

Free TUX

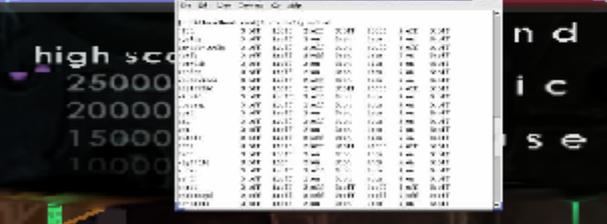
Por un mundo libre!

★ ★ ★ **Chromium**

ISO 9660 

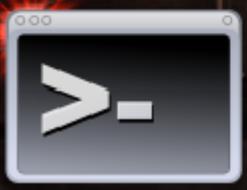
★ ★ ★ **Creando una Distro**

★ ★ ★ **El torito**



Package	Architecture	Version	Size	Inst. Size	Depends
libc6	amd64	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6-i386	i386	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6-ppc	ppc	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6-s390	s390	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6-sparc	sparc	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6-sparc64	sparc64	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6-x86_64	x86_64	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6_udeb	amd64	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6_udeb-i386	i386	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6_udeb-ppc	ppc	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6_udeb-s390	s390	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6_udeb-sparc	sparc	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6_udeb-sparc64	sparc64	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)
libc6_udeb-x86_64	x86_64	2.9.1-4	2100	1472	libc6 (>= 2.9.1-4)

★ ★ ★ **Run levels**



★ ★ ★ **Consola??**



Y todo lo que un linuxero debe saber....



Powered by GNU/Linux



STAFF



Shadow
México
Estudiante en el área de
sistemas informáticos
Editor



Rodolfo
República Dominicana
Ingeniero Telemático
Columnista y corrector de
estilo



Menroot
Colombia
Diseñador y administrador
de sistemas
Columnista



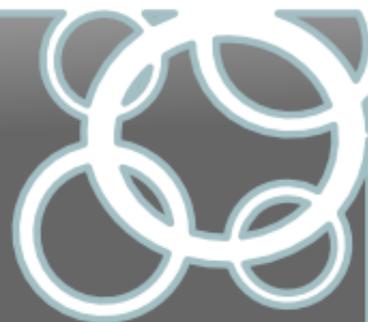
Lyonn
México
Estudiante en el área de
sistemas informáticos
Columnista y corrector
ortográfico



Zión
México
Estudiante en el área de
sistemas informáticos
Columnista y Diseñador



EDITORIAL



Hola que tal les va fieles lectores de esta nueva y humilde publicación mensual.

Pues les doy por el equipo de CliTec la bienvenida a esta revista, y si es el caso, el saludo de cada fiel lector que nos ha acompañado desde el inicio de esta aventura.

Este mes les traemos algo muy esencial para aquellos que van iniciando en este mundo linuxero y para los que ya tienen un poco de tiempo en esto, como es la consola o los sistemas de archivos, que para algunos es algo tedioso, descubramos que no es así y que todo es tan divertido como nos lo tomemos nosotros.

Presentamos la creación de una distribución GNU/ Linux, esto con el fin para que todos aquellos que alguna vez se lo han propuesto o al menos pensado pues lo lleven a cabo.

No nos podía faltar la diversión, y pues para esto zion se encargo de testear un juego que es prometedor en cuestión de diversión y con muy buenas gráficas.

Como hasta ahora lo hemos hecho, estamos implementando nuevas secciones, donde podrás encontrar referencias a sitios de interés como lo es sitio libre.

También les hago una invitación a que participen en este proyecto y nos acompañen.

Lyonn





Contenido



30

Creando una distro

45

Chromium

16

Runlevels

12

Live CD

24

Dos lanzamientos de altura

17

Particiones y sistema de archivos

6

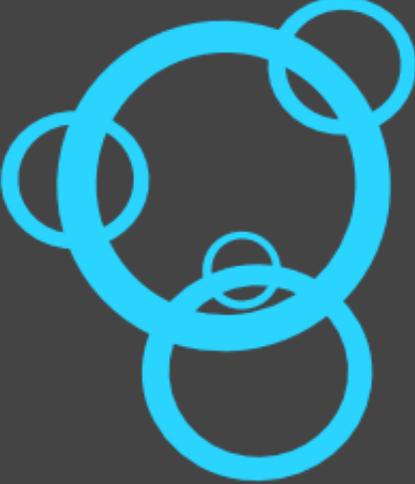
¿Que es? La Consola

22

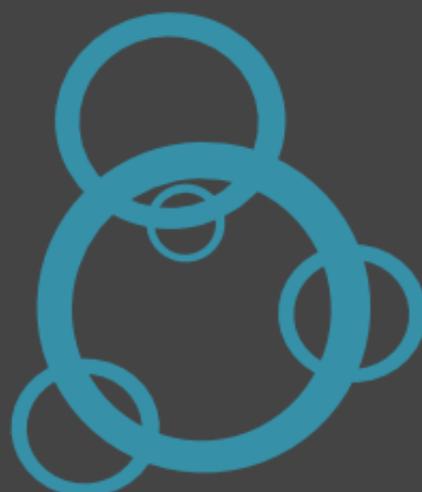
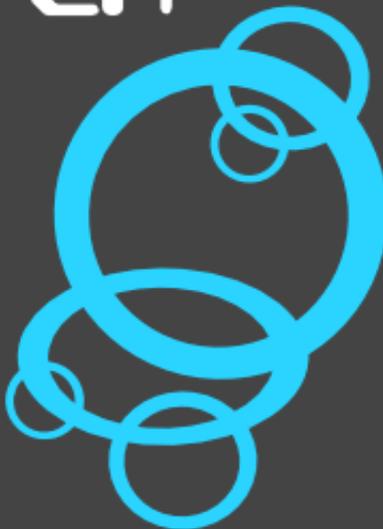
El torito

27

El sitio destacado



SOBREVIVIENDO EN
GNU/LINUX





¿Que es? La Consola

BY ZIÓN

Anteriormente, GNU/ Linux se trabajaba más por medio de consola, ya que carecía de entorno gráfico capaz de realizar las acciones que se hacían desde consola. Con el paso del tiempo, esto fue cambiando y hoy en día un usuario común es capaz de de usar GNU/ Linux sin saber que es la consola,... interesante no¿?

Pues bien, la consola ó también llamada terminal (CLI*), es la interfaz que comunica al usuario con el S.O. por medio de comandos, los cuales son ingresados por el usuario.

Dichos comandos son traducidos al sistema operativo gracias a un interprete, por ejemplo Shell**, el cual es cargado en la consola para que el sistema operativo realice una función determinada. Desde copiar un archivo, hasta apagar el equipo.



En la imagen anterior, se muestra la imagen de una consola o terminal, en ella se muestra el texto `bluelion@BlueLion:~$`, seguido del cursor parpadeante. Ese texto, seguido de caracteres especiales (`:~$`) es llamado como "Prompt", éste indica cuando el sistema está listo para recibir ordenes.

*CLI: Command line interface, Interfáz de línea de comandos
**Shell: Interpretador de comandos.



La Consola



En GNU/ Linux se puede saber cuando se es usuario y cuando se es superusuario (root) gracias al Prompt:

```
bluelion@BlueLion:~$ -->usuario  
root@BlueLion:~# -->superusuario(root)
```

El carater \$ nos indica que se trata de un usuario, mientras que el caracter # nos indica que se trata de un superusuario (root).

Empecemos con algo sencillo.

Para saber en que usuario estamos logeados se usa whoami.

El usar la consola es hablar con el sistema operativo, pero, que pasa si quieres saludarlo?..

```
bluelion@BlueLion:~$ hola  
bash: hola: orden no encontrada
```

Es obvio, no entenderá que le queremos decir porque trabaja con instrucciones ya establecidas, dichas instrucciones son los llamados comandos. Bien, intentemos de nuevo ...

```
bluelion@BlueLion:~$ date  
dom oct 14 03:08:22 CDT 2007
```

Nota: En Linux los comandos deben de ser escritos de forma exacta ya que si deferencia entre mayúsculas y minúsculas.



La Consola

```
bluelion@BlueLion:~$ Date
bash: Date: orden no encontrada
```

```
bluelion@BlueLion:~$ DATE
bash: DATE: orden no encontrada
```

Bien, abrimos una consola o terminal, por defecto no posicionará en la dirección /home/usuario, es la carpeta principal y personal de cada usuario. Tecleamos el comando ls ...

```
bluelion@BlueLion:~$ ls
01 pista 1.wma
03-roger sanchez-lost.mp3
1.cpp
26-03-07.jpg
61799-OpenOffice.zip
62434-Orange-LiNstaBlackPlastic.tar.gz
```

¿Qué sucedió? el comando ls (list) nos desplegó una serie de archivos, ya que este comando sirve para visualizar el contenido de un directorio o carpeta.

