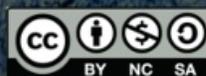


Magazine GNU/Linux



cotej

http://www.vaslibre.org.ve eZine

Revista
Digital
Bimensual

Reparar sistema de archivos
en UbuntuLinuxMint
y derivados

Curso PHP Parte VI

Grupo de usuario GuayanaLUG

Xen en pocas palabras...

Eventos

Fundación Celarg

Generar una aplicación móvil



FudConLATAM 2012

6taCayapa

Flisol 2012

Ubuntu Global JAM

Document Freedom Day 2012



Año 3
Nº 9

Staff:

Juan C. Karroum (JCK)
Héctor A. Mantellini
(Xombra)

Colaboradores:

Angel Cruz (abr4xas)
Jesús Palencia (sinfallas)
AWVEN
Jhuliana Delgado
Marcos Yopez (marcostux)



@vaslibre



Herramientas usadas:
Inkscape 0.48.1
Scribus 1.3.9



VaSLibre ha trabajado mucho estos meses en pro del software libre en Venezuela, participando en forma directa en varios eventos de difusión, y colaborando con varias distribuciones, empaquetando, traduciendo, entre otras cosas.

Luego de colaborar en la organización del FudconLatam 2012 realizamos una reunión bastante importante donde se acordó varios puntos entre ellos:

- Colaborar más en el desarrollo de las distros preferidas de cada miembro del grupo.
- Propiciar eventos tipos taller
- Realizar Hacklabs. Entre otros temas de interés.

Igualmente hemos sido nombrados embajadores de Mozilla en Carabobo.

Seguiremos nuestra labor en pro del Software Libre.

Los invitamos a participar en la próxima edición de Cotejo, pueden ir enviando desde ya sus artículos, así como también colaborar en los eventos que realicemos.

¡Hasta pronto!

Todo el contenido está bajo licencia de Creative Commons.

Puede copiar, distribuir, mostrar públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando:

- a) Reconozca los créditos de la obra
- b) No use de forma comercial
- c) Comparta bajo la misma licencia.

- 02 Editorial
- 04 Curso PHP parte IV
- 05 Fudcon 2012
- 07 GuayanaLUG
- 08 Flisol 2012
- 09 Evento: Ubuntu Global 2012
- 11 Xen en pocas palabras
- 18 Evento: Fundacion Celarg
- 19 Reparar sistema de archivos en Ubutntu / LinuxMint y derivados
- 21 Evento: 6ta Cayapa
- 22 Generar una aplicación móvil
- 23 Páginas recomendadas
- 24 Evento: Document Freedom Day





Continuamos con el curso de programación en PHP.

Incluyendo archivos **include()** y **require()**

Si tenemos una o varias páginas en las que queremos que otras páginas sean incluidas ya que contienen variables o funciones que queremos utilizar, no tenemos por qué escribir en todas ellas las variables, podemos usar las funciones:

`include('archivo')`
o
`require('archivo')`

Y automáticamente serán incluidas dentro de nuestra página, no se mostrará el archivo pero se evalúa con lo que el script queda más limpio y podemos hacer uso de ese o esos archivos con sus respectivos scripts, funciones o variables.

La única diferencia entre **include()** y **require()** es que el primero continuará la ejecución del script si no encuentra el archivo pedido produciendo un

Warning y el segundo no continuará provocando un Error Fatal, por lo que sí el archivo es importante para la ejecución del script utilizaremos la segunda forma.

Ejemplo valores.php

```
<?php
$color = "azul";
$size = "grande";
$forma = "cubo";
?>
```

Ejemplo include.php

```
<?php
include("valores.php");
// tambien puede usar include
"valores.php";
echo "Es un $forma de color
$color y es $size";
?>
```

Hagamos lo mismo con require:

Ejemplo require.php

```
<?php
require ("valores.php");
echo "Es un $forma de color
```

\$color y es \$size";
?>

Podemos usar el `include('archivo')` de esta forma también:

`include 'archivo'`, lo mismo es aplicable a `require`.

Nota: Un aspecto importante que hay que tener en cuenta al usar el `include()` o el `require()`, es que muchos servidores web no están configurados para analizar archivos .inc por lo que es aconsejable guardar los archivos con la extensión .php, es decir .inc.php de esta forma, sus contenidos (potencialmente delicados) no serán visibles para todo el mundo.

Observe que trabajan de forma similar.

Twitter: @awvene
Identi.ca: @awven
http://www.awven.com



Conferencia Internacional de Usuarios y Desarrolladores Fedora

Diseño / Programación
Empaquetado / Robótica
Traducciones / Sistemas
Lenguajes / Spins
Tecnologías

de 9:00 am a 4:00pm

<http://fudconlatam.org>

fudcon-latam@fedoraproject.org

Twitter: @FudconLatam

Universidad José Antonio Páez - UJAP

San Diego / Valencia / Venezuela

El FUDcon Latam es la Conferencia Internacional de Usuarios y Desarrolladores Fedora, y este año será en nuestro hermoso país, Venezuela. En este evento, se dieron cita representantes de todas las distribuciones con un solo fin, apoyar las tecnologías y unir esfuerzos para fomentar y mejorar el Software libre en la región. Expertos nacionales e internacionales compartieron su conocimiento con el público presente. Fue una jornada de 3 días de llena tecnología, diseño, programación, foros sobre libertad de conocimiento y mucho más. Muchas personas entre Educadores, Empresarios, Estudiantes y público en general llegaron en busca de nuevas opciones en tecnología.



Karla -> **@kdanih**

Soy una usuaria básica de Linux, y en el evento pude compartir con personas de distinta partes de Venezuela y latinoamerica, pudiendo aprender muchas cosas nuevas. Aunque por cuestiones de tiempo no pude entrar a todas las charlas, si pude asistir a aquellas que llamaban más mi atención. Un evento excelente!.

