, por experiencia propia les comento que el Milestone (si, ese que vendía Movilnet) es un buen equipo, ya que tiene una marca

que lo representa pero, al pasar el tiempo vemos que la pintura de la tapa se va cayendo el telefonero como que pierde ese toque mágico de superioridad cuando se lo presentamos a cualquier amig@ que tiene un blackberry pero, de igual forma el equipo sigue siendo superior a cualquier otro. ¿Si o no? ;)

## -\* Software

También un punto importante ya que, debemos validar si la terminal a comprar acepta actualizaciones o se le puede realizar un MOD con cualquier tipo de **Cyanogen**.

## -\* Los MOD

Actualmente “casi” todas las terminales android aceptan modificaciones al firmware en este caso, el más utilizado es el CyanogenMod[2]

**CyanogenMod** es un firmware no oficial disponible para más de treinta teléfonos móviles y tabletas basados en el sistema operativo de código

abierto Android. Ofrece características que no se encuentran en las versiones oficiales basadas en Android suministradas por los fabricantes, incluyendo, entre otras mejoras:

- Soporte para Free Lossless Audio Codec (FLAC)

- Multi-touch

- Caché comprimida (compcache)

- Una larga lista de APNs

- Menú de reinicio

- Soporte para tethering mediante Wi-Fi, Bluetooth o USB

**CyanogenMod** asegura que sus modificaciones mejoran el rendimiento y la fiabilidad frente a las versiones oficiales del software.

En este enlace

<http://www.cyanogenmod.com/devices> hay una lista de dispositivos a los que se les puede instalar

# Hablando de ... ANDROID

cyanogenmod.

Xombra y Jjedi, poseen Cyanogenmod 7 en sus Milestones y el performance que tiene el equipo es sin igual... :D



-\* Prestaciones

Podemos definir este punto con un ejemplo: A la hora de comprar un Desktop o portatil en que nos fijamos? Aja, ciertamente en: El procesador, capacidad del HDD, la RAM, el vídeo.

Si aplicamos esto a la hora de comprar una terminal android solo vemos el procesador y la ram, la pantalla pero en este caso debemos fijarnos en el GPU [3] no sin antes recordar que si seleccionamos un equipo con una gran pantalla esto reducirá la vida útil de la batería así que pendiente con esto!!

Basado en el articulo publicado por Darang para androidve.com

Algo curioso... Las versiones de Android reciben nombre de postres en ingles. En cada versión el postre elegido empieza por una letra distinta siguiendo un orden alfabético[4]:

**Oficiales:**

C: Cupcake (v1.5), magdalena glaseada.

D: Donut (v1.6), rosquilla.

E: Éclair (v2.0/v2.1), pastel francés conocido en España como pepito o canuto.

F: Froyo (v2.2), (abreviatura de «frozen yogurt») yogur helado.

G: Gingerbread (v2.3), pan de jengibre.

H: Honeycomb (v3.0/v3.1/v3.2), panal.

I: Ice Cream Sandwich (4.0), sandwich de helado.

J: Jelly Bean (¿¿??) Gominola

Lectura recomendada: Comparación de dispositivos Android (en inglés) [6]

Bueno, chao!!

[0] <http://es.wikipedia.org/wiki/Android>

[1] <http://androidve.com/2011/03/1885/>

[2] <http://www.cyanogenmod.com>

[3] <http://es.wikipedia.org/wiki/GPU>

[5]

[http://es.wikipedia.org/wiki/Android#Curiosidades\\_con\\_los\\_nombres](http://es.wikipedia.org/wiki/Android#Curiosidades_con_los_nombres)

[6]

[http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\\_of\\_Android\\_devices](http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_Android_devices)

Angel Cruz aka abr4xas...

Sigueme en twitter por @abr4xas

## TIPS UBUNTU

**Si tu webcam no funciona apropiadamente realiza estos pasos:**

Abriendo consola escribimos:

```
sudo aptitude install build-essential
sudo aptitude install linux-headers-`uname -r`
sudo aptitude install unp
```

**Incrementar performance en Ubuntu con zRam (Virtual Swap Compressed in RAM)**

Abriendo consola escribimos:

```
sudo add-apt-repository ppa:shnatsel/zram
sudo apt-get update
sudo apt-get install zramswap-enabler
```





# IPTraf

IPTraf admite una amplia gama de interfaces de red:

protocolo o el puerto de red.

Entre los protocolos que soporta: IP TCP UDP ICMP IGMP IGP IGRP OSPF ARP RARP

Los requerimientos mínimos son:

- Linux 2.2.x (IPTraf 2.0)
- 8MB RAM
- 16MB o mas de virtual RAM
- 1 o más tarjetas Ethernet, FDDI, ISDN, SLIP, PPP, o loopback network

Para instalarlo en Ubuntu, LinuxMint y Derivados:

Abrimos consola y escribimos:

**sudo aptitude install iptraf**

Para ejecutarlo:

**sudo iptraf**

Sitio oficial: [iptraf.seul.org](http://iptraf.seul.org)

Aún cuando existen nuevas aplicaciones siempre es bueno ir usando alternativas para poder hacer comparaciones.

**Héctor A. Mantellini**  
 Coordinador Safecreative  
 Venezuela

<http://www.safecreative.org>  
 Coordinador Regional AWWEN  
<http://www.awven.com>  
 Twitter: @xombra  
 Identi.ca: xombra  
 GNU/Linux User: #414452  
<http://www.xombra.com>

## IPTraf herramienta antigua que aún esta viva

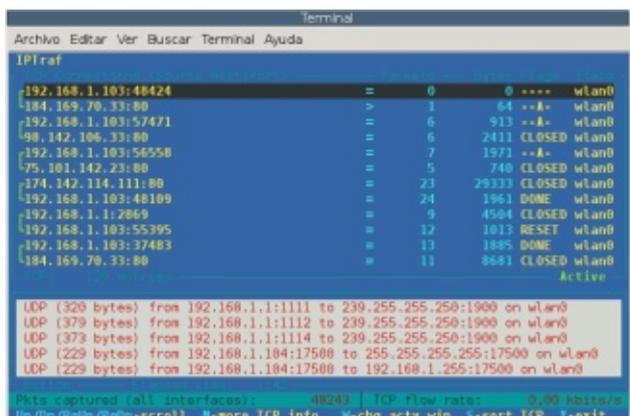
IPTraf es una pequeña pero potente aplicación (aunque algo antigua, su última actualización fue el 19 de septiembre de 2005) basada en consola desarrollada por Jack Wallen. El programa nos informa del tráfico que ocurre en nuestra red, recolectando en tiempo real información de las todas las conexiones TCP y UDP. Está disponible para sistemas operativos GNU/Linux.

