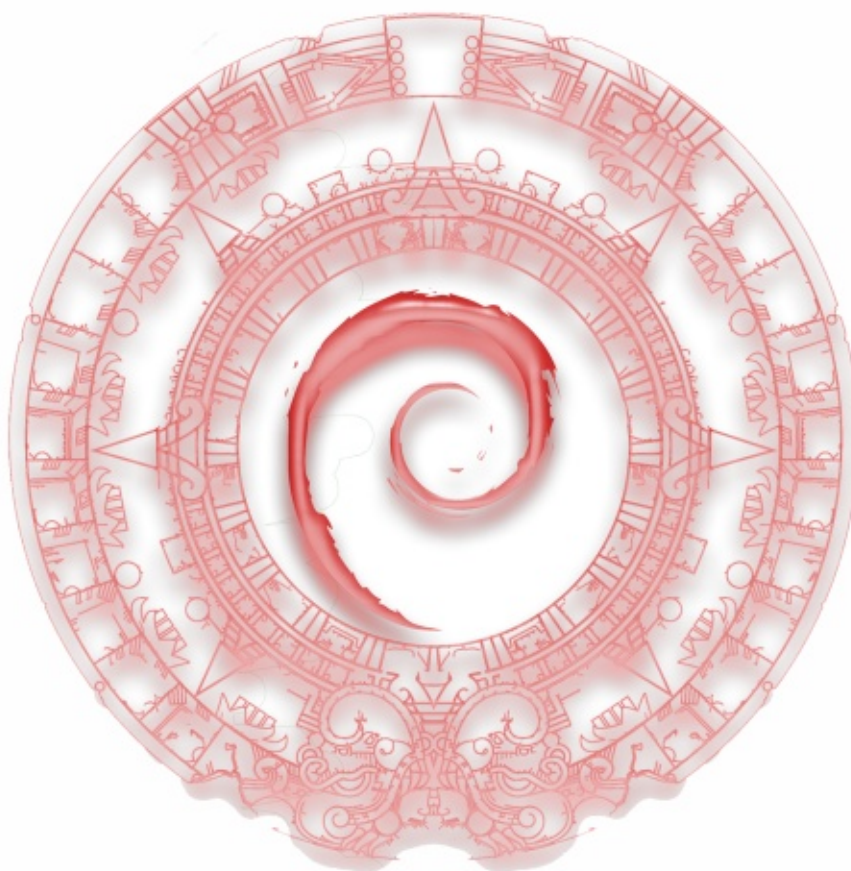


Tomo  
**03**

# Revista SL

El software hecho revista





# Licenciamiento SL

Software libre... revista libre



## Attribution 2.5 Mexico

### You are free:

- to copy, distribute, display, and perform the work
- to make derivative works
- to make commercial use of the work

### Under the following conditions:



**Attribution.** You must attribute the work in the manner specified by the author or licensor.

- For any reuse or distribution, you must make clear to others the license terms of this work.
- Any of these conditions can be waived if you get permission from the copyright holder.

**Your fair use and other rights are in no way affected by the above.**

This is a human-readable summary of the [Legal Code \(the full license\)](#).

[Disclaimer](#)



# Indice SL

en este número...

- 3. Editorial SL
- 4. Proyecto Debian
- 7. La familia Debian
- 10. Debian GNU/Linux desde cero

Mexican HoneyNet Project .34

- 35. Día Internacional de Internet en ESIME-IPN
- 36. Congreso Nacional de Software Libre 2006

APT How to? .37  
Terminales en GNU/Linux .41  
Levantando servicios en OpenBSD 3.8 .43

47. DebianDay



# Editorial SL

## Tras pantomima



Existen muchos proyectos de software libre, sin duda, todos ellos son muy importantes. Pero creo que es claro que uno de los proyectos mas grandes del mundo del software libre es el proyecto Debian.

Es por ello que en esta ocasión la RevistaSL esta dedicada al tema central "Debian... hijos, primos y arrimados". Ustedes podran notar que la mayoría de los articulos de la presente revista tienen que ver con este interesante proyecto. Claro, no hemos podido olvidar tocar otros temas como el Dia Internacional de Internet que se celebro alrededor de un mes atras o el Congreso Nacional de Software Libre a celebrarse en menos de un mes en las instalaciones del Instituto Politécnico Nacional, ademas de incluir algunas de las colaboraciones de nuestro lectores.

En el equipo de edición esperamos que este número sea de su interes.

No olviden enviarnos sus comentarios, preguntas, criticas o colaboraciones; nosotros con todo gusto leeremos todo lo que nos hagan llegar.

Editor en Jefe  
Tec. Gonzalo J. González Rodríguez  
ggonzalez@linux-chetumal.org.mx

### Editor en Jefe

Tec. Gonzalo J. González Rodríguez

### Vistazo SL

Carlos Augusto Lozano Vargas

### Gente SL

Lic. Julio Acuña Carrillo

### Eventos SL

Tec. Victor Hugo Cordova Madrid

### Programación SL

Lic. José Luis Galicia Sánchez  
Lic. Jesus Antonio Balam Jiménez

### Diseño SL

Diseñador Grafico Edgar Guerra  
TSU Josué Gutiérrez Hernández

### Web SL

Tec. Eyden Barboza Varela

### Mirones SL

Ing. Hector Leal Morales  
LIA. David Arroyo Arias

[www.revista-sl.org](http://www.revista-sl.org)



# Debian

## ... el proyecto

Carlos Augusto Lozano Vargas  
vendetta@zonartm.org

Érase una vez en el año 1993, cuando un tal Ian Murdock, egresado de la Universidad de Purdue, escribió un manifiesto, el Manifiesto de Debian; de este nace uno de los proyectos mas importantes del mundo del software libre, y uno de los que mas impacto a tenido por sus resultados e ideas. Estoy hablando del **Proyecto Debian**.

Mas aun, el Manifiesto de Debian tiene mucha mas importancia al intentar poner orden en cuando a la forma de manejar los sistemas GNU/Linux, de forma en que los usuarios dejasen de mezclar software libre con no libre, impidiendo el correcto desarrollo de estos sistemas.

Debian (mezcla de Deborah e Ian), entra en los ámbitos de GNU/Linux, de NetBSD, de FreeBSD y de Hurd. Básicamente se basa en empaquetar software y con el hacer un conjunto "paquetes - kernel" portable a varias arquitecturas.

Gracias a los objetivos de Debian, el proyecto consigue el apoyo de la Free Software Foundation desde su fundación.

Los comienzos de Debian fueron algo lentos, las versiones 0.9x fueron liberadas entre 1994 y 1995. Mientras que la primer version 1.1 fue lanzada en 1996; durante ese mismo año el fundador Ian Murdock fue sustituido por Bruce Perents como lider del proyecto, fue él, aconsejado por Ean Schuessle,

quien dirigiera el proceso de actualización del **Contrato Social de Debian**, documento en el cual se hace una declaración de las intenciones del proyecto, el conjunto de principios que los integrantes del proyecto acatan y una parte denominada **Directrices de Software Libre de Debian** tomada como base para establecer los criterios del concepto de software libre.



*Ian Murdock; fundador del proyecto Debian*

Para 1998 Debian tiene un nuevo lider del proyecto, en esta ocasión Ian Jackson quien veria liberada la version 2.0 Hamm, a él le sucederia Ben Collins en el 2001, Bdale Garbee en el 2002, Martin Michlmayr en el 2003, Branden Robinson en el 2005 y Anthony Towns quien es actualmente el lider del proyecto.

Curiosamente los nombres de versiones de Debian parten de la película Toy Story, Buzz, Rex, Bo, Hamm, Slink, Potato, Woody y Sarge; los cuales corresponden a las versiones 1.1, 1.2, 1.3, 2.0, 2.1, 2.2, 2.3, 3.0 y 3.1 respectivamente.

Al momento la última versión liberada de Debian GNU/Linux es la 3.1 "Sarge", aunque se espera, la posible versión 3.2 "Etch", para diciembre de este año.

Debian gracias a su funcionalidad y características a sido punto de partida para otros proyectos, en su mayoría distribuciones GNU/Linux, sin duda la más importante de estas es Ubuntu, aunque por nombrar otras encontramos Knoppix, PHLAK, Guadalinex o la desaparecida Corel Linux.

