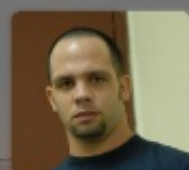




Revista de Software Libre y Código Abierto

LinviX



Entrevista a
Willians Vivanco

Modelar Lampara



Clonar Discos Duros

+ y mucho más ...

**Animación Simple en Blender
con Game Engine**

Blender

Una mirada en

3D



Editorial

Blender toma terreno cada día y es que tanto en la industria cinematográfica como en el diseño está gozando de una gran popularidad. Recientemente hemos podido observar la realización de algunos cortos como Elephant's Dream, Big Buck Bunny y Sintel que demuestran la potencia del Open Source en este sector. Blender se distribuye de forma gratuita en la mayoría de las distribuciones Linux y está disponible para múltiples plataformas lo que lo sitúa en ventaja frente a colegas de característica similares pero de precios superiores.

El equipo de Linux ha tenido la intención de dedicar una edición especial a este magnífico software pero lamentablemente no se pudo lograr porque no recibimos las colaboraciones suficientes, no obstante, en esta edición traemos algunos materiales interesantes del mundo Blender.

Por otra parte se ha generado una gran polémica con el anuncio de Mark Shuttleworth de sustituir X.org por wayland, Sun continúa ganándose enemigos y tomando una postura hostil frente al Open Source, Fedora saca del horno su versión número 14 llamada "Laughlin", todo esto y mucho más lo podrás encontrar en esta edición.

Debes estar ansioso por conocer las novedades de esta edición; dos excelentes artículos de Blender, estrenamos dos nuevas secciones -El laboratorio y El Personaje-, un análisis a Wayland y las demás acostumbradas secciones de Linux.

A partir de este número se nos separa un miembro del equipo, Danelia, una de nuestra correctoras, estará de licencia de maternidad a partir del próximo mes por un año, pero al mismo tiempo estamos felices porque dar a luz un hijo supone asumir la responsabilidad más grande y la alegría más absoluta que nos da la naturaleza. !!!Felicitaciones en nombre de todo el equipo de Linux!!!

Como siempre Linux agradece a los colaboradores que cada mes hacen su aporte, sin los cuales esta revista no existiera y nunca nos cansaremos de invitar a participar, recuerda que Linux pertenece a la comunidad.

El equipo de Linux

Renuncia de Responsabilidad

Todos los artículos, noticias y comentarios publicados en Linux son propios de los autores. Los contenidos que se ofrecen han sido provados por el autor, por lo que Linux no se responsabiliza con los daños o pérdida de información que lleven la realización de alguno de los artículos publicados.

Staff y Coordinación

Roylan Suárez Reyes	roylan04012@pri.jovenclub.cu
Javier Suárez Rodríguez	javier04017@pri.jovenclub.cu
Fernando Arencivia Pita	fernando04011@pri.jovenclub.cu
Osniel Cabeza García	osniel04014@pri.jovenclub.cu

Revisión y Corrección

Milaydis Rodríguez Martín	milaydis04025@pri.jovenclub.cu
Danelia González Martínez	danelia04016@pri.jovenclub.cu

Diseño

Javier Suárez Rodríguez	javier04017@pri.jovenclub.cu
-------------------------	------------------------------



Contenido

Comunidad - 5

es configurando un DNS o servidor de nombres de dominio, el cual resuelve los nombres de anfitriones en la red a direcciones IP y viceversa.

Laboratorio

- 9 - Configurar, Compilar e Instalar Kernel de Linux y drivers para Modems PCI en Debian GNU/Linux 5.0 Lenny

Proceso es sobre la configuración, compilación e instalación del Kernel y de los módulos ungrab-winmodem y slamr para un Módem interno TP-LINK (TM-IP5600/TM-IA5629V) Motorola SM56 Data Fax Módem.

- 16 - Clonar discos duros

Explorar algunos de los muchos modos de clonar la configuración del disco duro de una estación de trabajo. En el proceso de clonación, utilizaremos las posibilidades nativas de Linux para producir más o menos el mismo efecto que el bien conocido Norton Ghost del mundo de Windows.

Escritorio

- 24 - Aplicaciones Portables en Linux

El proyecto portablelinuxapps nos trae al maravilloso mundo de las Aplicaciones Portables a GNU/Linux. Esto implica que ya podemos disponer en nuestras memorias USB de nuestros programas favoritos para ejecutarlos en cualquier equipo con Linux.

Diseño

- 26 - Animación Simple

Creación de una Animación simple dirigida manualmente utilizando Blender y Game Engine.

- 32 - Modelado de Lampara de Alumbrado

Proceso para la creación de una Lampara de alumbrado público para lograr una mayor habilidad en el modelado de objetos y en la interacción con Blender.

Libros

- 39 - Aprende en 24 horas Blender & Yafray. (Diseño gráfico 3D con software libre)

Servidores

- 40 - Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas

La forma más efectiva de configurar una red para evitar recordar la dirección IP de los recursos de red

El Personaje

- 50 - Mark Shuttleworth

La Opinión

- 51- El que no se arriesga, ni gana ni pierde.

Por estos días la red está que arde con la decisión de Mark Shuttleworth, que ha anunciado en su blog que Unity dejará de usar el servidor gráfico tradicional de la distribución, X.org para pasar a utilizar Wayland, un sistema gráfico más compacto y moderno, totalmente integrado y dependiente de Open GL.

Entrevista

- 57 - Willians Vivanco, Coordinador nacional de la Comunidad cubana de Software Libre

Testimonios

- 60 - Error Initramfs

Alguna ves te ha sucedido que instalas o actualizas tu sistema y después no inicia porque dando el mensaje "Initramfs", este es el testimonio de un usuario que demuestra como resolvió ente problema.

How To

- 65 - ¿Cómo acelerar la instalación de programas con apt-get?

- 67 - ¿Cómo tener un repositorio local?

Noticias

- 68 - Noticias de la Actualidad

Staff de Llinux

Lic. Roylán Suárez Reyes.



Instructor del Joven Club de Computación y Electrónica de Viñales, tiene a su cargo la Administración de la Red y es Webmaster

del Portal Linux Pinar.
www.pri.jovenclub.cu/jc/linux/

Es un apasionado del Software Libre y fanático de la Programación Web.

Tec. Javier Suárez Rodríguez



Instructor y Webmaster del Joven Club de Computación y Electrónica de Viñales.

Forma parte del equipo de Linux Pinar

www.pri.jovenclub.cu/jc/linux/

Es un apasionado del Software Libre, el Diseño y fanático de la Programación Web.

Msc. Fernando Arencibia Pita



Especialista Principal del Joven Club de Computación y Electrónica de Viñales.

Desde que comenzó a usar Linux jamás a tocado el Ventanuco.

Lic. Milaydis Rodríguez Martín



Instructora del Joven Club de Computación y Electrónica de Puerto Esperanza.

Trata de mantenerse actualizada con el acontecer del Software Libre.

Danelia González Martínez



Auxiliar de Administración del Joven Club de Computación y Electrónica de Viñales.

Aunque su trabajo no le permite usar Linux de forma permanente, cada vez que tiene una oportunidad se cambia de Sistema Operativo.

Osniel Cabeza Garcia



Instructor del Joven Club de Computación y electrónica de Viñales. Participa activamente en la revista casi desde sus inicios, es un

apasionado del trabajo en 3D y cubre siempre la sección de Diseño con artículos de Blender.

Forma parte del equipo de Linux Pinar
www.pri.jovenclub.cu/jc/linux/



1. ¿Qué es Linvix?

- Linvix es una Revista de Software Libre y Código Abierto.

2. Objetivos de la Revista

- Tiene como objetivo principal promover y divulgar el uso del Software Libre en nuestro municipio.
- Transmitir nuestro conocimiento.
- Dar soporte y ayudar a todas aquellas personas y/o instituciones interesadas en el uso del Software Libre en nuestro territorio.

3. ¿Cómo llega Linvix a sus lectores?

- Se realiza una impresión de cada número y se coloca en la entrada de nuestro centro de trabajo, donde es visible para todos los visitantes. También es posible descargarla en formato digital desde su sitio Web.

4. ¿Cómo obtener número anteriores?

- Todos los números están disponibles para su descarga desde:

linvix.wordpress.com
www.pri.jovenclub.cu/jc/vi/revista_linvix/

5. ¿Con qué frecuencia se publica Linvix?

- Cada dos meses

6. ¿Quiénes realizan Linvix?

- Es realizada por un pequeño grupo de usuarios apasionados al Software Libre y el Código Abierto del Municipio de Viñales, provincia Pinar del Río, Cuba, con la colaboración desinteresada de muchas personas del resto del país y el mundo.

7. ¿Puedo colaborar con la revista?

- Estamos abiertos a todas aquellas personas que deseen colaborar con la revista. Nos pueden enviar sus artículos, opiniones, sugerencias, etc.... a nuestra dirección de correo electrónico linvix@gmail.com



NOTA: Los artículos no deben sobrepasar de 1 MB.



La Comunidad

Enlázanos

Linvix trabaja día a día para ofrecer mejores contenidos, difundir el uso del Software Libre y el Código Abierto y mantener una revista de calidad para la comunidad.

Si tienes un sitio Web, página personal, blog o algún espacio en Internet y quieres enlazar nuestra revista para ayudar a su difusión y crecimiento, ponemos a tu disposición una serie de recursos y opciones para que puedas hacerlo.



```
<a href="http://www.pri.jovenclub.cu/jc/linux/revista_linix/" target="_blank"> </a>
```



```
<a href="http://www.pri.jovenclub.cu/jc/linux/revista_linix/" target="_blank"> </a>
```



```
<a href="http://www.pri.jovenclub.cu/jc/linux/revista_linix/" target="_blank"> </a>
```



La Comunidad

Gráfico de descargas



Subscribete a Linux Libre

<http://groups.google.com.cu/group/linvix>

La dirección de correo electrónico actual es:

linvix@googlegroups.com

Para Suscribirse envíe un correo a:

linvix-subscribe@googlegroups.com

Para darse baja envíe un correo a:

linvix-unsubscribe@googlegroups.com

Estamos en

<http://twitter.com/linvix>





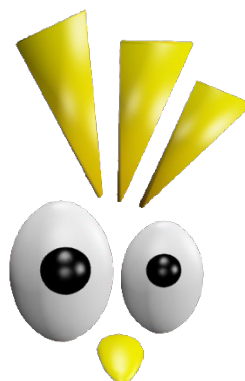
¿Quieres colaborar con LInvix y no sabes como?. !!!Pues es muy sencillo!!!

Puedes escribir el artículo usando el software que más te guste, nosotros recomendamos OpenOffice o LibreOffice.

Escribiendo

El artículo debe ser escrito con fuente Nimbus Sans L de tamaño 12, con la siguiente estructura:

- Nombre del Artículo
- Nombre del autor(es)
- Correo electrónico de autor
- Web del Autor
- Desarrollo del Documento
- Bibliografía consultada



Imágenes

Las imágenes no deben ser embebidas en el documento, se debe hacer una referencia al nombre de la imagen en color azul en el lugar donde debe ser insertada. Estas deben ser enviadas adjuntas al documento en formato png/jpg con baja resolución.

Enviar el Artículo

Recomendamos comprimir el artículo en una carpeta junto a las imágenes que disponga el documento y enviar a:

- linvix@gmail.com
- roylan04012@pri.jovenclub.cu

Es importante que el artículo no exceda de 1MB, en este caso recomendamos comprimirlo en múltiples volúmenes.

!!! El resto del trabajo lo hacemos nosotros!!!

Gracias por colaborar

El equipo de LInvix.



El Laboratorio

Configurar, Compilar e Instalar Kernel de Linux y drivers para Módems PCI en Debian GNU/Linux 5.0 Lenny

Por: Oleksis Fraga Menéndez

Universidad de Matanzas "Camilo Cienfuegos"
Facultad de Ingeniería Informática
oleksis.fraga@gmail.com
ofraga@ipimtzag.rimed.cu

El siguiente proceso es sobre la configuración, compilación e instalación del Kernel y de los módulos ungrab-winmodem y slamr para un Módem interno TP-LINK (TM-IP5600/TM-IA5629V) Motorola SM56 Data Fax Módem. Luego se instalarán las herramientas básicas para establecer una conexión mediante acceso telefónico.

Desarrollo

Primeramente necesitamos las siguientes herramientas para la compilación del Kernel y módulos asociados.

Requisitos

GCC (GNU compiler)
make (GNU Make)
ncurses
libncurses5-dev
bin86
libc6
libc6-dev
binutils
Kernel-package
module-init-tools
initrd-tools
initramfs-tools

Para la compilación de los fuentes del Kernel tenemos dos variantes. Manera Clásica y la manera Debian. En este artículo abordaremos la forma clásica, pues existe documentación en el soporte para Debian que trata la segunda forma.

Descargamos de la página oficial las fuentes del Kernel de Linux.

<http://www.Kernel.org/pub/linux/Kernel/v2.6/linux-2.6.26.2.tar.gz>





El Laboratorio

Configurar, Compilar e Instalar Kernel de Linux y drivers para Módems PCI en Debian GNU/Linux 5.0 Lenny

Extraer fuentes del Kernel

```
$ cd /usr/src/  
$ tar -xvf linux-2.6.26.2.tar.gz  
$ cd linux-2.6.26.2
```

Preparamos y compilamos el Kernel

```
$ make clean  
$ make mrproper
```

Como consejo y para avanzar en el proceso de configuración de los módulos que queremos instalar o cargar en el Kernel, podemos copiar la configuración de nuestro Kernel actual y copiarla al directorio.

```
$ cp /boot/config-2.6.26-2-686 /usr/src/linux-2.6.26.2/.config
```

Chequeamos la configuración mediante menuconfig para revisar o añadir nuevas configuraciones. Si añades nuevas configuraciones debes salvarla nuevamente al .config

Configurar el Kernel

```
$ make menuconfig
```

Compilar el Kernel

```
$ make bzImage
```

Cuando termine el proceso de compilación seguiremos con la compilación e instalación de los módulos que configuramos o seleccionamos anteriormente.

Compilar los módulos e instalación en /lib/modules/2.6.26.2/

```
$ make modules  
$ make modules_install
```

El RAM disk contiene los módulos necesarios para iniciar el sistema y montar la partición raíz, y cargar el resto de módulos sólo necesario si los controladores de disco se han compilado como módulos.





El Laboratorio

Configurar, Compilar e Instalar Kernel de Linux y drivers para Módems PCI en Debian GNU/Linux 5.0 Lenny

Crear el initrd.img-2.6.26.2

```
$ update-initramfs -u -t -k 2.6.26.2
```

Instalar el nuevo Kernel

Copiar los ficheros bzImage, System.map y .config al directorio de arranque del Kernel (/boot) .

Renombrar bzImage a vmlinuz-<versión> , System.map a System.map-<versión> y .config a config-<versión>

```
$ cp /usr/src/linux-2.6.26.2/arch/i386/boot/bzImage /boot/vmlinuz-2.6.26.2
$ cp System.map /boot/System.map-2.6.26.2
$ cp .config /boot/config-2.6.26.2
```

Configurar GRUB o LILO para poder cargar la nueva imagen. Para la configuración del GRUB abrimos un editor de texto y editamos /boot/grub/menu.lst, luego añadimos el nuevo Kernel al archivo de configuración después de la línea que dice `## ## End Default Options ##`, por ejemplo:

Configurar el GRUB para arrancar el nuevo Kernel

```
title          Debian GNU/Linux, Kernel 2.6.26.2
root           (hd0,1)
Kernel         /boot/vmlinuz-2.6.26.2 root=/dev/hda2 ro quiet
initrd         /boot/initrd.img-2.6.26.2
savedefault
```

En title adicionamos un nombre al nuevo Kernel, este aparecerá en el menú del GRUB al iniciar el computador. En la etiqueta root donde dice "(hd0,1)" se coloca la ubicación donde esta el directorio boot en nuestro caso se encuentra en el hd0 es decir disco duro cero, partición 1, lo que en otra nomenclatura sería hda2, en la nomenclatura del GRUB el numero de discos y de particiones comienzan a partir de 0, es decir si tienes el directorio boot en el disco duro 1 partición 2 la sintaxis en el GRUB sería (hd0,1). Guardas los cambios y listo reinicias el sistema y eliges el nuevo Kernel.

Para la comprobación una vez que reiniciemos abrimos una terminal y ejecutamos:

```
$ uname -r
```

y nos debe mostrar la versión de nuestro nuevo Kernel 2.6.26.2





El Laboratorio

Configurar, Compilar e Instalar Kernel de Linux y drivers para Módems PCI en Debian GNU/Linux 5.0 Lenny



Nota: Este proceso de compilación está probado con la fuente del Kernel Linux-2.6.26.2, con resultados satisfactorios.

Para la fuente del último Kernel (linux-2.6.35.7) hasta el momento y la compilación del driver slamr tuve que crear el siguiente fichero cabecera o de inclusión para su correcta compilación. Los restantes pasos se realizaron con éxito.

```
$ touch /lib/modules/2.6.35.7/build/include/linux/utsrelease.h ;  
echo "#define UTS_RELEASE \"2.6.35.7\"\" >  
/lib/modules/2.6.35.7/build/include/linux/utsrelease.h
```

(Todo en una línea)

Configuración e instalación de los módulos (drivers) para el módem

Descargamos desde linmodems

(<http://linmodems.technion.ac.il/packages/smartlink/>) los drivers **ungrab-winmodem-20090716** y **slmodem-2.9.11-20100613**

Instalando ungrab-winmodem (ungrab-winmodem-20090716)

```
$ cd ungrab-winmodem-20090716  
$ make  
$ make install  
$ modprobe ungrab-winmodem
```

Instalando slamr (slmodem-2.9.11-20100613)

```
$ cd slmodem-2.9.11-20100613  
$ make  
$ make install
```

Cargar módulos en el Kernel

```
$ modprobe ungrab-winmodem  
$ modprobe slamr
```





El Laboratorio

Configurar, Compilar e Instalar Kernel de Linux y drivers para Módems PCI en Debian GNU/Linux 5.0 Lenny

Comprobación de módulos cargados

```
$ lsmod | grep ungrab
ungrab_winmodem      1952  0
$ lsmod | grep slamr
slamr                 428776  0
```

Crear nodo para dispositivo

```
$ mknod -m 600 /dev/slamr0 c 242 0
$ /usr/sbin/slmodemd --country=USA /dev/slamr0
```

Abrimos otra terminal y continuamos:

Instalar wvdial y configurar el acceso telefónico

```
$ apt-get install wvdial ppp pppconfig
```

```
$ wvdialconf /etc/wvdial.conf
```

```
...
Found a modem on /dev/ttySL0.
Modem configuration written to /etc/wvdial.conf.
ttySL0<Info>: Speed 460800; init "ATQ0 V1 E1 S0=0 &C1 &D2
+FCLASS=0"
```

Configuración de wvdial en /etc/wvdial.conf

```
[Dialer Defaults]
Modem = /dev/ttySL0
Baud = 460800
Init1 = ATZ
Init2 = ATQ0 V1 E1 S0=0 &C1 &D2 +FCLASS=0
Modem Type = Analog Modem
PPPD Path = /usr/sbin/pppd
Carrier Check = no
Phone = 123456
Username = usuario
Password = contraseña
Ask Password = 0
ISDN = 0
Dial Command = ATDT
```





El Laboratorio

Configurar, Compilar e Instalar Kernel de Linux y drivers para Módems PCI en Debian GNU/Linux 5.0 Lenny

Stupid Mode = 1
Compuserve = 0
Auto DNS = 1

En los valores de Phone establecemos el número de teléfono al cual nos queremos conectar, en Username el nombre de usuario y en Password la contraseña, todo esto necesario para conectarnos mediante acceso telefónico

Levantar la conexión

```
$ wvdial
```

Opcionalmente podemos hacer los siguiente pasos:

Interfaz gráfica para conexión mediante módem (/dev/ttySL0)

```
$ aptitude install gnome-ppp
```

Para algunas aplicaciones se necesita crear el enlace simbólico, por ejemplo para kppp

```
$ ln -s /dev/ttySL0 /dev/modem
```

Utilizar un script (**modem.sh**) en bash para cargar los módulos, crear los dispositivos y levantar el demonio slmodemd

```
#!/bin/bash
#Cargamos los módulos al Kernel
modprobe ungrab-winmodem
modprobe slamr
```

```
#Creamos el nodo para el dispositivo
mknod -m 600 /dev/slamr0 c 242 0
mknod -m 600 /dev/slamr1 c 242 1
mknod -m 600 /dev/slamr2 c 242 2
mknod -m 600 /dev/slamr3 c 242 3
```

```
# Crear el enlace simbólico para aplicaciones como kppp
ln -s /dev/ttySL0 /dev/modem
```

```
#Levantamos el demonio para el módem
slmodemd --country=USA /dev/slamr0
```





El Laboratorio

Configurar, Compilar e Instalar Kernel de Linux y drivers para Módems PCI en Debian GNU/Linux 5.0 Lenny

FIN modem.sh

Conclusiones

En este artículo vimos como configurar, compilar e instalar el Kernel de Linux a la manera clásica. También compilamos e instalamos los módulos ungrab-winmodem y slamr para el funcionamiento del Módem interno TP-LINK (TM-IP5600/TM-IA5629V) Motorola SM56 Data Fax Módem. Configuramos e instalamos wvdial, ppp y pppconfig para la conexión mediante acceso telefónico.

