

# gubuntu.es#1

Edición junio '09



Saca un objeto fuera de una imagen dando efecto 3D

Novatilla en apuros:  
¿Cómo chateo en Linux?

Jugamos a  
**Bos Wars**



Cómo  
actualizar  
a Jaunty  
con EXT4

## Copias de seguridad

Mantén tus datos a salvo realizando backups de tu disco duro con Clonezilla.



De novato a novato: Songbird, el reproductor multimedia



# Contenidos

Este més podremos leer..

---

|           |                            |
|-----------|----------------------------|
| <b>3</b>  | <b>Editorial</b>           |
| <b>4</b>  | <b>Rincón del lector</b>   |
| <b>5</b>  | <b>Noticias del mes</b>    |
| <b>7</b>  | <b>Copias de Seguridad</b> |
| <b>13</b> | <b>De Novato a Novato</b>  |
| <b>16</b> | <b>Novatilla en apuros</b> |
| <b>17</b> | <b>Actualizando a EXT4</b> |
| <b>19</b> | <b>Cómo del mes</b>        |
| <b>23</b> | <b>Juego del mes</b>       |
| <b>24</b> | <b>Tutorial Gimp</b>       |
| <b>28</b> | <b>Gubuntu#2</b>           |



# Editorial

El blog cumple un año



## En GUbuntu #1 han intervenido:

Hugo Rota  
Sku  
Kezern  
Ross  
GU



Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons.

## Gubuntu#1 ha sido realiza con



Han pasado 365 días y tres versiones de Ubuntu desde el pasado 29 de mayo cuando dábamos el salto a la blogosfera con GUbuntu.es

Con el final del año de vida del blog se está abriendo una nueva etapa, muy interesante a mi modo de ver, en la que se van a incorporar nuevos redactores para contar sus experiencias. Espero que os guste.

Y para empezar con la nueva andadura, que mejor que la redacción de una revista a mi juicio bastante variada donde entre todos hemos tocado diferentes temas.

Como tema principal se ha elegido las copias de seguridad. Recientemente acabamos de instalar nuestro flamante Jaunty Jackalope y qué mejor que un programa que nos permita tener nuestros datos bien resguardados.

En cuanto al resto del contenido creo que será útil a los más novatos de la Comunidad Ubuntu. Los colaboradores han realizado el esfuerzo de enviar sus aportaciones para compartirlas con el resto de usuarios a fin de mejorar la experiencia con Ubuntu. Seguro que será de vuestro agrado.

Espero que la colaboración aumente de cara a realizar un contenido más amplio, variado y que pueda interesar a la mayor cantidad de los asiduos a la web.

Desde estas líneas quisiera volver a hacer un llamamiento a la colaboración con el proyecto, ya que el trabajo es costoso, puesto que a pesar de lo corta que puede parecer la revista, que lo es, cuesta muchas horas el realizarla, más aún si has de ser responsable no sólo de la edición sino de muchos de los contenidos.

Por ello mi más sincera gratitud a Hugo, a Sku, y Kezern por su implicación, tiempo y esfuerzo en realizar sus contenidos y enviármelos para la maquetación y posterior publicación, así como a mi amigo Ross por sus consejos de buen amigo.

Espero que sea de vuestro agrado.

Un saludo y disfrutadla,

GU,  
Administrador de Gubuntu.es



# Rincón del lector

Donde hablar de vuestros comentarios y sugerencias

En esta sección iremos presentando algunos comentarios o emails que nos dejan los lectores para poder resolver algunos problemas y por otro lado, para ir mejorando en lo posible la publicación. Esperamos que la comunicación sea fluida de cara a una mejora mes a mes de GUbuntu.es

**"Me gusto la guía, se la voy a pasar a un conocido que quiere iniciarse en el mundo linux.**

**Mi unica critica es que no me gusta como quedan las imagenes torcidas, si las colocaras en su posicion original quedaria mucho mas limpia y ordenada la guia, en mi opinion.**

**Buen trabajo. Suerte." Drevi**

Como verás ya en este número el cambio en la estética ha sido radical. Espero que esta nueva estética esté más acorde con una publicación moderna aunque sencilla.

**"Acabo de descargarme la revista. No he podido mirarla muy a fondo pero tiene muy buena pinta.**

**Sólo tengo una sugerencia. Aunque la presentación en ese naranja queda muy chula, para poder imprimirla es un gasto de tinta salvaje.**

**¿Sería posible una versión *printer friendly* sin esos temas de color?**

**¡Un saludo y felicidades por el trabajo!" Kezern**

Bueno, supongo que habrás leído las propuestas para los nuevos números. Efectivamente vamos a intentar, dentro de lo posible, que la edición mensual sea lo más amigable con las impresoras de tinta. Por ello, en caso de que el gasto de impresora se vea importante, sacaremos una versión alternativa *printer friendly* para que el

consumo de tinta sea lo mínimo posible.

**Me parece bastante bueno. Lo que te aconsejo es quitar el fondo marrón pues dificulta la lectura y si alguien quiere imprimir cualquier hojagastará tinta por gusto.WhiteWolf**

Lo mismo comento a esta proposición. Se han reducido a la mínima expresión los cuadros con fondos de color. Espero que con esta mejora sea más fácil de leer.

**¡Excelente! Esperemos que no sea solo la publicación de un día. Podría disponer de varias versiones, ej: para novatos, para entendidos, para avanzados ect, lo de menos son los nombres sino la calidad de los artículos y los niveles de comprensión de los mismos De todas maneras, ¡muy buen trabajo! dash3lg**

Qué más quisiera el que escribe poder atender a esta petición. No va a ser posible de momento ya que no hay demasiados redactores en la revista como podréis observar. Mi nivel de usuario no da para mucho más de lo que véis en estas páginas. Por lo que se puede considerar a muchos efectos, una publicación para y por dummies. Por lo demás espero que como comentas no sea flor de un día y podamos sacar el proyecto adelante, que no va a ser nada fácil. Por ello es fundamental el apoyo de todos, en la medida que cada uno pueda.

Si tienes algún comentario que te gustaría compartir para la siguiente entrega, escribe a [gubuntu.es@gmail.com](mailto:gubuntu.es@gmail.com)



# Noticias del mes

Breves relacionadas con el software libre

## SmartQ 7, un MID de altos vuelos

SmartQ ha presentado recientemente su último MID denominado SmartQ 7, una tablet con interesantes prestaciones como son: siete pulgadas de pantalla, 800x400 px de resolución, conectividad via USB o Wifi y una para nada despreciable batería de 4800 mAh que en teoría daría una reproducción de entorno a las 48h.



El nuevo hardware irá combinado con una distribución Linux aún por determinar. De momento tampoco se sabe ni el precio ni la fecha final de lanzamiento.

Vía [Pocketables](#)

## Open Office 3.1

Open Office está en constante mejora y tras el reciente lanzamiento de la versión 3.0, tenemos ya la nueva que nos traen algunos cambios importantes como son el efecto anti-aliasing de los gráficos que hace que los bordes se suavicen. También hay cambios para mover los gráficos más fácilmente o mejoras en los de Calc, entre otros cambios. No solamente se han añadidos nuevas mejoras sino que se han solucionado más de 800 fallos.

En la sección de CÓMO del mes, veremos

como actualizar nuestro Open Office en Ubuntu.

## Dell apuesta más por Linux

Este gigante de la fabricación de PCs y portátiles ha sido uno de los que más ha apostado por el sistema operativo GNU/Linux, pero a partir de ahora su apuesta en el segmento de los netbooks será aún más fuerte, equiparándola a la de Windows. Anteriormente sus ultraportátiles de bajo coste habían dado preferencia a Windows XP, pero a partir de ahora ambas opciones estarán disponibles desde el primer momento.



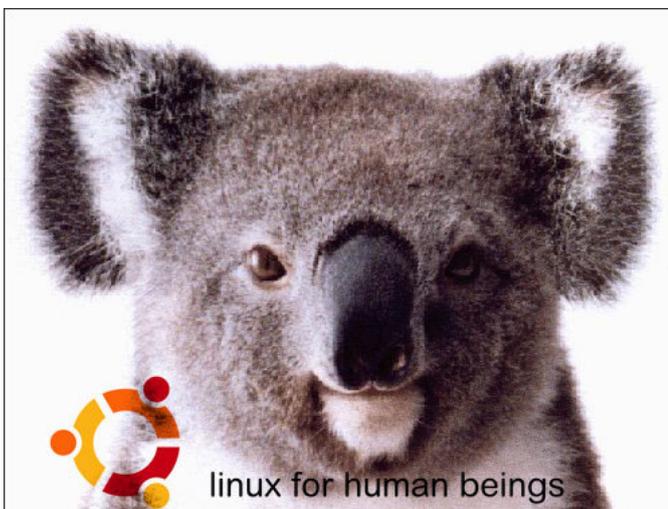
El nuevo Inspiron Mini 10v será el primer netbook de Dell que está disponible tanto con Windows XP como con Ubuntu 8.04.1 preinstalado al mismo tiempo. Es el cliente el que elige una de las dos opciones, y eso hará probablemente que la cuota de mercado de GNU/Linux en los netbooks sea aún más importante. De hecho, confirma una tendencia a la que ya apuntaba el máximo responsable de Linpus hace unos días, cuando auguraba un 50% de cuota de mercado para netbooks con Linux en 2010.

Vía [Muy Computer](#)

### Calendario y novedades de Ubuntu 9.10 Karmic Koala

El pasado día 14 salió a la luz la primera alfa de Ubuntu 9.10 siguiendo el calendario perfectamente marcado. Es el siguiente:

- 14 de Mayo: Ubuntu 9.10 Alpha 1
- 11 de Junio: Ubuntu 9.10 Alpha 2
- 23 de Julio: Ubuntu 9.10 Alpha 3
- 13 de Agosto: Ubuntu 9.10 Alpha 4
- 03 de Septiembre: Ubuntu 9.10 Alpha 5
- 17 de Septiembre: Ubuntu 9.10 Alpha 6
- 01 de Octubre: Ubuntu 9.10 Beta
- 22 de Octubre: Ubuntu 9.10 Rel. Candidate
- 29 de Octubre: Ubuntu 9.10 Final Release



Durante estos días (del 25 al 29 de mayo) se está celebrando en Barcelona el Ubuntu Developer Summit si bien, a fecha de hoy mientras que escribimos el artículo los rumores sobre las novedades más llamativas en el nuevo Ubuntu serán un mejor soporte para los netbooks, y posiblemente el cambio del tema Human que tantas críticas ha suscitado en los últimos tiempos

### Sincronización de archivos en Ubuntu con Ubuntu One

Canonical lanza en fase beta Ubuntu One, con el que se podrán sincronizar archivos con varios PC con Ubuntu o compartirlos con otros usuarios.

