



Revista de Software Libre y Código Abierto en Viñales

# LIN VIX



Entrevista a  
**CDPedia**



**2010**

## Django

Parte IV  
Formularios

Instalar Mandriva  
Linux Free 2010





# Editorial

Ante todo queremos disculparnos con nuestros lectores por el retraso de este número, pero las circunstancias nos han obligado a posponer el lanzamiento de Linvix para dar cobertura al evento más importante de Software Libre que se realiza cada año en toda Latinoamérica, el FLISOL 2010, donde todos los amantes de este apasionante mundo pudimos instalar software totalmente legal, participar en charlas conferencias y compartir entre toda la comunidad de una forma muy amena el pasado 24 de abril.

En este número traemos información sobre el flisol en nuestra comunidad pinareña así como de otras partes de la isla. También estamos estrenando dos nuevas secciones: La Opinión y Testimonios así como una interesante entrevista al grupo de desarrollo de CDPedia, esto y mucho más lo encontrará en este número.

Como siempre los invitamos a participar en la revista, no pierdas la oportunidad y envíanos un artículos para que Linvix mejore cada día su calidad.

El equipo de Linvix

## Staff y Coordinación

Roylan Suárez Reyes [roylan04012@pri.jovenclub.cu](mailto:roylan04012@pri.jovenclub.cu)  
Javier Suárez Rodríguez [javier04017@pri.jovenclub.cu](mailto:javier04017@pri.jovenclub.cu)  
Fernando Arencivia Pita [fernando04014@pri.jovenclub.cu](mailto:fernando04014@pri.jovenclub.cu)

## Revisión y Corrección

Milaydis Rodríguez Martín [milaydis04025@pri.jovenclub.cu](mailto:milaydis04025@pri.jovenclub.cu)  
Danelia Gonzalez Martinez [danelia04016@pri.jovenclub.cu](mailto:danelia04016@pri.jovenclub.cu)

## Diseño

Javier Suárez Rodríguez [javier04017@pri.jovenclub.cu](mailto:javier04017@pri.jovenclub.cu)



## Renuncia de Responsabilidad

Todos los artículos, noticias y comentarios publicados en Linvix son propios de los autores.

Los contenidos que se ofrecen han sido provados por el autor, por lo que Linvix no se responsabiliza con los daños o pérdida de información que lleven la realización de alguno de los artículos publicados.



# Contenido

## La Comunidad

FAQ ¿Qué es Linvix?

pág 4

Sistema de Control de Usuarios

pág 5

¿Por qué es importante migrar hacia Software Libre en Cuba?

pág 8

## La Entrevista

Entrevista al Proyecto CDPedia

pág 10

## EL Escritorio

Gestión de Bibliografía con Zotero

pág 13

## Programación

Curso de Django IV Formularios

pág 16

## La Distro

Mandriva Linux Free 2010

pág 21

## Servidores

Comandos

pág 31

## La Opinion

¿Winmódems en Linux?

pág 35

## How To

Configurar Repositorio de Instalación

pág 37

## Testimonios

¿Cómo fue que me metí en esto?

pág 39

## Flisol 2010

Flisol en Pinar del Río

pág 44

## Noticias

Noticias de la actualidad

pág 48

## Rincón del Lector

Opiniones de los lectores

pág 53



### FAQ Linvix

#### 1. ¿Qué es Linvix?

- Linvix es una Revista de Software Libre y Código Abierto.

#### 2. ¿Objetivos de la Revista?

- Tiene como objetivo principal promover y divulgar el uso del Software Libre en nuestro municipio. De esta forma transmitimos nuestro conocimiento, damos soporte y ayudamos a todas aquellas personas y/o instituciones interesadas en el uso del Software Libre en nuestro territorio.

#### 3. ¿Cómo llega Linvix a sus lectores?

- Se realiza una impresión de cada número y se coloca en la entrada de nuestro centro de trabajo, donde es visible para todos los visitantes. También es posible descargarla en formato digital desde su sitio Web.

#### 4. ¿Cómo obtener número anteriores?

- Todos los números están disponibles para su descarga desde:

[linvix.wordpress.com](http://linvix.wordpress.com)

[www.pri.jovenclub.cu/jc/vi/revista\\_linvix/](http://www.pri.jovenclub.cu/jc/vi/revista_linvix/)

#### 5. ¿Con qué frecuencia se publica Linvix?

- Cada dos meses

#### 6. ¿Quiénes realizan Linvix?

- Es realizada por un pequeño grupo de usuarios apasionados al Software Libre y el Código Abierto del Municipio de Viñales, provincia Pinar del Río, Cuba, con la colaboración desinteresada de muchas personas del resto del país y el mundo.

#### 7. ¿Puedo colaborar con la revista?

- Estamos abiertos a todas aquellas personas que deseen colaborar con la revista. Nos pueden enviar sus artículos, opiniones, sugerencias, etc... a nuestra dirección de correo electrónico [linvix@gmail.com](mailto:linvix@gmail.com)

NOTA: Los artículos no deben sobrepasar de 1 MB.



### Sistema de Control de Usuarios

Hace ya algunos meses, un amigo que atiende alrededor de 3 o 4 servidores, entre ellos, uno de mensajería y otro de cuentas de navegación, eran más de 300 cuentas, me pidió que necesitaba implementar un sistema que permitiera tener almacenados en una base de datos los datos de los usuarios que tenían cuentas en sus servidores, tanto de navegación como de mensajería. Se necesitaba un sistema que fuera capaz de identificar dos tipos de usuarios, el primero de administración, que se encargaba de crear, modificar los datos de los usuarios, y otro para realizar consultas a la base de datos y poder tener acceso a ellos, pero solo lectura.

### El primer proyecto.

**Página Principal**  
Sistema de Control de Usuarios

Bienvenido al Sistema de Control de Usuarios.

Nuestro sistema cuenta con un total de 329 cuentas de usuarios registradas, repartidas en 42 instalaciones.

**Identifíquese:**

Usuario:

Contraseña:

En un principio, implementé uno que le resolvía el problema pero no quedé del todo satisfecho, puesto que no explotaba al máximo las posibilidades que brindaba la programación Web y fue hecho a la carrera, pues después se hacía engorroso hacer cambios y actualizarlo, además, no aprovechaba la programación orientada a objetos que brinda PHP5. Es por ello que decidí comenzar a indagar acerca de la programación orientada a objetos en PHP5, además de la programación del lado del cliente con Javascript y la interacción cliente-servidor con Ajax. De ahí surgió el segundo proyecto, el cual es el que les traigo en este artículo.



### Características:

- Usa PHP5 como lenguaje del lado del servidor, aprovechando la programación orientada a objetos, para una mejor comprensión del código.
- Posee un instalador, como los CMS conocidos, mediante el cual el administrador no tiene que importar la base de datos, solo deberá crearla y el sistema se encarga de agregar las tablas a la misma.
- La interacción cliente-servidor se realiza usando Ajax, apoyándose en la librería jQuery.

### Requerimientos técnicos:

- PHP5 o superior.
- Servidor de base de datos MySQL 5 o superior.
- Servidor Web Apache2 o superior.
- Recomendamos usar Firefox o Safari como navegador web.

### Planes futuros:

Este proyecto recién comienza, de hecho, no ha sido explotado del todo, por lo que pueden existir algunos detalles de funcionamiento aunque se han detectado algunos desde su fase de prueba y se han resuelto, siempre creo que no hay nada perfecto. La próxima versión del mismo se programará sobre el mejor framework para crear aplicaciones web con PHP, **Symfony** (<http://www.symfony-project.org>), espero que para el próximo Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre (FLISOL) a celebrarse en abril de 2009, haya una nueva versión del mismo.

 **Instalaciones**  
Sistema de Control de Usuarios

Consultar Administrar Módulos

Usuario: ebarrera

Nuestro sistema cuenta actualmente con 42 instalaciones.

Nombre de la instalación:  Agregar nueva instalación:

Dirección:

Teléfono:

Municipio:

✓ Enviar

Seleccione una instalación para ver sus datos:



### Contactar:

Si usted lo pone a funcionar en su red de computadoras, y detecta algún error de funcionamiento puede enviar un correo a mi dirección y se tendrá en cuenta para una nueva actualización del mismo. Cualquier sugerencia o recomendación será bienvenida.

### Libros utilizados:

- Introducción a Ajax (<http://www.librosweb.es/ajax/index.html>).
- Introducción a JavaScript (<http://www.librosweb.es/javascript/index.html>).
- Introducción a XHTML (<http://www.librosweb.es/xhtml/index.html>).
- CSS Avanzado ([http://www.librosweb.es/css\\_avanzado/](http://www.librosweb.es/css_avanzado/)).

Relvis González Martínez  
[relvis06022@pri.jovenclub.cu](mailto:relvis06022@pri.jovenclub.cu)

### Lista de discusión Linux-Libre

Con el objetivo de continuar promoviendo la divulgación y uso del Software Libre



en la Isla -Cuba-, los creadores de Linvix hemos creado esta lista discusión para debatir temas relacionados con el Software Libre.

Al mismo tiempo lo mantendremos informado sobre las fechas de lanzamiento de la revista.

La dirección web actual es:

<http://groups.google.com.cu/group/linvix>

La dirección de correo electrónico actual es:

[linvix@googlegroups.com](mailto:linvix@googlegroups.com)

Para Suscribirse envíe un correo a:

[linvix-subscribe@googlegroups.com](mailto:linvix-subscribe@googlegroups.com)

Para darse Baja envíe un correo a:

[linvix-unsubscribe@googlegroups.com](mailto:linvix-unsubscribe@googlegroups.com)



### ¿Por qué es importante migrar hacia Software Libre en Cuba?

Tomado de la estrategia de migración al Software Libre de los Joven Club de Computación y Electrónica.

#### **En lo Político**

Representa la no utilización de productos informáticos que demanden la autorización de sus propietarios (licencias) para su explotación. En el presente, Cuba se encuentra a merced de la empresa norteamericana Microsoft que tiene la capacidad legal de reclamar a Cuba que no siga utilizando un sistema operativo de su propiedad, basado en leyes de propiedad industrial por las cuales también Cuba se rige; ello provocaría una interrupción inmediata del programa de informatización de la sociedad que como parte de la batalla de ideas está desarrollando el país.

El uso de Software Libre representa la alternativa para los países pobres y es por concepción, propiedad social, si se tiene en cuenta que una vez que comienza a circular rápidamente se encuentra disponible para todos los interesados sin costo alguno o en su defecto a muy bajo costo.

Se desarrolla de forma colectiva y cooperativa, tanto en su creación como en su desarrollo.

La posibilidad de usar, copiar, estudiar, modificar y redistribuir libremente el software como un bien social que brinda esta plataforma, cumple los preceptos enunciados por la sociedad socialista cubana.

#### **En lo Económico.**

Su utilización no implica grandes gastos adicionales por concepto de cambio de plataforma de software, por cuanto es operable en el mismo soporte de hardware con que cuenta el país.

La adquisición de cualquiera de sus distribuciones puede hacerse de forma gratuita, descargándolas directamente de Internet o en algunos casos a muy bajos precios, se garantiza su explotación con un mínimo de recursos, por cuanto no hay que pagar absolutamente nada por su utilización (no requiere de licencia de uso, las cuales son generalmente muy caras), distribución y/o modificación.

El uso de Plataformas Libres desarrollado con Estandares Abiertos, fortalecerá la industria del software nacional, aumentando y fortaleciendo sus capacidades. Facilitará la reducción de la brecha social y tecnológica en el menor tiempo y costo posibles. Su uso en la Institución Pública y en los servicios públicos,



facilitará la interoperabilidad de los sistemas de información del Estado.

### **En lo Tecnológico.**

Permite su adaptación a los contextos de aplicación, al contar con su código fuente lo cual garantiza un mayor por ciento de efectividad, además de la corrección de sus errores de programación y la obtención de las actualizaciones y las nuevas versiones.

Todas las mejoras que se realicen no tienen restricciones. De este modo, cualquier otra administración, empresa, institución u organismo se puede beneficiar de las mejoras introducidas.

Se fomenta la innovación tecnológica del país. Al disponer del código fuente de la aplicación, podemos realizar el desarrollo de mejoras, en vez de encargarlas a empresas de otros países que trabajan con sistemas de licencia propietaria.

Proceso de corrección de errores muy dinámico, gracias a que disponen del código fuente del programa pueden detectar los posibles errores, corregirlos y contribuir con sus mejoras.

Más dificultad para introducir código malicioso, espía o de control remoto. Debido a que el código es revisado por muchos usuarios.



**CDPedia es un proyecto del grupo de usuarios de Python Argentina para poder acceder a la información de la Wikipedia en español sin necesidad de poseer conexión a Internet. Se puede descargar libremente desde Internet y distribuirla sin restricciones en CD y DVD.**

URL del Proyecto: <http://python.org.ar/pyar/Proyectos/CDPedia>

Debido a la importancia de este proyecto el equipo de Linvix se interesó en conocer más a fondo el trabajo del grupo de usuario de PyAr que llevan a cabo el desarrollo de CDPedia. Facundo Batista miembro de Python Argentina accedió a nuestra entrevista y nos contará un poco al respecto.

1. Facundo, nos gustaría conocer primeramente un poco sobre PyAr.

PyAr es la comunidad local de usuarios de Python que nuclea a todos los interesados en este lenguaje en la Argentina. Pretende llegar a usuarios y empresas, promover el uso del lenguaje, intercambiar información, compartir experiencias y, en general, ser el marco de referencia local en el uso y difusión de esta tecnología.

2. ¿Cómo surge la idea de crear CDPedia?

El proyecto surge de la comunidad con la idea de hacer llegar el contenido de la Wikipedia a las escuelas de todo el país, incluso de aquellas que no poseían conexión a Internet.

3. ¿Cada cuánto tiempo se libera una nueva versión de CDPedia?

No tenemos releases regulares, la versión 0.6 fue la primera con funcionalidad completa, y estamos trabajando para una versión 0.7 con mejores búsquedas, contenido más actualizado, y muchos otros features. La idea es tenerla este año, veremos cuanto tiempo podemos dedicarle.

4. ¿Cuál es la última versión y hasta qué fecha está actualizada?

La última versión de la CDPedia es la 0.6, y tiene el último contenido liberado por Wikipedia como dump estático (de Junio de 2008)

5. Me imagino que todo el contenido de la Wikipedia no quepa en un DVD. ¿Cómo hacen la selección de los artículos a publicar en CDPedia?

