



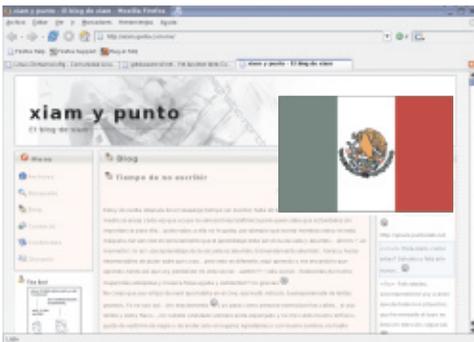
# LA REVISTA MEXICANA DEL SOFTWARE LIBRE



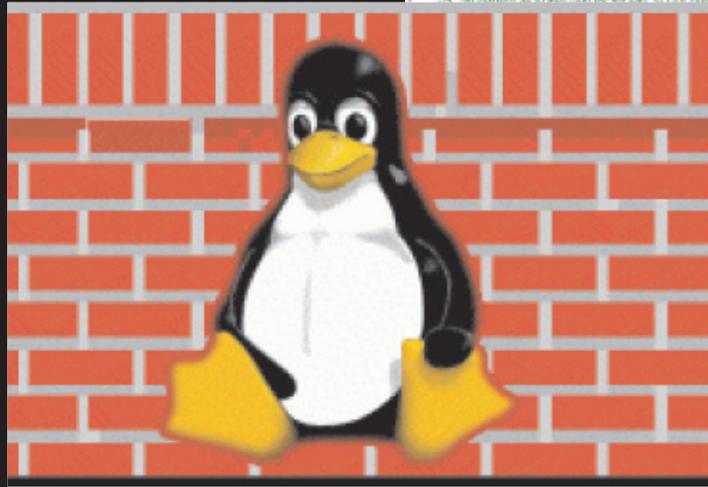
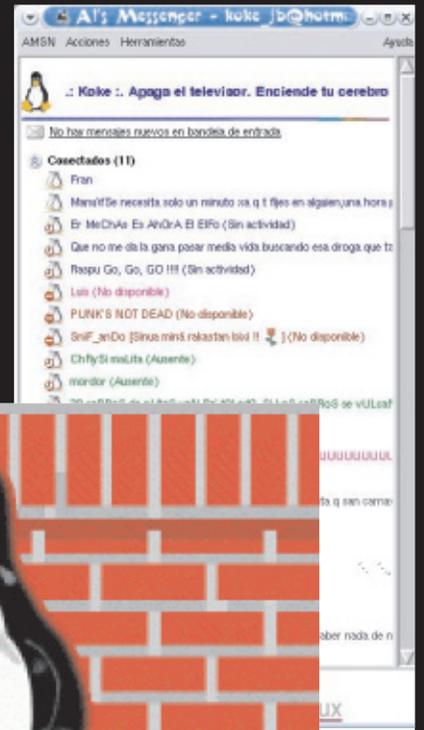
música libre  
OGG: el sucesor del mp3



La teoría del EVOLINUX



Orgullo mexicano  
Jose Carlos Nieto



MENSAJERIA INSTANTANEA

FIREWALL CON GNU/LINUX

FIREFOX REINICIA LA GUERRA DE LOS NAVEGADORES

**Revista SL**

**no. 0**

**México**

**Febrero**

**2005**

**Fundación de**

**Software**

**Libre A.C.**

# NECESITAMOS DE TU AYUDA

Este es un proyecto para difundir el uso, apoyo y desarrollo del Software Libre y sus beneficios.

La Revista SL, necesita que tu nos ayudes mediante colaboraciones, difusión y/o compra de publicidad. Queremos que esta revista llegue a cualquier usuario de software que quiera adentrarse al mundo del Software Libre, al usuario de Software Libre, a la empresa que gasta miles de pesos en Software Privativo, a la empresa que usa Software Libre para aumentar su productividad. En fin, queremos llegar a cualquier individuo que pueda leer esta revista.

Por eso necesitamos que nos apoyes con "textos" para publicar en este espacio, necesitamos sustento económico para seguir realizando la Revista SL.

La Revista SL, es libre bajo la licencia GFDL. Distribuir, vender, copiar y/o regalar, esta autorizado.

# EDITORIAL REVISTA SL

Alguna vez me cuestione si apoyar el Software Libre vale la pena.

Así es, llego el día en que tenia que tomar una decisión sobre seguir apoyando el Software Libre. Este cuestionamiento me lo realice porque en nuestro país existe una gran cantidad de personas que nada más se dedican a la critica destructiva, a aquella critica sin sugerencias.

Me he dado cuenta que en nuestro país, México, falta el apoyo mutuo entre los integrantes de la sociedad, para ser más específicos, entre la comunidad de Software libre. No dudo en la capacidad de cada integrante de esta Comunidad, la cual no existe como tal, de poder realizar Software (privativo o libre) de calidad, productivo y eficiente.

He visto en foros y portales mexicanos, el gran apoyo entre los integrantes para resolver problemas que nos aquejan en el mundo de la TI y más que nada en el Software Libre. Pero la otra cara de la moneda sale a relucir cuando algunas personas, con buenas intenciones pero pesimistas, empieza a criticar a cualquier miembro por utilizar algún software privativo, ¡no somos tolerantes!. Debe de existir una pluralidad, debemos de reflexionar sobre el éxito del Software Libre en los últimos años y que poco a poco gana terreno al Software privativo, mientras tanto entendamos aquel individuo que tiene que usar Software Privativo para poder llevar el gasto a la casa

Sin duda, el uso del Software Libre en las empresas, escuelas y organizaciones es cada día más frecuente, esto gracias a los usuarios, administradores, licenciados, ingenieros y todo aquel que usa la computadora como herramienta de trabajo y de entretenimiento, que entienden la importancia del uso del Software Libre.

Particularmente, muchos estarán de acuerdo conmigo, pienso que el Software Libre es una herramienta poderosa para que la industria del Software, en general, mexicano pueda existir y desarrollarse. Claro, esperando que los industriales también apoyen el movimiento del Software Libre y liberen su productos con licencias libres, dado que el modelo de la empresa de Software Libre, es más que factible reduciendo los costos de mantenimiento del Software, tanto para la empresa de Software Libre como para el usuario. Andrew S. Tanenbaum, ha comentando en su libro de Sistemas Operativos modernos que "la industria del Software (privativo) quebraría si se dedicara a resolver los bug's de su Software". La ventaja del Software Libre, es que cualquier usuario es potencialmente un programador capas de resolver aquel error.

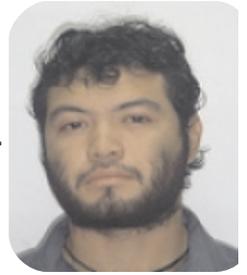
Después de leer este texto, pueden deducir a la respuesta a aquel cuestionamiento con el cual inicie este texto.

Se que este texto y la Revista SL, causaran criticas pero por favor den sugerencias.

ATENTAMENTE

"El Software Libre no cambia tu manera de trabajar, la evoluciona"

Tec. Gonzalo Javier González Rodríguez  
Usuario de Software Libre.



EDITOR EN JEFE  
Tec. Gonzalo  
Javier  
González  
Rodríguez

DISEÑO Y  
MAQUETACIÓN  
Tec. Gonzalo  
Javier  
González  
Rodríguez

LOGO REVISTA  
SL  
Tec. Adrian  
Quezada  
Polanco

AGRADECIMIENTOS  
OS  
Vendetta  
Helios Mier  
Castillo  
Xiam  
Efra  
FSL A.C.  
Linux-  
Chetumal.ORG

EN MEMORIA DE

L.A.E. RUBEN  
ARAGON  
CONTRERAS  
"GRACIAS POR  
TODO"

## MENSAJERIA INSTANTANEA EN GNU/LINUX

### Los pingüinos también platican



Por Vendett®

En esta ocasión les platicare un poco sobre la mensajería instantánea en GNU/Linux. ¿Qué es un mensajero instantáneo?, para no explayarnos tanto, entendamos como mensajero instantáneo aquel programa mediante el cual podemos entablar una conversación, con otras personas, en tiempo real.