Ahora tecleamos el comando mkdir ...

```
bluelion@BlueLion:~$ mkdir
mkdir: falta un operando
Pruebe `mkdir --help' para más información.
```

No funciona?? que pasa? --help? ... bien, no es que no funcioné, lo que pasa es que mkdir sirve para hacer un nuevo directorio mkdir = make directory, y al utilizar este comando la sintaxis*** correcta es :
mkdir Nombre_de_la_carpeta_a_crear

*****Sintaxis: La manera correcta en que se realiza una acción.**



La Consola



Ejemplo:

```
bluelion@BlueLion:~$ mkdir Zion --> creamos el directorio llamado Zion
bluelion@BlueLion:~$ ls --> mostramos de nuevo el contenido del directorio y ohh!! sorpresa!
01 pista 1.wma                               aparece el directorio nuevo.
03-roger sanchez-lost.mp3
1.cpp
26-03-07.jpg
61799-OpenOffice.zip
62434-Orange-LiNstaBlackPlastic.tar.gz
Zion
```

Y el '--help' es la ayuda que nos proporciona el shell a través de la consola. Tratemos ...

```
bluelion@BlueLion:~$ mkdir --help
Modo de empleo: mkdir [OPCIÓN] DIRECTORIO...
Crea los DIRECTORIO(s), si no existen ya.
```

-Z, --context=CONTEXT (SELinux) set security context to CONTEXT
Los argumentos obligatorios para las opciones largas son también obligatorios para las opciones cortas.

Crea el/los DIRECTORIO(s), si no existen ya.

-m, --mode=MODE establece los permisos (como en chmod), en lugar de rwxrwxrwx - umask

-p, --parents no hay error si existen, crea los directorios padres en caso necesario

-v, --verbose muestra un mensaje por cada directorio creado

--help muestra esta ayuda y finaliza

--version informa de la versión y finaliza

La ayuda nos muestra el modo de empleo del comando y una pequeña descripción de lo que hace, además de que nos muestra las opciones que podemos emplear con dicho comando. Esta ayuda está disponible para todos los comandos.



La Consola

Ahora tecleamos lo siguiente, `cd Zion` , y pulsamos enter ... que sucedió? no veo nada...

En realidad, si somos atentos no habremos dado cuenta que el Prompt cambió.

```
bluelion@BlueLion:~$ cd Zion
bluelion@BlueLion:~/Zion$
```

Ahora nos encontramos dentro del directorio o carpeta llamado(a) Zion, así que `cd` nos sirve para acceder a un directorio. Sintaxis: `cd Nombre_de_la_carpeta_a_abrir`

Pero no quiero esta allí ahora como me salgo?
Tecleamos `cd ..`

Nota: Los dos puntos se incluyen, ya que si solo tecleamos `cd` y pulsamos enter solo nos enviará a la carpeta principal, y esto nos puede servir ahora, pero si hemos accedido a muchas mas carpetas, no nos servirá para retroceder solo una.

```
bluelion@BlueLion:~/Zion$ cd ..
bluelion@BlueLion:~$
```

Entonces `cd ..` nos sirve para retroceder un solo directorio mientras que `cd` sin los puntos nos llevara automáticamente a la carpeta inicial.

Ya es muy tarde no¿? quiero saber la hora y la fecha, puedo¿?

```
bluelion@BlueLion:~$ date
dom oct 14 04:00:55 CDT 2007
```



La Consola



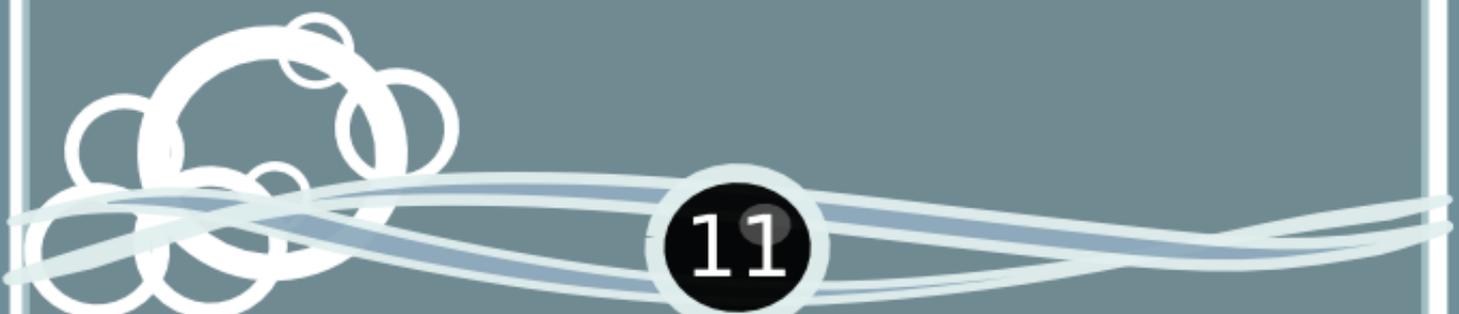
El comando date, no muestra el día, mes, hora y año. Claro muestra el que está configurado en nuestro sistema, así que si tienen mal la hora en su sistema mostrara la misma hora errónea xD.

Uffiiiiii hemos hecho varias cosas en la consola, y vemos que hay muchas cosas arriba, de las operaciones anteriores, no quiero verlas, cierro esta consola y abro otra? .. mmm.. buena opción, pero mejor pongo clear, a ver que pasa.

```
bluelion@BlueLion:~$ clear
```

Huhh?? se cerro? se abrió otra consola? . No sólo se limpió la pantalla, el comando clear sirve para limpiar pantalla. Y lo demás se borró??. No, si nos desplazamos con el scrollbar (barra de desplazamiento) de la consola podremos ver lo que hicimos anteriormente.

Espero que les sea de utilidad, iremos paso a paso, no se desesperen, hasta la próxima.





Live CD

POR RODOLFORFQ



Live CD es un término genérico que se refiere a una distribución de un sistema operativo que se ejecuta desde el booteo, sin instalación en un disco duro. Normalmente, se guarda en un medio booteable, como un CD(Live CD), DVD(Live DVD), Diskette(Live Floppy), Memoria USB(Live USB), entre otros.

El término “live” deriva del hecho que estas distribuciones son una instancia completamente funcional del sistema operativo que reside en el medio booteable. En vez del método tradicional en el que se hace necesaria la instalación de una cierta cantidad de paquetes en un disco duro antes de poder utilizar el sistema operativo.

Una LiveDistro no altera los archivos existentes, ni el sistema operativo a menos que el usuario así lo especifique.

El sistema vuelve a su estado previo cuando el LiveCD es sacado del medio y la máquina es reiniciada.

Esto se logra colocando los archivos que en un proceso normal serían instalados en el disco duro, en la memoria temporal (como la RAM, por ejemplo). De hecho, no se necesita un disco duro para usar un LiveCD.

Claro está, la cantidad de RAM disponible para aplicaciones se ve reducida, aunque no en gran proporción. Algunas LiveDistros pueden correr toda una interface gráfica con tan sólo 32 Mb de RAM.

La idea de las LiveDistros es que puedan utilizarse para probar un sistema operativo en particular en caso de no estar familiarizado con el mismo. Otro uso es probar si un cierto sistema operativo será compatible con todo nuestro hardware sin necesidad de instalar el mismo.



Live CD



Datos importantes.

La mayoría de las LiveDistros vienen con una utilidad de instalación que se lanza desde un ícono en el escritorio y sirve para instalar el sistema operativo en el disco duro. Muchas LiveDistros están basadas en Linux, pero también hay LiveDistros basadas en otros sistemas operativos como Mac OS, Mac OS X, Solaris, BeOS, ReactOS, FreeBSD, Minix, NetBSC, Plan 9 from Bell Labs, MorphOS, MS-DOS y Microsoft Windows.

El primer sistema operativo en soportar operaciones de LiveDistro como las conocemos ahora fue el AmigaOS, que podía ser booteado desde un CD en 1990.

La utilidad syslinux es utilizada para bootear LiveDistros basadas en Linux. En una máquina, un CD booteable, generalmente cumple con la especificación El Torito (la cual desglosamos en este mismo número de su revista FreeTux) la cual trata un archivo especial en el disco (generalmente oculto) como una imagen de diskette.

Muchas LiveDistros basadas en Linux utilizan un sistema de archivos comprimido, regularmente con el driver comprimido cloop o el sistema de archivos comprimido squashfs. Estos sistemas de archivos regularmente permiten doblar la capacidad de almacenamiento, aunque las aplicaciones duran un poco más en iniciarse. El ambiente resultante de esta compresión puede ser muy completo. Un sistema Knoppix típico incluye alrededor de 1,200 paquetes distintos.

Las LiveDistros tienen la reputación de ser capaces de hacer una auto-configuración y de tener funcionalidad plug-and-play. Esto es útil para evitar que el usuario tenga que configurar el sistema cada vez que bootea de forma que sea más fácil utilizar el mismo para los que lo utilizan por primera vez.