Entre sus principales características están:

- Monitor de tráfico IP que muestra información del tráfico de la red.
- Estadísticas generales de las Interfaces.
- Módulo de estadísticas de LAN que descubre hosts y muestra datos sobre su actividad.
- Monitor TCP, UDP que muestra la cuenta de los paquetes de red para las conexiones de los puertos de aplicaciones.
- Utiliza el "raw socket interface" que lleva el kernel permitiendo ser usado por un amplio rango de "tarjetas de red".

- Loopback local
- Todas las interfaces Ethernet admitidas por GNU/Linux.
- Todas las interfaces FDDI admitidas por GNU/Linux.
- SLIP
- Asynchronous PPP
- Synchronous PPP over ISDN
- ISDN con encapsulación Raw IP
- ISDN con encapsulación Cisco
- HDLC
- Línea IP Paralela.

El máximo número de entradas está únicamente limitado por la memoria aleatoria disponible. Las operaciones de búsqueda se llevan a cabo linealmente, hecho que provoca un suave pero casi imperceptible impacto. Debido a la rapidez con que tiende a crecer el monitor de tráfico de ips, usa una Tabla hash para realizar las búsquedas con mayor eficiencia. Las operaciones de búsqueda se llevan a cabo cada vez que el programa necesita comprobar si ya está en la lista la dirección Ethernet o ip o el



## Curso PHP Parte III

Continuamos con el curso de programación en PHP .

### Constantes

En PHP se pueden definir constantes:

Ejemplo:  
define ("saluda", "Buenas tardes.");

En cualquier parte del código saludo siempre va a valer lo mismo, no puede cambiar su valor es fijo "constante". Esto es útil para información estática pero modificable como rutas a archivos, o cadenas de conexión a bases de datos. No todos los nombres de constantes están libres PHP dispone de varias constantes predefinidas, por ejemplo PHP\_VERSION.

Ejemplo **constante.php**

```
<?php  
  
define("saludo", "hola amigo");  
echo saludo;  
  
?>
```

Como vemos "saludo" no lleva ningún tipo de comillas ni el símbolo \$ de variable porque no es una variable normal (podríamos tener la variable \$saludo) ni queremos que se escriba literalmente "saludo".

Los nombres de constantes son



sensibles a mayúsculas y minúsculas, debe tenerlo presente, por convención el nombre de las constante se deben colocar en mayúsculas.

### Operadores:

En PHP se emplean los mismos operadores que otros lenguajes de programación:

En primer lugar se encuentra el operador binario, el cual opera sobre un único valor, por ejemplo ! (el operador de negación) o ++ (el operador de incremento). El segundo grupo se conoce como operadores binarios; éste grupo contiene la mayoría de operadores que soporta PHP

### Operadores Aritméticos

- \* Multiplicación
- / División
- + Suma
- Resta
- % Mod Resto de una división

El operador de división ("/") devuelve un valor flotante en todos los casos, incluso si los dos operandos son enteros (o cadenas que son convertidas a enteros).

Debe tener presente que hay

que tomar en cuenta la jerarquía.

### Operadores Relacionales

- > Mayor que
- < Menor que
- >= Mayor o igual que
- <= Menor o igual que
- == Igual
- === Idéntico (mismo valor y tipo)
- i= No igual (distinto)
- <> Diferente (numérico)

Debe tener presente que hay que tomar en cuenta la jerarquía.

### Operadores Lógicos

- AND && - Todas las condiciones se cumplen
- OR || - Cualquier condición se cumple
- XOR ^ - Sólo una se cumple
- NOT ! - Ninguna se cumple

### Operadores de asignación especiales

El signo de igual se puede combinar con otros para confeccionar un operador de asignación especial que facilite la creación de determinadas expresiones.

Ejemplo

\$uno += \$segundo es lo mismo que \$uno = \$uno + \$segundo

\$i++ es lo mismo que \$i = \$i + 1

## Uso de variables en formularios HTML

Uso de variables por Formulario

Ejemplo formulario\_envia.php:

```
<form  
action="formulario_recibe.php"  
method="POST">
```

```
<p>Su Nombre: <input  
name="nombre"  
type="text"> </p>  
<p> Email: <input  
type="text"  
name="email"> </p>  
<input type="submit"  
name="submit"  
value="Enviar">
```

```
</form>
```

Ahora hacemos

Ejemplo formulario\_recibe.php

```
<?php  
  
echo "Su nombre es:  
".$_POST["nombre"];  
echo "<br /> Su email es:  
".$_POST["email"];  
  
?>
```

Enviaría la salida siguiente:

Su nombre es: Awven  
Su email es: info@awven.com

Como puede observar estamos recibiendo las variables enviadas por el script ejemplo\_formulario.php en el script ejemplo\_recibe1.php

empleando las variables del sistema global \$\_POST. Esto es debido a que pueden estar deshabilitadas las register\_globals.

Sí el formulario tuviere el método GET, se deberá de emplear \$\_GET para recibir las variables.

Uso de variables por Hipervínculo (LINK)



Ejemplo link\_envia.php

```
<?php  
  
// Esto es una prueba de  
Hipervínculo  
echo 'Paso del valor 5 en la  
variable <a  
href="link_recibe.php?envio=5  
&envio2=10"  
target="_self">envio</a>';  
  
?>
```

Ahora;  
Ejemplo link\_recibe.php

```
<?php  
  
// capturamos los valores  
enviados por link_envia.php  
  
$envio = $_GET["envio1"];  
$envio2 = $_GET["envio2"];
```

```
// No importa si ha sido GET -  
POST  
echo "Recibido con REQUEST de  
envio1: ".$_REQUEST["envio"];
```

```
echo "<br />Recibido con  
REQUEST de envio2:  
".$_REQUEST["envio2"];
```

```
echo "<br /> Recibido con GET  
de envio1: ".$envio;
```

```
echo "<br /> Recibido con GET  
de envio2: ".$envio2;
```

```
?>
```

Observe que recibimos la variable con \$\_GET o con \$\_REQUEST

**Nota:** use solo \$\_REQUEST cuando la información a ser empleada no es sensible al sistema.



Twitter: @awvene  
Identi.ca: awven  
http://www.awven.com

# Evento UNA



1.- Que es el Software Libre por Karla Hurtado (kdanih) y Héctor A. Mantellini (xombra)

2.- Uso de Licencias Libres por Ángel Cruz (abr4xas) en representación de la Comunidad SafeCreative Venezuela.

