



Editorial

Pues nada...

solo que hoy no eres libre.

Una mañana cualquiera, abres los ojos y te das cuenta que todo a tu alrededor luce completamente diferente. Ves a tu alrededor y nada, no hay nada extraño. Las manecillas del reloj sigue su marcha con total normalidad. Entonces surge la pregunta: “¿Que cambió?”, paradójicamente la respuesta esta ahí: No cambió nada, absolutamente nada.

¿Entonces? Pues nada, solo que hoy no eres libre. Solo por hoy harás lo que todos digan que hagas. No tienes elección.

No es cuestión de todos ni de nadie. Es cuestión de uno mismo. ¿Se puede cambiar esta historia? Yo creo que sí.

¿Entonces? Pues nada, solo que hoy y todo los días eres libre. Hoy puedes hacer lo que realmente quieras hacer, y no vengas a decirme que no estas en el lugar que quieres estar simplemente por temor a enfrentar esta o aquella situación.

Estamos convencidos que la actitud lo es todo. Es uno mismo quien decide ser libre o esclavo, arrogante o humilde, es uno mismo quien decide compartir o no.

Bienvenido a nuestra séptima entrega.

Equipo Planetix
studioplanetix@gmail.com

 **Edición y maquetación:**
Planetix Design
www.planetix.wordpress.com

 **Elaborado por:**
Open Planetix Project

Esta obra está distribuida bajo una licencia
Reconocimiento-Compartir Igual 2.5 Perú de
Creative Commons.



 **Contacto**

Email: studioplanetix@gmail.com
Facebook: facebook.com/planetix
Twitter: [@openplanetix](https://twitter.com/openplanetix)
Blog: www.planetix.wordpress.com

Contenido

04

¿Sabías que?

Curiosidades de Ubuntu y Debian

06

Tour por **Ubuntu** en tu Navegador

08

Libertad, Educación y Software libre en el Perú

11

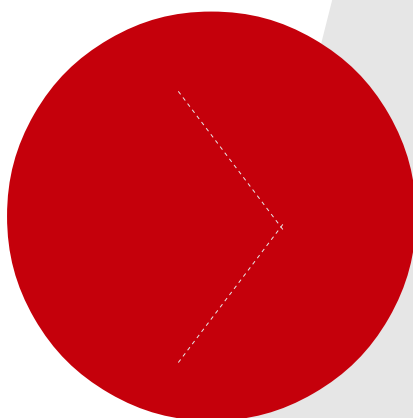
Uso de capas en **Inkscape**

13

Sabiduría con Humildad es **Grandeza**

14

Comunidad San Marcux



¿Sabías que..?



Los nombres de las releases de Ubuntu se forman con el nombre de un animal y una cualidad del mismo. Comienzan siempre por la misma letra y a excepción de las 2 primeras, el resto han sido elegidas en orden alfabético:

Warty Warthog
Hoary Hedgehog
Breezy Badger
Dapper Drake
Edgy Eft
Feisty Fawn
Gutsy Gibbon
Hardy Heron
Intrepid Ibex
Jaunty Jackalope
Karmic Koala
Lucid Lynx



debian

Los nombres de las versiones de Debian GNU/Linux son tomados de la película Toy Story

1.1 buzz
1.2 rex
1.3 bo
2.0 hamm
2.1 slink
2.2 potato
3.0 woody
3.1 sarge
4.0 etch
5.0 lenny
6.0 squeeze



TOUR POR UBUNTU EN TU NAVEGADOR

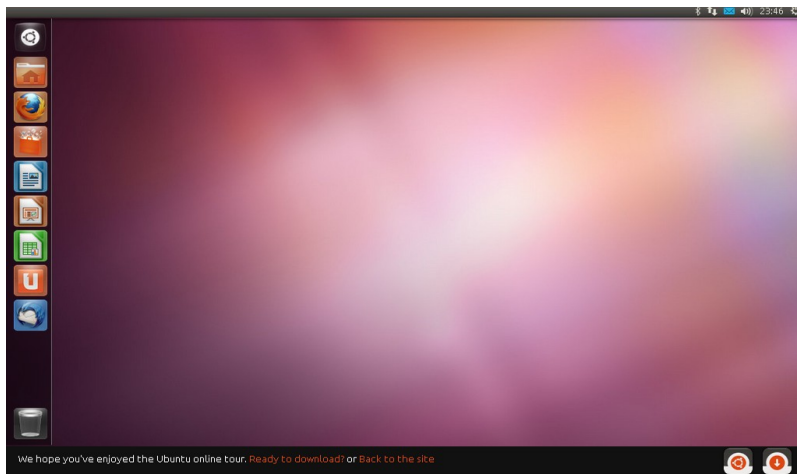
Conoce a Ubuntu

Tengo un puñado de amigos que muestran una cara de “¿Qué hablas? ¿Ubuntu? ¿Y ahora que fumaste?”