Juan Carlos -> **@juancnh80**

Este evento me permitio compartir conocimiento, conocer personas de las diferentes comunidades de software libre tanto en el país como en

el resto de latinoamerica, Deberían repetirse eventos similares en la región.

Luisana -> **@nani411**

Fue una experiencia increíble, la oportunidad de compartir con personas con tan amplio conocimiento y una increíble calidad humana es invaluable. Fue un verdadero honor haber participado en el evento colaborando con el grupo Vaslibre. Estaré inmensamente agradecida por esta vivencia irrepetible. Gracias totales.

VaSlibre -> **@vaslibre**

Gracias a Maria "Tatica" Leandro, y a Edwind Richzendy por pensar en nosotros a la hora de Organizar tan importante evento dentro de las comunidades del software libre.

Felicitamos a todos los ponentes, todas las charlas estuvieron geniales. Un millón de gracias a la Universidad José Antonio Paez por prestar sus instalaciones, igualmente le estamos agradecidos a los patrocinantes que creyeron en nosotros: Siragon, PlatinumHosty, y BlueHost. Gracias

especiales a todos los miembros de nuestro grupo que colaboraron, sin su ayuda no hubiese sido



Grupo de Usuarios GuayanaLUG

GRUPO DE USUARIOS GUAYANALUG
GRUPO DE USUARIOS GUAYANALUG

En la ciudad de guayana, existe un grupo de jovenes activista motivados por el software libre pero que no se habian cruzado los caminos, un jove, Felix Urbina, estudiante de Ingenieria Informatica en la UGMA, para el año 2005, conoce a Alexander Labrador, desde ese momento comenzaron a reunirse para hacer pruebas, juegos etc..en Software Libre.

A medida que pasa el tiempo fueron emocionandose y emocionando a la gente a su alrededor, con ello se unio Alfredo Reyes un antiguo amigo de Felix, dedicado al diseño grafico con las herramientas Software Libre, luego se empezo a formalizar como una comunidad, en 2007 se creo grupo Orkut una red social de Google, ahi se hizo encuestas y demás para denominar el grupo que se estaba formando en guayana, inicialmente salieron propuestas como:

- OrinocoLUG
- CaroniLUG
- GuayanaLUG
- CachamayLUG

Entre otros, el más concurrente fue GuayanaLUG, en ese tiempo, la comunidad BolivarLUG ya estaban formados en Ciudad Bolívar teniendo el dominio de GuayanaLUG, se converso con ellos para que nos sedieran el nombre, accediendo al mismo; En 2008 se debia hacer el FLISoL en Guayana, eligiendola sede de la UNEG, para este evento latinoamericano, lastimosamente no se realizó, se recorrió todas las sedes de la universidad y nada, se fue a la casa de Felix con Alfredo y otros tantos, se decidio hacer instalaciones, de ahí siguió la idea de formalizar el grupo; en

2009, convocaron a Felix para el FLISoL de Ciudad Bolívar, en ese año se contacto a Jhuliana Delgado, que organizaba el de Ciudad Guayana, se le comentó a Alexander para que colaborara con ella mientras Felix iba a Bolívar, así pasó, en ese mismo año realizando reuniones más formales del grupo, se integraba con compañeros de trabajo, como Adalberto Adrian, algunos fueron pasajeros pero colaboraron en cierta parte.

Para finales de 2009,se estaba haciendo los preparativos del FLISoL 2010 y de ahí se integraron miembros de las universidades de Guayana, particulares, cooperativas, empresarios, se realizó el documento formal del grupo, el FLISoL 2010 y 2011 como grupo formal, aún no registrado.

Actualmente es una comunidad registrada formalmente como fundacion sin fines de lucro con el objetivo de apoyar e incrementar el conocimiento y difusión de las tecnologías orientadas al desarrollo de aplicaciones informáticas en Software Libre, se ha formado de manera paulatina y reciente con miembros conformados por estudiantes, colaboradores y trabajadores de la región; realizamos en el transcurso del tiempo, talleres y cursos en el area SL,se dio apoyo a las comunidad cercanas como colegios, consejo comunal etc.

Pagina oficial: <http://www.guayanalug.org.ve>
correo: contacto@guayanalug.org.ve
twitter: @guayanalug

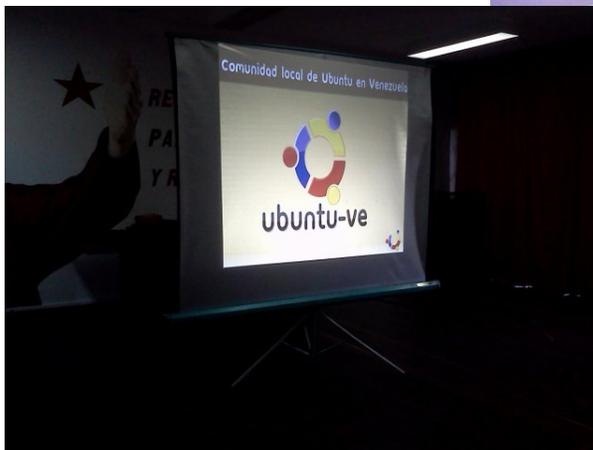
JHULIANA DELGADO
Linux User #536373
Ubuntu User #33982

Flisol 2012



El viernes 27 de Abril de 2012, se celebró en las instalaciones del INCES (Instituto Nacional de Capacitación y Educación Socialista) núcleo Los Colorados, el Festival de Instalación de Software Libre (Flisol) 2012. En esta agradable jornada contamos con la presencia de grandes talentos de la comunidad de Software Libre como: María "Tatica" Leandro [@tatadbb](#), Richzendy Contreras, Jesús Lara [@phenobarbital](#), Carlos Parra, Ernesto Crespo, Fhaidel Domínguez, Adrián Prado, Alexander Salas, Eduardo Echeverría [@echevemaster](#), John Vera [@jjedi_ve](#), David E. Rondon [@emerling](#), Jesús Palencia [@sinfallas](#), Hector A. Mantellini [@xombra](#) y Angel Cruz [@abr4xas](#).

