



Número 5

Diciembre 2009



Revista de Software Libre en Viñales

# LINVIX

## Resultado

### Concurso

### "Mi Escritorio"

## Servidores

Grabación sobre dispositivos  
de cintas

## Continuación

### Curso Django



## La Distro MoLinux

[linvix.wordpress.com](http://linvix.wordpress.com)



# CONTENIDO



## Comunidad

FAQ Linvix  
pág 4

CESLCAM  
pág 5

## Resultado

Concurso "Mi Escritorio"  
pág 9

## Escritorio

Índice con OpenOffice.org  
pág 11

## La Distro

Proyecto MoLinux  
pág 15

## Internet

SEO (Posicionamiento en  
buscadores)  
pág 18

## Servidores

Grabación sobre dispositivos  
de cintas  
pág 20

## Programación

Continuación Curso Django  
pág 24

## HOW-TO

pág 35

## Rincón del Lector

pág 40

# Editorial



Una revista libre tiene muchas ventajas por que permite que la información llegue a los lectores sin costo alguno, pero para quienes la elaboran tiene un alto precio y no hablamos de dinero, sino de tiempo. Debemos buscar el escaso tiempo libre para su edición, pero al final, una gran recompensa, "La satisfacción de nuestros lectores".

De esta forma llegó el número 5 de Linvix con artículos muy interesantes, como la segunda parte del curso de programación de Django un texto sobre como crear un índice de contenido con Open Office Write. Org.

Las acostumbradas secciones de la comunidad, Internet, servidores y el resultado del concurso "Mi Escritorio".

Una ves más los invitamos a participar en la revista a través de nuestro correo electrónico [Linvix@gmail.com](mailto:Linvix@gmail.com).

Finalmente agradecer a los colaboradores sin los cuales no fuera posible esta Revista

Equipo de linvix



**Coordinador**  
**Roylan Suárez Reyes**  
roylan04012@pri.jovenclub.cu



**Redacción**  
**Fernando Arencibia Pita**  
fernando04014@pri.jovenclub.cu



**Diseñador**  
**Javier Suárez Rodríguez**  
javier04017@pri.jovenclub.cu



**Corrección**  
**Milaidys Rodríguez Martín**  
milaidys04025@pri.jovenclub.cu



**Corrección**  
**Danelia González Martínez**  
danelia04016@pri.jovenclub.cu



### Renuncia de Responsabilidad

Todos los artículos, noticias y comentarios publicados en Linvix son propios de los autores. Los contenidos que se ofrecen han sido probados por el autor, por lo que Linvix no se responsabiliza con los daños o perdida de información que lleven la realización de alguno de los artículos publicados.



## FAQ Linvix

1. ¿Que es Linvix?

- Linvix es una Revista de Software Libre y Código Abierto.

2. ¿Objetivos de la Revista?

- Tiene como principal objetivo, Promover y Divulgar el uso del Software Libre en nuestro municipio. De esta forma transmitimos nuestro conocimiento, damos soporte y ayudamos a todas aquellas personas y/o instituciones interesadas en el uso del Software Libre en nuestro territorio.

3. ¿Cómo llega Linvix a sus lectores?

- Se realiza una impresión de cada número y se coloca en la entrada de nuestro centro de trabajo, donde es visible para todos los visitantes. También es posible descargarla en formato digital desde su sitio Web.

4. ¿Cómo obtener número anteriores?

- Todos los números están disponibles para su descarga desde:

[linvix.wordpress.com](http://linvix.wordpress.com)  
[www.pri.jovenclub.cu/jc/vi/revista\\_linvix/](http://www.pri.jovenclub.cu/jc/vi/revista_linvix/)

5. ¿Con que frecuencia se Publica Linvix?

- Cada dos meses

6. ¿Quienes realizan Linvix?

- Es realizada por un pequeño grupo de usuarios apasionados al Software Libre y el Código Abierto del Municipio de Viñales, provincia Pinar del Río, Cuba, con la colaboración desinteresada de muchas personas del resto del país y el mundo.

7. ¿Puedo colaborar con la revista?

- Estamos abiertos a todas aquellas personas que deseen colaborar con la revista. Nos pueden enviar sus artículos, opiniones, sugerencias, etc... a nuestra dirección de correo electrónico [linvix@gmail.com](mailto:linvix@gmail.com)

NOTA: Los artículos no deben sobrepasar de 1 MB.



## El Software Libre hace caminos en Castilla-La Mancha gracias al andar de CESLCAM

¿Qué es el CESLCAM?

El Centro de Excelencia de Software Libre de Castilla-La Mancha en España es un centro promovido por la Junta de Comunidades de Castilla-La Mancha en colaboración con la Fundación Parque Científico y Tecnológico de Albacete, la Federación de empresas TIC de Castilla-La Mancha (FEDETICAM), y dos empresas líderes del sector TIC, como son Telefónica y Sun Microsystems. Además, cuenta con el apoyo de la Universidad de Castilla-La Mancha.

Su función esencial consiste en actuar de elemento dinamizador y difusor del Software Libre en Castilla-La Mancha, facilitando información y asesorando a las administraciones y empresas que incluyan en su organización este sistema de información. Las Empresas TIC que decidan incorporarse al modelo de negocio de Software Libre, encontrarán en este centro la asistencia adecuada que les permitirá acceder a las mejores soluciones de software libre existentes con la posibilidad de adaptarlas al tipo de problema que desean resolver.

Fomento del uso de las TIC de fuentes abiertas

La actividad del Centro gira en torno a un plan de actuación denominado PASCAL (Plan de Acción de Software Libre para Castilla-La Mancha) que está dividido en seis programas de acción:



- Portales: Portal Web. Repositorio y observatorio tecnológico de software libre.

- [www.ceslcam.com](http://www.ceslcam.com)

- Formados: Formación y difusión concepto software libre en la región. Plataforma telemática ligada a la difusión del software libre y Molinux.

- <http://formados.ceslcam.com>

- Solidarios: Acción social con software libre y equipamiento reutilizable. Desarrollo de distribución para equipos con pocos recursos, Molinux Zero.

- Certios: Creación Cluster empresas TIC en ámbitos de software libre: certificaciones de empresas y aplicativos de software libre. Certificaciones de Seguridad en empresas usuarias TIC.

- Ticos: Apoyo a empresas TIC de la región para adopción de modelos de negocio basados en software libre.

- <http://ticos.ceslcam.com>

- Comunios: Adhesión y participación activa en las principales comunidades nacionales e internacionales referidas a software libre. Concurso universitario de Software Libre.

- <http://morfeo-project.org>

- <http://ceslcam.com/concurso>

Además de estos programas, desde principios de 2008 el CESLCAM se encarga de la Coordinación del Proyecto MoLinux, distribución regional GNU/Linux que en la actualidad presenta su versión 5.0.

## Formación Online

Por medio del programa de formación el Centro pone a disposición de los usuarios una plataforma con diferentes cursos online sobre tecnologías de la información basadas en fuentes abiertas:

- Cursos de alfabetización tecnológica:

- Primeros Pasos con MoLinux

- Introducción a OpenOffice: Writer, Calc e Impress

- Introducción a Internet con herramientas de Software Libre

- Cursos para profesionales

- Administración de sistemas GNU/Linux: MoLinux

- Diseño gráfico con Software Libre: GIMP e Inkscape

- Diseño en 3D con Blender

- Desarrollo de aplicaciones web con J2EE

- Cursos para profesionales englobados dentro del proyecto Morfeo

## Formación y Certificación:

- Introducción al Software Libre (acceso a certificación)
- Gestión de Proyectos con Software Libre (acceso a certificación)
- Buenas prácticas en la migración a Software Libre
- Morfeo EzWeb (acceso a certificación)
- Morfeo MyMobileWeb (acceso a certificación)

Javier Cantos

[javier.cantos@ceslcam.com](mailto:javier.cantos@ceslcam.com)

# Cursos Online CESLCAM



The screenshot shows the CESLCAM online platform interface. At the top, there is a header with the logo of the Centro de Excelencia de Software Libre (CESLCAM) and the text "Plataforma de formación". Below the header, there is a login section with fields for "Usuario" and "Contraseña", and a button "Entrar". There is also a link for "Recuperar mi contraseña".

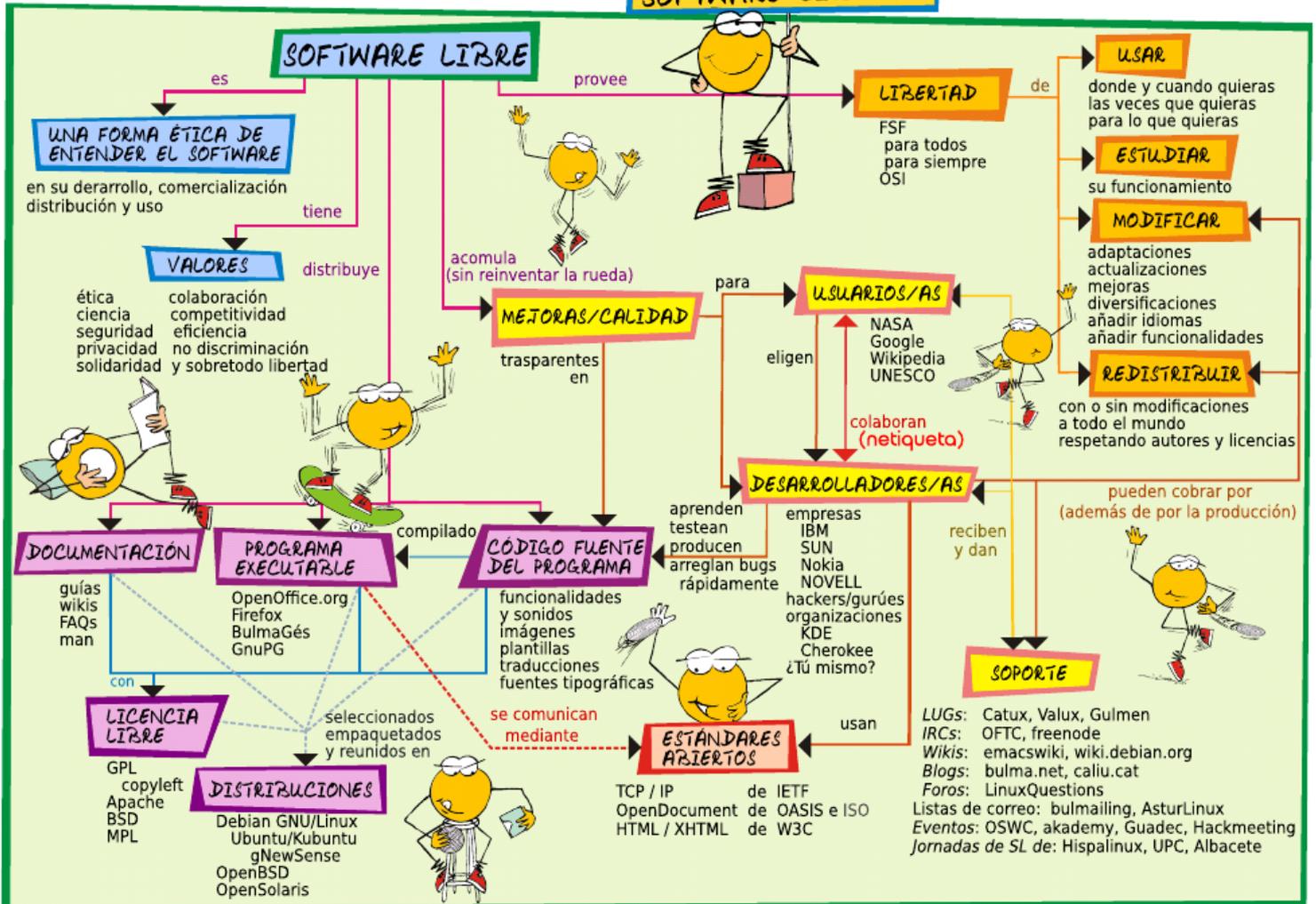
The main content area is divided into several sections:

- Acciones rápidas:** Includes buttons for "Solicitud... Aula Virtual para colectivos" (with a "AULAS VIRTUALES" badge), "Acceso a registro de nuevo usuario", "Listado de cursos" (with sub-buttons for "Cursos Gratuitos" and "Cursos de Pago"), "Morfeo Formación y Certificación" (with a "morfeo" badge), and "Aulas Virtuales para colectivos".
- Noticias CESLCAM:** A section titled "Videotutoriales CESLCAM" with a "molinux tube" logo. Below it, there are "Noticias CESLCAM" with a list of events: "Iniesta celebra dos talleres de Software Libre", "Los futuros profesionales TIC se introducen en el Software Libre", and "Jornadas Tecnológicas en Guadalajara para Empresarios".
- Usuarios en línea:** A section showing "Usuarios en línea (últimos 5 minutos)".
- Verificar Certificado:** A section with the text "En este bloque usted puede verificar un número de certificado que haya sido expedido por el CESLCAM" and a search box labeled "código...".
- Novedades:** A section with two news items:
  - Cambio Fecha de Certificación Morfeo Formación:** de Javier Cantos - domingo, 15 de noviembre de 2009, 14:16. Estimad@s alumnos, Se comunica que la fecha de certificación presencial prevista para el día 18 de Noviembre se trasladó al día 25 de Noviembre. Al igual que en la primera convocatoria, se establecieron dos horarios: Mañana: de 12:00 a 13:00. Tarde: de 18:00 a 19:00. Para más información o inscribirse en la sesión de certificación contactar con: Javier Cantos Tel. 967555311e-mail: javier.cantos@ceslcam.com Saludos
  - II Convocatoria Certificación Morfeo:** de Javier Cantos - jueves, 5 de noviembre de 2009, 06:46. El próximo día 18 de Noviembre se celebrará en las instalaciones del Centro de Excelencia de Software Libre de Castilla-La Mancha la II Convocatoria de Certificación del Proyecto Morfeo Formación y Certificación. Se recuerda que las certificaciones disponibles son: Morfeo Developer en Tecnologías Libres (certificación asociada a los cursos de Introducción a Software Libre y Gestión de proyectos de Software Libre). Morfeo Developer en MyMobileWeb (certificación asociada al curso de MyMobileWeb). Morfeo Developer en EzWeb (certificación asociada al curso de EzWeb). Para más información contactar con Javier Cantos. Un saludo

# Comunidad



## MAPA CONCEPTUAL DEL SOFTWARE LIBRE © GPL



Autores: René Mèrou, Jorge Ambiado, Fernando da Rosa y Gustavo Boksar

Ultimas versiones en <http://es.gnu.org/rename/map> contacto: [h@es.gnu.org](mailto:h@es.gnu.org)

# Resultado

## Concurso Mi Escritorio



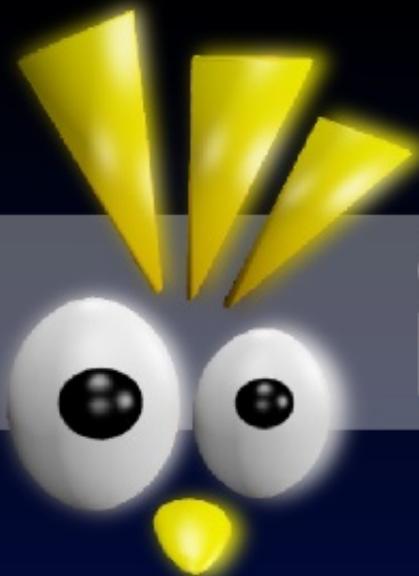
**Ganador**

22:03:13  
sábado 03/10/09  
10°C Jicin BNA\*  
Czech Republic  
Ubuntu 9.04  
Kernel: 2.6.28-15-generic  
Intel(R) Pentium(R)  
DualCPU@2.20GHz  
8.0% CPU1  
10.0% CPU2  
Load: 0.5 0.53 0.52  
RAM: 56%  
Swap: 0%  
Local IP: 192.168.1.95 (eth0)  
Ext IP: 188.168.166.167  
Upload: 0.0  
Download: 0.0  
Network statistic  
Upload: 1.1 MB  
Download: 4.4 MB  
/dev/sda1 /  
7.0G of 144G / 6%  
vdu vdu dmsdp  
17.2 17.2 2.1 2.1 2.1 2.1  
30.2 11.4 10.9  
2.0 2.4 python  
1.7 0.4 pilseska  
1.1 2.1 compas real  
1.1 2.4 waldig c  
0.0 2.7 sun  
0.3 2.3 python  
0.2 2.3 gnome-pawl  
Uptime: 4:49

**Hongos**

**Azariel Sedas Vazquez**

**skin\_chiva@hotmail.com**



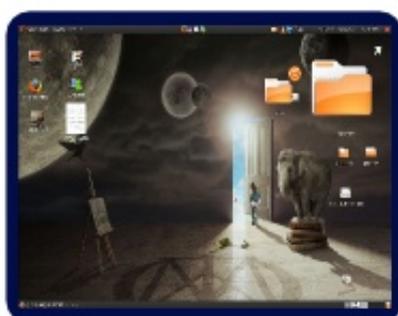
# Concurso Mi Escritorio

## Participantes



### Hongos

Azariel Sedas Vazquez  
skin\_chiva@hotmail.com



### Javiercmh

Javier Carrasco Melo  
javiercmh@gmail.com



### Escritorio

Raydel Hernández Martínez  
administrador1@pri.jovenclub.cu



### Explosión

Yoel Rodríguez Sanchez  
yoel04015@pri.jovenclub.cu



### linux force

Rene Sedas Vazquez  
xno.t.d.ax@gmail.com



### Medusa

Onsiel Cabeza García  
osniel04011@pri.jovenclub.cu



### KDE

Arian Molina Aguilera  
linuxadmin.molina@gmail.com



### Planetix

Snyder Guerrero Human  
planetix2@gmail.com



## Índice de contenido con OpenOffice.Org

Si usted tiene una tesis de Maestría o doctorado o simplemente un trabajo extenso, separado por capítulos, el cual pretende que otras personas lo utilicen como un material de consulta, lo más idóneo es que se utilice un índice de contenido, para en primer lugar mostrar los temas que se abordaran en dicho trabajo y en segundo lugar, para contabilizar el tiempo que necesitará una persona para encontrar una información determinada del tema tratado.

A continuación se explica detalladamente como crear un índice de contenido, de una manera fácil y productiva, y por que no, ¡increíble!, cuando usted cree un índice por esta vía quedará totalmente sorprendido. El tiempo que usted pensaba utilizar para crear un índice manualmente utilícelo en otra cosa.

Lo primero es tener todo el trabajo conformado, es decir, delimitar bien los capítulos y los subíndices que se van a utilizar.  
Por ejemplo.

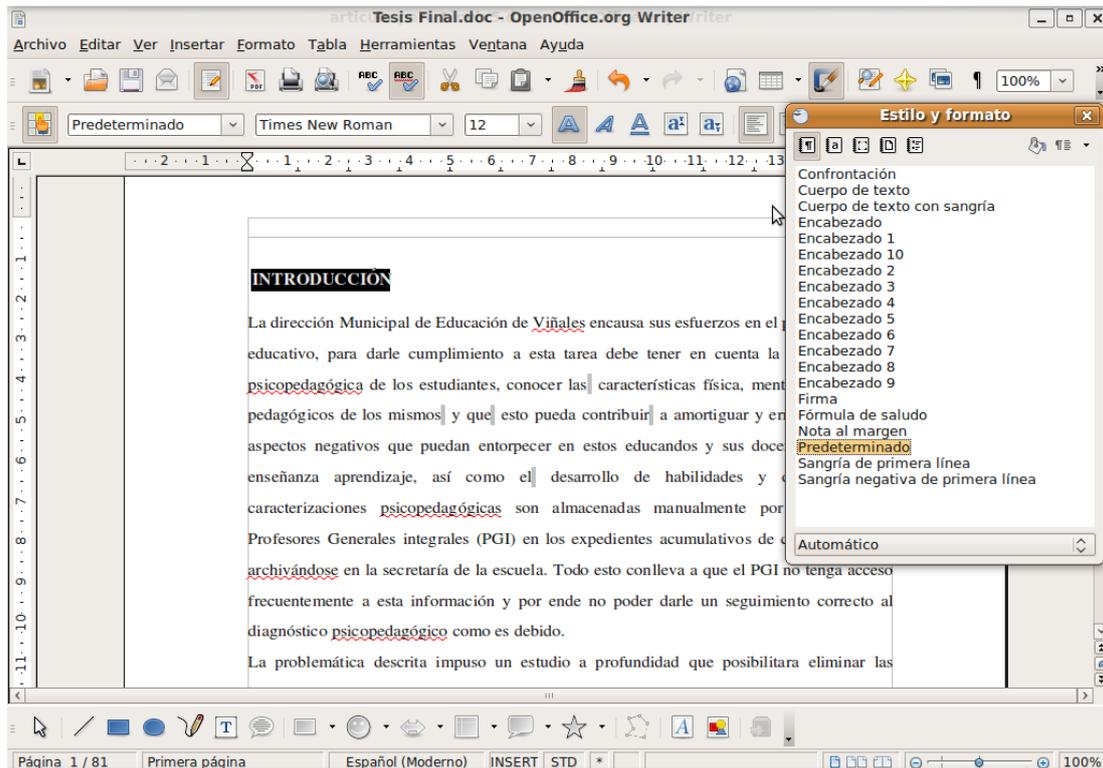
CAPITULO I: CARACTERIZACIÓN DEL PROBLEMA.