Durante mucho tiempo se a considerado a Debian como una distribución para gurus o usuarios avanzados, sin embargo el proceso de instalación se a convertido en un proceso mucho más sencillo que ya no representa ningún problema para usuarios nuevos que quieren adentrarse en Debian, e incluso se ha iniciado una mejora al instalador, que pretende desarrollar un instalador similar al de otras distribuciones más estilizadas.

Además de contar con características sumamente notables. Al ser una distribución que pone especial atención en sus paquetes, el manejo de estos debía de ser algo especial, y lo es. Debian usa los paquetes .deb que no solo representan una extensión diferente, más que eso llevan consigo toda una forma de organizar el software en el sistema. Además durante el manejo de los paquetes se asegura el

*Bruce Perents; ex-lider del proyecto*



cubrir dependencias, consistencia en los paquetes, la correcta actualización de estos y por supuesto el control del software instalado en el sistema.

Fuera del aspecto técnico, el proyecto Debian sobresale por su apariencia de religión al contar con la fidelidad total de sus partidarios, que en todo momento aprovechan para expresar su aceptación por el proyecto.

Muestra de ello es el complejo proceso de integración al proyecto, en el cual se es sometido a una prueba de identidad, mediante el proceso de firmas de llaves, prueba de conceptos y filosofía del proyecto, y la prueba técnica que generalmente consiste en los conocimientos para poder mantener paquetes o participar en otras etapas del desarrollo del proyecto. E igual la renuncia de un desarrollador lleva consigo otro "ritual" en el cual el integrante a renunciar deja libres sus paquetes y envía un informe a los desarrolladores y mantenedores.

Y para poder reunir a los desarrolladores existe el DebConf que es una fiesta acompañada de conferencias y talleres, que a pesar de no ser oficial reúne a

la comunidad de desarrolladores del proyecto, partidarios y no partidarios en diferentes actividades.



*Desarrolladores de Debian en Oaxtepec durante el DebConf 6*





# La familia Debian ... y los arrimados

Lic. Julio M. Acuña Carrillo  
urkonn@gmail.com

Debian es mas que una distribución de GNU/Linux (además de Linux, Debian funciona con los kernels kFreeBSD, NetBSD y HURD,)), es uno de los proyectos de software libre mas grandes que existen. Su política de control de calidad hace que este sistema sea robusto como servidor y flexible como sistema de escritorio; esas características han hecho posible la proliferación de un gran número de distribuciones usando Debian como base.

**Progeny** <http://www.progeny.com>



El fundador de Debian, Ian Murdock, tras dejar el proyecto funda Progeny, una compañía que entre otras cosas ofrece distribuciones GNU/Linux a medida basandose en Componentized Linux, una tecnología que permite agregar componentes a un sistema base. Progeny Debian Developer Edition es un ejemplo de lo que se puede hacer con Componentized Linux <http://componentizedlinux.org>

**Libranet** <http://www.libranet.com/>



Una de las primeras distribuciones que se basaron en Debian y que ofrecieron soporte comercial. Fundada por Jon Danzig en 1999 esta distribución toma como base Debian con una selección de paquetes y los integra con su propio instalador y su Adminmenu, una herramienta para administrar el sistema operativo, es así como Libranet ofrece un sistema fácil de instalar haciéndolo ideal para el escritorio. A la muerte de Jon, su hijo Tal se está haciendo cargo de la reestructuración de Libranet.

**gnuLinEx** <http://www.linex.org/>



LinEx es un proyecto iniciado en Extremadura, España por la Consejería de Infraestructuras y Desarrollo Tecnológico de la Comunidad Autónoma de Extremadura, es un claro ejemplo de la viabilidad del uso de software libre en la administración pública y en la educación ya que es el sistema que se usa en las escuelas extremeñas. Esta distribución busca la reducción de la brecha digital y ha ganado varios reconocimientos en Europa.

**Guadalinex** <http://www.guadalinex.org/>

Esta distribución es promovida por la junta de Andalucía y actualmente está basada en Ubuntu, está inspirada por LinEx.



**MEPIS** <http://www.mepis.org/>

Fuera de Estados Unidos no es muy conocida pero es una distro enfocada al escritorio que incluye entre sus características un CD live/de instalación/recuperación todo en uno, configuración automática de hardware y redimensionamiento de particiones existentes durante la instalación.



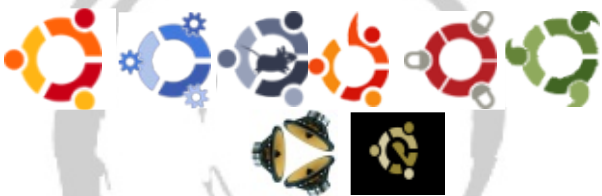
Ubuntu <http://www.ubuntu.com/>

Esta es la distribución del momento; el nombre viene de una palabra africana que significa "humanidad hacia los demás"\* , patrocinada por Canonical Ltda, empresa de Mark Shuttleworth, el primer sudafricano en ir al espacio.

La popularidad de Ubuntu se debe a que está fuertemente dirigida al escritorio, su facilidad de uso con respecto a otras distribuciones (equiparable con Mandrake), su ligereza, y estabilidad\*\* dada al estar basada en Debian, además de que se pueden pedir los CDs sin costo alguno vía internet en <https://shipit.ubuntu.com/>

Ubuntu tiene proyectos hermanos que en lugar de GNOME utilizan otro entorno de escritorio o que están dirigidos a un sector en particular.

Kubuntu <http://www.kubuntu.org/>  
Xubuntu <http://www.xubuntu.org/>  
Eubuntu <https://wiki.ubuntu.com/Eubuntu>  
Edubuntu <http://www.edubuntu.org/>  
nUbuntu <http://www.nubuntu.org/>  
Ubuntu Lite <http://www.ubuntu.com/ubuntu-lite>  
Ubuntu Studio <http://ubuntustudio.com>



\* Mark Pilgrim de broma dice que Ubuntu es una antigua palabra africana que significa "no puedo instalar Debian"

<http://diveintomark.org/archives/2006/06/26/essentials-2006>

\*\*aunque Ubuntu se basa en la rama unstable de Debian es bastante estable como sistema de escritorio, para sistemas en producción se recomienda la rama stable de Debian o la Ubuntu Server Edition.

Knoppix <http://knoppix.org/>



Creada por Klaus Knopper, se ha convertido en una herramienta fundamental para administradores de sistemas como sistema de recuperación de información con un excelente reconocimiento de hardware, pero es más que eso, es la distro que puso en auge los LiveCD (corre desde el CDROM sin instalar en disco duro). Gracias a la compresión utilizada para la creación del disco de Knoppix existe una gran cantidad de software disponible desde el CD con la posibilidad de instalar en disco duro.



Damn Small

DSL <http://damnsmalllinux.org/>

Basado en tecnología Knoppix, esta distro ocupa únicamente 50Mb y puede ser guardada en un MiniCD, business card size CD o dispositivo de almacenamiento usb portátil. Al instalar en disco duro y después instalar apt se puede convertir en un sistema basado en Debian mucho mas grande.



Linspire <http://www.linspire.com/>

Antes conocida como Lindows esta distribución ofrece a sus usuarios su sistema CNR (Click aNd Run) que permite instalar nuevo software de manera fácil. Es una distro comercial enfocada a usuarios que no necesitan tener muchos conocimientos técnicos, trae el ambiente de escritorio KDE modificado para hacerlo accesible a usuarios de sistemas operativos propietarios.

Xandros <http://www.xandros.com>



Distribución comercial enfocada a usuarios de sistemas operativos propietarios que hace la migración mas amigable ya que modifica el entorno de escritorio para que se parezca a lo que los usuarios de dichos sistemas operativos conocen. Antes de ser Xandros se le conocía como Corel Linux.

"Little" Debian

<http://littledebian.pbwiki.com/>

Proyecto orientado a echar a andar hardware viejo con un sistema lo mas actualizado posible.



floppyfw <http://www.zelow.no/floppyfw/>

Sistema operativo minimalista que cabe en un floppy ideado para funcionar como router y firewall.

Ports

La excelente calidad del sistema de paquetes de Debian ha hecho posible que se distribuya software libre en otras plataformas.



fink <http://fink.sourceforge.net/>

Fink proporciona herramientas para instalar software libre sobre Darwin y MacOS X, estas herramientas son apt y dpkg.