Para ello habrá dos planes: uno gratuito de 2Gb y otro de pago de 10\$ hasta 10Gb.



De momento sólo se puede hacerse con One vía invitación que es posible solicitar en la página del proyecto <https://ubuntuone.com/>.

### ¿Soportará Ubuntu a Android?

Según fuentes que estarán esta semana en el Ubuntu Developer Summit que se celebra en Barcelona, el equipo de desarrollo de Canonical para netbooks está preparando el soporte directo de aplicaciones de Android bajo Ubuntu. Eso haría que ambas plataformas pudieran coexistir sin problemas y daría acceso a los usuarios de esta distribución GNU/Linux a toda la potencia y versatilidad de los desarrollos orientados a Android.

[Muycomputer.com](http://Muycomputer.com)





# Copias de seguridad

Respalda tu disco duro con Clonezilla , por GU

El pasado 23 de abril salió a la luz la última versión de Ubuntu, y lo cierto es que cada vez que reinstalamos o hacemos una actualización siempre lleva detrás una serie de tareas que llevan su tiempo y que es un fastidio si por la razón que fuere le pasa algo al sistema y tenemos que volver a empezar.

En otros casos la situación puede ser mucho más grave ya que nuestro disco duro puede fallar y perder muchos datos valiosos que no se pueden reponer de ninguna forma. Véase las fotos. La música, las películas será un trabajo titánico si las perdemos, pero es cuestión de trabajo. Las fotos, por mucho empeño que pongamos, son irremplazables si no tenemos una copia...

Es por ello que vamos a dibujar dos escenarios diferentes: por un lado, explicaremos cómo usar el programa clonezilla para hacer copias exáctas de nuestras particiones o discos duros y por otro lado veremos un par de aplicaciones con las que copiar de forma automática y planeada los directorios de nuestros datos sensibles para tener siempre la certeza de que al menos tenemos dos copias en dos medios físicos diferentes. Salvo catástrofe en la que lo de menos sea perder las fotos, estarán seguros estos datos.

## CLONEZILLA LIVE

Clonezilla es un programa libre que sirve para la clonación y recuperación de discos y particiones. Está diseñado por Steven Shaiu y es desarrollado por NCHC Labs en Taiwán.

Para hacer este trabajo nos vamos a servir de Clonezilla Live, que puede ser ejecutado desde un arranque en una memoria flash o un CD.

## REQUISITOS

Necesitaremos descargar la imagen de clonezilla live desde su página oficial y quemarlo en un CD o DVD. Podemos bajarnos la versión estable o la testing. Jugando con nuestros datos mejor con la estable por lo que pudiera pasar. Es esta: <http://www.clonezilla.org/download/sourceforge/stable/iso-zip-files.php>

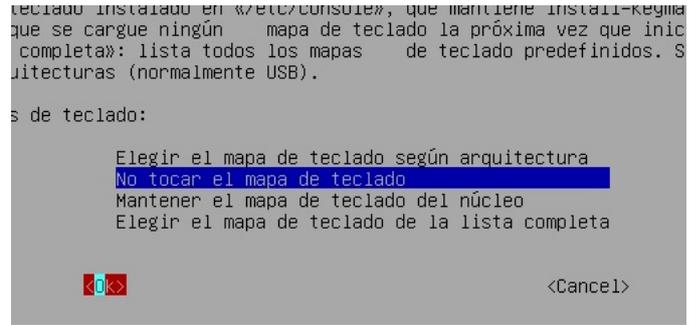
También necesitaremos un soporte físico donde almacenar nuestras copias: bien un disco duro externo o memoria flash de suficiente capacidad o bien un disco duro interno extra que no sirva para almacenar la imagen.

La copia de seguridad se puede hacer a través de una red, pero a nivel doméstico creo que lo mejor es un disco duro bien interno o externo ya que no todo el mundo tiene dos PC y porque creo que es la forma más sencilla y que menos problemas nos puede plantear.

Ni que decir tiene que nos aseguraremos que el soporte donde vamos a realizar la copia tenga suficiente capacidad. Ubuntu recién instalado y con pocas aplicaciones extras puede ocuparnos 1,5 Gb excluyendo todo tipo de datos que tengamos en las carpetas de usuario.

## RESGUARDANDO LOS DATOS

Una vez tengamos en nuestro poder el CD/DVD con la copia de Clonezilla, con el ordenador apagado, arrancaremos este y haremos que el boot lo haga desde la unidad óptica. Si no lo hace, bien tendremos que pulsar una tecla de función en el arranque (depende del ordenador) o bien podemos entrar en la Bios (con ESC, F2.. depende también) e indicarle que inicie en primer lugar antes que desde el disco duro.



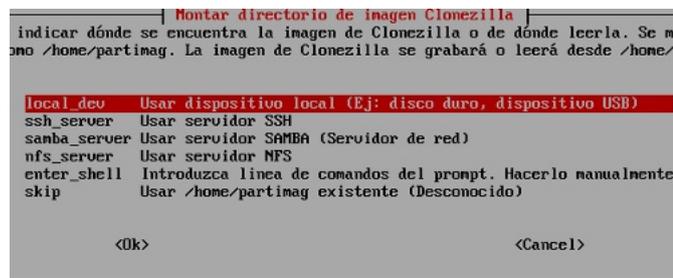
Lo primero que haremos será elegir el idioma y tra eso nos preguntará por la configuración del teclado. Le indicaremos que no debe tocar el mapa del teclado.



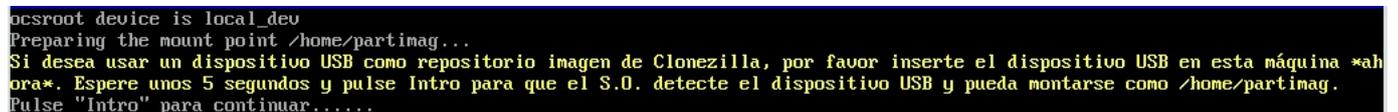
Una vez hecho esto, iniciaremos Clonezilla nos dará dos opciones. Elegiremos la primera ya que lo que queremos es hacer una copia del disco a una imagen y no una copia de disco a disco.



En el siguiente paso (Montar directorio de imagen Clonezilla) deberemos indicarle qué tipo de soporte vamos a usar para realizar nuestra copia de seguridad. Como vamos a usar otro disco duro, usaremos la primera opción local\_dev (dispositivo local).



Una vez elegido esta opción nos saldrá el texto con fondo negro en el cuál se nos solicita que si tenemos un dispositivo USB que queramos usar como discos duros o memoria flash, la conectemos al equipo y presionemos "Intro" para continuar.



Una vez dado a "Intro" nos mostrará todas las particiones disponibles y nos pedirá que elijamos una de ellas donde montar el /home/partimag... y vamos a guardar las imágenes que vamos a crear. Seleccionaremos el disco donde queramos guardar nuestra imagen (que no puede ser el mismo que el que queremos copiar lógicamente) y pulsamos OK.

Tras ello nos preguntará en qué directorio residirán las imágenes. Para no liarse, lo dejaremos en el raíz ("/"). El propio sistema creará los directorios con la fecha de creación por lo que lo dejará bastante fácil de localizar y bien organizado. Una vez elegido nos mostrará el árbol de directorios que se van a crear.

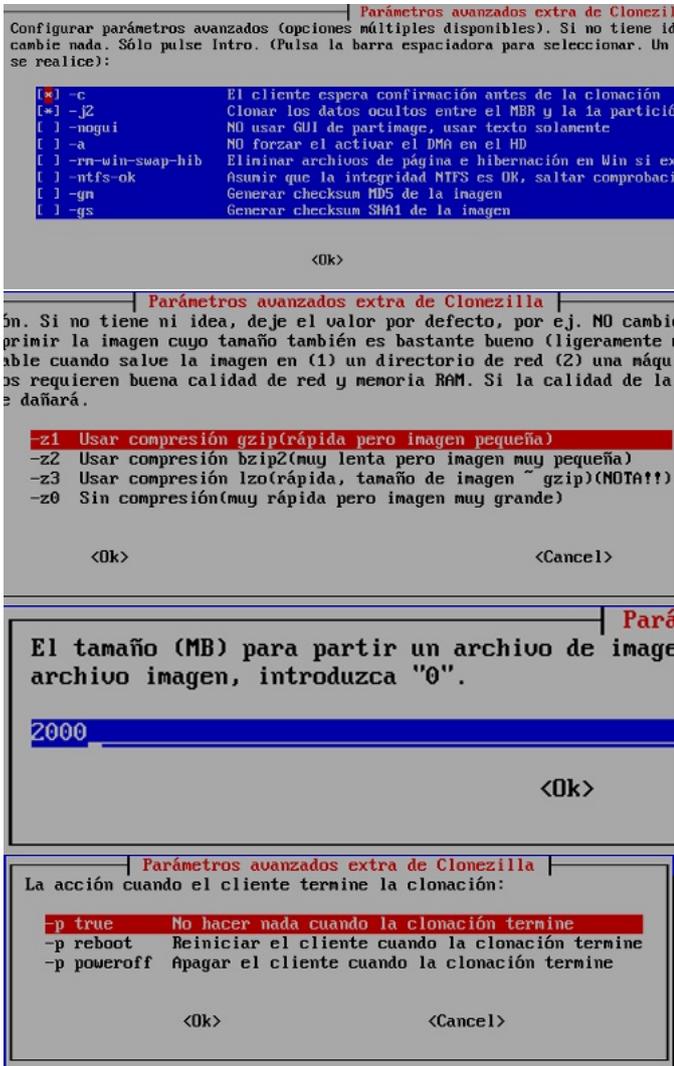
Ya tenemos todo preparado para copiar. Curiosamente en la siguiente pantalla pregunta qué acciones queremos hacer. Como lo que queremos es hacer la copia de seguridad, seleccionaremos la primera acción savedisk, guardar disco local como imagen. Tras ello, deberemos dar el nombre a la imagen. Por defecto da la fecha y hora como nombre, que podemos dejarla como buena o cambiar.