Live CD



The screenshot shows a web browser window with the URL <http://custom.nimblex.net/>. The page features a central content area with the following text:

Customize your NimbleX

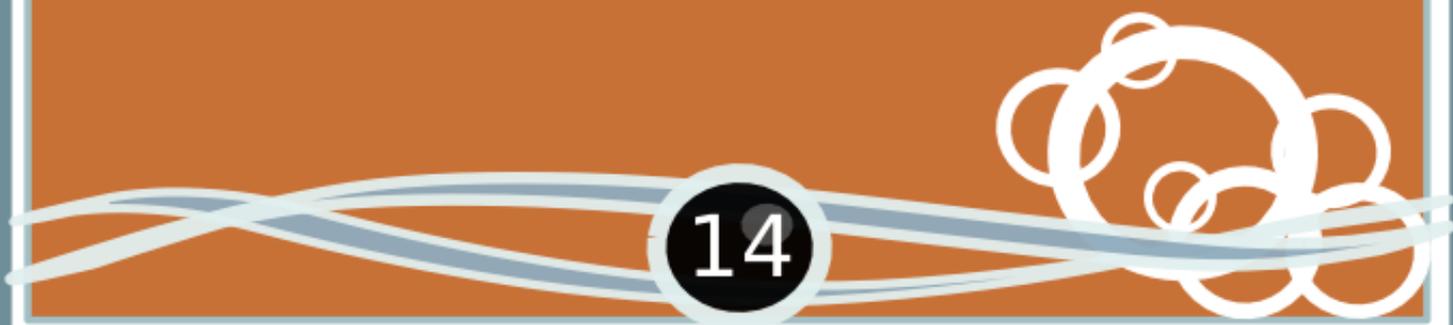
Welcome to Custom NimbleX Live CD generator!

From this page you can easily generate your customised operating system that will only be available for you and the people you want to make copies for!

This is the New Wave of Linux and here you see it first!

Below the text is a blue double-headed arrow icon.

On the left side, there is a 'Contact' sidebar with three buttons: 'CONSULTING SERVICES', 'CUSTOMISED NIMBLEX CD', and 'DONATE'. On the right side, there is a 'Panel' sidebar with links to 'NimbleX Website', 'NimbleX Forums', and 'NimbleX IRC Channel', along with a 'PayPal' logo. A red starburst graphic in the top right corner of the page reads 'RELEASE CANDIDATE'. A progress bar at the top of the page shows '200 MB'.





LO QUE UN LINUXERO DEBE SABER



Runlevels

BY LYONN



Los runlevels o niveles de ejecución, son los encargados de de iniciar la configuración de nuestro sistema operativo GNU/ Linux.

Estos son usados en UNIX y por ende en GNU/ Linux.

Los runlevels están en `/etc/rc[#].d`, donde [#] representa el número de servicio o puede haber un ligero cambio de ruta, eso depende de la distro que usemos. Veamos entonces los runlevels:

# Runlevel	Estado o acción
0	Apagado
1	Monousuario
2	Multiusuario SIN soporte de red
3	Multiusuario CON soporte de red
4	Multiusuario CON soporte de red
5	Multiusuario en forma gráfica(X windows)
6	Reinicio

Bien, si vemos los runlevels tenemos también que mostrar a `init`. `init` es el encargado de gestionar los procesos y niveles de ejecución (runlevels) que vamos a usar con la configuración que estos tengan.

`init` lee a `inittab`, de éste extraerá la información del runlevel a ejecutar. Como verán no es muy amplio este tema, pero les recomiendo informarse más acerca de este tema, ya que en algunos casos son importantes, como por ejemplo:

Saltarse la contraseña de un sistema GNU/ Linux.





Particiones y Sistema de archivos

BY LYONN

En GNU/ Linux es muy distinta la estructura de carpetas con respecto a Windows y quizá, al principio, más compleja, pero eso no importa ya que con el tiempo aprenderán a usarlas y conocerlas como si nada.

Este mes me dispuse a presentar esto, ya que lo considero una de las cosas más básicas que todo usuario de GNU/ Linux debe de saber o al menos alguna vez haber escuchado que existe.

Por otro lado, pienso que también es importante saber el tipo de particiones que usa GNU/ Linux, así como su función y los formatos que usan como ext3, ext2 (linux nativo) o swap e incluso existe hasta ext4.

Sistema de archivos...

/bin. Aquí se almacenaran todos los archivos binarios ejecutables de comandos que pueden ser utilizados por todos los usuarios de nuestro sistema.

/boot. Aquí se encuentra el núcleo de nuestro sistema y sus componentes directamente relacionados.

/dev. Aquí se almacenan los llamados "archivos de dispositivos", que representan a los diferentes componentes de nuestro equipo.

/etc. Aquí se almacenan los archivos de configuración de nuestro sistema. Además se encuentran también los archivos de configuración de las aplicaciones y servicios instalados.

/home. Aquí se encuentran los directorios personales de cada usuario.

/lib. Aquí se almacenan las librerías de programación necesarias para que nuestro sistema funcione.



Particiones y Sistema de archivos



`/proc`. Aquí encontramos muchos archivos de tipo informativo, que contiene la descripción de nuestro hardware, sistema operativo y procesos, entre otras cosas.

`/root`. Aquí es el directorio principal del usuario administrador, está fuera del directorio `/home` por cuestiones de seguridad.

`/sys`. Aquí es el directorio de uso interno, creado y gestionado dinámicamente por el núcleo Linux, que contiene información de nuestro equipo.

`/sbin`. Aquí es el directorio donde encuentran los archivos binarios de comandos que usualmente sólo deberán ser ejecutados por el administrador del equipo.

`/usr`. Aquí generalmente va todo lo que no es esencial para el funcionamiento básico del sistema operativo, como son aplicaciones, documentación, más librerías, etc. Lo encontraremos con nombres iguales, como `/usr/bin`, `/usr/lib` etc.

`/var`. Aquí encontraremos varios recursos, como la cola de impresión, la cola de mensajes del servidor de correo electrónico y más cosas de este tipo.

`/mnt`. Aquí es el punto de montaje. Desde aquí, se accede a otros dispositivos de almacenamiento como CD-ROM's, Disquette, otras particiones.





Particiones y Sistema de archivos

Particiones...

Existen distintas particiones en GNU/ Linux, como swap, que cumplen cierta función, veamos las particiones:

swap. Es un partición que se utiliza como "memoria virtual", generalmente cuando vamos a trabajar con aplicaciones que consumen más recursos de lo habitual es bueno tener una swap. Es recomendable que la swap siempre sea al doble de la memoria RAM

/home. Como se ve al principio de este artículo, es donde el o los usuarios vana guardar los documentos. Se debe tener una previsión de cuanto espacio vamos a utilizar.

/. Conocida como carpeta root (también se vio arriba) y ésta es la que almacenará las aplicaciones para todos los usuarios, así como el sistema

El sistema de archivos que usa GNU/ Linux, en ambiente hogareño son: Ext2 (Linux Nativo), Ext3, ReiserFS y swap (swap ya fue explicado).

Ext2. Antes era más usado este tipo, pero tiene algunas complicaciones como tener journaling, lo cual significa que se es recomendable hacer un chequeo cada cierto tiempo para evitar corrupción en nuestros archivos, lo cual lo hace tedioso.



Particiones y Sistema de archivos



Como ven, todo está relacionado con todo, ahora ven la importancia de todo esto?

Ext3. Es el más usado en todas las distros GNU/ Linux, porque puede ser montado y también es escalable. Para pasar de ext2 a ext3 no es necesario borrar los archivos, y por si fuera poco ahorra recursos.

Ext4. es 4 es la evolución de ext3, las cuales son totalmente compatibles. Una característica importante de ext4 es la capacidad de reservar área contigua para un archivo, lo cual ayuda a impedir la fragmentación de éste. Otra característica de ext4 es que soporta volúmenes de hasta 1024 Petabytes.

Su introducción es relativamente nueva, datando del 10 de octubre del 2006. También cabe destacar que esta bajo la norma POSIX, quien es una norma encargada, entre algunas otras cosas más, que los sistemas tipo UNIX tengan compatibilidades en las APIs.

ReiserFS. Este es desarrollado por Namesys y ya se está trabajando en la versión 4 de éste. A tenido hasta el momento éxito, que han pensado usarlo en otros sistemas operativos. Actualmente es, o puede ser usado en GNU/ Linux y en Windows, aunque en este último no es de manera oficial.

En GNU/ Linux algunas distribuciones lo traen por defecto como SUSE, Xandros, Linspire y Kanoppix, por mencionar algunas de las más destacados.



Particiones y Sistema de archivos

Como todos los mencionados, es journaling, tall packing (reduce la fragmentación interna) y otras características que lo hacen único, pero no el mejor.

Como punto en su contra, podemos decir que no es compatible con ext2, pero sí con ext3.

Como punto a favor, es que si se cae inesperadamente podemos levantarlo, esta característica es conocida como transacción.

Por último...

Espero este artículo les haya servido para empezar a comprender un poco más acerca de este mundo del pingüino. No es todo lo esencial, pero por ahora es suficiente.

Como les comente al principio, es sólo cuestión de acostumbrarse al sistema operativo, el cual es bastante noble y manipulable.

Lo leído no es el último hallazgo del siglo, ni tampoco es austero de información, ya que la red está plagada de esta información.

Gracias por leerlos y nos vemos el próximo mes con más artículos interesantes y de gran utilidad.

particion	filesystem	size	used	unused	flags
/dev/sda1	ntfs	7.01 GB	---	---	boot
/dev/sda2	ext3	7.81 GB	3.39 GB	4.42 GB	---
/dev/sda3	ext4	207.29 GB	---	---	---
/dev/sda5	linux-swaps	1.85 GB	---	---	---
/dev/sda6	ext3	9.70 GB	5.68 GB	4.02 GB	---
/dev/sda7	ext3	67.60 GB	13.28 GB	54.32 GB	---
/dev/sda8	xfs	68.11 GB	7.70 GB	60.41 GB	---



El Torito

POR RODOLFORFO



Hola a todos! Quiero darles la bienvenida a los nuevos lectores y las gracias a los que ya conocían la revista y continúan leyendo y apoyando la misma.