Nextenta OS

<http://www.gnusolaris.org/gswiki>

Es una distribución de OpenSolaris con software GNU que utiliza el sistema de paquetes de Debian.



<http://www.dccalliance.org/>  
<http://www.debianhelp.co.uk/debian.htm>



# Debian GNU/Linux

## ... desde cero

LIA David Arroyo Arias  
thrux@gusat.org

### ¿QUÉ ES DEBIAN?

Debian nace el 8 de Diciembre de 1993 de la mano de IAN MURDOCK, el cual toma las iniciales de su esposa DEBORAH y de él mismo para darle Nombre al Proyecto.

Debian es una Distribución GNU/LINUX NO COMERCIAL, esta desarrollada con el fin de construir el Sistema Operativo basado en Software Libre lo más completo posible, esta integrado por mas de 8710 paquetes.

Adicionalmente DEBIAN GNU/LINUX es la Distribución que corre en más Arquitecturas (x86, Power PC, Alpha, ARM, etc.).

DEBIAN GNU/LINUX gestiona sus paquetes en formato .deb

### VERSIONES DE DEBIAN GNU/LINUX

Antes de empezar vamos a hacer una remembranza de las versiones Disponibles de Debian y las diferencias entre estas:

Debian siempre mantiene al menos tres versiones en mantenimiento activo: Estable, Pruebas e Inestable (stable, testing y unstable).

#### ESTABLE

- La distribución estable (stable) contiene la distribución oficial más reciente.

- La versión estable actual de Debian GNU/Linux es la 3.0r4, cuyo nombre en código es Woody.

#### PRUEBAS

- La distribución pruebas (testing) contiene paquetes que aún no han sido aceptados en la rama estable, pero están a la espera de ello. La principal ventaja de usar esta distribución es que tiene versiones más recientes del software, y la principal desventaja es que no ha sido probada completamente y que no tiene soporte oficial del equipo de seguridad de Debian.

- La distribución actual de pruebas es Sarge.

#### INESTABLE

- La distribución inestable (unstable) es donde tiene lugar el desarrollo activo de Debian. Generalmente, esta distribución es la que usan los desarrolladores y otros que quieren estar a la última.

- La distribución inestable se llama Sid.

En este Manual vamos a instalar la versión de Debian Sarge (pruebas o testing)...

## CONSIDERACIONES PREINSTALACION

Estamos conscientes de que nuestra Compu inicialmente viene de fabrica Instalada con Un Sistema Operativo. Para tener Conviviendo 2 o mas Sistemas Operativos en Un disco duro, debemos tener nuestro disco "PARTICIONADO" (obviamente en 2 particiones, una para Guindos y otra para Linux).

Una partición es una división Lógica del Disco Duro (así simularemos tener 2 Discos duros).

Recomendaciones: Si tienes una sola partición y tu Guindos ocupa todo el espacio de tu Disco Duro hay dos opciones:

1. Borrar la partición existente (los datos de Guindos se perderán) y crear 2 particiones (una para Linux y otra para Guindos).

2. Redimensionar la partición de Guindos, y dejar espacio libre para Instalar Linux (los datos de Guindos se conservarán, hay programas que pueden redimensionar particiones sin que se pierdan los datos "Partition Magic" puede hacerlo sin problemas...

Recomendación: versión 6.0 para Windows 95,98 y ME; Versión 7.0 para Windows XP)

GNU/Linux (y en especial Debian), requieren un conocimiento específico del hardware que se tiene; la recomendación es hacer una lista con el hardware que se tiene: modelo, marca y especificaciones (Chipset) para tener la información en el momento de la instalación.

## COMO OBTENER DEBIAN GNU/LINUX

Debian se puede Obtener mediante compra directa con alguno de sus Distribuidores u obteniendo una copia de los CD's desde un servidor espejo. Se pueden obtener las imágenes de CD's (en .ISO)

Aquí hay que fijarnos en los tipos de CD's que descargamos:

- \* Esta la descarga de TODOS los CD's (no recomendable, pues son muchos....jejejeje)

- \* La descarga de un CD para instalar TODO, desde la Red

- \* Y La descarga de un CD que te instala El Sistema Base y todo lo demás desde la Red (\*)

- \* También se puede obtener mediante Diskettes

(\*) En este caso disponemos del CD de Debian Sarge (100 MB aprox.) que incluye el Sistema base y el resto de paquetes lo instala desde la Red.

## BOOTEANDO DESDE EL CD

Bueno, pues ya teniendo particionado nuestro disco correctamente, tenemos que Iniciar el Equipo (Bootear) con el CD de Instalación de Debian.

En caso de que no se inicie el Booteo automático desde el CD, podemos hacerlo manualmente presionando en el arranque la tecla F8 o cambiando directamente los parámetros de arranque en el BIOS de la maquina.

Tip: Para acceder al BIOS y cambiar las ordenes de arranque es necesario presionar una combinación de teclas cuando inicia el equipo

- Presionar la Tecla "Supr" dos veces
- Tecla F2
- Presionar Control+Alt+Supr simultáneamente
- Presionar ESC+Control simultáneamente

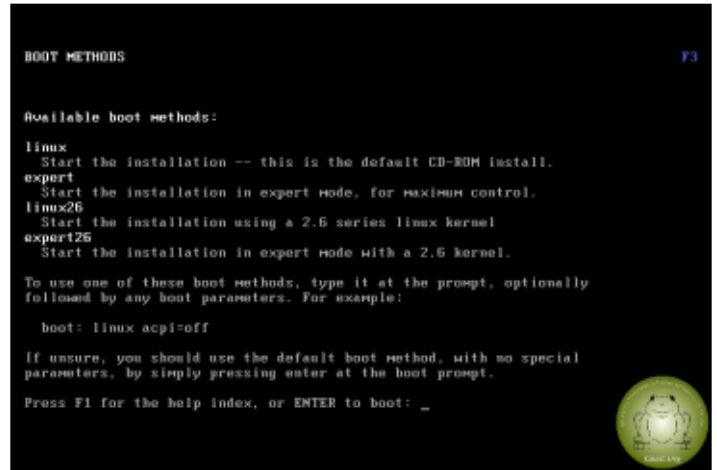
Cuando Bootee el CD nos aparece la pantalla Inicial de Debian:



Si presionamos F1, podemos ver la ayuda del Booteo del CD de Debian

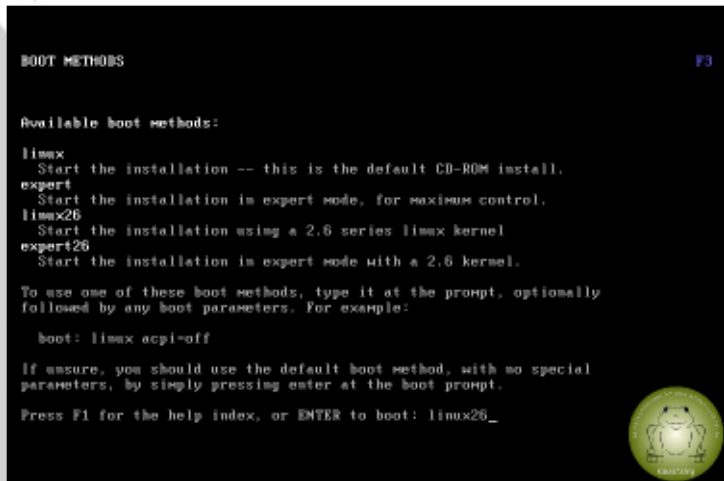


Ahora vamos a presionar F3 para ver las distintas formas de Booteo



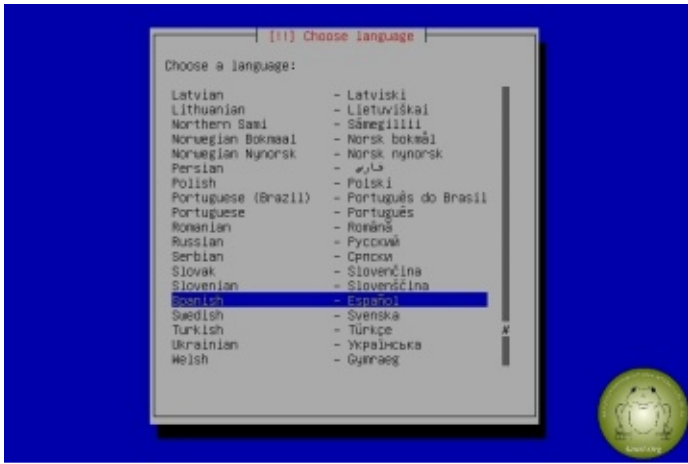
Entre ellas podemos elegir el tipo de kernel con el que Bootaremos y por consiguiente el que instalaremos. Escribimos en el Prompt "linux26" para que nos instale un kernel de la Serie 2.6 Estable