En el siguiente paso, elegiremos el disco duro a copiar. En nuestro caso, es el disco virtual ya que estamos haciendo el tutorial mediante el VirtualBox para tener de una forma fácil los pantallazos del programa.

A la hora de elegir el programa de clonación preferido hay varios. El que viene por defecto es válido ya que usa en última instancia dd, y por tanto soportará todos los sistemas de archivos.



En la siguiente pantalla deberemos elegir parámetros avanzados. Salvo que seas un usuario avanzado o quieras alguna opción muy concreta de las que se muestran, lo mejor es dejarlas tal y como están y continuar.



Elegiremos entonces el tipo de compresión y cuál es el tamaño de fichero a la hora de hacer la imagen. Por defecto el máximo es 2000 Mb. Si se pone 0 será ilimitado. Hay que tener cuidado en este punto si se pone valores mayores que 2000 si el disco donde se va a realizar la imagen es FAT32 ya que no soporta archivos más grandes de 2Gb. Por tanto, lo mejor es dejarlo como está y hacer varios archivos de 2Gb si fuera necesario.

Ahora nos pregunta qué queremos que haga el programa cuando termine. Personalmente creo que lo mejor es que no haga nada para ver cómo ha terminado y cercionarse de que todo ha ido bien. Una cosa útil y curiosa es que después de hacer el guiado nos ofrece la sentencia que podíamos haber usado (de saberla) que hace exáctamente lo mismo que el guiado. Será útil para usarlo en futuras imágenes si queremos para saltarnos este paso a paso.

Finalmente nos resumirá las particiones que se quieren guardar y le tendremos que dar la confirmación ello. Comenzará a trabajar dándonos información de lo que va copiando en cada paso y cuando termine, nos mostrará un pequeño menú con el que podremos salir de la aplicación y apagar el equipo para reiniciarlo.



```

Clonezilla image dir: /home/partimag
*****
PS. La próxima vez puede ejecutar este comando directamente:
/opt/drbl/sbin/ocs-sr -q -c -j2 -z1 -i 2000 -p true savedisk "2009-04-27-18-img" "hda"
Este comando se guarda con este nombre de archivo para un uso posterior si es necesario: /tmp/ocs-2009-04-27-18-img-2009-04-27-18-40
Pulse "Intro" para continuar...

```

## RESTAURANDO LA COPIA

Bien, ya hemos hecho nuestra copia de seguridad. Imaginemos que por la razón que fuere, necesitaríamos recuperar el disco tal y como lo dejamos.

Para ello arrancaremos el CD como al principio y seguiremos los pasos exactamente igual, eligiendo el disco duro y directorio donde tenemos la imagen (habíamos elegido el raíz) hasta que nos aparezca la pantalla en la que en vez de elegir Guardar disco local, elegiremos Restaurar disco a imagen local.

Seguidamente elegiremos la copia de seguridad. Vemos que nos aparece el nombre y la fecha en la que se creó.

Tras ese paso, elegiremos el disco destino donde queremos volcar nuestras particiones. Tened cuidado al elegirlo ya que como bien indica, los datos de ese disco se perderán para siempre sustituyéndolos por los de la imagen.

En la siguiente pantalla se nos muestran los parámetros avanzados. Si sólo deseamos restaurar el disco tal y como estaba, los parámetros por defecto deberían ser óptimos, por lo que no es necesario cambiar nada en principio.

En cuanto a la tabla de particiones, si lo que vamos es a recuperar el disco, lo lógico es dejarla como la tiene la imagen, ya que queremos hacer una restauración completa del disco.

Finalmente le diremos que no haga nada cuando termine. Entonces, nos mostrará como a la hora de clonar el disco la sentencia que podríamos ejecutar en vez del tutorial.

Antes de que empiece a copiar los datos de nuevo al disco, nos mostrará el resumen de particiones que va a recuperar y nos pedirá por dos veces que le confirmemos que queremos continuar con el proceso.

Y ya está. Con estos pasos podremos volcar toda la información de nuestro disco duro a imágenes y de estas volverlas a recuperar otra vez a nuestro disco duro.

The image shows four sequential screenshots of the Clonezilla OCS installation process:

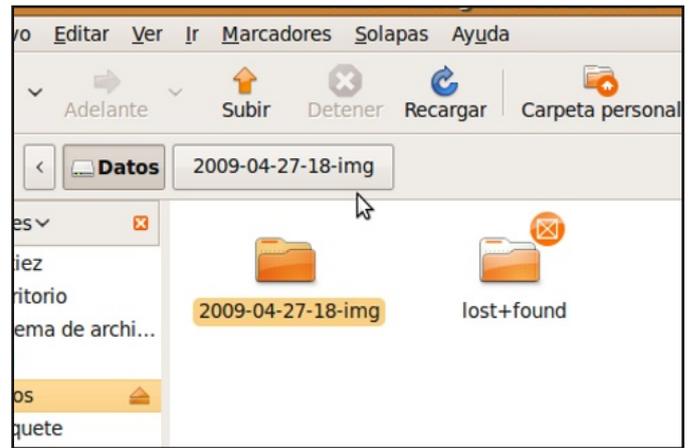
- Screen 1:** A menu titled "Clonezilla: Elegir modo" with options:
  - savedisk Guardar disco local como imagen
  - restoredisk Restaurar imagen a disco local** (highlighted in red)
  - saveparts Guardar particiones locales como imagen
  - restoreparts Restaurar imagen a particiones locales
  - recovery-iso-zip Crear recuperación con Clonezilla live
  - exit Salir. Introduzca línea de comandos del prompt
- Screen 2:** A menu titled "Clonezilla - Opensource Clone System (OCS)" with the prompt "Elegir archivo de imagen a restaurar:". It shows a list of files:
  - 2009-04-27-18-img
  - 2009-04-27\_19:00\_hda** (highlighted in red)
- Screen 3:** A menu titled "Clonezilla - Opensource Clone System (OCS)" with the prompt "restaurar (///NOTA/// ¡Los datos existentes en el disco el dispositivo en GNU/Linux. El primer disco en el sistema barra espaciadora para seleccionar. Un asterisco(\*) aparece...". It shows a list of disks:
  - hda 8590MB\_VBOX\_HARDDISK\_VBd3ac5210-4c02f1d5** (highlighted in red)
- Screen 4:** A menu titled "Parámetros avanzados extra de Clonezilla" with the prompt "Configurar parámetros avanzados (opciones múltiples disponibles). Si no tiene idea, deje el valor...". It shows a list of options:
  - [ ] -g auto Reinstalar grub en el MBR del HD del cliente (sólo si existe configuración grub)
  - [ ] -e1 auto Ajustar geometría del sistema de archivos a la partición NTFS si existe
  - [ ] -e2 sfdisk usa CHS del disco duro desde EDD (para carpetas distintos de grub)
  - [ ] -hd0 PC Cambiar el nombre de PC en MS Win (basado e la dirección IP) después de clonar
  - [ ] -hd1 PC Cambiar el nombre de PC en MS Win (basado e la dirección MAC) después de clonar
  - [ ] -u Mostrar los mensajes en detalle (especialmente para udpcast)
  - [ ] -nogui NO usar GUI de partimage, usar texto solamente
  - [ ] -b Ejecutar clonado en modo batch (PELIGROSO!)
  - [ ] -c El cliente espera configuración antes de la clonación
  - [ ] -t El cliente no restaura el MBR (Master Boot Record)
  - [ ] -t1 El cliente restaura el preconfigurado MBR de syslinux (Sólo para Windows)
  - [ ] -r Intentar redimensionar el sistema de archivos para adaptarlo al tamaño de la par
  - [ ] -e El cliente usa el valor CHS del HD (guardado en la imagen) para sfdisk
  - [ ] -p1 Escribir MBR (512 B) otra vez después de restaurar la imagen. No OK si el tamaño
  - [ ] -j2 Clonar los datos ocultos entre el MBR y la partición
  - [ ] -ca Comprobar checksum MD5 de la imagen
  - [ ] -cs Comprobar checksum SHA1 de la imagen
  - [ ] -a NO forzar el activar el DMA en el HD
  - [ ] -o0 Ejecutar script en \$OCS\_PREPROM\_DIR antes de que se inicie la clonación
  - [ ] -o1 Ejecutar script en \$OCS\_POSTPROM\_DIR cuando acabe la clonación

Ni qué decir tiene que hay muchas más combinaciones para hacer, pero eso ya os lo dejo a cada uno para que practique. Lo mejor, es montar una máquina virtual y

probar ahí clonezilla, hacemos un poco con el programa, cómo funciona y qué cosas le podemos encontrar y luego ya, hacerlo con "fuego real", no vaya a ser, que nos quedemos sin nada.