A mi personalmente me resulta complicado explicarle toda la historia de Linux y el proyecto GNU para resolverle una lluvia de dudas que se esconde en su enigmático cerebro. Trato de hacerle entender que es similar al sistema operativo de Microsoft pero con ciertas libertades y características que el mencionado sistema operativo no tiene.

Pues parece que los señores de Ubuntu pensaron en esto y crearon una aplicación (por así decirlo) que nos permite simular Ubuntu en nuestro propio navegador.

Con solo ingresar al siguiente link podras ver cargar a Ubuntu: <http://www.ubuntu.com/tour/>



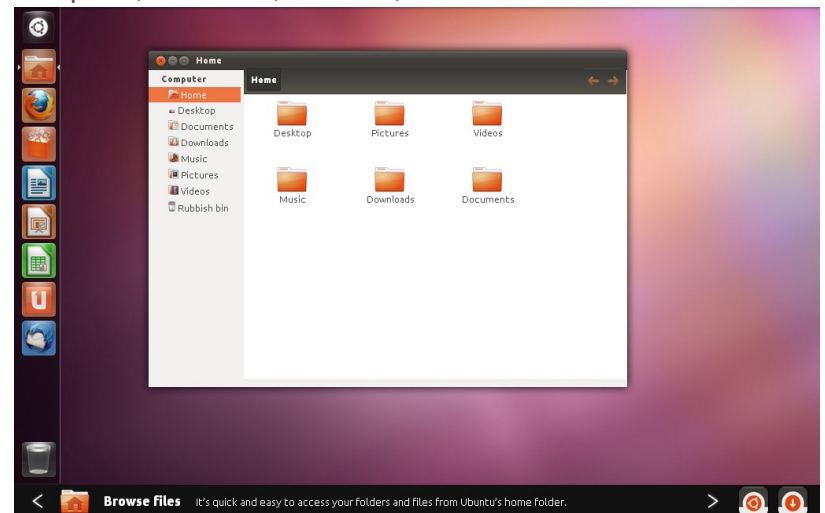
La imagen de arriba muestra el escritorio de Ubuntu en el navegador (sí, lo sé, seguro que están pensando que se trata de Ubuntu instalado en la PC). El tour muestra aplicaciones básicas como el Administrador de Archivos, Firefox, LibreOffice y algunas otras mas.

Es muy útil para enseñarles la interfaz de Ubuntu a aquellos novatos que resulta muy difícil explicarles con palabras.

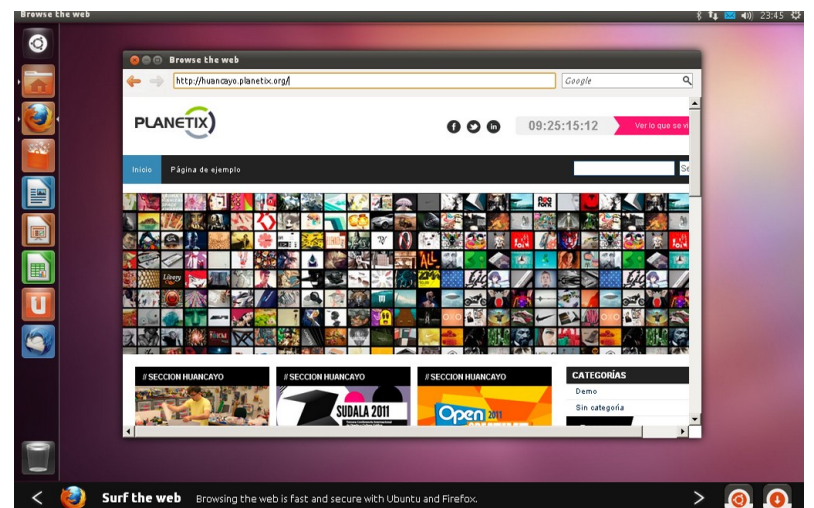
Con esto creo que ahora tendré motivos para desafiar a cualquier persona que tenga pensado atacarme con una lluvia de interrogantes sobre la interfaz de Ubuntu.