Puedes visitar otro artículo relacionado con la configuración del Modem TP LINK para el sistema NOVA 1.1.2 BAIRE en el siguiente enlace:

<http://www.nova.uci.cu/documentacion/comos/Configuracion-Modem-TP-LINK.pdf>
<http://www.nova.cu/foros/viewtopic.php?f=18&t=162>

En posterior artículo veremos como empaquetar nuestro Kernel y sus módulos en un paquete de Debian (.deb) para próximas reinstalaciones de nuestro sistema y así ganar tiempo al realizar este proceso.

Otras referencias de interés:

http://www.pri.jovenclub.cu/jc/linux/revista_linvix/
http://www.pri.jovenclub.cu/jc/linux/revista_linvix/8/ : Instalando un módem PCI en entornos GNU/Linux
http://www.pri.jovenclub.cu/jc/linux/revista_linvix/9/ : Instalando módem PCI Motorola SM56



Por: Christian Rodríguez Gutiérrez
christianrod@ctehabana.une.cu

Cualquiera que haya tenido que instalar un parque de 10 - 100 estaciones de trabajo con exactamente los mismos sistema operativo y programas se habrá preguntado si hay un modo mejor - y más rápido - de hacerlo que mover los CDs de caja en caja.

Clonar consiste en -una vez- una estación de trabajo modelo, y después copiarla en todas las demás.

El propósito de este texto es explorar algunos de los muchos modos de clonar la configuración del disco duro de una estación de trabajo. En el proceso de clonación, utilizaremos las posibilidades nativas de Linux para producir más o menos el mismo efecto que el bien conocido Norton Ghost del mundo de Windows. Existen herramientas como `systemrescuecd` o Acronis True Image, que cumplen muy bien su propósito.

Aunque estaremos lanzando las estaciones de trabajo bajo Linux, el sistema operativo final bajo el que correrán puede ser o no Linux.

Actualmente, empleo este sistema para un parque de estaciones Windows XP.

Cambio entre discos duros

El modo más viejo de clonar un disco duro requiere dos estaciones de trabajo (A es el modelo, B es el clon), y otro ordenador C. Sólo C necesita estar bajo Linux.

1. Sacamos los discos duros de las estaciones de trabajo, y se los añadimos a C. Hay que tener cuidado de dejar el disco duro original de C en la primera posición IDE. Por ejemplo:

IDE bus 0, master => disco duro de C => `/dev/hda`

IDE bus 0, slave => disco duro de A => `/dev/hdb`

IDE bus 1, master => disco duro de B => `/dev/hdc`

Entonces tenemos que copiar los contenidos de `/dev/hdb` a `/dev/hdc`. Si son del mismo modelo, podemos conseguirlo con una copia plana byte a byte:





Clonar discos duros con Linux

`dd if=/dev/hdb of=/dev/hdc`
o incluso:

`cp /dev/hdb /dev/hdc`

Hay modos más fáciles de hacer la copia, sin embargo, debería estar al tanto de los siguientes puntos:

- Los discos duros deben ser del mismo modelo exactamente: hay problemas entre versiones más recientes/viejas del mismo disco duro.
- Puede tener problemas con sectores defectuosos bien en A o en B.
- Usted está copiando también todas las partes vacías del disco A al B; esto puede tomar algún tiempo y no tiene utilidad para nuestros propósitos.

Este modo puede ser el mejor para la gente que utiliza gestores de arranque como lilo o grub, pues el sector de arranque se copia junto con todo lo demás.

El segundo modo, ligeramente más complicado, de copiar A en B, consiste en dos pasos:

- Primero, usted tiene que hacerse con la tabla de particiones de B (con fdisk, cfdisk...)
- Entonces formatea las particiones de B (con mkfs.ext2, mkfs.vfat, mkswap)
- Hace la copia efectiva

En este caso, copiar significa montar:

```
$ mkdir /mount/A ; mkdir /mount/B
```

```
$ mount /dev/hdb /mount/A
```

```
$ mount /dev/hdc /mount/B
```

```
$ cp -dpR /mount/A/* /mount/B
```

```
$ umount /dev/hdb ; umount /dev/hdc
```

Puede haber un poquito de dolor si hay un montón de estaciones de trabajo para clonar, pero lleva menos tiempo que una instalación completa... y puede estar seguro de que tienen la misma configuración.

Importante: si está usando un gestor de arranque como lilo o grub para lanzar una estación de trabajo Linux, entonces tiene que escribir un fichero de configuración del gestor de arranque personalizado e instalarlo en el sector de arranque del disco B.

Básicamente, usted necesita decirle al gestor de arranque:





Clonar discos duros con Linux

- Que use el disco `/dev/hdc` para escribir en el sector de arranque; aquí es donde está actualmente su disco duro clonado.
- Que emplee el disco `/dev/hda` para lanzarse; aquí es donde estará su disco duro clonado cuando lo arranque.

¡Tenga cuidado!: Puede acabar teniendo que usar sus discos de rescate si hace esto mal. Estando aquí, hágalo. Ya ha sido avisado. Antes de empezar, eche una mirada de cerca a su `/etc/lilo.conf` actual o a su `/boot/grub/menu.1st`, y a sus páginas man.

Alternativamente, si simplemente está arrancando Linux, usted puede:

- Copiar los archivos al disco B .
- Devolver el disco B a la estación de trabajo B .
- Lanzar la estación de trabajo B desde el disquete de rescate que elaboró para la estación de trabajo A cuando instaló el sistema .
- Ejecutar lilo o grub directamente

Este segundo modo puede ser mucho más fácil para gente con menos horas de vuelo en sistemas Linux. :-)

Otra versión de la misma configuración es, si el disco C es suficientemente grande, copiar una vez desde A a C, y después copiar tantas veces de C a B1, B2, B3, ... Si su instalación IDE tiene buses suficientes (o está usando SCSI), usted puede copiar 5 discos o más a la vez.

No hace falta decirlo, nosotros usamos esto sólo si no tenemos ninguna red instalada - una situación bastante poco común en estos tiempos. Sin embargo, la velocidad puede ser bastante alta dado que estamos trabajando directamente a las velocidades de las interfaces IDE.

Copiando sobre una red

Copiar sobre una red consiste en lanzar la estación de trabajo B con un disquete o CD con un sistema operativo que pueda guiar la red (veamos ahora... aquí Linux está dentro, Windows está fuera) y obtener la imagen del disco duro bien directamente de la estación A, o más habitualmente, de un servidor de archivos C. En nuestros ejemplos, emplearé la estación B como el ordenador a configurar y supondré que tenemos los archivos imagen de la estación A directamente copiados a un directorio en el servidor C.

Hay varias "diminutas" distribuciones de Linux-en-un-disquete disponibles ahí fuera. MicroLinux (muLinux) es mi favorita, pero todas trabajan de modo similar .

La idea es arrancar desde el disquete, e instalar la red. Entonces usted puede





bien:

- Tener una imagen completa del disco duro en el servidor, que entonces puede copiar al disco local con una copia byte a byte. Igual que la copia directa de disco a disco, es más sencillo de configurar, pero también tiene los mismos avisos.
- Tener el sistema de archivos listo en el servidor, lo que significa que usted tiene que particionar el disco local, formatear las particiones y copiar recursivamente los archivos desde la red a su disco.

Un ejemplo del primer modo, sobre NFS:

```
$ mkdir /mount/C  
$ mount server:/exported.directory /mount/C  
$ dd if=/mount/C/my.image of=/dev/hda  
$ umount server:/exported.directory
```

Un ejemplo del segundo (suponiendo que ya ha configurado y formateado las particiones en el disco duro local /dev/hda):

```
$ mkdir /mount/B ; mkdir /mount/C  
$ mount /dev/hda /mount/B  
$ mount server:/exported.directory /mount/C  
$ cp -dpR /mount/C/* /mount/B  
$ umount server:/exported.directory /mount/C  
$ umount /dev/hda
```

En el segundo caso, si está usando un gestor de arranque, recuerde instalarlo bien inmediatamente después de copiar los archivos, o después de reiniciar la estación de trabajo B desde un disquete de rescate.

Lo bonito con Linux es que, en esencia, copiar una imagen o archivos separados desde una red es exactamente lo mismo que hacerlo de otro disco duro en su ordenador.

NFS no es naturalmente el único modo de descargar el archivo o archivos desde el servidor C. Hoy día hay a elegir muchos protocolos adecuados igual que tiene disponibles clientes en su disquete de arranque. Le sugeriría que usase cualquier servidor que ya tenga instalado en su red.





Algunas posibilidades:

NFS (Network File System, Sistema de Archivos en Red)

Éste es el modo nativo que los sistemas Un*x emplean para compartir archivos; es robusto y fácil de instalar. Mi favorito.

HTTP (como en un servidor Web)

Fácil de instalar en el lado del servidor, pero puede ser difícil de encontrar un cliente adecuado. Usado principalmente con scripts de instalaciones automatizadas. Usted ya puede tener uno de éstos ejecutándose.

FTP

Menos fácil en el lado del servidor, pero muy fácil de encontrar clientes. Usted ya puede tener uno de éstos ejecutándose.

TFTP (trivial FTP)

Muy fácil de instalar en el servidor, muy fácil de usar el cliente. Muchos enrutadores (p. ej. Cisco) usan tftp para almacenar sus archivos de configuración.

SMB (o Netbios)

Sí, éste funciona. Su servidor puede correr bien, bajo Linux + Samba o cualquier versión de WinXX. Por qué lo querría así usted, es asunto suyo, sin embargo.

rcp o scp

(scp es preferible por seguridad)

rsync

Otro de mis favoritos. Usado normalmente para sincronizar un archivo de copia de seguridad o un servidor web con el servidor principal. Esto puede resultar en un pequeño agujero de seguridad si el servidor C está accesible desde fuera de su red, así que tenga cuidado de bloquearlo en su cortafuegos. Realiza compresión.

Hay una distribución de CD reciente llamada Knoppix que le lanza directamente a un escritorio KDE. Desde aquí, usted puede usar todas sus herramientas basadas en gráficos regulares si está más inclinado a eso.



Lanzando desde la red

Una curva final es lanzar la estación de trabajo B directamente desde la red sin usar un disco de arranque. La idea es decirle a la BIOS que cargue un mínimo driver de red desde una EPROM. El control es transferido entonces a ese driver, que avanza sobre la red buscando un servidor DHCP del que pueda obtener una dirección IP y un núcleo imagen.

Entonces lanza el núcleo, que como resultado obtiene el sistema de archivos raíz desde un servidor NFS.

En este momento, la estación de trabajo B está lista y funcionando con un sistema Linux. Entonces usted puede formatear sus disco duro local y copiar los archivos desde el servidor.

No hace falta decirlo, esto es bastante más complicado de realizar que desde un disquete o CD Linux. Sin embargo, el proceso puede ser completamente automatizado y es adecuado para grandes redes con muchas estaciones de trabajo que se deben reconfigurar a menudo.

Otra curva del mismo tipo es olvidarnos completamente de los discos duros locales de las estaciones de trabajo B1, B2, B3... y hacerles arrancar cada vez desde la red. Los archivos de los usuarios se almacenan en el servidor de archivos NFS central.

Hasta la próxima

Premios PortalProgramas 2010 al Software Libre



PortalProgramas está realizando la segunda edición de los premios que reconocen al software libre que ha demostrado mayor calidad, innovación y rendimiento durante el 2010.

"El mundo del software libre es muy grande y es el momento de conocer y reconocer el mérito de tantos proyectos de software libre que usamos habitualmente y que a menudo ni lo sabemos", comenta Francisco Braña, responsable de contenidos.

Este año, por petición popular se da la posibilidad a todos los usuarios de nominar cualquier software libre que consideren. Puede participar programas para cualquier plataforma (Windows, Linux, Mac...) la única condición es que tengan al menos una versión beta publicada:

"Donamos más de 1.000 euros a los programas libres que tú nos ayudes a elegir para fomentar su desarrollo y agradecer la dedicación, esfuerzo y talento de su comunidad de desarrolladores."

Hay 4 categorías de premios:

- Mejor software libre 
- Software libre más revolucionario 
- Software libre que necesita más donaciones 
- Mejor juego libre 

El ganador de cada categoría recibirá una donación en nombre de todos los usuarios que han participado. Las nominaciones estarán abiertas hasta el 15 de noviembre.

Calendario de los Premios PortalProgramas



Premios PortalProgramas 2010 al Software Libre

Mas información aquí:

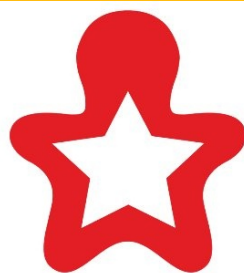
[Bases del Concurso](#) 

[Nominar](#) 

[Acerca de los Premios](#) 

PPPP10

Es el momento del software libre



**GRUPO EJECUTIVO
PARA LA MIGRACIÓN
A CÓDIGO ABIERTO**

Taller Temático

*"Uso y desarrollo de aplicaciones de código abierto
y estándares informáticos abiertos"*

8,9 y 10 de diciembre del 2010

El uso de aplicaciones de código abierto y estándares informáticos abiertos como parte de la estrategia para alcanzar soberanía e independencia en las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones constituye una prioridad para nuestro país en el contexto actual.

En este entorno y en el marco de la X Semana Tecnológica se concibe este espacio para que desde esta región oriental se muestre el avance del proceso

de migración a estándares de código abierto y libre en el país, se propicie un espacio para debatir sobre el desarrollo de aplicaciones e innovaciones, la seguridad en estos ambientes y la formación del capital humano en estas tecnologías, así como mostrar estrategias, soluciones, experiencias y productos informáticos y comunicativos asociados al proceso de cambio y al uso y desarrollo de estos estándares.

Cronograma Organizativo:

Envío de trabajos: del 7 de mayo hasta el 15 de noviembre de 2010

Respuesta del Comité Científico: del 15 al 30 de Noviembre de 2010

Suscripción al sitio: a partir del 7 de mayo de 2010

URL

<http://semanatecnologica.fordes.co.cu/index.php/st/x/in-formation/authors>

CONTACTOS

Delegación MIC Santiago de Cuba:
MSc. Laura Gozález López,
Tel: 022-692925/26
correo: laura@sc.mic.cu



El Escritorio

Aplicaciones Portables en Gnu/Linux



Por: Christian Rodríguez Gutiérrez
christianrod@ctehabana.une.cu



El proyecto portablelinuxapps (<http://portablelinuxapps.org/>) nos trae al maravilloso mundo de las Aplicaciones Portables a GNU/Linux.

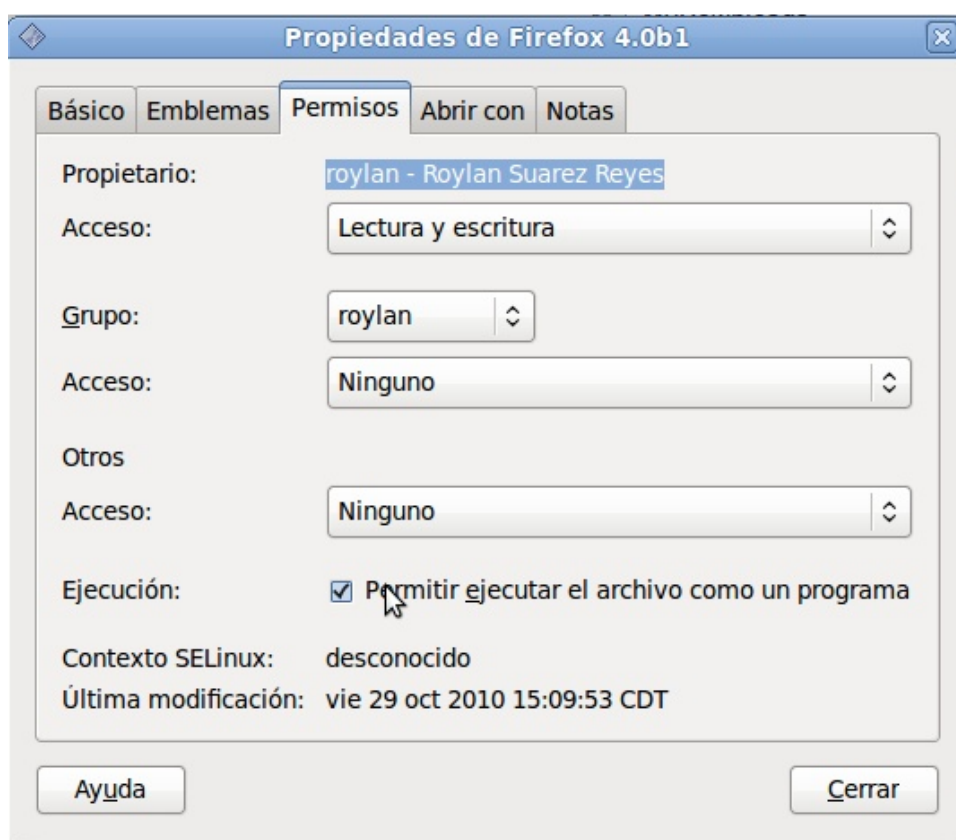
Esto implica que ya podemos disponer en nuestras memorias USB de nuestros programas favoritos para ejecutarlos en cualquier equipo con Linux o simplemente probarlos.

Más interesante aún es el hecho de poder utilizar el mismo ejecutable en distintas distribuciones como por ejemplo, Ubuntu, Fedora y OpenSuse. Y además, podemos despedirnos de las dependencias o de descomprimir el archivo. La mecánica en portablelinuxapps.org es tan simple como descargar el programa, hacerlo ejecutable y ejecutarlo. Hoy en día ya cuentan con 53 aplicaciones tan variadas como Opera 10.60, Midori o Jahshaka por nombrar algunas pero su número crece rápidamente.

¿Te apetece verlo con un ejemplo? Comenzamos...

1. El primer paso consiste en visitar <http://portablelinuxapps.org/> y hacer clic sobre el ícono del programa que queramos utilizar.
2. A continuación, nos aparecerá el diálogo para elegir qué hacer con el archivo. Seleccionamos Guardar archivo y pulsamos Aceptar.
3. El siguiente paso consiste en hacer el programa ejecutable. Por eso hacemos clic con el botón derecho sobre el archivo descargado y, en el menú contextual, pulsamos Propiedades. En la pestaña Permisos activamos la casilla Permitir ejecutar el archivo como un programa.





4. Por último, sólo nos queda hacer doble clic sobre el archivo para ejecutarlo.

Para cualquier duda o problema lo mejor es buscar y preguntar en el foro. Espero que les resulte útil y práctico.

PD: Parece que no funciona en sistemas de 64 bits y aunque en su foro se indica que se instalen las librerías de compatibilidad de 32 bits, tampoco he conseguido que funcione.

Si llevar una memoria flash con windows y aplicaciones portables es COOL, que pasaría, sí la misma memoria flash fuera DUAL BOOT Windows + Linux y que cada sistema tenga sus propias aplicaciones portables.



Diseño

Animación simple dirigida manualmente en Game Engine.