La selección es automática y en función de varios parámetros: longitud del artículo, cantidad de otras páginas de la wikipedia que apuntan a la página evaluada, y otros mecanismos similares. No hay un proceso manual por lo laborioso que sería.



6. ¿Ha colaborado Wikipedia con este proyecto?

Wikipedia no ha realizado ningún aporte todavía, pero estamos tratando que nos ayuden al menos para conseguir contenido más actualizado.

7. Podría contarnos cómo crearon CDPedia, es decir, como obtuvieron la información a publicar, que lenguaje de programación y herramientas utilizaron, etc.

La información es la que publica Wikipedia como paquete armado. La única herramienta y lenguaje de programación usado fue Python.

Python es un lenguaje de programación dinámico y orientado a objetos que puede ser usado para desarrollar aplicaciones de múltiples tipos. Permite integrar fácilmente otros lenguajes y herramientas, incluye una amplia biblioteca de funciones y es sencillo de aprender.

Muchos programadores Python reconocen un sustancial aumento en su productividad y sienten que el lenguaje mismo los incentiva al desarrollo de código de mayor calidad y fácil mantenimiento

8. ¿Cómo ha sido la aceptación de CDPedia en [Educar](#)?

Todavía estamos trabajando con ellos, para ver si podemos hacer que la distribuyan este año. Veremos, estas aventuras en las que la política se cruza nunca son fáciles.

9. No tienen planes de extender CDPedia a otros países, como Cuba, que presentan problemas de conectividad distribuida en los propios CD/DVD.

La CDPedia se puede bajar directamente en cualquiera de sus versiones y distribuir como se quiera. Hacer llegar un disco físico hasta allí es complicado, pero podemos trabajar entre todos en cómo distribuir el conocimiento en toda América.

10. ¿Algún plan futuro con CDPedia?

Estamos trabajando en la versión 0.7, que tendrá muchas mejoras, y ojalá lleguemos a la versión 1.0 que sería la que más empujaremos para que la gente copie y distribuya en todos lados.

11. Nuestro país se encuentra enfrascado en crear su propia Wikipedia ([www.ecured.cu](http://www.ecured.cu)). ¿Cómo valoras este trabajo?



# La Entrevista

## Entrevista al Proyecto CDPedia

No conocía este proyecto. Me parece interesante que se cree contenido y que se distribuya el conocimiento para que todos tengan acceso al mismo, aunque quizás deberíamos charlar el por qué no se suma al esfuerzo de Wikipedia sino que se hace en paralelo.

Muchas Gracias

Estamos en

<http://twitter.com/linvix>





**Hola amigos lectores, en el número anterior se pudo aprender a crear un índice de Contenido con OpenOffice, pues bien, este mes traemos un interesante tema sobre como gestionar bibliografía con Zotero y OpenOffice 3.1**

### **Citas bibliográficas**

Citar es “hacer referencia, escrita u oral, a textos o documentos que prueben la verdad de lo que se dice o escribe”.

### **¿Por qué realizar citas bibliográficas?**

Las citas bibliográficas son (y si no, deberían ser) exigidas en todo trabajo de investigación científico, académico o cualquier documento en el que se hayan expresado las definiciones u opiniones de un tercero, pudiendo haber sido formuladas estas en forma textual o no.

Aunque la información científica pertenezca a todos, existen los derechos de autor que especifican quién o quiénes se merecen el crédito por ese trabajo que genera la información que se pretende utilizar. Estos derechos de autor están reconocidos en la mayoría de países del mundo, por lo que el plagio es un delito en todos ellos.

Se debe recordar que citar las fuentes de información de las que nos valemos para realizar a la vez otros trabajos, son una garantía de calidad y demuestran que se habla en el mismo con al menos un mínimo de conocimiento del tema. Recuerde que usted puede ser plagiado el día de mañana.

### **¿Cómo realizar citas bibliográficas?**

Los estilos de bibliografía crean una forma coherente de citar las fuentes en el documento. Existen muchos estilos o formatos para realizar estos pero en general lo que es fundamental es expresar el nombre del autor, el título de su obra y la fecha tanto de lanzamiento y de citación de la obra.

El estilo de bibliografía se elige de acuerdo al formato pedido para el trabajo que se vaya a realizar. Entre los diferentes estilos están:

- APA: American Psychological Association
- Chicago: The Chicago Manual of Style
- GB7714: Standardization Administration of China
- GOST – Orden de nombre: Federal Agency on Technical Regulating and Metrology (Federación Rusa)
- GOST – Orden de título: Federal Agency on Technical Regulating and Metrology (Federación Rusa)
- MLA: Modern Language Association



# El Escritorio

## Gestión de Bibliografía con Zotero

- ISO 690 - Primer elemento y fecha: International Organization for Standardization
- ISO 690 - Referencia numérica: International Organization for Standardization
- SIST02: Standards for Information of Science and Technology de Japan Science and Technology Agency
- Turabian: Estilo Turabian

### Gestores bibliográficos

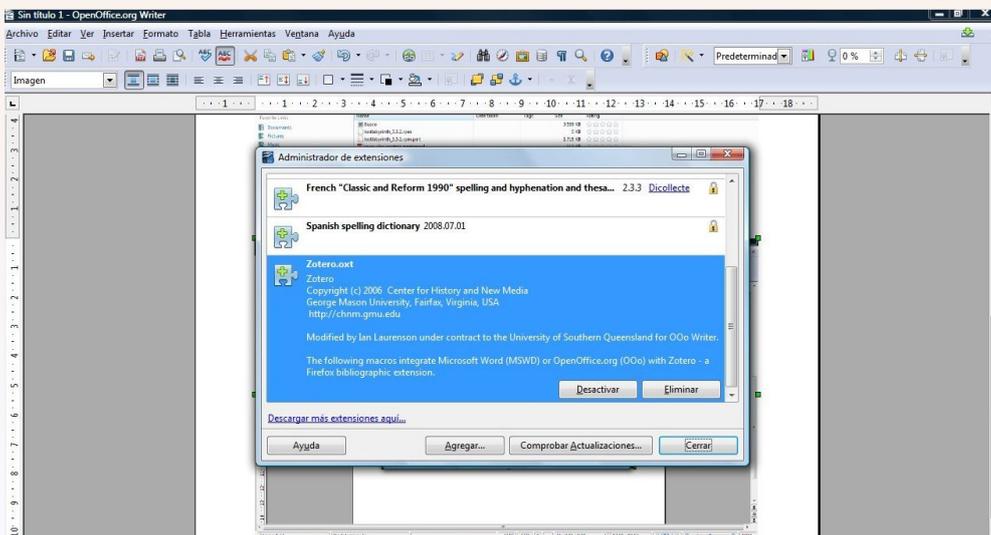
Son programas orientados a web o de escritorio que ayudan a llevar de mejor manera la bibliografía que alguien posee. Permite guardar las referencias y copiarlas cuando hace falta a los trabajos escritos. En fin, administra toda la documentación que se tenga. El más conocido hasta ahora es EndNote pero a continuación se presenta una opción OpenSource.

### Zotero

Es una extensión y/o Plugin que se puede instalar en FireFox, cuya integración permite coleccionar, administrar y hacer referencia a búsquedas que se hagan, incluyendo capturas de sitios web. Además se puede poner toda la información bibliografía de libros, añadir imágenes, etc. Y lo mejor para la mayoría, no sólo de estudiantes, es que es gratuito.

### Integración de Zotero con OpenOffice 3.1 (En Windows)

1. Instalar el agregado Zotero en FireFox desde la página <http://www.zotero.org/>, luego se accede a él desde el menú Herramientas.
2. Descargar la extensión (Zotero.oxt) de [http://www.zotero.org/support/word\\_processor\\_plugin\\_installation](http://www.zotero.org/support/word_processor_plugin_installation)
3. Se instala la extensión haciendo doble clic sobre ella y luego aceptando la





alerta que se presenta.



4. Una vez instalada la extensión, aparecerá la siguiente barra.

### Uso

El primer botón (Insertar Citación) permite insertar una cita, esto quiere decir una referencia a la bibliografía consultada del escrito. Para ingresar la lista de la bibliografía consultada utilizamos el tercer botón (Insertar Bibliografía). El sexto botón permite escoger el estilo de citación y bibliografía (APA, MLA, IEEE, etc). El segundo y cuarto botón sirve para editar una citación o la bibliografía respectivamente, mientras que el quinto botón (Refrescar) sirve para actualizar la lista bibliográfica.

Nota: Cada vez que el agregado Zotero de FireFox se actualice, se deberá actualizar a esa versión en OpenOffice también, para esto se elimina la extensión de OpenOffice, se vuelve a descargar la versión actual de la extensión y se instala esta de nuevo. Esto se debe a que el add-on y el plugin de OpenOffice deben ser compatibles, es decir, de la misma versión, de no ser así, la barra marca un error de compatibilidad. Para suprimir la extensión vaya al Administrador de Paquetes, seleccione el paquete Zotero.oxt de la casilla Mis Paquetes, haga clic en el botón Eliminar del Administrador de paquetes y para reinstalar repita el proceso indicado anteriormente

### Fuentes de Información

Interián Pool, Carlos. "ALTERNATIVAS LIBRES A ENDNOTE." GNU TIPS 9 Nov 2009. 1 Oct 2009.

Miguel Tobar  
[lenca09@gmail.com](mailto:lenca09@gmail.com)



### Formularios en Django

Hola queridos lectores, continuamos con el estudio de Django, en este número estudiaremos los conceptos básicos para trabajar con los formularios.

Si bien es posible procesar los envíos de formularios html simplemente usando Django, utilizando la biblioteca de formularios se pueden realizar una serie de tareas comunes como pueden ser:

- Mostrar un formulario HTML auto generado.
- Validar los datos introducidos.
- Volver a mostrar el formulario en caso de errores de validación.
- Convertir los datos del formulario presentado a tipos de datos de Python.
- etc..

La biblioteca se ocupa de estos conceptos:

#### Widget:

Una clase que corresponde a un widget de formulario HTML, por ejemplo:

`<input type="text">` o `<textarea>`.

Este maneja la prestación del widget como HTML.

#### Field:

Una clase que se encarga de hacer la validación, por ejemplo, un `EmailField` que asegura que sus datos son una dirección de correo electrónico válida.

#### Form:

Una colección de campos que sabe como validar y mostrar datos como HTML

#### Form Media:

El CSS y JavaScript que se requieren para hacer un formulario.

Un formulario de Django es una subclase de `django.forms.Form`, tal como un modelo de Django es una subclase de `django.db.models.Model`. El módulo `django.forms` también contiene cierta cantidad de clases `Field` para los campos.

Por ejemplo, veamos un formulario de ejemplo "contacto.py" que puede funcionar en cualquier sitio web.



```
from django import forms

class ContactForm(forms.Form):
    asunto = forms.CharField(max_length=100)
    mensaje = forms.TextField()
    enviado = forms.EmailField()
```

Este formulario está compuesto por objetos de campo. En este caso posee tres campos: asunto, mensaje y enviado del tipo CharField, TextField y EmailField, son sólo tres de los tipos de campo disponible, la lista completa se puede encontrar en (<http://docs.djangoproject.com/en/dev/ref/forms/fields/#ref-forms-fields>)

### Procesar un formulario a través de la vista:

Una instancia de formulario puede estar en uno de dos estados: bound (vinculado) o unbound (no vinculado). Una instancia bound se construye con un diccionario y sabe como validar y volver a representar sus datos. Un formulario unbound no tiene datos asociados y simplemente sabe como representarse a sí mismo

Ahora veremos como procesar el formulario anterior a través de una vista. Supongamos que tenemos la siguiente vista llamada contacto

```
from contacto.py import ContactForm #Importamos el formulario

def contacto(request): # 1
    if request.method == 'POST': # 2
        form = ContactForm(request.POST) # 3
        if form.is_valid(): #4
            # Procesamos los datos del formulario. #5
            #.....
            return HttpResponseRedirect('/gracias/') #6
        else: # 7
            form = ContactForm() # 8

    return render_to_response('contact.html', { 'form': form,}) #9
```

### Veamos cada una de las líneas de esta vista:

1. En esta línea estamos definiendo una vista llamada contacto.
2. Comprobamos que el método es POST, en caso contrario saltamos a la línea 9.



3. Creamos una instancia del formulario (ContactForm) con los datos pasados mediante POST.
4. En este punto se realiza la validación de los datos, si todos los datos introducidos en el formulario son correctos pasamos el punto 5 de lo contrario pasamos al punto 7 donde sea crea una instancia del formulario (ContactForm) vacía.
5. En este punto debemos procesar los datos del formulario, que bien puede ser guardar en un modelo, enviar un correo electrónico, etc...
6. Después de haber procesado los datos del formulario redirigimos a una url llamada `www.dominio.com/gracias/`
7. Como vimos en el punto 5, si los datos introducidos por el usuario no son correctos, la vista nos lleva a este punto.
8. Aquí se crea una instancia vacía del formulario (ContactForm)
9. Por último se muestra una página html con el formulario renderizado.

Des esta forma se procesan los formularios en Django, como se puede ver es posible manejar un formulario en una única vista.

### Procesando los datos suministrados

Una vez `is_valid()` devuelve True, puede procesar el envío del formulario con la certeza de que son correctas las reglas de validación definidas en el formulario, mientras que usted podría tener acceso a `request.POST` directamente en este punto, es mejor tener acceso al método `form.cleaned_data`.

Estos datos no solo han sido validados, sino que también se convertirán en el correspondiente tipo de datos Python. En el ejemplo del formulario `Contacto.py`, asunto tendrá un valor de tipo texto. Del mismo modo, los campos tales como `IntegerField` y `FloatField` convierten los valores a un `int` y `float` de Python respectivamente.

```
...
if form.is_valid():
    asunto = form.cleaned_data['asunto']
    mensaje = form.cleaned_data['mensaje']
    enviado = form.cleaned_data['enviado']

    remitente = 'user@domain.cu'
```



```
from django.core.mail import send_mail
send_mail(asunto, mensaje, enviado, remitente)
return HttpResponseRedirect('/thanks/')
...
```

### Mostrar un formulario utilizando una plantilla

Los formularios están diseñados para trabajar con la plantilla de Django. En el ejemplo anterior, pasamos nuestra instancia ContactForm a la plantilla con la variable de contexto form. Aquí un ejemplo simple plantilla:

```
<form action="/contacto/" method="post">
{{ form.as_p }}
<input type="submit" value="Submit" />
</form>
```

La variable form solo muestra los campos del formulario, es nuestra responsabilidad crear la etiqueta `<form action="/contacto/" method="post">` .....`<form>` y el botón submit `<input type="submit" value="Submit" />`

`{{ form.as_p }}` mostrará cada campo del formulario en una etiqueta párrafo `<p>` y la salida sería algo como esto:

```
<form action="/contacto/" method="post">
<p><label for="id_asunto">Asunto:</label>
  <input id="id_asunto" type="text" name="asunto" maxlength="100" /></p>
<p><label for="id_mensaje">Mensaje:</label>
  <input type="text" name="mensaje" id="id_mensaje" /></p>
<p><label for="id_enviado">Enviado:</label>
  <input type="text" name="enviado" id="id_enviado" /></p>
<input type="submit" value="Submit" />
</form>
```

Debemos tener en cuenta que cada campo del formulario tiene un identificador establecido `id_<nombreCampo>`, que se hace referencia a la etiqueta que acompaña.