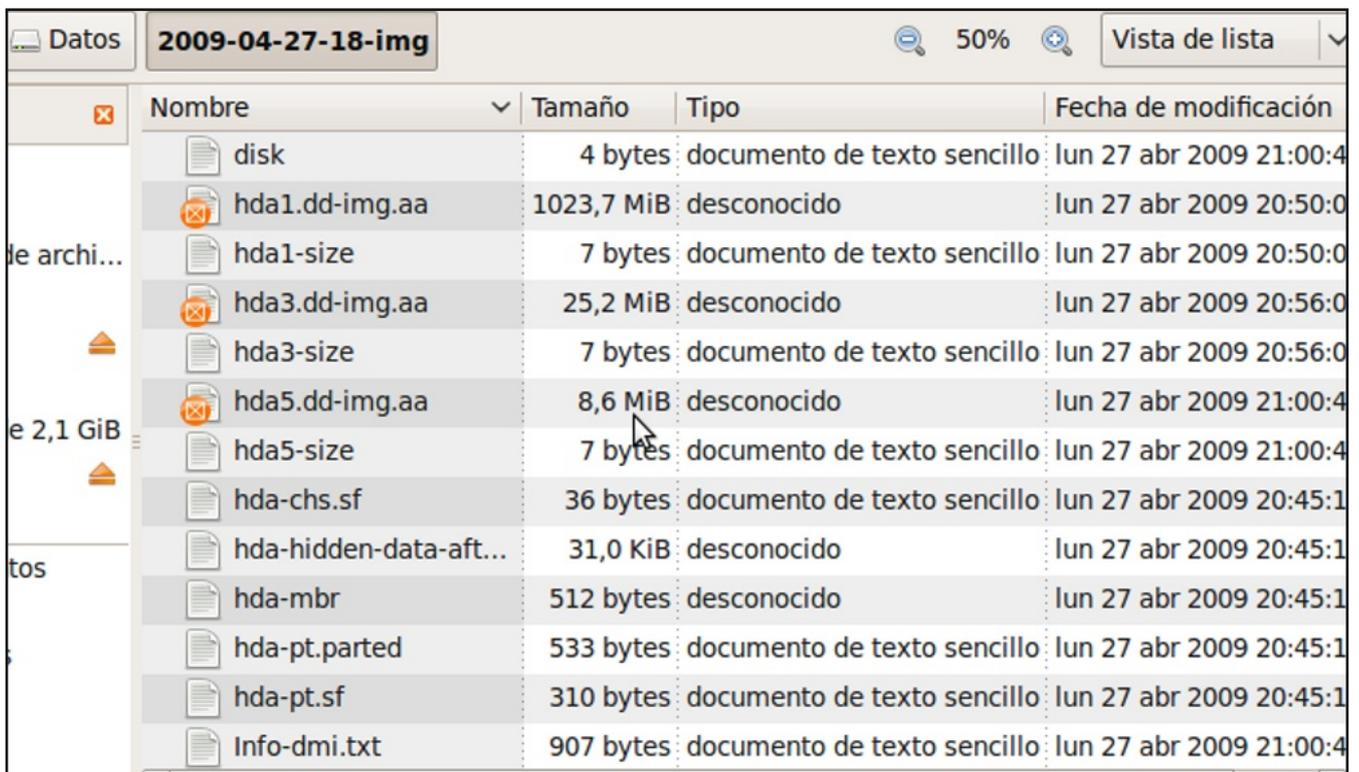
Espero que os sirva de orientación y que así hayáis conocido un poco qué es Clonezilla y para qué sirve.

Finalmente podéis ver qué pinta tiene la imagen del disco: como se aprecia, crea un directorio con la fecha y dentro de él están los datos con todas las particiones, una por una, distinguiéndose a la perfección cuál es cuál.



GU.

[gubuntu.es@gmail.com](mailto:gubuntu.es@gmail.com)



| Nombre                 | Tamaño     | Tipo                        | Fecha de modificación   |
|------------------------|------------|-----------------------------|-------------------------|
| disk                   | 4 bytes    | documento de texto sencillo | lun 27 abr 2009 21:00:4 |
| hda1.dd-img.aa         | 1023,7 MiB | desconocido                 | lun 27 abr 2009 20:50:0 |
| hda1-size              | 7 bytes    | documento de texto sencillo | lun 27 abr 2009 20:50:0 |
| hda3.dd-img.aa         | 25,2 MiB   | desconocido                 | lun 27 abr 2009 20:56:0 |
| hda3-size              | 7 bytes    | documento de texto sencillo | lun 27 abr 2009 20:56:0 |
| hda5.dd-img.aa         | 8,6 MiB    | desconocido                 | lun 27 abr 2009 21:00:4 |
| hda5-size              | 7 bytes    | documento de texto sencillo | lun 27 abr 2009 21:00:4 |
| hda-chs.sf             | 36 bytes   | documento de texto sencillo | lun 27 abr 2009 20:45:1 |
| hda-hidden-data-aft... | 31,0 KiB   | desconocido                 | lun 27 abr 2009 20:45:1 |
| hda-mbr                | 512 bytes  | desconocido                 | lun 27 abr 2009 20:45:1 |
| hda-pt.parted          | 533 bytes  | documento de texto sencillo | lun 27 abr 2009 20:45:1 |
| hda-pt.sf              | 310 bytes  | documento de texto sencillo | lun 27 abr 2009 20:45:1 |
| Info-dmi.txt           | 907 bytes  | documento de texto sencillo | lun 27 abr 2009 21:00:4 |



# De novato a novato

Songbird, por Hugo Rota

## ANTES DE EMPEZAR

De novato a novato desea iniciarnos en las herramientas básicas que provee el sistema GNU/Linux Ubuntu, y volcar una filosofía de la informática como una herramienta de trabajo, producción, diversión, información etc.

Todos somos informáticos por el simple hecho de encender un computador, abrir una hoja de cálculo o navegar por Internet.

Los más o menos conocimientos que tengamos nos permitirán elegir la herramienta correcta y aprovecharla al 100%. He aquí mi primera visión de la discusión Windows - Mac OS - GNU/Linux: no hay malos o buenos, no seamos extremistas, GNU/Linux no es el sistema indiscutido y Windows lo innombrable. No amigos, y menos si la intención es la migración propia o de otros amigos.

Les voy a dar un ejemplo: tengo un amigo que jamás toma una herramienta y necesita realizar trabajos en su hogar. Él es diestro y le regalaron una herramienta para zurdos. Es obvio que no le servirá igual, trabajará con ella, pero si yo le entrego una herramienta para zurdos, él al comienzo deberá adaptarse, luego podrá rendir mucho más y tendrá una eficiencia cada día mayor.

Así es con el Software Libre y con los sistemas operativos en general, fueron pensados con objetivos y alcances específicos. No nos olvidemos: son herramientas. Fueron realizados por personas, por lo cual será necesario en esta sección de hablar no solo de herramientas, sino también, de filosofía del software libre y de los beneficios que significa estar en una

comunidad de millones de personas que tienen como fin el compartir y mejorar nuestras herramientas informáticas.

Vamos, que el cambio y la migración es posible, y como digo siempre seamos amigos de la tecnología y ciencias de la informática, pero no sus esclavos y que nos roben una característica humana que es la creatividad, innovación y el compartir.

## REPRODUCTORES DE AUDIO

En GNU/Linux tenemos más de un reproductor y como de gustos se trata, no hay nada mejor que ir probando y probando sin ser llamado "pirata" o rompiéndonos la cabeza en buscar códigos de licencia truchos. Dentro de los más extendidos y conocidos nos encontramos con Amarok, Exaile, Decibel Audio Player, Rhythmbox ...

Para los amantes del modo consola podemos disfrutar de Music Player Daemon (MPD), que permite acceso remoto para la reproducción de audio (MP3, Ogg Vorbis, FLAC, AAC, Mod, y wave) y manejo de listas de reproducción. Puesto que corre como un servicio, sigue funcionando incluso después de reiniciar las X. Además, al ser un demonio, tiene bastantes clientes (gráficos, vía web, y por consola) para la reproducción de la música (que puede ser en red, por supuesto).

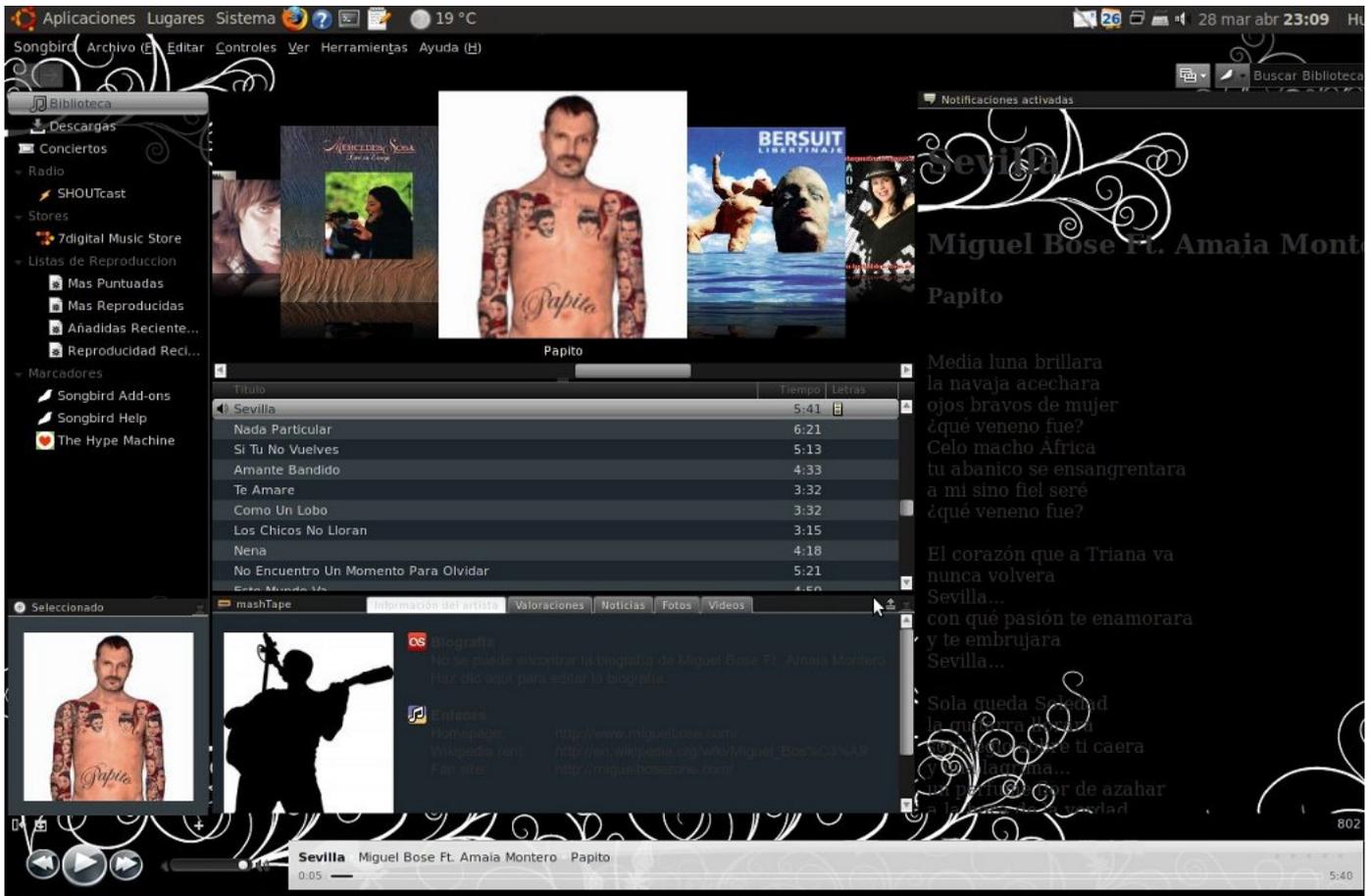
Pero en el día de hoy vamos a tratar un reproductor, el que actualmente uso llamado Songbird. Comencemos...