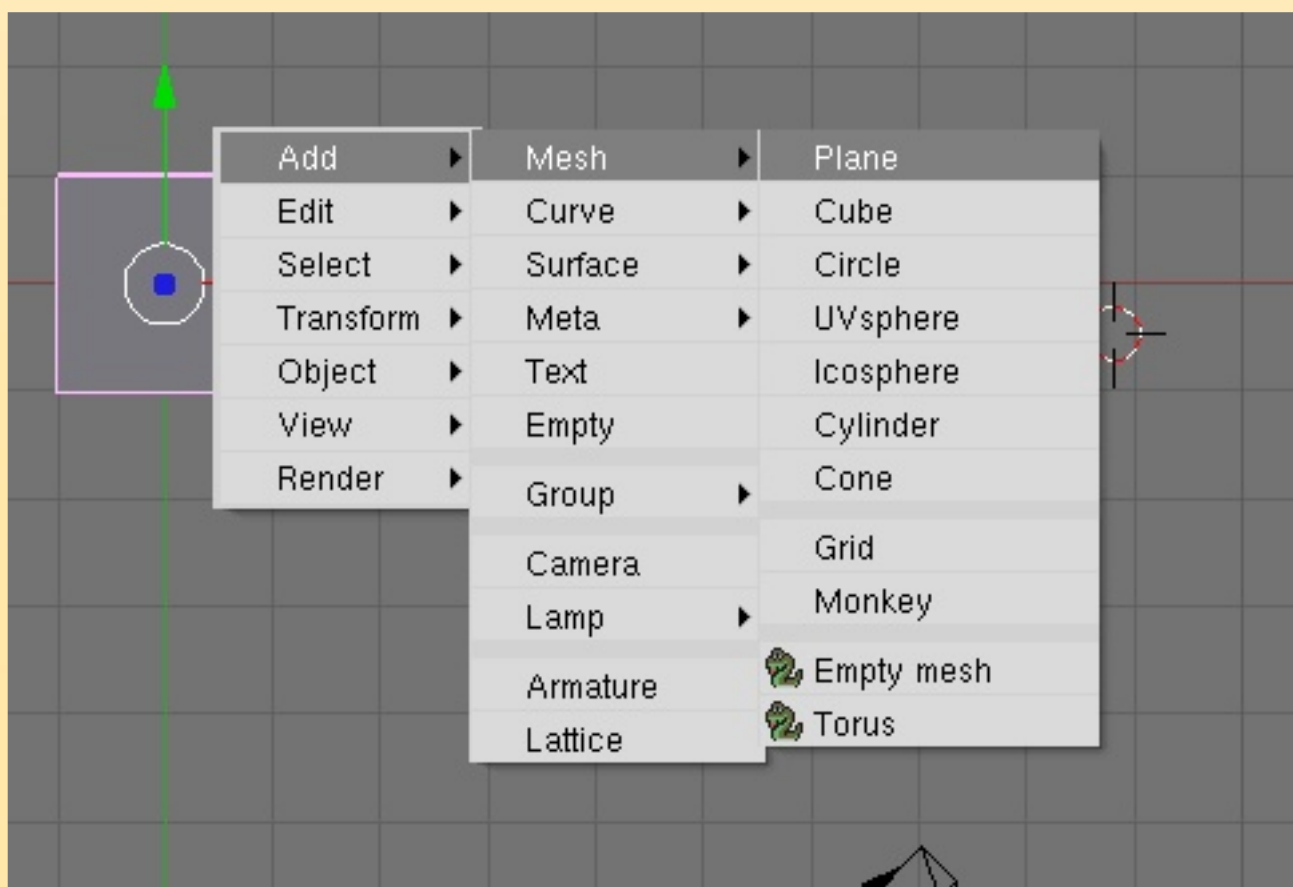


Autor: Osniel Cabeza García
osniel04014@pri.jovenclub.cu

Con este tutorial nos proponemos despertar interés en la comunidad de software libre por esta aplicación, que es capaz de hacer cosas extraordinarias en diseño y animación, ahora sin más comenzamos.

1- Primero abrimos en Blender, que está en **aplicaciones/gráfico/Blender (ventana)**

2- Ya tenemos el blender abierto insertamos un plano y para esto hacemos clic en el área de diseño y pulsamos la tecla **(espacio/add/mesh/plane)**.



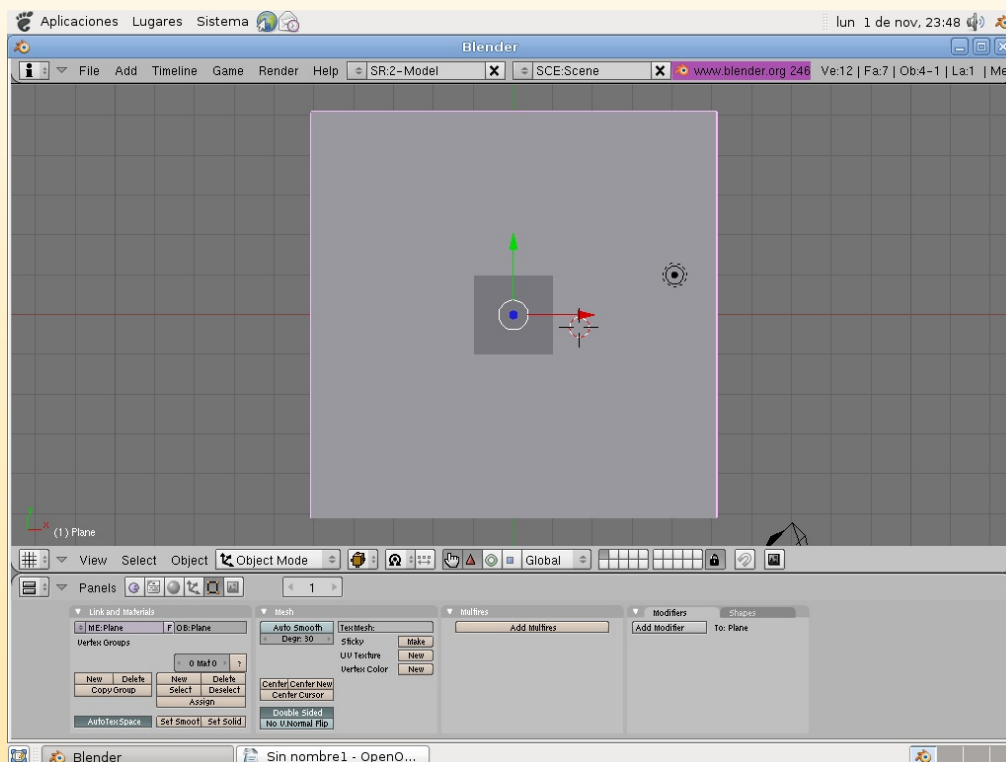
3- Luego agrandamos el plano de forma tal que el cubo nos quede sobre el plano, entonces seleccionamos en plano, pulsamos la tecla (S) y movemos el mouse hacia afuera para agrandarlo, luego damos clic cuando el plano tenga el tamaño adecuado.





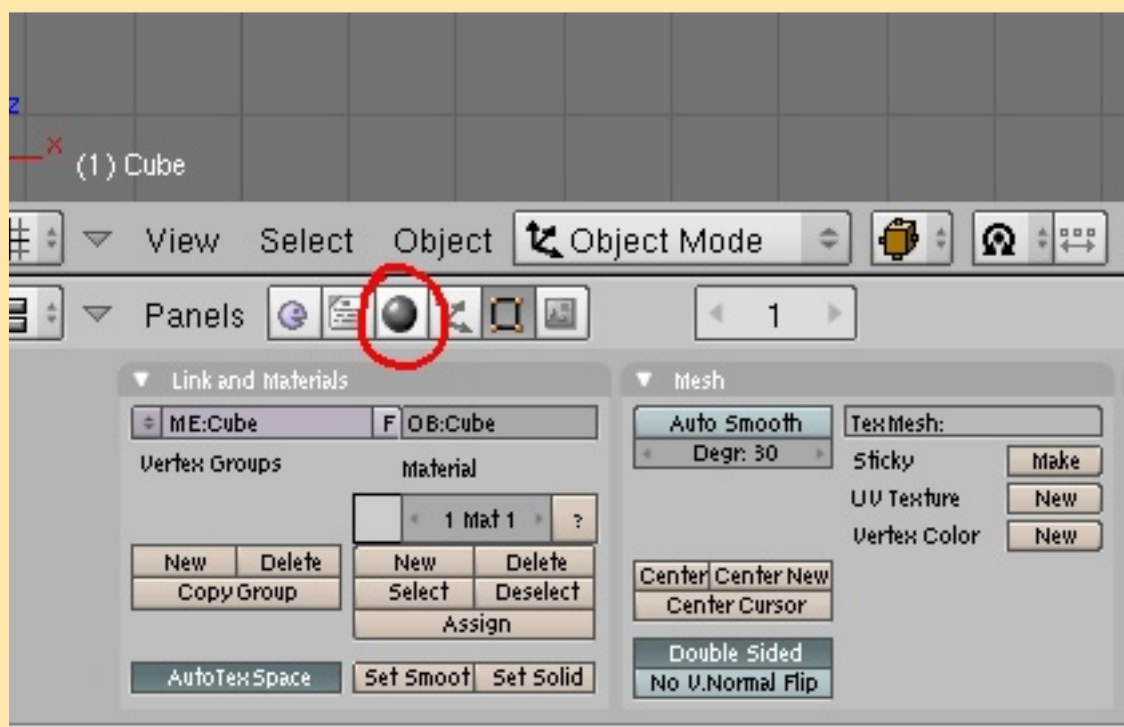
Diseño

Animación simple dirigida manualmente en Game Engine.



4-Vamos a la vista frontal y lo hacemos pulsando la tecla (1) del bloque numérico, después seleccionamos el cubo que será el objeto que animaremos, lo hacemos dando clic derecho sobre el cubo, ahora le daremos un color para que se vea mejor.

5- Con el cubo seleccionado damos clic en el botón (Shading)





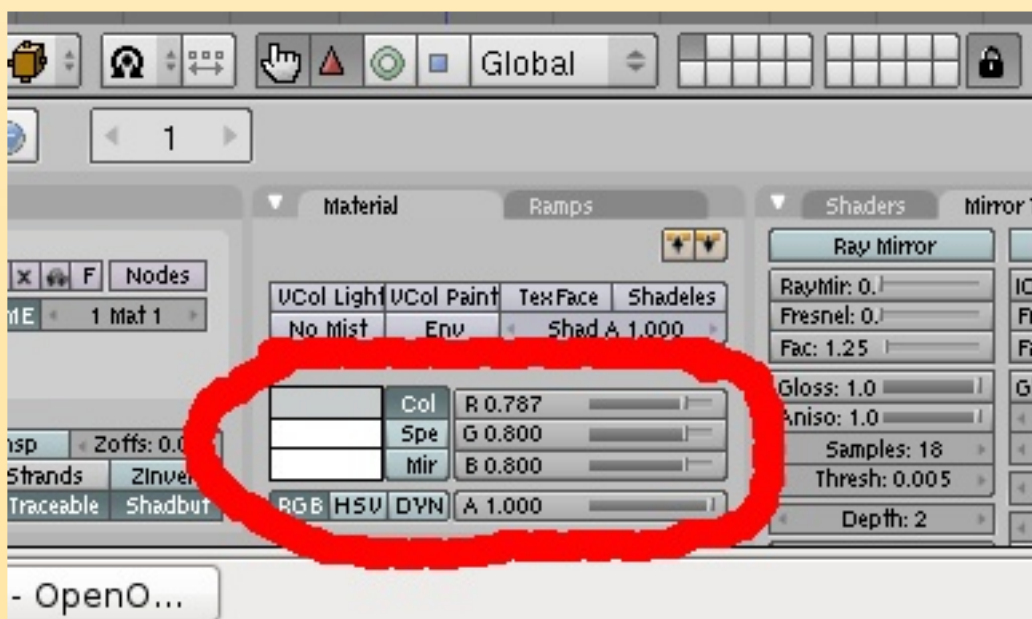
Diseño

Animación simple dirigida manualmente en Game Engine.

o pulsamos F5 para cambiar el mismo botón, después aparece algo como esto.



Modificamos el color del cubo, lo hacemos modificando el RGB como se muestra en la imagen siguiente.



En el tutorial yo les pongo R=0, G=1, B=0

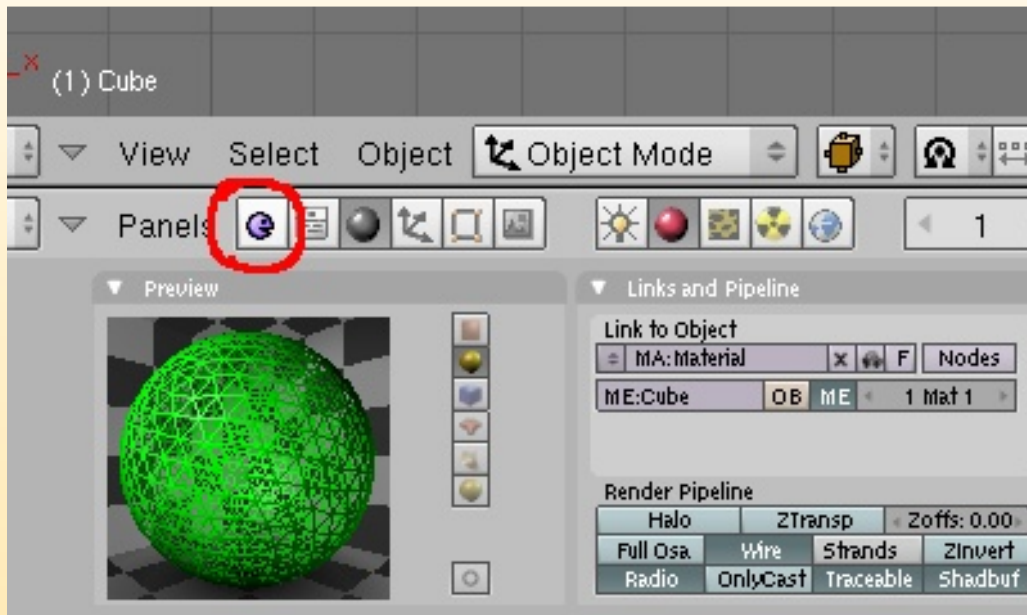
6- Ahora comenzaremos con la animación del cubo, para esto es necesario movernos al panel Logic y lo podemos hacer dando clic en el botón Logic o pulsando F4.





Diseño

Animación simple dirigida manualmente en Game Engine.



7- Ya en el panel Logic damos clic en los botones add de Sensor, Controller y Actuador. Y unimos estas propiedades.



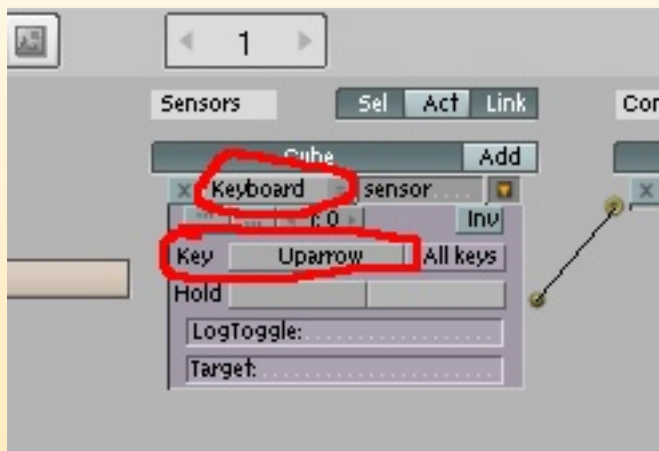
En el Sensors aparece por defecto Always esto lo cambiamos por Keyboard y en el botón Key damos clic y pulsamos en botón que usaremos para la animación.





Diseño

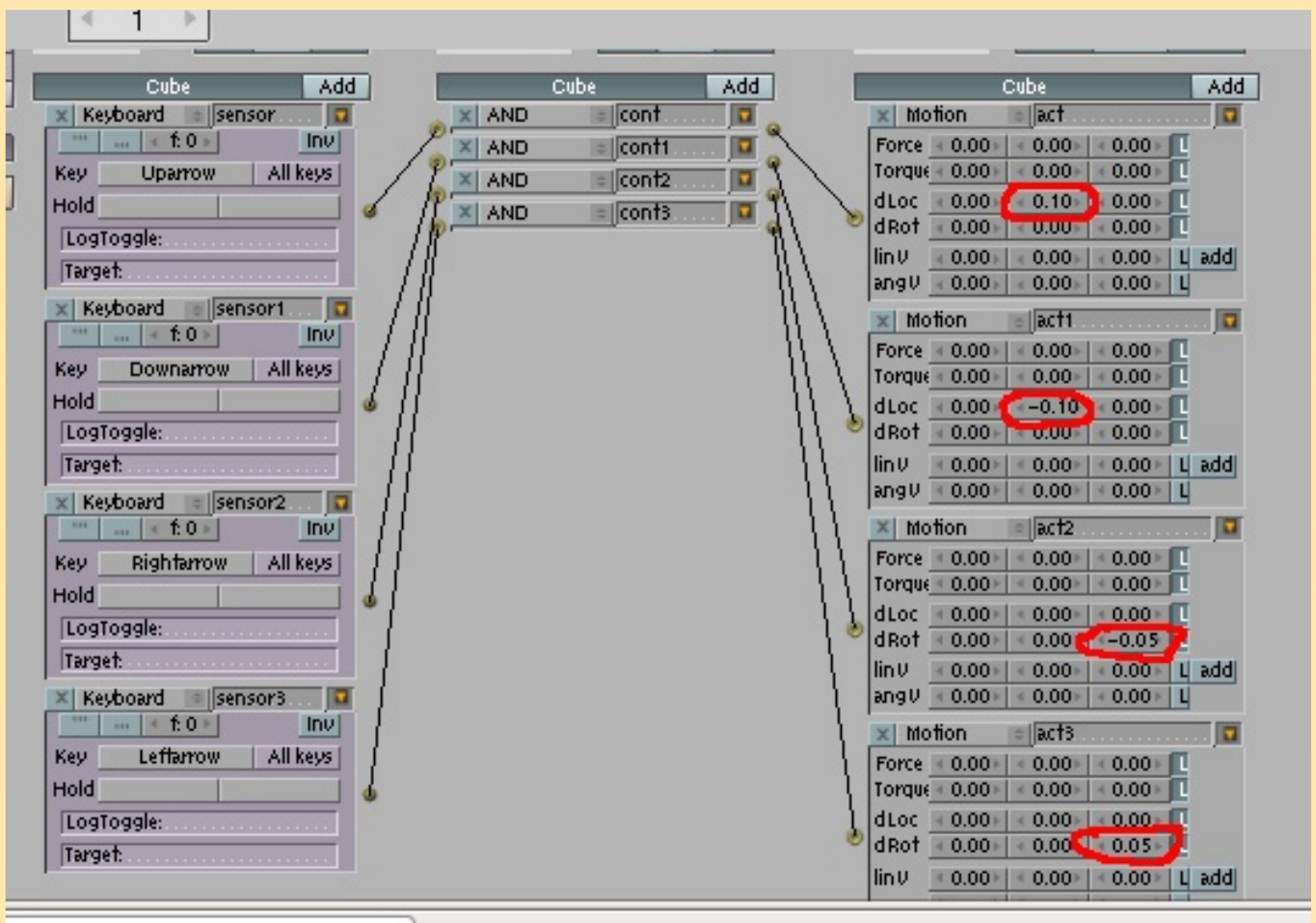
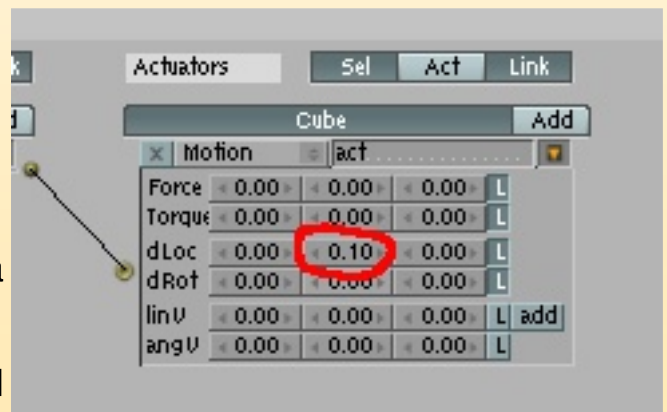
Animación simple dirigida manualmente en Game Engine.



8- Haremos esto para asignar la tecla para retroceder.

9- Luego lo hacemos pero para que el cubo gire a la derecha y a la izquierda y todo esto teniendo en cuenta los ejes en que se moverá el cubo, nos quedaría más o menos así.