En las dos primeras entregas de la revista no se pudo sentir mucho mi presencia, porque por motivos de trabajo no había logrado sacar suficiente tiempo para escribir en la misma, aunque si se hizo cierto trabajo en la misma de todas formas.

Bueno, en esta entrega les traigo varios artículos, siendo el primero de estos El Torito.

Muchos se preguntarán: que diantres es El Torito?

Bueno, les cuento. El Torito es una Especificación para los CD's. Básicamente, es una extensión del estándar ISO 9660 CD-ROM.

Está diseñado para permitir que una computadora pueda "bootear" desde un CD-ROM. Este se introdujo en Enero del 95' como una propuesta compuesta por parte de IBM y la empresa Phoenix Technologies (fabricantes de BIOS).

El estándar define que un BIOS moderno buscará un código de booteo en un CD ISO 9660 (este código de booteo debe cumplir con lo establecido en la especificación El Torito). Si el CD contiene código de booteo, el BIOS asignará un número de unidad al CD drive.



El Torito

El número que se asigna es:

- 80 (emulación de disco duro).
- 00 (emulación de disco flexible (diskette)).
- Un número arbitrario (si no se hará emulación).

La emulación permite que los sistemas operativos antiguos puedan bootear desde un CD, haciendo parecer que fueran booteados desde un disco duro o un diskette. Los sistemas operativos modernos no requieren emulación para bootear, todo lo que se necesita es un boot loader apropiado (como ISOLINUX).

De acuerdo con la leyenda, la extensión El Torito para CD's y DVD's ganó su nombre porque su creación fue hecha en El Torito, un restaurante en Irvine, California.

Para más información y detalle acerca de como funciona El Torito, vean este documento:

<http://www.phoenix.com/NR/rdonlyres/98D3219C-9CC9-4DF5-B496-A286D893E36A/0/specscdrom.pdf>





Dos lanzamientos de altura

BY SHADOW



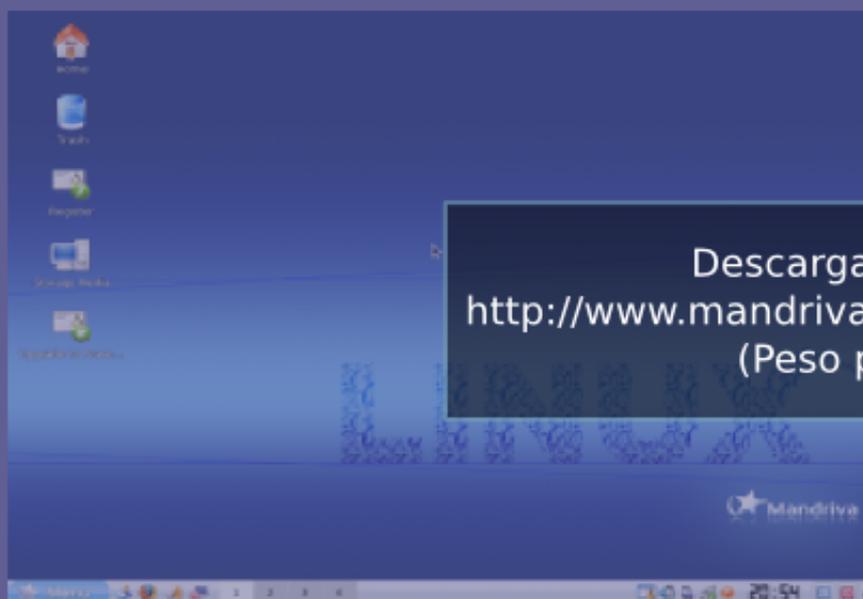
Ante todo quiero aclarar cualquier error encontrado dentro de la última presentación que tuve, fue error mío el mandar un documento que aun no había confirmado en su totalidad así que pongo los datos corrigiendo el anterior.



Fecha de lanzamiento:
Martes 9 de octubre de 2007
(con efectos retardados del 27 de septiembre)

Aditamentos o mejoras:
Herramienta de administración de redes
Herramienta de migración y configuración de
Windows

X.org 7.2
KDE 3.5.7
GNOME 2.2.20
Kernel 2.6.22.9
Compiz Fusion 0.5.2
Otros



Descarga directa o en Bit Torrent
<http://www.mandriva.com/en/download.html>
(Peso promedio es de 694 MB)



Dos lanzamientos de altura



Regresando al tema..... XD

Ubuntu se basa en un sistema operativo que se puede considerar perfecto para ordenadores portátiles o ya sea ordenadores de sobremesa y servidores; Esto gracias a la gran gama de herramientas con las que cuenta (navegador web, presentaciones, documentación, hojas de calculo, mensajería instantánea, entre otras cosas).

Para este año y precisamente este mes se presenta la versión Ubuntu 7.10 (Gusty Gibbon), de la cual sus desarrolladores están muy complacidos ya que es considerada como una versión posiblemente completa y adecuado para cualquier clase de usuario (en pocas palabras cualquier exigencia XD).



Fecha de lanzamiento: 18 de octubre 2007
Para mayor información
<http://www.ubuntu.com/>

La nueva versión contara con:

- *Nuevo modo de recuperación con interfaz basada en ncurses.
- *Otras opciones como "iniciar sistema con modo de gráficos seguro" o "recuperación de contraseña".
- *Mejoras en el ahorro de energía.
- *Soporte de tantos "winmodems" como se pueda.
- *Inicio del sistema cuando no queda espacio libre en disco para facilitar al usuario poder borrar archivos.
- *Xorg 7.3
- *Soporte de dispositivos móviles.
- *Composite (la unión de Beryl y Compiz) por defecto en equipos que lo soporten.

*Cambiar las propiedades de pantalla desde un diálogo del escritorio.

Porque todo en la vida debería ser libre ..Šhâdów.



EL SITIO DESTACADO...





Sitio Libre

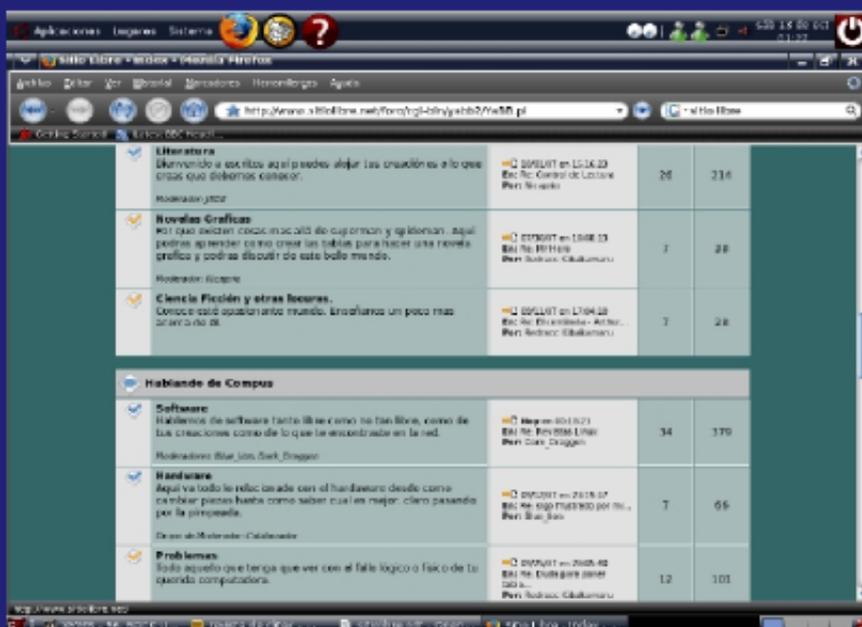
BY LYONN

SITIO LIBRE.NET

El sitio destacado de este mes se lo damos a sitio libre <http://www.sitiolibre.net>. Fue escogido por la filosofía que nos presenta, en donde todos podemos cooperar con creaciones propias o que hayamos encontrado en la web.

El foro contiene bastantes rubros, es decir, categorías y subcategorías como Entretenimiento, Literatura, Hablando de Compus, Noticias, Artes Plásticas, Filosofía, Deportes y más...

Cabe destacar que es reciente este foro, pero sus administradores han hecho de este lugar, como su nombre lo dice, un foro libre, donde hay actividad por parte de colaboradores y moderadores.



De esta manera quedan todos invitados a participar en esta comunidad de personas que piensan que el conocimiento no debe tener dueño, sino ser un bien común.



Octubre 2007 #3

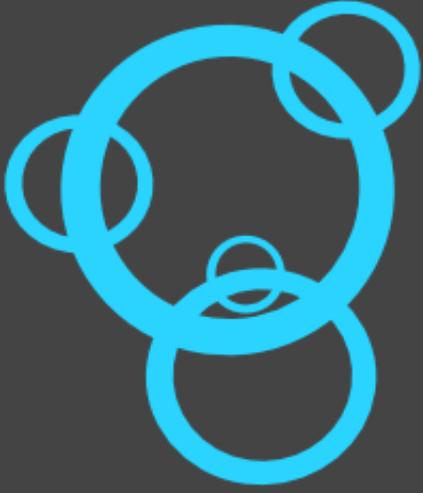
Visita nuestro blog y comentanos tus intereses..