1. 1.1 Identificación y caracterización del problema

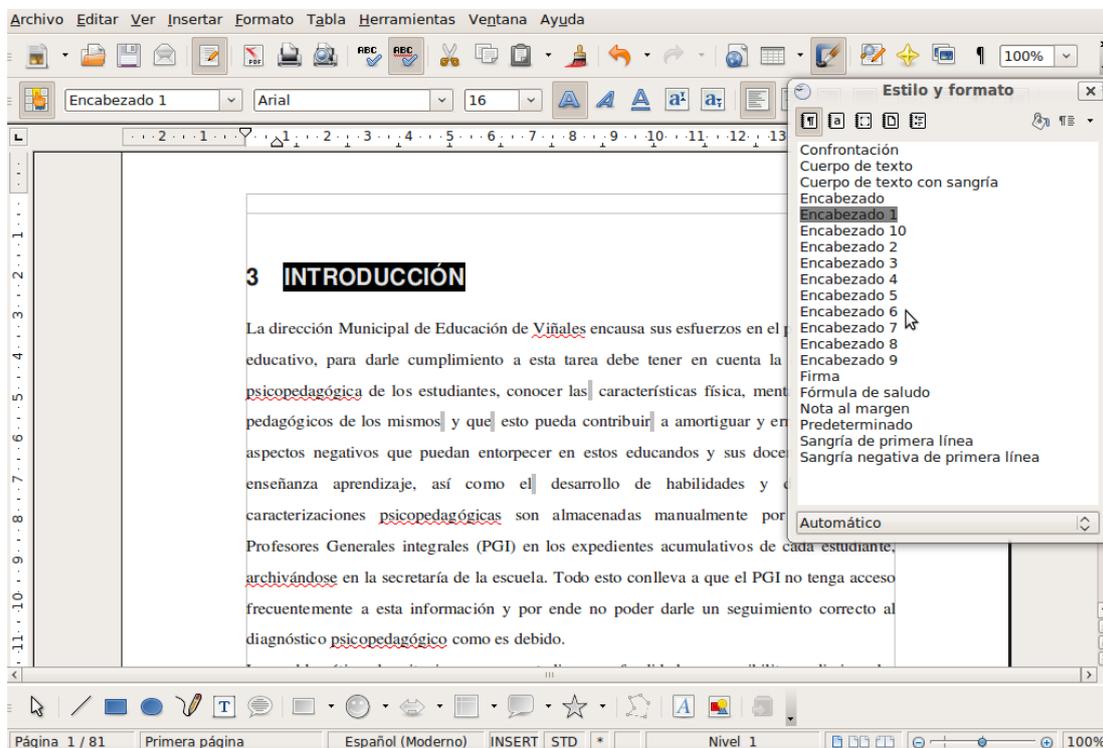
Por supuesto un trabajo de esta índole no se realiza de la noche a la mañana, es un esfuerzo de varios años de estudio e investigación, pero se partirá de la idea de un trabajo concluido y listo para digitalizarlo.

Lo segundo es aplicar los estilos predefinidos de párrafo del encabezado, como "Encabezado 1".

- para lograr esto seleccione de forma independiente cada tema y presione F11.



- Posteriormente seleccione encabezado1 con un doble clic, como se muestra en la Figura 2



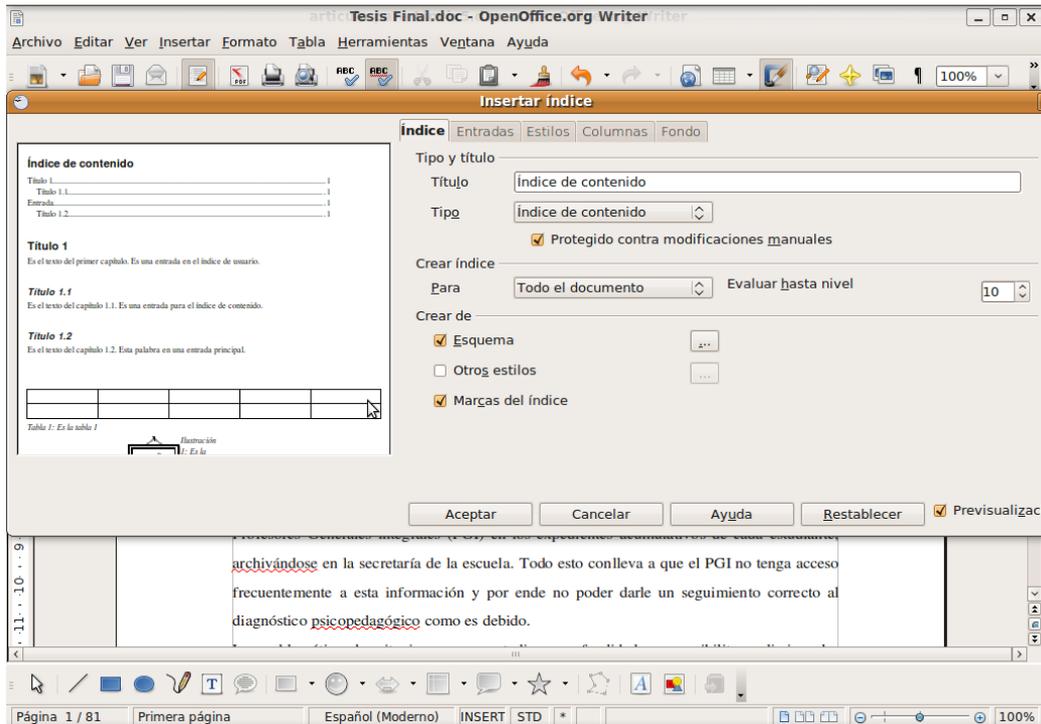
Esta operación la realizará para cada uno de los temas que trate en su trabajo.

No se preocupe por los números que antepone al nombre del título, una vez creado el índice, usted debe de realizar una selección independiente y presionar F11 para darle su formato predeterminado.

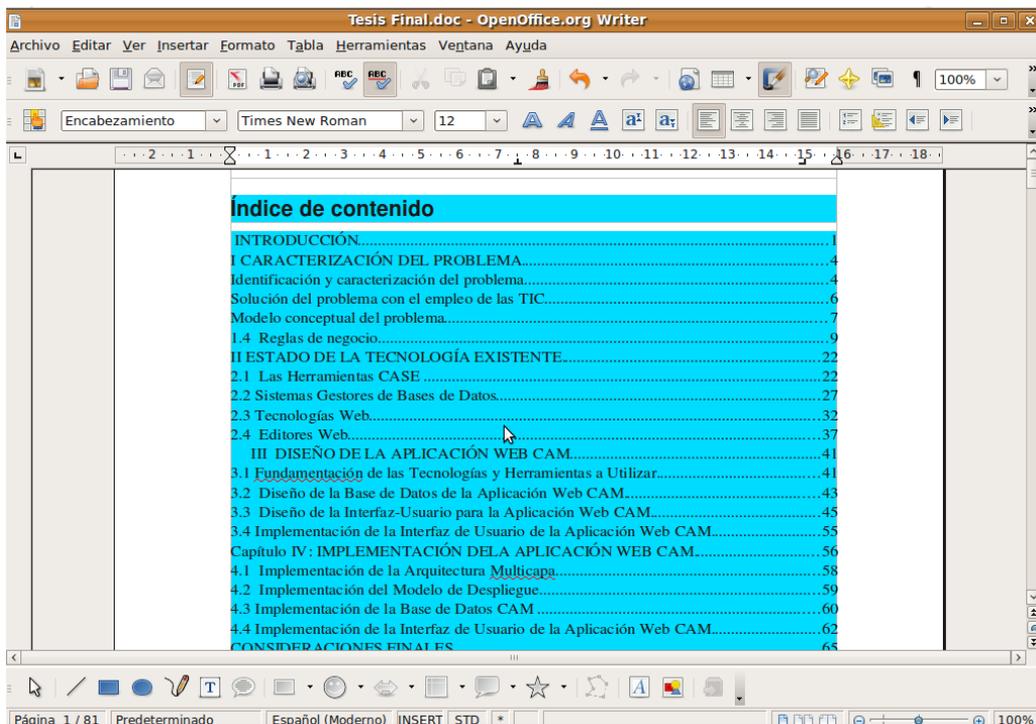
Lo tercero y último que debe hacer es lo siguiente:



Pulse en el menú Insertar/Índices/Índices y obtienen la siguiente vista.

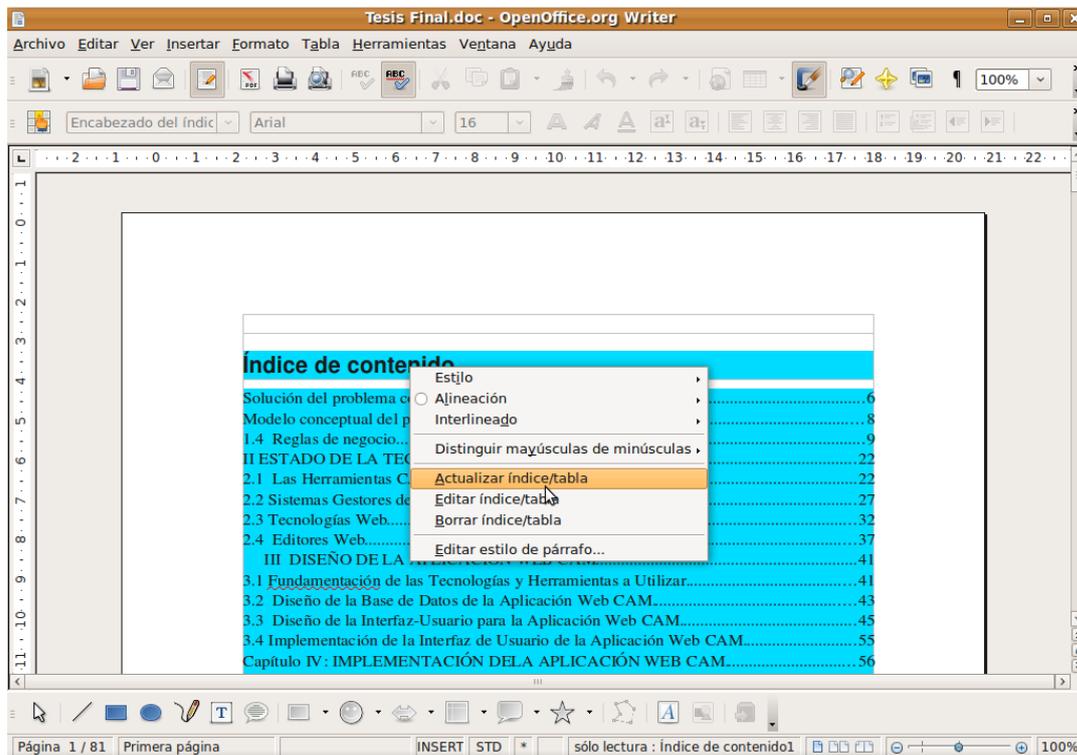


Le aconsejo que desactive la casilla de protegido contra modificaciones manuales para que usted posteriormente pueda hacer algún cambio si así lo considera. Navegue por esta ventana hasta alcanzar el índice deseado, con un color de fondo, etc. El resultado final es este.