NOTA: Si solo se presiona ENTER, se instala un kernel de la serie 2.4

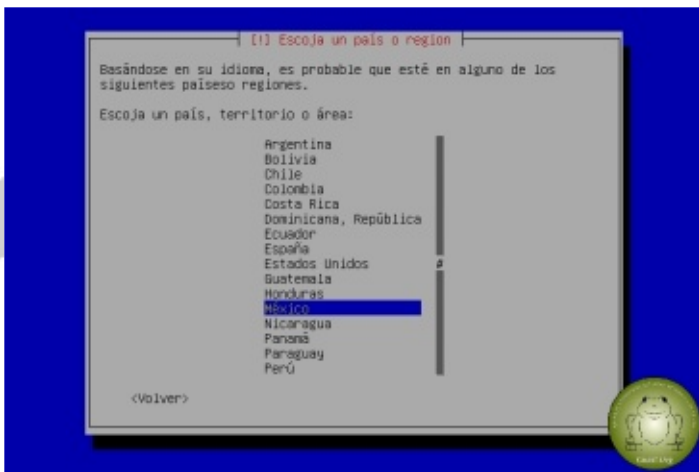


Y empieza la Instalación...

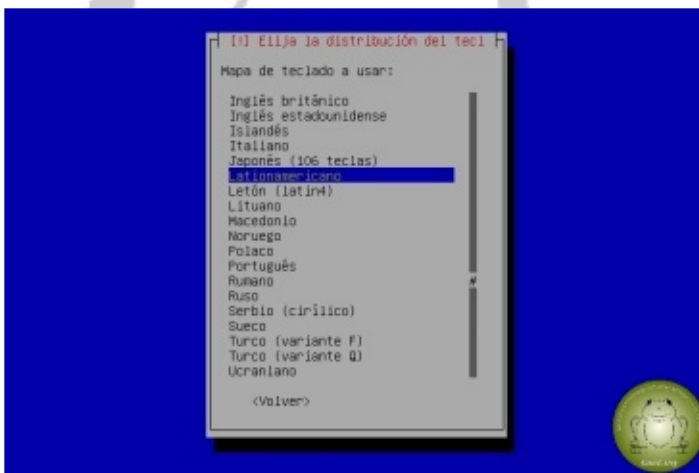
Elegimos el lenguaje a utilizar... por supuesto "Spanish"



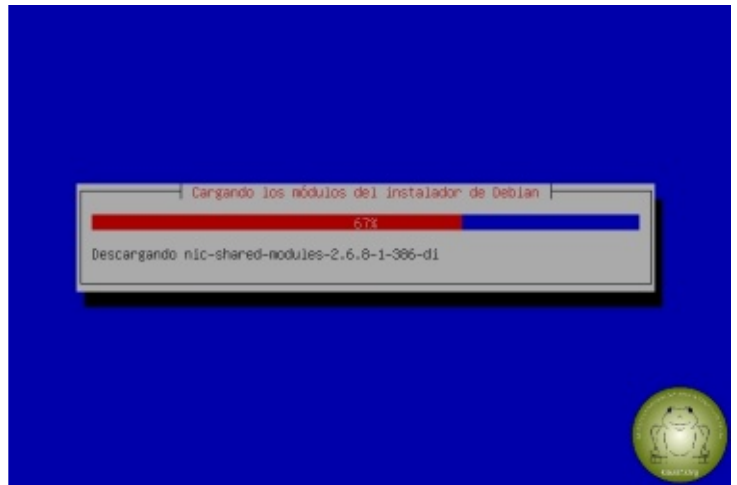
Escogemos nuestro País, en este caso "México"



Escogemos la Distribución del Teclado, la Distribución por Default para México es "Latinoamericano"



Posteriormente inicia la detección de Hardware y carga los módulos en memoria, necesarios para la instalación

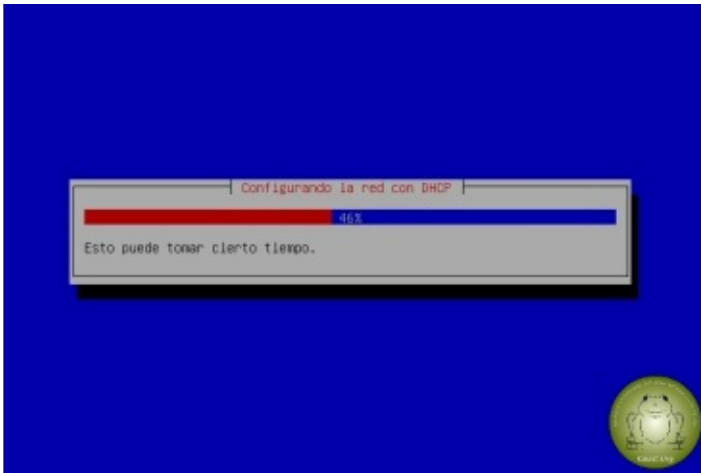


Al mismo tiempo trata de configurar la Red, ya sea con DHCP, por PPP o por Red Local (dependiendo del tipo de conexión, te mandaria una pantalla Diferente) (en este caso fue por DHCP). En caso de que aquí no pueda ser arrancada tu red, la puedes arrancar posteriormente con:

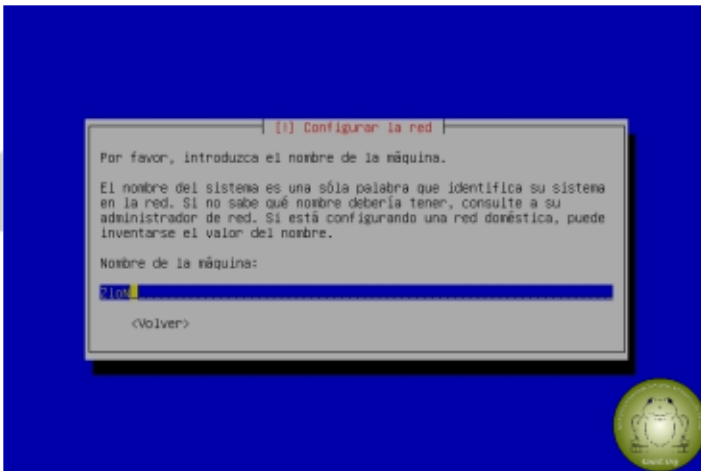
# Por DHCP -->> Utilizamos el Comando "dhclient"

# Por PPP -->> Utilizamos el Comando "pppconfig"

# Por Red Local -->> Utilizaremos el comando "ifconfig, netmask" (para la IP local y la mascara de Red), el comando "route" (para el gateway o Puerta de enlace) y tendremos que editar el archivo "/etc/host.conf" (para poner los DNS).