### Mensajería instantánea

Tal vez algunos concuerden con mi definición, pues actualmente los mensajeros instantáneos se han desarrollado hasta el punto de ser capaces de no sólo enviar texto, sino también establecer comunicación de voz, teleconferencia o enviar archivos; sin embargo la idea original se sigue manteniendo y es la de estar en contacto con alguien desde nuestra terminal.

Existen muchos programas de mensajería instantánea, difieren en el estilo, la rapidez, publicidad, características, etc., pero en general todos hacen lo mismo. Los más populares son MSN Messenger, Yahoo! Messenger y AOL Messenger; aunque a últimas fechas Jabber empieza a ocupar un lugar importante pues es muy popular entre los usuarios de software libre. Todo estos programas funcionan en todo tipo de plataformas, Ms Windows, Mac, Linux, BSD e incluso Symbian, en los

teléfonos celulares.

Como se imaginarán hay varios programas de mensajería instantánea en GNU/Linux, por lo que me resumiere a hacerles una breve revisión de los más populares.

Empezare por mi mensajero instantáneo favorito, Gaim, tiene la peculiaridad de manejar varios tipos de cuentas como son las de MSN messen-

vos, etc.

Tiene una apariencia sencilla y algo burda, pero es una buena opción para platicar con tus amigos.

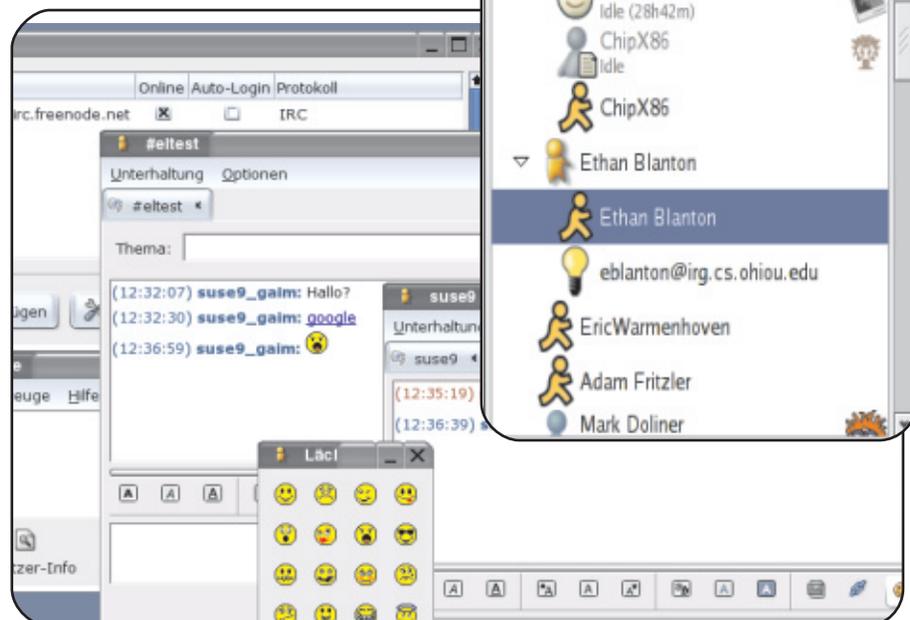
En las distribuciones actuales ya viene incluido por lo que no lo tendrás que descargar, si la tuya no lo trae visita el sitio <http://sourceforge.net/projects/gaim>.

Última versión: 1.10

Web: <http://gaim.sourceforge.net>

## Gaim

ger, ICQ, Jabber y Yahoo! Messenger, lo que es muy conveniente cuando se tienen varias cuentas, de esta forma no tenemos que tener tantos programas. Tiene lo que podríamos pedir de todo mensajero; mensajes de texto, smilers, transferencia de archi-



# Kopete

Para usar Kopete necesita establecer una o más cuentas para los servicios de mensajería instantánea que desee usar.

Usted probablemente haya escogido un servicio de mensajería instantánea, tanto porque ya use IM, como porque necesita usar el mismo servicio que sus amigos. Si usted no encaja en estas categorías, por favor, considere usar un servicio de mensajería instantánea basado en estándares abiertos, porque estos están diseñados para ser usados con Software Libre. Otros servicios de mensajería son propensos a cambiar la tecnología subyacente sin hacer los detalles públicamente disponibles, haciendo difícil para los desarrolladores de Software Li-

bre soportarlos.

Los servicios de mensajería, basados en estándares abiertos, que Kopete soporta son Jabber e IRC. Puede registrarse con Gadu-Gadu, Jabber, y MSN desde el propio Kopete; para otros servicios, debe registrarse usando sus respectivos sitios web antes de crear una cuenta con Kopete.

Tiene una interfaz de usuario muy estética y fácil, muy parecido al MSN Messenger.

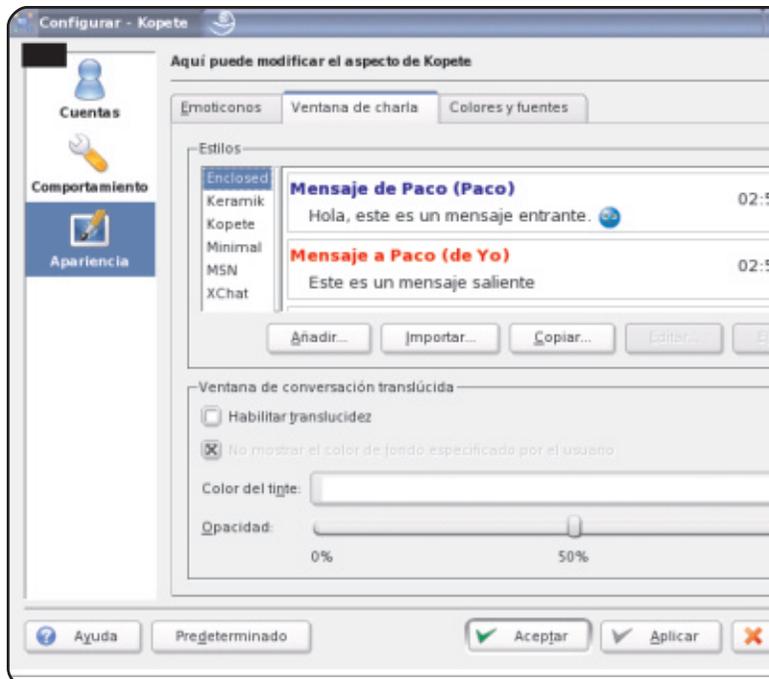
Este se los recomiendo para aquellos a los que no les gustó mucho el ambiente de Gaim; más o menos tienen las mismas funciones, sólo que Gaim está orientado a usuarios de Gnome a los cuales nos gustan

los ambientes sencillos, mientras que Kopete está orientado a usuarios de KDE que gustan de ambientes bonitos y muy estilizados.

En la página del proyecto podemos obtener el código fuente, el cual sólo funciona con sistemas Unix con entorno KDE.

Última versión: 0.9.2

Web: <http://kopete.kde.org>



Puede cambiar la apariencia de la Vista de conversación, haciéndola parecer otro cliente de IM o crear una apariencia completamente individual. Menu Ajustes -> Configurar Kopete.