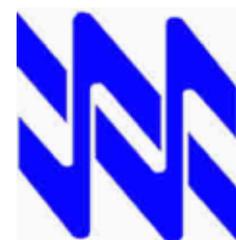
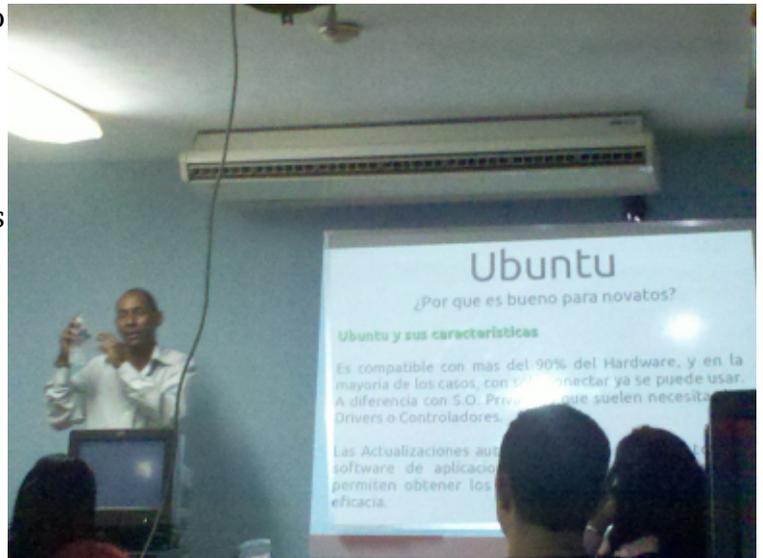
3.- Ubuntu ¿Porque es bueno para novatos? por David Rondón (emerling) en representación de Ubuntu Carabobo & Ubuntu Venezuela.

4.- LibreOffice la alternativa libre en Ofimática por Marcos Yopez (marcostux)

El Grupo de Usuarios **VaSlibre** fue invitado por La Universidad Nacional Abierta a través de la Ing. Rosa Belén y la Lic Luisa Ochoa a que participara el día 08 de octubre en un ciclo de charlas para promover el uso del Software libre entre los docente.

VaSlibre dicto 4 charlas a nuevos usuarios, en su mayoría docentes egresados de esa prestigiosa casa de estudio.

Las charlas dictadas fueron:



# Proyecto Venenux

## ¿Que es el Proyecto Venenux?

Este proyecto nace a finales del año 2005 en la ciudad de Upata, estado Bolívar - Venezuela, de la mano de Víctor Díaz, cuando él buscaba soluciones en el área de la edición multimedia entre las distribuciones del momento, que para ese entonces no se ajustaron 100% a sus requerimientos. Es de esta manera como se propuso construir una distribución basada en Debian y que solventara las carencias que había encontrado en otras. Víctor reúne un pequeño equipo de trabajo con quienes formarían parte del desarrollo de la Primera Versión la cual sería: **“VENENUX GNU/LINUX 0.5”**.

La primera versión contó con la participación de los co-fundadores Gerardo McKay en Logística y Desarrollo, y Mario Manganelli. Esta incluía una gran cantidad de software

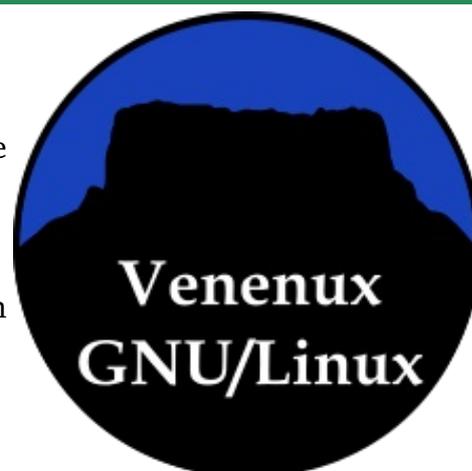
multimedia optimizado para máquinas de pocas prestaciones, que aun no estaban depuradas de software “no-libre”.

Luego de muchos esfuerzos y trabajo en conjunto se fueron sacando versiones las cuales fueron las siguientes:

2005 -----> 0.5  
2006 -----> 0.6  
2008 -----> 0.8 RC4  
2009 -----> 0.8 RC3  
2009-11-----> 0.8 RC2

Dentro de los alcances que ha tenido la distribución se pueden reverenciar los siguientes:

El ayuntamiento y varias escuelas (E.B.N. San Antonio, E.B.N. Coviaguad, E.B.N. La Armonía, C.G.P. Liceo Morales Marcano,...) de Upata usan VENENUX GNU/Linux:  
<http://foros.venenux.org>  
Cuenta con un "Grupo de usuarios VENENUX Panamá" oficialmente constituido:



<http://foros.venenux.org>  
Es la distribución usada y promovida por la Fundación de Ciencia y Tecnología "Humberto F. Morán" (anteriormente Club de Ciencia y Tecnología "Humberto F. Morán"):  
<http://www.cienciaunefa.es.tl>  
o  
<http://cienciaunefa.blogspot.com>

Es la distribución del Grupo de Usuarios de Software Libre de Asturias (España), que organiza encuentros periódicos:  
<http://www.partycipa.com>  
Es una de las distribuciones recomendadas y empleadas en las explicaciones de los diferentes cursos de "Linux es libre":  
<http://www.linuxeslibre.com.ar>

VENENUX actualmente está reconocida como distro 100% libre por el Proyecto GNU, y también por el Proyecto Linux-libre de la FSFLA. Su filosofía está sintetizada en el Manifiesto "Compromiso del proyecto VENENUX con la comunidad".