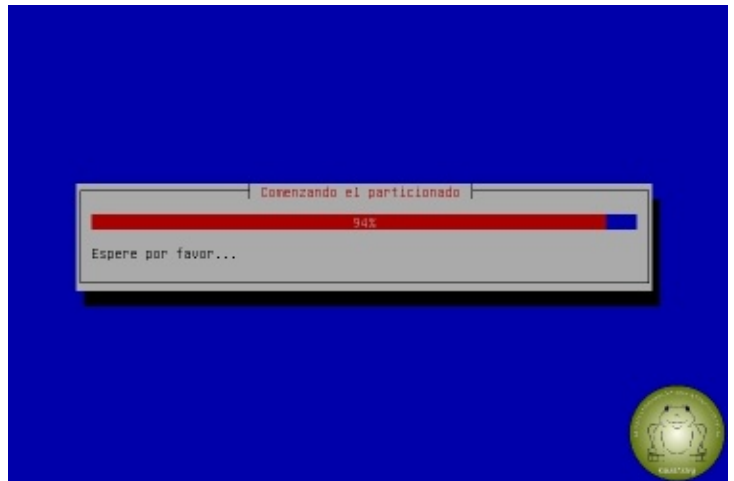
Nos Pide el Nombre de nuestra Máquina...  
(en este caso mi Maquinita se llama Zion)



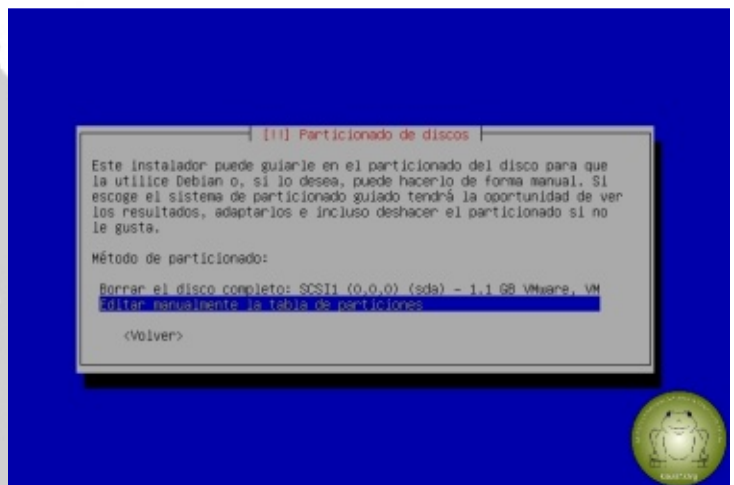
Posteriormente nos Pide el Dominio... que es el identificador que puede tener nuestra Maquina en Internet, en este caso nos la Inventaremos o le dejaremos el que tiene por Default



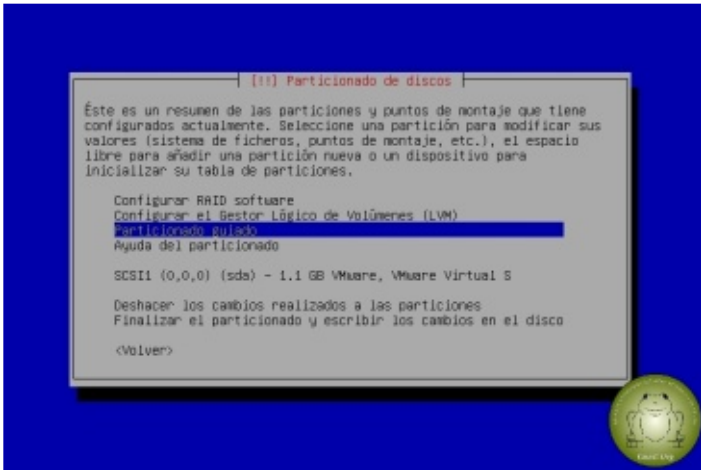
El Sistema comienza a detectar la Tabla de Particiones para ver donde es posible Instalar DEBIAN GNU/LINUX



Ya después de que el instalador ha detectado la tabla de particiones nos da diversas opciones, en este caso elegimos "Editar Manualmente la tabla de particiones"

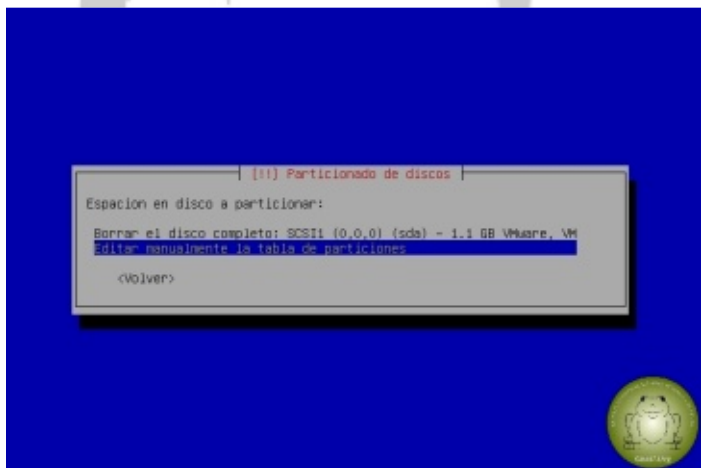


Después seleccionamos el Particionamiento guiado que nos permitira Crear, Modificar o configurar nuestras particiones

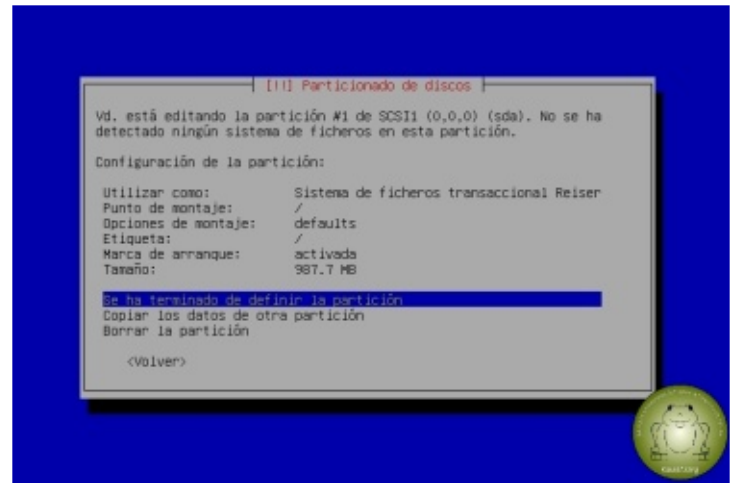


El Asistente nos muestra la tabla de particiones, aquí podemos seleccionar la partición en la que instalaremos nuestro Linux; para Instalar deberemos tener creadas principalmente 2 particiones: una montada como /, en la que se instalará todo (puede tener Sistema de Archivos ext2, ext3 o Reiserfs) y una partición **SWAP**, que es una partición de Intercambio de datos y sirve como auxiliar de Memoria.

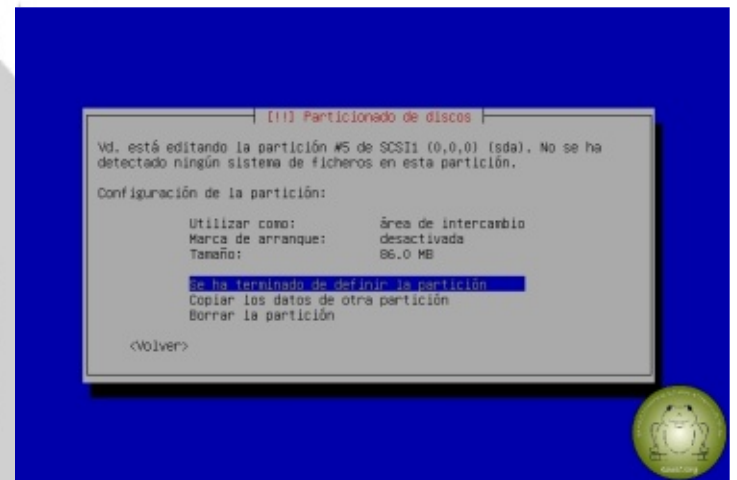
Sistema de Archivos: Es el tipo de distribución física de la información en el Disco Duro (la manera en que se Distribuye la información en el Disco). Los Sistemas de Archivos más comunmente manejados en Linux son **EXT2**, **EXT3** y **REISERFS**.