# aMSN

Si eres uno de esos adictos al MSN Messenger y lo unico que tienes es una cuenta de Hotmail o MSN este es el ideal para ti.

Como vera es basicamente es un clon del MSN Messenger, los smillers, los iconos, e incluso los colores son iguales; es si parece ser que solo tiene una diferencia y esta es que es para Linux.

Las ventajas radican principalmente en su total compatibilidad con el MSN Messenger que de acuerdo a mis experiencias, es el mas usado.

Una de las cosas que a mi me parecio de lo mejor es que a pesar de que uses una version vieja no tendras problemas al conectarte, como en el MSN Messenger para Windows, sin embargo esto no significa que haya que usar la primer version, pues en cada una de las versiones nuevas se presentan mejoras que sin duda seran de su agrado; ademas que no tendras siquiera de entrar al sitio del proyecto para enterarte de las actualizaciones, pues al conectarte te informara de que hay una nueva.

aMSN se encuentra disponible para Linux en paquetes o en forma de un tarball, y para Mac OS X. Ya hay muchas distribuciones que lo incluyen dentro de su paqueteria, un ejemplo de ello es Madrake.

Última Versión: 0.94  
 Web: <http://sourceforge.net/projects/amsn>

En la página web del proyecto, puedes obtenet plug-ins y algunos skin.  
 Disponible para los sistemas operativos MS Windows (95/98/NT/2000/XP), Todo POSIX (Linux/BSD/UNIX-like OSes), Linux, OS X.





¿Ha llegado el sucesor del mp3?

## Música libre

Efraín MANRIQUE

webmaster@antrologiachetumal.com

En nuestros días todo mundo conoce el popular formato de compresión de sonido denominado "MP3", ya que en la actualidad, infinidad de aparatos nos ofrecen entre sus opciones la reproducción de este formato de compresión de archivos musicales, ya sea auto estéreos, reproductores personales, celulares e incluso algunos tipos de cámaras digitales multifunción, lo cual establecía este formato como un formato estándar, rentable y de uso común probado y confiable, la revolución tecnología que ha representado el formato mp3 desde sus inicios por sus características como su gran calidad de sonido y poco espacio de almacenamiento requerido propiciaron que los propietarios de la patente (Thomsom-Multimedia) explotaran comercialmente dicho formato cobrando dinero a cualquier programa o empresa que quisiera utilizar el formato, lo cual hacía parecer al mp3 una industria sólida y rentable.

La tecnología avanza a pasos agigantados día a día generando productos que apenas hace algunos años podrían considerarse como

imposibles, si bien habían surgido algunos formatos que buscaban hacerle una real competencia al mp3, (wma formato de compresión utilizado por el conocido Windows Media Player, por citar un ejemplo) ninguno había logrado emularlo. En estos últimos meses se ha popularizado un nuevo formato de compresión de características realmente interesantes que promete no solo emular al formato mp3 sino desplazarlo completamente. El llamado formato denominado "OGG" o "OGG Vorbis" es un formato de creación libre, lo que quiere decir que cualquier compañía que quiera utilizarlo es libre de hacerlo sin tener que pagar por los derechos para su uso y si bien esta es una gran ventaja para estas compañías no es la única ya que desde el punto de vista usuario este formato ofrece una mejor calidad de sonido en menor espacio de almacenamiento, lo cual en un número masivo de archivos significa una gran cantidad de ahorro de espacio en el disco duro en comparación con el formato mp3, estas características han propiciado la rápida expansión de este formato por la red y la necesidad de que todos los programas tanto de grabación en CD y reproducción de fi-

cheros musicales tengan que incluir en sus mas recientes versiones soporte para gestionar este nuevo y poderoso formato, si bien este formato en el papel es muy superior al estándar mp3 es seguro que tardara meses, incluso años en llegar a emular al mp3 en lo referente a cuestiones comerciales, lo cual no dudamos que llegue a ocurrir, pues ya que este formato no significaría un gasto de derechos de uso para las compañías fabricantes de aparatos electrónicos lo cual podría estarnos hablando de que en un futuro los auto estéreos nos ofrecieran entre sus opciones la reproducción de archivos en formato ogg así como reproductores personales de ogg, lo cual son malas noticias para la industrias de la música grabada la cual ha estado entablando platicas con los propietarios de la patente del formato mp3 para regular y legalizar por completo su uso, así como desarrollando tecnologías que tienen como fin impedir la codificación de los materiales musicales a formatos mp3, con la salida del formato ogg y siendo este un formato libre que no tiene un responsable directo será aun mas difícil combatir el intercambio de ficheros musicales en la red.



## Manipulando paquetes rpm

# EN LA LÍNEA DE COMANDOS

### Vendetta

Uno de los grandes dilemas de los novatos en Linux es el que se encuentran cuando quieren instalar un nuevo programa, esto se debe a que no es como en Windows (doble click... siguiente... siguiente... terminar); en Linux las cosas son algo distintas, en Linux se tiene que hacer uso de los paquetes o de Make. De antemano les digo que no es tan sencillo instalar cosas en Linux como lo es en Windows, pero hay que pensar que una de las grandes ventajas del software libre es que lo podemos compartir y la forma mas sencilla de compartirlo es meterlo en un paquete. Pero bueno, basta de chachara, vamos a empezar.

### ¿Que es un paquete?

Un paquete es un conjunto de archivos y alguna informacion adicional; todo esto esta integrado para indicarle al sistema el lugar en dónde se instalaran los archivos y cuales son los archivos adicionales (dependencias) que se requieren para que los archivos del paquete se ejecuten. Ademas el paquete contiene información tanto util para el sistema como para el usuario; ¿como es esto?, el paquete le dice al sistema cuando se instalo y en caso de desinstalarlo que partes del sistema afectaria su desinstalación; mientras que al usuario le dice que es el paquete, su funcionamiento y cosas como version, autor, etc.

### Tipos de paquetes.

Tal vez el mas usado es el RPM (Red Hat Package

Manager) que usa la distribución Red Hat y las que derivan de ella como Mandrake o Fedora Core, por citar algunas. El otro tipo de paquetes es el DEB que es usado por Debian y por distribuciones derivadas como Corel Linux. Tal vez haya otros como SLP que es usado por Stampede, pero en general son parecidos en forma o uso.

### Manejo de paquetes.

Para desarrollar el tema me centrare en el manejo de paquetes RPM, ¿por que?, bueno tal vez los amantes de Debian me reclamen, pero esto esta dirigido a novatos de Linux y la mayoría de ellos usan distribuciones mas sencillas como Mandrake o Red Hat.

Bien, para manejar los paquetes RPM vamos a hacer uso del comando rpm, si deseas consultar mas informacion sobre rpm puedes visitar <http://www.rpm.org>. Para los que no quieren hacerlo, pueden revisar la siguiente tabla en donde se resumen sus opciones basicas:

Opción RPM	Descripción
rpm -q	Consulta la base de datos de RPM
rpm -V	Verificación de archivos instalados contra el paquete original
rpm -U	Actualización o instalación de un paquete
rpm -e	Desinstalación de un paquete

## Obteniendo información de los paquetes.

Para saber que es lo que contiene cada paquete y cual es su función, hay que consultarlo. Mediante el comando `rpm -qip` estaremos obteniendo la información de un paquete. Por ejemplo:

```
sal@pimienta:/aplicaciones> rpm -qip xmms-1.2.10-1.i386.rpm
Name       : xmms                Relocations: (not relocatable)
Version    : 1.2.10           Vendor: XMM5 Development Team <bugs@xmms.org>
Release    : 1               Build Date: lun 23 feb 2004 16:01:06 CST
Install date: (not installed) Build Host: dhcp-110-143.idi.ntnu.no
Group      : Applications/Multimedia Source RPM: xmms-1.2.10-1.src.rpm
Size       : 5470337         License: GPL
Signature  : (none)
Packager   : Haavard Kvaalen <havardk@netcom.no>
URL        : http://www.xmms.org/
Summary    : XMM5 - Multimedia player for the X Window System.
Description:
X MultiMedia System is a sound player written from scratch. Since it
uses the WinAmp GUI, it can use WinAmp skins. It can play mp3s, mods, s3ms,
and other formats. It now has support for input, output, general, and
visualization plugins.
Distribution: (none)
```

Algunas veces también es útil saber a que paquete pertenece un determinado archivo, por ejemplo:

```
sal@pimienta:/aplicaciones> rpm -qf
/usr/src/linux-2.6.4-52/kernel/acct.c
kernel-source-2.6.4-52
```

Con lo anterior podemos ver que con el comando `rpm -qf`, averiguamos que el archivo `acct.c` pertenece al paquete `kernel-source-2.6.4-52`.