# Proyecto Venenux

“VENENUX GNU/LINUX 0.8 RC2” fue la última versión oficial, liberada en noviembre de 2009, y que estaba enfocada en multimedia, electrónica y emulación para juegos. En la actualidad el proyecto a sufrido un estancamiento producto de problemas externos que han afectado a sus desarrolladores y mantenedores. Desde 2009 no se a liberado una nueva revisión para la versión 0.8, pero en 2010 se produjeron intentos por reactivar los trabajos en el proyecto para lanzar lo que seria la RC\_1, surgiendo así versiones no oficiales como “VENENUX-EC 0.8.2” desarrollada por Alexis Puente (Alexis\_PM) y “VENENUX-SARISARI” desarrollada por Gerardo Mckay.

“VENENUX-EC 0.8.2” es el único de los sistemas operativos libres con enfoque al software científico. En el mismo año también se dio un cambio en lo que se refiere al chat de la comunidad, consiguiendo así tener su propia red de IRC para el proyecto y la comunidad de Software Libre en General [irc://irc.solognu.org](http://irc.solognu.org), así como una plataforma para el desarrollo de proyectos tipo Sourceforge <http://solognu.org>, desde donde se pretende llevar un control del software desarrollado u optimizado por el proyecto.

Requisitos para instalar VENENUX GNU/Linux 0.8:  
Memoria RAM: Mínimo 192



MB, recomendada 256 MB, óptimo 392 MB o más.  
Procesador: Mínimo Pentium II 550 MHz (o equivalente), recomendado Pentium III 1 GHz (o equivalente) o superior.

Para instalar VENENUX GNU/Linux en el disco duro: Mínimo 2.5 GB libres para VENENUX CD y 5 GB para VENENUX DVD, aunque es aconsejable tener al menos el doble.

Para instalar VENENUX GNU/Linux en una memoria USB: Al menos 1 GB para la instalación desde VENENUX CD y 2 GB desde VENENUX DVD.

Es importante mencionar que en este 2011 se ha tomado como el punto de inicio para reorganizar la logística en función del desarrollo de la nueva liberación del sistema, que se espera para finales del año o principios de 2012, contando nuevamente con la participación del co-fundador de la distribución (PICCORO) en la cabeza del desarrollo y optimización del sistema. Este mismo año también se ha logrado un trabajo conjunto y ameno con la comunidad LinuxerZ en materia de red IRC y difusión del sistema.

En el futuro la distribución apuesta por la construcción de

un sistema operativo creado desde cero, una nueva forma de trabajo afincada en el control del desarrollo en la plataforma brindada en <http://solognu.org>, un sistema manejador e instalador de paquetes ya en desarrollo llamado “mpvnx”, reestructuración de los portales Webs, consolidación y reencuentro con la comunidad de usuarios de software libre, captación de desarrolladores y colaboradores, con el propósito de ofrecer un sistema que garantice libertad y calidad a sus usuarios.

## ¿Cómo formar parte del Proyecto VENENUX?

Nuestro proyecto ha llegado a un punto de maduración donde para mantener nuestro avance debemos saber con quiénes contamos efectivamente como parte del equipo de desarrollo y de apoyo.

Para ello hemos elaborado un "formulario" de inscripción que debe ser llenado lo antes posible por todos los colaboradores activos actualmente así como todas aquellas personas que deseen integrar el equipo de VENENUX.

Es importante que antes de llenar el

# Proyecto Venenux

formulario se esté decidido a dar lo mejor de uno mismo para el Proyecto y estar dispuesto a comprometerse con los fundamentos filosóficos del mismo, expresados en nuestro "Compromiso con la Comunidad"

A fin de evitar arbitrariedades, acciones o decisiones autoritarias y abuso de poder, hemos comenzado un proceso de democratización, por lo que es indispensable tener lo antes posible una base de datos de colaboradores activos ya que todos ellos pasarán a tener derecho a voto.

Los mecanismos de democracia que se aplicarán en VENENUX aún no están definidos, pero será implementado por los miembros activos actuales.



Todos los aspirantes a ser parte del equipo deberán pasar la aprobación de los miembros activos, para lo que será en primera instancia indispensable que se hagan cargo de alguna tarea y la cumplan, demostrando su compromiso con el Proyecto VENENUX.

Estamos en el inicio de un mejorado Proyecto donde el poder residirá directamente en el grupo de miembros activos y no sólo en algunos pocos integrantes.

Deseamos que todos estén dispuestos a comprometerse ahora más que nunca con VENENUX y seguir cosechando éxitos para la

comunidad del Software Libre.

Actualmente el Equipo del proyecto VENENUX GNU/Linux esta Conformado por :

Víctor Diaz "vitronic"

Julian Mostaceros "biologolunar"

Ángel Velasquez "AngelDeath"

Lenz Gerardo McKay "PICCORO"

Ignacio A. "XcOre"

"Cibort"

Para saber mas referente al proyecto VENENUX GNU/LINUX los invitamos a todos a visitar el siguiente link <http://venenux.org/> y tambien visitar la sala de chat en el siguiente link <http://www.venenux.org/sala-chat.html>

Muchas gracias a todos el equipo que forma el proyecto por toda la información suministrada y desde ya mucho éxito en las próximas versiones.

**Naudy Villarroel Urquiola**  
**@naudy**

## TIPS UBUNTU

**Para añadir soporte de DVDs encriptados "originales"**

Abriendo consola escribimos:

```
sudo apt-get install ubuntu-restricted-extras
sudo apt-get install libdvdread4
sudo /usr/share/doc/libdvdread4/install-css.sh
```





**Charlas INCES - Instituto Nacional de Capacitación y Educación Socialista**



Las charlas dictadas fueron:

- 1.- Navegación Segura por Héctor A. Mantellini (xombra)
- 2.- Qimo la distribución para niños por Ángel Cruz (abr4xas)
- 3.- Comunidad Ubuntu en Venezuela por David Rondón (emerling) en representación de Ubuntu Carabobo & Ubuntu Venezuela
- 4.- Distribuciones Linux por Eduardo Echeverría (echevemaster)
- 5.- Aplicación del Software Libre por Jesús Palencia (sinfallas)

**VaSlibre** fue invitado por Instituto Nacional de Capacitación y Educación Socialista (INCES) Valencia, a través de la Lic Liliana Vasquez y el Lic William Vasquez a que participáramos el día 09 de septiembre en un ciclo de charlas, las cuales se harán cada 45 días para promover el uso del Software libre.