Explora, descubre, observa, vive...



Pasa la voz a tus amigos, a tu abuelita, a todos... que lo vean con sus propios ojos.



Libertad, Educación y Software libre en el Perú

Un breve comentario



“...muchas de las instituciones educativas (del Perú) no cuentan con licencias para el uso de Windows, por lo que en algunos casos INDECOPI les ha puesto una multa muy fuerte, recordándoles además que hay alternativas al respecto”

Fuente: <http://www.losandes.com.pe/Educacion/20090514/22062.html>

Las instituciones educativas [...] de la región Puno, están modificando los sistemas operativos de sus centros o laboratorios de Cómputo e Informática, con la finalidad de desechar Windows [...] para trabajar con software libre. [...] el sistema operativo Windows es muy caro para la realidad puneña.

Fuente: <http://www.losandes.com.pe/Educacion/20090610/23149.html>

Como ven, no se trata de cuál es la última versión recién lanzada de este o tal sistema operativo. Tampoco se discute sobre las vulnerabilidades detectadas en aquel software. Todo deja de tener sentido cuando se comienza a ver la realidad desde otro punto de vista. La otra cara de la educación y la tecnología muestra realidades totalmente distintas. Todo esto es solo un ridículo y bien construido muro que impide a un estudiante de recursos muy escasos seguir aprendiendo.

Con el uso adecuado de tecnologías libres quizás se pueda reducir esta barrera que impide seguir transitando libremente por el inmenso territorio del conocimiento.

Quizás así alguien por ahí en la escuela levante la mano y diga: “¿Qué es Linux? ¿Cómo nació? ¿Y el proyecto GNU?”. Entonces ahora a quien habrá que educar será a los maestros.

“ En muchas regiones del Perú la pobreza golpea el optimismo de muchos niños. La educación es la única esperanza que tienen para salir de la pobreza.

Si uno quiere educar debe hacerlo de la mejor manera posible. Y, creo que en estos casos, el software libre debe ser tomado por una cuestión ética.

A mi particularmente me gustaría que en las escuelas se difunda conocimientos más amplios de la informática y no solo enfrascarse en el uso de un sistema empaquetado.

Así como se puede leer en la página web del proyecto GNU: “El software libre no es simplemente un asunto técnico, es un asunto ético, social y político. Es una cuestión de derechos humanos que los usuarios de software deberían tener. La libertad y la cooperación son valores esenciales del software libre. El sistema GNU pone en práctica estos valores y el principio del compartir, pues compartir es bueno y útil para el progreso de la humanidad.”

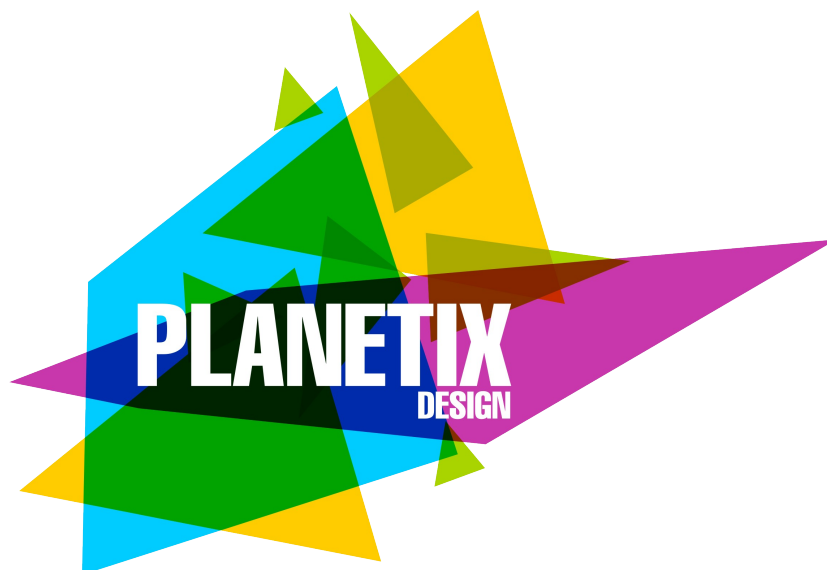
El uso de herramientas libres en las aulas permite ampliar la cultura informática de los estudiantes, pues permite insertar no solo conocimientos técnicos sino también valores morales, generando así una conciencia de respeto a la ley y los derechos de propiedad intelectual.