Ubuntu Global JAM 2012



El Ubuntu Global Jam es un evento internacional, donde tendremos la oportunidad los miembros y simpatizantes de las comunidades locales de ayudar y comentar sobre el desarrollo de Ubuntu y conocer mejor como funciona la maquinaria social que hace posible los lanzamientos semestrales de la distribución.

En esta oportunidad aunque el evento a nivel mundial es entre los días 2 y 4 de marzo, Ubuntu Carabobo y VaSlibre lo realizó el día 16/03/2012 por cuestiones logísticas



Instituto Nacional de Capacitación y
Educación Socialista.

Organismo autónomo con personalidad jurídica y
patrimonio propio, capacitando al Venezolano en mano
de obra calificada.

Xen en pocas palabras...



Para muchos el título de este artículo resultará un tanto irónico, ya que hablar sobre virtualización en Xen significa dominar una serie de conceptos que por su naturaleza no son fáciles de asimilar, es por eso que antes de entrar en materia vamos a repasar algunos conceptos y así aclarar posibles dudas que puedan presentarse con respecto a otras ramas de la informática

Las siguientes definiciones son extractos de wikipedia:

Virtualización

En Informática, virtualización es la creación a través de software de una versión virtual de algún recurso tecnológico, como puede ser una plataforma de hardware, un sistema operativo, un dispositivo de almacenamiento u otros recursos de red.

Dicho de otra manera, se refiere a la abstracción de los recursos de una computadora, llamada Hypervisor o VMM (Virtual Machine Monitor) que crea una capa de abstracción entre el hardware de la máquina física (host) y el sistema operativo de la máquina virtual (virtual machine o guest), dividiéndose el recurso en uno o más entornos de ejecución.

Esta capa de software (VMM) maneja, gestiona y arbitra los cuatro recursos principales de una

computadora (CPU, Memoria, Almacenamiento y Conexiones de Red) y así podrá repartir dinámicamente dichos recursos entre todas las máquinas virtuales definidas en el computador central. Esto hace que se puedan tener varios ordenadores virtuales ejecutándose en el mismo ordenador físico.

Emulación

Un emulador es un software que permite ejecutar programas o videojuegos en una plataforma (sea una arquitectura de hardware o un sistema operativo) diferente de aquella para la cual fueron escritos originalmente. A diferencia de un simulador, que sólo trata de reproducir el comportamiento del programa, un emulador trata de modelar de forma precisa el dispositivo de manera que este funcione como si estuviese siendo usado en el aparato original.

TIPS

Corregir errores de escritura al usar cd

Con un sencillo comando las pequeñas diferencias en el nombre de un directorio serán corregidas sin problemas, controlando los caracteres transpuestos, que falten o que sobren.

```
shopt -s cdspell
```

Hipervisor

Un uso popular de los emuladores es el de imitar la experiencia de los videojuegos de máquinas recreativas o videoconsolas en computadoras personales, o el poder ser jugados en otras videoconsolas. La emulación de videojuegos de sistemas antiguos (abandonware) en las modernas computadoras personales y videoconsolas de hoy día resulta generalmente más cómoda y práctico que en los dispositivos originales. Sin embargo, puede ser requerido a los creadores de emuladores una licencia de software para escribir programas originales que dupliquen la funcionalidad de la rom y BIOS del hardware original, lo que comúnmente se conoce como emulación de alto nivel.

En sentido teórico, la tesis de Church-Turing implica que cualquier ambiente funcional puede ser emulado dentro de cualquier otro. En la práctica, esto puede resultar realmente difícil, particularmente cuando el comportamiento exacto del sistema emulado no está documentado y debe ser deducido mediante ingeniería inversa. Tampoco se habla en la tesis sobre las diferencias en sincronización; si el emulador no actúa tan rápidamente como el hardware original, el software de emulación va a ir más lento que si fuese el hardware norma de una parte de la base.

Wine

Wine acrónimo recursivo en inglés para “Wine Is Not an Emulator”, que significa “Wine no es un emulador” es una reimplementación de la interfaz de programación de aplicaciones de Win16 y Win32 para sistemas operativos basados en Unix. Permite la ejecución de programas diseñados para MS-DOS, y las versiones de Microsoft Windows 3.11, 95, 98, Me, NT, 2000, XP, Vista y 7. El nombre Wine inicialmente fue un acrónimo para WINDows Emulator. Este significado fue cambiado posteriormente al acrónimo recursivo actual.

Un hipervisor (en inglés hypervisor) o monitor de máquina virtual (virtual machine monitor) es una plataforma que permite aplicar diversas técnicas de control de virtualización para utilizar, al mismo tiempo, diferentes sistemas operativos (sin modificar o modificados en el caso de paravirtualización) en una misma computadora.

Paravirtualización

La paravirtualización es una técnica de programación informática que permite virtualizar sistemas operativos por medio de otro software. El programa paravirtualizador presenta una interfaz de manejo de máquinas virtuales. Cada máquina virtual se comporta como un computador independiente, por lo que permite usar un sistema operativo o varios por computador emulado.