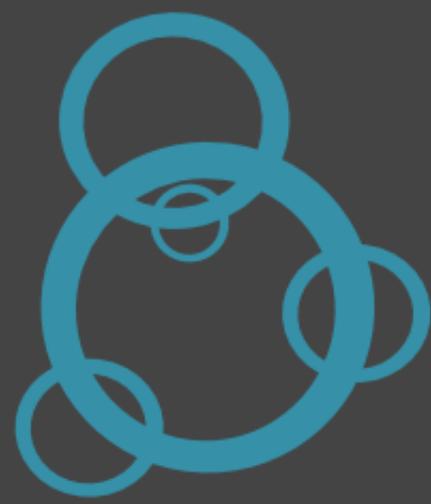
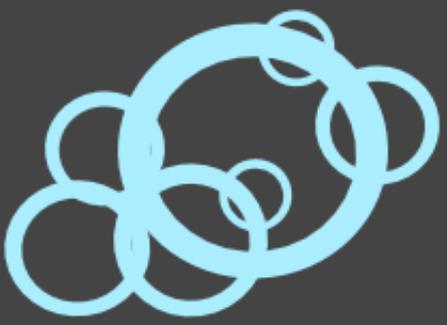
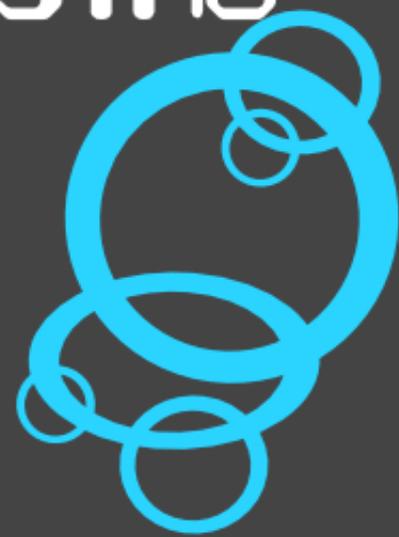
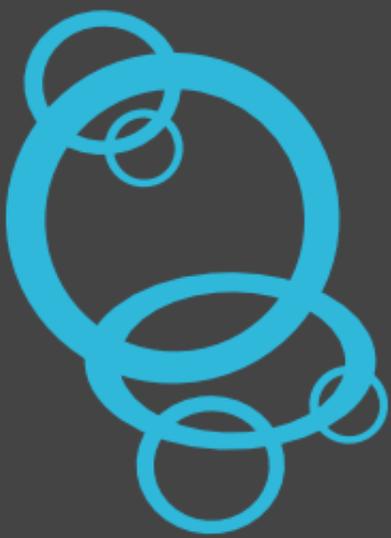
Cli-Tec

Y todo lo que un linuxero
<http://clitec.wordpress.com/>

Powered by
GNU/Linux



CREANDO UNA DISTRO



Creando una Distro

POR MENROOT



Vamos a empezar.

Para hacer este tutorial tomo algunas ideas y párrafos prestados de

<http://soleup.eup.uva.es/mario/post/1/265>

y lo demás se basa en mi experiencia personal con GNU/LINUX.

NOTA IMPORTANTE: Hacer una distribución conlleva unos conocimientos mínimos de shell scripts, el kernel Linux, módulos y dependencias y bastante soltura en comandos de consola. Si no cumples estos requisitos, usa google para documentarte sobre ello.

Para hacer un livecd podemos remasterizar uno que ya exista (Knoppix, Morphix, Ubuntu, etc..) o crearlo desde cero. La decisión de uno u otro depende de la pericia que tengamos sobre la distribución que usemos como base, así como unos conocimientos básicos de scripting y la facilidad para remasterizar la distro objetivo. En mi caso tomé la decisión de usar Ubuntu como distribución base por la gran cantidad de paquetes y porque a mi modo de ver, es más estable y tan flexible como Debian.

INSTALACION DE LA DISTRIBUCION OBJETIVO
Necesitamos instalar la distribución que se convertirá en nuestro sistema local, ya sea en una partición separada, como en un directorio del sistema de archivos. Las diferencias de uno u otro es que en una partición podremos arrancarla si la vamos a personalizar mucho.





Creando una Distro

Yo he creado la distribución en un directorio (/home/menroot/media/distro/root) mediante la aplicación de Debian debootstrap (instalarla si procede):

```
# debootstrap feisty /home/menroot/media/distro/root  
http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/
```

El primer parámetro es la rama de Debian/Ubuntu, el segundo es el directorio (o partición montada sobre ese directorio) donde vamos a instalar ese Debian/Ubuntu y el tercero, opcional, es el mirror de donde descargaremos los paquetes, sino se pone; usará el mirror principal de la distribución.

Al ejecutarlo se conectará al mirror, bajará el sistema base, instalará y configurará los paquetes. Una vez en este punto tendremos una distribución Debian/Ubuntu a medio configurar. Esta distro necesita unos paquetes necesarios para que al arrancar reconozca nuestro hardware, y si procede, arranque un entorno gráfico, un escritorio, y las aplicaciones que necesitemos.

Para su modificación usaremos el comando `chroot` que nos «enjaula» dentro de ese directorio, como si estuviéramos en el sistema. Antes de empezar a instalar cosas configuraremos lo que ya está instalado:

```
# chroot /media/distro/root  
# nano /etc/fstab
```



Creando una Distro



Debemos editar el fstab para poder montar los sistemas de archivos proc para que la instalación de los paquetes no falle. Así lo he dejado yo:

```
# /etc/fstab: static file system information.  
#  
#  
proc /proc proc defaults 0 0
```

Tenemos que configurar más cosas:

`/etc/resolv.conf`

(los DNS de conexión puedes copiar los de tu sistema)

`/etc/adjtime`

(zona horaria GMT o no, puedes copiar el archivo de tu distro o ejecutar «tzconfig»)

Poner en `'/etc/skel/'` todos aquellos archivos y configuraciones que queremos que tenga el usuario creado durante el arranque (plantillas).

Debemos editar `'/etc/apt/sources.list'` para descargar los paquetes que necesitemos. Mi `sources.list`:





Creando una Distro

```
# See http://help.ubuntu.com/community/UpgradeNotes for how to upgrade to  
# newer versions of the distribution.
```

```
deb http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/ feisty main restricted  
deb-src http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/ feisty main restricted
```

```
## Major bug fix updates produced after the final release of the  
## distribution.
```

```
deb http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/ feisty-updates main restricted  
deb-src http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/ feisty-updates main restricted
```

```
## N.B. software from this repository is ENTIRELY UNSUPPORTED by the Ubuntu  
## team, and may not be under a free licence. Please satisfy yourself as to  
## your rights to use the software. Also, please note that software in  
## universe WILL NOT receive any review or updates from the Ubuntu security  
## team.
```

```
deb http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/ feisty universe  
deb-src http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/ feisty universe
```

```
## N.B. software from this repository is ENTIRELY UNSUPPORTED by the Ubuntu  
## team, and may not be under a free licence. Please satisfy yourself as to  
## your rights to use the software. Also, please note that software in  
## multiverse WILL NOT receive any review or updates from the Ubuntu  
## security team.
```

```
deb http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/ feisty multiverse  
deb-src http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/ feisty multiverse
```

```
## Uncomment the following two lines to add software from the 'backports'  
## repository.
```

```
## N.B. software from this repository may not have been tested as  
## extensively as that contained in the main release, although it includes  
## newer versions of some applications which may provide useful features.  
## Also, please note that software in backports WILL NOT receive any review  
## or updates from the Ubuntu security team.
```

```
# deb http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/ feisty-backports main restricted universe multiverse  
# deb-src http://co.archive.ubuntu.com/ubuntu/ feisty-backports main restricted universe multiverse
```

```
deb http://security.ubuntu.com/ubuntu/ feisty-security main restricted  
deb-src http://security.ubuntu.com/ubuntu/ feisty-security main restricted  
deb http://security.ubuntu.com/ubuntu/ feisty-security universe  
deb-src http://security.ubuntu.com/ubuntu/ feisty-security universe  
deb http://security.ubuntu.com/ubuntu/ feisty-security multiverse  
deb-src http://security.ubuntu.com/ubuntu/ feisty-security multiverse
```

Para Ubuntu USAR LOS SOURCES CORRESPONDIENTES.

```
echo APT::Default-Release "feisty"; >> /etc/apt/apt.conf
```



Creando una Distro



No es necesario un kernel especial, vamos a usar linux-image-generic con los módulos que he compilado aparte. Actualmente, este kernel está en feisty. Tanto el kernel como las headers se pueden descargar desde uno de los repos que tenemos en el sources.list. Ni que decir, puedes usar el kernel que quieras, pero es recomendable, al menos, uno superior o igual al 2.6.12 ya que udev no funciona en kernel anteriores..