Entérate más en:
<http://www.gnu.org/education/education.es.html>

Uso de capas en **Inkscape**

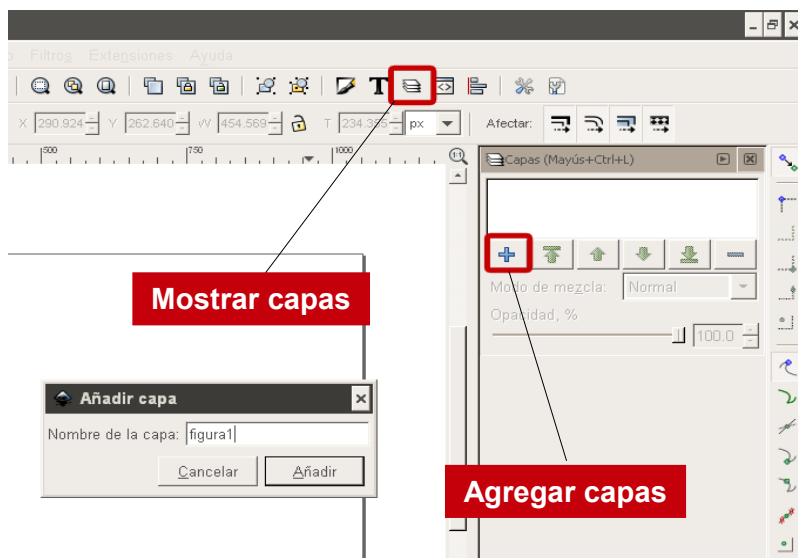




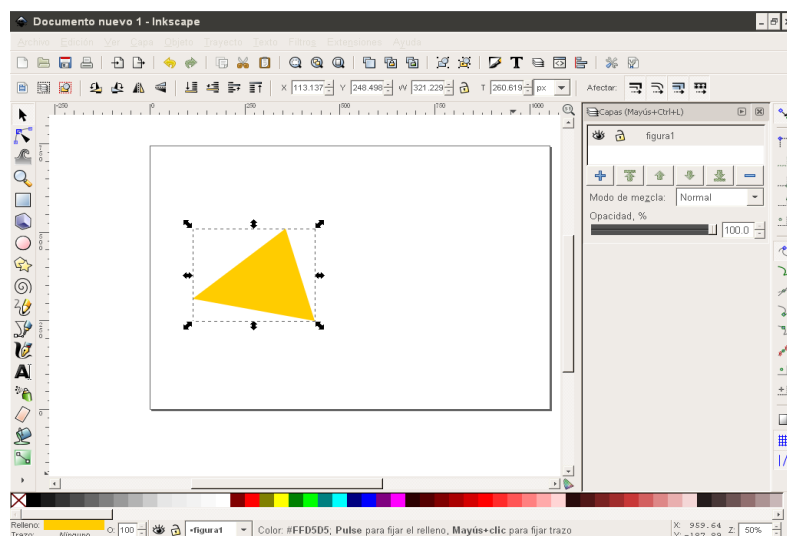
Dos diseños hechos en Inkscape con manejo de capas y aplicando diferentes modos de mezcla es lo que se observa en la parte superior. Son simples diseños que fueron realizados haciendo uso de múltiples capas en Inkscape. A continuación te mostramos como hacerlo.

Una vez abierto el editor de gráficos vectoriales Inkscape, hacemos que la ventana de capas se muestren (**CTRL + SHIFT + L**), o puedes activarlo desde el menú **capas > capas...** o simplemente presionando sobre el icono que esta ubicado en la parte superior (ver captura.1)

Agregamos una nueva capa (**ver captura 1**) y para que las capas no se depriman les ponemos nombre. En la zona de trabajo comenzamos a realizar cualquier tipo de dibujo. Le ponemos color. Por el momento no es importante el modo de mezcla de capas.



Captura 1.