Sin embargo, si queremos obtener información acerca del paquete a partir del archivo, podemos usar el comando `rpm -qif`.

Estas son las acciones generales que pode-

mos hacer con la consulta.

En resumen este tipo de acciones nos son útiles cuando descarguemos un paquete de la Internet y queremos saber que contiene o cual es su función, o si de repente nos encontramos en nuestro sistema un archivo que no sabemos de donde vino, podemos saber de que paquete proviene, y saber que hace y por que lo instalo en ese lugar.

```
Name       : kernel-source                Relocations: /usr/src
Version    : 2.6.4                       Vendor: SuSE Linux AG, Nuernberg
, Germany
Release    : 52                           Build Date: mar 06 abr 2004 16:53:11
CDT
Install date: mar 02 nov 2004 22:18:31 CST Build Host: Alfven.suse.de
Group      : Development/Sources         Source RPM: kernel-source-2.6.4-52.s
rc.rpm
Size       : 193383977                    License: GPL
Signature  : DSA/SHA1, mar 06 abr 2004 17:20:40 CDT, Key ID a84edae89c800aca
Packager   : http://www.suse.de/feedback
Summary    : The Linux kernel sources
Description:
Linux Kernel sources with many fixes and improvements.
```

Rpm es un sistema de empaquetamiento que se está convirtiendo en un estándar de hecho en el mundo Linux por las ventajas que supone sobre otros modelos de empaquetamiento y gestión de las instalaciones. Además se distribuye bajo los términos de la GPL (General Public License).

## Verificando los paquetes.

Esta acción se refiere a comparar los archivos que tenemos instalados en nuestro sistema, con los archivos que contiene el paquete que los instaló, ¿para qué hacemos esto?, nos puede ayudar a determinar que es lo que modificamos al instalar un paquete, y si somos algo expertos, nos ayudara a determinar si los cambios en el sistema se llevaron de forma correcta. Como ejemplo podemos nombrar los archivos de configuración, los cuales son comunes de modificar, alterando permisos o propiedades de archivos, de esta forma los gurus que se dedican a la administración se pueden dar cuenta de que cosas han cambiado y verificar que esos cambios sean correctos.

Como se vio en la tabla de opciones básicas, la opción para la verificación es -V, esta ejecuta la verificación en un paquete, archivo o en los paquetes instalados.

En la siguiente pantalla se muestra el comúnmente llamado Método de Fuerza Bruta, este lo que hace es revisar todos los paquetes del sistema mediante el comando rpm -Va:

```
..?..... /usr/lib/lsb/install_initd
..?..... /usr/lib/lsb/remove_initd
S.5....T c /etc/sgml/catalog
S.5....T c /etc/xinetd.d/vnc
..?..... c /etc/wlan/wlancfg-DEFAULT
.M..... /etc/opt/gnome/gconf/gconf.xml.defaults
.M..... /etc/opt/gnome/gconf/gconf.xml.mandatory
missing /usr/src/linux-2.6.4-52/include/asm
missing /usr/src/linux-2.6.4-52/include/linux/autoconf.h
missing /usr/src/linux-2.6.4-52/include/linux/version.h
SM?....T /usr/src/linux-2.6.4-52/scripts/basic/docproc
SM?....T /usr/src/linux-2.6.4-52/scripts/basic/fixdep
SM?....T /usr/src/linux-2.6.4-52/scripts/basic/split-inc
missing /usr/src/linux-2.6.4-52/scripts/bin2c
missing /usr/src/linux-2.6.4-52/scripts/conmakehash
missing /usr/src/linux-2.6.4-52/scripts/elfconfig.h
missing /usr/src/linux-2.6.4-52/scripts/genksyms/genksyms
```

En este caso tuve que cancelar el comando, pues una verificación de todos los paquetes del sistema llevaría mucho tiempo, si ustedes deciden hacer la verificación de todo su sistema le recomiendo usar el comando "rpm -Va > paquetes.txt" este comando no nos presentara los resultados en pantalla, creara un archivo llamado paquetes.txt. En este archivo estará los resultados de la verificación de todos los paquetes del sistema, así podrán revisarlos con más calma y comodidad.

La salida de este comando y en general de todos los de verificación, nos indicaran si existen diferencias entre lo instalado y lo que existe en los paquetes, si no existen diferencias no mostrar ningún resultados, los archivos que difieren tendrán una salida como:

```
S.5....T c /etc/xinetd.d/vnc
```

Lo que vemos a la izquierda son las diferencias entre el archivo y el paquete, la S nos indica que el tamaño es distinto al original, la T nos indica una modificación después del día de que marca el paquete como ultima modificación, la c nos indica que es un archivo de configuración. En este caso es un archivo de configuración y como ya lo mencione estos son comunes de ser modificados, por lo que no hay de que preocuparse.

## Instalación de paquetes.

Pasemos a la parte que más nos interesa, esta es la de instalar y creo que todos leyeron lo anterior solo por llegar a esta parte.

Bien, les sugiero que el siguiente comando no lo anoten en una servilleta, mejor en un papel que conserven en su billetera, pues es muy importante. El comando es el siguiente: rpm -Uvh [nombre del paquete]

De ahora en adelante este comando resolverá muchos de sus problemas.

```
sal@pimienta:/aplicaciones # rpm -Uvh xmms-1.2.10-1.i386.rpm
```

```
Preparing... ##### [100%]
```

```
package xmms-1.2.10-1 is already installed
```

En este ejemplo estoy instalando un reproductor multimedia, y como vemos es bastante sencillo, tal vez una desventaja del uso de paquetes es que algunas veces no sabemos donde quedaron nuestros archivos, no se preocupen, normalmente quedan en /usr/local o en /opt (revisen información sobre los directorios estándares de Linux o esperen, tal vez ese sea mi próxima colaboración). En fin, la instalación y actualización de un paquete es así de sencilla. Si no tenemos instalado el paquete, con esta instrucción nos instalara el paquete, de lo contrario nos lo actualiza y además hace que nos despliegue esa barra de proceso (los signos # que avanzan conforme el porcentaje de la instalación, que bonito ¿no?).

anterior es algo muy común y son simplemente dependencias que hay que resolver, ¿qué es esto?, son otros paquetes que se necesita instalar antes de instalar el nuestro, lamentablemente instalar paquete por paquete es algo tedioso pues algunas veces los otros paquetes pueden necesitar de otros y así sucesivamente, lo que vuelve esto algo monotono y aburrido, afortunadamente ya hay herramientas gráficas que nos ayudan a resolver este problema, este es el caso del Gestor de paquetes de Red Hat y de la herramienta incluida en el Mandrake Control Center, de estas dos herramientas ya hablamos en la edición del día 22 de noviembre del presente.