Luego modificamos el Actuador, lo hacemos teniendo en cuenta en el eje en que se moverá el cubo

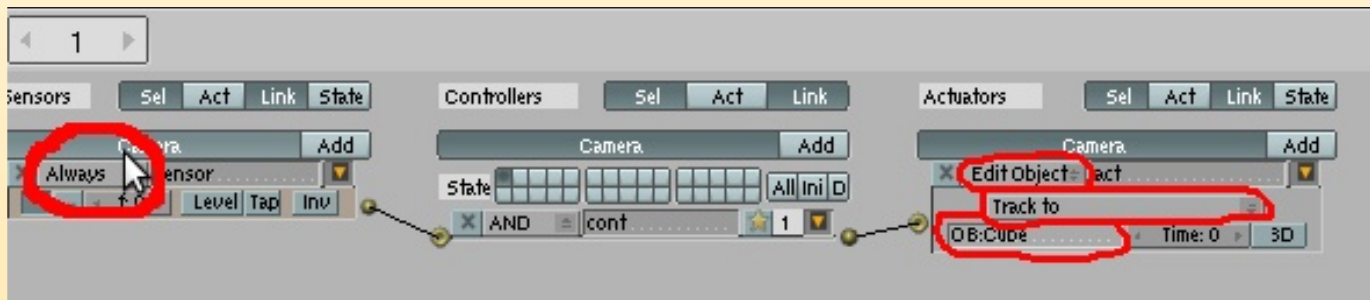




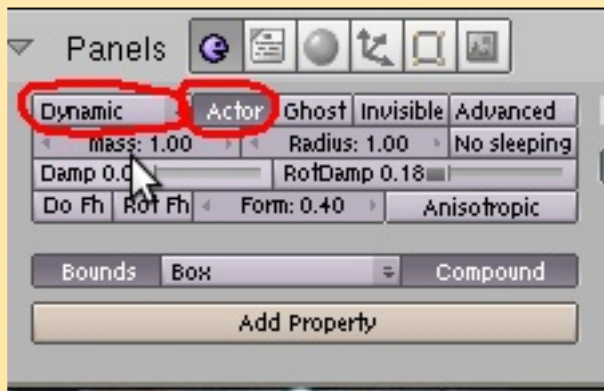
Diseño

Animación simple dirigida manualmente en Game Engine.

10- Ahora haremos que la cámara siga a nuestro cubo animado, seleccionamos la cámara y en el mismo panel (Logic) también adicionamos un sensors un Controllers y un Actuators, en el Sensor dejamos Always, el controlador lo dejamos como está y el Actuador le ponemos Edit Object, debajo lo ponemos en Track to, ahora donde dice OB:..... Ponemos el nombre del cubo y los unimos para que trabaje.



Para finalizar, seleccionamos el cubo y en el mismo panel marcamos Actor y Dinamic, esto es para que el cubo cuando llegue a el borde del plano caiga al vacío.



Por último pulsamos (P) para que se ejecute la animación.

Y hasta aquí este tutorial, espero que le sea de mucha utilidad y los acerque más a esta maravillosa aplicación que es Blender.



Diseño

Modelado de lámpara de alumbrado público.

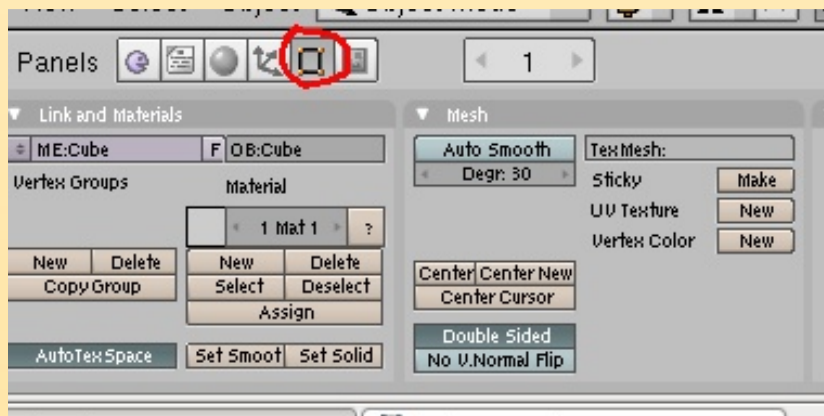


Autor: Osniel Cabeza García
osniel04014@pri.jovenclub.cu

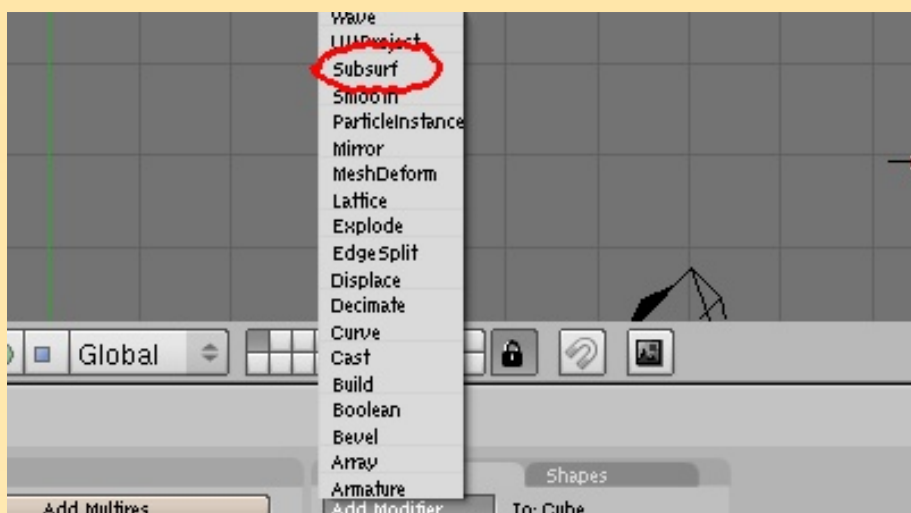
Con este tutorial hemos querido que las personas que están comenzando el blender puedan lograr una mayor habilidad en el modelado de objetos, en la interacción con blender.

1- Primero abrimos Blender, de esta manera: Aplicaciones/Gráfico/Blender. Aquí aparecen dos menús con blender uno es Blender fullscreen y el otro Blender ventana, abrimos el que más nos guste al cabo es lo mismo.

2- Seleccionamos el cubo que sale por defecto y vamos al panel Editing con F9 o como te indica en la imagen siguiente.



3- Ya en el panel Editing pasamos en objeto a modo edición y lo hacemos con la tecla TAB luego buscamos la pestaña que dice modifiers y aplicamos el modificador Subsurf.



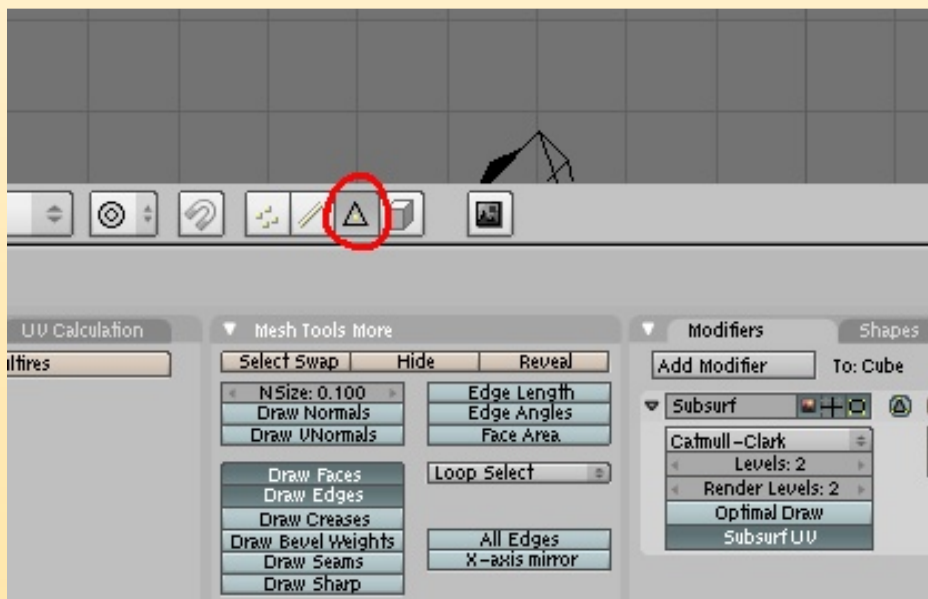


Diseño

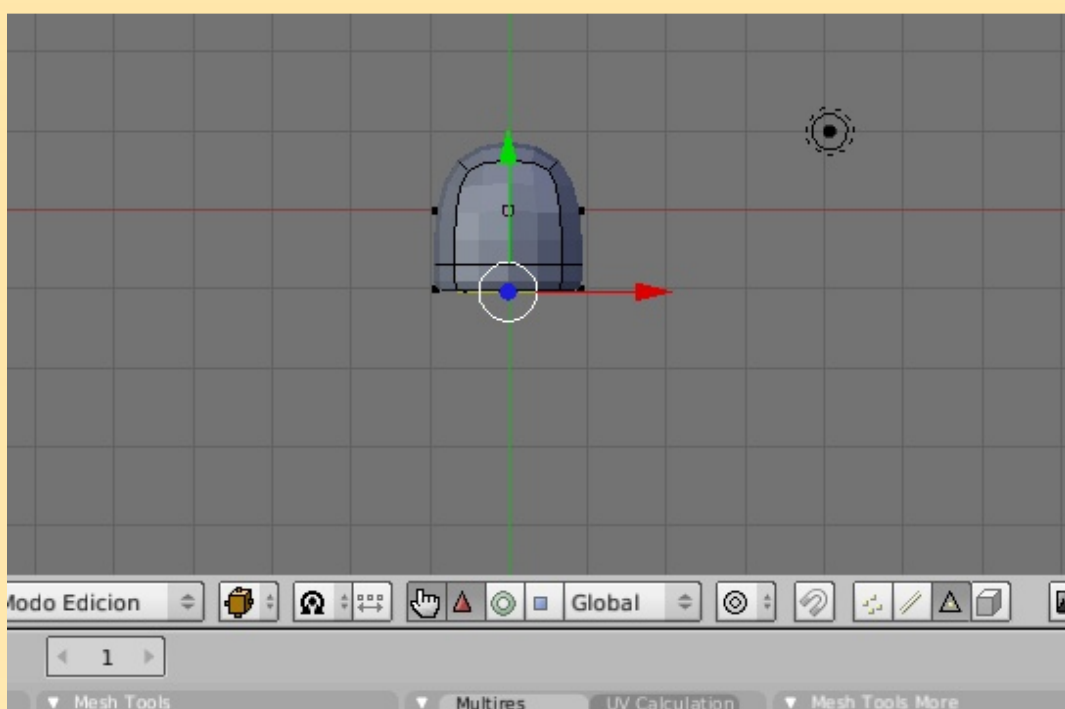
Modelado de lámpara de alumbrado público.

4- Ahora ajustamos los vértices a nuestro objeto modificado y lo hacemos dando clic en el circulito que se muestra en la imagen. Donde dice levels lo subimos a dos.

5- Comenzamos a modelar la lámpara primero seleccionamos la cara inferior del objeto y para esto debemos tener seleccionado el botón de modo de selección de caras.



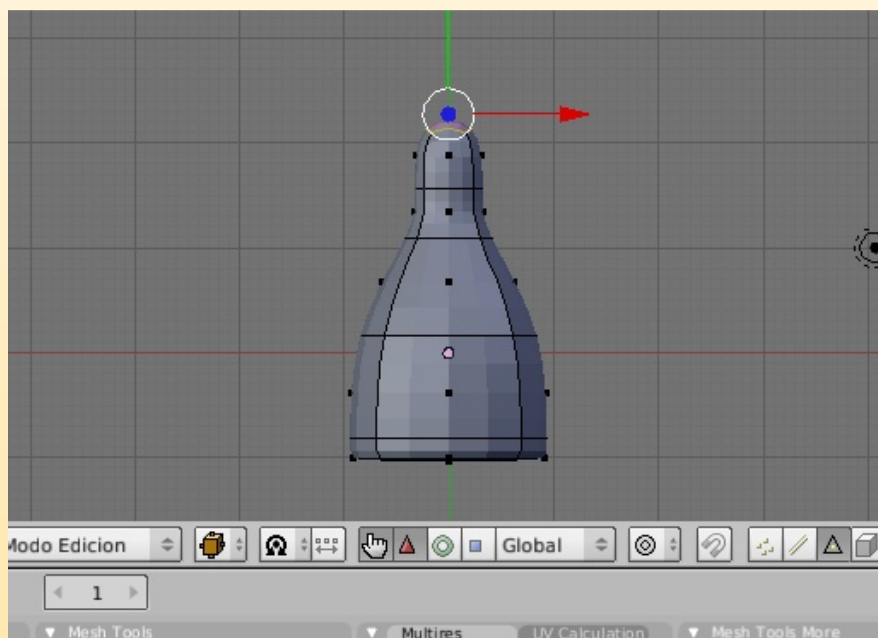
6- Ya tenemos la cara inferior seleccionada ahora pulsamos la tecla (E) para estrudizar la imagen y queda algo como esto.





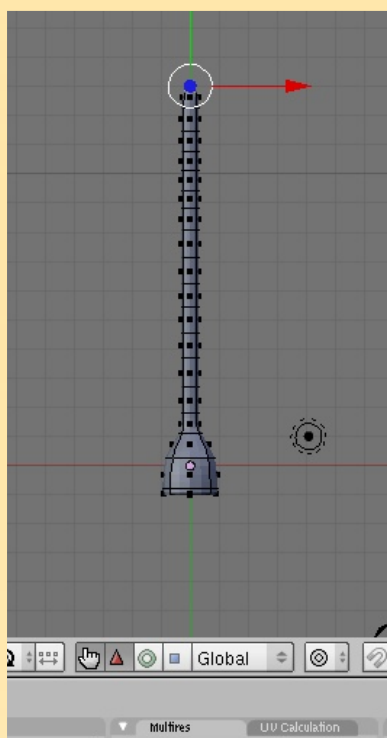
Modelado de lámpara de alumbrado público.

7- Seleccionamos la cara superior de el objeto, con (E) comenzamos a dar forma a la lámpara.



8- Así hacemos la parte recta de la lámpara, para poder darle la curva a la lámpara lo podemos hacer de varias formas pero aquí lo haremos de la forma más larga pero más simple.

Después de tener la parte recta de la lámpara, ahora comenzaremos a curvar lo que debe ser el tubo que sostendrá la lámpara.



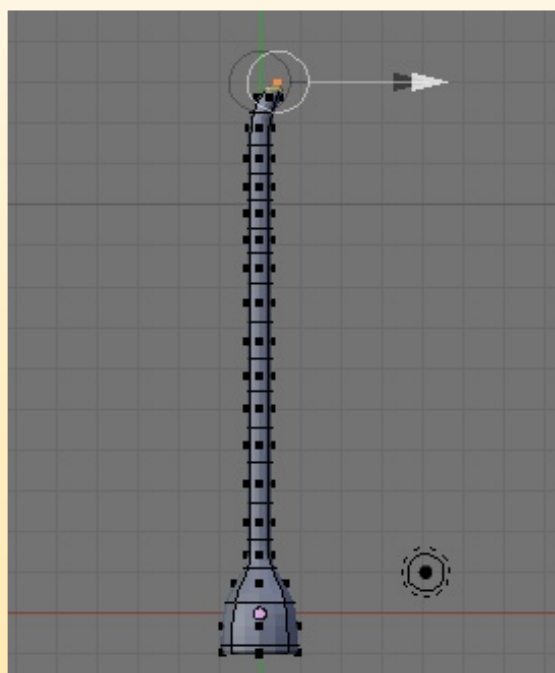
9- Para curvar la parte superior de la lámpara, veremos que la cara seleccionada tiene tres flechitas que son los ejes (X,Y,Z) dependiendo de la ubicación de la lámpara damos clic en el eje que nos permita hacer la curvatura al objeto.



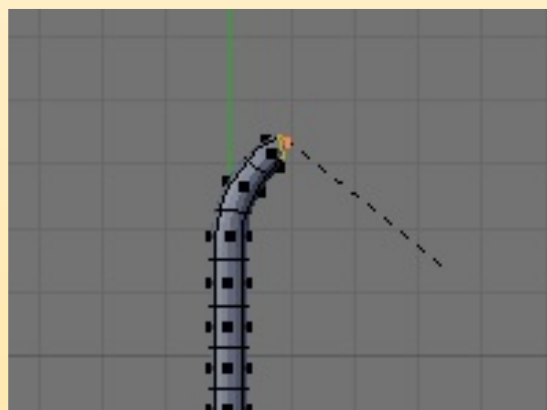


Diseño

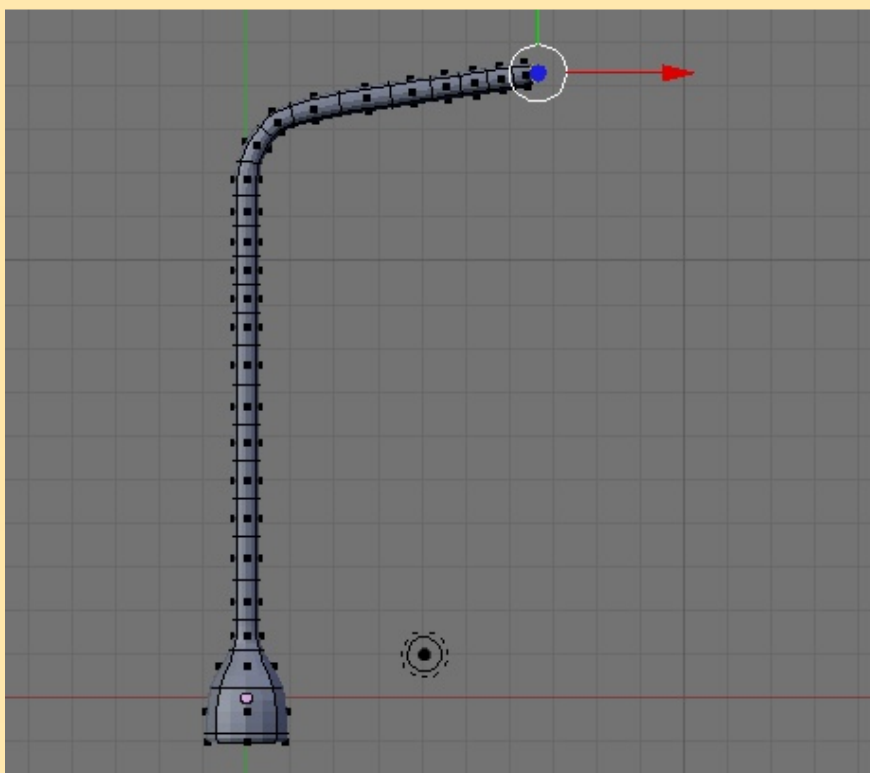
Modelado de lámpara de alumbrado público.



10- Comenzamos a curvar el objeto pero también tendremos que rotar la cara para que nos quede más o menos parejo, esto lo haremos con la tecla (R) y teniendo en cuenta la posición rotamos la cara.



Luego continuamos hasta obtener más o menos esto.

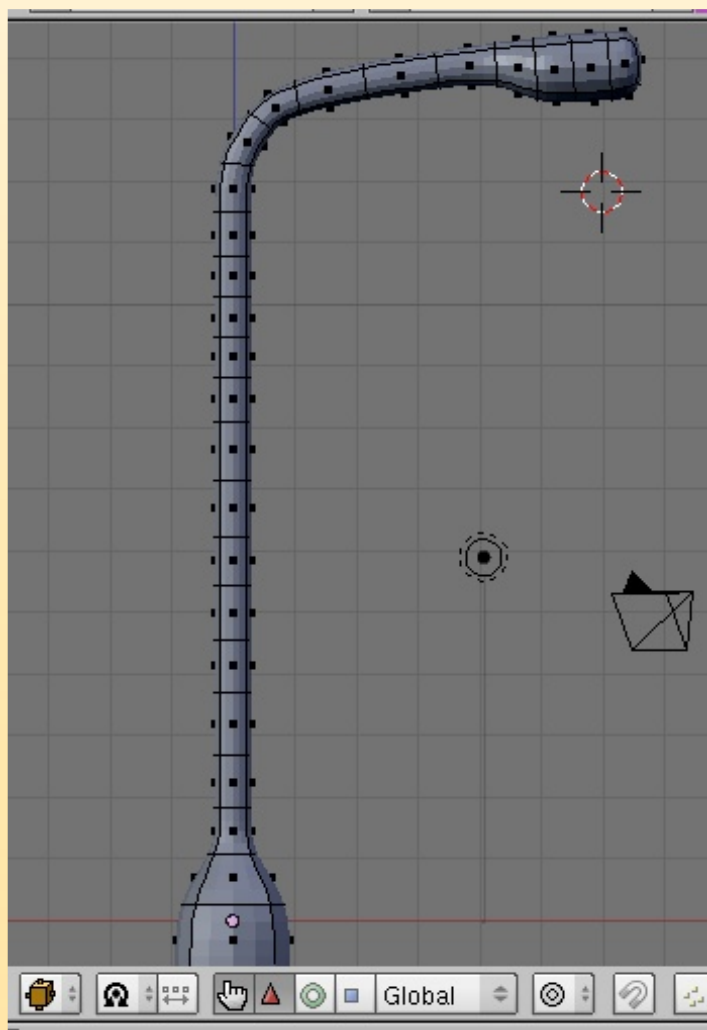




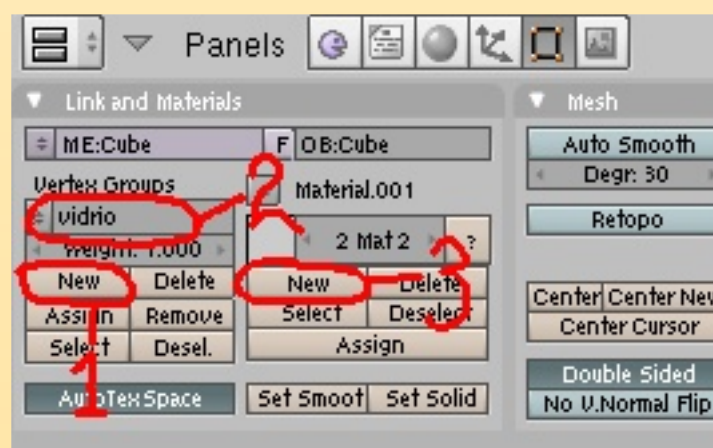
Diseño

Modelado de lámpara de alumbrado público.