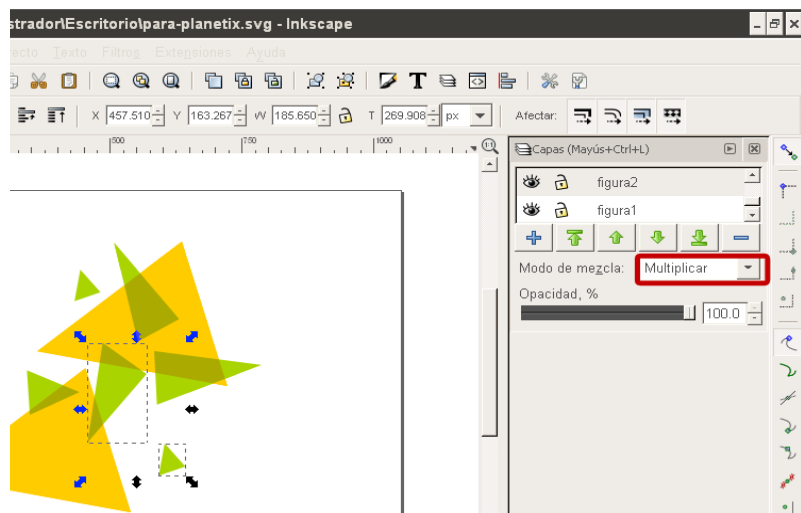


Captura 2.

Creamos una segunda capa y le ponemos nombre. De la misma manera que en el paso anterior, en la zona de trabajo realizamos algunos garabatos. Ten cuidado de estar ubicado en la capa correcta antes de realizar cualquier dibujo.

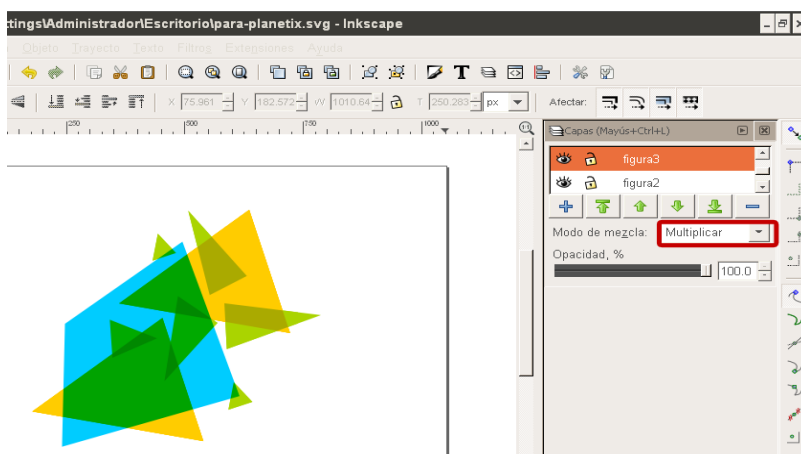
A esta capa le aplicamos: Modo de mezcla > “Multiplicar” (ver Captura 3) o cualquiera de las opciones, cada una tiene resultados diferentes. Note, en este caso, las figuras superpuestas que están ubicadas en capas distintas toman un color diferente.

Usted puede probar con otras opciones de mezcla, le repito que tenga cuidado de trabajar en la capa correcta.



Captura 3.

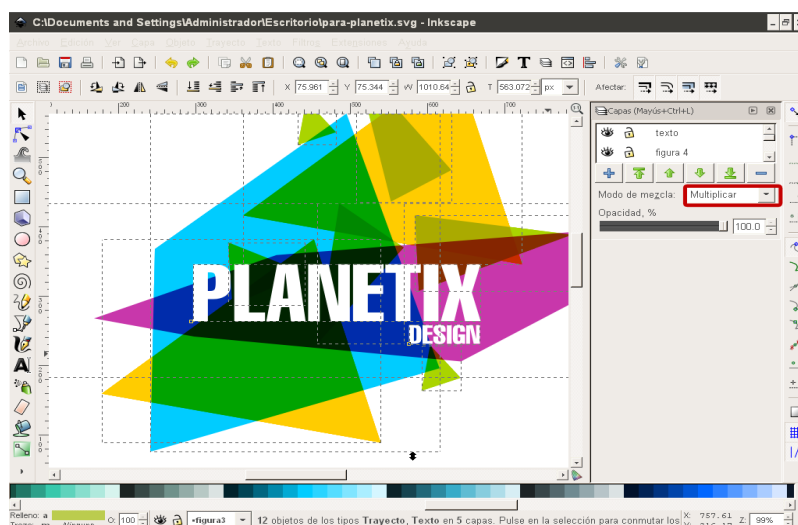
El siguiente paso es casi lo mismo: Crea una nueva capa, y en la zona de trabajo comienzas a dibujar y luego aplicas el modo de mezcla.