Si queremos podemos Modificar la partición seleccionandola y cambiarle lo que deseemos (Punto de Montaje, Sistema de Archivos, Tamaño)

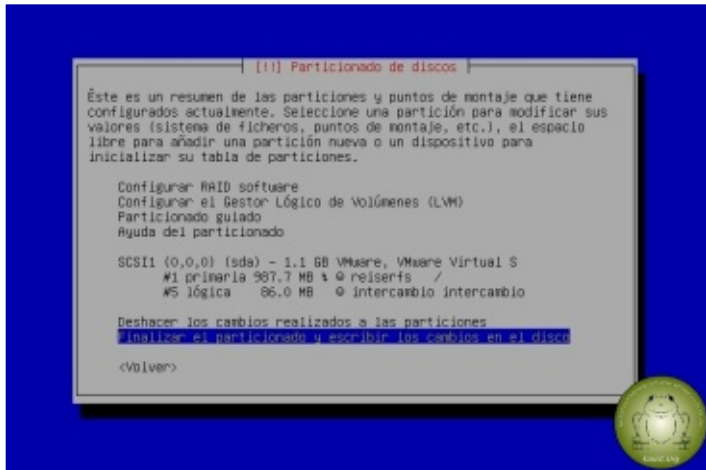


Algo a recalcar: Es recomendable que el Área de Intercambio o Partición SWAP tenga el Doble de la Memoria Física de la Máquina

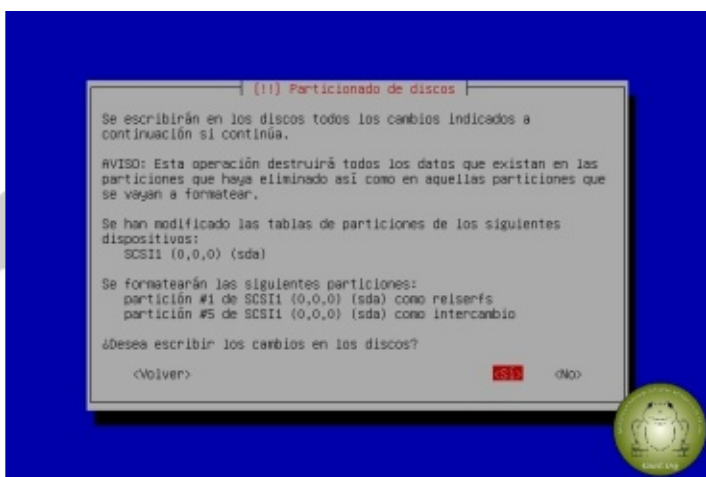


Después de tener ya creadas, etiquetadas y definidas nuestras particiones debemos aceptar los Cambios para que se inicie el Formateo...

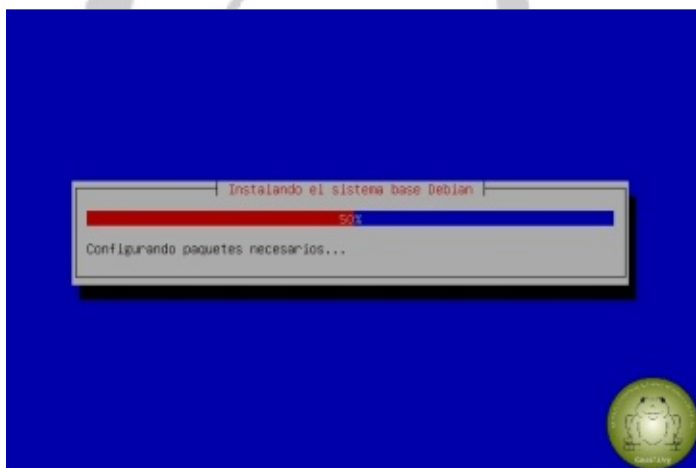




Confirmamos el Formateo...



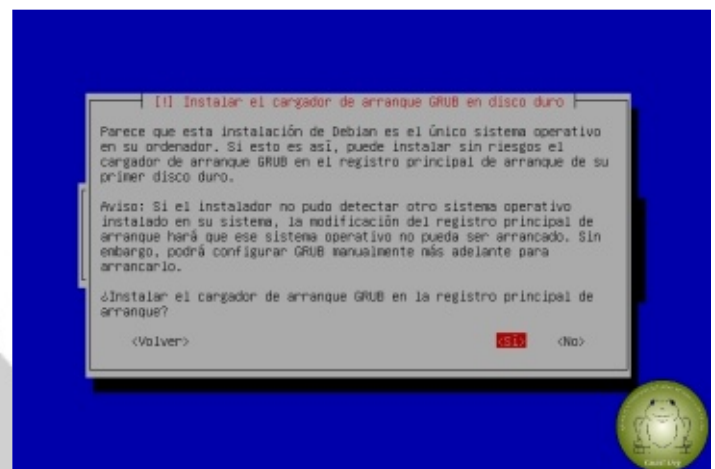
El Instalador formatea las particiones, las monta y empieza a copiar el Sistema Base de Nuestro Debian



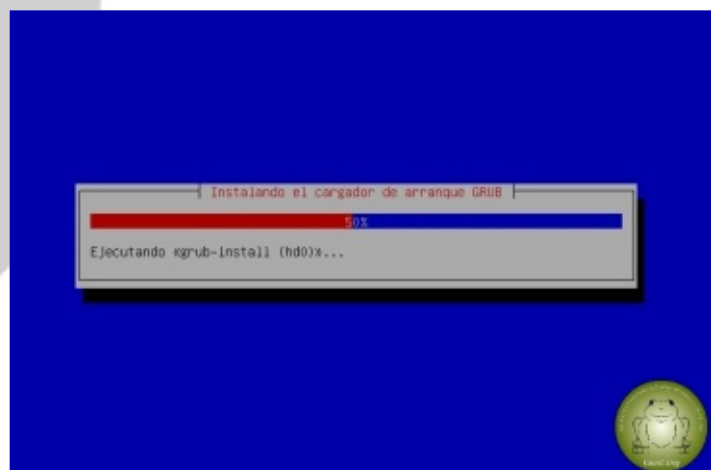
Ahora viene la Configuración del Cargador de arranque...

Un cargador de arranque es un pequeño gestor que guarda la Tabla de Particiones y asesora al BIOS (Basic INPUT-OUTPUT System) para que éste pueda arrancar el Sistema Operativo, por lo regular se instala en el MBR (Master Boot Record).

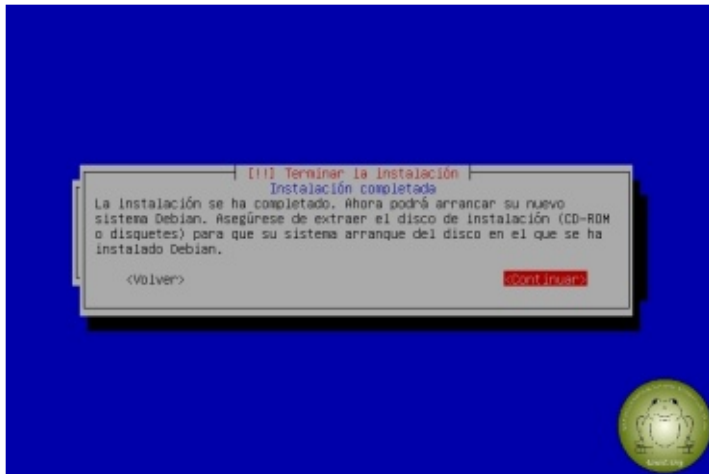
En Linux existen dos conocidos Gestores de arranque: LILO y GRUB; en este caso el Instalador solo nos da la opción de Instalar GRUB (aunque posteriormente lo podemos cambiar).



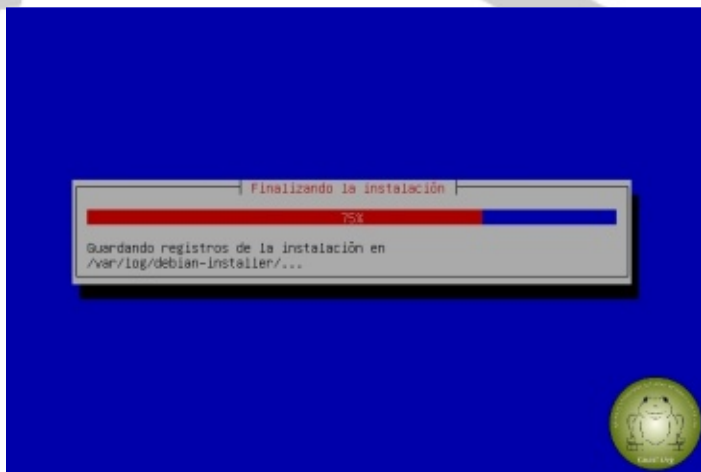
Se Ejecuta la Instalación del gestor de Arranque...



Y eso es todo... Hemos Instalado nuestro Sistema Debian Sarge (solo el sistema Base eh).



Termina la Instalación... ahora solo retiramos el CD y reiniciamos el equipo...!!!