Eso sí, si usas otro kernel tendrás que compilar e instalar los módulos correspondientes a unionfs y squashfs (sino estuviera ya)

NOTA: Es posible que la generación del initrd dentro del chroot arroje un error del tipo que no se puede crear porque no hay partición '/' definida en el fstab, la forma de arreglarlo es montar por medio de «bind» nuestro '/dev' dentro de la jaula..

Ejecutar desde FUERA del chroot (desde otra shell):

```
# mount -o bind /dev /home/menroot  
/media/distro/sources/dev
```

(esto montará dev dentro del chroot y no dará errores al instalar el kernel)

En mí caso instale la version linux-image-2.6.20-15, que es la misma imagen del kernel que tiene el initrd.gz del calzador de ubuntu feisty 7.04 de esta manera.

```
# mount sys  
# mount proc  
# apt-get update  
# apt-get upgrade  
# apt-get install grub linux-image-  
2.6.20-15 discover udev
```

Con esto ya tendremos un sistema mínimo pero funcional. Ahora es cuando tenemos que instalar el escritorio y las X.

```
# apt-get install x-window-system-  
core gdm kde-core
```





Creando una Distro

Con esto instalamos un gestor de acceso (GDM), las aplicaciones indispensables de XORG, y las aplicaciones indispensables de gnome. En este punto puedes instalar lo que quieras siempre y cuando no te pases de 2 Gigas (más o menos)

Dejo el GDM porque me parece mejor que el kdm, sin embargo con:

`apt-get install kdm` se podrá instalar en la distro.

en mi caso instale el KDE completo.

```
# apt-get install kde
```

También el soporte idioma español para el sistema y aplicaciones principales.

```
# apt-get install language-support-es
```

El openoffice.

```
# apt-get install openoffice.org
```

El amsn.

```
# apt-get install amsn
```

El synaptic (gestor de paquetes en modo gráfico para Gnome).

```
# apt-get install synaptic
```

El adept con el notificador de actualizaciones.

```
apt-get install adept adept-notifier adept-updater
```

Esto es para que el usuario sepa cuando hay actualizaciones en los mirrors y pueda actualizarse a la manera del windows update para Windows.

Compresores y descompresores

```
# apt-get install rar unace unrar p7zip p7zip-full  
arj unzoo lha libarchive1 libarchive-tar-perl  
libarchive-zip-perl dpkg-dev  
apt-get install rar unace unrar p7zip p7zip-full arj unzoo lha  
libarchive1 libarchive-tar-perl libarchive-zip-perl dpkg-dev
```

Las cabeceras del kernel (muy útiles para compilar programas y módulos para el kernel de Linux)

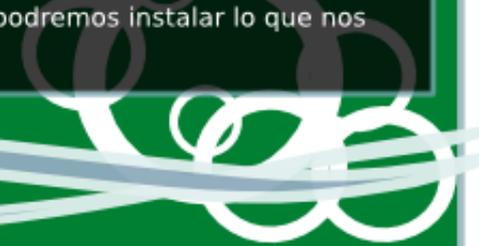
```
# apt-get install linux-headers-2.6.20-15-generic
```

el programa de instalacion de ubuntu

```
# apt-get install ubiquity ubiquity-frontend-kde  
ubiquity-frontend-gtk
```

Con los freends para KDE y GNOME, para que podamos instalar el live CD generado.

Con esto último ya tenemos algo que ocupa alrededor de 2 GB que es lo máximo que podemos instalar dentro de un sistema live CD; a partir de aquí podremos instalar lo que nos plazca.



Creando una Distro



Generación de la estructura del live e imagen final.

En donde estamos deberemos instalar el paquete casper, que son los scripts básicos de arranque del sistema ubuntu, así también instalaremos el ubuntu-standard. Podríamos también instalar el ubuntu-minimal, pero este ya ha sido instalado con el sistema base inicial.

```
# apt-get install casper ubuntu-standard
```

Vamos ahora a hacer un poco de limpieza antes de terminar; instalamos estos 2 paquetes para hacer limpieza en las locale (paquetes de idioma)

```
# apt-get install localepurge deborphan
```

Seleccionamos las locales QUE NO QUEREMOS BORRAR y ejecutamos de nuevo:

```
# localepurge
```

Deborphan busca bibliotecas del sistema que no son necesarias:

```
# apt-get remove --purge $(deborphan)
```

Lo que hacemos es desinstalar los paquetes que indica la salida del comando deborphan.

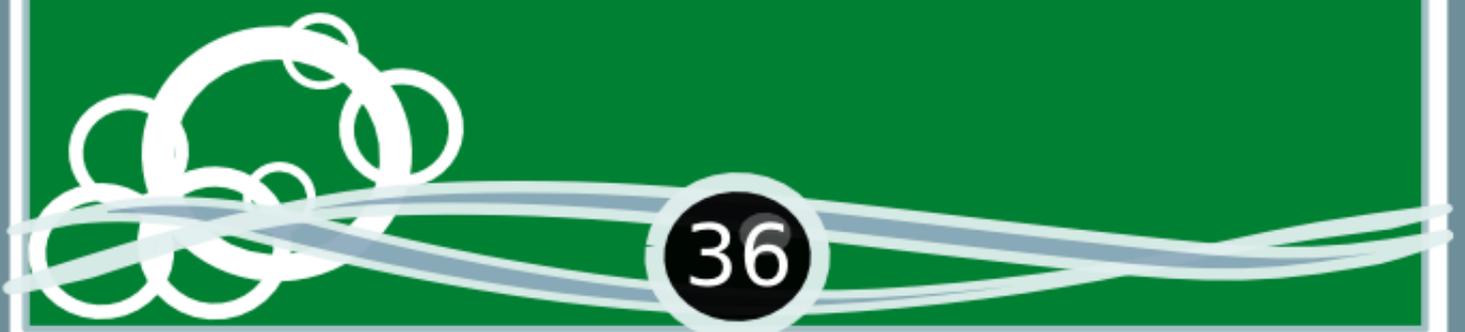
Borramos (mejor dicho VACIAMOS `cat /dev/null > /var/log/xxxxx`) los log de `/var/log`, borramos el contenido de `/tmp/` y `/var/tmp/`

luego desmontamos todo.

```
# umount sys  
# umount proc
```

Es muy importante antes de salir del chroot, desmontar sys y proc, ya que sino, nuestro sistema linux ocupará bastante (proc ocupa lo mismo que la memoria RAM que tenemos)

```
# exit  
# umount /media/distrosources/dev
```





Creando una Distro

Aspectos a personalizar.

Usuarios

Para modificar la configuración de usuario podemos copiar dentro de '/etc/skel' una configuración de usuario y variables de entorno o cosas que queramos que tenga el usuario final. En mi caso, yo copie la carpeta oculta .kde que tengo dentro de '/home/menroot', recordemos que dentro de este directorio no sólo se guardan los documentos del usuario, sino también las configuraciones de las aplicaciones del usuario.

Aunque estas están instaladas dentro de carpetas ocultas dentro de este mismo directorio, por ejemplo, mozilla, contiene la configuración del navegador firefox, así cualquier plugin o extensión para este navegador se guardara dentro de este directorio y con sólo copiar a '/etc/skel' dentro del directorio root de nuestro live CD. Esta configuración quedará grabada para que cuando al iniciar el live CD se cargue.

Nombre de la distribución.

Este lo podemos cambiar en '/etc/lsb-release'

```
DISTRIB_ID=Kaciquex Developer
DISTRIB_RELEASE=4.0
DISTRIB_CODENAME=Yisas
DISTRIB_DESCRIPTION="Kaciquex Developer 4.0"
```

Así es el aspecto del mio.
También en '/etc/casper.conf'

```
# This file should go in /etc/casper.conf
# Supported variables are:
# USERNAME, USERFULLNAME, HOST, BUILD_SYSTEM

export USERNAME="Kaciquex"
export USERFULLNAME="Live session user"
export HOST="Kaciquex"
export BUILD_SYSTEM="Kaciquex"
```

Creación de la imagen iso.

Descargamos e instalamos el reconstructor de aquí:
http://reconstructor.aperantis.com/index.php?option=com_remository&Itemid=33&func=fileinfo&id=133

```
dpkg -i reconstructor-2.6_all.deb
```

Instalamos las dependencias que nos pida, si es necesario.

También podremos bajar la imagen iso de ubuntu o kubuntu para extraer de ella su calzador (estructura básica del live CD y archivos como el initrd.gz que contiene el kernel, más un sistema linux minimalista necesario para el arranque del live CD) y en base a éste armar la distro.

Sólo deberemos copiar todos los archivos que están dentro del CD a un directorio, excepto la imagen squashfs conocida como filesystem.squashfs (que es donde está almacenada toda nuestra distribución) y que será generada por el reconstructor.