### SONGBIRD

Como leemos en la Wikipedia es un reproductor multimedia. Está basado en la plataforma XULRunner de Mozilla, por lo cual dispone de versiones para Linux, Mac OS X y Windows. Es desarrollada por los "Pioneros de lo Inevitable".

Las características de Songbird 1.1 incluyen:

- Capacidad de reproducción de archivos en múltiples formatos así como de reproducir el Apple FairPlay y Windows Media DRM.
- Una interfaz personalizable junto con pieles, denominadas "Feathers" ("Plumas")



El motor principal del programa, mig, ha revelado que Songbird utiliza el plugin del cliente VideoLAN (VLC) para la reproducción multimedia, y SQLite como motor de almacenamiento para la biblioteca multimedia.

El lanzamiento de la primera versión pública de Songbird (la 0.1) se produjo el 8 de febrero de 2006 y se denominó "Hilda". La última versión estable es la 1.1.1 que incluye las mejoras de Firefox 3, incluyendo la disminución en gastos de recursos.

La integración es perfecta posee varios Plugin al estilo del mozilla firefox, la interfaz es configurable como pueden ver en la imagen, y si de características hablamos volvamos a la Wiki.

en Songbird.

- Los archivos multimedia almacenados en páginas web se muestran como archivos reproducibles en Songbird.
- Descarga de archivos MP3 y suscripciones RSS incorporadas además de suscribirse a blogs de mp3 además de listas de reproducción o creación de favoritos, listas inteligentes y mezclas creados por el usuario.
- Capacidad de vigilar las carpetas del usuario en busca de archivos de audio para agregarlos a la biblioteca.
- Una interfaz gráfica de usuario configurable y plegable, así como el modo de mini-reproductor.

- Atajos del teclado y soporte de teclados multimedia.
- Obtención de las carátulas de los álbumes y actualizaciones automáticas.
- Integración con el servicio Last.fm.
- Posibilidad de añadir y visualizar portadas en las canciones.
- Soporte del MTP e incluir metadatos ID3.
- Navegador web basado en Firefox, con buscadores integrados (Google, Yahoo, Creative Commons) junto con enlaces directos a tiendas de música online y servicios de podcast
- Proyecto abierto a plugins o extensiones
- Completo control de la reproducción
- Funciones para importar y crear CD

Es el gran competidor de Amarok en el mundo GNU/Linux, yo lo tengo instalado en mi Ubuntu 9,04 en su versión 1,1,2 sin reportar ningún fallo al momento. Lo recomiendo, y, si se encuentran en Windows o Mac pueden bajarlo y probarlo sin inconvenientes.

SongBird es un reproductor web de escritorio, que se perfila como la mejor alternativa de código abierto, a otros reproductores como iTunes (de Apple) y Windows Media Player (de Microsoft), con la ventaja de ser el único de los tres que no tiene restricciones del tipo DRM.

Puedes buscar, escuchar y también bajar musica (y vídeos) desde todas las alternativas que ofrece internet. Es una buena forma de escuchar lo que quieres sin rebosar tu disco duro, ya que busques lo ue busques, siempre (o casi siempre ) lo encontraras.

## INSTALACIÓN

Lo primero es ir a la pagina principal del proyecto o bien en el sitio de Sonbird en Getdeb: <http://www.getdeb.net/app/Songbird> Dentro del sitio buscaremos nuestra distribución, en mi caso Ubuntu Jaunty 32 bits – 1.1.2 donde se nos abrirá la pagina en la cual deberemos descargar el programa el cual pesa unos 17,3 MB. Se instalará con las dependencia necesarias usando el instalador

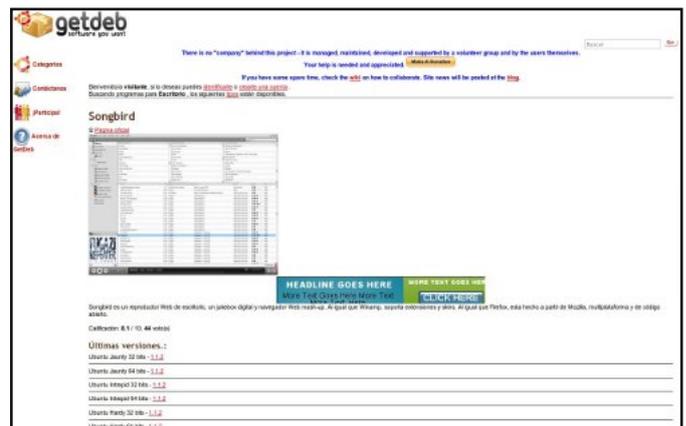
de paquetes .deb que viene con Ubuntu, y ya tendremos nuestro Songbird instalado, el cual lo encontraremos en Aplicaciones > Sonido y Vídeo > Songbird.

La configuración es sencilla: en el menú de herramientas tendremos las opciones de configuración y las extensiones.

A disfrutar de nuestro reproductor !

Hugo Rota

[hugo.rota@speedy.com.ar](mailto:hugo.rota@speedy.com.ar)





# Novatilla en apuros

¿Cómo chateo en Linux? , por Sku

## ¿CÓMO CHATEO EN LINUX?

Hace unos días mi sobrina compró un Airis con el periódico, adjuntando unos cupones y 200€.

Me dijo:

- Tita, tienes que ayudarme, porque viene con Linux y yo quiero Windows, porque si no, no tengo Messenger.

- ¿Cómo que no tienes?, mira... tienes instalado Pidgin, sólo tienes que configurarlo y tendrás ahí a todos tus contactos que tienes en el Messenger de MSN.

Desde ese día ya no me dijo nada de cambiar a Windows. Y es que, es una de las cosas que mas preocupa a la juventud a la hora de salir de Windows: piensan que en él se acaba todo y nada más lejos de la realidad.

En linux tenemos Pidgin, Amsn, emesene... vamos, para elegir el que mas nos guste.

A continuación os muestro un poquito las características de cada uno:



## PIDGIN

-Cliente multiplataforma de mensajería instantánea capaz de conectarse a múltiples redes y cuentas.

-Conversaciones por pestañas.

-Registro de conversaciones.

-Transferencia de archivos.

-Versión portátil usb para que puedas llevarlo contigo y usarlo en cualquier ordenador.

- En próximas versiones tendrá soporte para llamadas y video-chat

## AMSN

-Visualización de imágenes.

-Emoticonos personalizados.



-Disponible en 40 idiomas.

-Compatibilidad con cámara web.

-Inicio de sesión en múltiples cuentas simultáneamente.

-Transferencia de archivos.

## EMESENE

-Es un "Clon" del Messenger de MSN.

-Mensajes offline, personales, etc..

-Altamente personalizable con temas, sonidos, emoticonos, interfaz de usuario...

-Envío y recepción de web cam.



Para instalar cualquiera de ellos solo tienes que ir a Aplicaciones/Añadir y quitar/Internet.

En la pestaña "Mostrar" que se encuentra arriba selecciona: Todas las aplicaciones disponibles y pones el nombre del messenger que desees instalar.

Después de la instalación estás listo para chatear con tus amigos. Que lo disfrutes ;-)

Sku,

<http://novatillasku.com/>



# Actualizando a EXT4

## Actualizar a Jaunty manteniendo nuestros datos , por Kezern

Hace ya un mes que salió la última versión de Ubuntu y entre sus novedades nos encontramos con el soporte del tipo de ficheros ext4.

Para instalar el nuevo ubuntu desde cero con ext4 la cosa es tan sencilla como a la hora de crear las particiones indicarle que queremos ext4 en lugar del ya tradicional ext3. ¿Pero que pasa si ya tenemos una versión anterior de ubuntu instalada con nuestros preciosos datos en una partición ext3? ¿Podemos convertirla a ext4 para aprovechar todas sus ventajas?

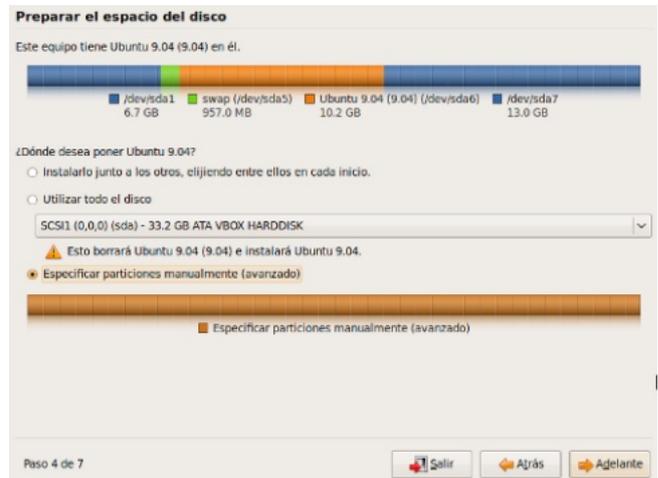
La respuesta es ¡¡SÍ!! , pero habrá que hacerlo con cuidado porque si hacemos algo mal mandaremos todas nuestras fotos de vacaciones y demás cosas que tanto queremos a ese lugar donde van los datos y del que ya jamás vuelven.

Lo primero y más importante de todo es hacer una copia de seguridad de los datos que queremos guardar. Yo he copiado todo mi home a un disco duro externo.

Tened en cuenta que en cada instalación de Ubuntu las particiones pueden tener una numeración diferente. En mi caso la home era la sda7 y la / sda6. Antes de meteros a hacer esto aseguraos cuáles son las vuestras. Según equipos pueden tener otros números o incluso ser del tipo hda2, hda3...

Arrancamos el ordenador con el live cd y nos preparamos para realizar la instalación. Vamos realizando una instalación tradicional hasta que llega el momento de preparar las particiones.

En esta primera pantalla seleccionamos la opción de especificar particiones manualmente y pulsamos en siguiente.