La intención de la interfaz modificada es reducir la porción del tiempo de ejecución del usuario, empleado en operaciones que son sustancialmente más difíciles de ejecutar en un entorno virtual, comparado con un entorno no virtualizado. La paravirtualización provee filtros especialmente definidos para permitir a los invitados y al anfitrión hacer peticiones y conocer estas tareas, que de otro modo serían ejecutadas en el dominio virtual (donde el rendimiento de la ejecución es peor) Por lo tanto, una plataforma de paravirtualización exitosa puede permitir que el monitor de la máquina virtual (VMM) sea más simple (por traslado de la ejecución de tareas críticas desde el dominio virtual al anfitrión de dominio), y/o que reduzca la degradación del rendimiento global de la ejecución de la máquina dentro del anfitrión virtual.

La paravirtualización requiere que el sistema operativo invitado sea portado de manera explícita para la API. Una distribución de un sistema operativo convencional que no soporte paravirtualización no puede ser ejecutada ni visualizada en un monitor de máquina virtual VMM.

Xen

Es un monitor de máquina virtual de código abierto desarrollado por la Universidad de Cambridge.

La meta del diseño es poder ejecutar instancias de sistemas operativos con todas sus características, de forma completamente funcional en un equipo sencillo. Xen proporciona aislamiento seguro, control de recursos, garantías de calidad de servicio y migración de máquinas virtuales en caliente.

Los sistemas operativos pueden ser modificados explícitamente para correr Xen (aunque manteniendo la compatibilidad con aplicaciones de usuario). Esto permite a Xen alcanzar virtualización de alto rendimiento sin un soporte especial de hardware. Intel ha realizado diversas contribuciones a Xen que han permitido añadir soporte para sus extensiones de arquitectura VT-X Vanderpool. Esta tecnología permite que sistemas operativos sin modificar actúen como hosts dentro de las máquinas virtuales de Xen, siempre y cuando el servidor físico soporte las extensiones VT de Intel o Pacifica de AMD.

Logical Volume Manager

LVM es una implementación de un administrador de volúmenes lógicos para el kernel Linux. Se escribió originalmente en 1998 por Heinz Mauelshagen, que se basó en el administrador de volúmenes de Veritas usado en sistemas HP-UX.

Preparando el entorno

Habiendo repasado los conceptos necesario es hora de empezar a preparar el entorno para Xen en este caso se ha utilizado Ubuntu 12.04 64 bits como host instalado sobre un LVM.

En el caso de utilizar la versión de escritorio en necesario descargar la versión ALTERNATE que permite realizar dicha instalación sobre LVM; la distribución recomendada de las particiones es la siguiente:

Partición de 1 Gb EXT2 para /boot ubicada al principio del disco.

Luego con el espacio restante creamos un LVM donde ubicaremos 1 Gb para swap ubicada al final de la partición y para la / utilizaremos “casi” todo el espacio restante, esto se hace con la finalidad de utilizar el espacio sin particionar para las maquinas virtuales (se recomienda dejar libre 50 Gb sin particionar)

Luego de terminar la instalación deben instalar los “headers” para su kernel y el paquete “build-essential” mediante el siguiente comando:

```
sudo apt-get -y install linux-headers-3.2.0-XX-generic build-essential dkms
```

Sustituyen XX por el versión instalada de su kernel.

TIPS

Averiguar versión de GNU/Linux instalada

```
$ lsb_release -a
```

Ahora procedemos a la instalación de Xen y sus complementos mediante el siguiente comando:

```
apt-get -y --force-yes install qemu-kvm xcp-xapi xen-tools xenwatch openvswitch-switch  
openvswitch-datapath-source virt-manager virt-goodies virt-viewer ssh-askpass
```

Luego reiniciamos el sistema y en una consola ejecutamos los siguientes comandos:

```
sudo add-apt-repository -y ppa:danielrichter2007/grub-customizer
```

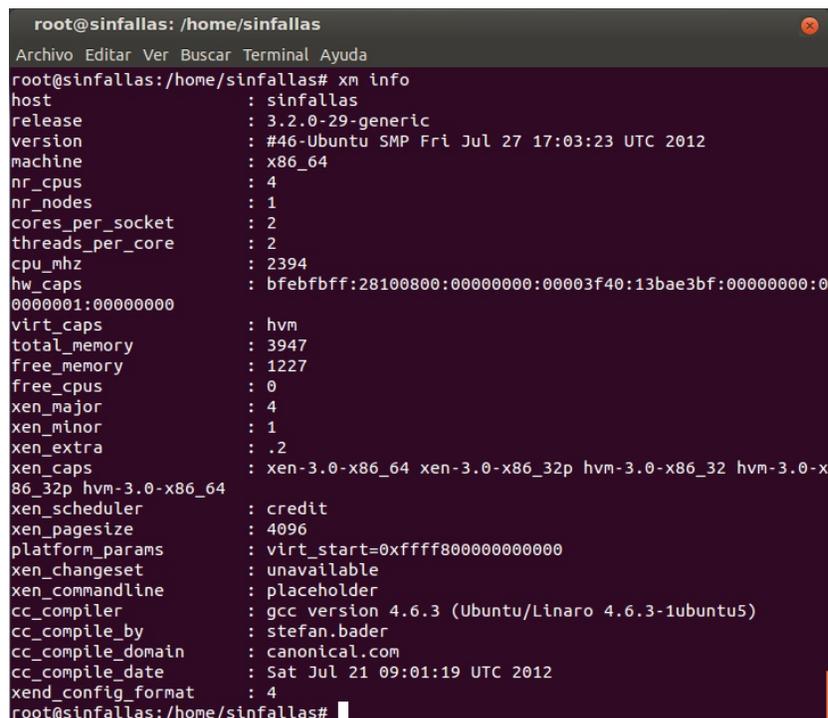
```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get -y install grub-customizer
```

Luego de instalar ejecutamos grub-customizer (tiene una interfaz gráfica) y hacemos clic en preferencias, una vez allí marcaremos la casilla “mostrar menú” y establecemos el tiempo de espera a 5 segundos, cerramos preferencias y le decimos guardar y cerramos, cuando nos pregunte hacemos clic en “actualizar y salir” esto actualizara nuestro grub.