También puede mostrar el formulario como una tabla con `form.as_table`, es necesario proveer las etiquetas `<table>` y también se puede mostrar el formulario como una lista utilizando `form.as_ul`.

Bien, hasta este punto ya conocemos los conceptos básico para generar nuestros formularios en Django, la documentación para el trabajo con formularios es muy extensa.



Puede consultar toda la documentación sobre los formularios en:

<http://docs.djangoproject.com/en/1.1/topics/forms/#topics-forms-index>

Roylán Suárez Reyes  
[roylan04012@pri.jovenclub.cu](mailto:roylan04012@pri.jovenclub.cu)

**[www.djangoproject.com](http://www.djangoproject.com)**

**django**



# La Distro

## Mandriva Linux Free 2010

Hoy toca ver la instalación de Mandriva Linux Free 2010, la versión completamente libre de Mandriva.

Empezamos, como es habitual, descargando y grabando el DVD de Mandriva Linux Free 2010 32 bits.

Una vez realizado este paso pasamos a la instalación propiamente dicha. Ponemos el DVD en el lector y esperamos que aparezca la pantalla de bienvenida, con las opciones comunes:

Arrancar desde el disco duro, instalación, Rescate del sistema, etc.

Seleccionamos la opción de "Install Mandriva Linux 2010".

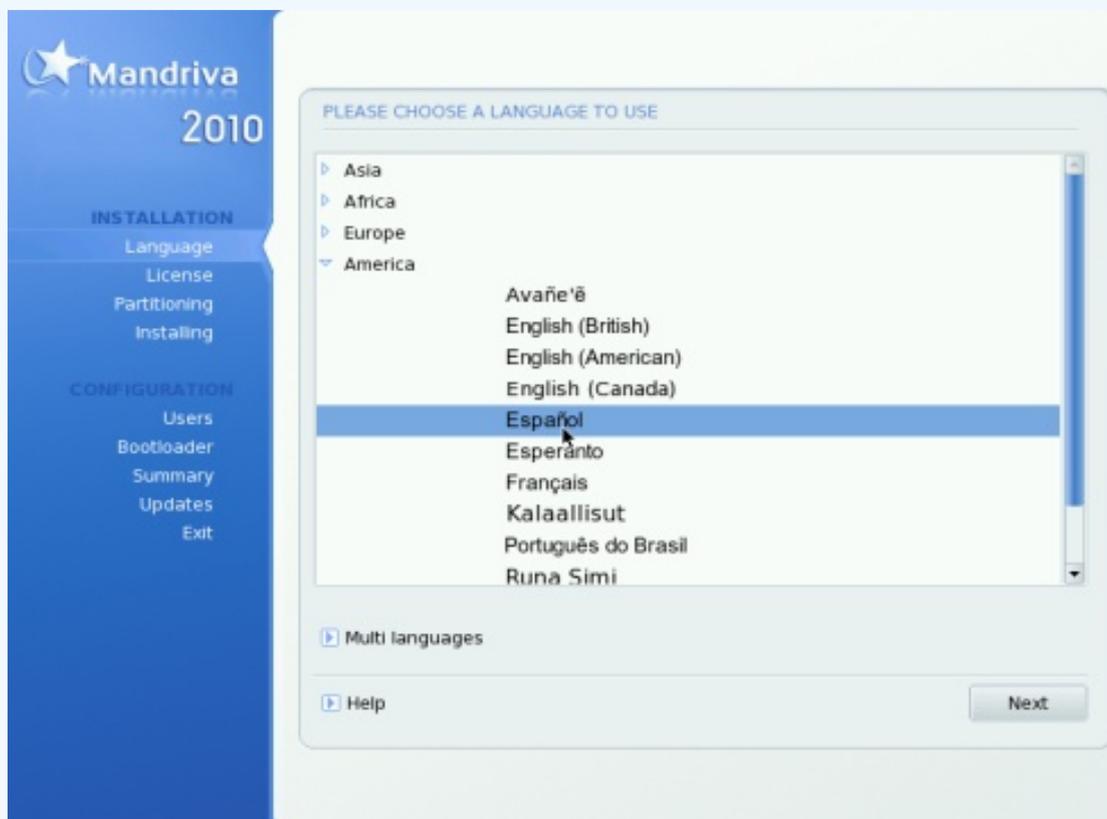


Tras una breve carga nos aparece las primera pantallas de selección en la cual seleccionamos el idioma.

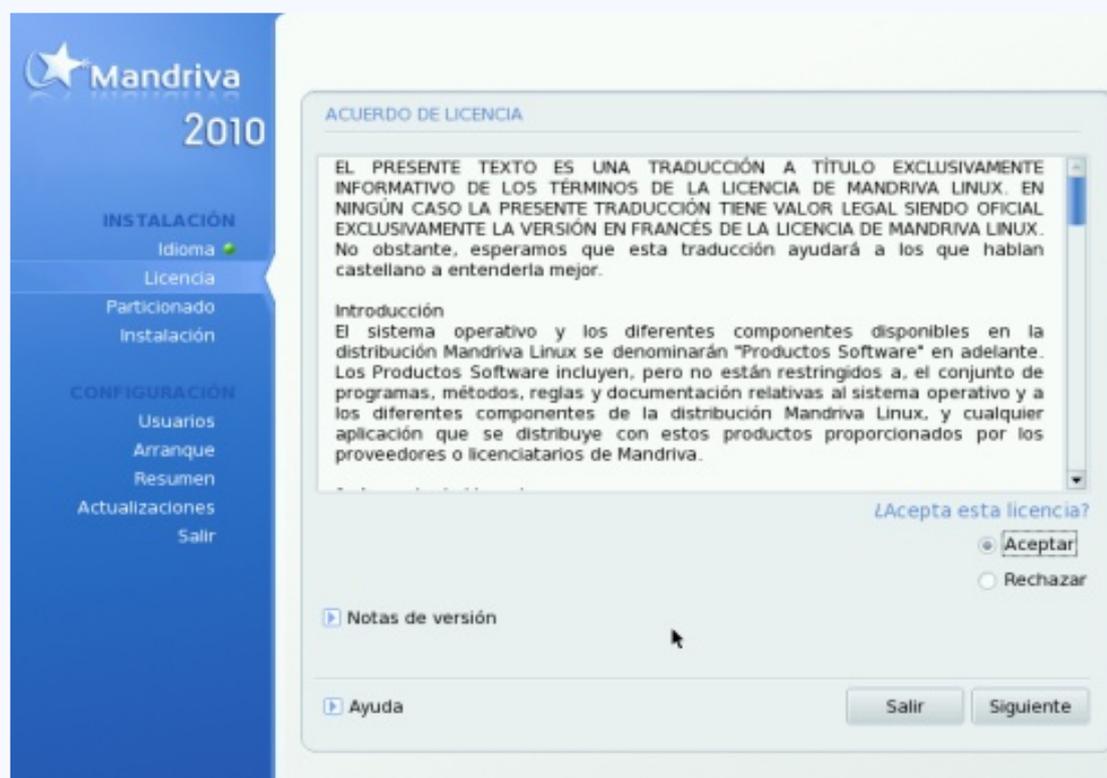


# La Distro

## Mandriva Linux Free 2010



Ahora aceptamos la licencia. Pulsamos siguiente.

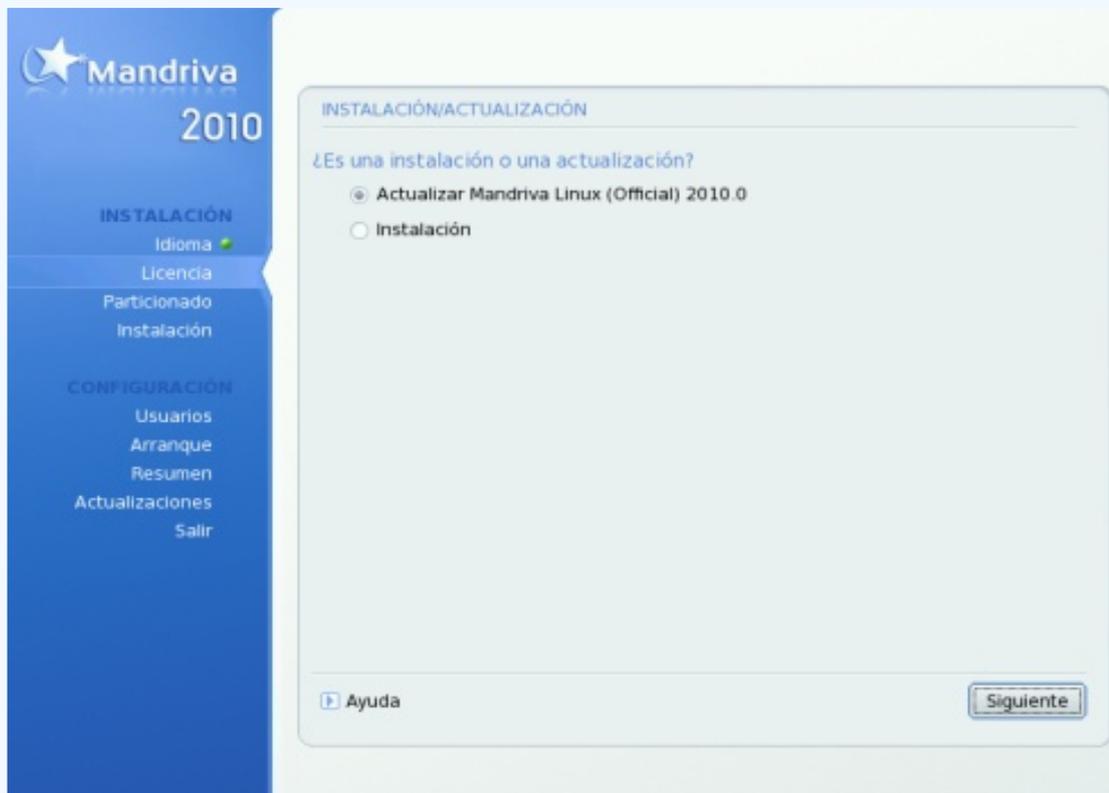




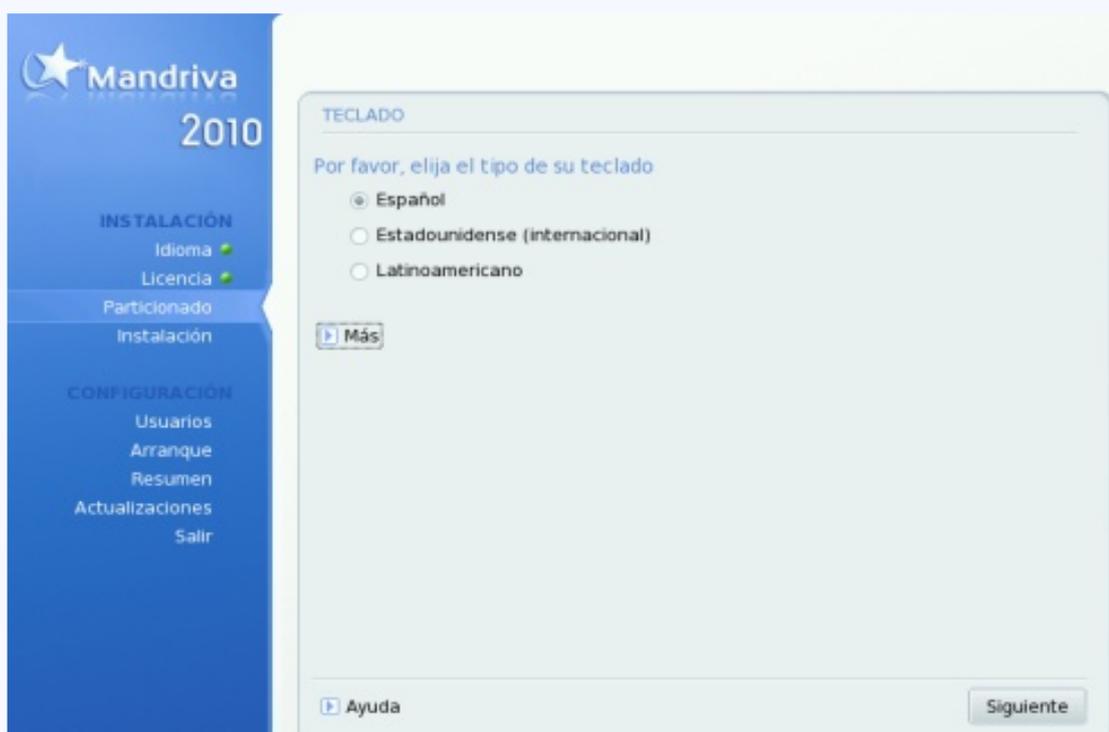
# La Distro

## Mandriva Linux Free 2010

A continuación seleccionamos el tipo de instalación: nueva o actualización. Nosotros hacemos una nueva (alerta que no está seleccionado en la imagen).



Y en la siguiente pantalla el tipo de teclado, nosotros elegimos español. Pulsamos siguiente.





# La Distro

## Mandriva Linux Free 2010

La siguiente pantalla es el particionado, que como lo realizamos sobre un ordenador nuevo no tendremos problema alguno. Seleccionamos la partición entera así como el dispositivo. Lo vemos en las siguientes pantallas.