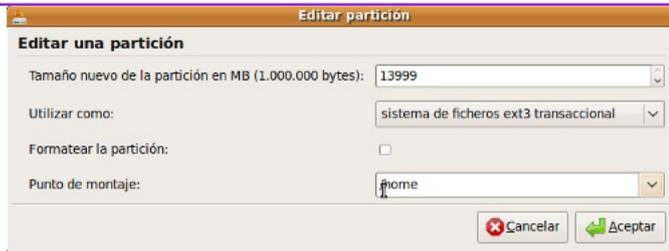
Nos aparecerá el esquema con las particiones. En este ejemplo en sda1 tengo un windows, en sda6 la partición / y en sda7 la home, estas dos últimas en ext3.

Sólo voy a tocar la partición / (que es la única que quiero cambiar). La selecciono, pulso en el botón de Editar partición y vemos el siguiente recuadro:



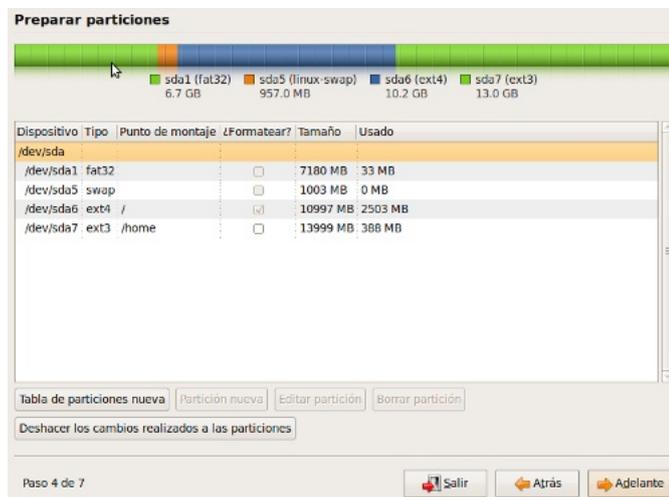
Selecciono el formato de archivos ext4. Dejo el mismo tamaño que tenía porque no me interesa cambiarlo, selecciono el punto de montaje / ya que por defecto no lo pone y la marco para que la formatee.

Ahora selecciono la partición correspondiente a la home (sda7) y pulsamos el botón de editar partición. Nos saldrá la misma ventana de antes.



Aquí **MUY IMPORTANTE** seleccionamos sistema de ficheros ext3 porque si lo cambiamos ahora nos obligará a formatear con lo que perderemos todos nuestros datos. Nos aseguramos que la selección de formatear partición no está marcada y como punto de montaje tenemos que poner /home.

Al final nos quedará una tabla de particiones parecida a la siguiente:



A partir de aquí continuamos con una instalación normal del sistema.

Cuando termina de instalar ubuntu, tenemos un 9.04 con la partición / en ext4 y la home en ext3.

Ahora lo que nos queda es convertir el /home a ext4

Una vez que la instalación ha terminado vuelvo a arrancar con el live cd y suponiendo que la partición /home es la sda7 (tal y como es mi caso) ejecutamos las siguientes ordenes.

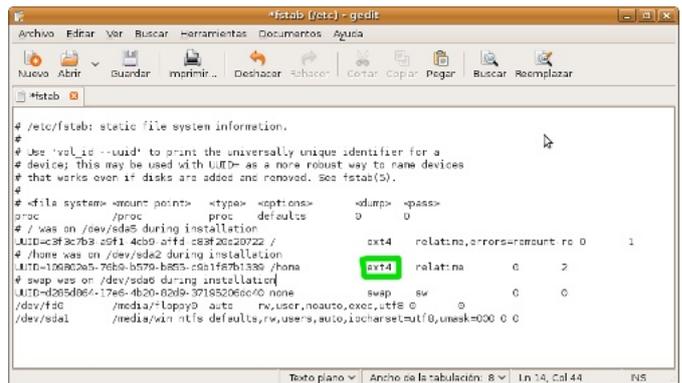
```
sudo tune2fs -O extents,uninit_bg,dir_index /dev/sda7
sudo fsck -pf /dev/sda7
```

Ahora ya sólo nos queda editar el fstab para

que cargue correctamente la partición home. Montamos solamente la partición /. En mi caso es sda6. Tenemos que tener en cuenta que ahora esta partición está en formato ext4, así que la orden para montarla es

```
sudo mount -t ext4 /dev/sda6 /media/disk
Editamos el fichero fstab con:
sudo gedit /media/disk/etc/fstab
```

Veremos que en la línea de la partición home pone ext3, hay que cambiarlo por ext4.



Solo queda reinstalar grub, para lograr esto debemos ejecutar el siguiente comando: grub-install --root-directory=/mnt /dev/sda Donde /dev/sda es el disco en el cual estamos trabajando, nótese que se especifica el disco y no la partición.

Pues eso es todo. Ahora sólo os queda disfrutar le las nuevas ventajas de esta versión de nuestro sistema operativo favorito.

Un saludo a todos.



# CÓMO del mes

**Cómo añadir repositorios a Ubuntu**

## QUÉ ES UN REPOSITORIO

Según encontramos en Wikipedia:

Un repositorio, depósito o archivo es un sitio centralizado donde se almacena y mantiene información digital, habitualmente bases de datos o archivos informáticos.

El origen de la palabra española repositorio deriva del latín *repositorium*, que significaba armario, alacena. Este significado se generalizó (por la vía del calco) en español y es recogido en el Diccionario de la Real Academia (DRAE) como: "Lugar donde se guarda algo", y de ahí se aplicó al léxico específico de la informática para designar los depósitos de información digital.

Los depósitos están preparados para distribuirse habitualmente sirviéndose de una red informática como Internet o en un medio físico como un disco compacto. Y pueden ser de acceso público, o pueden estar protegidos y necesitar de una autenticación previa. Los depósitos más conocidos son los de carácter académico e institucional.

A diferencia de los ordenadores personales o de las pc de escritorio, los depósitos suelen contar con sistemas de Backup y mantenimiento preventivo y correctivo, lo que hace que nuestra información se pueda recuperar en el caso que nuestra máquina o pc quede inutilizable.

Los depósitos se utilizan de forma intensiva en Linux, almacenando, en su mayoría, paquetes de software disponibles para su instalación mediante un gestor de paquetes.

Bien, queda claro pues que los repositorios de Ubuntu son los almacenes donde residen las aplicaciones y paquetes que instalamos

mediante los gestores de paquetes que viene con él.

## ¿CÓMO LOS GESTIONO?

Básicamente hay dos formas de administrar los repositorios de Ubuntu: de forma gráfica o editando el archivo de fuentes de repositorios. Ambas cosas harán lo mismo, ya que el entorno gráfico lo único que hace es gestionar el archivo de fuentes de una forma más cómoda e intuitiva especialmente para los que no quieran, sepan o guste la línea de comandos y usar un editor de textos para editar configuraciones.

## FORMA GRÁFICA

Imaginemos que queremos instalar los repositorios de Medibuntu. Para ponerlo en contexto, Medibuntu es un repositorio que incluye software que por cuestiones legales no están incluidos en los repositorios oficiales de Ubuntu. Por ejemplo, Skype o Real Player podrán ser instalados teniendo este repositorio.

La cadena que forma el repositorio para Jaunty es la siguiente:

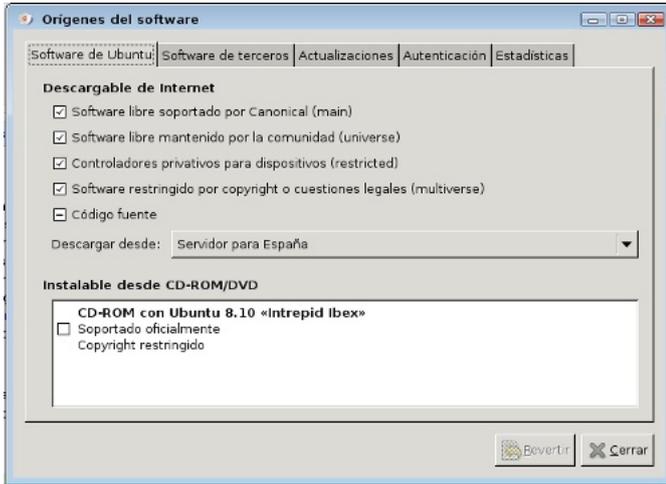
**deb** <http://packages.medibuntu.org/>  
**jaunty free non-free**

Podremos sustituir en la cadena jaunty por la distribución que tengamos (hardy, intrepid...).

Bien, para añadir la cadena de forma gráfica, abriremos Orígenes de Software situado en Sistema > Administración.

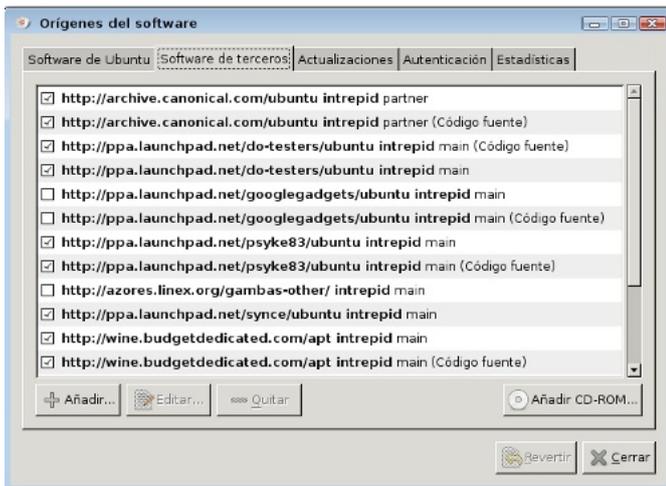
Se abrirá el programa en su primera pestaña llamada "Software de Ubuntu"

Lo normal, para un usuario doméstico, es tener todos los repositorios habilitados.



La pestaña que nos interesa (aunque repasaremos todas en este artículo) es la siguiente: software de terceros.

En ella podremos gestionar todos aquellos repositorios que vayamos añadiendo. Se podrá modificar el valor de la cadena, borrarla o simplemente deshabilitar tal o cual repositorio.