Reiniciamos nuevamente y en el grub escogemos Xen dentro del nuevo menú escogemos nuestro kernel, luego de iniciar abrimos una consola con permisos de root y escribimos lo siguiente:

```
xm info
```



```
root@sinfallas: /home/sinfallas
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
root@sinfallas:/home/sinfallas# xm info
host          : sinfallas
release       : 3.2.0-29-generic
version       : #46-Ubuntu SMP Fri Jul 27 17:03:23 UTC 2012
machine       : x86_64
nr_cpus       : 4
nr_nodes     : 1
cores_per_socket : 2
threads_per_core : 2
cpu_mhz       : 2394
hw_caps       : bfebfbff:28100800:00000000:00003f40:13bae3bf:00000000:0
0000001:00000000
virt_caps     : hvm
total_memory  : 3947
free_memory   : 1227
free_cpus     : 0
xen_major     : 4
xen_minor     : 1
xen_extra     : .2
xen_caps      : xen-3.0-x86_64 xen-3.0-x86_32p hvm-3.0-x86_32 hvm-3.0-x
86_32p hvm-3.0-x86_64
xen_scheduler : credit
xen_pagesize  : 4096
platform_params : virt_start=0xffff800000000000
xen_changeset : unavailable
xen_commandline : placeholder
cc_compiler   : gcc version 4.6.3 (Ubuntu/Linaro 4.6.3-1ubuntu5)
cc_compile_by : stefan.bader
cc_compile_domain : canonical.com
cc_compile_date : Sat Jul 21 09:01:19 UTC 2012
xend_config_format : 4
root@sinfallas:/home/sinfallas#
```

brctl show

```
root@sinfallas: /home/sinfallas
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
root@sinfallas:/home/sinfallas# brctl show
bridge name      bridge id          STP enabled      interfaces
virbr0           8000.000000000000  yes
root@sinfallas:/home/sinfallas#
```

virsh version

```
root@sinfallas: /home/sinfallas
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
root@sinfallas:/home/sinfallas# virsh version
Compilado contra la biblioteca: libvir 0.9.8
Utilizando la biblioteca: libvir 0.9.8
Utilizando API: QEMU 0.9.8
Ejecutando hypervisor: QEMU 1.0.0
root@sinfallas:/home/sinfallas#
```

Si el resultado a estos comandos es similar a las capturas de pantalla significa que las librerías se instalaron correctamente

TIPS

Eliminar Procesos Zombies

Para saber que procesos zombies corren en tu equipo escribe en consola:

top

Allí en la parte superior te aparecerán cuantos procesos zombies están en memoria, pero no te dice cuáles son... para conocerlos escribe: *ps -A -ostat,ppid,pid,cmd | grep -e '^[Zz]'*

que significa algo como: *ps -A* solicitado listado de todos los procesos mostrando el *ostat* (estado), el *ppid* (proceso padre), el *pid* (proceso), el *cmd* (como se lanzó el proceso) y mediante una tubería (pipe) (*|*) creamos el filtro apropiado *grep -e* de los procesos *Zz* (zombie).

Ajustes finales

Antes de proceder a crear maquinas virtuales debemos realizar algunos cambios, primero editamos el archivo xend-config.sxp ubicado en /etc/xen mediante siguiente comando:

```
sudo gedit /etc/xen/xend-config.sxp
```

Una vez allí buscamos y modificamos las siguientes lineas:

```
# (xend-http-server no)
# (xend-unix-server no)
# (xend-port      8000)
# (network-script network-bridge)
```

para que queden de la siguiente forma:

```
(xend-http-server yes)
(xend-unix-server yes)
(xend-port      8000)
(network-script network-bridge)
```

Guardamos y salimos; debido a ciertas limitaciones del sistema solo puede ejecutar 4 maquinas virtuales de manera simultanea, si quiere ejecutar mas coloque lo siguiente:

```
sudo echo loop max_loops=64 >> /etc/modules
```

Los siguientes comando deben ejecutarse para resolver algunos problemas a la hora de crear/ejecutar maquinas virtuales:

```
sudo adduser $(whoami) libvirt
```

```
sudo mkdir /usr/lib64
```

```
sudo ln -s /usr/lib/xen-4.1 /usr/lib/xen
```

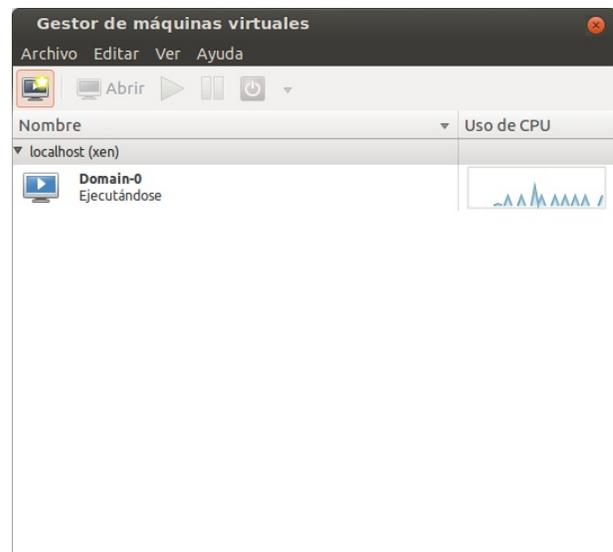
```
sudo ln -s /usr/lib/xen-4.1 /usr/lib64/xen
```

```
sudo echo export
VIRSH_DEFAULT_CONNECT_URI="xen:/// >>
~/.bashrc
```

```
sudo module-assistant auto-install
openvswitch-datapath
```

Al finalizar reiniciamos el equipo, y ya podremos comenzar a crear maquinas virtuales.