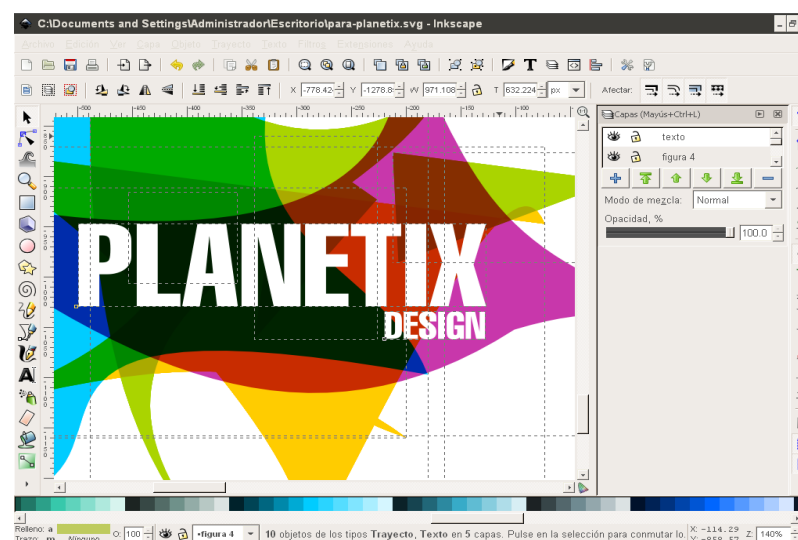
Captura 4

De acuerdo a la creatividad que uno tenga y a la correcta aplicación de los modos de mezcla se puede obtener buenos, malos, horribles o excelentes resultados.

A modo de descripción. El diseño de la captura 5 está compuesto por 5 capas (4 capas de figuras cada una con distintos colores y una capa de texto). Los modos de mezcla son todos “Multiplicar.” En la captura 6 se muestra una variación.



Captura 5



Captura 6

«Sabiduría con Humildad es Grandeza»

En la anterior publicación de Planetix, específicamente la número 5, les platicaba como conocí el mundo del software libre, que fue a través de un compañero mio, que asiste a la misma iglesia que yo voy LA LUZ DEL MUNDO, hace tiempo escuchando un mensaje del Director Internacional de la antes mencionada Iglesia, pronunció unas palabras que en lo personal se me quedaron muy grabadas las cuales fueron: **«Sabiduría con Humildad es Grandeza»**

Mismas que me inspiran a escribir y compartir con ustedes este breve contenido y que hasta cierto punto tiene algo que aportar al mundo del Software Libre.

Al menos el ser humano no nace enseñado, (que estamos por así decirlo «predispuestos» a aprender de todo lo que nos rodea, es otro punto), pero gracias a la enseñanza y al conocimiento que nos imparte nuestra familia es como nos vamos forjando nuestra personalidad, nuestra forma de ver las cosas, nuestro lenguaje y otras cosas más.

Es vital la enseñanza y el conocimiento que recibimos desde nuestros primeros días de vida, de como comer, vestir, que hacer, que no hacer etc etc, al punto que quiero llegar es que desde el inicio de nuestra vida, todo el tiempo estamos recibiendo conocimiento y sabiduría, no hay día que nuestros padres abandonen su noble labor de enseñarnos. Entonces si esto lo hemos experimentado desde nuestros primeros amaneceres, por que no seguir compartiendo con todo el mundo el conocimiento que hemos adquirido a través del tiempo con nuestros semejantes, según el diccionario Pequeño Larousse Ilustrado la palabra Sabiduría tiene varios significados uno de ellos es:

«**Instruir:** Del latín *instruere*, *construir*, *dar lecciones*, *ciencia y conocimientos*»

Grandes hombres han plasmado sus nombres en la historia de la humanidad, por que gracias a que han compartido su sabiduría con sus semejantes, no importándoles arriesgar su integridad física, pues su único objetivo era, beneficiar al ser humano, con el conocimiento recibido por el creador del universo dejando a un lado la soberbia de espíritu, que lamentablemente hoy en día opera en los grandes monopolios, y lo único que logran es la desigualdad y el rezago en materia de conocimiento.