The screenshot shows the 'PARTICIONANDO' (Partitioning) screen of the Mandriva 2010 installer. On the left is a navigation sidebar with 'INSTALACIÓN' (Installation) selected, containing options like 'Idioma' (Language), 'Licencia' (License), 'Particionado' (Partitioning), and 'Instalación' (Installation). Below it is 'CONFIGURACIÓN' (Configuration) with options like 'Usuarios' (Users), 'Arranque' (Boot), 'Resumen' (Summary), 'Actualizaciones' (Updates), and 'Salir' (Exit). The main window displays 'PARTICIONANDO' and 'Here is the content of your disk drive' with a dropdown menu set to 'ATA VBOX HARDDISK (3.9GB)'. A bar below shows the disk layout with segments for 'Ext2/3/4', 'XFS', 'Intercambio' (Swap), 'Windows', 'Otros' (Others), and 'Vacío' (Empty). Below this, it says 'El asistente de particionamiento de DrakX encontró las siguientes soluciones:' (The DrakX partitioning assistant found the following solutions:). Three options are listed: 'Usar la partición existente' (Use existing partition) with a selected radio button, 'Borrar y usar el disco entero' (Erase and use the entire disk) with an unselected radio button and a yellow star icon, and 'Particionamiento de disco personalizado' (Custom disk partitioning) with an unselected radio button. At the bottom are 'Ayuda' (Help) and 'Siguiente' (Next) buttons.

The screenshot shows the 'FORMATEO' (Formatting) screen of the Mandriva 2010 installer. The sidebar is identical to the previous screen. The main window displays 'FORMATEO' and 'Elija las particiones que desea formatear' (Choose the partitions you want to format). A checkbox labeled 'sda1 (3.4GB. /. ext4)' is checked. Below this is an 'Avanzado' (Advanced) section with a collapsed arrow. At the bottom are 'Ayuda' (Help), 'Anterior' (Previous), and 'Siguiente' (Next) buttons.



# La Distro

## Mandriva Linux Free 2010

Finalmente seleccionamos el escritorio, evidentemente KDE. Pulsamos siguiente.



Durante un buen rato, dependiendo de vuestro equipo, tendremos las pantallas de instalación propiamente dicha.





# La Distro

## Mandriva Linux Free 2010

La siguiente pantalla es la configuración del password del superusuario, muy importante no olvidarla, así como la del primer usuario. Una vez rellenos los campos básicos, pulsamos siguiente.

The screenshot shows the 'ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS' (User Administration) window. On the left is a navigation menu with 'INSTALACIÓN' (Installation) and 'CONFIGURACIÓN' (Configuration) sections. Under 'INSTALACIÓN', 'Idioma', 'Licencia', 'Particionado', and 'Instalación' are marked with green checkmarks. Under 'CONFIGURACIÓN', 'Usuarios' is highlighted, with 'Arranque', 'Resumen', 'Actualizaciones', and 'Salir' below it. The main window has two sections: 'Introduzca contraseña del administrador (root)' with two password fields (one masked with dots, one for confirmation), and 'Ingrese un usuario' with an 'Icono' selection, a 'Nombre y apellidos' field containing 'Baltokien', a 'Nombre de conexión' dropdown menu also containing 'baltokien', and two password fields. At the bottom, there are buttons for 'Avanzado', 'Ayuda', and 'Siguiente'.

Ahora nos pedirá la instalación del cargador de arranque, lo podemos poner en el MBR. Pulsamos siguiente.

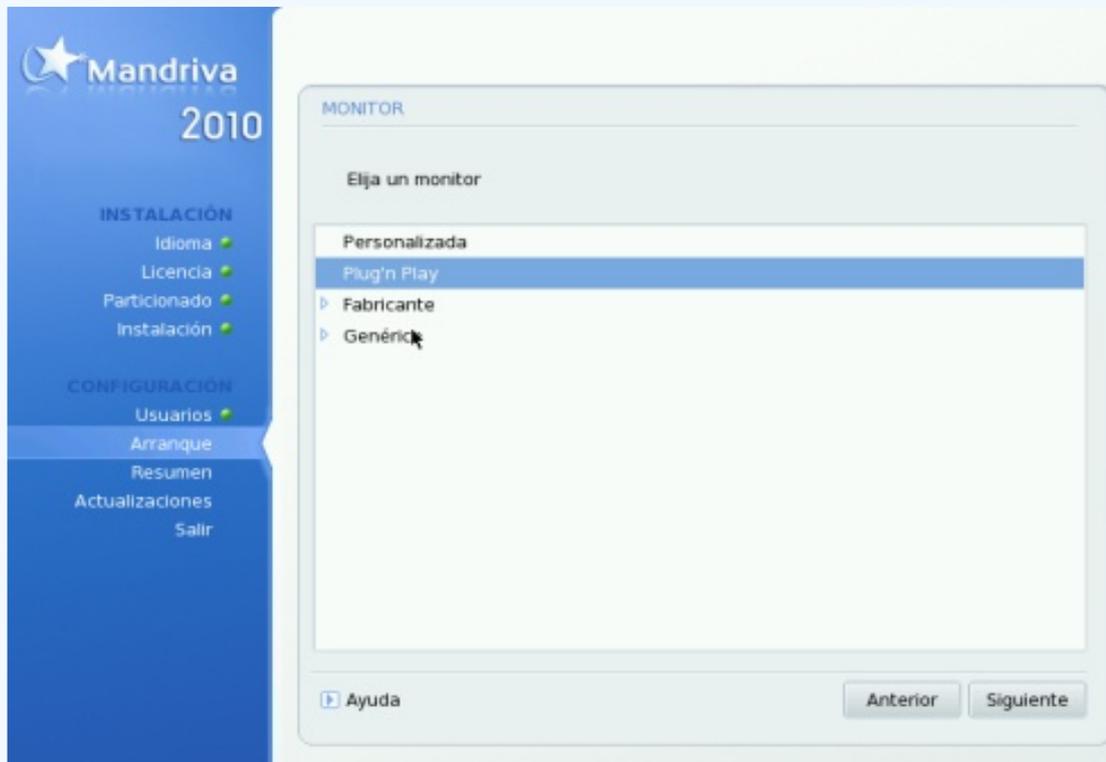
The screenshot shows the 'INSTALACIÓN DEL CARGADOR DE ARRANQUE' (Boot Loader Installation) window. The left navigation menu is similar to the previous screen, but 'Arranque' is highlighted under the 'CONFIGURACIÓN' section. The main window asks '¿Dónde quiere instalar el cargador de arranque?' (Where do you want to install the boot loader?) and provides four radio button options: 'Primer sector del disco (MBR)' (selected), 'Primer sector de la partición raíz', 'En disquete', and 'Omitir'. At the bottom, there are buttons for 'Ayuda' and 'Siguiente'.



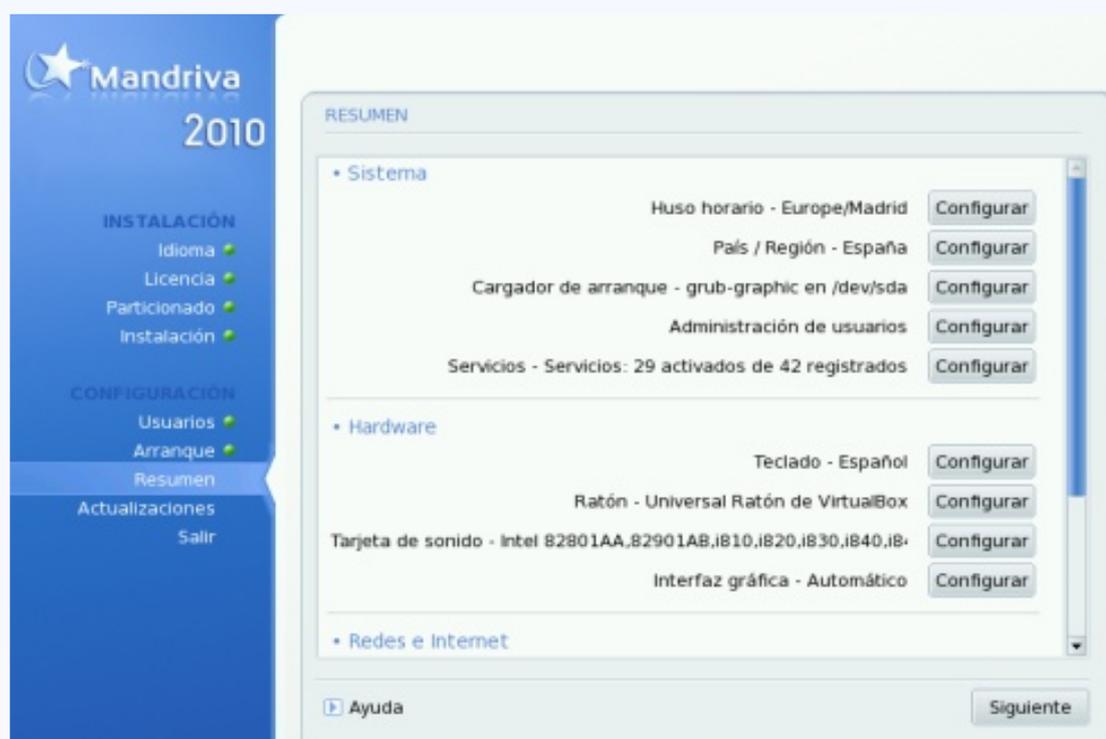
# La Distro

## Mandriva Linux Free 2010

A continuación nos pide el tipo de monitor, podemos seleccionar Plug'n Play (lo más habitual), seleccionador al fabricante o poner uno genérico. Nosotros elegimos la primera opción y pulsamos siguiente.



Ahora nos aparecerá el resumen de la instalación, aquí podemos cambiar algunas cosas, pero nosotros no lo hacemos.

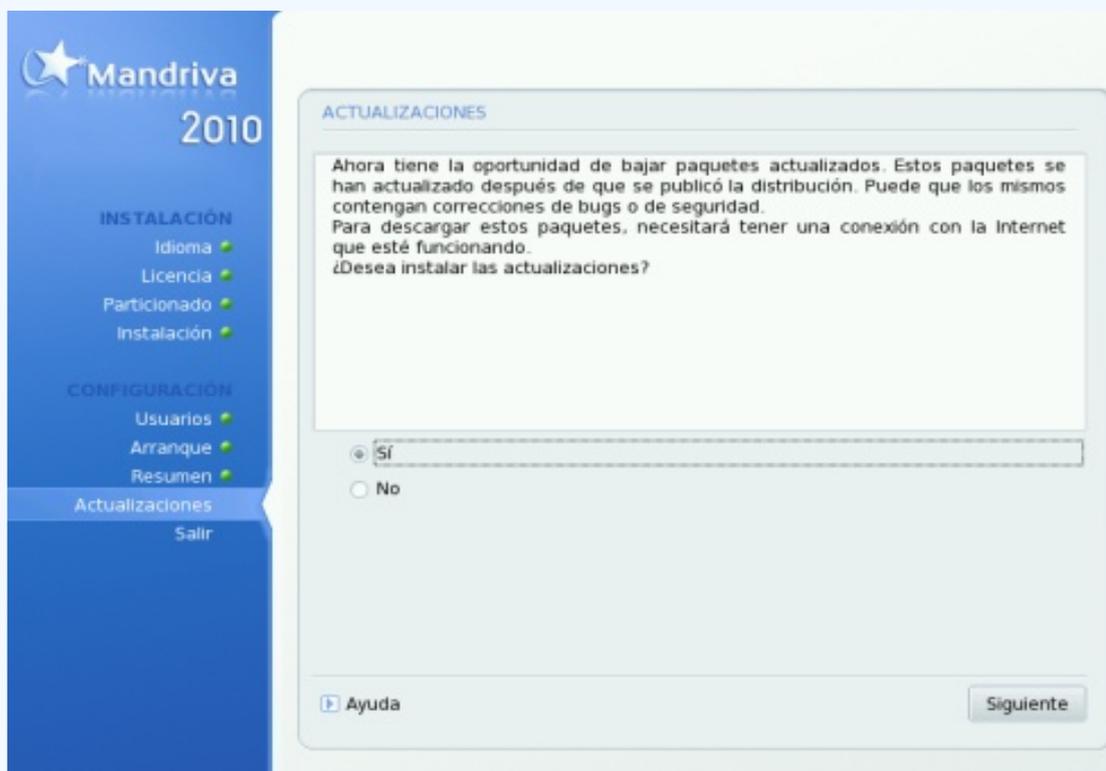




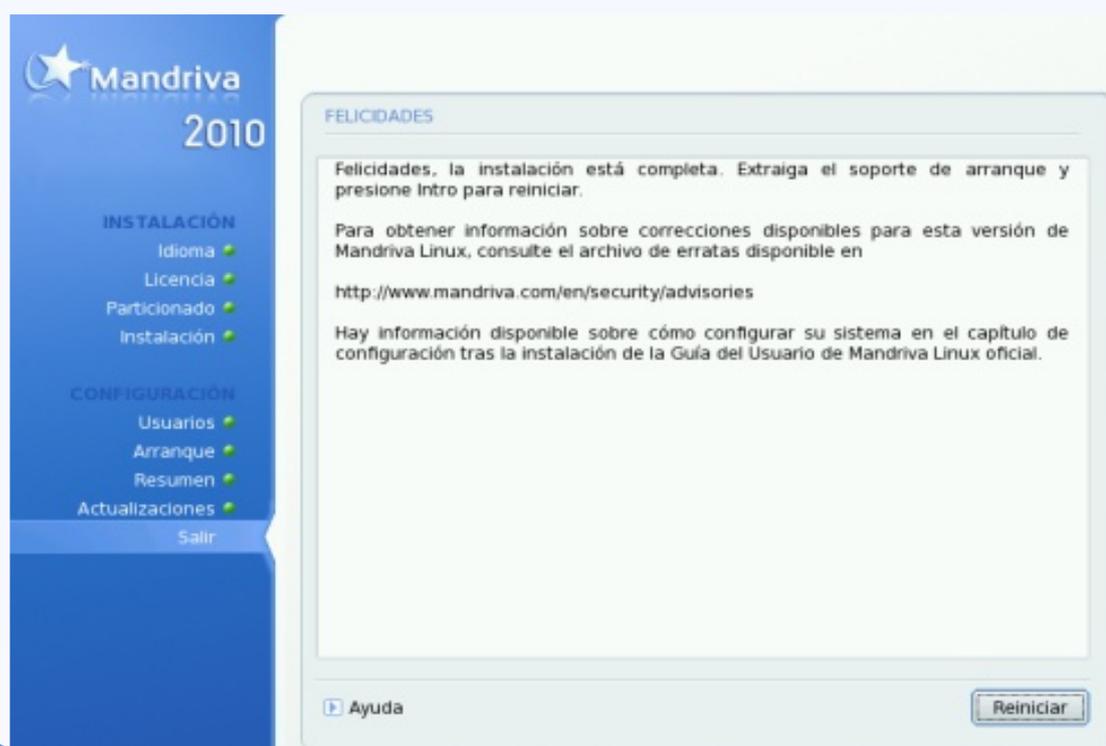
# La Distro

## Mandriva Linux Free 2010

A continuación tenemos la pantalla de actualización del sistema durante la instalación, no vamos a seleccionarlo ya que es posible que no tengamos conexión o que simplemente queremos tener el sistema original. Pulsamos siguiente.