Xen posee una serie de comandos para la administración de maquinas virtuales pero como parte de las instalación antes realizada hay un paquete llamado virt-manager que posee una interfaz gráfica que nos ayuda a simplificar el proceso.



Una vez allí el proceso de creación de maquinas virtuales es bastante intuitivo y los invito a experimentar con las diferentes opciones que el sistema nos ofrece.

Antes de finalizar les recomiendo crear 2 directorios dentro de su /home/usuario, uno para guardar las .ISO de los sistemas a instalar y el otro para las maquinas creadas con archivos .IMG (imágenes qcow exportables), luego vamos al menú editar y luego a detalle de la conexión, en la nueva ventana hacemos clic en la pestaña almacenamiento y en el símbolo "+" agregamos los directorios antes creados. Allí también agregamos el LVM para poder agregar o eliminar las particiones fácilmente (en el espacio reservado)

Si va a instalar Windows en una maquina virtual se recomienda utilizar el acceso a disco en modo "IDE" y la tarjeta de vídeo modelo cirrus, además de colocar la red a 100Mbps. Si quiere aumentar el rendimiento de Windows puede descargar "gplpv" para su correspondiente versión desde aquí:

<http://www.meadowcourt.org/downloads/>

Gracias a mi amigo @phenobarbital por la inspiración para este artículo.

Realizado por @sinfallas

TIPS

Ver el espacio libre en disco usando la Consola

Para ver el espacio libre de disco existe el comando "**df**". Lo que hace este comando es mostrar la cantidad de espacio disponible para aquellos sistemas en los que el usuario tiene el acceso de lectura apropiado.

Prueba con:

```
df -h  
ó  
df --human-readable
```

Si desea ver el espacio en GB

```
df -H
```

Para ver el tipo de sistema de archivos:

```
df -T  
ó  
df --print-type
```

Fundación Celarg, Software Libre vs Software Privativo

El viernes 4 de mayo, en las instalaciones de la Casa Romulo Gallegos, la Fundación Celarg se llevó a cabo un foro con el nombre de: Software Libre vs Software Privativo Venciendo el miedo a la migración.

En este importante evento participaron los siguientes ponentes:

Carlos Parra (Jefe del Grupo Canaima)

Edwin Richzendy Contreras (Comunidad Debian Venezuela)

Héctor A. Mantellini (Comunidad SafeCreative Venezuela - Comunidad VaSlibre)

Rolando Blanco (Co-Fundador Comunidad Ubuntu Venezuela).



Reparar sistema de archivos en Ubuntu / LinuxMint

fsck es una utilidad (Creada por Theodore Ts'o) que se utiliza ante alguna inconsistencia del sistema de archivos, es decir, para verificación y reparación de sistemas de archivos dañados.

fsck puede corregir los posibles errores que hubiese, ahora en un 95% de los casos corrige los errores. Esta utilidad no es exclusiva de Ubuntu, puedes conseguirla básicamente en todas las distribuciones Linux.

El comando fsck se ejecuta automáticamente en el inicio del sistema, sobre las particiones que se hayan indicado en el archivo /etc/fstab.

Para verificar un sistema de archivos se aconseja hacerlo mientras este está desmontado. Generalmente se ejecuta automáticamente al inicio del sistema ante cualquier anomalía.

fsck puede leer dispositivos (ejemplo: /dev/hdc1, /dev/sdb2), punto de montajes (ejemplo: /, /usr, /home), ext2,ext3,ext4 o UUID (ejemplo: UUID=8868abf6-88c5-4a83-98b8-bfc24057f7bd or LABEL=root).

Formato de la orden:

fsck [-opciones] /dev/hdXXX (o sdXXX)

Opciones:

-p confirmar automáticamente. No recomendado.
-c comprobar bloques en el disco.

-n no hace cambios
-f forzar el chequeo aunque todo parezca ok.
-v (verbose) despliega más información.
-r Modo interactivo. Espera nuestra respuesta.
-y asume yes "si" de respuesta.

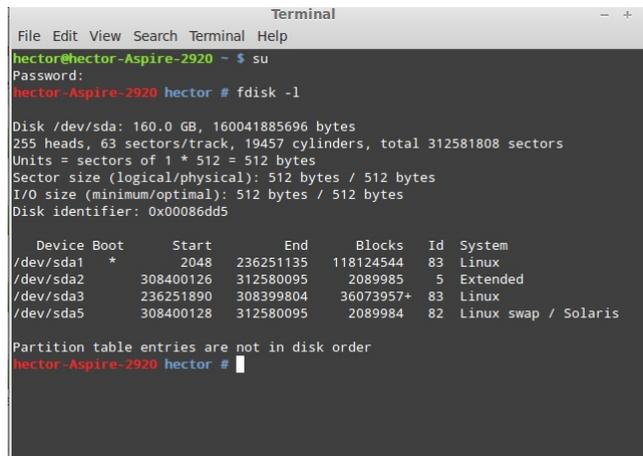
Para conocer más, escribe en consola:

man fsck

si deseas solo una ayuda sencilla:

fsck --help

Los códigos de salida retornados luego de revisar:

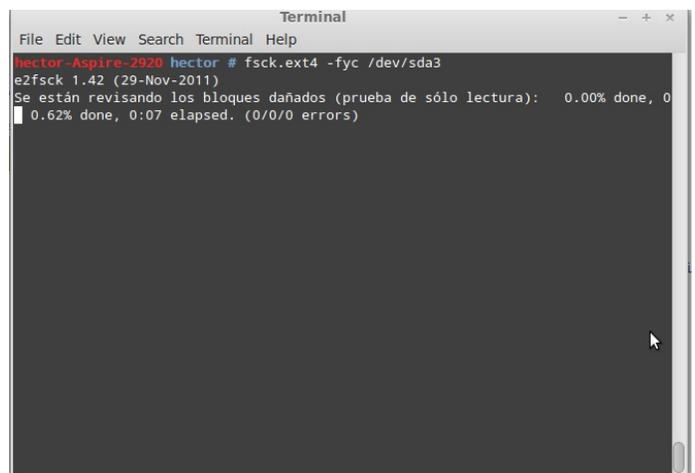


```
Terminal
File Edit View Search Terminal Help
hector@hector-Aspire-2920 ~ $ su
Password:
hector-Aspire-2920 hector # fdisk -l

Disk /dev/sda: 160.0 GB, 160041885696 bytes
255 heads, 63 sectors/track, 19457 cylinders, total 312581808 sectors
Units = sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
Disk identifier: 0x00086dd5

   Device Boot      Start         End      Blocks   Id  System
/dev/sda1 *          2048       236251135   118124544   83   Linux
/dev/sda2            308400126   312580095     2089985    5   Extended
/dev/sda3            236251890   308399804     36073957+   83   Linux
/dev/sda5            308400128   312580095     2089984    82   Linux swap / Solaris

Partition table entries are not in disk order
hector-Aspire-2920 hector #
```



```
Terminal
File Edit View Search Terminal Help
hector-Aspire-2920 hector # fsck.ext4 -fyc /dev/sda3
e2fsck 1.42 (29-Nov-2011)
Se están revisando los bloques dañados (prueba de sólo lectura): 0.00% done, 0
0.62% done, 0:07 elapsed. (0/0/0 errors)
```

- 0 - No errores
- 1 - Errores del Sistema de archivo corregidos
- 2 - Sistema debe ser reiniciado
- 4 - Errores del Sistema de archivo no corregido
- 8 - Error operacional
- 16 - Error de Syntax
- 32 - Fsck cancelado por el usuario
- 128 - Error en librería compartida

También dependiendo de tu sistema de archivos puedes usar:

fsck.ext2 - fsck.ext3 o fsck.ext4 directamente con laa opciones arriba mencionadas.

Lo primero que se debe hacer es desmontar las unidades, por ello es recomendable realizar esta operación desde un LiveCD

Ahora, usamos el comando fdisk por consola:

```
fdisk -l
```

Nos mostrará las unidades y dispositivos montados, como se muestra en la figura 1

Supongamos que queremos chequear /dev/sda3 que está en ext4, escribimos:

```
fsck.ext4 -fyc /dev/sda3
```

Esto indica:

Forzar la verificación del sistema de archivos, responder automáticamente con «Si» (opción -y) a la reparación de cualquier problema que requiera intervención humana y comprobando bloques en el disco (opción -c).

Aparecerá algo como se indica en la figura 2

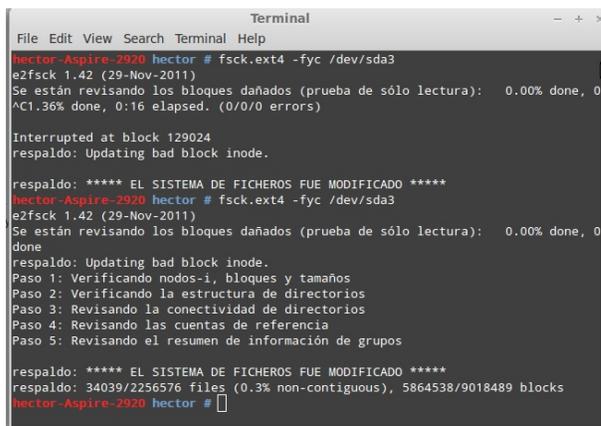
Al finalizar muestra la información pertinente a la acción realizada, tal como se muestra en la figura 3.

También podemos usar otras alternativas, como por ejemplo:

```
fsck -fp /dev/sda3
```

Esta forma forzar la verificación del sistema de archivos y reparar automáticamente cualquier problema que pueda ser resuelto sin intervención humana (opción -p).

Ojo: Debes usar esta orden con precaución.



```
Terminal
File Edit View Search Terminal Help
hector-Aspire-2920 hector # fsck.ext4 -fyc /dev/sda3
e2fsck 1.42 (29-Nov-2011)
Se están revisando los bloques dañados (prueba de sólo lectura): 0.00% done, 0
^C1.36% done, 0:16 elapsed. (0/0/0 errors)

Interrupted at block 129024
respaldo: Updating bad block inode.

respaldo: ***** EL SISTEMA DE FICHEROS FUE MODIFICADO *****
hector-Aspire-2920 hector # fsck.ext4 -fyc /dev/sda3
e2fsck 1.42 (29-Nov-2011)
Se están revisando los bloques dañados (prueba de sólo lectura): 0.00% done, 0
done
respaldo: Updating bad block inode.
Paso 1: Verificando nodos-i, bloques y tamaños
Paso 2: Verificando la estructura de directorios
Paso 3: Revisando la conectividad de directorios
Paso 4: Revisando las cuentas de referencia
Paso 5: Revisando el resumen de información de grupos

respaldo: ***** EL SISTEMA DE FICHEROS FUE MODIFICADO *****
respaldo: 34039/2256576 files (0.3% non-contiguous), 5864538/9018489 blocks
hector-Aspire-2920 hector #
```

Instalar Cinnamon Ubuntu > 11.04 / LinuxMint 12

Agregar los siguientes repositorios:

Ubunut Oneiric 11.10 / Linux Mint 12

```
deb http://ppa.launchpad.net/merlwiz79/cinnamon-ppa/ubuntu oneiric main
```

```
deb-src http://ppa.launchpad.net/merlwiz79/cinnamon-ppa/ubuntu oneiric main
```