VaSlibre dictó 5 charlas a nuevos usuarios, en su mayoría docentes egresados de esa prestigiosa casa de estudio.



# UBUNTU 7 años

**Ubuntu** la distribución más usada cumple 7 años

Ubuntu es un sistema operativo mantenido por la empresa Canonical y una gran comunidad de desarrolladores. Utiliza un núcleo Linux, y su origen está basado en Debian. Está orientado al usuario promedio, con un fuerte enfoque en la facilidad de uso buscando mejorar la experiencia de usuario. Está compuesto de múltiple software normalmente distribuido bajo una licencia libre o de código abierto.

En el 08 de junio 2004, durante la celebración del evento EuroPython 2004 en Suecia, Mark Shuttleworth (propietario de Canonical) anunció públicamente sus planes para crear una nueva distribución de Linux. En ese mismo año, el 20 de octubre apareció **Ubuntu 4.10 con el nombre código Warty Warthog**.

Actualmente la versión disponible es **11.10** de nombre código **Oneiric Ocelot** (Ocelote Soñador). Hoy en día Ubuntu es la distribución GNU/Linux más usada por novales y usuarios avanzados.



Linus Torvalds dijo una vez: "Ubuntu es lo mejor que la ha pasado a Debian".

El 8 de julio de 2005, Mark Shuttleworth y su empresa Canonical Ltd. anunciaron la creación de la Fundación Ubuntu y aportaron 10 millones de dólares como presupuesto inicial. El propósito de la fundación es el de asegurar soporte y

desarrollo para todas las futuras versiones de Ubuntu.

Jono Bacon, Ubuntu Community Manager en Canonical dijo: "Dapper Drake fue un gran hito para Ubuntu cuando fuera lanzado en 2006, y cinco años después, todavía estamos orgullosos de ello y de la utilidad que ha prestado a nuestros usuarios. Cinco años después, estamos mas comprometidos que nunca con su éxito y la generalizada adopción del Software Libre, y nos emociona la idea que

Ubuntu llegue a mas personas en todo el mundo."

El eslogan es Linux for human beings ('Linux para seres humanos') y su nombre proviene de la ideología sudafricana Ubuntu («Igualdad/Lealtad hacia otros.»).

**Dapper Drake 6.06 LTS** fue la versión de Ubuntu que catapultó la distribución, de hecho muchos usuarios "antiguos" comenzaron con esta fabulosa versión.

Otra versión que fue altamente aceptada por la comunidad fue **10.04 LTS** de nombre código **Lucid Lynx** (Lince Lúcido).

En Noviembre de 2010, Canonical anuncia drásticos e importantes cambios en el escritorio de Ubuntu,



# UBUNTU 7 años



**ubuntu**  
linux for human beings

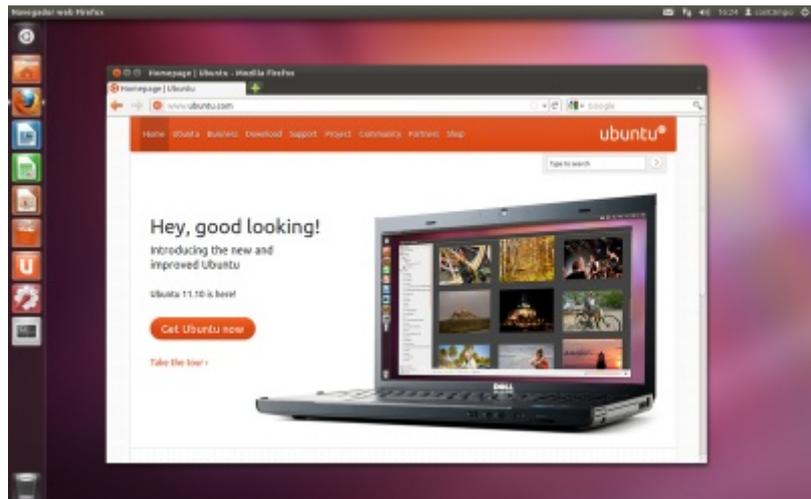
la inclusión de la interfaz de usuario **Unity** abandonando a Gnome ha sido bastante cuestionada, lo que llevo que usuarios avanzados migren a otras distribuciones incluso derivados de Ubuntu como por ejemplo **LinuMint**, para seguir trabajando con Gnome2.

La existencia de software no libre en los repositorios de Ubuntu, además de firmware no libre en el núcleo Linux dio lugar a derivaciones no oficiales y rigurosamente libres de software no libre. Como respuesta a esto, el 10 de julio de 2007 se anunció **Gobuntu**, una derivación oficial de Ubuntu caracterizada por "una visión ultra-ortodoxa" de licenciamiento: sin firmwares, controladores, imágenes realizadas previamente, sonidos, aplicaciones, u otro contenido que no incluya completamente las fuentes y venga con todos los derechos

de modificación, remezclado y redistribución. Otras distribuciones como Trisquel tampoco usan software no libre.

Hace poco La Comunidad de Ubuntu quiere ganar peso en la toma de decisiones, debido a que no les gusta que Canonical dirija "el proyecto de forma autocrática" y no les consulte antes de tomar decisiones en el desarrollo de la distribución.

(Pato Pulcro) 1 de junio de 2006  
6.10 Edgy Eft 26 de octubre de 2006  
7.04 Feisty Fawn 19 de abril de 2007  
7.10 Gutsy Gibbon 18 de octubre de 2007  
**8.04 LTS Hardy Heron** 24 de abril de 2008  
8.10 Intrepid Ibex 30 de octubre de 2008  
9.04 Jaunty Jackalope 23 de abril de 2009  
9.10 Karmic Koala 29 de octubre de 2009  
**10.04 LTS Lucid Lynx** (Lince Lúcido) 29 de abril de 2010



Ubuntu esta licenciado bajo GPL, y otras licencias libres, más algunos controladores propietarios.