11- Se le da forma a lo que va a ser la parte de alumbrado y trataremos que nos quede así:



12- Crearemos en **vidrio de la lámpara**, primero seleccionamos las caras que formarán parte del vidrio, crearemos un grupo de caras. Para esto tenemos que en el panel Editing en New y asignamos un nombre por ejemplo (vidrio), luego en materiales creamos un nuevo material en Material / New y le damos clic en Asignar.



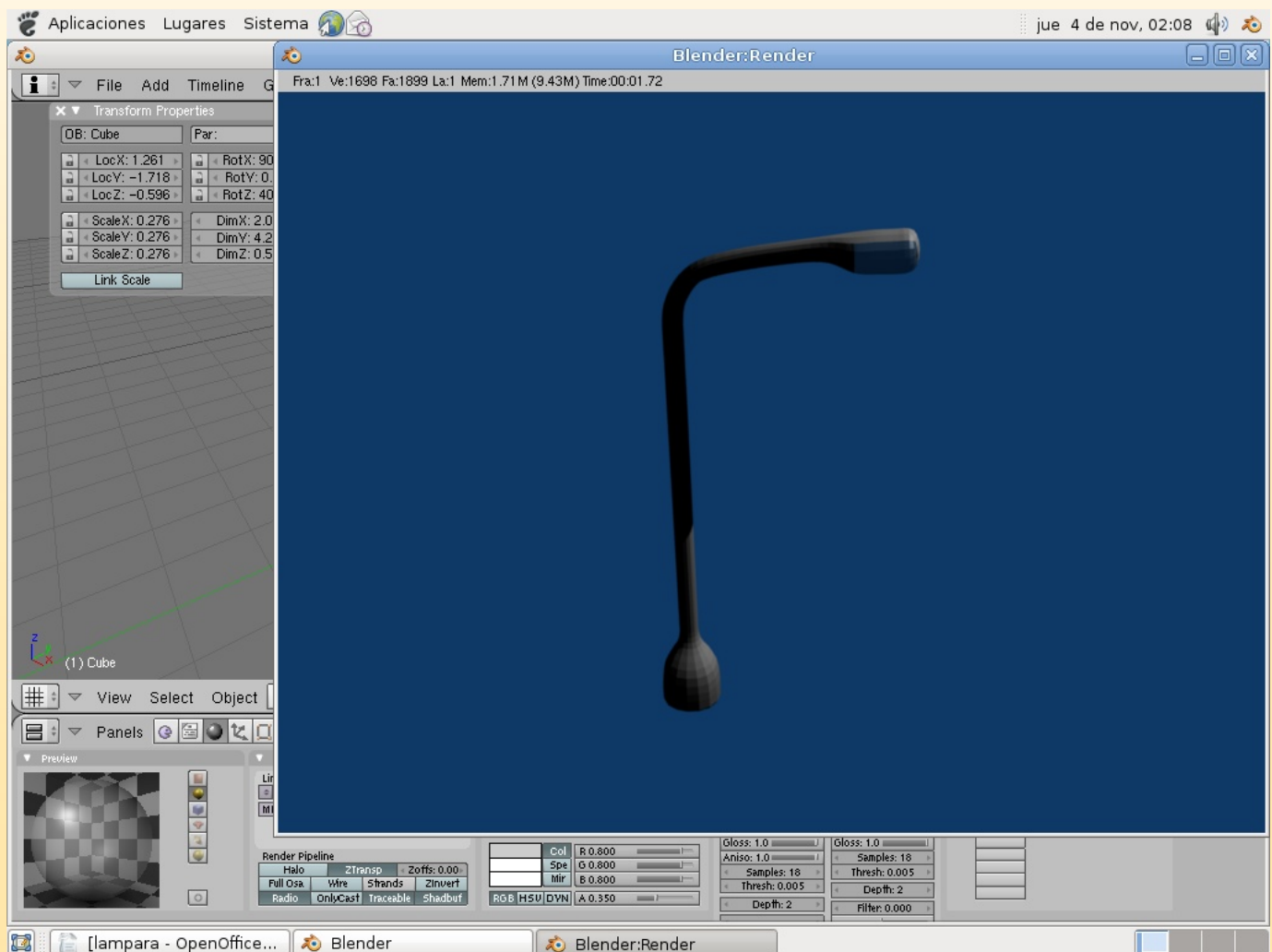
13- Vamos al botón Shading con F5 o damos clic en el botón que señala la imagen, ya en el panel de materiales marcamos Ztransp y llevamos el canal alpha hasta 0.350, luego la ubicamos en la cámara y renderizamos y se verá así:





Diseño

Modelado de lámpara de alumbrado público.



14- Se le da luz y un piso para la refracción de la luz. Primero el piso e insertamos un plano y lo ubicamos debajo de la lámpara y luego insertamos una luz de tipo Spot y la ubicamos sobre la lámpara de forma tal que en el render parezca que sale de esta.

15- Por último trabajamos en las propiedades de la luz que insertamos y eliminamos la que había. En las propiedades de la luz le damos cono de luz, regulamos la intensidad y la acomodamos como nos guste.

Se renderiza y esto es lo que se verá.



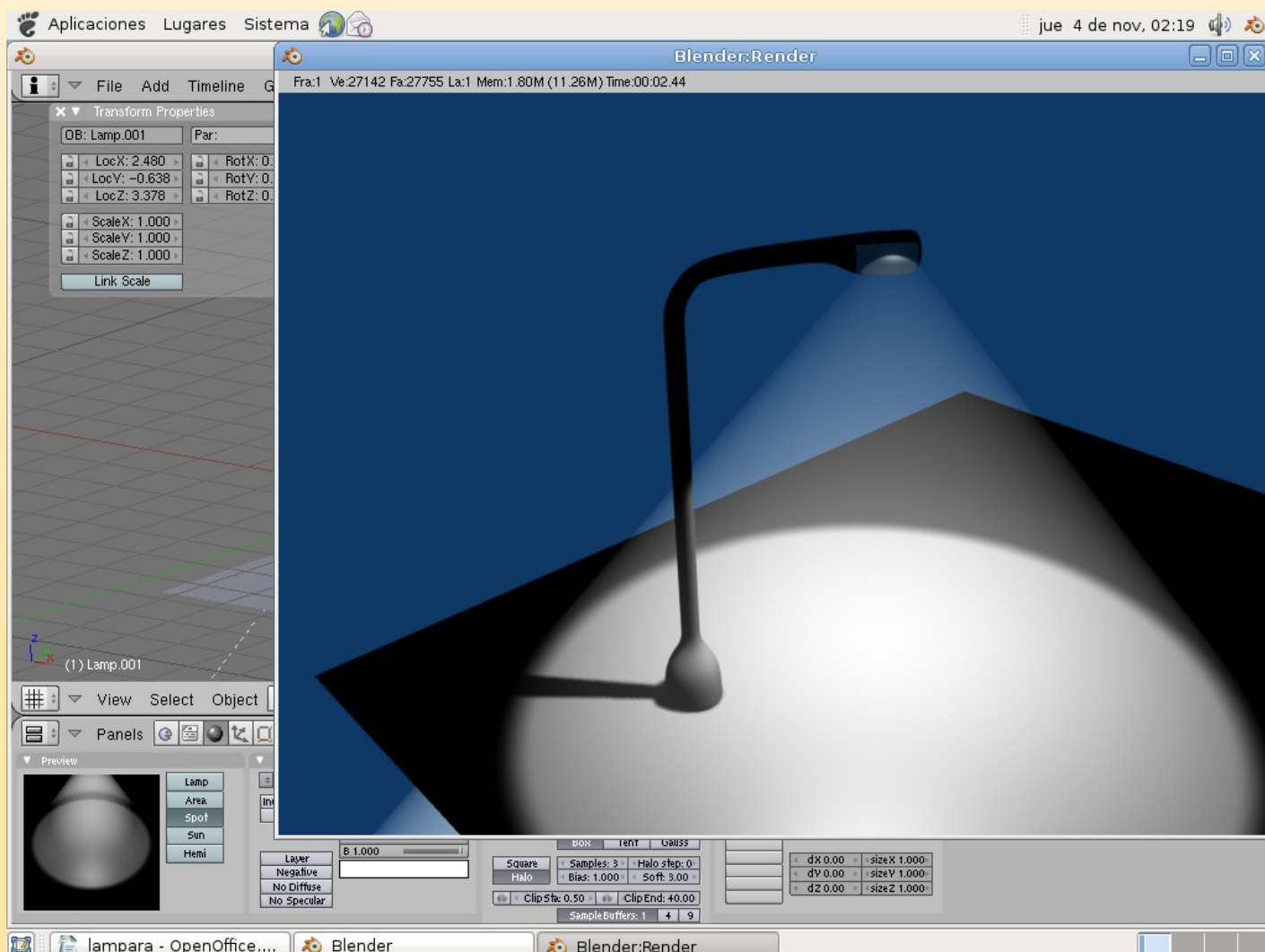


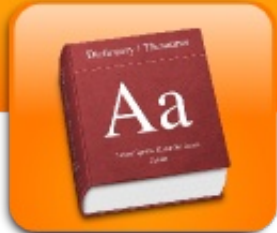
Diseño

Modelado de lámpara de alumbrado público.

Claro que esto lo podemos mejorar mucho más pero eso lo dejamos para cuando trabajemos la parte de materiales y texturas.

Espero que este tutorial haya sido muy provechoso para ustedes y que sirva para acercarlos más a esta maravillosa aplicación que es BLENDER.





Libros

Aprende en 24 horas Blender y Yafray Carlos González Murcillo

Temas:

1. Introducción a la interfaz
2. Operaciones de modelado básico
3. Técnicas de modelado avanzados
4. Modelado de un personaje
5. Materiales y texturas
6. Animación básica
7. Animación basada en esqueletos
8. Esqueletos avanzados + adenda
9. Renderizado realista
10. Animación no lineal

Descárgalo desde:

[Página del Autor](#) 

[Linux Pinar](#) 





Servidores

Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas.

Por: Lic. Ixen Rodríguez Pérez
GNU/Linux Proud User #313158
tuxisla@ij.cc.cu

En la mayoría de las redes modernas, incluyendo Internet, los usuarios localizan otras máquinas por su nombre. Esto los exonera de la tediosa tarea de recordar la dirección IP de los recursos de red. La forma más efectiva de configurar una red para permitir tales conexiones basadas en nombres, es configurando un DNS o servidor de nombres de dominio, el cual resuelve los nombres de anfitriones en la red a direcciones IP y viceversa.

Existen varios tipos de configuraciones de servidores DNS. Los más comunes son: primario (master), secundario (slave) y de sólo caché (caching-only). Un servidor de nombres BIND 9 puede funcionar como uno o más de estos tipos. Por ejemplo, puede ser primario para algunas zonas, secundario para otras y sólo ofrecer el reenvío de resoluciones para otras.

Las vistas (views) son una nueva característica de BIND 9 que permite mostrar a los ordenadores de la red local una visión distinta de la jerarquía de nombres de DNS de la que se ve desde el exterior. Este tipo de configuración, llamada en ocasiones "DNS partido" (split DNS) se está haciendo muy popular. En el pasado, se implementaba configurando servidores DNS separados para las versiones interna y externa de la realidad. Los clientes locales apuntaban a los servidores de distribución que contenían la versión interna de la zona, mientras que los registros NS de la zona padre apuntaban a servidores que corrían la versión externa.

La realidad.

Teniendo en cuenta las políticas de seguridad informática, es recomendable que cada servicio que ofrezcamos a nuestros usuarios y en especial a los usuarios de Internet, sea instalado y configurado en servidores distintos. La realidad de nuestro país nos obliga en la mayoría de los casos a hacer caso omiso; siendo posible ejecutar varios servicios en un mismo ordenador, aún cuando no constituya uno con hardware específico para tal función. Esto podemos lograrlo gracias a las facilidades de rendimiento que nos ofrecen las distribuciones de sistema operativo GNU/Linux, sin dejar a un lado las obvias razones de seguridad





Servidores

Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas.

que ello representa.

El pollo del arroz con pollo. Paso a paso.

Con anterioridad implementamos un servidor DNS BIND 9 dentro de una jaula de seguridad (chroot jail), hoy veremos los pasos para hacer funcionar el servicio DNS en un PC con dos interfaces de red, que al mismo tiempo ofrece este servicio a redes completamente distintas, una interna y otra externa.

A los efectos de este minitutorial, la interfaz de red eth0 estará de cara a una red externa, como puede ser Internet; y la interfaz eth1 brindará el servicio a la red local de nuestra organización. Para ambas redes el servidor BIND 9 será del tipo primario (master) y el dominio DNS a administrar llevará como nombre linuxij.cu.

1- Configurar los parámetros de red.

```
# vi /etc/network/interfaces
```

```
auto lo eth0 eth1

## The primary ethernet interface
iface eth0 inet static
    address 200.55.143.154
    netmask 255.255.255.248
    broadcast 200.55.143.159
    network 200.55.143.152
    gateway 200.55.143.153

## The secondary ethernet interface
iface eth1 inet static
    address 192.168.46.100
```

- Modificar el fichero /etc/resolv.conf. En algunos casos deberá ser creado.

```
# vi /etc/resolv.conf
```





Servidores

Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas.

```
search linuxij.cu
domain linuxij.cu
nameserver 127.0.0.1
```

- Reiniciar el servicio de red:

```
# invoke-rc.d networking restart ó /etc/init.d/networking restart
```

- Editar los archivos /etc/host.conf, añadiendo la sentencia nospoof on para impedir la falsificación o duplicación de nombres de anfitrión (hostname); y /etc/hosts, añadiendo la dirección IP, nombre FQDN (fully qualified domain name) y alias por cada interfaz de red existente.

```
# vi /etc/host.conf
```

```
The "order" line is only used by old versions of the C library.
order hosts,bind
multi on
nospoof on
```

```
# vi /etc/hosts
```

```
127.0.0.1      localhost.localdomain  localhost

200.55.143.154 ns.linuxij.cu  ns
192.168.46.100 ns.linuxij.cu  ns
```

- Ejecutar:

```
# echo "ns.linuxij.cu" > /etc/hostname
```

```
# /etc/init.d/hostname.sh start
```

Posteriormente ejecutamos los comandos hostname y hostname -f, debiéndose obtener para ambos casos el mismo resultado: ns.linuxij.cu.

2- Traducir nombres de anfitriones (hostnames) a direcciones IP.

Si abrimos con un editor de textos el archivo /etc/bind/named.conf que viene por defecto con la instalación, y que es el fichero principal de configuración del servidor DNS BIND 9, encontraremos que sólo se hacen referencias o inclusiones





Servidores

Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas.

a 3 ficheros: /etc/bind/named.conf.options, /etc/bind/named.conf.local y /etc/bind/named.conf.default-zones.

El primer paso es editar el fichero /etc/bind/named.conf.options, donde cambiaremos algunos de los valores por defecto y añadiremos todo lo necesario para que nuestro dominio sea visible desde el exterior y dentro de la red local.

A menos que seamos un proveedor de servicios de Internet, se nos habrán proporcionado una o más direcciones IP de servidores DNS estables, que seguramente querremos usar como redireccionadores (forwarders). Para ello deberemos descomentar el bloque correspondiente, eliminando los signos "//":

```
// forwarders {  
//     0.0.0.0;  
// };
```

Y dejarlo en algo como esto:

```
forwarders {  
    200.55.128.3; 200.55.128.4;  
};
```

Donde las IP corresponden a nuestro ISP, en este caso ETECSA. Esta directiva le indica a nuestro servidor que pase a otro servidor de nombres todas las peticiones para las cuales no es el autorizado o no tiene la respuesta en caché. Si no son especificados, se usarán los servidores raíz (root-servers) de DNS. Otra opción interesante de BIND 9 (dentro de la directiva options y finalizada en punto y coma) es: versión ";;", que ocultaría la versión del paquete BIND que se está ejecutando, en aras de una mayor seguridad del sistema.

Por el momento, nuestro fichero /etc/bind/named.conf.options quedaría así:

```
options {  
    version "Oops Gotcha!";  
    directory "/var/cache/bind";  
    allow-query { localhost; };  
    listen-on { 200.55.143.154; 192.168.46.100; 127.0.0.1; };  
    forwarders { 200.55.128.3; 200.55.128.4; };  
    forward first;  
    auth-nxdomain no;  
    listen-on-v6 { none; };  
};
```





Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas.

Como se puede observar la cláusula `listen-on { };` muestra una lista de direcciones IP separadas por “;” que especifica aquellas por las cuales el servidor DNS escuchará las peticiones de los clientes. Los servidores DNS escuchan peticiones por el puerto UDP 53 y TCP 53 para la transferencia de zonas.

Seguidamente debemos editar el fichero `/etc/bind/named.conf.local`, donde añadiremos las vistas interior (red local) y exterior (red externa o Internet) de los registros de zonas canónicas e inversas para nuestro dominio DNS.

Se define por “interior” y “exterior” con respecto al encaminador (router) que da salida a una determinada organización a Internet. Por ejemplo, le permite revelar todos los hosts a los usuarios internos pero restringir la vista externa a unos pocos servidores de confianza. O podría ofrecer los mismos hosts en ambas vistas pero proporcionar registros adicionales o diferentes a los usuarios internos.

La sentencia `view` de BIND 9 simplifica la configuración permitiendo tener juntos ambos conjuntos de datos en la misma copia de `named`, que busca correspondencias en listas de direcciones para adivinar qué clientes deben recibir qué datos.

La sentencia `view` empaqueta una lista de acceso que controla quién ve la vista, algunas opciones que se aplican a todas las zonas en la vista y, finalmente, las propias zonas. La sintaxis es:

```
view "nombre-de-la-vista" {  
    match-clients { quienes_puede_ver_la_vista; };  
    opciones-de-vista;  
    sentencias-de-zona { };  
};
```

La cláusula `match-clients` controla qué hosts pueden ver la vista. Las vistas son procesadas en orden secuencial, por lo que las más restrictivas deben ir primero. Las zonas en distintas vistas pueden tener el mismo nombre. Las vistas son una proposición de todo o nada; si se usan, todas las sentencias de zonas (zones) en el fichero `/etc/bind/named.conf.local` deben aparecer dentro del contexto de una vista.





Servidores

Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas.

En nuestro caso el fichero `/etc/bind/named.conf.local`, debe lucir así:

```
# vi /etc/bind/named.conf.local
```

```
//  
// If you are just adding zones, please do that in /etc/bind/nam  
  
include "/etc/bind/named.conf.options";  
include "/etc/bind/named.conf.local";  
//include "/etc/bind/named.conf.default-zones";
```

Se puede observar que se hace referencia a la sentencia `localnetwork` que no es más que una lista de control de acceso (acl) que contiene al segmento de red correspondiente a la red local. Esta acl debe ser añadida al fichero `/etc/bind/named.conf.options`, quedando así:

```
view "internal" {  
    match-clients { localhost; localnetwork; };  
    recursion yes;  
    include "/etc/bind/localhost.zones";  
    zone "linuxij.cu" {  
        type master;  
        file "/etc/bind/db.linuxij_internal";  
    };  
    zone "46.168.192.in-addr.arpa" {  
        type master;  
        file "/etc/bind/db.linuxij-rev_internal";  
    };  
};  
  
view "external" {  
    match-clients { !localnetwork; any; };  
    recursion no;  
    include "/etc/bind/localhost.zones";  
    zone "linuxij.cu" {  
        type master;  
        file "/etc/bind/db.linuxij_external";  
        allow-update { none; };  
        notify yes;  
    };  
    zone "143.55.200.in-addr.arpa" {  
        type master;  
        file "/etc/bind/db.linuxij-rev_external";  
        allow-update { none; };  
        notify yes;  
    };  
};
```





Servidores

Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas.