Ubuntu Precise 12.04

```
sudo add-apt-repository -y ppa:gwendal-lebihan-dev/cinnamon-stable
```

```
sudo apt-get -y install cinnamon-session cinnamon-extensions-auto-move-windows cinnamon-
extensions-dock cinnamon-extensions-drive-menu cinnamon-extensions-places-menu cinnamon-
extensions-trash cinnamon-extensions-windows-navigator cinnamon-extension-weather
cinnamon-extensions-extended-places-menu cinnamon-extensions-system-monitor
```

6ta CAYAPA - Canaima



Promoviendo el trabajo colaborativo e impulsando la apropiación del Software Libre, integrantes de la Comunidad Nacional de Software Libre, usuarios, desarrolladores, estudiantes y público general, celebraron del 14 al 18 de mayo la **6ta. Cayapa Canaima**, en los espacios de la Universidad Nacional Experimental de los Llanos Occidentales “Ezequiel Zamora” (**Unellez**), con el objetivo de generar aportes para el desarrollo de la distribución venezolana Canaima GNU/Linux.

En representación de @VaSlibre participaron: Angel Cruz (@abraxas) y

Héctor A. Mantellini (@xombra).

Durante el 6to. encuentro, destacó la participación de la industria, con empresas como Venezolana de Industria Tecnológica C.A. y Síragon, lo cual trajo como resultado la propuesta de instalación de Canaima GNU/Linux desde la fábrica, en este sentido cada fabricante tendrá un paquete de personalización adaptado a su marca, se estima una nueva arquitectura para el soporte de la nueva generación de procesadores y se propuso determinar las directrices para que las compras no incluyan componentes privativos en cuanto a equipo.



De igual forma se realizó un balance de los aspectos relacionados con el funcionamiento de la plataforma tecnológica, se evaluó la posible incorporación de nuevos servicios y la implementación de herramientas a fin de automatizar la construcción de paquetes en Canaima GNU/Linux.



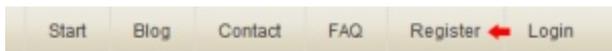
¿Quieres generar una aplicación móvil de tu blog como una aplicación nativa en el mercado de Android? Feed.nu lo hace posible!

No se necesitan conocimientos de programación, disponible al instante. Si usted tiene un blog de WordPress, por favor use el plug-in de WordPress para generar fácilmente su aplicación.

<http://wordpress.org/extend/plugins/feed-nu/>

Si no es así, siga estos 5 sencillos pasos:

Registrar una cuenta: <http://feed.nu/signup/>



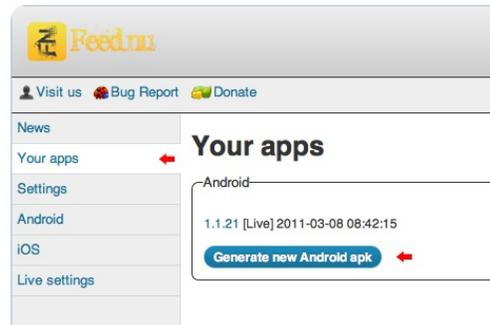
Inicia sesión e introduce tu Feed en la configuración del Feed



Es posible que desee subir tus propias imágenes personalizadas y cambiar colores en Apariencia (opcional)



Generar su propia aplicación para Android, haga clic en Android y luego en generar entonces, espera un minuto o dos y luego descargar el archivo APK.



Sube tu APK de Android al Market

Para mas info: <http://feed.nu/>

Si eres ninja, y quieres hacer un fork de esta herramienta:

<https://github.com/warting/Feed-WP>

API dokumentacion: <http://feed-nu.appspot.com/>

Elaborado por @abr4xas

TIPS

Ejecutar Nautilus como Root:

```
gksu nautilus --user root
```

Reset a la configuración Unity:

```
sudo unity --reset-icons
```

Páginas Recomendadas



<http://ubunlog.com/>

Tutoriales, noticias, programas, trucos, escritorios linuxeros, software, noticias para Ubuntu. Todo sobre Ubuntu y linux para los amantes de este sistema operativo.



<http://www.Richzendy.org>

Blog de Edwind Richzendy contenido referente a Linux, tips y muchas cosas más.



<http://www.noticiasubuntu.com/>

Sitio especial de noticias sobre esta excelente distribución.

Document Freedom Day



El (Document Freedom Day) El día del Documento Libre, es un día para celebrar y difundir el uso de formatos y estándares abiertos, con el objetivo de preservar la soberanía de la información que se genera constantemente y es almacenada en documentos de distintos tipos.

El día del Documento Libre es un día para celebrar y difundir el uso de formatos abiertos y estándares abiertos con el objetivo de preservar la soberanía de la información que se genera todos los días y que es almacenada en documentos de

distintos tipos.

El DFD es un evento que se celebra en todo el mundo, actualmente es promovido principalmente por la Free Software Foundation de Europa. documentfreedom.org

La comunidad de VaSLibre tuvo la oportunidad de realizar este evento en dos sedes el mismo día, la primera de ellas fue el Instituto Universitario de Tecnología para la Informática (IUTEPI) en La Isabelica durante las horas de la mañana y la segunda en la Universidad Arturo Michelena (UAM) en San Diego durante horas de la tarde.

Se dejó en claro lo que trata este evento y se habló sobre la comunidad LibreOffice_Ve indicando la forma de colaborar con esta loable comunidad, y sobre los próximos eventos a desarrollar.

En líneas generales el #DFDVe fue un total éxito, agradeciendo muy encarecidamente al Prof. Ing. Antonio Da Silva coordinador del área de sistemas del IUTEPI y al Lic. Eduardo Echeverría profesor de la UAM.



VaSLibre y Ubuntu Venezuela participaron juntos en este importante evento.