## CONFIGURACIÓN POST-INSTALACIÓN

DEBIAN GNU/LINUX tiene la peculiaridad de configurar inmediatamente los paquetes recién instalados, pero antes de esto; como es nuestro Primer Inicio en el Sistema Debian, se autoejecuta un script "base-config" que es el encargado de Configurar al Sistema Base de Debian.

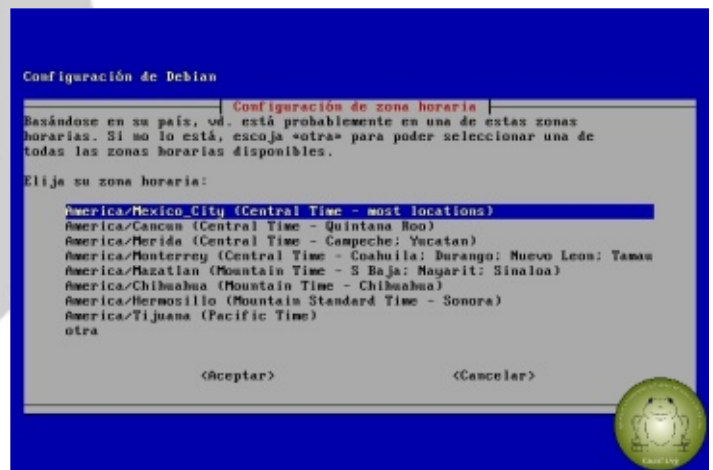
Nos da la Bienvenida...!!!



En este paso nos pide ajustar nuestro Huso Horario, le puse que no, pues vivo en México y nuestro reloj no esta fijado a GMT.

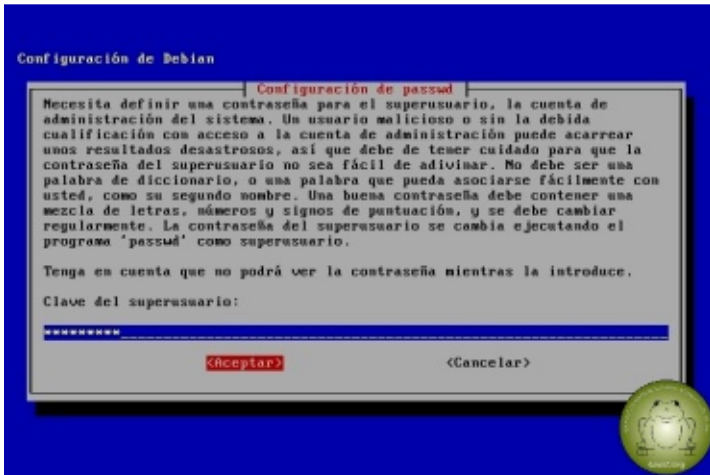


Obviamente elegí MEXICO CITY...

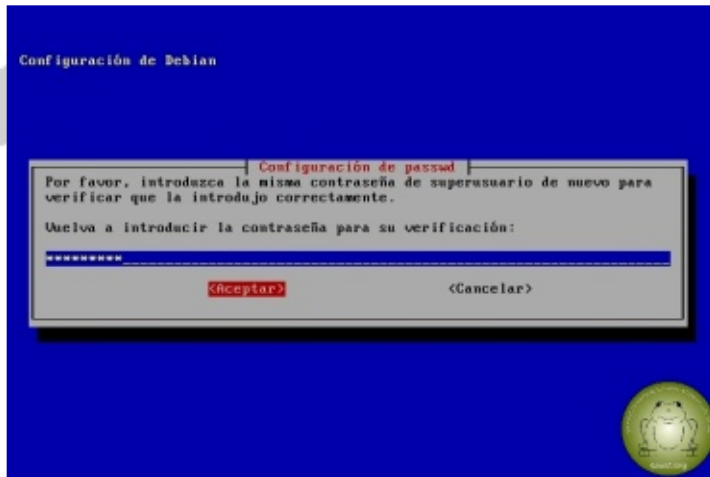


Posteriormente nos pide la Contraseña de ROOT o Super Administrador... hay que tener cuidado en como usamos esta cuenta, pues esta cuenta tiene TODOS LOS PERMISOS,

para **HACER LO QUE SEA** en el Sistema (incluso Dañarlo).



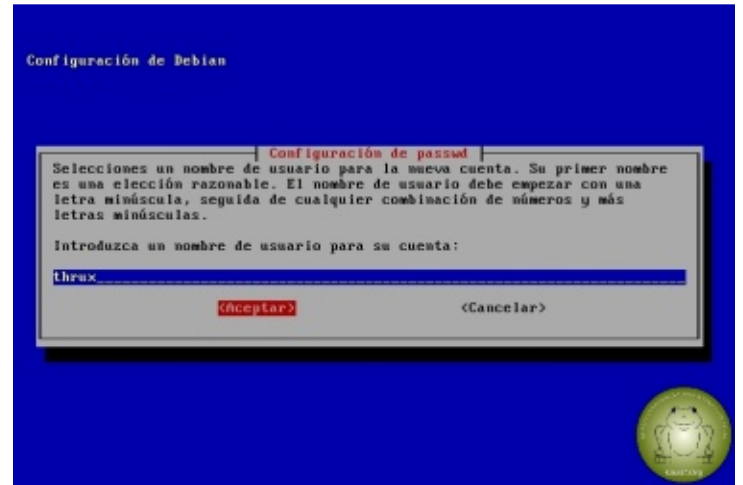
Nos pide confirmación de la Contraseña de ROOT...



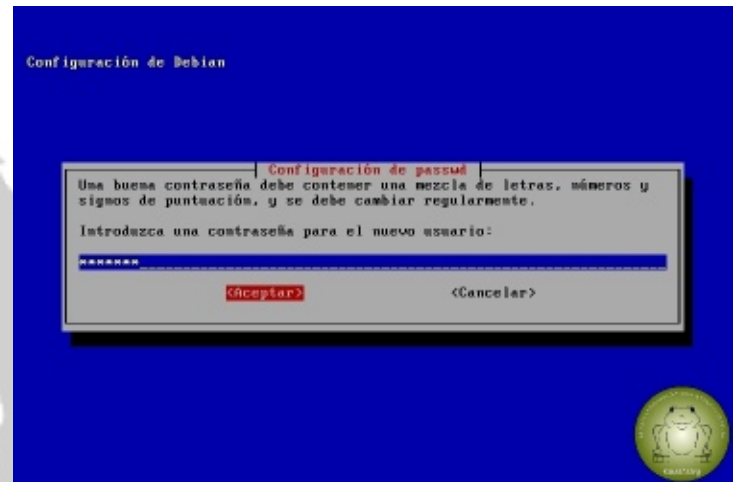
Por seguridad el Instalador nos pide crear una **Cuenta de Usuario**, para usar el Sistema sin riesgo de dañarlo...



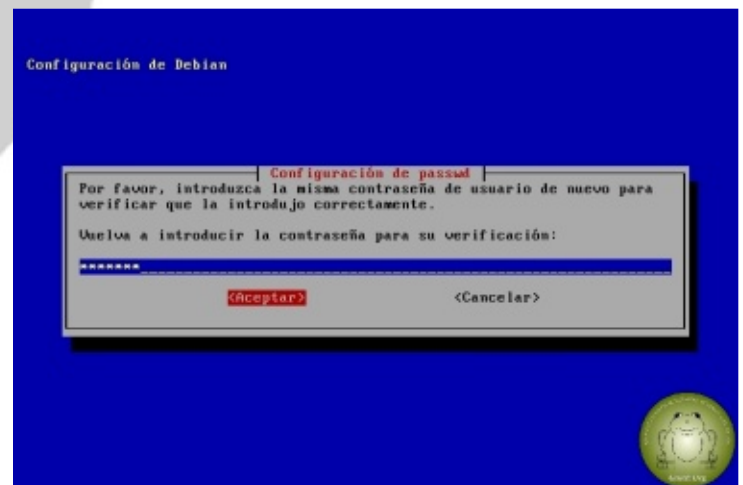
Nos pide el **NOMBRE DE USUARIO** o **LOGIN** (cuidado...!!! la anterior pantalla describía a la cuenta de Usuario, no era en si el LOGIN)