Pero aún no es todo lo más impresionante es que si usted realiza algún cambio que implica un salto de página y deja de coincidir el índice creado con el número de la página asignado, es muy fácil resolver esta situación. Clic derecho encima de Índice de contenido seleccione actualizar índice/tabla



Usted puede lograr otros efectos deseados a la hora de crear su índice de contenido, es solo cuestión de gusto. Pero que pasará si quiero hacer un índice de contenido con varios archivos que estén sincronizados. Este tema lo dejamos para la próxima edición.

Espero que les haya servido de mucha utilidad.

Fernando Arencibia Pita  
[fernando04014@pri.jovenclub.cu](mailto:fernando04014@pri.jovenclub.cu)



## Proyecto MoLinux: Un sistema operativo de Libre acceso para todos

¿Qué es MoLinux?

MoLinux es una iniciativa de la JCCM para introducir a la comunidad castellano-manchega en la vanguardia de la Información. El proyecto MoLinux ataca la brecha digital reduciendo los costes del software y ofreciendo un sistema operativo fácil de usar. MoLinux es un sistema operativo general. Pronto estarán disponibles versiones modulares adaptadas a usos más específicos.

¿Para qué sirve?

MoLinux es un sistema operativo completo. Ofrece un escritorio de trabajo sencillo, cómodo y muy potente. Podrá conectarse a Internet en cualquiera de sus formas: mensajería instantánea compatible con todas las redes, navegación web, coordinarse con amigos y compañeros a través del correo electrónico, etc. Además, también dispone de todas las funciones de edición de textos, hojas de cálculo, bases de datos, etc., que se esperan hoy día. Y cómo no, también podrá dar rienda suelta a su creatividad y hasta introducirse en las facilidades de programación. En resumen, un sistema operativo completo para su uso en casa y en el trabajo.

¿Funciona en mi Ordenador?

MoLinux funciona en ordenadores compatibles PC y puede compartir el disco duro con otros sistemas operativos. Necesitará una unidad capaz de leer CD-ROM para poder instalarlo.

Configuración Mínima: Procesador Intel o compatible a 200 MHz, 128 MiB de RAM, 2.0 GiB de espacio libre en el Disco Duro y Tarjeta SVGA.

Configuración recomendada: Procesador Intel o compatible a 800 MHz, 256 MiB de RAM, 5 GiB de espacio libre en el Disco Duro y Tarjeta SVGA Aceleradora 3D.

¿Qué versión es la más adecuada para mí?

Molinux se distribuye en varios formatos diferentes, cada uno adaptado para distintas necesidades :

- Molinux Estándar, dirigida para cualquier persona que necesite un sistema operativo completo, robusto y totalmente adaptable a sus necesidades, ya que a parte de las aplicaciones incluidas por defecto, puede instalar muchas



más de los repositorios oficiales de Molinux.

- Molinux Educativa, dirigida especialmente a alumnos y profesores. Está basada en la versión estándar de Molinux e incluye software para educación infantil, primaria y secundaria, además de un buen conjunto de juegos educativos. Además, incluye la aplicación TCOS para el control de aulas informáticas.

- Molinux Nómada, es una Molinux instalada en dispositivo USB externo que permite llevarte tus datos a cualquier sitio. Incluye la persistencia en el sistema de ficheros tanto para los datos de usuario como para los de sistema (podrás actualizar tu Molinux e incluir nuevo software).

- Molinux Zero es la versión ideal para equipos con recursos hardware limitados. Molinux Zero está basada en Puppy Linux 4.2 y presenta como requisitos mínimos un procesador a 166Mhz, 32Mb Ram + Swap (64Mb Recomendado), unidad CDROM +20x y disco duro.

### Molinux Zero

Es una distribución ligera que puede ser utilizada en ordenadores antiguos. Se caracteriza principalmente por necesitar recursos mínimos para poder funcionar. Así mismo dispone de todos los aplicativos necesarios para el funcionamiento diario de cualquier persona en la Sociedad de la Información: procesador de textos, hoja de cálculo, diseño gráfico, navegación por internet, correo electrónico, chat y otros aplicativos de propósito general. Todo ello incluido en un sistema operativo actual que le permite ser usado también en equipos nuevos.

La distribución, denominada Molinux Zero, está basada en Puppy Linux 4.2, y presenta como requisitos mínimos un procesador a 166Mhz, 32MbRam + Swap (64Mb Recomendado), unidad CDROM +20x y disco duro. Dentro de sus características principales cabe destacar que dispone de versión live y que se puede instalar fácilmente en USB, Zip y Discos Duros. Como utilidades y programas más destacados contiene los siguientes: procesador de textos, hoja de cálculo, visor de PDF, navegador web, correo electrónico, mensajería instantánea, cliente FTP, editor de gráficos vectoriales, editor de imágenes, grabador de CD/DVD, reproductor multimedia, cliente VPN y gestor de redes inalámbricas.

Para descargar Molinux en cualquiera de sus formatos puedes dirigirte a la sección de descargas de [www.molinux.info](http://www.molinux.info).

Javier Cantos

[javier.cantos@ceslcam.com](mailto:javier.cantos@ceslcam.com)

[www.molinuX.info](http://www.molinuX.info)





## SEO (Posicionamiento en buscadores)



SEO son las siglas de Search Engine Optimizer ('Optimizador de Buscadores'). Se trata de una persona -o una empresa- que se encarga de que una página web aparezca en las primeras posiciones dentro de los resultados de un buscador, en relación a una serie de palabras o términos.

Consiste en aplicar diversas técnicas tendientes a lograr que los buscadores de Internet sitúen determinada página web en una posición y categoría alta (primeras posiciones) dentro de su página de

resultados para determinados términos y frases clave de búsqueda. También es entendido como las técnicas de desarrollo web que tengan como objetivo mejorar la posición de un determinado sitio web por sus páginas en la lista de resultados de los Motores de Búsqueda que en inglés se identifican como SERPs y forma parte de la jerga de los webmasters hispanohablantes

Estas son algunas de las técnicas que podemos utilizar para mejorar el posicionamiento en buscadores

1. Conseguir que otras webs de temática relacionada enlacen con tu web:

Para ello es interesante realizar una búsqueda para aquellos términos que consideras deberían llevar tráfico a tu web y estudiar cuales de ellos tienen un contenido complementario. Si por ejemplo quieres posicionarte por el término "Noticias Cuba" puede ser interesante intentar conseguir enlaces de otros sitios de noticias del país. La temática será similar y no corres el riesgo de canibalización.

2. Darse de alta en directorios importantes como Dmoz, Yahoo!.

Los directorios han perdido mucho interés en los buscadores pero siguen siendo un buen punto de partida para conseguir enlaces o un primer rastreo de tu web por los buscadores. Ambas requieren de un filtro humano para su inclusión lo que asegura la calidad de las web añadidas, pero también ralentiza y dificulta su inclusión.

3. Registrarse y participar en foros, de preferencia en foros temáticos relacionados a la actividad de su página web. La frecuente participación



tiene que ir acompañado de aporte real y valioso como para ser tomado en cuenta como un usuario calificado, el detalle del éxito para conseguir visitas y aumentar el posicionamiento es el enlace hacia su página web.

4. Ahora mismo hay cientos de redes sociales, por ejemplo Hi5, Facebook, Orkut, entre cientos de comunidades en las cuales poder participar y obtener visitas de nuestros nuevos usuarios.

5. Crear contenidos con textos que contienen frases con que buscan los usuarios web los servicios y/o productos de este sitio. Para hacer la investigación de las frases es importante de usar la base de datos de los buscadores como Overture.

6. Hacer nuestra web lo más accesible posible: limitar contenido en flash, frames, javascript...

Los frames, el javascript o las páginas en flash no permiten el rastreo / seguimiento de la información por parte del robot en las diferentes páginas o secciones. Para ellos son un espacio plano por el cual no se puede navegar.

7. Crear títulos únicos y descripciones pertinentes del contenido de cada página

Cada página es una tarjeta de presentación para el buscador. Los Title y Description son puntos de partida para la identificación de los términos relevantes a lo largo de la web por los buscadores.

8. Enlazar internamente las páginas de nuestro sitio de manera ordenada y clara

Un sitemap nos permitirá dar paso al buscador por las diferentes secciones del site de una forma ordenada, mejorando su visibilidad.

9. Actualizar la página con contenido original de calidad

Estas son algunas de las técnicas SEO que podemos utilizar para lograr un buen posicionamiento de nuestro sitio web.

Recomendaciones de los Motores de Búsqueda para posicionar

Google: <http://www.google.es/support/webmasters/bin/answer.py?answer=35769>

Yahoo: <http://help.yahoo.com/l/es/yahoo/search/>

Fuentes: <http://es.wikipedia.org/>

Roylan Suárez Reyes

[roylan04012@pri.jovenclub.cu](mailto:roylan04012@pri.jovenclub.cu)



## Grabación sobre dispositivos de cintas

Hace un tiempo que estoy trabajando con cintas para grabar los backups de mi empresa. Personalmente trabajo con el modelo: HP StorageWorks DAT 160.



¿Cuáles son los sistemas operativos admitidos?

Las unidades HP StorageWorks DAT USB pueden conectarse a servidores que ejecuten Microsoft Windows Server 2000, Server 2003, XP Professional y Linux Kernels 2.6.x.

¿Cómo conecto la unidad a mi servidor?

Para obtener un rendimiento óptimo, la unidad debe conectarse a un puerto USB 2.0 como dispositivo exclusivo del bus USB. La unidad de cinta también puede funcionar en un puerto USB 1.1, aunque en este caso el rendimiento se reducirá considerablemente. Una vez que conectamos la cinta por usb hacemos lo siguientes:

Utilizamos el siguiente procedimiento para comprobar que ambos controladores estén presentes:

1. Controlador `usb_storage`

• En la línea de comandos, escriba:

```
lsmod | grep usb_storage
```



- La salida de este comando debe contener una línea similar a:

```
usb_storage      80769 0
scsi_mod 123917 8 osst,st,usb_storage,sg,sr_mod,libata,megaraid_mbox,sd_mod
```

- Si esta línea no está presente, escriba:

```
modprobe usb_storage
```

en la línea de comandos para cargar el controlador usb\_storage.

## 2. Controlador de cinta st

- En la línea de comandos, escriba:

```
lsmod | grep st
```

- La salida de este comando debe contener una línea similar a:

```
st                34653 0
```

- Si esta línea no está presente, escriba:

```
modprobe st
```

en la línea de comandos para cargar el controlador st.