También se incluye el fichero `/etc/bind/localhost.zones` que contiene los registros de zonas directas e inversas para localhost, así como las zonas de difusión (broadcast) y descubrimiento de servidores de primer nivel (root-servers), permitiendo a nuestro servidor DNS tener autoridad sobre dichas zonas. Este fichero luce así:

```
options {
    version "Oops Gotcha!";
    directory "/var/cache/bind";
    allow-query { localhost; };
    listen-on { 200.55.143.154; 192.168.46.100; 127.0.0.1; };
    forwarders { 200.55.128.3; 200.55.128.4; };
    forward first;
    auth-nxdomain no;
    listen-on-v6 { none; };
};

acl "localnetwork" { 192.168.46.0/24; };
```

- Ahora debemos crear los ficheros de bases de datos que contienen la información tanto de las zonas de la vista interior como exterior.

```
# vi /etc/bind/db.linuxij_internal
```

```
zone "." {
    type hint;
    file "/etc/bind/db.root";
};

zone "localhost" {
    type master;
    file "/etc/bind/db.local";
};

zone "127.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "/etc/bind/db.127";
};

zone "0.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "/etc/bind/db.0";
};

zone "255.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "/etc/bind/db.255";
};
```





Servidores

Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas.

```
# vi /etc/bind/db.linuxij-rev_internal
```

```
;
; linuxij.cu DNS Domain Canonical Zone File
;
$TTL      604800
@         IN      SOA      ns.linuxij.cu. postmaster.linuxij.cu. (
                                1           ; Serial
                                604800      ; Refresh
                                86400       ; Retry
                                2419200    ; Expire
                                604800 )   ; Negative Cache TTL
;
@         IN      NS       ns.linuxij.cu.
          IN      A        192.168.46.100
          IN      MX       0      mail.linuxij.cu.
          IN      TXT      "v=spf1 a:mail.linuxij.cu -all"
;
ns        IN      A        192.168.46.100
mail      IN      A        192.168.46.101
;
www       IN      A        192.168.46.102
ftp       IN      A        192.168.46.103
repos     IN      CNAME    ftp
```

```
# vi /etc/bind/db.linuxij_external
```

```
;
; 192.168.46.0/24 DNS Domain Reverse Zone File
;
$TTL      604800
@         IN      SOA      ns.linuxij.cu. postmaster.linuxij.cu. (
                                1           ; Serial
                                604800      ; Refresh
                                86400       ; Retry
                                2419200    ; Expire
                                604800 )   ; Negative Cache TTL
;
@         IN      NS       ns.linuxij.cu.
;
100       IN      PTR      legolas.linuxij.cu.
101       IN      PTR      mail.linuxij.cu.
102       IN      PTR      ftp.linuxij.cu.
          IN      PTR      repos.linuxij.cu.
103       IN      PTR      www.linuxij.cu.
```





Servidores

Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas.

```
# vi /etc/bind/db.linuxij-rev_external
```

```
;
; linuxij.cu DNS Domain Canonical Zone File
;
$TTL      604800
@         IN      SOA      ns.linuxij.cu. postmaster.linuxij.cu. (
                                1          ; Serial
                                604800     ; Refresh
                                86400      ; Retry
                                2419200    ; Expire
                                604800 )   ; Negative Cache TTL
;
@         IN      NS       ns.linuxij.cu.
          IN      A        200.55.143.154
          IN      MX       0      mail.linuxij.cu.
          IN      TXT      "v=spf1 a:mail.linuxij.cu -all"

ns        IN      A        200.55.143.154
mail      IN      A        200.55.143.155

www       IN      A        200.55.143.156
ftp       IN      A        200.55.143.156
repos    IN      CNAME     ftp
```

3.- Reiniciar el servicio DNS (invoke-rc.d bind9 restart) y comprobar que todo funciona como esperamos.

```
;
; 200.55.143.152/29 DNS Domain Reverse Zone File
;
$TTL      604800
@         IN      SOA      ns.linuxij.cu. postmaster.linuxij.cu. (
                                1          ; Serial
                                604800     ; Refresh
                                86400      ; Retry
                                2419200    ; Expire
                                604800 )   ; Negative Cache TTL
;
@         IN      NS       ns.linuxij.cu.

154       IN      PTR      ns.linuxij.cu.
155       IN      PTR      mail.linuxij.cu.
156       IN      PTR      ftp.linuxij.cu.
          IN      PTR      repos.linuxij.cu.
157       IN      PTR      www.linuxij.cu.
```





Servidores

Configurar un servidor DNS BIND 9 con vistas.

```
tuxisla@legolas:/$ dig linuxij.cu @200.55.143.154

;<>> DiG 9.7.0-P1 <>> linuxij.cu @200.55.143.154
;; global options: +cmd
;; Got answer:
;; ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 46650
;; flags: qr aa rd; QUERY: 1, ANSWER: 1, AUTHORITY: 1, ADDITIONAL: 1
;; WARNING: recursion requested but not available

;; QUESTION SECTION:
;linuxij.cu.                IN      A

;; ANSWER SECTION:
linuxij.cu.                604800  IN      A      200.55.143.154

;; AUTHORITY SECTION:
linuxij.cu.                604800  IN      NS      legolas.linuxij.cu.

;; ADDITIONAL SECTION:
legolas.linuxij.cu.        604800  IN      A      200.55.143.154

;; Query time: 0 msec
;; SERVER: 200.55.143.154#53(200.55.143.154)
;; WHEN: Sat Aug 14 19:36:25 2010
;; MSG SIZE  rcvd: 82

tuxisla@legolas:/$ host legolas.linuxij.cu 200.55.143.154
Using domain server:
Name: 200.55.143.154
Address: 200.55.143.154#53
Aliases:

legolas.linuxij.cu has address 200.55.143.154
```

Las imágenes hablan por sí mismas. Esto es todo amigos, nos volveremos a encontrar para seguir explorando el impresionante mundo del sistema operativo GNU/Linux.

Referencias.

<http://www.tldp.org/HOWTO/DNS-HOWTO.html>

<http://www.ubuntu-es.org/index.php?q=node/96034>

<http://elblogdewhilo.blogspot.com/2008/10/bind9-con-vistas-para-dos-redes.html>

<http://cauchy.bdat.net/dns/bind-9/DNS-HOWTO-9-es/>



El Personaje

Mark Shuttleworth

Mark Shuttleworth, nacido el 18 de septiembre de 1973 en Welkom, Sudáfrica es un informático y empresario sudafricano. Es el fundador de la empresa Canonical Ltd., una



empresa promotora de software libre.

A los 21 años, montaban una empresa especializada en certificados digitales, que pronto cosechó un gran éxito, hasta hacer la

competencia a la afamada compañía Verisign, quien la compró en 1999 por 575 millones de dólares.

Shuttleworth se dedicó a buscar formas creativas de gastar el dinero obtenido. Montó una fundación que financiaba proyectos para el progreso tecnológico, como llevar ordenadores a las aulas de Sudáfrica.

Con tanto dinero no encontraba que hacer y en 2002, viajó a la Estación Espacial Internacional y se convirtió en el primer africano astronauta y el segundo turista espacial del mundo después del vuelo del millonario estadounidense Dennis Tito. Llevó a cabo experimentos científicos en las áreas de fisiología y de fenómenos de cristalización, así como otros relativos a la investigación de las células madre.

De vuelta, buscó nuevas formas de inversión relacionadas con lo tecnológico, especialmente con romper

barreras entre países ricos y pobres. Shuttleworth estaba convencido del poder del "software" libre, que conocía desde sus tiempos universitarios, tenía tres posibles proyectos y Ubuntu era el mejor, su intención era "crear mi distribución Linux ideal y la premisa básica fue su gratuidad". Montó la empresa Canonical Ltd y contrató a algunos de los mejores programadores del mundo y de la veterana distribución Linux Debian, en la que se basa Ubuntu y con la que comparte ser "absolutamente libre", de código abierto y precio gratuito. En el tiempo récord de seis meses, nació Ubuntu, que puede descargarse de la red o recibirse gratuitamente en CD, una solución pensada para partes del mundo con poca conectividad.

Sus usuarios alaban lo fácil que se instala, los más de mil programas que lleva incorporados y la promesa de actualizaciones regulares cada seis meses, algo creíble, visto el alto ritmo de trabajo de sus desarrolladores.

Pero el programa en sí no es la única razón del éxito, dice: "Es importante tener un equipo que sepa trabajar en comunidad y no competir con distribuciones de empresas como Red Hat o Novell, seguir un camino más abierto que ellas". Shuttleworth quería hacer dinero con Ubuntu, pero no vendiendo los programas, como hacen otras compañías, sino con el soporte técnico especializado.

Shuttleworth es admirador de muchos proyectos como Gnome, KDE, FreeBSD, también admira Linux, no sólo por el kernel sino por el modo en que nos traen un excelente material sacado de lo que parece un caos absoluto.



La Opinión

El que no se arriesga ni gana ni pierde.



Por: Roylan Suarez Reyes
roylan04012@pri.jovenclub.cu

<http://wayland.freedesktop.org/>

Por estos días la red está que arde con la decisión de Mark Shuttleworth, que ha anunciado en su blog que Unity dejará de usar el servidor gráfico tradicional de la distribución, X.org para pasar a utilizar Wayland, un sistema gráfico más compacto y moderno, totalmente integrado y dependiente de Open GL. El cambio no sería instantáneo, y la primera aparición de Wayland en Ubuntu se espera para después de la versión 11.04.

Wayland es un servidor de ventanas desarrollado originalmente por Kristian Høgsberg, miembro del Open Source Technology Center de Intel. Se trata de Free Software licenciado bajo una licencia MIT.

Wayland es un proyecto con cierta antigüedad, en noviembre de 2008 Phoronix había hablado de éste definiéndolo como un servidor de ventanas ligero.

Aunque actualmente no se ofrece ninguna distribución con Wayland existen algunos ejemplos de uso, el más destacado es MeeGo OS, desarrollado por Intel y Nokia, ahora Mark Shuttleworth ha anunciado la decisión de usar este servidor gráfico en Ubuntu y estas son algunas de las palabras citadas por él:



“La próxima transición más importante para Unity será el ser ofrecido en Wayland, el sistema de gestión de pantalla basado en OpenGL. Nos gustaría poder basarnos en Wayland cuanto antes, ya que buena parte del trabajo que estamos haciendo en uTouch y otros sistemas de entrada será relevante para Wayland, y es un área en el que podremos hacer contribuciones útiles al proyecto”.

Según Shuttleworth estas son algunas de las razones del cambio:

“No creemos que X esté preparado para ofrecer la experiencia de usuario que queremos, con efectos y





La Opinión

El que no se arriesga ni gana ni pierde.

gráficos súper-suaves. Comprendo que es posible conseguir resultados impresionantes con X, pero es extremadamente complejo, y no va a volverse más sencillo. Algunos de los objetivos clave de X hacen más complicado lograr esas experiencias en X que en escritorios GL nativos, y estamos eligiendo priorizar la calidad de la experiencia sobre esos valores originales, como la transparencia de la red. [...]

En general, todo esto estará bien -de hecho, será fantástico- para gente que tenga buenos drivers Open Source para su hardware gráfico. Wayland depende de cosas en las que estos drivers están basándose: kernel modesetting, gem buffers y cosas por el estilo. El requisito de EGL es nuevo pero consistente con estándares de la industria que provienen de The Khronos Group -y tanto GLES como GL se verán soportados. Nos gustaría que los vendedores de hardware nos dijeran si esto puede plantear problemas, pero esperamos que proporcione otra motivación (quizá la definitiva) para hacer que todos los usuarios migren a controladores Open Source para todo su trabajo con Linux.”

Seguramente te estés preguntando porque esta decisión si el servidor X hasta el día de hoy funciona de maravilla en todas las distros linux, pero para entenderlo mejor analicemos la historia de X.org a través del magnífico artículo que ha publicado en MuyLinux.

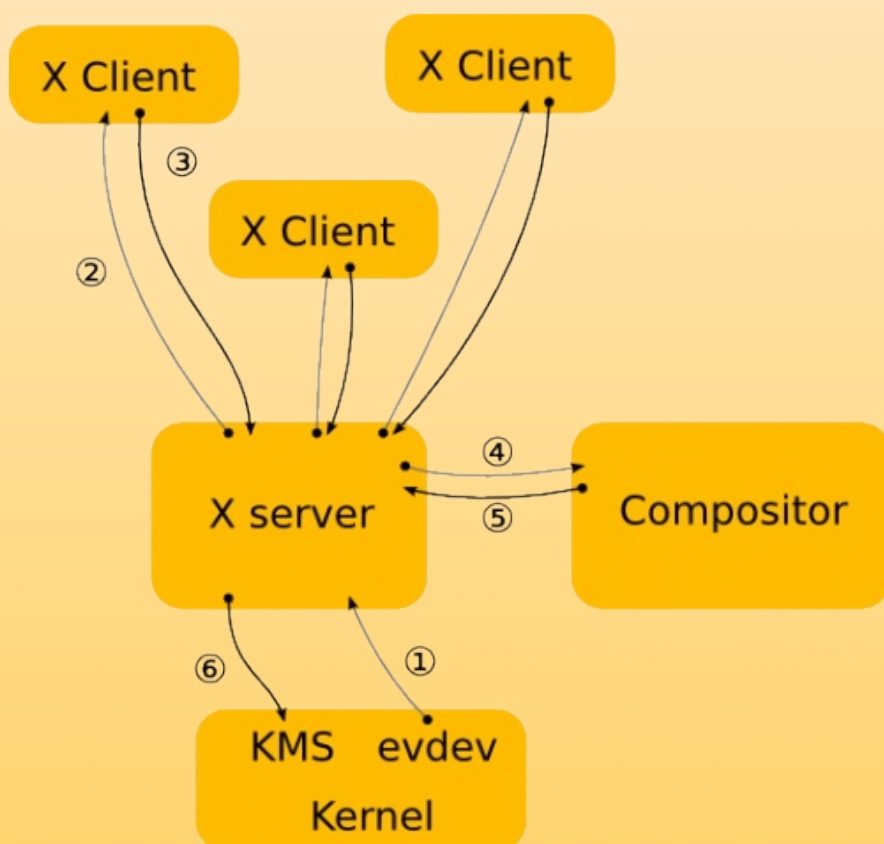
X.org es un servidor de video para Linux y sus clientes son las aplicaciones, las cuales envían su información para que X.org las transforme en ventanas, botones, menús, texto y definitivamente todo lo que conocemos como un “programa gráfico”. En un comienzo, X.org como encargado de mostrar los elementos de la pantalla, controlaba casi todo desde el hardware hasta protocolos de comunicaciones, pero pronto se convertiría en un gigantesco, complejo e “hinchado” programa, algo que no sonaba muy bien.

Por ello, con el tiempo se fueron recortando características con el objetivo de hacerlo más práctico y ligero, delegando tareas al kernel y a otras aplicaciones, por ejemplo el control del hardware se quitó de X.org y se traspasó al kernel gracias al módulo KMS (Kernel Mode Settings), al mismo tiempo se recortaron partes obsoletas que soportaban antiguas características y todo con el objetivo de tener un X.org más minimalista y funcional.



La Opinión

El que no se arriesga ni gana ni pierde.



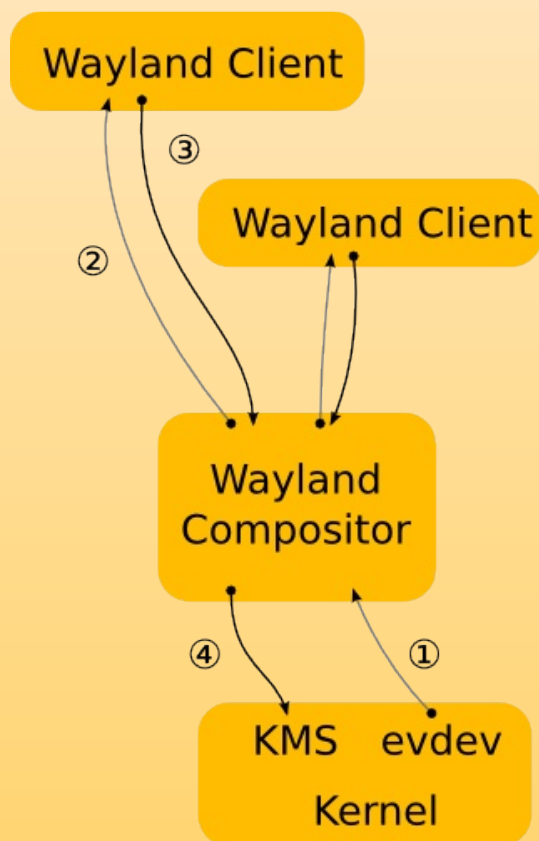
Trasladar parte del trabajo gráfico al kernel ha sido una importante estrategia en todo esto, implementaciones como DRM, GEM y KMS en el núcleo Linux apuntaban precisamente a reducir el peso de X.org, sin embargo nunca será lo mismo intentar adelgazar, que comenzar delgado desde el principio y de hecho muchas implementaciones aún no se han podido hacer como corresponden en el actual servidor gráfico.

Y allí es donde entra Wayland, que a diferencia de X.org está escrito desde 0 y no carga con un legado de código heredado de antiguas implementaciones y componentes ya obsoletos. Wayland de alguna manera ha contribuido en todo este trabajo hecho en torno a X.org y trabaja sobre estos pilares desarrollados (DRM, GEM, KMS), de esa manera el servidor gráfico ya no es un mega-programa sino uno pequeño que solo coordina el “flujo de gráficos” entre el kernel y las bibliotecas de vídeo, las aplicaciones y la pantalla que finalmente vemos.



La Opinión

El que no se arriesga ni gana ni pierde.



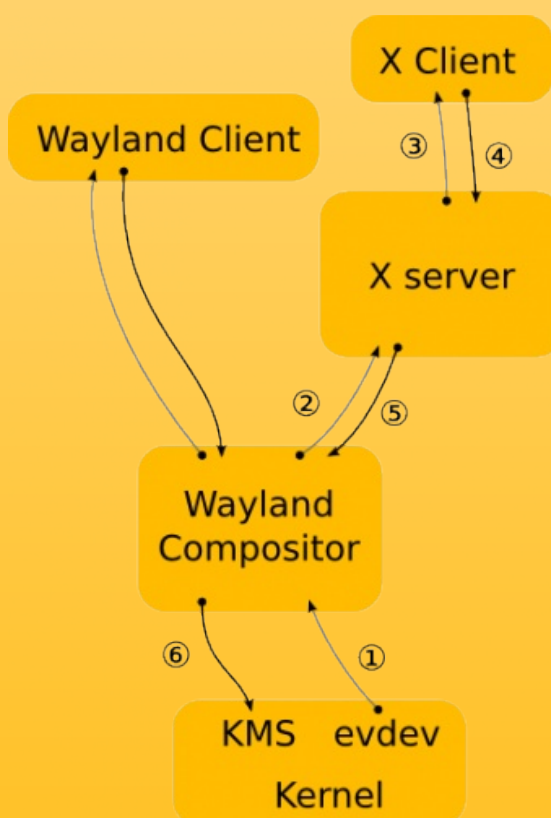
Gracias a que cumple una función bastante acotada, Wayland resulta ser bastante ligero y sencillo, mientras que por otro lado es más poderoso ya que hace uso de OpenGL y por tanto, de aceleración por hardware, esas características hacen que Wayland se presente como un gestor mas ágil, rápido y suave de cara al usuario, que es la experiencia que busca dar Canonical (y cualquiera a estas alturas) a sus usuarios.

Por otra parte, una de las mayores dificultades que tiene Wayland por delante es que porten los actuales toolkits y proyectos (GTK, QT, etc) a su arquitectura, sin embargo gracias a su sencillo diseño ya se trabaja en ello, de hecho desde antes que Canonical anunciara el uso de Wayland a futuro, el proyecto ya era bastante saludable, además hay que

considerar que MeeGO también consideraba usar Wayland, por lo que ahora es muy probable que todo su desarrollo se acelere aún más.

Respecto a compatibilidad, se destaca que Wayland sería capaz de soportar X.org y sus programas al usar este último como si fuera un cliente más y además se basa en la API de Linux y los controladores gráficos existentes, por lo cual básicamente mantendría una buena compatibilidad con los programas actuales, sin embargo se tendrá que trabajar bastante en lo que tiene que ver con el hardware de vídeo que aun a día de hoy, con un maduro X.org presenta algunos problemas.