Ya lo tenemos, nos aparece la pantalla de Felicidades y reiniciamos el equipo

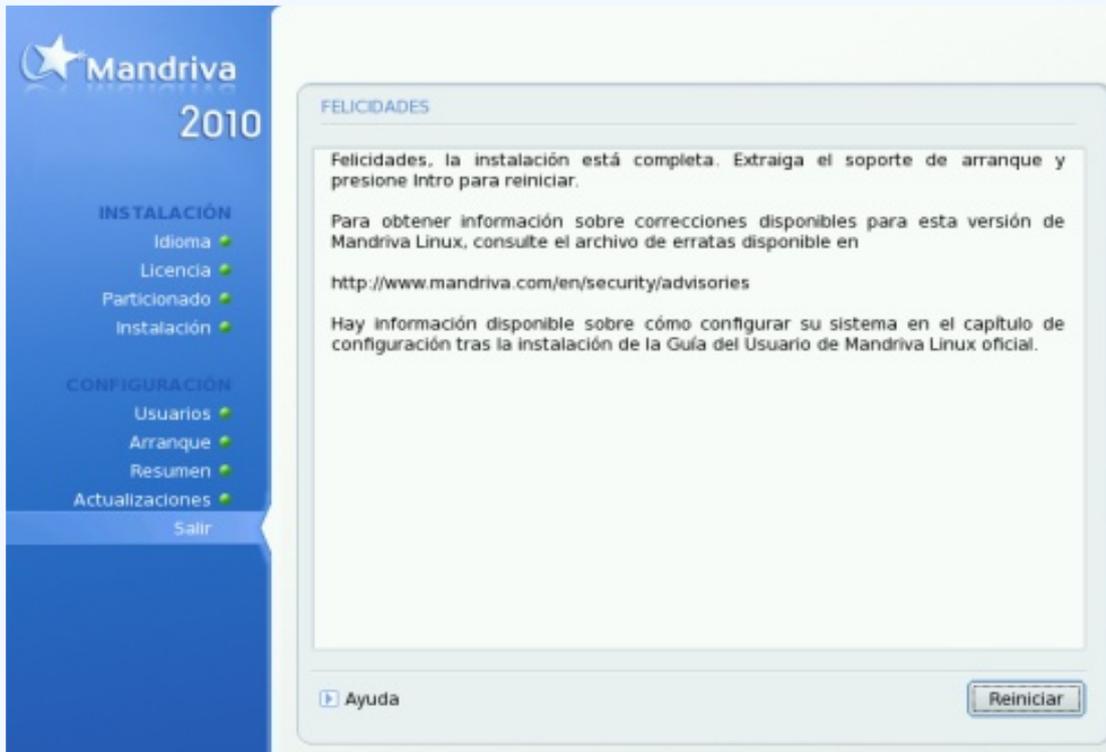




# La Distro

## Mandriva Linux Free 2010

Si todo ha ido bien ya tenemos Mandriva Linux Free 2010 iniciándose. Nos aparecerá la pantalla de introducción, de la cual pasamos y pulsamos Cerrar.



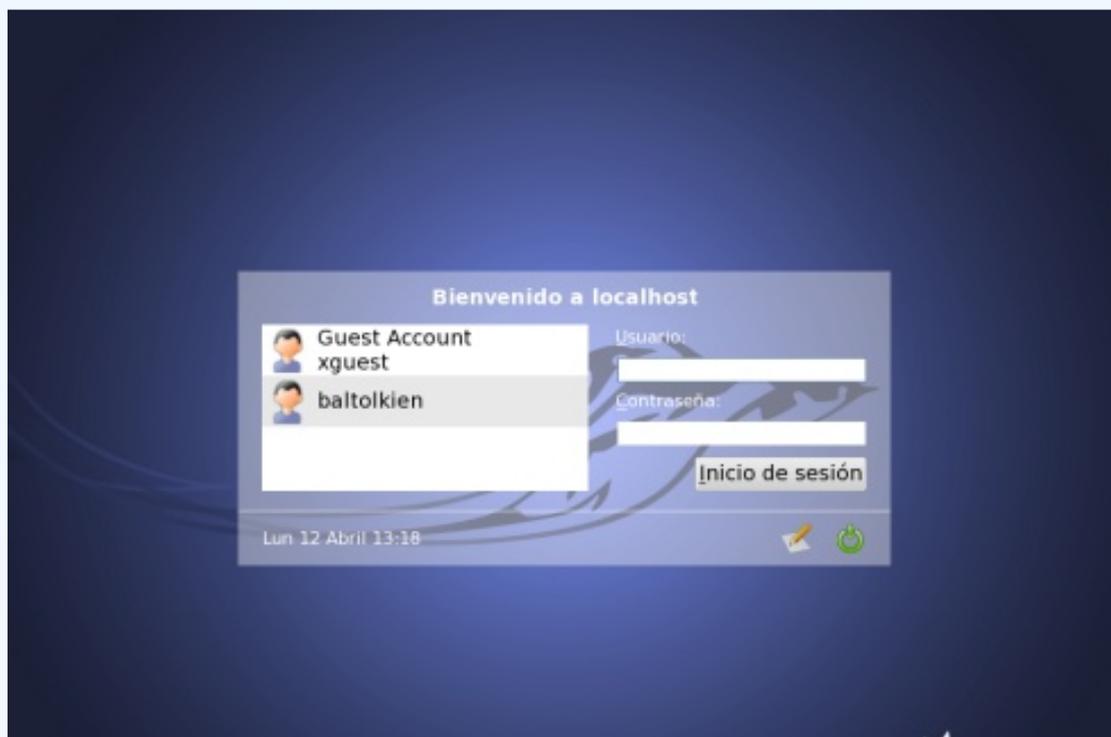
Ahora tenemos el login, ponemos el usuario creado y su contraseña y por fin tenemos Mandriva Linux Free 2010 listo.





# La Distro

## Mandriva Linux Free 2010



Baltasar Ortega  
baltolkien@gmail.com  
<http://www.kdeblog.com/>



# Servidores

## Comandos

En esta entrega les voy a mostrar unos comandos básicos para encontrar problemas de rendimientos cuando notamos que nuestro Server está lento.

Algunos de estos comandos separados por categorías son:

### Memoria

free, vmstat, iostat,

### CPU

vmstat, iostat

### I/O

vmstat, iostat

Como podemos observar casi todos los comandos que aparecen en el cuadro sirven para consultar las mismas categorías.

Los voy a explicar en más detalles:

### Comando “free”

Este comando sirve para ver como se está usando la memoria que tenemos en nuestro Server, si ejecutamos este comando nos mostrará lo siguiente:

```

root@server:~# free -m
              total        used        free     shared    buffers     cached
Mem:          3024         2954          69           0         262        1517
-/+ buffers/caché: 1174         1850
Swap:         5820          323         5497

```

El output muestra que el sistema tiene 3024 MB (3GB) de RAM, de los cuales se utilizan 2954 MB, dejando 69 MB de memoria libre. La segunda línea muestra los cambios de tamaño de caché y buffers en la memoria física. La tercera línea muestra la utilización de memoria swap.

### Comando vmstat

Este comando nos muestra información más detallada de nuestro uso de memoria, cpu y procesos.

vmstat <interval> <count>

**interval** : Es la cantidad de segundos que debe esperar el comando para volver a ejecutarse.

**count** : Es la cantidad de veces que se va a ejecutar.



# Servidores

## Comandos

**Ejemplo:** El siguiente comando se va a ejecutar 10 veces y por cada vez que se ejecute va a esperar un segundo:

```
root@server:~# vmstat 1 10
```

```
procs -----memory-----      --swap--  -----io----  -system--  -----cpu----
r  b  swpd  free  buff  cache      si  so  bi  bo    in  cs    us  sy  id  wa
0  0  330848 69600 269316 1554488    0  0   4  11     5  11     2  1 97  1
0  0  330848 69972 269316 1554512    0  0   0  0    129 300  0  0 100  0
0  0  330848 69980 269316 1554512    0  0   0  48    156 363  1  0 99  0
0  0  330848 69972 269324 1554512    0  0   0 160    134 230  0  0 100  0
0  0  330848 69972 269324 1554512    0  0   0  0    134 306  0  0 100  0
0  0  330848 69972 269324 1554500    0  0   0  48    142 336  0  0 100  0
0  0  330848 69972 269324 1554500    0  0   0  0    159 328  0  0 100  0
0  0  330848 69972 269324 1554500    0  0   0  0    119 221  0  0 100  0
0  0  330848 69972 269324 1554500    0  0   0  56    151 373  1  0 99  0
0  0  330848 71592 269324 1554500    0  0   0  0    127 269  1  0 99  0
```

La salida de este comando muestra información sobre los recursos del sistema.

**procs** : cantidad de procesos

**r** : Proceso en espera para ser ejecutado. Cuando tenemos el Server a full habrá mayores cantidad de procesos en espera.

**b**: Procesos en espera ininterrumpible, también conocidos como procesos “bloqueados”. Estos procesos generalmente esperan una I/O, esta cantidad debería ser cercana a cero si no seguro necesitaremos más memoria.

**Con respecto a la memoria:**

swpd Cantidad de memoria swap

free Cantidad de memoria física libre

buff Cantidad de memoria utilizada como buffer

cache Cantidad de memoria física utilizados como caché

**El siguiente cuadro muestra la actividad de swap:**

si Índice en el cual la memoria realiza el intercambio del disco a la RAM física.

so Índice en el cual la memoria realiza el intercambio al disco desde la memoria RAM física.

**Actividad I/O**

bi Índice en el cual el sistema envía datos a los dispositivos de bloque.

bo Índice en el cual el sistema lee los datos desde los dispositivos de bloque



# Servidores

## Comandos

Los datos bajo "io" indican el flujo de datos desde y hasta el disco. Esto muestra la actividad del disco, sin indicar necesariamente la existencia de algún problema. Si usted observa un número elevado en "proc" y luego en la columna "b" (procesos que están siendo bloqueados) y I/O elevado, el problema podría deberse a una contención I/O severa.

El siguiente cuadro muestra las actividades relacionadas con el sistema:

in Cantidad de interrupciones del sistema por segundo

cs Índice de cambios de contexto en el espacio del proceso (en cantidad /seg.)

Y por último el uso de CPU.

us %CPU utilizado.

sy %CPU utilizado por los procesos del sistema.

id % CPU libre

wa Porcentaje utilizado en "espera por I/O"

Un alto número en la columna us, indica que nuestra CPU está consumiendo muchos recursos, para ver quién es el culpable podemos ejecutar el comando top y la primera línea nos mostrará el proceso que consume tanta CPU.

### Por ultimo el comando iostat

Con este comando veremos información relacionada con nuestros discos, el uso que está teniendo y si ha contención i/o.

**Si ejecutamos este comando sobre nuestro disco sda veremos:**

```
root@server:~# iostat -x sda
```

```
Device:  rrqm/s  wrqm/s  r/s  w/s  rsec/s  wsec/s  avgrq-sz  avgqu-sz  await  svctm  %util
sda      1,02  21,41  4,09  5,56  244,48  215,81  47,68   0,08  8,02  2,10  2,03
```

### Veamos el significado de las columnas:

Device Nombre del dispositivo

rrqm/s: Cantidad de solicitudes de lectura fusionadas por segundo.

wrqm/s: Similar a la de lectura, esta es la cantidad de solicitudes de escritura.

r/s: Cantidad de solicitudes de lectura por segundo emitidas en este dispositivo



# Servidores

## Comandos

w/s: Cantidad de solicitudes de escritura por segundo

rsec/s: Cantidad de sectores leídos desde este dispositivo por segundo

wsec/s: Cantidad de sectores escritos en el dispositivo por segundo

rkB/s: Datos leídos por segundo desde este dispositivo, en kilobytes por segundo

wkB/s: Datos escritos en este dispositivo, en kb/s

avgrq-sz: Tamaño promedio de solicitudes de lectura, en sectores

avgqu-sz: Longitud promedio de la cola de solicitudes para este dispositivo

await: Promedio de tiempo transcurrido (en milisegundos) para el dispositivo de solicitudes I/O. Esto es la suma del tiempo de servicio + el tiempo de espera en cola.

svctm: Promedio del tiempo de servicio (en milisegundos) del dispositivo

%util: Utilización de ancho de banda del dispositivo.

Para saber si nuestros discos son lentos tendremos que tener en cuenta la columna %util, si esta es cercana a 100 es porque esta saturado.

Otra columna importante es la svctm (tiempo de servicio), esto nos indica la cantidad de tiempo que le lleva a nuestro discos hacer el trabajo, un valor alto nos indicará que nuestro disco seguro está sujeto a muchas lecturas y/o escrituras, para ellos debemos ver las columnas (rsec/s y wsec/s) para ver la utilización en ese momento.

Estos comandos son muy útiles para identificar contención ya sea de disco, memoria y cpu. Ahora tenemos las herramientas para defendernos cuando nuestro Server esta lento. Si saben utilizar mrtg le podemos pasar estos valores para ver gráficamente como se comportan esas contenciones. Espero que les sirva saludos desde argentina.