Con esto hemos instalado la unidad de cinta , en mi caso con solo enchufarla al puerto usb anduvo con la salida mostrada anteriormente.

Primero vamos a ver si la unidad de cinta esta lista:

```
$ mt -f /dev/st0 status
```

```
Tape block size 0 bytes. Density code 0x48 (Quantum SDLT220).
```

```
Soft error count since last status=0
```

```
General status bits on (41010000):
```

```
BOT ONLINE IM_REP_EN
```

BOT ONLINE nos quiere decir que el dispositivo esta arriba

Los dispositivos para utilizar la cintas son :

```
/dev/st0 , /dev/nst0
```



st0 : nos indica que cuando grabemos la cinta se va a rebobinar automáticamente  
nst0 : el cabezal de va a quedar en la posición de la ultima grabación.

Ahora vamos a grabar suficiente teoría: para grabar , entre otros comandos de usa el famosísimo tar , así como sirve para empaquetar archivos también se utiliza para grabar en cintas.

Por ejemplo para grabar el directorio /home/pelado

```
tar cvf /dev/st0 /home/pelado
```

Si nos queda espacio deberíamos utilizar con el dispositivo nst0.

Para listar el contenido de la cinta:

```
$ tar tvf /dev/st0
```

Recordad que al usar st0 estamos rebobinando siempre la cinta, por eso hemos almacenado /home/pelado al principio de la misma y a la hora de listarlo, también estamos al principio

Para recuperar nuestros archivos:

```
$ tar xvf /dev/st0
```

Ahora vamos a grabar sin que se rebobine siempre , la cinta graba en forma secuencial , supongamos que tenemos una cinta de 80gb y queremos grabar 4 archivos de 20gb sin que se pisen , en este caso debemos usar el dispositivo nst0

```
tar cvf /dev/nst0 /home/pelado/archivo1.tar  
tar cvf /dev/nst0 /home/pelado/archivo2.tar  
tar cvf /dev/nst0 /home/pelado/archivo3.tar  
tar cvf /dev/nst0 /home/pelado/archivo4.tar
```

con esto hemos llenado la cinta , vamos a usar el comando mt para manipularla , cada archivo que grabamos o mejor dicho cada vez que se ejecuta el comando tar cvf /dev/nst0 destino (archivo o carpeta) se genera un numero de fsf.

En el ejemplo anterior el archivo1.tar tiene el numero fsf 0 , el archivo2.tar fsf 1, y así sucesivamente. Entonces si queremos restaurar el archivo4.tar tenemos que posicionarlos en el :

```
mt -f /dev/nst0 fsf 3
```

Ahora lo restauraremos con el comando:

```
tar xvf /dev/nst0
```



Algunos parametros importantes:

```
mt -f /dev/nst0 offline : extrae el cartucho de cinta de la unidad
mt -f /dev/nst0 rewind : rebobina la cinta
mt -f /dev/nst0 erase : borra la cinta
```

En resumen en este articulo hemos aprendido a instalar una cinta, conocer su estados, grabar y restaurar.

Ing. Roque Moyano  
[roque.ing@gmail.com](mailto:roque.ing@gmail.com)

# Portal Linux Pinar

[www.pri.jovencubano.com/jc/linux/](http://www.pri.jovencubano.com/jc/linux/)





## Continuación curso Django

```
import datetime
# [...]
class Poll(models.Model):
    # [...]
    def was_published_today(self):
        return self.pub_date.date() == datetime.date.today()
```

Llegados a este punto podeis jugar un poco con la consola y el API que ofrece Django. Lo más seguro es que se utilicen las mismas sentencias en las vistas. Si es tu primer toma de contacto quizás te resulte un poco raro.

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ python manage.py shell
from sets import ImmutableSet
Python 2.6.2 (release26-maint, Apr 19 2009, 01:56:41)
[GCC 4.3.3] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
(InteractiveConsole)

>>> from prueba.polls.models import Poll, Choice
>>> Poll.objects.all()
[]
>>> import datetime
>>> p = Poll(question="What's up?", pub_date=datetime.datetime.now())
>>> p.save()
>>> Poll.objects.all()
[<Poll: Poll object>]
>>> Poll.objects.all()[0]
<Poll: Poll object>
>>> Poll.objects.all()[0].id
1L
>>>
```

En esta consola interactiva se puede jugar un poco con los modelos. Por ejemplo `Poll.objects.all()` devuelve todos los objetos tipo `Poll` en una lista. Django utiliza muchísimo las listas para este tipo de sentencias. Así podemos acceder al índice 0 donde se encuentra la primera `Poll` creada.

Se pueden hacer infinidad de cosas y poner los filtros que queramos para obtener los elementos deseados. A continuación creamos opciones:



```
>>> p = Poll.objects.get(pk=1)
>>> p.choice_set.create(choice='Not much', votes=0)
<Choice: Choice object>
>>> p.choice_set.create(choice='The sky', votes=0)
<Choice: Choice object>
>>> c = p.choice_set.create(choice='Just hacking again', votes=0)
>>> c.poll
<Poll: Poll object>
>>> p.choice_set.all()
[<Choice: Choice object>, <Choice: Choice object>, <Choice: Choice object>]
```

No merece la pena entrenarse más. Para ver más sobre la API de la BBDD podeis acudir a : <http://docs.djangoproject.com/en/dev/topics/db/queries/#topics-db-queries>

Sitio Admin.

El sitio admin es una de las mayores ventajas de Django. Es una aplicación que permite administrar los modelos a través de web. Si recordais, la primera vez que se sincronizó la base de datos se preguntó por ese usuario administrador. Es el que ahora usaremos.

Este admin site es otra de las aplicaciones que Django trae por defecto, solo hay que activarla.

Pasos para activar el admin site.

- en el settings.py del proyecto, añadir "django.contrib.admin" en INSTALLED\_APPS .
- sincronizar con la BBDD
- añadir el mapeo de la url admin en el urls.py y no olvidarse de importar las librerías necesarias:

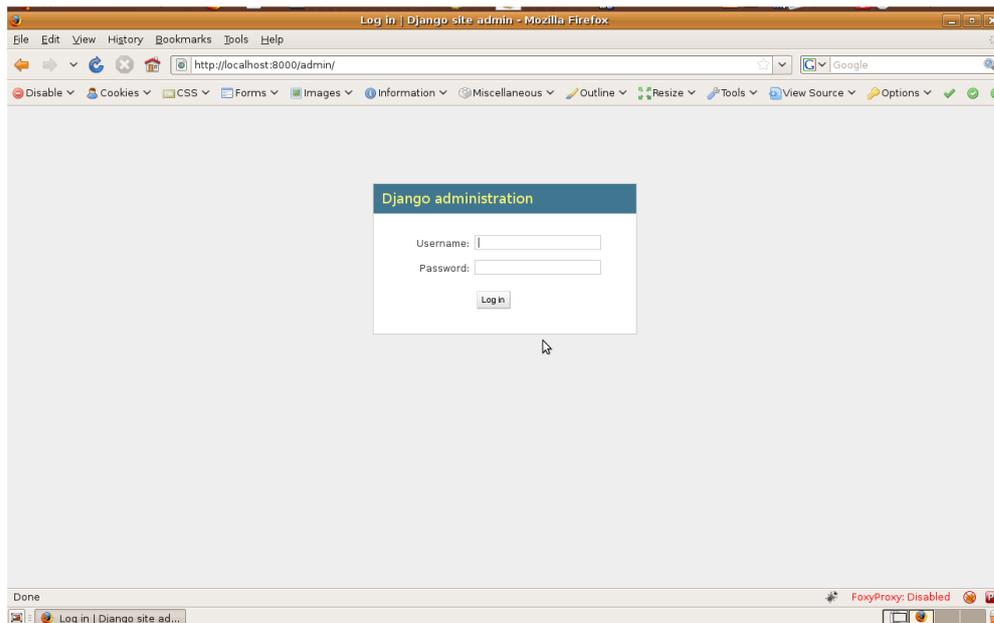
```
from django.conf.urls.defaults import *

# Uncomment the next two lines to enable the admin:
from django.contrib import admin
admin.autodiscover()

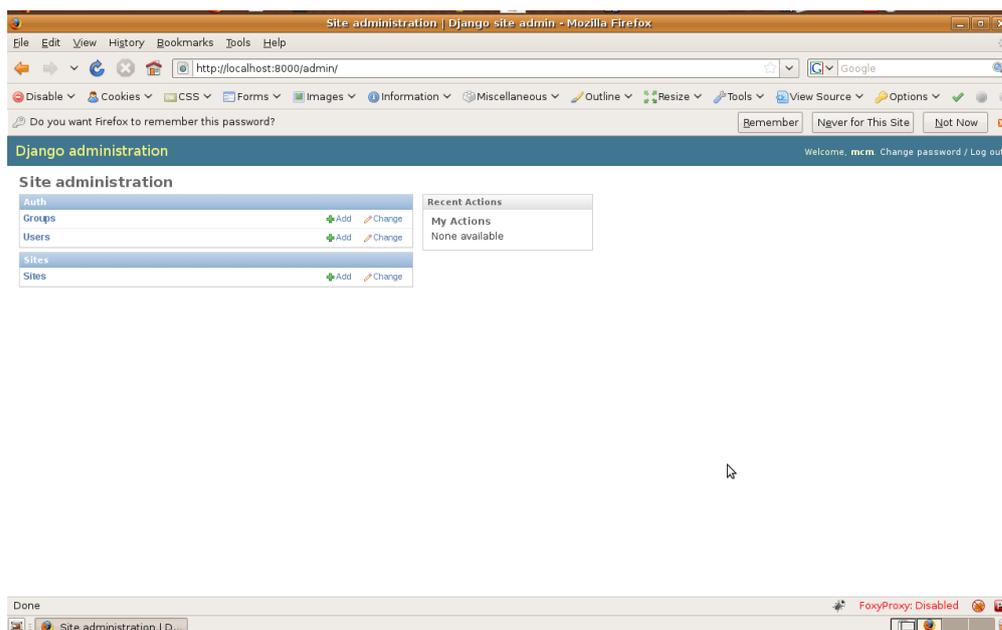
urlpatterns = patterns("",

    # Uncomment the next line to enable the admin:
    (r'^admin/', include(admin.site.urls)),
)
```

Arrancamos el servidor de aplicaciones de Django:



```
mcm@McM:/tmp/prueba$ python manage.py runserver
y acceder a http://localhost:8000/admin/
```



Podemos ver los usuarios, sites, grupos, etc ...

Vemos que aunque hayamos creado dos modelos de datos, Poll y Choice, estos no aparecen en la consola de administración. Esto es debido a que hay que especificar en cada modelo si este se va a poder administrar a través de esta aplicación de Django (lo cual es altamente recomendable por comodidad).

Para ello crear dentro de la aplicación poll un archivo llamado admin.py que contenga lo siguiente:

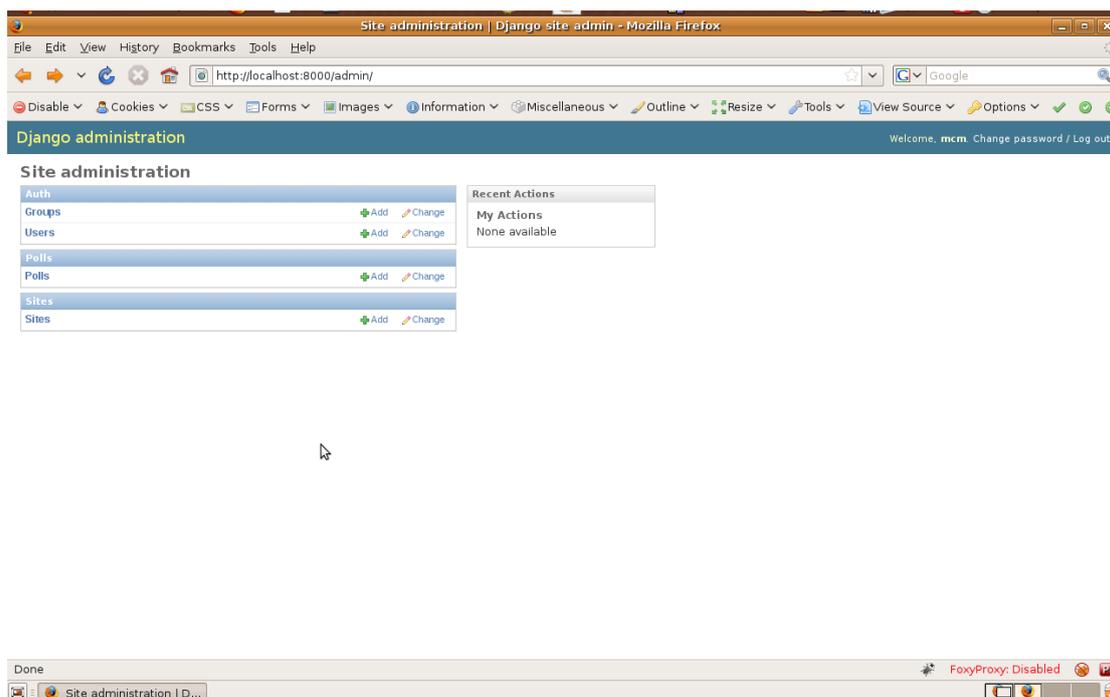


```
from prueba.polls.models import Poll
from django.contrib import admin
```

```
admin.site.register(Poll)
```

Basta arrancar de nuevo la aplicación con el servidor de aplicaciones integrado:

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ python manage.py runserver
```



y volver a acceder a:

```
http://localhost:8000/admin/
```

Ahora se podrá ver como se ha incluido el modelo de datos Poll.

No entraremos en detalles de como modificar el admin site. En la documentación se encuentran varias referencias de como modificar y personalizar este site.

## URLs y templates

```
=====
```

Como hemos comentado Django está pensado para reescribir el menor número de líneas posible. Con tal objeto se creo ese sistema de plantillas y urls. Básicamente cada url ha de estar definida en urls.py donde se especifica que vista atenderá la petición. La vista interactuará con el framework según se requiera y devolverá una template renderizado en un HTML.

Los pasos a seguir son:

- definir las url con expresiones regulares
- definir cada una de las vistas que atienden a esas url



En la aplicación ejemplo tendremos 4 páginas:

- \* Poll “archive” page – displays the latest few polls.
- \* Poll “detail” page – displays a poll question, with no results but with a form to vote.
- \* Poll “results” page – displays results for a particular poll.
- \* Vote action – handles voting for a particular choice in a particular poll.

Definimos a continuación la URL. El sistema de mapeo de URLs se basa en expresiones regulares, esto hace posible no tener que describir cada una de las vistas. Dentro de `urls.py` cada línea responderá a la siguiente expresión:

(regular expression, Python callback function [, optional dictionary])

Al crear un proyecto, inmediatamente se configurará la siguiente propiedad:

```
ROOT_URLCONF = 'prueba.urls'
```

Indica donde tiene que acudir Django para ver el mapeo de las URL.

Así pues añadiremos los siguientes patrones:

```
from django.conf.urls.defaults import *

from django.contrib import admin
admin.autodiscover()

urlpatterns = patterns("",
    (r'^polls/$', 'prueba.polls.views.index'),
    (r'^polls/(?P<poll_id>\d+)/$', 'prueba.polls.views.detail'),
    (r'^polls/(?P<poll_id>\d+)/results/$', 'prueba.polls.views.results'),
    (r'^polls/(?P<poll_id>\d+)/vote/$', 'prueba.polls.views.vote'),

    (r'^admin/', include(admin.site.urls)),
)
```

Nos falta definir pues las vistas `index`, `detail`, `results` y `vote`. Escribiremos de momento una vista simple para el `index`:

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ vim polls/views.py
```

```
from django.http import HttpResponse

def index(request):
    return HttpResponse("Hello, world. You're at the poll index.")
```

Si arrancamos el servidor de aplicaciones

y visualizamos la siguiente url `http://localhost:8000/polls/`



Mostrará una simple pantalla con el texto:

```
"Hello, world. You're at the poll index."
```

Todas las vistas han de devolver un objeto `HTTPResponse` o una plantilla a renderizar.

Vamos a complicar ahora la vista y creamos la primera plantilla. Para empezar a usar plantillas hemos de seguir los siguientes pasos:

- Editar el archivo de configuración del proyecto `settings.py` e indicar el path donde van a ir las plantillas:

```
TEMPLATE_DIRS = (  
    "/tmp/prueba/templates/"  
)
```

- crear una plantilla, por ejemplo, `index.html`

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ mkdir templates  
mcm@McM:/tmp/prueba$ mkdir templates/polls
```

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ vim templates/polls/index.html
```

```
{% if latest_poll_list %}  
    <ul>  
        {% for poll in latest_poll_list %}  
            <li>{{ poll.question }}</li>  
        {% endfor %}  
    </ul>  
{% else %}  
    <p>No polls are available.</p>  
{% endif %}
```

Observamos aquí las etiquetas típicas de Django, siempre van entre los caracteres `{% %}`. Se pueden realizar comparaciones como aquí `if`, `ifequal`, `ifnotequal`, `for` y pintar listas que se pasan en las vistas, como en este caso `latest_poll_list`. Este `latest_poll_list` se pasara como se muestra a continuación en la vista que despacha la plantilla `index.html`.

- Modificar la vista para que empiece a utilizar la plantilla en cuestión:

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ vim polls/views.py
```

```
from django.template import Context, loader  
from prueba.polls.models import Poll  
from django.http import HttpResponse
```

```
def index(request):
```



```
latest_poll_list = Poll.objects.all().order_by('-pub_date')[:5]
t = loader.get_template('polls/index.html')
c = Context({
    'latest_poll_list': latest_poll_list,
})
return HttpResponse(t.render(c))
```

Con ello le estamos diciendo que cargue la plantilla index.html dentro del directorio polls dentro del directorio de las plantillas y le estamos pasando variables de contexto, una en concreto: latest\_poll\_list que es una lista de todas las encuestas creadas ordenadas por fecha de publicación: latest\_poll\_list = Poll.objects.all().order\_by('-pub\_date')[:5]

Arrancando de nuevo el servidor de aplicaciones:

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ python manage.py runserver
```

y accediendo a <http://localhost:8000/polls/> observaremos que muestran todas las encuestas creadas.

Es altamente recomendable en lugar de usar lo anterior, usar lo que Django llama accesos directos (shortcut). Es muy común usar el render\_to\_response donde se pasa la plantilla y el contexto directamente:

```
from django.shortcuts import render_to_response
from mysite.polls.models import Poll

def index(request):
    latest_poll_list = Poll.objects.all().order_by('-pub_date')[:5]
    return render_to_response('polls/index.html', {'latest_poll_list': latest_poll_list})
```

Otro shortcut típico es el de página de error. Para ello definimos una nueva vista detail:

```
from django.shortcuts import render_to_response, get_object_or_404
# ...
def detail(request, poll_id):
    p = get_object_or_404(Poll, pk=poll_id)
    return render_to_response('polls/detail.html', {'poll': p})
```

Aunque normalmente se suelen personalizar las páginas de error. Vemos que en este caso se utiliza la plantilla detail.html que todavía no hemos creado y se le pasa el objeto poll seleccionado si existe. En caso de no existir devuelve una página de error genérica.

Para terminar de definir detail, podremos definir una simple plantilla:

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ vim templates/polls/detail.html
```

```
{{ poll }}
```



Esto mostrará el objeto poll. No es de gran utilidad pero para el ejemplo en cuestión vale. Podríamos mostrar sus opciones con esta otra plantilla:

```
<h1>{{ poll.question }}</h1>
<ul>
{% for choice in poll.choice_set.all %}
  <li>{{ choice.choice }}</li>
{% endfor %}
</ul>
```

Recordad que al pasarnos el objeto poll, tenemos acceso a todos sus parametros y métodos. De esta manera arrancando el servidor de aplicaciones:

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ python manage.py runserver
```

y accediendo a la página:

```
http://localhost:8000/polls/1/
```

Obtendremos

```
"What's up?
```

```
  * Not much
  * The sky
  * Just hacking again
"
```

Según se vaya avanzando en el diseño se podrá introducir estilos, javascripts, imagenes que hagan más atractiva las plantillas.

Si accedemos a una encuesta que no existe, mostrará una página genérica de error:

```
http://localhost:8000/polls/2/
```

```
"
```

```
Page not found (404)
Request Method:    GET
Request URL:      http://localhost:8000/polls/2/
"
```

Se puede hacer muchísimas cosas con las plantillas y merece la pena detenerse un rato a leer la guía:

```
http://docs.djangoproject.com/en/dev/topics/templates/#topics-templates
```

Para no centralizar todas las url en el archivo urls.py del proyecto se puede hacer lo siguiente:



- En el urls.py del proyecto:

```
urlpatterns = patterns("",
    (r'^polls/', include('prueba.polls.urls'))),
```

y en la aplicación polls creamos un archivo que se llame urls.py donde incluimos las urls:

```
urlpatterns = patterns('prueba.polls.views',
    (r'^$', 'index'),
    (r'^(?P<poll_id>\d+)/$', 'detail'),
    (r'^(?P<poll_id>\d+)/results/$', 'results'),
    (r'^(?P<poll_id>\d+)/vote/$', 'vote'),
)
```

De esta manera queda mucho más organizado y limpio el proyecto. Para terminar realizaremos la página de votar y ver resultados. Como siempre necesitamos las tres cosas fundamentales:

- configurar urls.py (ya lo tenemos)  
(r'^(?P<poll\_id>\d+)/vote/\$', 'vote'),  
(r'^(?P<poll\_id>\d+)/results/\$', 'results'),
- crear las vistas vote y results

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ vim polls/views.py
```

```
from django.template import Context, loader
from prueba.polls.models import Poll, Choice
from django.http import HttpResponse
from django.http import Http404
from django.shortcuts import get_object_or_404, render_to_response
from django.http import HttpResponseRedirect
from django.core.urlresolvers import reverse
```

```
[...]
def vote(request, poll_id):
    p = get_object_or_404(Poll, pk=poll_id)
    try:
        selected_choice = p.choice_set.get(pk=request.POST['choice'])
    except (KeyError, Choice.DoesNotExist):
        # Redisplay the poll voting form.
        return render_to_response('polls/detail2.html', {
            'poll': p,
            'error_message': "You didn't select a choice.",
        })
    else:
        selected_choice.votes += 1
        selected_choice.save()
```



```
# Always return an HttpResponseRedirect after successfully dealing
# with POST data. This prevents data from being posted twice if a
# user hits the Back button.
return HttpResponseRedirect(reverse('prueba.polls.views.results',
args=(p.id,)))

def results(request, poll_id):
    p = get_object_or_404(Poll, pk=poll_id)
    return render_to_response('polls/results.html', {'poll': p})
```

Estas vistas encierran algún detalle que hay que destacar:  
This code includes a few things we haven't covered yet in this tutorial:

-request.POST es como un diccionario que te permite acceder a los datos que se han enviado por el nombre como key. En este caso, request.POST['choice'] devuelve el ID de la opción elegida como un string. request. Los valores de request.POST son siempre Strings. Esto es algo muy común y se usa mucho.

Ojo, de manera análoga tenemos el request.GET para acceder a los valores que venga por get. Funciona igual que el post.

- Si no se recupera una opción correcta del modelo a través de request.POST['choice'] se vuelve a mostrar la misma página mostrando además un error. Podéis ver la plantilla como en caso de error lo muestra.

- Después de incrementar la opción elegida, se puede ver en el código que devuelve un HttpResponseRedirect en lugar del ya visto HttpResponse. HttpResponseRedirect sólo tiene un argumento: la URL donde será redireccionado el usuario. A continuación veremos la peculiaridad de reverse.

- Como se puede observar se utiliza la función reverse() en el HttpResponseRedirect en este ejemplo. Con esto evitamos tener URL a fuego en el código. Esto es una buena práctica a seguir ya que hace el código fácilmente escalable. Se le pasa como argumento el nombre de la vista a la cual se le quiere pasar el control y la variable que se le quiere pasar. Esta función devuelve un tipo string que será la plantilla que se renderiza.

Para finalizar mostramos las plantillas detail2.html y result.html

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ vim templates/polls/detail2.html
```

```
<h1>{{ poll.question }}</h1>
```

```
{% if error_message %}<p><strong>{{ error_message }}</strong></p>{% endif %}
```

```
<form action="/polls/{{ poll.id }}/vote/" method="post">
```

```
{% for choice in poll.choice_set.all %}
```

```
  <input type="radio" name="choice" id="choice{{ forloop.counter }}" value="{{ choice.id }}" />
```



```
<label for="choice{{ forloop.counter }}">{{ choice.choice }}</label><br />
{% endfor %}
<input type="submit" value="Vote" />
</form>
```

```
mcm@McM:/tmp/prueba$ vim templates/polls/results.html
```

```
<h1>{{ poll.question }}</h1>
```

```
<ul>
{% for choice in poll.choice_set.all %}
  <li>{{ choice.choice }} -- {{ choice.votes }} vote{{ choice.votes|pluralize }}</li>
{% endfor %}
</ul>
```

Miguel  
[miguelcm@gmail.com](mailto:miguelcm@gmail.com)

## ¿Quieres aportar tu granito de arena al Software Libre?

**Envíanos un How-To, Tutorial, o artículo que haga más fácil el uso del Software Libre.**

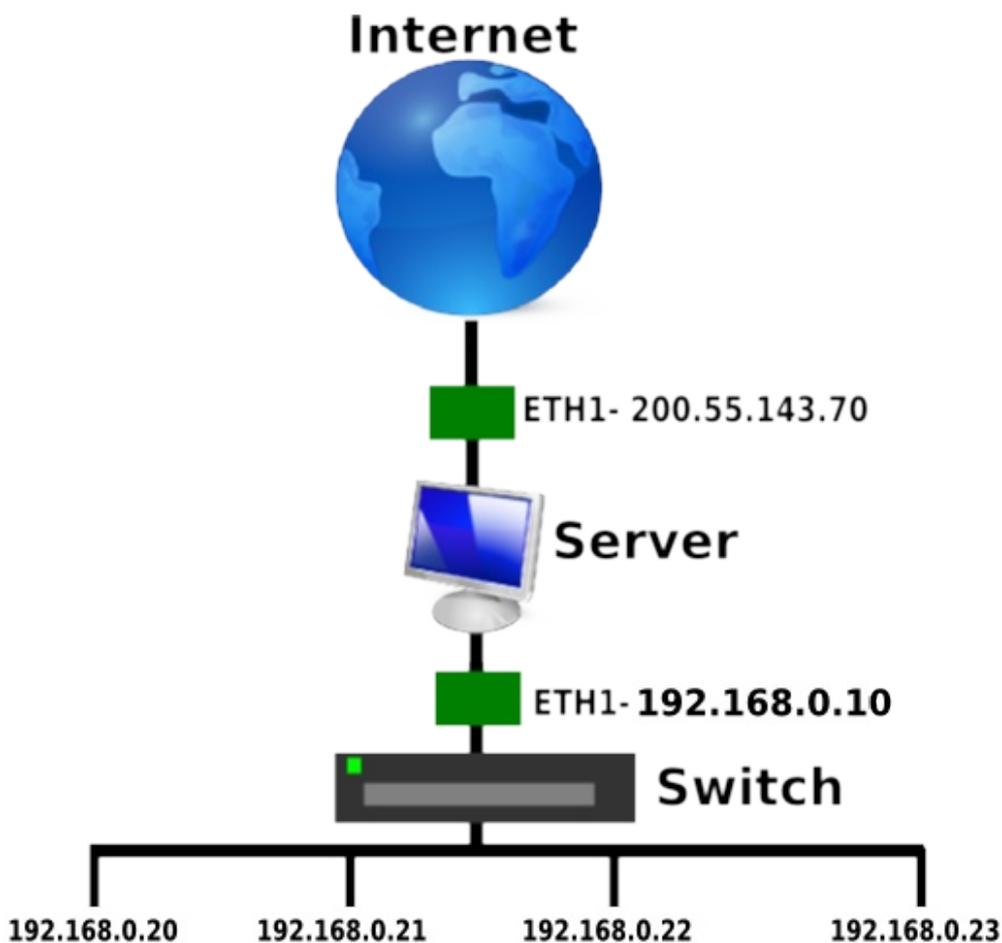
**[linvix@gmail.com](mailto:linvix@gmail.com)**



## 1. Nat para compartir conexión a internet.

IPTABLES es utilizado como firewall en Linux, sin embargo en este artículo vamos a examinar su funcionamiento como NAT/MASQUERADE, lo que nos va a permitir compartir una conexión a Internet con las máquinas de nuestra LAN. El proceso de enmascaramiento realizado por NAT/MASQUERADE es cambiar en el encabezado de los paquetes la dirección IP de origen colocando en su lugar una IP pública.

Supongamos que tenemos una máquina con dos tarjetas de red, una de estas tarjetas está conectada a Internet y tiene una IP pública, mientras que la otra tiene una IP privada y esta conectada a nuestra LAN. El resto de las máquinas de la red interna tomarán como puerta de enlace, la dirección ip privada de la máquina con acceso a Internet.





Cuando un paquete de una máquina interna tiene como destino otra máquina de la misma red el mismo se traslada por medio del concentrador sin problema, ya que todas las IP son de la misma red. Sin embargo, el destino es una dirección IP pública ninguna de las máquinas de la red aceptará el paquete, entonces es cuando entra a funcionar el concepto de puerta de enlace. Todos los paquetes que no encuentren el destino dentro de la red interna son enviados de forma predeterminada a la puerta de enlace y es aquí donde el proceso de enmascaramiento tiene lugar, el paquete se traslada de la placa de red conocida como puerta de enlace a la placa de red con IP pública de la misma máquina pero en su camino IPTABLES le cambia la dirección de origen por la dirección IP pública de la placa de red conectada a Internet. De esta forma el paquete está listo para navegar por la red de redes.

Mediante un editor de texto, vi, gedit o cualquiera otro crearemos un pequeño script con unas cuantas reglas de IPTABLES para que se ejecute cada vez que se inicie nuestra computadora, puede estar en cualquier parte pero en nuestro caso lo vamos a guardar en la siguiente ruta /etc/init.d con el nombre firewall y el contenido es el siguiente:

```
#!/bin/sh
modprobe iptable_nat
iptables -t nat -A POSTROUTING -p tcp -s 192.168.0.0/24 -o eth0 -j
MASQUERADE
iptables -A FORWARD --in-interface eth1 --out-interface eth0 -j ACCEPT
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

### Explicación

1. La primera línea utiliza el comando modprobe que sirve para levantar un módulo determinado, en este caso iptable\_nat
2. La segunda línea la dividiremos en varias partes:
  - -t NAT -A POSTROUTING indica que la regla a crear corresponde a una tabla de tipo NAT de la cadena POSTROUTING
  - -p tcp indica el protocolo con el que vamos a trabajar.
  - -s 192.168.0.0/24 -o eth0 indica el origen de los paquetes, la red interna.
  - -j MASQUERADE indica la tarea de enmascaramiento vista anteriormente.
3. La tercera línea indica que esos paquetes deben ser enviados de eth1 a la placa con IP pública de Internet, ese proceso es conocido como FORWARDING.
4. la cuarta línea es una comunicación al kernel indicándole que queremos activar el soporte IP forward.

Guardamos el script y ahora debemos hacer que el archivo sea ejecutable.

```
$ chmod +x /etc/init.d/firewall
```

Por último debemos hacer que el script se ejecute en cada inicio de la máquina.

```
$ ln -s /etc/init.d/firewall /etc/rc2.d/S99firewall
$ ln -s /etc/init.d/firewall /etc/rc3.d/S99firewall
$ ln -s /etc/init.d/firewall /etc/rc4.d/S99firewall
```



```
$ ln -s /etc/init.d/firewall /etc/rc5.d/S99firewall
```

NOTA: Otras distribuciones no separan de la misma manera los niveles de ejecución así que debemos tener precaución.

IPTABLES posee funciones para hacer este script mucho más potente pero no es nuestro objetivo en este momento. Esperamos que sea de utilidad.