Sin embargo las reacciones no se han echo esperar, recientemente Nvidia se unió al debate y dejó bien claro que no es su intención dar soporte a Wayland, aunque Nvidia nunca ha estado muy





La Opinión

El que no se arriesga ni gana ni pierde.



dispuesta a dar soporte a tecnologías Open Source, por otra parte Clement Lefebvre, principal responsable de Linux Mint, da pistas de cuales serán los próximos movimientos en esta distribución:

“No estamos planeando cambiar a Unity, mantendremos nuestro escritorio lo más parecido a lo que es en este momento. Es difícil decir cómo vamos a lograrlo técnicamente, pero el objetivo es usar GNOME 3 sin GNOME Shell...”

respecto a Wayland dijo:

... es un proyecto interesante. Ubuntu no va a cambiar a Wayland este año, las próximas versiones mantendrán X por el momento. El respaldo de Canonical a este proyecto podría ponerlo al día como una alternativa muy interesante y un buen sucesor de X... el futuro lo dirá. Por ahora estamos con X sin planes de cambiar, pero mantendremos un ojo en el desarrollo de Wayland para ver hacia dónde se dirige en un futuro cercano.

Por otra parte, tras el movimiento de Ubuntu, en Fedora consideran el cambio y Adan Jackson comentó en una lista de correo que habían explorado las posibilidades de Wayland con los responsables de desarrollo, y lo habían desestimado por considerar que todavía no es lo suficientemente estable. Están pensando en incorporarlo como paquete opcional para instalar a partir de la versión Fedora 15.

Conclusiones:

La decisión de Canonical es a largo plazo, así que habrá que esperar un buen tiempo para ver a Wayland en acción. Aunque a ahora muchos piensen que es una idea descabellada, pueden estar seguro que en un futuro cercano alguien deberá tomar la iniciativa de renovar el escritorio, debido a que con el paso de tiempo X.org se hará más difícil de mantener, sobre todo si se desea dar un salto en el escritorio. Wayland está diseñado para aprovechar los enormes avances realizados en la tecnología de gráficos de Linux en los últimos años. Es un proyecto muy prometedor pero aún está en sus etapas muy tempranas del desarrollo. Compatibilidad con el hardware es otro tema importante que debe ser resuelto

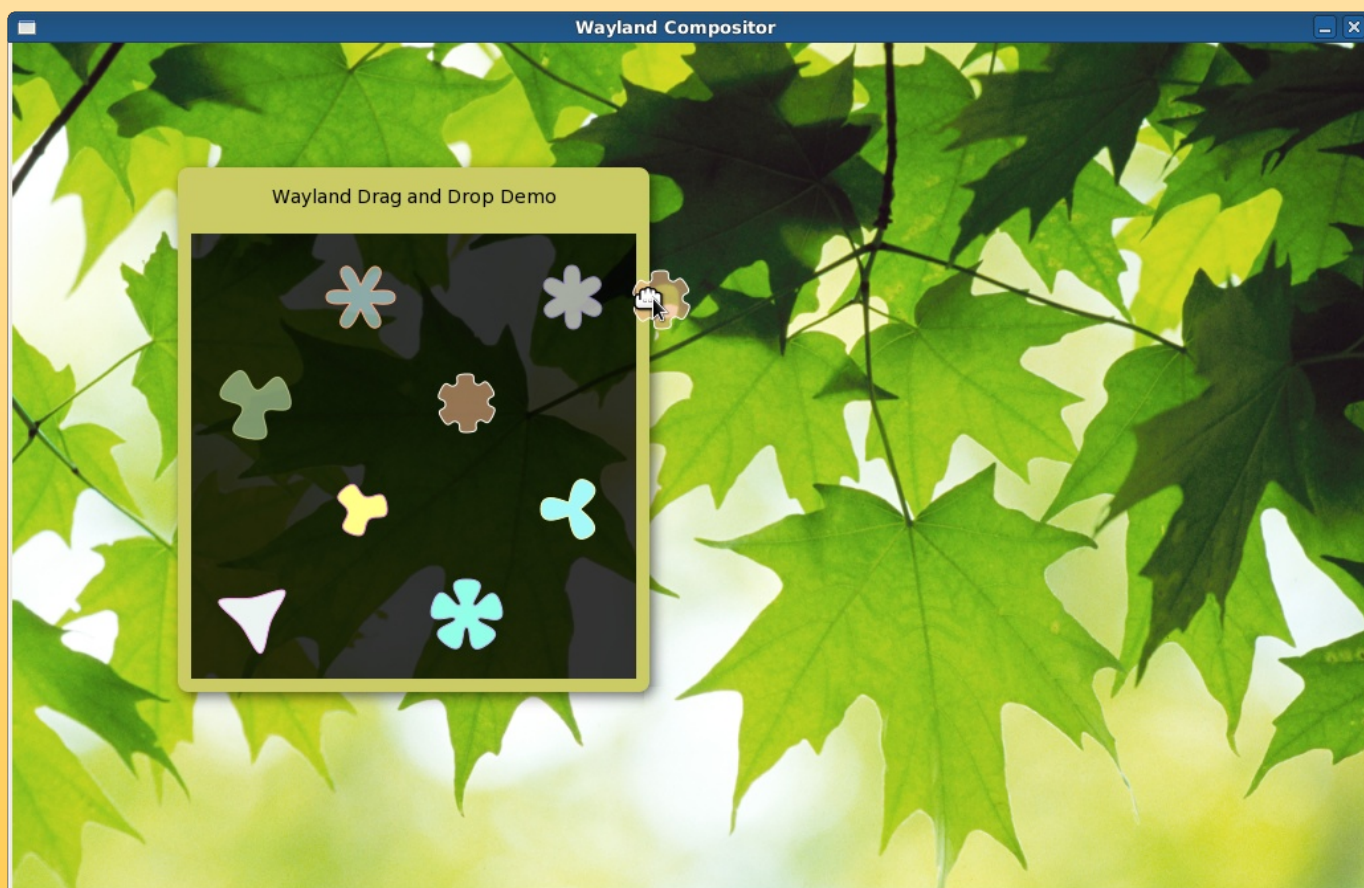
Como hemos visto hay mucho trabajo por hacer, es una decisión bastante arriesgada por parte de ubuntu, pero como bien dicen en mi tierra “quien no se arriesga, ni gana ni pierde”



La Opinión

El que no se arriesga ni gana ni pierde.

Capturas de Pantalla de Wayland



Fuentes consultadas:

- Muy Linux- www.muylinux.com
- Sitio Oficial de Wayland - wayland.freedesktop.org
- Wikipedia – es.wikipedia.org



Este mes tenemos entre nosotros a Willians Vivanco quien es Técnico en Ciencias Computacionales, está certificado en Linux en los niveles 1, 2 y 3 por el NIIT (National Indian Institute of Technology), ForDes, 2010. Trabaja en el equipo de administración del nodo nacional de Infomed y forma parte del equipo de coordinación nacional de la comunidad cubana de Software Libre.



Willians, quién accedió gentilmente a nuestra entrevista nos contará un poco sobre la Comunidad Cubana de Software Libre.

¿Quién es Willians Vivanco dentro de la comunidad de software libre cubana?

 Trato de mantenerme siendo solo Willians, uno más de la comunidad. Me gusta aportar ideas, iniciativas, colaborar con todo lo que se cueza en torno al software libre. Las tareas que tanto yo como el resto del equipo de coordinación de la comunidad hemos asumido, las puede sacar adelante cualquiera, eso es lo que hace a una comunidad. Pero para eso se necesita

compromiso, interés, deseos de trabajar y una visión clara de lo que se quiere.

¿Cómo llegas a la comunidad de software libre de Cuba?

 Me imagino que como la gran mayoría. Fui usuario de Windows durante mucho tiempo hasta que por los alrededores del 2004 me regalaron mi primer Linux, recuerdo que se llamaba Aurox, una distribución polaca con base RedHat, era una revista que incluía los 7 CDs de instalación. Luego me enteré en un canal de IRC de que existía una comunidad de usuarios de Linux y que hacían encuentros los últimos sábados de cada mes, en aquel tiempo se eran en el Vedado, al lado del Pabellón Cuba. Desde entonces me integré a la comunidad y hasta el día de hoy.

¿Cómo consideras el funcionamiento de la comunidad cubana de software libre?

 Nuestra comunidad ha tenido momentos de altas y de bajas a lo largo de los más de 10 años que lleva de existir. En estos momentos el ascenso es un hecho. Producto de la alianza que la dirección nacional de los Joven Club de Computación y Electrónica nos propusiera a finales del 2009, cuyo aporte es válido destacar en el avance de la comunidad, hemos logrado organizar eventos, promover las tecnologías libres, ofrecer servicios de soporte on line como son nuestra lista de discusión y el foro de debate, capacitación, etc...





Entrevista

Willians Vivanco

 **Se ve poca actividad en el desarrollo de proyectos dentro de la comunidad. ¿ a qué se debe esto?, o ¿ realmente se está desarrollando pero se divulga poco ?**

 El desarrollo de proyectos en la comunidad se ha convertido, desde mi punto de vista, en un “todos queremos hacer”, pero en la concreta no he visto mucho. Hilos kilométricos en el foro, debates en la lista, todos empujando, pero nada de acciones concretas. No obstante Abel Meneses, coordinador de la comunidad en la provincia Granma, lleva un record de varios proyectos que existen o que están propuestos, a los cuales contamos con, en algún momento, poderles ofrecer el soporte necesario en línea.

 **Recientemente conocí a través de la lista del GUTL que por el momento vamos a demorar en contar con un forge de software en Cuba ¿ qué opinas al respecto?**

 Por sobre todas las cosas me queda claro que las herramientas de desarrollo colaborativo son una ventaja enorme a la hora de acometer un proyecto. Sin embargo, tampoco son imprescindibles. Que existen limitaciones para el despliegue de una herramienta de gestión de proyectos o un repositorio de código con control de versiones. Eso lo sabemos. Más, sin embargo, también falta muchísima disposición. Han sido muy pocos los que han decidido con o sin herramienta de desarrollo, impulsar su proyecto.

 **Últimamente se escuchan pocas noticias de Nova, la distribución**

cubana realizada en la Universidad de Ciencias informáticas. Podrías informar a la comunidad sobre las últimas novedades de este proyecto que los cubanos esperamos ansiosos.

 No creo que yo sea la persona indicada para responder esta pregunta. Nova y la UCI en general tienen muy poca participación en los espacios de la comunidad. Excepto unos pocos estudiantes o profesores que se han mostrado interesados en integrarse, es realmente lamentable que de una comunidad potencial existente en la UCI de alrededor de 10000 estudiantes, se nos hayan unido menos de un 5%.

 **¿ Por qué Nova no se acaba de abrir a la comunidad ?**

 Como en la pregunta anterior, no tengo conocimiento de las interioridades del proyecto NOVA como para poder emitir un criterio. No obstante en conversaciones en lo personal con algunos miembros del team de desarrollo de NOVA, estos han manifestado su interés en una apertura a la comunidad nacional, de trabajar en conjunto. Sin embargo esto no ha sucedido. Al parecer no esta en sus manos.

 **¿ Existe alguna estrategia para el nuevo año relacionada con la migración al software libre ?**

 Si tu pregunta está enfocada a estrategias desde el punto de vista gubernamental, muy a pesar de que no tenemos participación en los espacios donde se trazan las mismas, quisiéramos pensar que están





Entrevista

Willians Vivanco

orientadas a crecer, a tomarse más en serio la migración y el desarrollo de aplicaciones sobre plataformas libres.

¿Cómo ves el futuro del software libre en Cuba ?

 Cada vez hay más interesados en el tema, cada vez son más las instituciones y particulares que asumen el uso y ventajas del software libre. Imaginamos un día en el que en lugar de hablarse de cracks, parches o keygens, se hable de repositorios, distribuciones, paquetes...

¿Planes futuros de la comunidad de software libre ?

 Crecer, consolidarnos, aportar y apoyar más a la migración hacia software libre en nuestro país. Desarrollar aplicaciones, generar contenidos, documentación. Y cosechar el reconocimiento y los resultados necesarios en vistas del siguiente paso, la Asociación Cubana de Usuarios y Desarrolladores de Software Libre.

Envía un mensaje a la comunidad..

 Que no dejen de superarse, que hagan conciencia de cuanto podemos hacer por el software libre y por la migración, que aporten y apoyen en la medida de sus posibilidades.

¿Qué le recomendarías a una revista de software libre como la nuestra ?

 Pues que sigan como van, mantengan la originalidad, eviten a toda costa el copiar/pegar en sus

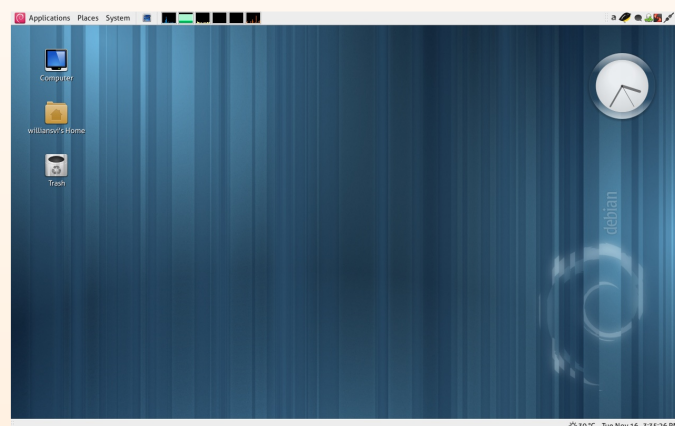
artículos y sigan promoviendo y apostando por el software libre.

Recomiéndanos una distribución.

 Debian.

¿Podrías compartir una captura de pantalla de tu escritorio?

 Si, claro, la adjunto



Muchas Gracias



Testimonios

Error Initramfs



Por: Roylan Suárez Reyes
roylan04012@pri.jovenclub.cu
www.pri.jovenclub.cu/jc/linux/

Quiero compartir con ustedes esta experiencia que junto a 2 compañeros vivimos a inicios de este mes.

El día primero de noviembre decidimos migrar el servidor de nuestro Joven Club (Viñales 1) hacia Zentyal, una distribución orientada a servidores para PYMES. ¿Por qué?, pues por muchas razones:

- Necesitábamos tener un mejor control del servidor.
- Se hacía necesario tener una herramienta con la cual resolver cualquier necesidad en el menor tiempo posible.
- Necesitábamos una distribución que facilitara la instalación de nuevos software que no estaban disponibles en los repositorios de Debian Lenny.
- Era necesario reestructurar el particionado del disco duro para dar más espacio a la partición /home.
- Entre otras...

Elegimos a Zentyal porque permite configurar y administrar la mayoría de los servicios que necesitábamos a través de la interfaz web, sobre todo el Controlador de Dominio (PDC) que tan trabajoso resulta configurar con Samba y Ldap.

Sin más comenzamos a salvar todo lo necesario hacia un disco duro externo de nuestro amigo Evaristo, salvamos casi 40 GB.

Ansiosos colocamos el CD de Zentyal en el lector y comenzamos la instalación, muy fácil- e idéntica a Ubuntu/Debian en modo texto, en el momento del particionado reestructuramos para dar mayor espacio a /home y poder tener un buen ftp en nuestra LAN. Mientras corría el proceso de instalación debatíamos sobre software libre y código abierto Javier, Osniel y yo, al poco rato termina la instalación y el Server expulsa el CD, había mucha expectativa por el ver el servidor funcionando tras el primer reinicio, cuando para nuestra sorpresa lanza un error extrañísimo justo después de iniciar el Grub, había media pantalla de mensajes y el más feo estaba al final:

Initramfs

Nos miramos y quedamos perplejos por unos instantes, “intentamos mejorar y creamos un problema mayor”, esa fue la primera frase que escuché, pero como éramos muy optimistas y pensamos que se debía a un error a la hora de instalar, o quizás a un problema del CD... así que volvimos a comenzar la instalación pero





para nuestra fatalidad nos dio el mismo error, no podíamos hacer una búsqueda en internet porque no teníamos servidor y para ello era necesario configurar otra máquina y no disponíamos de suficiente tiempo, así que decidimos instalar Ebox 1.4 que está basado en Ubuntu 8.04 y después actualizar desde el repositorio de Ubuntu 10.04 y así tener un sistema bien actualizado con las características que mencionamos al principio. Después de la instalación le dimos un safe-upgrade al sistema y cuando pensábamos que todo estaba resuelto, tras el primer reinicio nos salió el mismo mensaje:

Initramfs

2 de noviembre

Al día siguiente continuamos con otro plan: Instalar Ubuntu 9.10 Server y actualizar desde el repositorio de Ubuntu 10.04, así mismo lo hicimos y nuevamente el Initramfs nos dio la bienvenida. Pensamos que se trataba de un problema de hardware, porque una de las tarjetas de red hacía algún tiempo que tenía un comportamiento extraño, por lo que decidimos cambiar la tarjeta, -había que instalar Zentyal a toda costa-. Hablamos con el técnico de Copextel para que nos hiciera el cambio por una tarjeta nueva que teníamos, pero no fue hasta el día siguiente que logramos hacer el cambio.

3 de noviembre

Temprano en la mañana, Cándido (Técnico de Copextel) hace el cambio y como continuamos siendo muy optimistas teníamos confianza en que no tendríamos que deleitarnos más con el mensajito del Initramfs, comenzamos la instalación de Zentyal nuevamente, al poco tiempo expulsa el CD y mientras se reinicia la máquina cruzamos los dedos y rezamos para que todo saliera bien, ¿y qué pasó ?, nos deleitamos nuevamente con el dichoso mensajito del Initramfs, ya se estaba haciendo insoportable aquella situación, no había más tiempo para continuar haciendo pruebas ni para que la red continuara fuera de servicio, así que tomamos la decisión de volver a la carga con Debian y configurar el fatigoso Controlador de Dominio con Samba y Ldap a dedo, bueno, no es que nos estemos cansando de los Linux, pero la verdad que la configuración del Dominio con Ebox o Zentyal no puede ser más fácil.

Después del almuerzo comenzamos con la instalación de Debian, muy rápido por cierto, actualizamos el sistema con un safe-upgrade desde el repositorio de Debian que también lo teníamos en la LAN. Como habíamos hecho salva de todas las configuraciones, algunos servicios fueron puestos en marcha rápidamente como el DHCP, FTP, HTTP, y dejamos para el día siguiente Squid y el Controlador de Dominio, debido a que Squid depende de la configuración de Ldap para autenticar los usuarios.





Error Initramfs

4 de noviembre

Temprano en la mañana comenzamos la configuración de PDC desde el manual que nuestro colega Raydel había puesto en el foro.pri.jovenclub.cu, el cual se ha probado en múltiples ocasiones, la configuración de este servicio es bastante trabajosa y hay que tener un poco de paciencia y hacer todos los pasos correctamente, al finalizar, intentamos unir las máquinas Windows al dominio resultando imposible debido al mismo error de meses atrás, cuando lo configuramos por primeras ves. Rectifico toda la configuración, más tarde Javier también lo hace y aún no logramos unir las máquinas al dominio, contactamos con Raydel que tiene sobrada experiencia con este servicio y no es hasta el día siguiente que él nos puede tirar un cabo, mientras tanto ya el Squid es capaz de funcionar y lo dejamos a punto.

5 de Noviembre

Al llegar al Joven Club, como es costumbre, nos actualizamos con un poco de información y actualizamos el Portal Linux Pinar, y alrededor de las 9:00 am nos quedamos sin servicio eléctrico, nos informan que el apagón será hasta las 2:00 pm, así que difícilmente hoy se configure el PDC.

El servicio eléctrico se restablece cerca de las 3 pm y no disponemos de más tiempo que para navegar un poco por la red y actualizarnos un poco del acontecer noticioso del software libre y el código abierto.

Por casualidad abro Liferead para leer algunas noticias desde los Feeds y en primera plana, desde el sitio Planetubuntu.es veo el titular "Error "initramfs" al arrancar Ubuntu", no podía ser tan dichoso de encontrar la cura del mal que estaba padeciendo el Server, rápidamente leo la noticia y veo que la solución es sencilla, busco en San Google el mismo error para documentarme un poco más y comprendo por qué estaba sucediendo.

Este error se considera como un fallo de lectura de los controladores IDE de discos duros donde el Kernel del sistema operativo en este caso Linux Ubuntu no logra reconocer dichos drivers.

¿Qué es el Shell Initramfs?

El Initramfs es un sistema de inicio en los Linux que carga el código necesario para preparar el arranque del sistema. La mayoría de las distribuciones Linux traen una única imagen genérica del núcleo, encargada de arrancar en la mayor variedad posible el hardware.

El shell Initramfs es una consola de comandos donde se puede revertir dicho error con las sentencias correctas, además el usuario que conozca bien su estructura podría identificar rápidamente este fallo.