## Versiones y nombres códigos

4.10 Warty Warthog (jabalí verrugoso) 20 de octubre de 2004  
5.04 Hoary Hedgehog 8 de abril de 2005  
5.10 Breezy Badger 13 de octubre de 2005  
**6.06 LTS Dapper Drake**

10.10 Maverick Meerkat 10 de octubre de 2010  
11.04 Natty Narwhal 28 de abril de 2011  
11.10 Oneiric Ocelot (Ocelote Soñador) 13 de octubre de 2011  
12.04 LTS Precise Pangolin 26 de abril de 2012

Larga vida a **Ubuntu!!!**



# Escritorio Remoto



## Conexión a Escritorio Remoto en Ubuntu

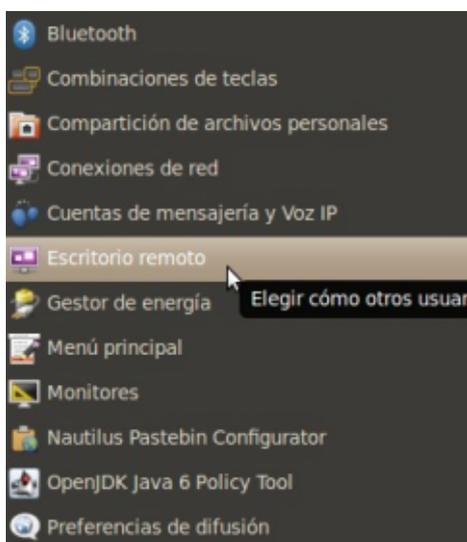
Bueno, a todos nos pasa de vez en cuando, así que no te debe dar vergüenza... necesitas ayuda y las respuestas de la gente de la lista, del foro y del canal IRC lo que han hecho es enredar mas el papagayo. Necesitas que alguien venga y le eche un ojo a tu máquina, “¿pero quien va a venir hasta acá si el panita que siempre me ayuda vive en Tucusiapón florido?”

La respuesta está en una aplicación que viene por defecto en una instalación de Ubuntu: **Escritorio Remoto**

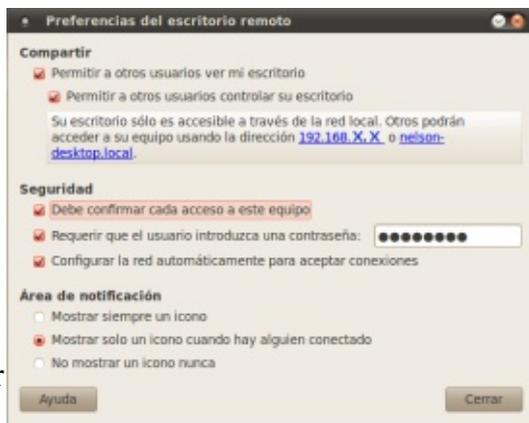
Esta es una aplicación Cliente-Servidor, basada en el protocolo VNC, que sirve para conectarse y controlar de forma remota otro equipo como si estuviésemos sentados frente a él (con las limitaciones de velocidad que pueda haber debido a las características de la red). En realidad está compuesta de 2 aplicaciones que se integran para proporcionar esta funcionalidad: “**vin**o” para el servidor, y “**vin**agre” para el cliente.

En esta guía te vamos a

explicar como debes hacer para que el pana que vive en



Tucusiapón florido te ayude con ese problemita que tienes (tranquilo, la frase que debes usar cuando empiece el chalequeo es “chamo, echando a perder es que se aprende”... ¡con eso los dejas en el sitio!).



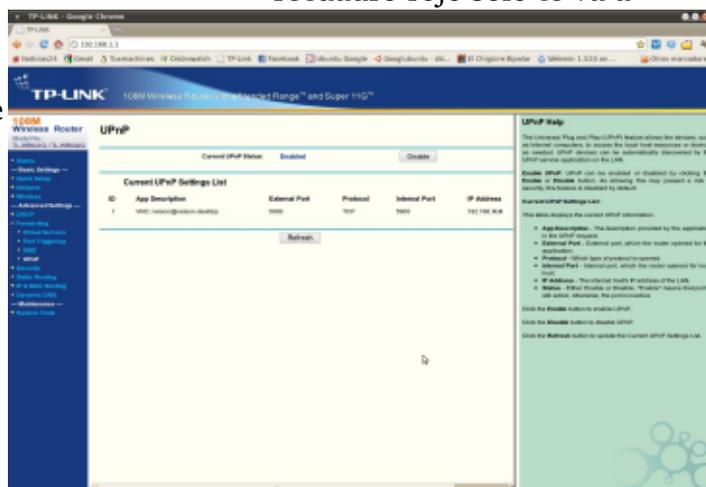
Ok, lo primero que debes hacer es habilitar el servidor (**vin**o) en tu máquina para que el pana se pueda conectar.

Para ello te vas al menú Sistema>Preferencias, y haces click en Escritorio Remoto:

Se te va a abrir la ventana de Preferencias del escritorio remoto:

...selecciona todas las casillas que se muestran en la imagen, e introduce una contraseñas de no mas de 8 caracteres.

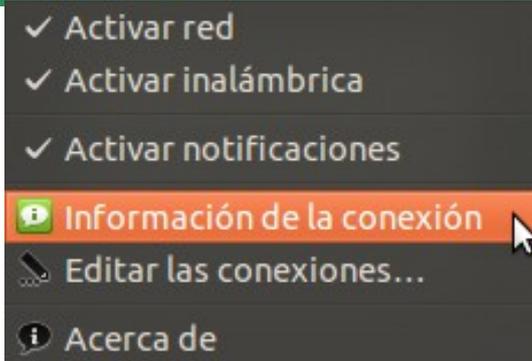
**Nota:** el aviso que tengo seleccionado dentro del recuadro rojo sólo te va a



salir si estás en una red privada y detrás de un enrutador (router), y te informa que supuestamente sólo podrán acceder a tu máquina desde la misma red local... No te des mala vida, si necesitas que el cliente acceda desde una dirección externa (Internet), sólo debes tener seleccionada la casilla que se muestra en el recuadro azul, y configurar tu router para que acepte peticiones UPnP como podrás ver en la imagen siguiente:

# Escritorio Remoto

Si por alguna remota razón tu router no tiene la opción UPnP, vas a tener que direccionar el puerto 5900 (hacer Port Forwarding) hacia tu máquina. Cada router tiene su forma de hacerlo, y la mayoría tiene la ayuda en la misma página de configuración de Port Forwarding o Virtual Server, pero está fuera del alcance de esta guía explicarlo para cada



En la ventana que aparece podrás ver toda la información pertinente a la interfaz de red activa, y desde luego que la dirección IP también!