Roque Moyano  
[roque.ing@gmail.com](mailto:roque.ing@gmail.com)



# La Opinión

## ¿Winmódems en Linux?

**¿Winmódems en Linux; podrían hacer una diferencia en el proceso de migración?**

Esta interrogante nos hace reflexionar un problema poco mencionado y si de vital importancia para el proceso de migración del usuario home a Linux en nuestro país, y a su vez nos lleva directo a otra pregunta:

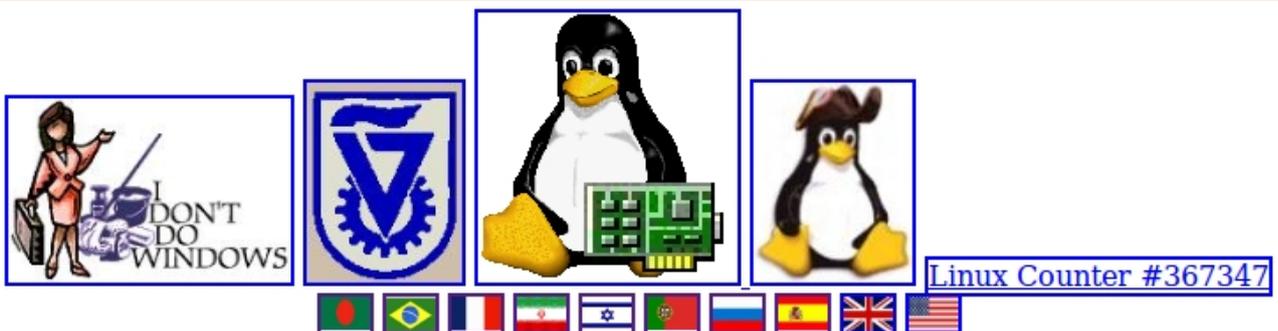
¿Estaríamos dispuestos a poner a disposición del usuario home las herramientas y aplicaciones para lograr que estos dispositivos funcionen?

Bueno esta pregunta se responde por sí sola:

Si, pero en estos momentos es un poco difícil (.)

Luego de hacer un análisis y de escribir algunos email no ha sido otra la respuesta para enfrentar dicho problema; mientras tanto seguimos esperando pero esta actitud no es considerable, cuando día a día muchos usuarios home necesitan de un respaldo u orientación para enfrentarlo.

La ayuda existe, pero está muy lejos para la mayoría de los cubanos, está en internet, en un sitio cuya dirección es <http://linmodems.technion.ac.il>, y que por tanto es como si no existiera, ya que por factores externos como el Bloqueo impuesto a nuestra Isla muchos de nosotros tan siquiera podemos soñar en alcanzar; pero como bien dice el buen cubano “a falta de pan, casabe”; señores tenemos una Intranet y yo mismo he dado varias soluciones, las cuales por causa de no se qué, se han quedado en el olvido pero que por no ser parte del tema no las abordo.



**Linmodems support**

**Linmodem = Winmodem - Windows + Linux**

**Maintained by volunteers, eager to help you!**



# La Opinión

## ¿Winmódems en Linux?

En fin desde mi punto de vista podríamos ser vencidos por un hardware, debido a que casi en su totalidad el usuario home nacional utiliza como medio de conexión dicho dispositivo, el cual no se encuentra dentro de la amplia lista de hardware soportado por Linux o al menos por las distribuciones más populares y que por tanto dificultaría de la interacción del joven usuario con el nuevo Sistema, en otras palabras sería un fiasco total, porque bien sabemos que la mayoría de los usuarios están acostumbrados a la aparente facilidad de Windows y al toparse con esto negarían rotundamente el cambio.

Es por eso que escribo a su revista, o mejor dicho a nuestra revista, porque creo que Linvix ya es de todos, porque a pesar de ser muy joven ya cuenta con el apoyo de los amantes del Software Libre en Cuba y para los cuales es ya una válida referencia; pido su ayuda para con este tema puesto que creo que no se le está dando la debida importancia al usuario home.

Iván Gracia  
[jgo@finlay.cmw.sld.cu](mailto:jgo@finlay.cmw.sld.cu)



## Portal de la Comunidad de SOFTWARE LIBRE en Cuba



### ¿Cómo montar un repositorio de Ubuntu para una red local?

Debido al escaso ancho de banda que poseemos y a la creciente tendencia del uso del software libre en nuestro país se hace necesario cada vez más hacer un uso eficiente del mismo, es por ello que en este artículo veremos como montar nuestro propio repositorio en un servidor de nuestra red local para que los usuarios de la LAN puedan instalar las aplicaciones con mayor rapidez y no afecte el ancho de banda.

En primer lugar tenemos que instalar un servicio de FTP en la PC que actuará de Servidor, que debe ser un server de nuestra red local el cual llamaremos `mirror.vn.pri.jovenclub.cu`

Instalamos `vsftpd` que se instala muy rápido y casi no es necesario configurar para que este operativo, abrimos una consola y escribimos:

```
#sudo apt-get install vsftpd
```

Esto instalará el servidor FTP `vsftpd` el cual crea la carpeta raíz en `/home/ftp/`

Luego copiamos dentro de la carpeta FTP el repositorio en una carpeta con el nombre `ubuntu` y con esto ya el repositorio está instalado en el server.

El siguiente paso es actualizar el `sources.list` que está en `/etc/apt/` en cada cliente de nuestra red. Para ello abrimos una consola y escribimos:

```
# sudo gedit /etc/apt/sources.list  
[sudo] password for osniel:
```

y añadimos las siguientes líneas:

```
deb ftp://mirror.vn.pri.jovenclub.cu/ubuntu karmic main restricted  
deb ftp://mirror.vn.pri.jovenclub.cu/ubuntu karmic-updates main restricted  
deb ftp://mirror.vn.pri.jovenclub.cu/ubuntu karmic universe  
deb ftp://mirror.vn.pri.jovenclub.cu/ubuntu karmic-updates universe  
deb ftp://mirror.vn.pri.jovenclub.cu/ubuntu karmic multiverse  
deb ftp://mirror.vn.pri.jovenclub.cu/ubuntu karmic-updates multiverse  
deb ftp://mirror.vn.pri.jovenclub.cu/ubuntu karmic-security main restricted  
deb ftp://mirror.vn.pri.jovenclub.cu/ubuntu karmic-security universe  
deb ftp://mirror.vn.pri.jovenclub.cu/ubuntu karmic-security multiverse
```

Salvamos y salimos. Con esto las máquinas clientes de la LAN pueden instalar software desde el repositorio local.



# HOW TO

## Configurar Repositorio de Instalación

Nos vamos nuevamente a una consola y actualizamos nuestra máquina con todo el software disponible en el repositorio.

```
# sudo aptitude update
```

Ahora nuestra máquina conoce todo el software que hay disponible en el repositorio, si por ejemplo queremos instalar mplayer escribimos

```
# sudo aptitude install mplayer
```

Si queremos saber si alguna aplicación está en el repositorio escribimos en consola:

```
# sudo aptitude search gftp
```

Si eres de los usuarios que nos les agrada la consola también tienes disponible el Gestor de Paquetes Synaptic que se encuentra en Sistema / Administración / Gestor de Paquetes Synaptic.

Espero que este pequeño material haya sido de utilidad, cualquier duda me pueden enviar un correo electrónico.

Osniel Cabeza Garcia  
[osniel04011@pri.jovenclub.cu](mailto:osniel04011@pri.jovenclub.cu)

Con este artículo queremos dar inicio a esta nueva sección, donde invitamos a todos a que nos cuenten como fue que llegaron a Linux, porque se quedaron, alguna experiencia con el Software Libre, una captura de pantalla, etc... todo relacionado con el Software Libre y el Código Abierto será bienvenido.

### ¿Y cómo fue que me metí en esto?

Muchas veces, nosotros los usuarios de GNU/Linux al internarnos en este fantástico mundo del Software Libre, avanzamos sin detenernos un momento a pensar: **¿Y cómo fue que me metí en esto? ¿Cuándo comenzó toda esta locura?**

Muchos recuerdan incluso sus primeros momentos frente a una PC. Y hasta sale a relucir la sorpresa cuando se percatan del avance obtenido.

Claro, tal vez muy pocos iniciaron directamente con GNU/Linux, probablemente muchos o casi todos vieron al inicio al SO Microsoft Windows como su primer (y en ese momento pensado como único) sistema operativo.

En mi caso, inicié mi aprendizaje a la edad de 3 años (1989), cuando mi padre, debido a su trabajo, compró una computadora XT con disquetera de 5 3/4 llamados discos flexibles, aún no existían los discos duros (hdd), la ram y el procesador eran ínfimos, además de un co-procesador matemático...

En esa computadora solo había DOS como Sistema Operativo, los

«programas» se ejecutaban en el mismo disco flexible, las pantallas eran monocromáticas.



**¿Muy antiguo?**, entonces tal vez se pregunten: Y que hacías tú con 3 años de edad manejando ese tipo de PC?

Pues, en ese PC, todo se manejaba a través de comandos, absolutamente todo (a menos que estés jugando Sokoban, Space War, Space Commander o Alley Cat de IBM; en el que se utilizaban las teclas de dirección y la barra espaciadora).

Inclusive en el campo de editores de texto, en esos tiempo solo tecleando el comando «edit» podías utilizar algo parecido al bloc de notas, claro que iniciaba en pantalla completa, y más nada. En ese tiempo no existía el mouse aún (al menos en mi país no).

### ¿Entonces, qué era lo que yo hacía?

¡Utilizaba ese PC, aprendía comandos, utilizaba los programas! **¿Cómo era eso posible, si no sabía leer ni escribir?** Simple, por medio de la memoria, memorizaba que teclas debía oprimir para que me muestre el listado de archivos (DIR) y luego buscar dos

letras iguales separadas por un aspa (¿exe?), aunque a veces una O en medio con un arco al inicio y otra letra (COM).

Y bueno... así inicié...

Luego apareció el disco duro, aparecieron los instaladores, los programas que se ejecutaban en el disco duro, los disquetes (ya habían aparecido los de 3 1/4), habían pasado a ser meros dispositivos de almacenamiento.

Por esos tiempos, hicieron aparición una serie de programas que funcionaban en DOS, que realizaban funciones muy parecidas a los programas de ofimática actuales.

### Por ejemplo:

- **WordPerfect v. 5.1:** era un procesador de texto (como OpenOffice Writer o Abiword), muy utilizado, era en sí una pantalla azul con letras blancas, en cada espacio debía colocarle un comando para tabulación centrado, etc... Casi todo era comando dentro del texto...

- **QPro o Quatro Pro:** Un editor de hoja de cálculo (como lo es OpenOffice Calc o Gnumeric), claro, todo manejado con el teclado.

Al aparecer Windows (yo lo usé desde la versión 3.11), el concepto de la computación comenzó a cambiar. Al menos en Perú casi no se veían las Mac, solo las IBM PC, debido al precio. Pero Xerox ya había inventado el mouse, Mac lo había copiado, y Microsoft lo requetecopió.

Aún se utilizaba DOS para acceder a Windows por medio del comando «win».



Y a partir de este punto apareció toda esa avalancha de versiones de Windows, cambiando el método de uso de la PC (siguiente, siguiente, aceptar). De esta manera el usuario cambio radicalmente su modo de operabilidad...

Mis inicios con GNU/Linux, se dió en el año 2000, con un Red Hat Linux, versión 7.0.

En un principio me fue presentado por mi hermano mayor, el se encargó de instalarlo, y configurarlo. Yo por mi parte en ese tiempo aprendí a instalar paquetes a mano.

Pero... aunque a nivel gráfico era muy parecido a Windows, deje de utilizarlo, pues solo mi hermano administraba como root, y yo solo lo utilizaba.

Luego, algunos años después, probé un SuSe Linux versión 8.01. pero en esta ocasión tampoco administraba el sistema como root.

Para ese tiempo ya estaba interesado en ese sistema operativo, buscaba en

internet y leía en muchos sitios que había una distro conocida por su «complejidad y necesidad de un alto nivel por parte del usuario», esa distro era Debian GNU/Linux, que como comunidad era realmente grande, soportaba muchas arquitecturas, tenía un repositorio enorme y era muy completo.

Sin animarme a instalar Debian, estuve investigando por mucho tiempo, averiguando modo de instalación, instalación de paquetes, entornos, etc.



Pues bien, el año 2005 es cuando doy el salto. instalé por mi mismo Debian GNU/Linux (Luego de 2 intentos fallidos: 1 de SlackWare y otro de Debian Potato) instalo la versión Sarge, configure la PC, aunque me falló el sonido, pero podía utilizarla y conectarme a internet, que era lo más importante.

El año 2006, me voy a Cuba a estudiar medicina. Bueno, conocí lo que es Infomed, a la vez doy un salto definitivo, ya que a decir verdad, bajarme una actualización de

Kaspersky era muy cansador, además, en tiempos de recarga del ancho de banda, con elinks podía abrir páginas que en Windows o en browsers como Mozilla Firefox o Iceweasel, no podía. En modo texto podía ingresar sin problemas.

Y así comenzó la gran aventura. Me inmiscuí en el área de la consola. No fue muy difícil, puesto que ya contaba con la experiencia de DOS. Me animé a utilizar muchos programas en modo texto, ya que debido al calor preponderante en Cuba, tales programas no ocasionaban mayor esfuerzo de la PC, por lo tanto la PC no se calentaba, de ese modo la PC funcionaba mas rápido a la vez que la protegía.

Pues, a decir verdad, actualmente sería demasiado pedir que todo lo que se use sea en modo texto. De todas formas, muchas cosas han cambiado y el SO GNU/Linux tiene múltiples opciones de uso, de acuerdo a tu comodidad o a tu hardware.

Puedes tener la PC más moderna o una 386, puedes utilizarla, con GNU/Linux, todo depende de cómo se configure y cual es la finalidad que se le quiera dar.

Una PC simple puede ser convertida en un servidor ftp, un Web Server, un Server de radio (streaming), en fin, lo que se desee.

**¿Qué es más difícil obtener programas e instalarlos en GNU/Linux?** Pues falso, se obtiene el repositorio y obtienes una gran

cantidad de programas.

Simplemente es tener ganas de aprender, conocer su filosofía, entenderla y aplicarla.

Ya tengo utilizando este fantástico SO desde aquel día, y ahora simplemente no puedo utilizar otra cosa... es en serio.

A veces, cuando vuelvo a Microsoft Windows (cuando generalmente voy a solucionar un problema o tengo que utilizar un PC que no es el mío). Noto la gran diferencia, en cuanto a la velocidad, tanto del software como de la conexión a red/internet, pues no hay spywares, no hay virus (bueno, si los hay, pero no son tan molestos como los de Windows).

además el controlar mi PC tal como yo quiero, me da gran seguridad, bienestar y rapidez a la hora de trabajar. Nadie puede instalarme un programa sin que me entere, ningún programa va a grabar las teclas que pulso, si hay una aplicación que esta dando pelea, pues «lo mato» (con el comando kill) y asunto arreglado. Esa sensación de libertad no la cambio por nada.