Creando una Distro



O también podrán descargar mi versión del calzador. calzador-kaciquex.tar.gz que está modificado para kaciquex developer, en sí, es el mismo calzador de kubuntu feisty, con algunas modificaciones en cuanto a logos y apariencia. Este calzador solo hay que descomprimirlo en un directorio y está listo para usarse con el reconstructor, sólo debemos copiar dentro de la carpeta root la distribución, si aún no está dentro del directorio distro.

luego debemos iniciar el reconstructor

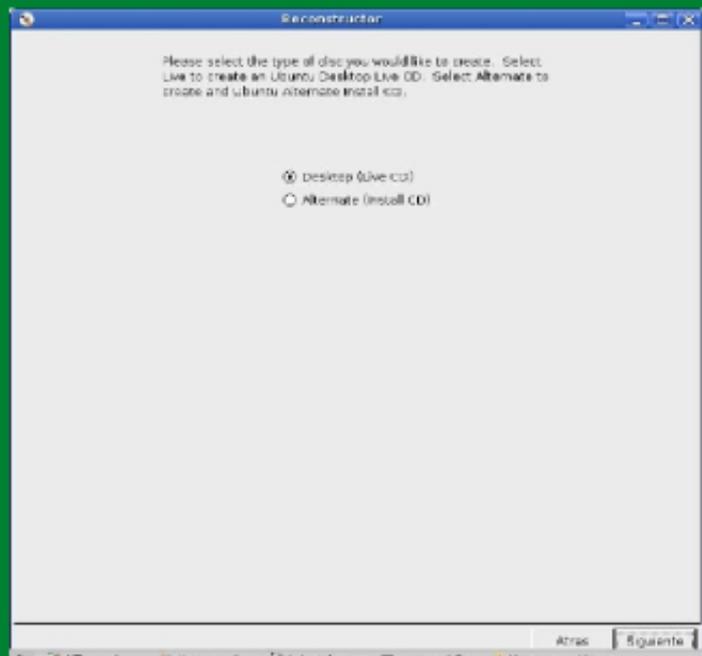


Una vez iniciado, tendrá el siguiente aspecto , entonces daremos siguiente



Creando una Distro

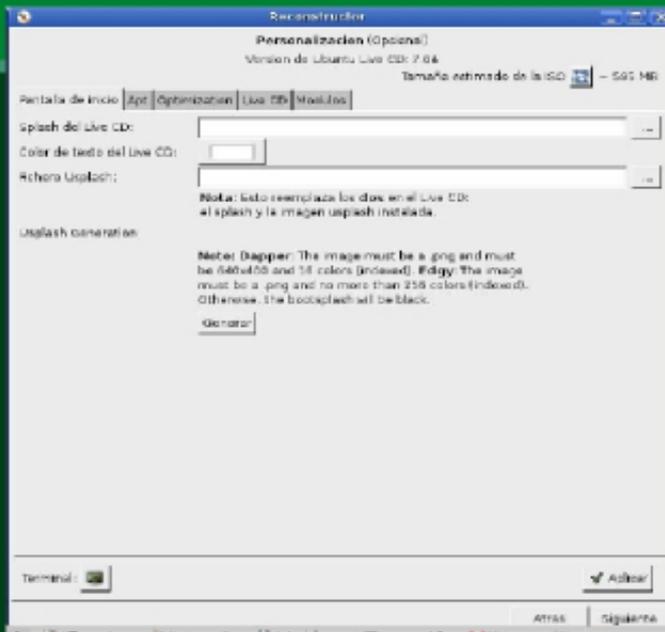
Elegimos Desktop (live CD) como sistema a remasterizar.



Elegimos el directorio donde hemos descomprimido el calzador y damos click en siguiente, las demás opciones que hay sólo son validas en el caso que queramos remasterizar una imagen iso ya existente.

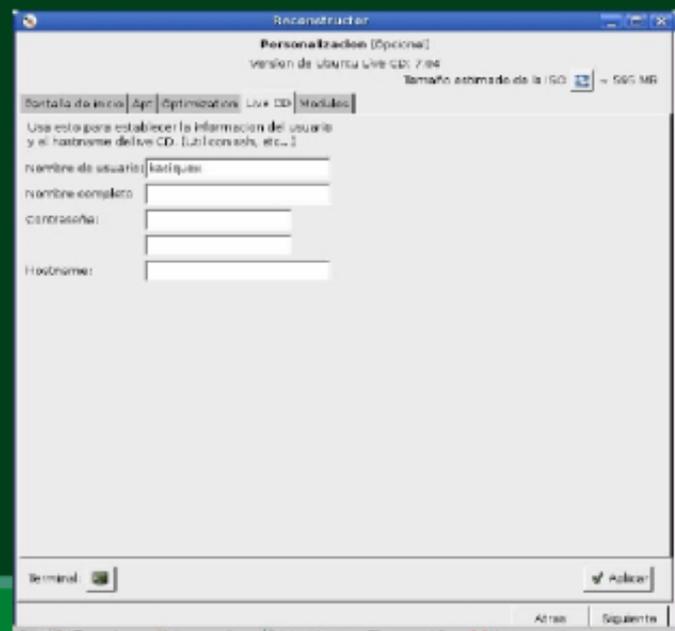


Creando una Distro



Una vez que se ha calculado el tamaño de la imagen iso, el reconstructor nos muestra varios aspectos más que podremos personalizar como los logos del splash del live CD, el usuario por defecto, los repositorios de ubuntu que usara la distro entre otros , en mi caso solo personalizo el usuario.

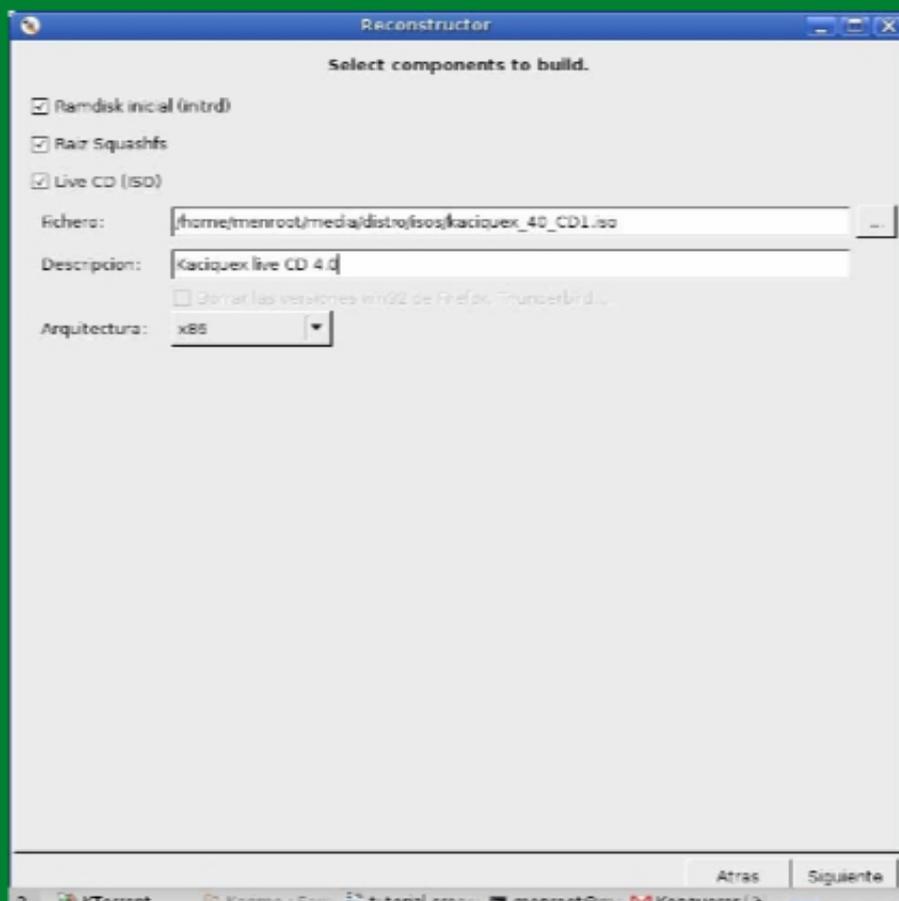
Así, al crear el usuario kaciquex , cada vez que inicie con el live la configuración y variables de entorno del usuario se copiaran al directorio '/home/kaciquex' del usuario kaciquex creado al arrancar el live CD.





Creando una Distro

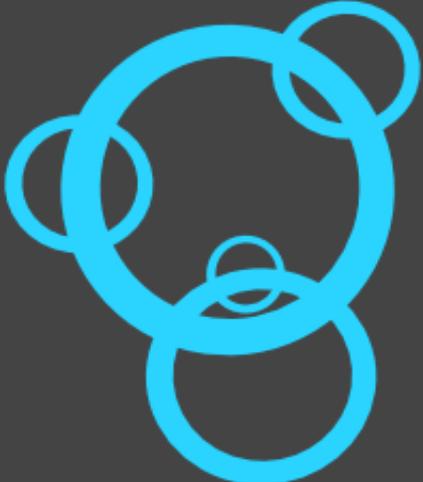
Para terminar, damos la ruta y nombre donde queremos que se haga la imagen iso final y por último la descripción que será el nombre que tendrá el CD o DVD , cada vez que lo insertemos, damos siguiente y habremos terminado.