## DEPENDENCIAS

Sin embargo estos métodos en modo texto tienen una desventaja y esta es la siguiente:

Lo que vemos en la pantalla

```

root@localhost:/home/public_files/Plugins/xmms
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
[root@localhost xmms]# rpm -Uvh xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr.x86_64.rpm
warning: xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr.x86_64.rpm: V3 DSA signature: NOKEY, key ID e42d547b
error: Failed dependencies:
 libX11.so.6()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libXext.so.6()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libXi.so.6()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libc.so.6()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libc.so.6(GLIBC_2.2.5)(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libdl.so.2()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libgdk-1.2.so.0()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libglib-1.2.so.0()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libgmodule-1.2.so.0()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libgthread-1.2.so.0()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libgtk-1.2.so.0()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libm.so.6()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libm.so.6(GLIBC_2.2.5)(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libpthread.so.0()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libpthread.so.0(GLIBC_2.2.5)(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libxmms.so.1()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
 libz.so.1()(64bit) is needed by xmms-mp3-1.2.10-2.2.p.1.fc2.fr
[root@localhost xmms]#

```

## La Desinstalación de paquetes.

Si algo se puede instalar, el lógico que se pueda desinstalar, y la opción para hacerlo es rpm -e [nombre del paquete a desinstalar] y eso es todo.

En este caso vemos en la pantalla que el paquete que queremos desinstalar aun no lo tenemos instalado.

Por le momento es todo, espero que les sea de utilidad este pequeño manual. Saludos y hasta la proxima.

```

root@localhost:/home/public_files/Plugins/xmms
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
[root@localhost xmms]# rpm -e xmms-wma-1.0.3-1.1.fc2.fr.i386.rpm
error: package xmms-wma-1.0.3-1.1.fc2.fr.i386.rpm is not installed
[root@localhost xmms]#

```

Breve explicación

## TEORÍA DEL EVOLINUX

Por Helios Mier Castillo [hmierraez.org](http://hmierraez.org)

Concepto original de Spencer F. Katt de eWeek



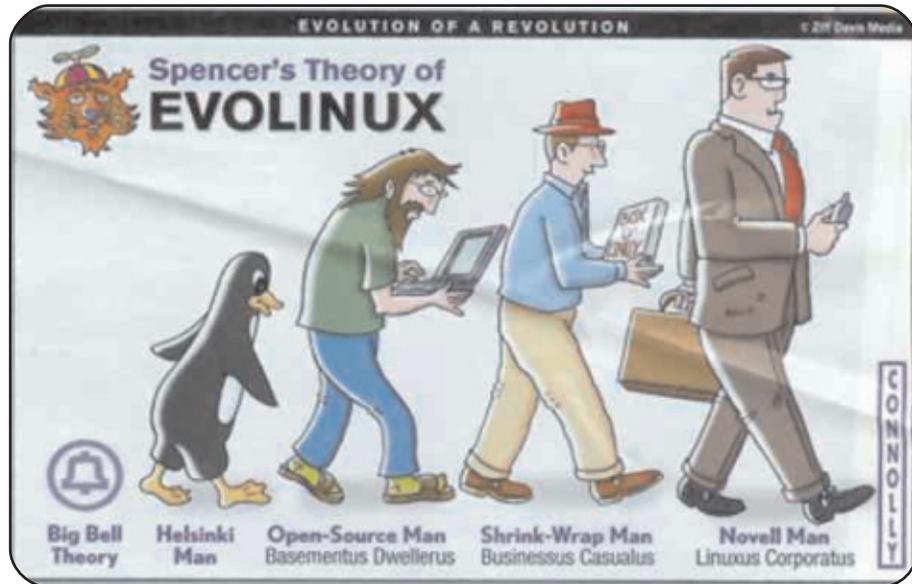
## Teoría del Big Bell

El desarrollo de los primeros sistemas operativos de tipo UNIX estaba en manos de las grandes empresas y de universidades. Casi todos ellos eran productos comerciales costosos, pero eran acompañados de su código fuente para que pudieran ser instalados de manera más sencilla en los primeros computadores.

Entre los hackers que operaban esos sistemas, había un fraternal intercambio informal de código para que los sistemas fueran madurando, hasta que alguien consideraba que ese producto ya había crecido lo suficiente y podría venderse.

### Hombre de Helsinki

Las ideas de Richard Stallman y la Free Software Foundation, establecen una manera diferente de ver el proceso de desarrollo de software, donde no tiene por objetivo ganar dinero por el trabajo, sino el de construir nuevas soluciones y desarrollar tecno-



logía solo por el amor a la ciencia. Esta manera de pensar toma forma ejemplar con Linus Torvalds y el innovador desarrollo colaborativo de alcance mundial que da origen a Linux 1.0.

### Hombre open source

El modelo de desarrollo open source esta plenamente probado, hay un boom por el desarrollo de productos tan variados y de gran funcionalidad, pero todo principalmente a iniciativa de hackers independientes. Una meta simbólica se alcanza con el lanzamiento de Linux 2.0 y la gran popularidad del servidor Apache.

### Hombre de la caja empaquetada

Los productos open source y

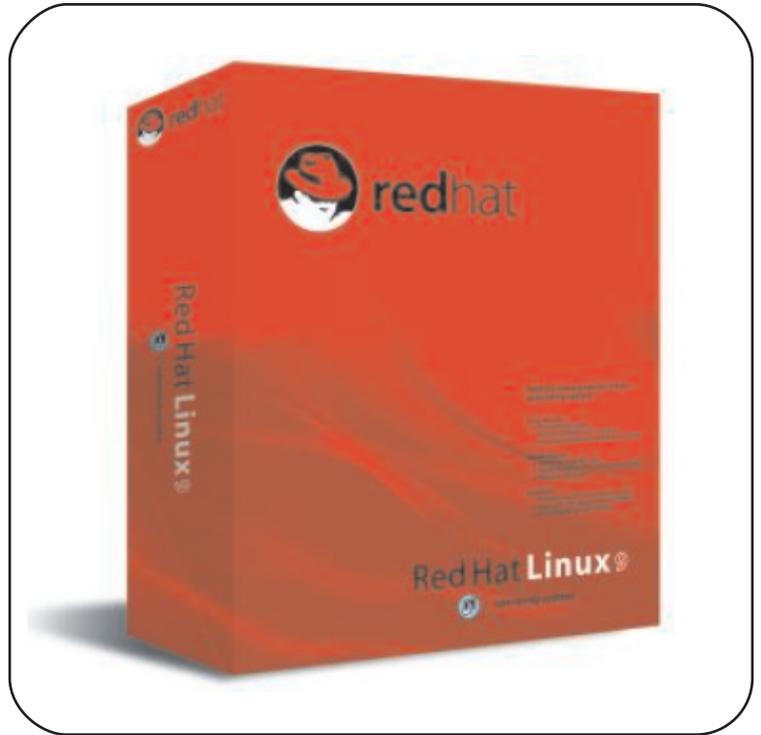
Linux en particular, ya han alcanzado un nivel de madurez lo suficiente para ser utilizado en sistemas de producción dentro de los negocios. Pero aún su instalación y operación seguía dependiendo de hackers, los que podían implementar excelentes soluciones dentro de la empresa.

Dos empresas nuevas, Red-Hat en USA y SUSE en Europa, se lanzan a la tarea de seleccionar los mejores productos de open source existentes para después reconfigurarlos, crear sistemas para instalarlos fácilmente, diseñar manuales de uso, y empaquetarlos en una sola caja con la que el usuario nuevo pudiera tener sistemas de información completamente funcionales en muy poco tiempo y con el menor esfuerzo y conocimiento necesario.