...¡una papaya!...

pero si estás detrás de un router, lo que verás en los ejemplos anteriores es la dirección IP de tu máquina en la red local, NO LA EXTERNA. En este caso tenemos que recurrir a otros métodos.

## Método 1:

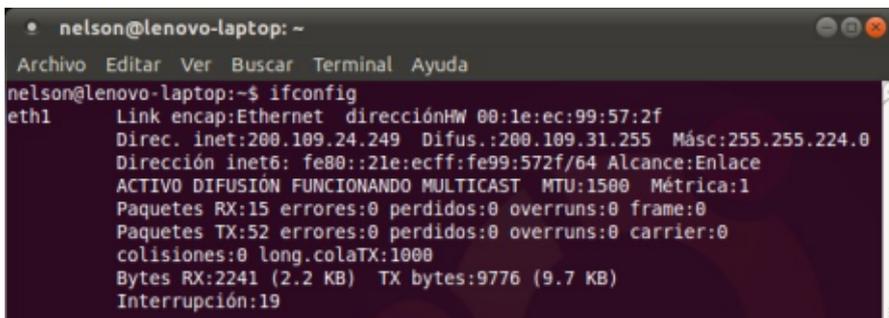
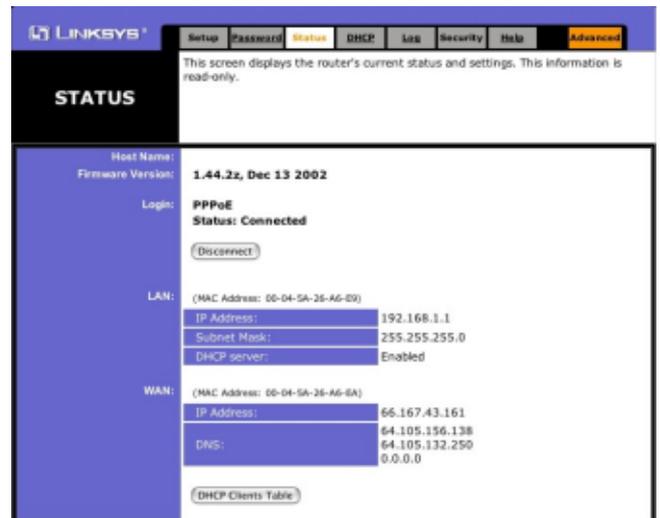
-Abrir la página de configuración de tu router y buscar el "IP Address" de la WAN.



de "Preferencias de escritorio remoto" y tu servidor VNC ya estará habilitado. Lo siguiente es descubrir cuál es tu dirección IP pública a fin de que el "invitado" pueda conectarse. Si estás conectado directamente al módem CANTV, INTERCABLE, o cualquier otro ISP que asigne directamente direcciones IP públicas, el comando "ifconfig" te dirá cual es tu IP. También

modelo de router. En Internet hay bastante información al respecto, tendrás que llamar a "San Google". Si dominas algo el Inglés, puedes consultar la

puedes utilizar la forma gráfica, para ello debes hacer click derecho sobre el icono de Network



-Ir a una de las muchas páginas que existen en la web para averiguar cuál es tu IP pública, como por ejemplo:

<http://www.displaymyip.com>  
ó <http://www.obtainip.com>

...por ejemplo:

página <http://portforward.com> que abarca cientos de routers.

Ahora puedes cerrar la ventana

Manager en la bandeja del sistema y seleccionar "Información de la conexión":

# Escritorio Remoto



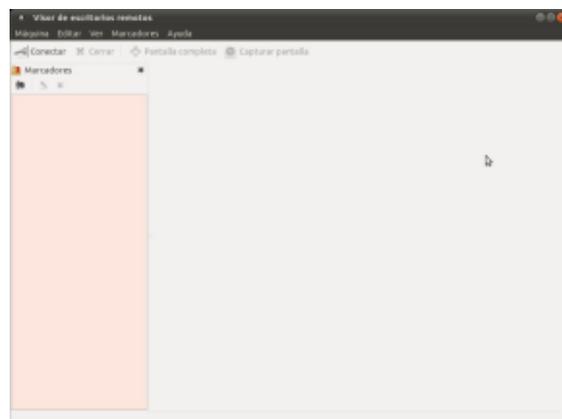
...irá al menú Aplicaciones > Internet y hará click en “Visor de escritorios remotos”. Se abrirá en su escritorio la ventana principal del programa.

...si no tiene servidores VNC

Quedaría algo como: 200.44.233.14:5900

De las otras opciones, lo mas probable es que seleccione las casillas de “Escalado” (para que tu escritorio se adapte al tamaño que tenga el de él) y de “Mantener proporción” (para que no se deforme y mantenga su relación de aspecto, 4:3, 5:4, 16:9, etc).

Bueno, ya tenemos configurado el servidor VNC, hemos configurado el router (en el caso que tengamos uno) y disponemos de nuestra dirección IP pública, lo único que falta es que nos conectemos desde la máquina “Cliente”. Le



En cuanto a Profundidad de color, hay que hacer un compromiso, ya que a mayor profundidad (24 bits), la calidad de la imagen mostrada es superior, pero a sacrificio de velocidad, y a profundidad baja (8 bits) mejora bastante la velocidad pero sacrifica

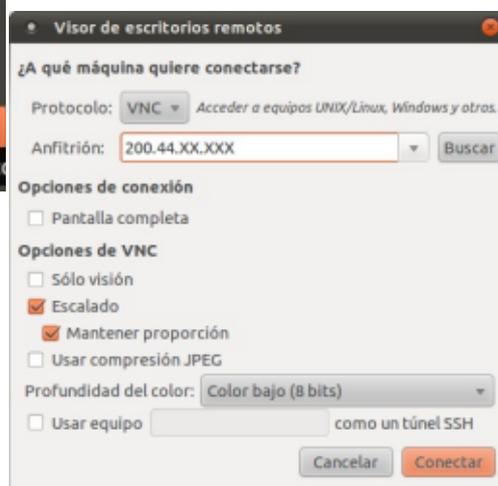
calidad gráfica. Esto se debe que a mayor profundidad de bits > mayor cantidad de datos que se tienen que transmitir por la red.