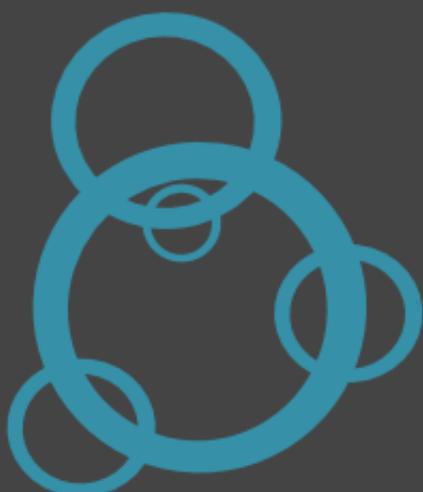
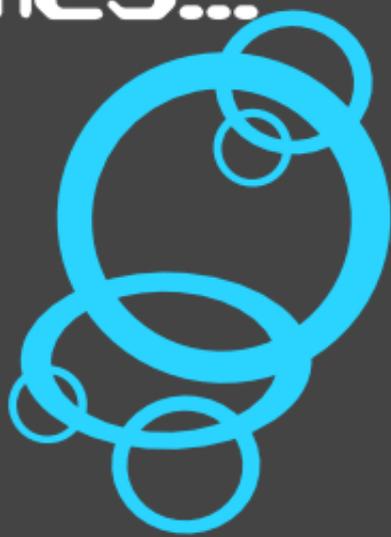
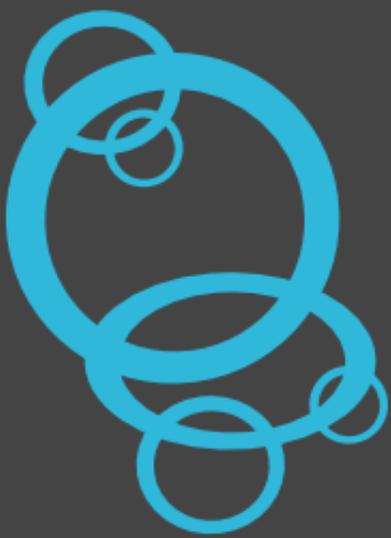
Espero que sea de su utilidad este tutorial.

MENROOT





EL JUEGO DEL MES...





Chromium

B.S.U

BY ZIÓN

Chromium es un juego de acción, el cual requiere de toda la destreza del jugador, ya que es un juego muy rápido. A simple vista, el juego se ve muy fácil, ya que se maneja por medio del mouse, pero no hay que confiarse. A medida que se va avanzando la dificultad aumenta, si al principio es difícil, esperen lo que sigue.

Es un juego en 3D, trabaja sobre OpenGL por lo cual necesitas una tarjeta de vídeo, o tener vídeo compartido, pero necesita muy poco (64MB, no lo he probado con menos).

El siguiente texto es tomado de la página oficial de Chromium B.S.U., traté de traducirlo, por lo cual no garantizo que la traducción sea totalmente buena, pero se podrán dar una idea de la trama del juego y algunos tips que pueden ser útiles.



Chromium

B.S.U



HISTORIA:

Eres el capitán del barco de carga Chromium B.S.U, el responsable de la entrega de suministros a nuestras tropas en la línea frontal. Tu barco tiene una pequeña flota de combatientes robóticos, los cuales controlas desde la seguridad del buque Chromium.

Misiones:

No dejes que ningún barco enemigo pase a tus combatientes! cada barco enemigo que pasa la parte inferior de la pantalla, atacará el Chromium, y perderás un combatiente.

Usa a tus combatientes como armas! Impacta a los enemigos para destruirlos antes de que puedan pasarte.

Suicidio estratégico es una poderosa táctica! cuando el Chromium lanza un nuevo combatiente, libera una gran explosión de energía la cual destruye a todos los enemigos en el rango.

Autodestruir se usa para preservar tus municiones! un doble click con el botón derecho hará que tu combatiente actual se autodestruya. Antes de que el buque explote, expulsa sus municiones, así el siguiente combatiente puede tomarlas.



Chromium

B.S.U

MUNICIONES:

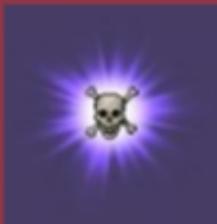
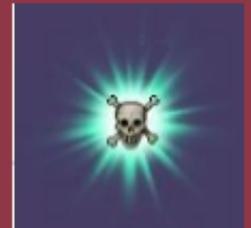


MACHINE GUN

También conocida como "Disparador de chicharos". Pero la extrañarás cuando se haya ido.

ION CANNON

Esta pistola rebana a tu enemigos y sigue.



PLASMA REPEAR

Tu arma más poderosa. sin embargo, se acaba muy rápido.

ENERGIAS:

SHIELD REPLENISH

Los pingüinos te protegen.

Agarra este poder para restaurar los escudos al 100%. Déjalo pasar y tendrás grandes puntos.



DAMAGE REPAIR

Los pingüinos te dan vida. Agarra esta energía para reparar todos los daños de tu combatiente. Déjalo pasar y tendrás grandes puntos.

SUPER SHIELD / EXTRA LIFE

Restaura escudos al 100% y te da invulnerabilidad temporal. Si lo dejas pasar al final de la pantalla serás recompensado con un combatiente extra.



OBJETOS:

BIG RED BUTTON

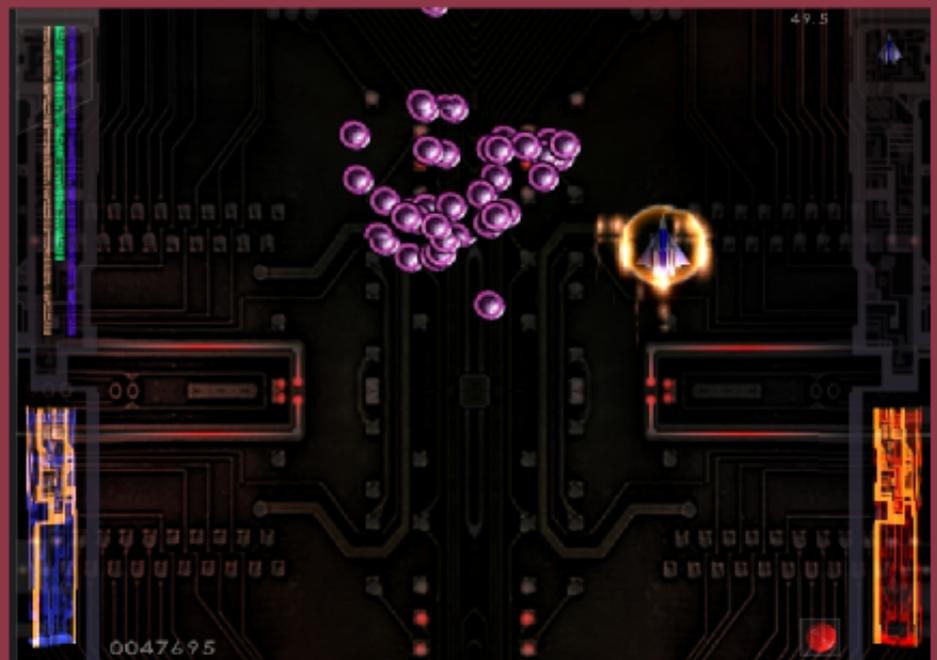
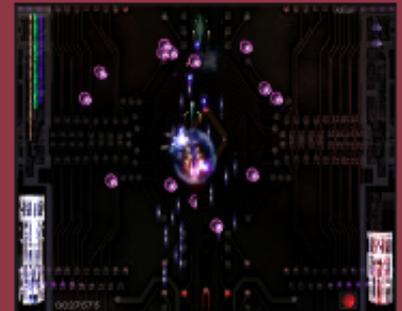
El arma definitiva. Doble click con el botón derecho o presiona la tecla "0" dos veces para expulsar las municiones y auto destruirte.



Chromium B.S.U



SCREENSHOTS:





Contacto

CLI-TEC:

tecamac.cli@gmail.com

<http://clitec.wordpress.com/>

MIEMBROS DE CLI-TEC:

Lynn: crackduoro@gmail.com

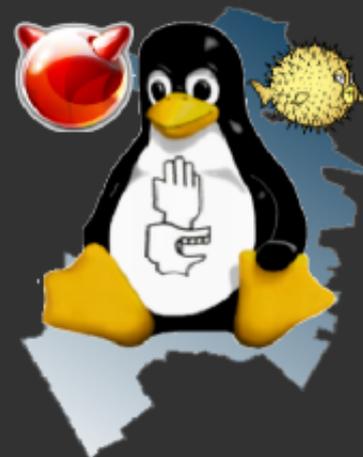
Zión: jauc27@gmail.com

Shadow: angelisaiasga@hotmail.com

COLABORADORES EXTRANJEROS:

Menroot: menroot@gmail.com

Rodolfo: rodolfofq@hotmail.com



Kaciquex Developer 4.0

BY CLI-TEC



Kaciquex es una distribución de GNU/ Linux colombiana, su creador es Menroot, que como podrán notar él escribe también aquí.

Este lanzamiento se suma a los ya famosos como Ubuntu 7.10, Open SuSE 10.3, Mandriva 2008 y Fedora Core 8.

La última versión es la 4.0, la cual trae 2125 paquetes como:

Desarrollo.

- Kdevelop
- Monodevelop
- Gambas
- NetBeans
- Eclipse
- Quanta
- Bluefish
- Servidores.
- Apache
- MySQL
- Virtualización.
- Qemu
- VirtualBox

Otras.

- Automatix 2
- Berly manager
- Envy (programa que instala los controladores de las tarjetas gráficas ATI y NVIDIA)

El sitio oficial del sitio es <http://www.kaciquex.tk/>