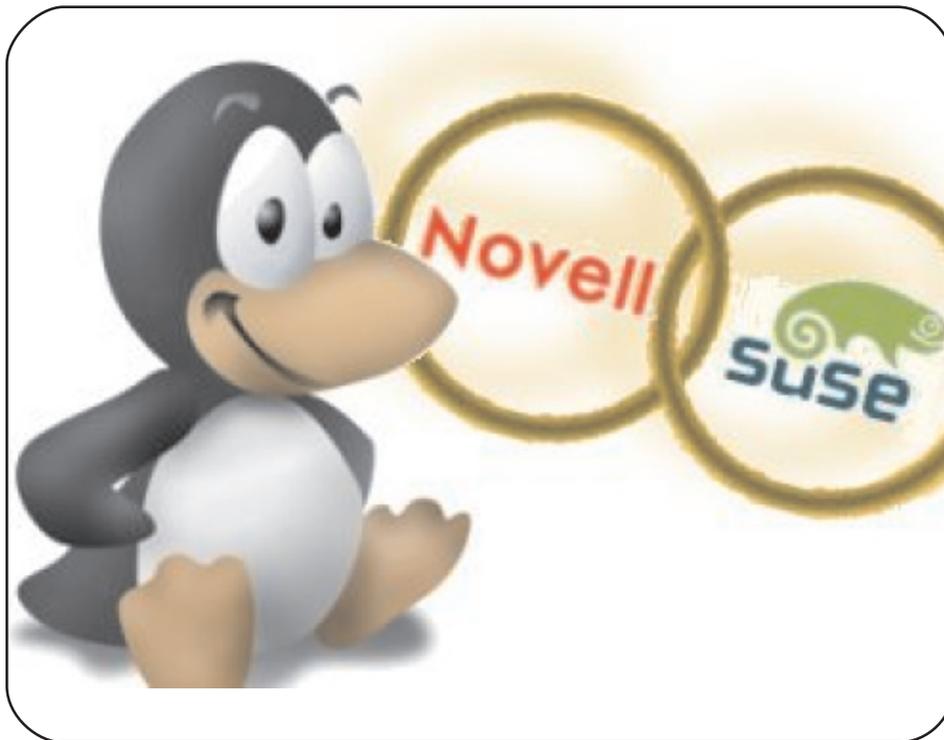
## Hombre de Novell

Con el ejemplo de una compañía que se encontraba casi en la bancarrota, en una muy hábil maniobra por medio de la adquisición de otras empresas de open source como SUSE y Ximian, Novell renació casi de la noche a la mañana en una de las más importantes empresas de tecnologías de información en el mundo, que vende soluciones informáticas corporativas con las banderas de la "agilidad en los negocios" y "seguridad en la información" usando exclusivamente sistemas de código abierto.

Los costos de sus servicios son muy bajos comparados con los de otras empresas porque han descartado de su



departamento de ventas los esquemas esclavizantes de licenciamiento y los han reemplazado por una propuesta de excelentes servicios de capacitación y soporte técnico.



El modelo de Novell para la venta de servicios en Tecnologías de Información, ha sido tan exitoso que la siguiente en cambiar a Linux fue la multinacional IBM, y recientemente, la empresa SUN Microsystems ha anunciado su cambio a el esquema open source comenzando por la apertura de sus sistema insignia Solaris

**Novell, claro ejemplo de un caso de éxito del Software Libre. Adquiriendo la empresa alemana SUSE y la empresa Ximian del mexicano Miguel de Icaza, se ha convertido en una empresa líder en el mercado de soluciones Linux.**

caso de estudio

## FIREWALL CON GNU/LINUX



Por chalo

### ¿Que es un Firewall?

Uno de los sistemas básicos de seguridad, que debemos utilizar para nuestra conexión a Internet, es la instalación de un Firewall o cortafuegos. Un Firewall es un sistema de defensa que se basa en la instalación de una "barrera" entre tu PC y la Red, por la que circulan todos los datos. Este tráfico entre la Red y tu PC es autorizado o denegado por el Firewall (la "barrera"), siguiendo las instrucciones que le hayamos configurado.

### ¿Cómo funciona un Firewall?

El funcionamiento de este tipo de programas se basa en el "filtrado de paquetes". Todo dato o información que circule entre nuestro PC y la Red es analizado por el programa (Firewall) con la misión de permitir o denegar su paso en ambas direcciones (Internet-->PC ó PC-->Internet).

El comprender esto último es muy importante, ya que si autorizamos un determinado servicio o programa, el Firewall no va a decirnos que

es correcto o incorrecto, o incluso, que siendo correctos los paquetes que están entrando o saliendo, éstos contienen datos perniciosos para nuestro sistema o la Red, por lo que hay que tener buen cuidado en las autorizaciones que otorguemos.

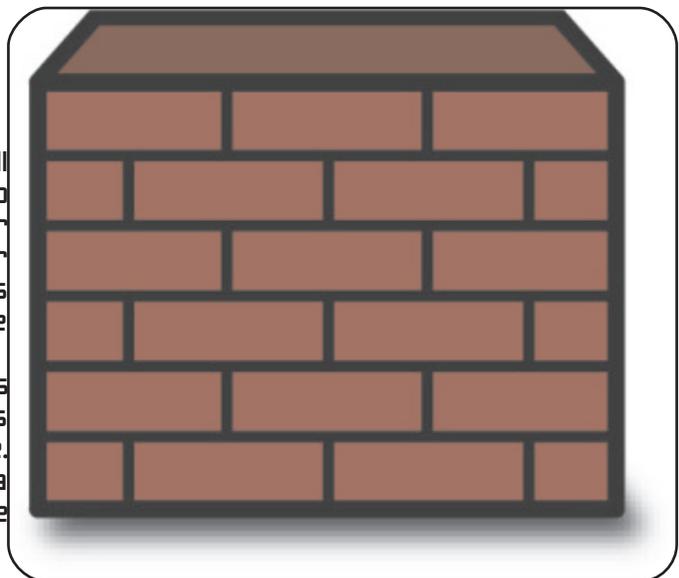
### ¿Por que usar Firewall en su empresa?

Las soluciones de Firewall Linux permiten la mejor relación costo/beneficio, permitiendo con un hardware modesto lograr resultados realmente asombrosos. La funcionalidad de un Firewall Linux solo puede ser igualada por algunos de los Firewall de hardware más complejos o por routers de gran porte. Además, con la opción de administración

y monitoreo de Enet Firewall, también su configuración y detalles de funcionamiento serán los más sencillos. Si a todo esto le sumamos las ventajas de administración de Enet Firewall, Ud. tendrá la mejor opción del mercado. (1)

### ¿Para qué necesito un firewall?

Un firewall se utiliza principalmente para separar y controlar la actividad entre redes, como por ejemplo entre su red interna e Internet. Puede querer tener control sobre los servicios de su red que pueden ser vistos desde afuera, así como también ser notificado si alguna máquina de su red local empieza a enviar paquetes innecesarios al exterior.



Por otro lado, con un firewall Linux entre dos redes tiene la posibilidad de gerenciar el ancho de banda de una forma eficiente en una etapa posterior, mejorando los tiempos de respuesta de sus servicios. Por último vale aclarar que si bien muchos ataques a su servidor pueden ser originados en Internet, la estadística demuestra que muchos de estos ataques provienen de la red interna de la empresa. Un firewall ayuda minimizar estos riesgos.

comprar un firewall por hardware o paquetes de software comerciales.