## 2. Apagar una PC Windows desde Linux

El siguiente comando permite apagar una PC Windows desde Linux.

```
$ net rpc shutdown -L 192.168.0.10 -U administrador
```

192.168.0.10: Es la dirección ip de la máquina que deseemos apagar  
Administrador: Es el nombre de usuario con privilegios de Admin de la máquina Win.

Por supuesto es necesario conocer la contraseña de administrador.

## 3. Habilitar contraseña de root en Ubuntu

Los sistemas de la familia Debian/Ubuntu no traen habilitado por defecto el usuario root del sistema por medidas de seguridad, pero quizás sea necesario habilitarlo por determinada razón. Para ello nos vamos a la consola y escribimos:

```
roylan@linvix:~$ sudo passwd root
[sudo] password for roylan:
#Escribimos la contraseña del usuario actual
Introduzca la nueva contraseña de UNIX:
#Escribimos la nueva contraseña
Vuelva a escribir la nueva contraseña de UNIX:
#Volvemos a escribir la nueva contraseña
passwd: contraseña actualizada correctamente
roylan@linvix:~$
```

De esta forma ya tenemos la contraseña de root actualizada y podemos convertirnos en root fácilmente con el comando:

```
roylan@linvix:~$ su root
Contraseña:
#Escribimos la contraseña del root
root@linvix:/home/roylan#
```

## 4. Conocer los puertos que tenemos abiertos.

Nmap (“mapeador de redes”) es una herramienta de código abierto para exploración de red y auditoría de seguridad. Se diseñó para analizar rápidamente grandes redes, aunque funciona muy bien contra equipos individuales. Nmap



utiliza paquetes IP "crudos" en formas originales para determinar qué equipos se encuentran disponibles en una red, qué servicios (nombre y versión de la aplicación) ofrecen, qué sistemas operativos (y sus versiones) ejecutan, qué tipo de filtros de paquetes o cortafuegos se están utilizando, así como docenas de otras características.

Siempre que estemos conectados a una red, la seguridad juega un papel importante, convendría conocer que puertos tiene abiertos nuestra máquina:

```
roylan@linvix:~$ nmap localhost
```

```
Starting Nmap 4.76 ( http://nmap.org ) at 2009-10-20 10:51 CDT
Interesting ports on localhost (127.0.0.1):
Not shown: 992 closed ports
PORT      STATE SERVICE
21/tcp    open  ftp
22/tcp    open  ssh
25/tcp    open  smtp
80/tcp    open  http
631/tcp   open  ipp
873/tcp   open  rsync
3306/tcp  open  mysql
5900/tcp  open  vnc
```

```
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 0.31 seconds
```

El comando anterior nos muestra todos los puertos TCP abiertos, para mostrar los puertos UDP utilizamos:

```
roylan@linvix:~$ sudo nmap -v -sU localhost
```

```
Starting Nmap 4.76 ( http://nmap.org ) at 2009-10-20 11:06 CDT
Initiating UDP Scan at 11:06
Scanning localhost (127.0.0.1) [1000 ports]
Completed UDP Scan at 11:06, 1.26s elapsed (1000 total ports)
Host localhost (127.0.0.1) appears to be up ... good.
Interesting ports on localhost (127.0.0.1):
Not shown: 999 closed ports
PORT      STATE      SERVICE
5353/udp  open|filtered zeroconf
```

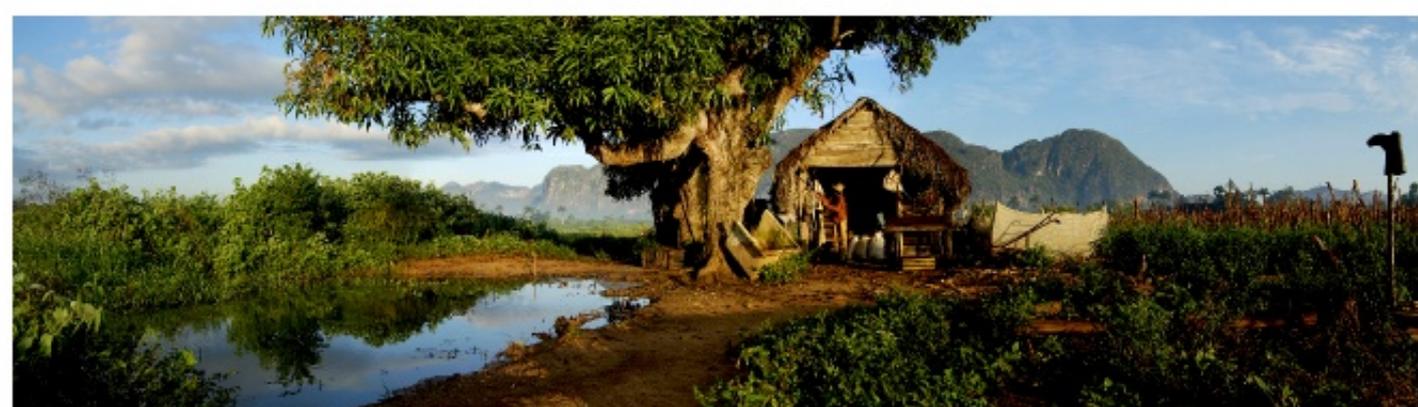
Estas son algunas de las opciones más básicas que podemos usar, para conocer una lista completa de todas las opciones de nmap puede dirigirse a: <http://nmap.org/man/es/>

Envíanos Tus Trucos.....

Roylan Suárez Reyes  
[roylan04012@pri.jovenclub.cu](mailto:roylan04012@pri.jovenclub.cu)

# Viñales

Guillermo Seijo Nodarse





Yordanis:

Hola.

Mi nombre es yordanis. Soy un asiduo usuario de debian y quiero felicitarlo por la revista de software libre que ustedes editan. Yo vivo en villa clara y me gustaría ayudar en lo que les sea posible. Yo tengo un blog en internet con diferentes how to de debian tal vez los temas les resulten interesantes.

Saludos a todos por allá y que continúen realizando esa tan importante labor que es difundir el software libre en Cuba.

Yordanis Peláez Figueroa  
yordanisp@dmesd.vcl.rimed.cu

Linix dice:

Muchas gracias por tu disposición a colaborar con la revista, si estás interesado, puedes enviar los artículos a [linvix@gmail.com](mailto:linvix@gmail.com), nos interesan todos los artículos que tengan que ver con el software libre y código abierto.

Enrique:

Me alegra mucho que me escribieran. Me demore en responder por que este no es mi correo abitual (por seguridad spam y eso), si eso es lo que me interesa tener el canal abierto con uds para mandarles articulos y eso.

Enrique  
etochavez@yahoo.es

Linix dice:

Hola Enrique, estamos en contacto, puedes colaborar con la revista enviado los artículos a nuestra dirección de correo electrónico.

Manuel Bouza

Hola a todos:

Mi nombre es Manuel Bouza, soy medico y trabajo en la mision medica cubana en venezuela. Aqui conoci linux y desde hace 2 años uso ubuntu, despues de probar con diferentes distros opte por esta. En la busquedad de bibliografia en internet encuentre esta revista y me parecio fantastica, sobretodas las cosas por lo practico y facil de explicar las cosas que en ella publican. Mis agradecimientos al equipo y espero que sigan asi...  
Saludos desde venezuela

Linix dice:

Muchas gracias por tu opinión Manuel, esperamos que Linix te siga sirviendo de mucha ayuda.

aBuSiViTo dice:

Recibe mis mas cordiales saludos.

Mira, ando en pos de la edicion numero 1 de la revista Linix, de la cual recibí extraordinarias referencias, pero tan solo he podido adquirir los numeros 2 y 3.

Supe que estaba publicada incluso por internet, desgraciadamente no tengo acceso a internet.

El numero 1 esta publicado en internet unicamente?

Mira, yo dispongo de Infomed, mo se si podrias enviarme ese numero de la revista, o tal vez enviarme alguna direccion a la cual pueda obtener ese numero.



Y... de Linvix solo hay por el momento hasta el numero 3?

Bueno, a la espera de una ayuda, mis gracias anticipadas, y me despido.

Saludos!  
aBuSiViTo  
slipbyte@elam26.pri.sld.cu

Linvix dice:

El número 1 de la revista no está publicado en Internet, debido a que inicialmente el proyecto no estaba pensado para Internet. La revista va actualmente por el número 5 y se publica con una frecuencia bimensual. Todos los números de la revista están disponibles para su descarga desde: [www.pri.jovenclub.cu/jc/vi/revista\\_linvix/](http://www.pri.jovenclub.cu/jc/vi/revista_linvix/) y [linvix.wordpress.com](http://linvix.wordpress.com)

Magdiel dice

Roylan te comento que la revista esta muy buena, provista de cosas interesantes y poco conocidas para los usuarios que estamos saturados de Windows los felicito por este maravillosos proyecto que llevan a cabo, te escribo directamente a ti por tu articulo sobre distribuciones ligeras, mi pregunta es: Donde puedo adquirir o descargar estas interesantes distribuciones? Estoy muy interesado en comenzar a estudiar a fondo este proyecto que es Linux y me gustaría difundir su uso también. Espero por la siguiente edición de linvix, respondeme cuanto antes. Atentamente instructor Magdiel González Joven Club I Consolación del Sur

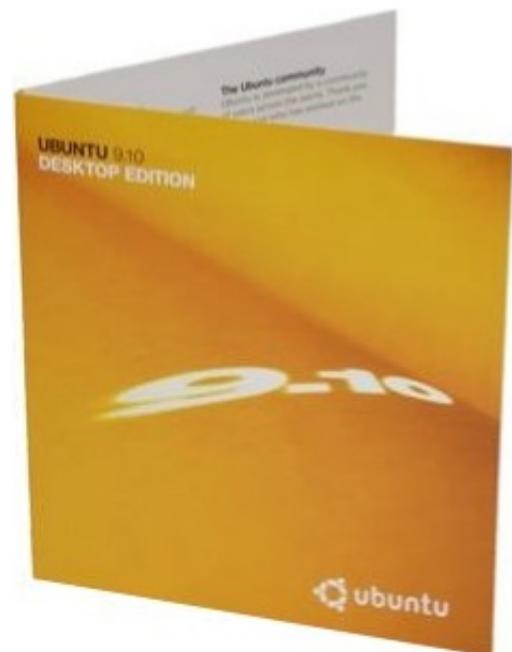
Magdiel González  
magdiel10012@pri.jovenclub.cu

Linvix dice:

Hola Magdiel, la mayoría de estas distribuciones están en el ftp de software libre de nuestro nodo. Si no, las puedes descargar desde su sitio oficial en Internet, algunas son bastante pequeñas.



## Karmic Koala ubuntu



[www.ubuntu.com](http://www.ubuntu.com)

# LINVIX

Participa en la revista, envíenos  
tus artículos, y opiniones ...

[linvix@gmail.com](mailto:linvix@gmail.com)

**El conocimiento**

pertenece al

**Mundo.**