La humildad es una virtud, que lejos de denigrar al hombre lo exalta, el conocimiento de la mano de la humildad permite al hombre disponer toda su voluntad para escuchar y trabajar en beneficios de la comunidad que desea representar, no se cierra a los retos, o se jacta de haber logrado lo suficiente, en materia de conocimiento, nunca alcanzaremos el nivel máximo, siempre existirán nuevos propósitos, nuevas aventuras por transitar, nuevos compañeros que conocer, nuevas herramientas por hacer que permitirán que el mas necesitado tenga acceso al conocimiento, mediante sistemas libres que no tengan como fondo fines de lucro, esa es la labor del Software libre, llevar a todo el mundo sabiduría adornada con Humildad.

Ruben Rdz Mtz
elrube@gmail.com
skype: ruben.rdz.mtz
http://radio.ildmmtty.org



Comunidad

“Proyecto al
cambio de vida”



Hace ya un buen tiempo que comenzamos este proyecto llamado “Comunidad de Software Libre – San Marcux”, y en el transcurso de este periodo hemos ido mejorando tanto en nuestro desenvolvimiento académico y profesional, puliendo nuestras habilidades para con el trabajo colectivo.

Sabemos que el hombre es sociable de naturaleza y por ende siempre busca la pertenencia hacia un grupo al cual pueda desarrollarse íntegramente, es por eso que surge la comunidad o formas formas colectivas por las cuales alcanzar un único objetivo.

Nuestra misión es fomentar el uso de la información en su plena libertad, sin restricciones y la cual pueda ser accesible para cualquier tipo de persona de manera práctica y fiable; justo el mismo objetivo que tiene el movimiento mundial del software libre; ya que con esto uno puede conseguir lo que necesite, utilizarlo, adaptarlo, y lo principal de todo, poder compartirlo con el resto de individuos de su entorno. Rescatando uno de los valores más grandes y a la vez sencillo que poco a poco se pierde en la sociedad, que es la “Voluntad para compartir”.

Al igual que otros, nos hemos unido en esta gran cruzada. Enorgullece monos de todos aquellos que nos colaboran y a quienes nos permiten colaborar, llevando en alto nuestras convicciones y alentándolos a todos a seguir por este camino, en el cual aprenderás a ser emprendedor, autodidacta, y a ver más allá de lo que el pensamiento común te permite ver.

Libera tu imaginación en nuevas formas por las cuales puedas hacer llegar el conocimiento a tu prójimo, encuentras nuevas técnicas a través del trabajo en equipo, y mejora tu nivel humanitario creando y fomentando valores a través de tu sociedad, a través de la ideología e insignias que nos permite llevar el software libre.

El Software Libre, tal vez sea la manera en que los informáticos compartamos nuestra noción humanitaria de colaboración para con nuestra sociedad, pero es tal vez un punto de quiebre para el cambio de valores en esta nueva era del conocimiento y la información.

Eventos

Por motivo de nuestro aniversario, hacemos una invitación a ustedes nuestros lectores a participar en el próximo evento insignia que la Comunidad “San Marcux” esta por organizar. Son 4 días en los cuales tú podrás disfrutar de diferentes tecnologías, he impacto que crea este nuevo paradigma del software libre aquí en la sociedad peruana.

Lugar

El evento próximo esta a realizarse en la Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos

Fecha

Desde el 18 al 21 de Octubre de 2011.

Para participar solo tienes que registrarte en nuestra página web: <http://www.sanmarcux.org>, sección “Free4All” y seleccionar los días en los cuales desees participar, y recibir nuevas experiencias.

+ Mas información:

www.sanmarcux.org/que-es-free4all.html

Miguel A. Rivas Arellano

Twitter: [@sanmarcux](https://twitter.com/sanmarcux)

Email: mrivas@sanmarcux.org

Nacionalidad: **Perú**

Ocupación: **Estudiante**

2011

Imaginemos un mundo libre