El sistema de archivos Initramfs debe su nombre al sistema de archivos RAMFS. Actualmente los usuarios pueden elegir qué sistema de archivos dinámico en RAM utilizar. Una ventaja del sistema Initramfs es que puede ser editado fácilmente sin privilegios de administrador.

¿Causas y síntomas del fallo en Initramfs?

- Fallo al cargar un módulo Initramfs llamado piix.
- Es un fallo que impide cargar correctamente el Kernel a algunos discos duros IDE antiguos.
- Al iniciar el sistema operativo Linux el splash se tarda mucho y luego nos lanza a una consola con las siglas Initramfs.
- Es un fallo que ocurre en la lectura de las particiones donde está instalado el sistema Linux debido a una carga errónea del Kernel o mejor aún a la no carga de los controladores de dicho sistema para que pueda iniciarse.

¿Cómo lo solucioné?

Edité el Grub con el Live CD de Ubuntu, al iniciar Live CD luego de seleccionar la opción de booteo con dicho CD/DVD de “Probar Ubuntu sin alterar el sistema” abrí una consola con permisos de root y edité el fichero /boot/grub/grub.cfg

```
$ gedit /boot/grub/grub.cfg
```

Buscamos la línea en la que arranca el Kernel:

```
...  
...  
search --no-floppy --fs-uuid --set 98447f3e-95ad-496d-8851-5169af710364  
linux /vmlinuz-2.6.35-22-generic root=/dev/sdb5 ro quiet splash  
initrd /initrd.img-2.6.35-22-generic
```

Añadimos al final de la misma pci=noms, quedando como sigue:

```
linux /vmlinuz-2.6.35-22-generic root=/dev/sdb5 ro quiet splash pci=noms
```

Guardamos y reiniciamos el sistema. Importante hacer un respaldo del archivo grub.cfg antes de hacer las modificaciones.

¿Sencillo verdad? Ahora ya tenemos instalado y configurado correctamente Zentyal en el servidor de nuestro Joven Club, aprovechamos las facilidades de esta distro y configuramos muy cómodamente los servicios de dns, dhcp, http, pdc, ftp, Firewall, además de los hermosos gráficos para monitorizar el estado del servidor, el único servicio de la interfaz Web de Zentyal que no pudimos usar fue





Testimonios

Error Initramfs

Squid debido a las características de nuestra red, pero como disponíamos del repositorio de ubuntu 10.04 instalamos el squid tradicional y aplicamos la configuración que teníamos salvada...

The screenshot displays the Zentyal web interface. The top navigation bar includes the Zentyal logo, a search bar, and links for 'Salir de sesión' and 'Guardar cambios'. The left sidebar contains a menu with categories like Core, UTM, Infrastructure, and Office. The main content area is divided into several sections:

- Dashboard:** A table titled 'Estado del módulo' showing the status of various services. Most are 'Ejecutándose' (Running), but 'Antivirus' is 'Deshabilitado' (Disabled) and 'Servidor Web' is 'Deshabilitado'. Each row has a 'Reiniciar' (Restart) button.
- Información general:** A table showing system information such as 'Fecha y hora' (vie nov 12 09:30:28 CST 2010), 'Nombre de máquina' (mx1), 'Versión de la plataforma' (2.0), 'Carga del sistema' (0.06, 0.06, 0.07), 'Tiempo de funcionamiento sin interrupciones' (3 days, 17:23), and 'Usuarios' (0).
- Interfaces de Red:** Two sections for network interfaces. The first is 'eth0', which is 'activado, interno, enlace ok' with MAC '00:23:cd:b0:03:5b' and IP '192.168.0.1'. The second is 'eth1', which is 'activado, externo, enlace ok' with MAC '00:15:c5:e2:9f:25' and IP '192.168.2.14'. Both sections include graphs for 'Bytes Tx' and 'Bytes Rx'.
- Resources & Services:** A section with links for 'Community Resources' (FREE Basic Subscription, Documentation, Forum, Report a bug, How to Contribute) and 'Suscripciones & Servicios' (Commercial Subscriptions, Commercial Support, Zentyal Cloud, Certified Training, Online Store).

Nada una lección que nos aportó nuevos conocimientos, espero que esta experiencia les ayude a resolver problemas similares.



HOW-TO

¿Cómo acelerar la instalación de programas con apt-get?



Por: Christian Rodríguez Gutiérrez
christianrod@ctehabana.une.cu

Buscando he encontrado que otros usuarios se han planteado lo mismo y a continuación les muestro la respuesta.

Intalaremos Axel un acelerador de descarga que está en el repositorio oficial de Debian – Lenny.

Entrar en modo root

```
$ su
```

Intalar axel usando apt-get

```
$ apt-get -y install axel
```

Listo ahora abriremos un editor de texto (gedit, otros) y crearemos el siguiente script:

```
*****
# /bin/sh
# apt-fast v0.03 by Matt Parnell http://www.mattparnell.com, this thing is fully open-
source
# if you do anything cool with it, let me know so I can publish or host it for you
# contact me at admin@mattparnell.com

# Special thanks
# Travis/travisn000 - support for complex apt-get commands
# Allan Hoffmeister - aria2c support
# Abhishek Sharma - aria2c with proxy support
# Richard Klien - Autocompletion, Download Size Checking (made for on Ubuntu,
untested on other distros)
# Patrick Kramer Ruiz - suggestions - see Suggestions.txt
# Sergio Silva - test to see if axel is installed, root detection/sudo autorun

# Use this just like apt-get for faster package downloading.

# Check for proper privileges
[ "`whoami`" = root ] || exec sudo "$0" "$@"

# Test if the axel is installed
if [ ! -x /usr/bin/axel ]
then echo "axel is not installed, perform this?(y/n)"
```



HOW-TO

¿Cómo acelerar la instalación de programas con apt-get?

```
read ops
case $ops in
y) if apt-get install axel -y --force-yes
then echo "axel installed"
else echo "unable to install the axel. you are using sudo?" ; exit
fi ;;
n) echo "not possible usage apt-fast" ; exit ;;
esac
fi

# If the user entered arguments contain upgrade, install, or dist-upgrade
if echo "$@" | grep -q "upgrade\|install\|dist-upgrade"; then
echo "Working...";

# Go into the directory apt-get normally puts downloaded packages
cd /var/cache/apt/archives/;

# Have apt-get print the information, including the URI's to the packages
# Strip out the URI's, and download the packages with Axel for speediness
# I found this regex elsewhere, showing how to manually strip package URI's you
may need...thanks to whoever wrote it
apt-get -y --print-uris $@ | egrep -o -e "(ht|f)tp://[^\"]+" > apt-fast.list && cat apt-
fast.list | xargs -l1 axel -a

# Perform the user's requested action via apt-get
apt-get $@;

echo -e "\nDone! Verify that all packages were installed successfully. If errors are
found, run apt-get clean as root and try again using apt-get directly.\n";

else
apt-get $@;
fi
```

Guadaremos dicho script con el nombre de (apt-fast) en /usr/bin.
Desde nautilus u otro explorador como usuario root, nos ubicamos en /usr/bin,
presionamos click derecho, propiedades y en la pestaña permiso, marcaremos la
casilla de Permitir ejecutar el archivo como un programa.

Ahora para acelerar la instalación de un o varios paquetes solo debes llegarte a
una terminal y escribir apt-fast install (nombre del paquete) y listo tu apt-get sera
un águila instalando paquetes.



HOW-TO

¿Cómo tener un repositorio local?



Por: Christian Rodríguez Gutiérrez
christianrod@ctehabana.une.cu

Los siguientes pasos requieren de unos cuantos requisitos

50 GB de espacio en el disco duro
Servidor web en este caso apache2
Language de php
Paquete debmirror

NOTA: Por lo general la descarga del repositorio suele durar 2 días con un buen ancho de banda.

Instalaremos los paquetes necesarios.

NOTA: apt-get (super vaca) esta bien, pero mi ancho de banda NO, así que usare el script apt-fast (águila) para poner a gozar el ancho de banda.

```
$ apt-get -y install apache2 php debmirror
```

Una vez instalado, nos vamos a la partición con más espacio disponible y creamos una carpeta (puede tener cualquier nombre).

Entramos dentro de la carpeta creada y abriremos un editor de texto para crear el siguiente script.

```
*****  
debmirror mirrordir --debug --progress --verbose --method=http --dist=lenny --  
nosource --arch=i386  
*****
```

Guardamos el archivo repositorio.sh

Desde consola o terminal (no es necesario estar como usuario root) nos vamos a la carpeta creada y ejecutaremos el script.

```
$ sh repositorio.sh
```

Listo ahora se creará de forma automática la carpeta mirrordir y luego se creará el repositorio.

Siempre y cuando deseen actualizar su repositorio sólo deben ejecutar el script y ya.

Recomiendo para los más curiosos leer el man de debmirror con el comando `man debmirror`.



Firefox sigue sacando novedades y aún no llega la versión oficial.



En el nuevo Firefox 4 Beta 7 encontramos un buen puñado de novedades entre las que destaca especialmente la integración completa del nuevo motor Javascript, llamado JagerMonkey.

Sin embargo a esta mejora se suman otras como el soporte de aceleración hardware para los gráficos, el soporte de gráficos 3D gracias a WebGL, mejor soporte para formularios HTML5 o la compatibilidad con nuevas tipografías gracias a Open Type, mantiene la opción de las pestañas situadas en la parte superior y que acompaña a otros cambios con el botón Firefox y la posibilidad de convertir las pestañas en “aplicaciones web”, fijando esas pestañas a la interfaz como iconos de servicios a los que accedemos frecuentemente.

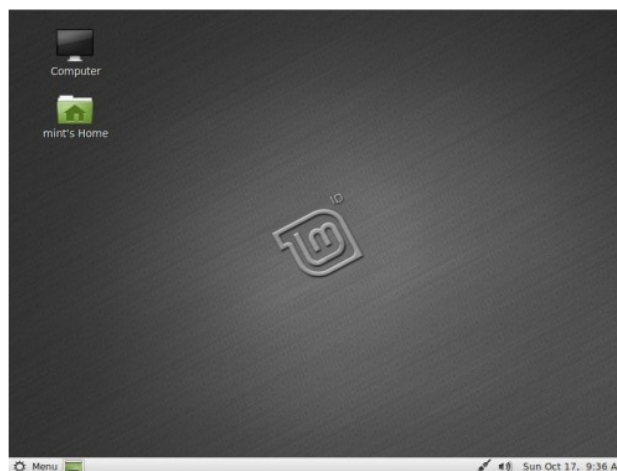
A estas novedades se suman las que ya habían ido introduciéndose en otras versiones preliminares, como la sincronización de contraseñas, preferencias, historial, marcadores o pestañas, y por supuesto la fantástica inclusión de Panorama, la tecnología que permite acceder a las miniaturas de las pestañas de forma rápida y sencilla, imitando el efecto Exposé de Mac OS X, pero en el navegador.

El nuevo gestor de complementos también es otra de las novedades notables en estas últimas versiones,

pero en Firefox 4 Beta 7 destaca con luz propia la inclusión de una versión mejorada de JagerMonkey, el nuevo motor Javascript que acelera el proceso de este tipo de código en las páginas web que lo utilizan.

Fuente: Linux Pinar

LINUX MINT 10 “JULIA” DISPONIBLE



Como señalan sus desarrolladores en el anuncio oficial, hay muchas mejoras visuales en la interfaz:

- Pantalla de bienvenida: Instalación de códecs y actualización a la edición DVD desde esa pantalla.
- Menú: Se destacan las aplicaciones recién instaladas, se pueden encontrar e instalar nuevas herramientas desde los repositorios, se han incluido más motores de búsqueda y hay soporte para marcadores GTK y temas GTK.
- Gestor de software: Se han creado iconos de aplicaciones y una mejor categorización.
- Gestor de actualizaciones: Es posible ignorar las actualizaciones, y ahora se indica el tamaño de las descargas.
- Gestor de subidas: Se muestra en la interfaz la velocidad y el tiempo estimado para completar la subida de





ficheros, y además se proporcionan pruebas de conexión y la posibilidad de cancelar esas subidas o de ejecutarlas en segundo plano.

- Nuevo diseño: Tras la utilización de 3 versiones de Shiki con colores verde oscuro, esta vez han decidido volver a un tema ligero tradicional con un fondo oscuro, pero además se han añadido acabados metálicos para diversos elementos.

- Mejoras en el sistema: se han integrado elementos como Adobe Flash, Oracle Virtualbox, el uso cómodo de repositorios verificados con firma (ya no aparecen más avisos, sino preguntas para validarlos), el uso de meta paquetes -como "mint-meta-codecs"-, y un sistema de ajustes compatible con el estándar LSB.

- Esto y mucho más lo encontrarás en Linux Mint 10.

Fuente: Linux Pinar

RED HAT SE QUIERE CONSOLIDAR CON RHEL 6



Paul Cormier, presidente de productos y tecnologías en Red Hat, fue el encargado de presentar la versión final de Red Hat Enterprise Linux 6 (o RHEL 6).

Esta distribución comercial llega enfocada a la nube y la virtualización. Según las palabras del propio Cormier, "RHEL 6 es la culminación de 10 años de aprendizaje y trabajo con nuestros

partners". En esta versión contamos con más de 2.000 paquetes, y un 85% más de código.

Según los comentarios de otro de los responsables de la presentación de RHEL6, Jim Totton, la empresa ha añadido más de 1.800 características al sistema operativo, además de resolver 14.000 conflictos presentes durante este desarrollo y que se encontraron tanto en las versiones preliminares de RHEL 6 como en ediciones anteriores de esta distribución.

Fuente: Linux Pinar

APACHE LE HA DECLARADO ABIERTAMENTE LA GUERRA A ORACLE



Apache le ha declarado abiertamente la guerra a Oracle y ha pedido al resto de miembros del organismo Java Community Process que voten en contra de la próxima versión de Java, ya que los principios originales están en peligro.

De hecho, puede que las especificaciones no puedan ser implementadas y distribuidas libremente, algo que mantendría la filosofía de Oracle de deshacer todo lo que Sun había progresado en su apertura de proyectos al Open Source.





Según la Apache Software Foundation, Oracle no ha respetado -de forma intencionada- los términos de la licencia de su propia tecnología Java, y eso ha hecho que haya advertido a los miembros de la organización JCP para votar en contra de la propuesta para la próxima versión de este lenguaje de programación.

Fuente: Linux Pinar

FEDORA 14 LAUGHLIN, DISPONIBLE PARA DESCARGAR



Como siempre, Fedora continúa el desarrollo y ofrece lo último en software libre y código abierto y como han prometido los desarrolladores ya está disponible la versión final de Fedora 14 'Laughlin'.

Los siguientes son los cambios más importantes en Fedora 14:

- Spice - para proveer una solución de código abierto completa para la interacción con escritorios virtualizados y provee acceso remoto de alta calidad a máquinas virtuales de QEMU.
- Meego Netbook UX - La Arquitectura Meego se diseñó para dar soporte a plataformas tales como netbooks,

nettops y varios dispositivos incrustados.

- Amazon EC2 - Por primera vez desde Fedora 8, Fedora se lanzará en la nube EC2.
- Compilador de D – Soporte para D, un lenguaje de programación de sistemas. Se enfoca en la combinación de la potencia y el alto rendimiento de C y C++ con la productividad del programador de lenguajes modernos como Ruby y Python.

Algunas características extra incluyen:

- Actualización de Perl a la versión 5.12
- Python a la versión 2.7
- Boost a la versión 1.44
- Netbeans a la versión 6.9
- KDE a la versión 4.5
- Eclipse a la edición Helios
- Sugar a la versión 0.90
- entre otros...

Fuente: Linux Pinar

10 AÑOS DE MPLAYER



Es increíble, pero este reproductor multimedia Open Source acaba de cumplir 10 años de vida, tal y como ha indicado su creador en una lista de correo oficial para desarrolladores de la





aplicación.

“Hola, Fue hace exactamente 10 años cuando lancé la primera versión de MPlayer, v0.01:

http://www1.mplayerhq.hu/MPlayer/old_stuff/releases/MPlay...

¡Sí, diez j***dos años! 11 de noviembre de 2000... El tiempo pasa tan rápido...

Quería agradecerlos a todos sus contribuciones, parches, errores, documentación, pruebas, etc.”

Fuente: Linux Pinar

DESARROLLADO ENCUENTRO DE LA COMUNIDAD LINUX PINAR



El viernes, día 29 de octubre se desarrolló en el Palacio de Computación y Electrónica de Pinar del Río, el encuentro de la Comunidad Linux

Pinar. En el que participaron miembros de la comunidad, y otros que se sumaron a la gran familia del Software Libre y Código Abierto de la provincia más occidental.

En el mismo, se desarrollaron varias actividades, entre las cuales tuvo mayor impacto, las ideas que ayudarán a fortalecer la comunidad, para continuar con la tarea de llevar el SWL a todas las personas y entidades interesadas, se realizó una conferencia sobre el tema del uso de los Clientes Ligeros, usando aplicaciones libres, y

dando a conocer las ventajas que este ofrece, frente al software propietario. Así como otras actividades, que permitieron a los presentes, socializar, intercambiar experiencias, ideas; copia de repositorios, imágenes de distros.

Exhortamos a todos los que viven en Pinar del Río, en participar en los encuentros que se realizarán posteriormente, así como a los fieles miembros online de nuestro sitio, que nos ayudan y aportan nuevas ideas respecto al portal, que aunque no sean de nuestra provincia, son integrantes de nuestra comunidad.

EN OPENSUSE 11.4 MILESTONE 3



En openSUSE 11.4 Milestone 3 encontramos una característica especialmente interesante: en lugar de incluir la suite ofimática OpenOffice.org, los desarrolladores han decidido que ya era hora de olvidarse de la suite controlada por Oracle y dar el salto a LibreOffice 3.2.99, una de las primeras versiones del fork de OO.o.

Además se han incluido otros paquetes novedosos como digiKam 1.5.0, Mono 2.8 -ya saben que Novell y Microsoft se llevan bien-, Wireshark 1.4 y la versión

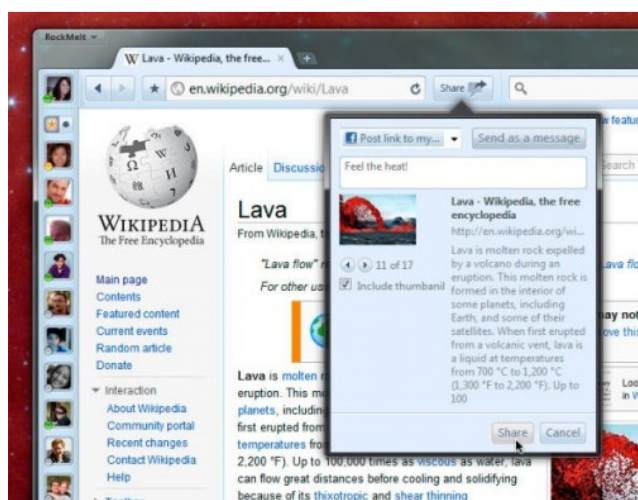




0.11 del navegador Web Arora. El núcleo Linux utilizado es el 2.6.36, de modo que en este aspecto openSUSE también es especialmente innovadora.

Fuente: Muy Linux

ROCKMELT, UN NAVEGADOR SOCIAL BASADO EN CHROMIUM



La empresa respaldada por Marc Andreessen – fundador de Netscape– ha presentado un nuevo navegador Web enfocado a uso de redes sociales.

RockMelt está construido internamente en torno a Chromium, el desarrollo de código abierto en el que se basa el Chrome de Google aunque la integración con redes sociales es su verdadera novedad y objetivo. Actualmente en fase beta cerrada puedes probar el desarrollo desde invitaciones servidas desde Facebook.

Cuando la guerra de navegadores está en todo lo alto, la startup impulsada por el fundador de Netscape nos propone un desarrollo innovador aunque algunas de sus funciones pueden

conseguirse a base de plug-in en los grandes navegadores.

Fuente: Muy Linux

Ranking de Distribuciones en los últimos 30 días.

Ranking de visitas		
Período: Last 30 days		
Actualizar		
Puesto	Distribución	H.P.D*
1	Ubuntu	2016▼
2	Fedora	1543→
3	Mint	1436▲
4	openSUSE	1244▲
5	Debian	1019→
6	PCLinuxOS	778▼
7	Sabayon	772→
8	Mandriva	738▼
9	Arch	728→
10	Puppy	696▼

Linvox

Participa en la revista, envíanos
tus artículos, y opiniones ...

linvox@gmail.com

**El conocimiento
pertenece al
Mundo.**