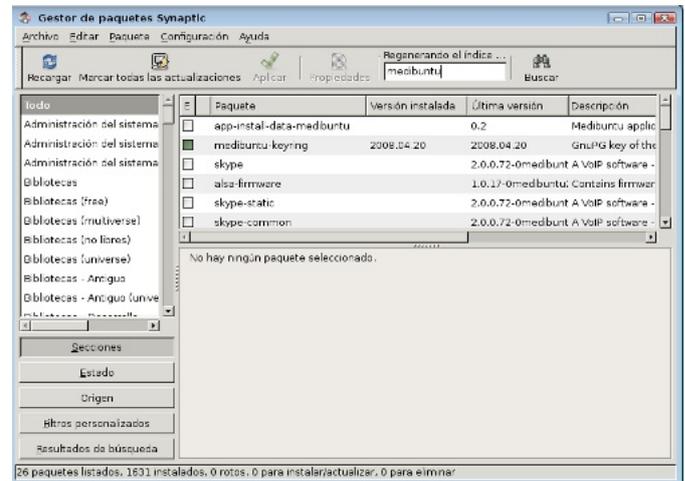


Para añadir el repositorio simplemente pulsaremos sobre el botón añadir e introduciremos la cadena. Cuando nos lo pida, daremos a actualizar.

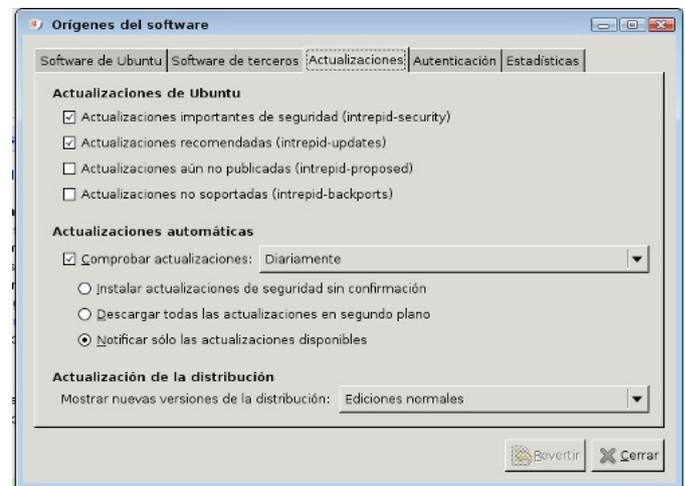
Nos dará un error de seguridad de Medibuntu. Eso es porque aún no hemos introducido la llava pública. Para introducirla, como estamos en la explicación gráfica abriremos Synaptic (Sistema > Administración). Buscaremos el término Medibuntu.

Instalaremos desde Synaptic Medibuntu keyring. Con ello ya no nos volverá a dar el problema de seguridad.

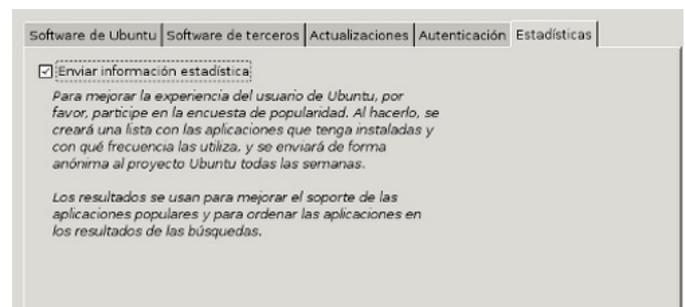
Una vez instalado, podremos disfrutar de nuevas aplicaciones como Google Earth, Skype y algunos codecs multimedia.



Volviendo a Orígenes de Software, tenemos también la pestaña Actualizaciones en la cual podremos definir periodicidades de las actualizaciones. Hay que tener en cuenta que no sólo se actualizarán las aplicaciones de los repositorios de Ubuntu, sino también la de los repositorios que añadamos.



Por último, en la pestaña Estadísticas podremos enviar la información de qué usas en tu PC para mejorar las futuras versiones de Ubuntu.



## FORMA CONSOLA

Si quieres aprender cómo se hace en modo consola tendrás que usar un editor, como puede ser gedit y hacerlo con permisos de administrador.

Por tanto ejecutaremos en un terminal el comando:

```
sudo gedit /etc/apt/sources.list
```

Al final del archivo añadiremos la misma cadena que hemos indicado antes:

```
deb http://packages.medibuntu.org/ jaunty free non-free
```

Cerramos el fichero.

Como antes, hay que añadir la llave pública. Para ello, en el terminal, ejecutamos:

```
wget -q http://packages.medibuntu.org/medibuntu-key.gpg -O- | sudo apt-key add -
```

Finalmente actualizamos con:

```
sudo apt-get update
```

Bien, la forma de añadir nuevos repositorios es siempre similar a la mostrada aquí. Es interesante además añadir el repositorio que hemos presentado, Medibuntu ya que nos ofrece buenas aplicaciones y codecs.

## NO TENGO LA LLAVE PUBLICA

Tal vez os haya pasado alguna vez, que añades un repositorio a tu Ubuntu y en la página donde has encontrado este, no viene la llave (key) para que cada vez que haces un update no te avise de que este no tiene llave.

El error típico es del estilo:

```
PG error: http://ppa.launchpad.net/intrepid/Release: The following signatures couldn't be verified because the public key is not available: NO_PUBKEY CA1F91146F087E5A
```

Bien. Pues tiene una sencilla solución:

Abrimos un terminal y escribimos los siguientes pasos

```
gpg - -keyserver keyserver.ubuntu.com - -recv-keys LLAVE  
gpg - -export - -armor LLAVE | sudo apt-key add -
```

Siendo lógicamente LLAVE la llave que necesitamos (en nuestro ejemplo CA1F91146F087E5A)

Realizando estos pasos ya no volverá a salir el mensaje de advertencia cuando actualicemos los repositorios.

## CÓMO INSTALAR OPEN OFFICE 3.1

Para finalizar con el tema de adición de repositorios qué mejor que añadir un caso práctico más: instalar las actualizaciones de Open Office 3.1

Para ello tendremos que actualizar nuestro sources.list añadiendo las siguientes líneas en función de cuál sea nuestra distribución:

### Ubuntu 9.04 Jaunty

```
deb http://ppa.launchpad.net/openoffice-pkgs/ppa/ubuntu jaunty main
deb-src http://ppa.launchpad.net/openoffice-pkgs/ppa/ubuntu jaunty main
```

### Ubuntu 8.10 Intrepid

```
deb http://ppa.launchpad.net/openoffice-pkgs/ppa/ubuntu intrepid main
deb-src http://ppa.launchpad.net/openoffice-pkgs/ppa/ubuntu intrepid main
```

### Ubuntu 8.04 Hardy

```
deb http://ppa.launchpad.net/openoffice-pkgs/ppa/ubuntu hardy main
deb-src http://ppa.launchpad.net/openoffice-pkgs/ppa/ubuntu hardy main
```

Copiar la [clave pública](#) de servidor a un fichero de texto e importarla a nuestra lista de claves.

Hacer una actualización del repositorio mediante  
sudo apt-get update && sudo apt-get upgrade

[Vía unmundolibre.es](http://unmundolibre.es)

GU  
[gubuntu.es@gmail.com](mailto:gubuntu.es@gmail.com)



# Juego del mes

**Bos Wars: Estrategia futura en tiempo real, por GU**

Una de las cosas que hace que Linux no tenga una difusión tan grande como Windows, es que no existen tantos juegos comerciales como para el entorno de Redmond. Esto es así, y de momento mientras que no haya una apuesta por este SO la calidad y variedad sobre todo será netamente inferior a los que podamos encontrar en Windows.

Muchos de los grandes juegos pueden correrse con Wine (de la que hablaremos algún día), pero no deja de ser un parche, ya que no son nativos de Linux.

Pero afortunadamente hay muchos juegos de buena calidad, que no sólo están pensados para correr sobre Linux, sino que además son gratuitos y libres. Es el caso de Bos Wars.

edificios que nos reporten los recursos armamentísticos para destruir al rival.



Por tanto se trata de un juego basado en la economía y la estrategia, al igual que los grandes clásicos del género.

## PLATAFORMA LINUX

Es posible jugar contra oponentes sobre red, internet o contra la máquina y funciona sin mayor problema sobre Linux, lo cual es una gran noticia.

Para descargarte el juego, simplemente tendrás que acceder a la página principal del proyecto (<http://www.boswars.org>) y descargarte el paquete para Linux. Lo descomprimes y ejecutas el archivo boswars ya que además, no hace falta instalarlo, simplemente ejecutarlo.



## JUEGO EN TIEMPO REAL

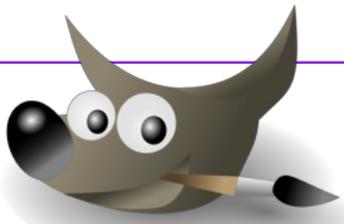
Bos Wars recuerda a Star Craft o a Age of Empires (salvando las diferencias): se trata de un juego en tiempo real cuyo apartado gráfico se asemejan bastante.

El estilo de juego es el que se deben conseguir materias primas y construir

Adicionalmente, puedes descargar más mapas en el apartado Add-ons.

Una vez abierto el juego, simplemente configurando en opciones, podrás ponerlo a pantalla completa y a la resolución que quieras dentro de las disponibles.

Que lo disfrutéis y no os *viciéis* demasiado.



# Tutorial Gimp

Saca un objeto de una foto dando efecto 3D, por GU



La idea básica de este tutorial es lo que muestran ambas fotografías: pasar de una foto a otra en la cual el sujeto (en este caso yo) parezca salir de la foto en la que estaba y parezca pertenecer a un segundo fondo. Vamos, lo que se ve en las fotos (mejor o peor conseguido).

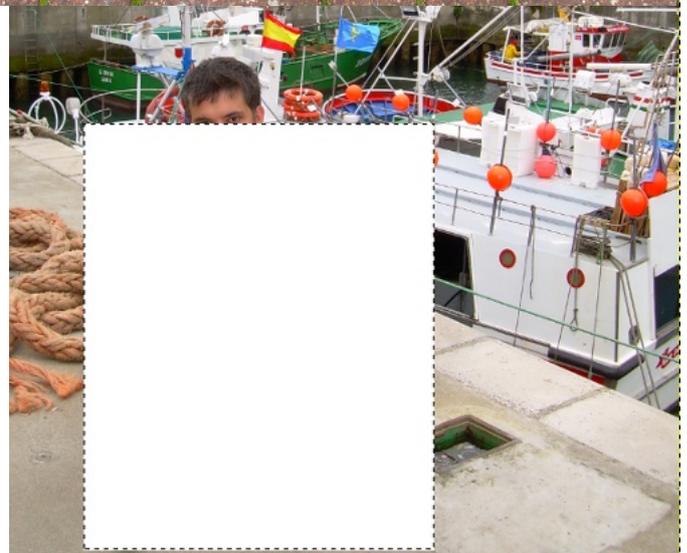
Para ello nos serviremos de una serie de técnicas, fáciles pero potentes, con las que lograr el efecto: manejo de capas, herramienta perspectiva, máscara de capa y herramientas de clonación.