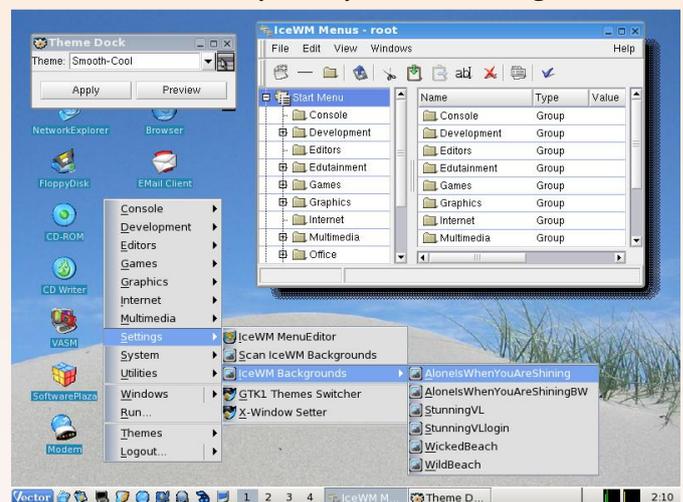
Actualmente tengo un Debian GNU/Linux «Squeeze», con **IceWM**, de consola tengo un **urxvt**, **Iceweasel** como browser, **aMSN** cuando a veces (muy pocas veces) tengo que conectarme a comunicarme con alguien, a menos que quiera velocidad y utilice simplemente **finch** (modo texto), cuando quiero ver películas utilizo **mplayer** o **VLC Player**, cuando quiero escuchar música utilizo **xmms** o **moc** (modo texto), para editar configuraciones utilizo nano, para el

paquete ofimático NO utilizo OpenOffice, pues para mi gusto tarda un poco en cargar, lo que hice fue: instalar GOffice (es decir, **Abiword**, **Gnumeric** y **eVince**), aunque pienso reemplazar eVince por **Xpdf**.

Para el tema de las diapositivas, utilizo **TonicPoint**, es un visor de presentaciones de diferentes formatos, incluido los de MS PowerPoint, por si alguien me envía algo y necesite verlo, es un paquete en Java, ¡solo necesito copiar el paquete en un carpeta, luego crear un lanzador y listo!

Y bueno, principalmente esos son los paquetes que utilizo muy a menudo.

**¿Por qué IceWM?** Simple, es rapidísimo, pero necesitas conocimientos para poder configurarlo



a tu gusto.

Existen numerosos entornos de escritorio y gestores de ventanas para elegir, según tus necesidades (Gnome, KDE, FluxBox, Awesome, XFCE, etc).

En este caso yo elegí IceWM porque es

altamente configurable, lo puedes configurar todo, absolutamente todo.

Me olvidé mencionar: no utilizo ningún Gestor de Escritorio (es decir, no utilizo ni GDM, ni KDM, ni XDM, ni sLim), inicio el login en modo consola, si me tengo que conectar a un wi-fi, lo hago en la consola, si tengo que ver alguna página Web, con **elinks** resuelvo lo mismo para mover archivos con **MC** (Midnight Commander).

Si tengo que ver algún video o hacer alguna cosa más que se requiera gráfica, pues con el comando startx inicio iceWM, y pues tarda como 5 segundos en cargar.

Bueno, esa es mi experiencia con las computadoras y con GNU/Linux. Invito a los usuarios y no usuarios a conocer mejor este SO y poder tener mayor control de la PC.

See ya  
aBuSiViTo  
[abusivito@gmail.com](mailto:abusivito@gmail.com)



# Flisol 2010

## Flisol 2010 en Pinar del Río

### REALIZADO CON EXITO EL FLISOL 2010 EN PINAR DEL RIO.

El sábado 24 de Abril como en otros cientos de ciudades del país y el mundo se realizó el FLISOL en el Palacio de Computación de Pinar del Río.

El evento fue organizado por la Dirección Provincial de Joven Club y la comunidad linuxera de Pinar del Río el cual contó con la participación de casi 100 personas que participaron tanto en conferencias, talleres y demostraciones sobre el apasionante mundo del Software Libre.

La apertura del evento se realizó a la 9:30 am con reconocimiento a personalidades e instituciones que aportaron al desarrollo del mismo.



Posteriormente todos los participantes pasamos al teatro donde el MSc. Mario Hernández Pastrana impartió una conferencia sobre Software Libre, donde una vez más se vió la importancia que tiene para el país el uso de software de Fuentes Abiertas.



Seguido esto , el compañero José Carlos Farfán González impartió una conferencia sobre instalación y configuración de una red usando LTSP para Clientes Ligeros.



Tras un breve receso se reanudaron las actividades, en la sala de navegación los participantes pudieron probar distintos sabores de GNU/Linux como:

- Ubuntu (Karmic Koala)
- Molinux Dorotea (Versión Educativa)
- Molinux Dorotea, Trisquel
- Linux Mint 8
- Austrumi
- Qimo
- Edubuntu



- Foresight-Kids
- entre otras.

En el laboratorio # 4 se crearon las condiciones para la distribución de Repositorios, ISOS de Distribuciones y Documentación sobre Software Libre.

En el laboratorio #6 se presentaron los siguientes trabajos:

- Ponencia de la Revista de Software Libre y Código Abierto Linvix. Por Roylán Suárez Reyes.
- Ponencia del Portal Linux Pinar. Por Javier Suárez Rodríguez.
- Ponencia de Augeas, propuesta tecnológica para la gestión de archivos de configuración de sistemas GNU/Linux. Por Román Miguel Valdivia Genó .
- Ponencia del Puzle Matemático GPRO (Geometría Proyectiva). Por Eladio E. Ávila Bagdasarova.
- Ponencia del Sistema de gestión y configuración del correo electrónico. Por Rafael Ernesto Ferro González.
- Lanzamiento del espacio colaborativo AdminLinuxPinar. Por MSc. Mario Hernández Pastrana.

Otra actividad importante fue la conferencia sobre Ecured, la Enciclopedia online cubana impartida por Denia Placencia Morera en el teatro del Palacio.

Las conclusiones del evento se realizaron en el Teatro del Palacio

alrededor de las dos de la tarde y estuvieron a cargo del coordinador del evento Raydel Hernández, administrador del Nodo provincial de Joven Club, se entregó un reconocimiento a todos los que hicieron posible la realización de





# Flisol 2010

## Flisol 2010 en Pinar del Río

este evento y lo más importante de todo fue la posibilidad de encontrarse juntos por primera vez la mayoría de los Linuxeros de nuestra comunidad, un paso más en esta batalla por migrar al Software Libre.

### FLISOL 2010 en la Capital

El sábado 24 de Abril a las 9:30 am, abrió sus puertas el Palacio Central de Computación en Ciudad de la Habana ante la presencia de decenas de espectadores. Esta vez, no se trataba de los ya habituales cursos de computación que imparte la institución, sino que se trataba de la realización del evento de difusión de software libre más grande que se realiza en toda latinoamérica, el FLISOL 2010.

El FLISOL 2010, como ya es costumbre, estuvo a cargo de la comunidad cubana de software libre, sin embargo, este año tuvo una connotación mayor al contar con el auspicio de la Dirección Nacional de los Joven Club, el Ministerio de la Informática y las Comunicaciones, la Universidad de las Ciencias Informáticas y la Dirección Nacional de los CDR.

La conferencia inaugural estuvo a cargo del Ing. Carlos del Porto, funcionario de la Oficina Nacional para la Informatización. Luego de efectuada una pequeña ceremonia para reconocer a diversas instituciones y personalidades con una destaca labor en la realización del evento, comenzó la realización del amplio programa de conferencias y talleres previsto. Conferencias como la presentación de XBMC, un sistema de gestión de medios audiovisuales para teatros en casa, convocatoria a la comunidad de Ubuntu

en Cuba, Orion, un motor de búsquedas para las PyMEs, Presentación de NOVA 2.0 y Herramientas de Software Libre para la gestión de proyectos de grandes dimensiones, deleitaron a los participantes.

En mi opinión personal, este ha sido el FLISOL que mejor se ha realizado en nuestro país y esperamos que las próximas ediciones salgan con una mejor calidad en aras de promover el uso y desarrollo del software libre como alternativa para nuestro país ante el software propietario.

Yusniel Hidalgo Delgado  
[yhdelgado@estudiantes.uci.cu](mailto:yhdelgado@estudiantes.uci.cu)





# Flisol 2010

## Flisol 2010 en Pinar del Río





### **Nova se abriría definitivamente a la comunidad**

El pasado jueves 25 de Marzo en conversación con algunos miembros del equipo de desarrollo de Nova GNU/Linux se pudo constatar el interés de abrir definitivamente el proyecto.



Abel Alfonzo Firvida actual lider actual del proyecto , comentó que tiene interés en que miembros de la comunidad puedan participar activamente en el desarrollo de Nova GNU/Linux ; señaló además que se están creando las condiciones necesarias para este empeño.

Ciertamente en otras ocasiones miembros de la comunidad han aportado al desarrollo de Nova GNU/Linux a través de las listas o el correo electrónico ; pero nunca se ha logrado la participación directa en el desarrollo de proyectos.

Este hecho ha estado asociado por una parte con las pobres condiciones de infraestructura con las que aun contamos para que cualquier persona pueda participar en proyectos desde su residencia; por otro lado el proyecto Nova GNU/Linux logro por primera vez habilitar una servidor en internet en el año 2009 después del lanzamiento en la pasada Feria Internacional de Informática.

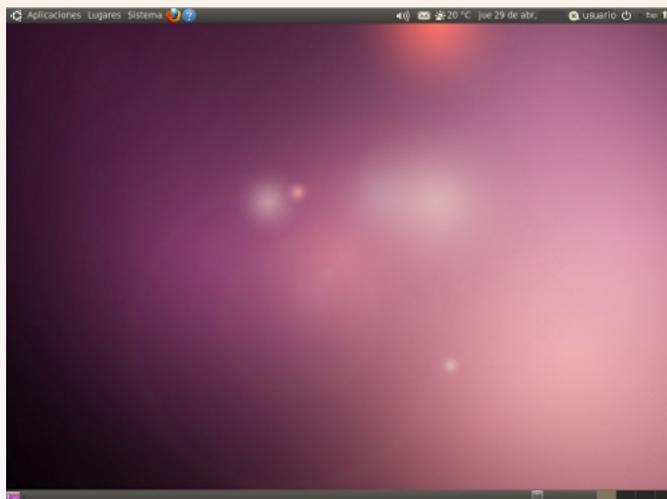
Otro hecho que sin dudas ha contribuido a la pobre participación de miembros externos al proyecto ha sido el haber utilizado SVN ( Subversion ) como servidor de control de versiones; herramienta que obliga al trabajo centralizado y por lo tanto requiere de una infraestructura orientada a conexión persistente con la que no cuenta el país. Como parte de la estrategia actual se plantea utilizar GIT un servidor de control de versiones que posibilita el trabajo descentralizado ahorrando ancho de banda y ampliando la participación colaborativa.

Ciertamente son muchas la expectativas; esperemos verdaderamente se pueda colaborar con el proyecto.

Fuente: <http://www.softwarelibre.cdr.cu>

### **Ubuntu 10.04 LTS “Lucid Lynx” lista para descargar.**

Ubuntu 10.04 ya está disponible para su descarga desde el 29 de Abril tal como lo habían programado.



Este nuevo lanzamiento era muy esperado por sus seguidores, tal como suelen ser las nuevas versiones



estables de la distribución.

Ubuntu 10.04 con nombre clave "Lucid Lynx" es una versión denominada LTS, que significa que tienen un periodo largo de actualizaciones, y por ende, puede ser utilizada por varios años de manera productiva.

Lucid Lynx viene con muchos cambios que se han ido publicando de manera parcial durante su desarrollo, y de cuales se pueden nombrar los siguientes:

Un inicio notablemente más rápido con respecto a sus antecesores.

- Ubuntu Software Center 2.0
- Kernel Linux 2.6.32.11.
- GNOME 2.30.
- En Kubuntu KDE SC 4.4.2.
- GIMP 2.6.8 sólo disponible desde los repositorios.
- Nuevo artwork.
- Renovado el slideshow del instalador Ubiquity.
- Google como buscador predeterminado en Firefox.
- Removido HAL para hacer más rápido el inicio del sistema y regresar después de suspendido.
- Drivers open source para Nvidia ahora se incorporan por defecto.
- Mejor soporte para drivers Nvidia privativos.
- A través de MeMenu, el cual es basado en Gwibber, se tendrá acceso a redes sociales como Twitter, identi.ca y Facebook.
- Nuevas características para Ubuntu Enterprise Cloud (UEC).
- Mejorada versión de likewise-open, paquete que provee autenticación para Active Directory y soporte de servidor para Linux.
- Se incluirá PiTiVi para la edición

multimedia.

- F-Spot, el gestor de fotos por defecto actual, será reemplazado por gThumb o Shotwell.
- Mejorado el inicio del sistema con cambios visuales y de rapidez.
- Mejorada el área de notificación.
- Ubuntu One mejora la sincronización.
- Ubuntu One Music Store se integra a Rhythmbox lo que permite comprar millones de canciones por este medio y usar Ubuntu One para almacenarlas.

Ubuntu 10.04 le da ahora paso a la versión 10.10, cuyo nombre clave es Maverick Meerkat, programado su lanzamiento para el 28 de octubre de 2010, en donde el inicio de su desarrollo se vera mayormente reflejado con la entrega de la Alfa 1, una versión totalmente experimental que tendremos disponible para el 3 de junio de 2010.

### Calendario de Ubuntu 10.10 Maverick Meerkat



Casi no acaba de salir Ubuntu 10.04 y ya tenemos el calendario para la próxima versión de Ubuntu y que además tendrá como nombre Maverick Meerkat o Suricato Rebelde, El

suricato (del suajili "gato de roca") es un pequeño mamífero de la familia de la mangosta que habita en el desierto de



Kalahari y el Namib de África.

3 de junio: Alpha 1

1 de julio: Alpha 2

5 de agosto: Alpha 3

2 de septiembre: Alpha 4

23 de septiembre: Beta

21 de octubre: Release Candidate

28 de octubre: Versión Final

La suricata más famosa es el personaje de Timon, que aparecía en la película de Disney el Rey León.

### LG Electronics se une a la Linux Foundation

La Fundación Linux, la organización sin ánimo de lucro que está dedicada a acelerar el crecimiento de Linux, ha anunciado un nuevo miembro en su familia. Nada menos que LG Electronics, uno de los gigantes de la industria que participará en los eventos de la Linux Foundation y en los esfuerzos de desarrollo de la comunidad



Open Source.