## ¿POR QUÉ UN FIREWALL GNU/LINUX?

### Herramientas de Administración

El filtrado de paquetes del kernel Linux es realizado mediante el código NetFilter del mismo (<http://www.netfilter.org>). Como herramienta de administración se puede utilizar la herramienta IPTables de línea de comandos, o algún front-end gráfico como FWBuilder. Logic no sólo asesora en la instalación y personalización del firewall, sino que además capacita al cliente en las herramientas necesarias (consola o entorno gráfico, según elección) para su posterior administración. (2)

### Filtrado a nivel de Núcleo

El filtrado de paquetes en Linux se hace a nivel de núcleo. No es una aplicación corriendo sobre él como en otras plataformas. Esto de por sí ya le da una cualidad de seguridad sobresaliente respecto a otras opciones, así como un elevado rendimiento.

### Requerimientos mínimos de hardware para GNU/Linux

Los requerimientos mínimos de hardware que necesita GNU/Linux (3) es:

Requerimientos de Hardware	Procesador	386	Memoria RAM	16 MB	Disco Duro	500MB
Unidad Floppy				1.44		Mb.

### Requerimientos de Hardware

Los requerimientos de hardware para realizar esta tarea son mínimos. Una vieja 80386 puede cumplir con el deber a la perfección.

### Requerimientos de hardware mínimos del firewall GNU/Linux

Una máquina que utiliza un Pentium 133 Mhz con 64 Mb en RAM, 1.2 Gb de HD, una tarjeta de video con 4 MB y 3 NIC's 10/100 Mbps.(4) En la figura 1 se necesitara 3 nics para que la red LAN 1 pueda acceder a recursos y servicios de la internet. Y que usuarios conectados a la Internet puedan acceder a los servidores en la DMZ.

### Flexibilidad

Los firewalls comerciales, denominados "por hardware" (que no son tal), usualmente son vistos como cajas negras por sus propietarios. Un firewall Linux es totalmente flexible y adaptable a las necesidades particulares de cada situación.

### Economía

No hay forma más económica y confiable para filtrar paquetes. El costo de instalar un firewall Linux puede ser hasta 10 veces más económico que

EMPRESA MEDIANA

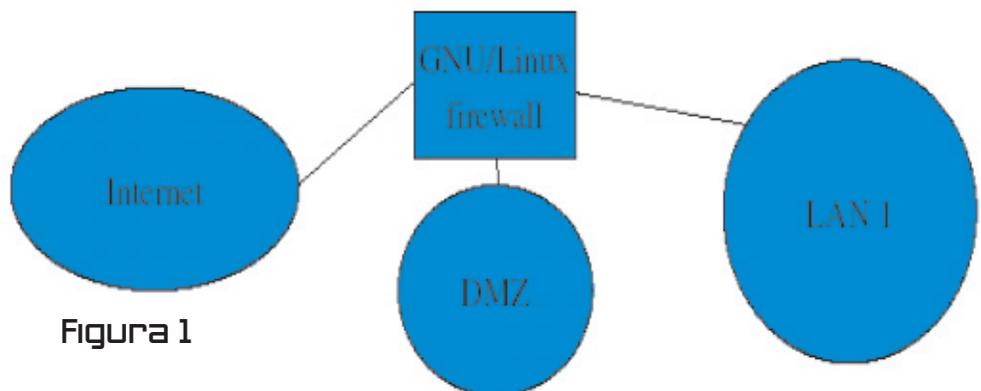


Figura 1

## SCRIPT IPTABLES POLITICAS A DROP

```
#!/bin/sh
## SCRIPT de IPTABLES - Basado del manual
## Pello Xabier Altadill Izura
## www.pello.info - pello@pello.info

echo -n Aplicando Reglas de Firewall...

## FLUSH de reglas
iptables -F
iptables -X
iptables -Z
iptables -t nat -F

## Establecemos politica por defecto: DROP
iptables -P INPUT DROP
iptables -P OUTPUT DROP
iptables -P FORWARD DROP

## Empezamos a filtrar? no! empezamos a abrir!
porque ahora esta TODO denegado.
## Debemos decir de manera explicita que es lo
que queremos abrir

# Operar en localhost sin limitaciones
/sbin/iptables -A INPUT -i lo -j ACCEPT
/sbin/iptables -A OUTPUT -o lo -j ACCEPT

# A nuestra IP le dejamos todo
iptables -A INPUT -s 195.65.34.234 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -d 195.65.34.234 -j ACCEPT

# Este es el servicio que DA la maquina a internet,
por tanto todo paquete entrante se acepta para
# ese puerto y los salientes vinculados se aceptan.
/sbin/iptables -A INPUT -p tcp -m tcp --dport 80 -j
ACCEPT
/sbin/iptables -A OUTPUT -p tcp -m tcp --sport 80 -m
state --state RELATED,ESTABLISHED -j ACCEPT

# Permitimos que la maquina pueda salir a la web
/sbin/iptables -A INPUT -p tcp -m tcp --sport 80 -m
state --state RELATED,ESTABLISHED -j ACCEPT
/sbin/iptables -A OUTPUT -p tcp -m tcp --dport 80 -j
ACCEPT
#Consultas a un DNS
/sbin/iptables -A INPUT -s 211.95.64.39 -p udp -m udp -
-sport 53 -j ACCEPT
/sbin/iptables -A OUTPUT -d 211.95.64.39 -p udp -m
udp --dport 53 -j ACCEPT
echo " OK . Verifique que lo que se aplica con:
iptables -L -n"

# Fin del script
```

## NIC's compatibles

En pcentlinea (5), encontraremos la siguiente NIC compatible:

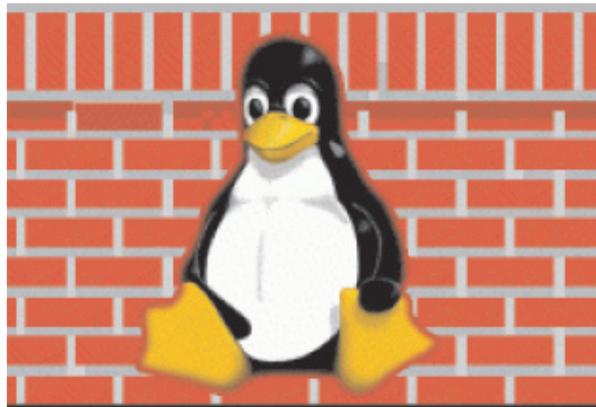
Tarjeta de Red 3Com® 10/100 Managed NIC. Modelo del Fabricante: 3C905CX-TX-M, con precio de \$508.24 + iva. Por la configuración que tenemos necesitaremos de 3 NIC's.

## Ejemplo de Script

Queremos que nuestra maquina sea inexplorable y que solo tenga abierto un puerto imprescindible para dar determinado servicio. Con DROP por defecto se protege la maquina perfectamente, aunque hay que añadir algunas reglas para que la propia máquina sea capaz de salir a internet. ¿ Para qué?, porque la maquina necesita actualizaciones y consultar DNS por udp.

## Enlaces

- 1) <http://www.enetchile.cl/productos/productos/linux/firewall.php>
- 2) <http://www.logiclinux.com/soluciones/firewall/>
- 3) <http://slackware.com/book/index.php?source=x209.html>
- 4) <http://www.antunes.eti.br/ADSL/adsl.php4>
- 5) <http://www.pcentlinea.com>
- 6) <http://www.pello.info>



# VERSUS SL

## La guerra de los navegadores ha comenzado de nuevo MOZILLA FIREFOX



**EI**

nuevo navegador Firefox ha sido descargado 20 millones de veces.

Este programa libre, que funciona con Windows Mac Os X y Linux, está plantando cara al omnipresente Internet Explorer de Microsoft, que desde el verano, y por primera vez en su historia, pierde seguidores. Tienen las mismas prestaciones que el resto de programas libres: se pueden personalizar, suelen ser gratuitos y seguros. Según la consultora Secunia, entre 2003 y 2004 Firefox tuvo 13 problemas de seguridad, el 15% altamente críticos; pero el Explorer fue víctima de 44, el 14% de ellos extremadamente críticos y el 34% altamente críticos.