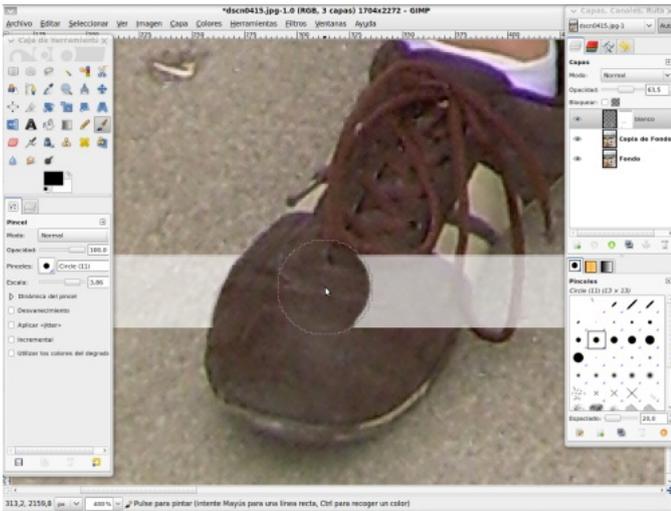


Lo primero que haremos para hacer este tutorial es buscar una foto de alguien que esté sentado, agachado o similar ya que el trabajo será más sencillo (ya habrá tiempo de buscar alternativas y nuevos retos).

Una vez seleccionada la fotografía y abierta en Gimp, crearemos una nueva capa (Capa -> Capa Nueva) con el fondo transparente. La denominaremos por ejemplo "marco". Sobre ella, seleccionaremos un rectángulo o cuadrado similar al del detalle de la derecha y lo rellenaremos de blanco con la herramienta del bote de pintura.

Tras ello, y seleccionada aún esta nueva capa marco, usaremos encoger (Seleccionar-> Encoger) y daremos un valor de píxeles para que quede este proporcional a la fotografía. No doy un valor ya que dependerá de las dimensiones de foto.





Una vez seleccionado el valor adecuado para que formemos el cuadro que queremos, pulsaremos suprimir para eliminar la parte interior quedando por tanto un marco de ventana de color blanco como muestra la imagen superior izquierda.

Tras esto, usaremos la herramienta de perspectiva para dar al marco esto mismo, sensación de perspectiva (arriba a la derecha). Como véis se superpone la posición inicial y la final. Una vez que se acepten los cambios desaparecerá la inicial. Como se observa, el marco está por encima de la foto y hay partes que hay que eliminar.

Para ello podríamos usar la herramienta de borrado, pero hay una forma mucho más efectiva y más técnicamente correcta: usar máscaras de capa. Para ello, elegiremos con el botón derecho sobre la capa marco "añadir máscara de capa" y elegiremos la opción predeterminada (blanco). Una vez hecho esto, y seleccionando la máscara de capa usaremos el color negro para ir quitando del marco la parte sobrante. La ventaja que tiene es que si te equivocas, usando el blanco sobre la parte borrada volverá a aparecer lo que habías eliminado por equivocación.

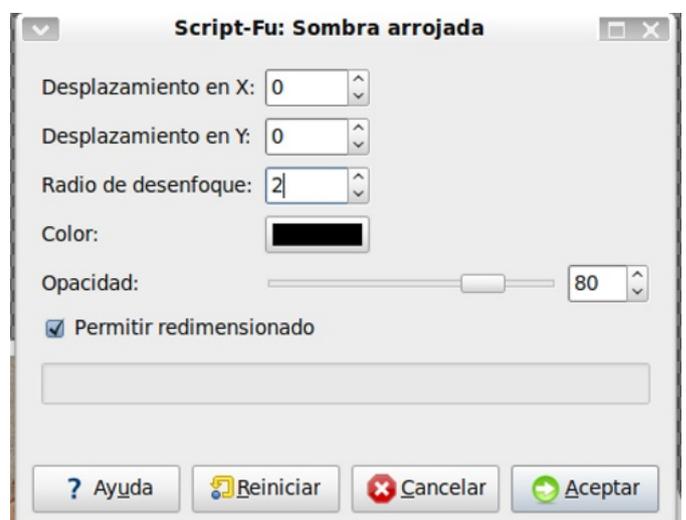
Un buen truco para saber lo que estás borrando es poner la opacidad de la capa marco a un porcentaje que nos permita ver la propia ventana y el fondo, de esa manera será mucho más fácil ir eliminando lo sobrante.

Ahora toca retocar la imagen. Como vemos hay imperfecciones que es deseable eliminar: parte de la sogas de amarre del barco, la esquina superior derecha donde se ve algo del barco de fondo y la alcantarilla.

Para ello qué mejor que usar la herramienta clonar. Con ella, y eligiendo un pincel irregular para que sea aleatorio, iremos clonando desde lugares adyacentes sobre la zona a borrar. No es complicado, sólo es cuestión de un poco de paciencia e ir cambiando el origen para que quede lo más real posible.

Una vez hecho esto, aplicaremos esta vez a la foto la misma técnica de máscara de capa y eliminaremos, poco a poco el fondo de la imagen respetando lo mejor posible los contornos. Lo mejor es hacer un zoom de 200 ó 400% para ver bien el contorno. Recobrando las nociones de primaria sobre colorear, con un pincel pequeño recorreremos el contorno y posteriormente con un trazo ya más grueso eliminaremos el resto quedándonos algo similar a la foto de la derecha.

Para darle un toque lo más realista posible al marco aplicaremos dos filtros. El primero es el de sombra arrojada. Para ello, lo primero que haremos será alicar la máscara de capa (ya que hemos terminado con ella) y tras seleccionar esta capa, iremos a Filtros -> Luces y Sombras -> Sombra arrojada y aplicaremos los valores de la derecha.

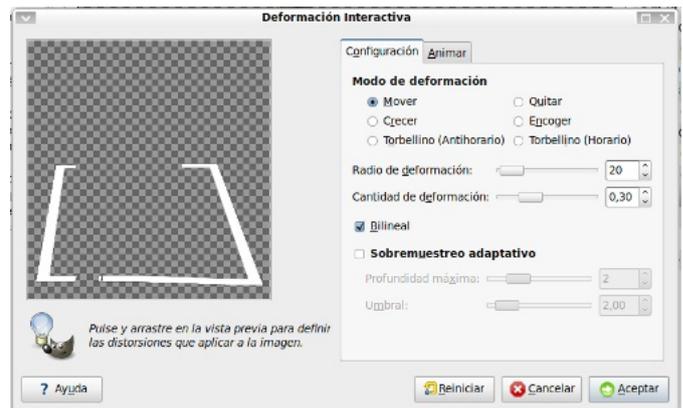


El otro filtro lo encontraremos en Filtros -> Distorsiones -> IWarp. Con este filtro doblaremos ligeramente las puntas del marco para darle realismo. No le deis demasiado ya que podría descorregir la posición de las zonas eliminadas originalmente y por tanto no quedar bien la superposición del marco con la foto.

Como último paso elegiremos un fondo que nos guste. Yo he elegido uno que encontré por internet al que le he modificado con la herramienta perspectiva para que el marco y el nuevo suelo tengan sensación de estar en el mismo sistema de referencia.

Copiando y pegando la una en la otra obtendremos el resultado buscado. En caso de que no coincidan las dimensiones (que quede muy grande o muy chico) podremos cambiar las dimensiones de una de ellas desde Imagen -> Escalar la imagen para que sea más creíble.

Seguramente se pueda hacer de otras formas y mejores efectos, pero la idea del tutorial también era mostrar un poco para qué se pueden usar las diferentes herramientas que proporciona Gimp.



GU

[gubuntu.es@gmail.com](mailto:gubuntu.es@gmail.com)

## Publicidad



# TU PUBLICIDAD AQUÍ

Contacto en [gubuntu.es@gmail.com](mailto:gubuntu.es@gmail.com)



# Gubuntu #2

## Propuestas y propósitos para la siguiente edición...

---

Poco podemos adelantar para el siguiente número de GUbuntu, salvo que el tema principal será Firefox, ventajas y cómo sacarle partido (incluso los windoleros podrán dar uso a la revista). Además de eso, incluiremos cómo no el tutorial de Gimp o el juego del mes, entre otras cosas.

Por otro lado, quisiera poner en práctica como ya se publicara en el blog, unas nuevas iniciativas ya que harían que en la revista pudieran participar más gente. Os dejo las propuestas.

**-Enséñame el escritorio:** consistiría en dos o tres pantallazos de tu escritorio limpio y una o dos más con aplicaciones abiertas. Además se debería indicar de dónde bajarnos los temas para poder dejarlo exactamente igual si se desea (paso por paso en caso de tener que hacer algo especial).

**- Enséñame tu blog:** esto va más orientado a nuevos integrantes del mundo blogger. Todo aquel que quiera presentar su blog en sociedad, podría hacerlo, enviando: título del blog, temática pura de software libre (ubuntu o no) o mixta (con otros contenidos), y una captura de pantalla del blog. Eso sí, el blog no puede tener una edad superior a los 3 meses desde que se envía la reseña.

**- Cómo empecé con linux:** en plan carta y contando su experiencia de migración o no de otros sistemas a Ubuntu u otra distribución, contando qué es lo que más le gusta y lo que menos, que de todo hay en la viña del Señor.

**- Estadísticas:** Me gustaría poner algún script de estadísticas en el blog, que la gente vaya respondiendo a la pregunta(s) y luego en el siguiente número sacar los resultados.

Por tanto no me queda más que animar a todos a participar. Como en este número, el que tenga algo que contar, un artículo que considere interesante o simplemente hacerse eco de una noticia o evento, hacedmelo saber. Estaré encantado de incluirlo en el siguiente número.

Un cordial saludo y hasta el siguiente número,

GU

Mail: [gubuntu.es@gmail.com](mailto:gubuntu.es@gmail.com)