Eso es lo que indican en la nota de prensa oficial, en la que apuntan a las posibilidades que añade esa noticia a un segmento en el que cualquier ayuda es bienvenida y que como he dicho en otras ocasiones, espero que vaya más allá de las palabras para que se vean resultados reales de esa afiliación de LG

a la Linux Foundation.

Amanda McPherson, vicepresidente de marketing y programas de desarrollo en este organismo indicó que “LG Electronics se une a un número creciente de empresas que ven el valor único que Linux ofrece al futuro de la informática, donde hay muchos tipos distintos de dispositivos que siempre están conectados”.

### SHIPIT para Ubuntu 10.04, a punto

El Shiplt fue el servicio que Canonical creó para expandir la popularidad de este sistema operativo. La idea ha



funcionado muy bien, y se ha convertido en una forma muy interesante de poder llevar Ubuntu a más y más sitios.

En los últimos tiempos la filosofía del servicio ha cambiado ligeramente, y aunque antes uno podía pedir los CD, en la última re-edición para el lanzamiento de Ubuntu 9.10 Karmic Koala restringieron el envío de CDs para tratar de llegar solo a aquellos que realmente lo necesitaban más.

Esa filosofía se mantiene con Ubuntu 10.04 LTS Lucid Lynx. El servicio Shiplt ya está parcialmente abierto para todos los usuarios que lo deseen, aunque



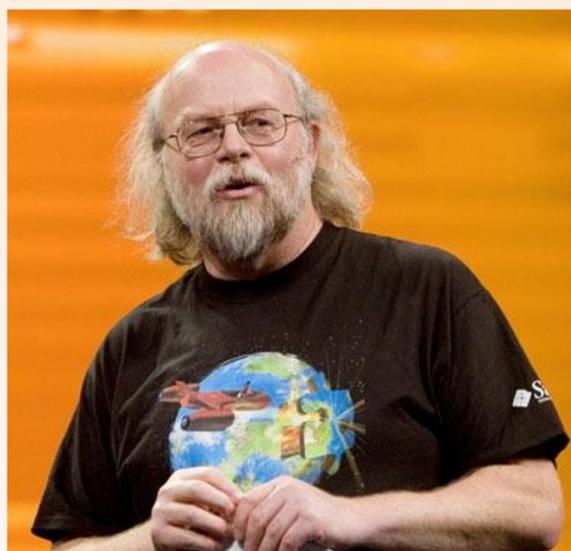
como ocurría en el caso anterior no es posible pedir CDs si ya habías realizado pedidos antes.

La solución para los que quieran el CD es crear una nueva cuenta, pero recuerden que tenemos un montón de opciones para obtener la distro.

URL de ShipIt: <http://shipit.ubuntu.com/>

### El creador de Java abandona Oracle

La adquisición de Sun por parte de Oracle está comenzando a dar sus frutos, y no precisamente demasiado prometedores. El que fuera CEO de Sun, Jonathan Schwartz, dejó su cargo hace unas semanas, y poco después fue Tim Bray -otra de las



personalidades del mundillo, experto en SGML y XML- el que abandonó la empresa, ya en manos del gigante Oracle.

Pues bien, ahora ha sido James Gosling, inventor del lenguaje de programación Java, el que ha

abandonado su cargo como Chief Technology Officer en el grupo de Productos para Desarrolladores de Sun.

Gosling confirma que dimitió de su cargo el pasado 2 de abril, y comenta que no sabe qué hará a continuación, pero que se tomará unas vacaciones antes de comenzar a buscar otro trabajo. Lo curioso es que no ha dado ninguna razón concreta de porqué abandona Oracle, aunque comenta que "Todo lo que dijera y que fuera concreto y honesto podría causar más mal que bien".

O lo que es lo mismo: no debe estar nada contento con la nueva filosofía que está empezando a extenderse en Sun tras la compra por parte de Oracle. Teniendo en cuenta la mentalidad tradicional de Larry Ellison y de su gente, no me sorprende que las cabezas visibles de las divisiones más abiertas de Sun estén decidiendo dejar el barco antes de tener que trabajar en contra de sus principios.

Y lo peor de todo es que esos productos e iniciativas abiertas parecen cada vez más peligro ahora que sus creadores y defensores en Sun están abandonando la nueva empresa. Qué mal pinta esto.

Fuente: [www.muylinux.com](http://www.muylinux.com)



**Ubuntu abandona Yahoo y utilizará Google como motor de búsqueda por defecto en Ubuntu 10.04**



Se le da la vuelta a la tortilla y la noticia que en su día causó bastante revuelo a la hora de decidir utilizar Yahoo como motor de búsquedas web por defecto, da marcha atrás. Según palabras de Rick Spencer, Ubuntu 10.04 todavía utilizará Google como motor de búsquedas por defecto.

Fuente: [ubuntulife.wordpress.com](http://ubuntulife.wordpress.com)



### OpenSUSE 11.3 Milestone 5, disponible

OpenSUSE ha publicado una nueva versión de desarrollo que apunta a llegar a la 11.3 estable, esta vez con la Milestone 5, un lanzamiento que sigue en fase experimental pero que avanza en la construcción del producto final.

OpenSUSE 11.3 Milestone 5 es una versión de desarrollo en fase temprana, por lo que se considera apta para pruebas, para conocer lo nuevo que está por venir, pero no para equipos en producción.

Muchos son los cambios que se han dado, desde corrección de fallos, hasta inclusión de nuevas características. Algunos de ellos son: GNOME 2.30, X.org 1.8.0, Seamonkey 2.0.4, Rpm 4.8.0, Zypper 1.4.1, Netbean 6.8, Perl 5.12, Parted 2.2, PackageKit 0.6.2, entre otras...

### Se acerca Fedora 13 Goddard.

Los usuarios de Fedora seguro que estarán muy contentos por los

progresos que se están realizando en una distribución que una vez más destacará por sus paquetes punteros y



por la inclusión de algunas mejoras significativas para todo tipo de usuarios.

Fedora 13 dispondrá de KDE SC 4.4, GNOME 2.30, soporte NFSv4, RPM 4.8, soporte tanto de Python 3 como de Python 2.x, OpenOffice.org 3.2.0, el escritorio Sugar 0.88, Firefox 3.6.2 y U

R Ranking de visitas e Abril

Ranking de visitas		
Periodo: Last 30 days		
Actualizar		
Puesto	Distribución	H.P.D*
1	<a href="#">Ubuntu</a>	3482▲
2	<a href="#">Fedora</a>	1614▼
3	<a href="#">PCLinuxOS</a>	1363▼
4	<a href="#">Mint</a>	1276▼
5	<a href="#">openSUSE</a>	1172=
6	<a href="#">Mandriva</a>	1050▲
7	<a href="#">Debian</a>	1043▼
8	<a href="#">Lubuntu</a>	884▲
9	<a href="#">Sabayon</a>	793▼
10	<a href="#">MEPIS</a>	786▼



**Como es costumbre en esta sección de la revista publicamos todos los email y comentarios que llegan a nuestra redacción. Los textos son publicados sin ser editados.**

**Por: aBuSiViTo**

Soy un ex estudiante, hace poco tiempo estuve estudiando medicina en Cuba.

Les escribo para hacerles un pedido que muchas personas estan haciendo desde hace algún tiempo.

Seria muy bueno, que hagan un esfuerzo y aunque sea escaneen o le tomen foto al primer número de su revista. Ya que tiene buena acogida en la comunidad internacional, y muchas personas quedan con la espina del primer número.

También me gustaría hacer una pequeña observación: OpenSolaris NO es una distribución GNU/Linux, si bien utiliza muchas herramientas GNU, el kernel es otro, por eso no puede ser Linux, su kernel es el SunOS, derivado de UNIX (System V).

**Linix:** Muchas gracias por la rectificación de Open Solaris y por el artículo que nos enviastes.

Saludos!  
aBuSiViTo

**Por:Luis E. Gutierrez Porven**

Felicidades, por su aniversario, de veras considero de excelente el trabajo que están haciendo con la revista, quisiera de alguna forma colaborar con su

proyecto.

Le cuento que Sandinux, que es la comunidad de usuarios Linux del municipio de Sandino, tiene como en sus lineamientos de trabajo 2010, la creación de una revista con el mismo nombre de la comunidad, con el objetivo de promover y fomentar el uso del Software libre en nuestro territorio.

**Linix:Si deseas colaborar con la revista, nada mas tienes que enviarnos un artículo a alguna de nuestras direcciones electrónicas.**

**Por: Yandelier Armenteros**

Ante todo ratifico mis felicitaciones por el arduo trabajo que han venido desarrollando desde la creación de la revista, los diversos temas que en ella se exponen son muy útiles e instructivos, ademas de las otras secciones que exponen, felicidades.

**Por: Christian Rodríguez Gutiérrez**

Mis más sinceros saludos:

Estimado señor Roylan, felicitaciones por la excelente revista LINVIX, realmente hay mucho potencial en sus páginas. Soy un fiel seguidor de su revista, por que mola un montón y aumenta mis conocimientos con respecto a linux. En la edición número 3 de su revista publicó sobre las Distribuciones Ligeras, soy un adicto a las mini-distros pero por problemas ajenos a mi no poseo la posibilidad de obtenerlas y desearía si está entre sus posibilidades colocarlas en una url de nuestro país.



¿Existe algún sitio en nuestro país donde se puedan descargar distribuciones de linux?. Muchas gracias por su atención , disculpe si ocupé mucho tiempo de trabajo, por lo general uso 5 mini-distruciones que me regalaron, entre ellas geexbox, Debris, wolvix, Slax y Puppy, todos ellos viajan en una usb de 1gb compartiendo como arranque al syslinux, puedo decir que soy un adicto a las mini distribuciones. Si necesitan de mi ayuda estoy 100% para promover y fomentar Linux a todos.

Esperando una respuesta favorable y deseándole lo mejor al grupo de desarrollo de LINUX.

**Linix:** Christian nos agrada que te sea de utilidad la revista, de momento no conocemos ningún sitio cubano donde estén hospedadas minidistros...Nos gustaría que nos contaras tu experiencia con el uso de las minidistros para la revista.

**Por: Miguel Tobar**

leo la revista aqui en El Salvador....

gracias, es muy buena...

saludos.....

**Por Ulices:**

Muy buena revista gracias por sus grandes aportes

**Por Carlos:**

Me gustaría conseguir el numero 1 de sus volúmenes a si mismo pedir su autorización para redistribuirlos en mi escuela.

**Linix:**Nunca publicamos el No 1 de la Revista. debido a que la idea inicial de la revista no era la que tenemos hoy...

Pues claro que tienes autorización para distribuirla.

**Por Adalberto**

Felicitar al colectivo de linix por esa excelente revista y desearles que sigan así y preguntarles si la instalación de opera 10.0 para Linux donde se puede obtener en intranet o si es posible la pongan en la Zona de descarga de linux pinar me gusta ese navegador por la variedad de opciones que posee

**Linix:** Adalberto, si tienes acceso a internet te recomendamos la descargues desde su sitio oficial, está disponible para muchas distros.

**Por Mario Daniel González Sánchez**

Antes que nada, quiero felicitarlos por su ¡excelente! revista. Mi nombre es Mario Daniel González (gonzalezmd) colaboro con el Usoli (Usuarios de Software Libre en Chiapas), gracias a espaciolinux.org me enteré de su revista el cual he estado leyendo. Hace algunos días se me ocurrió la idea de crear un espacio para publicar las revistas libres, para que las personas las puedan leer en línea de una manera más fácil y ala vez difundir



# Rincón del Lector

## Opiniones de los lectores

las revistas, así que creé un espacio en [www.scribd.com](http://www.scribd.com). Me he tomado la libertad de subir allí su revista, pueden consultar el sitio en <http://www.scribd.com/group/84619-revistalibre>.

Dentro de poco escribiré una pequeña reseña de su grupo y de su revista en mi página personal. Sigán con su excelente trabajo.

**Linix:** Muchas gracias Mario por difundir nuestro trabajo, también estás invitado a escribir algún artículo para la revista.

## Blog sobre Software Libre

[www.kdeblog.com](http://www.kdeblog.com)

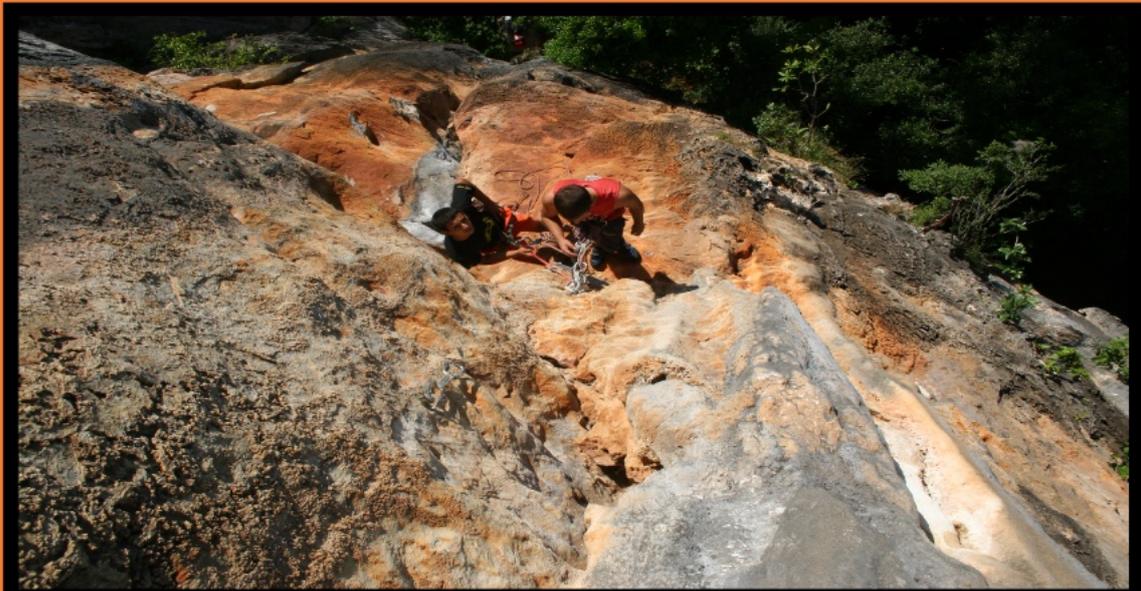


Centrado en el Escritorio

# KDE

# Viñales

Yarobis García Martínez



# LINVIX

Participa en la revista, envíanos  
tus artículos, y opiniones ...

[linvix@gmail.com](mailto:linvix@gmail.com)

**El conocimiento**

**pertenece al**

**Mundo.**