### LA US-CERT

El equipo de emergencias computacionales de Estados Unidos de América (US-CERT, <http://www.us-cert.gov>), recomienda cambiar el explorador web de Microsoft, de Internet Explorer al Mozilla Firefox, por la gran cantidad de

Existe gran soporte de plugins para este navegador: Macromedia Flash Player, QuickTime, RealPlayer, Windows Media Player, Adobe Acrobat Reader y Java Plug-in.

### ANDREESSEN

Marc Andressen, fundador de Netscape, comentó que Firefox es una aplicación confiable, la cual sin duda es un rival para el navegador de Microsoft. Por lo cual, se espera que Microsoft opte por una postura agresiva como lo hizo en su tiempo con Netscape para apartarlo del camino.



HSBC (México)

Cuenta: 4007112287. Suc...

spyware y exploit que hay para IE.

### PLUG-IN'S

Ultima versión: 1.0  
Página web: <http://www.mozilla.org>

Mexicanos y el movimiento del Software Libre

## JOSE CARLOS NIETO

Linux-Chetumal.ORG

Esta es una entrevista con Jose Carlos Nieto realizada por la Comunidad Linux Chetumal, programador de PHP y creador del proyecto Gekko. Este proyecto es un sistema de administración de contenido Web. A Carlos Nieto lo apoya la Free Software Foundation (Fundación de Software Libre). La página principal del proyecto es <http://gekkoware.sourceforge.net>.

era más divertido!, salía cada vez menos y me la pasaba por las tardes programando scripts más seguros y útiles, después me di cuenta que era bueno compartir lo que se sabe, al principio intentaba acaparar la información.

antiestético) lenguaje, programé cosas tontas de las que no me enorgullezco.

CLC: ¿Cómo compartías tus conocimientos? JCN: Decidí hacer un sitio Web, usé hosting gratuito y Microsoft Word para hacer las páginas, no sabía HTML

CLC: ¿Cuándo empezaste a programar en PHP? JCN: En julio de 2003 seguía con proyectos de sitios Web, así conocí PHP y me recordó al Mirc scripting, tenía que hacer todos los archivos en mi pc y probarlos en algún servidor gratuito.

## Oaxaca, México

## SOURCEFORGE.NET

CLC: ¿Dónde y cuándo naciste? JCN: Nací en San Juan Bautista Tuxtepec, en Oaxaca el 28 de julio de 1987.

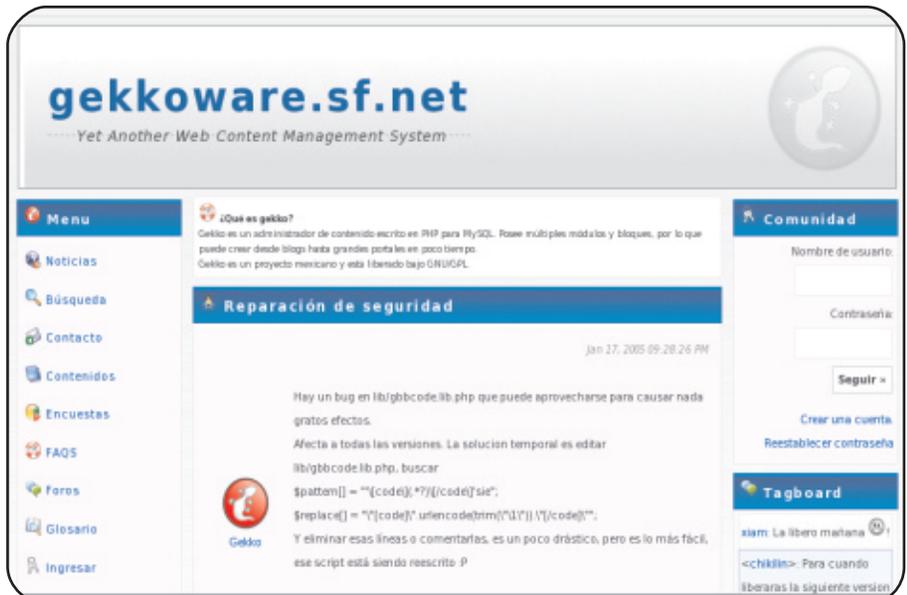
CLC: ¿Solo programabas scripts? JCN: En febrero del 2002 cuando conseguí una copia de MS Visual Basic, comencé a programar cosas más tangibles, una vez más el código libre me hizo aprender este (feo y

CLC: ¿Cuándo nació Gekko? JCN: Gekko nació un día de abril de 2004 como un entretenimiento y modo de aprendizaje, pues quería aprender PHP y HTML bien. Fui

CLC: ¿Cómo era tu primera computadora? JCN: Era una Acer, tenía instalado MS Windows 98 SE.

CLC: ¿En qué año y en que empezaste a programar? JCN: A mediados del año 2001, empecé a programar, estos "programas" eran modificaciones de otros existentes que leía y entendía, eran scripts del Mirc y podía hacer muchas cosas con ellos, los usaba para conectarme al MSN chat y jugar allí con otros scripts.

CLC: ¿Te divertía programar los scripts? JCN: La programación comenzó a separarme de los chats, esto



Aspecto de GEKKO en la sourceforge.net. Bonito y funcional, tiene modulos de noticias, tagboard, download, foros y varios modulos más.

programando, así seguí y me gustó y quería hacer las cosas bien y muy seguras. Rescribí Gekko bastantes veces, al principio se llamaba phpMyWeb pero no lo liberé, fue hasta agosto del mismo año cuando me animé a registrar el proyecto en sourceforge.net, me sentí muy honrado cuando el proyecto me fue aceptado y aún me siento honrado de que así haya

ayudar a que mi país, crear tecnología en vez de comprarla y seguir apoyando al software libre.

## LINUXERO

CLC: Actualmente, ¿Qué sistema operativo usas? JCN: En el 2002 varios documentos que leía se hablaba de UNIX y Linux, yo pensé que era como MS-DOS pero más feo, así que seguí con MS Windows. Fue hasta octubre de 2003 cuando por fin localicé Linux en la Internet. Eran el Red Hat 9 y un Mandrake, los compré. Cuando por fin compré mi modem externo y pude echar a andar una conexión a la Internet se abrió de repente el conocimiento y comencé a aprender en poco tiempo lo que en Windows me llevó tanto.

CLC: ¿Qué te gustaría estudiar? JCN: Al terminar la preparatoria deseo estudiar Ing. Mecatrónica, Electrónica o Robótica en la UNAM,

CLC: Algún comentario de Xiam?  
JCN: Que el compartir el conocimiento nos hace aprender y progresar con más facilidad.

Xiam, su nick de batalla, sueña en ser un gran programador de PHP, lo cual no dudo que lo logre ya que con su proyecto GEKKO, ha realizado un excelente trabajo, sin mencionar que el solo lo realizo. Este CMS, contiene varios módulos: blog's, foros, noticias, tagboard, galería de medios, encuestas, faqs, glosario, contenidos, entre otros. Si quieren ver a GEKKO en acción, accedan a <http://xiam.gorila.com.mx>. Esta página es el blog de Jose Carlos Nieto.

Última versión:  
0.3.9.85

Página web:  
<http://gekkoware.sourceforge.net>



GEKKO es actualmente el manejador de contenido Web de la Comunidad Linux Chetumal, con el cual ya llevamos 4 meses. Aunque es muy joven el proyecto, Xiam (Jose Carlos Nieto) ha creado un CMS bastante solido y atractivo.