Normalmente esta selección se hace por prueba y error, pero por regla general:



en su red local, la aplicación se mostrará vacía, y entonces él hará click en el botón “Conectar” y se abrirá la caja de diálogo siguiente:

...aquí el pana introducirá la dirección IP que le diste por teléfono, seguida por el

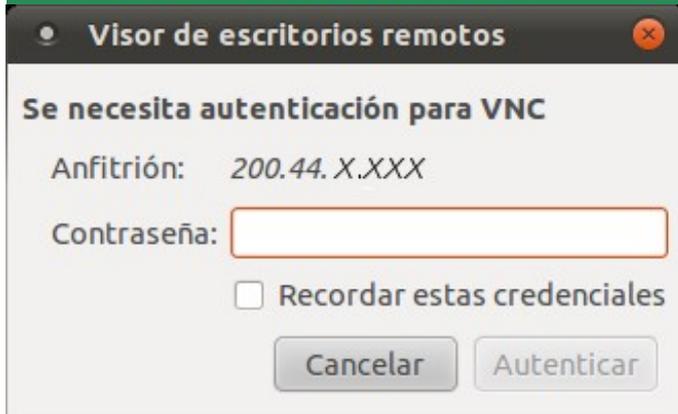


enviamos al pana una copia de esta guía por e-mail (aunque probablemente el tipo es un super-geek y se sienta ofendido jejeje), lo llamamos y le damos nuestra dirección IP y la contraseña. Entonces el pana seguramente seguirá estos mismos pasos:

número del puerto utilizado por la aplicación, el 5900.

- Red local cableada 100 Mbps o superior: se puede usar 24 bits.
  - Internet banda ancha de 1 Mbps o superior: no mas de 16 bits.
  - Modems USB GSM 3G o similares (ping alto): 8 bits.
- ...en otras palabras, se tendrá que ir probando hasta encontrar la configuración adecuada a la red con

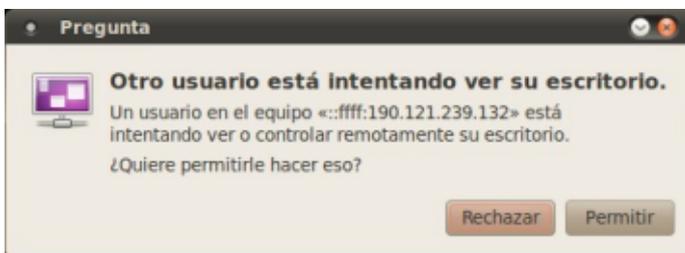
# Escritorio Remoto



que se interconectan los 2 equipos.

En fin, ya al presionar “Conectar”, aparece el cuadro de diálogo de autenticación, donde por supuesto, va a colocar la contraseña que le diste por teléfono...

¡Aquí es donde tú tienes que estar mosca! Si recuerdas en el primer paso, por cuestiones de seguridad, marcamos la casilla donde ordenaba “Debe confirmar cada acceso a este equipo”, bueno, luego que el pana se autentique con la



contraseña, va a aparecer el siguiente diálogo en TU computadora:

Si estás seguro que es tu panita el que está tratando de conectarse, presiona “Permitir”... y luego de algunos segundos, en el escritorio del



“Invitado” se visualizará tu escritorio. ¡Listo hermano, ya se ha establecido la conexión!

**Nelson J. Delgado**

**Twitter @nejode**

**Miembro Ubuntu Venezuela**

## TIPS UBUNTU

### Instalar JDownloader

Abriendo consola escribimos:

```
sudo add-apt-repository ppa:jd-team/jdownloader
sudo apt-get update
sudo apt-get install jdownloader
```

### Soporte a modems 3G

Abriendo consola escribimos:

```
sudo aptitude install network-manager
sudo aptitude install network-manager-gnome
sudo aptitude install modem-manager mobile-broadband-provider-info usb-modeswitch
```

### Prelink, Preload

Abriendo consola escribimos:

```
sudo aptitude install preload
sudo aptitude install prelink
```

editamos

```
sudo gedit /etc/default/prelink
```

Modificamos:

```
PRELINKING=yes
```

y ejecutamos

```
prelink --all
```





# **CURSOS Y TALLERES**

**XHTML1.0 & CSS**

**GNU/Linux Básico**

**PHP y MySQL**

**CANAIMA Educativo**

**OpenOffice / LibreOffice**



Interesados dirigirse a:  
Unidad de Computación.  
Preguntar por: Lic. Luisa Ochoa



Dirección: Av. Universidad - Naguanagua

# Sitios Recomendados



## Planet Ubuntu

Sitio en español que recoge una gran variedad de contenido referente al sistema operativo Ubuntu  
<http://planetubuntu.es/>



## Android Venezuela

Un androide en Venezuela, blog sobre android, equipos, aplicaciones, tutoriales, noticias, etc.  
<http://androidve.com/>



## SafeCreative

Registro de Propiedad Intelectual.  
¿Que esperas? registra tu trabajo  
<http://www.safecreative.org/>



# VENEHOSTING

TU MEJOR ALTERNATIVA EN HOSTING



Con más de 8 años de experiencia **VeneHosting.com** es la principal empresa de servicios de Hospedaje Web y Registro de Dominios en Venezuela.

**Superamos a la competencia en:**

- No pedimos tarjeta de crédito.
- No obligamos a pagar en dólares.
- Cerca de una década de servicios.
- Avanzado sistema de compra online.
- Usted es el dueño de los dominios.
- No somos revendedores.
- Ofrecemos los más económicos precios.

... No lo piense más !

**SMALL**  
**BsF16**  
100MB Disco Duro  
5GB Transferencia  
5 Cuentas Email

**NORMAL**  
**BsF31**  
200MB Disco Duro  
10GB Transferencia  
20 Cuentas Email

**PROFESSIONAL**  
**BsF57**  
500MB Disco Duro  
25GB Transferencia  
100 Cuentas Email

**PLATINUM**  
**BsF93**  
1024MB Disco Duro  
50GB Transferencia  
200 Cuentas Email

## Consulta de Dominios

- com    net    org    info  
 biz    tv

**Consultar**



Server Uptime: 3737 days	Emails Processed: 67.810.748	Virus Stopped: 474.675	Spam Stopped: 6.102.967	Established Connections: 4859
-----------------------------	---------------------------------	---------------------------	----------------------------	----------------------------------