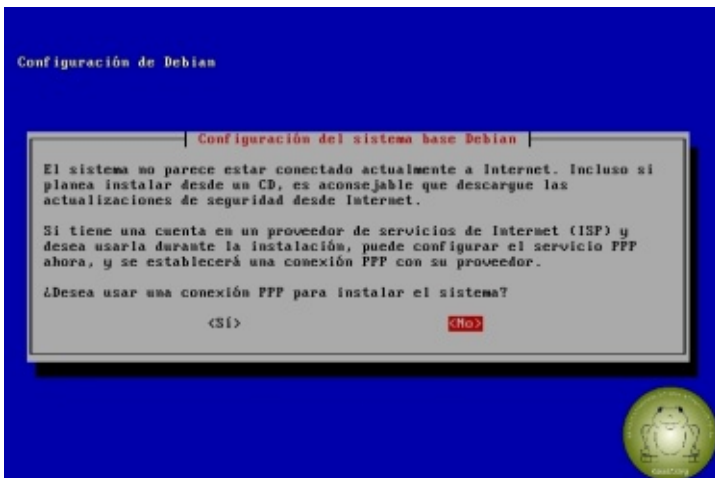
Ahora solo introducimos la Contraseña del nuevo Usuario:



Y Confirmamos...



Anteriormente habíamos configurado la red por DHCP, ahora nos manda el asistente para una Conexión PPP (Point to Point... usual en las conexiones por Módem), en este caso le decimos que NO.



## CONFIGURACIÓN de APT

APT es un Sistema de Gestión de Paquetes de Debian, lo interesante de esta utilidad, es que puedes Descargar, Desempaquetar e Instalar cualquier programa (incluyendo las famosas "Dependencias"), que esté en los Diversos Servidores Debian.

La lista de Servidores a los que se conecta DEBIAN para descargar paquetes, se encuentra en `/etc/apt/sources.list`, adicionalmente se pueden agregar otras y Diversas fuentes de Instalación como CDs, Servidores HTTP, FTP, etc.

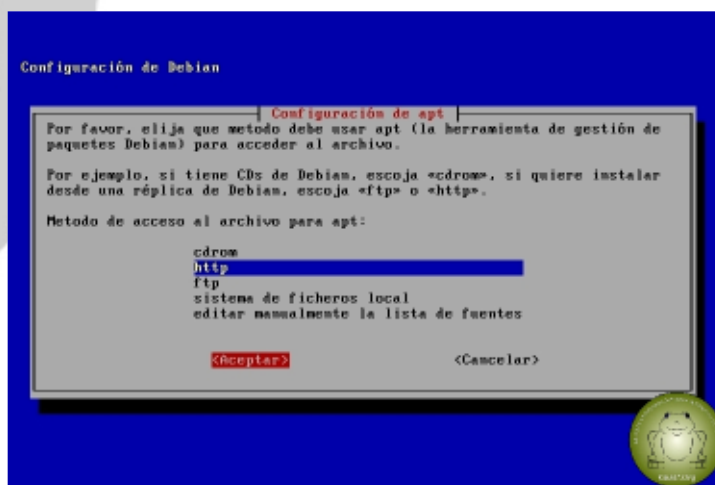
La siguiente pantalla comenta que se ha agregado un CD como Fuente de Instalación, si deseamos agregar otro CD como Fuente debemos Insertarlo...



Ahora nos vuelve a preguntar si queremos añadir otra fuente de instalación de Paquetes... le decimos que SI.

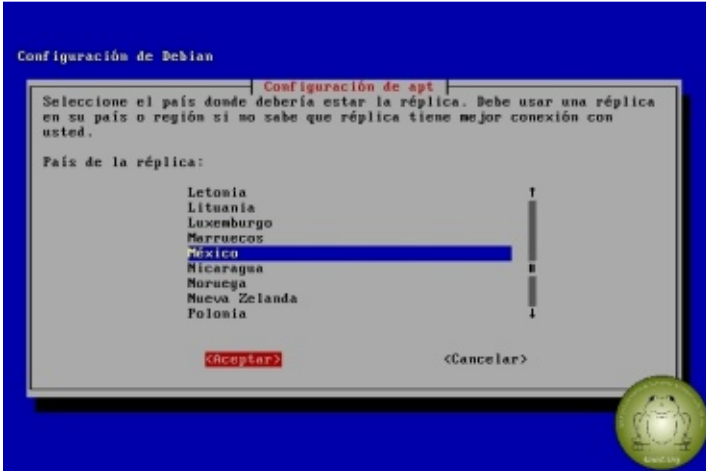


Vamos a agregar una Fuente de un Servidor HTTP

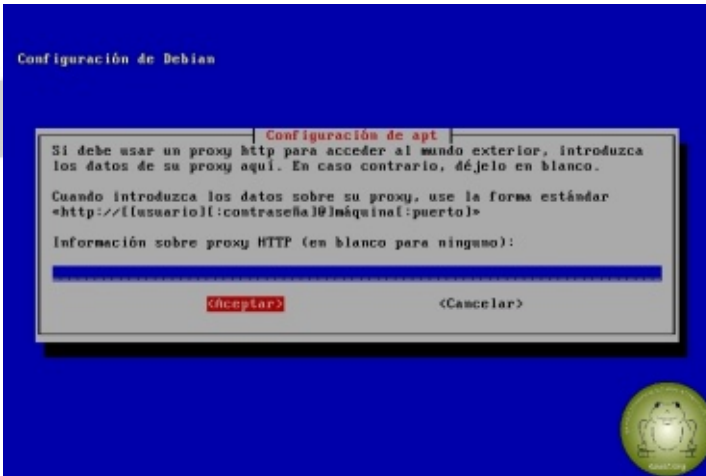


Y elegimos El servidor "Espejo" de México...

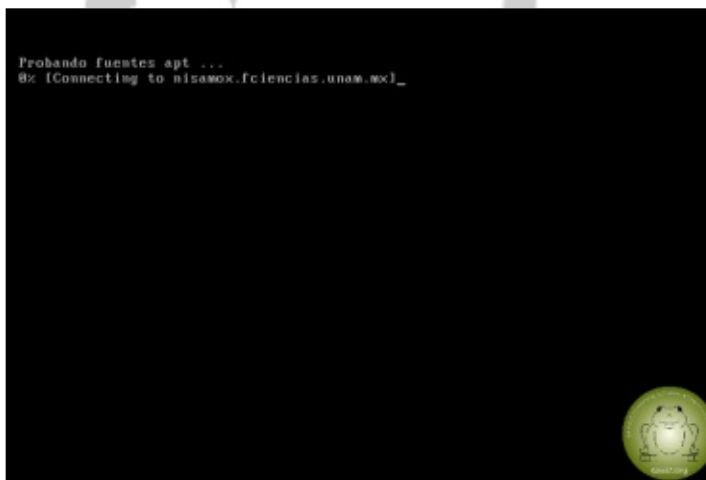
Y elegimos El servidor "Espejo" de México...



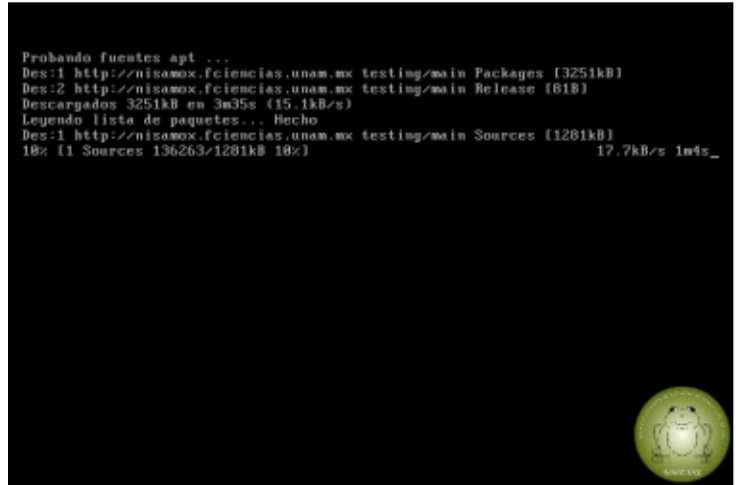
Me pide la Información de mi PROXY... como No uso... lo deajo en blanco



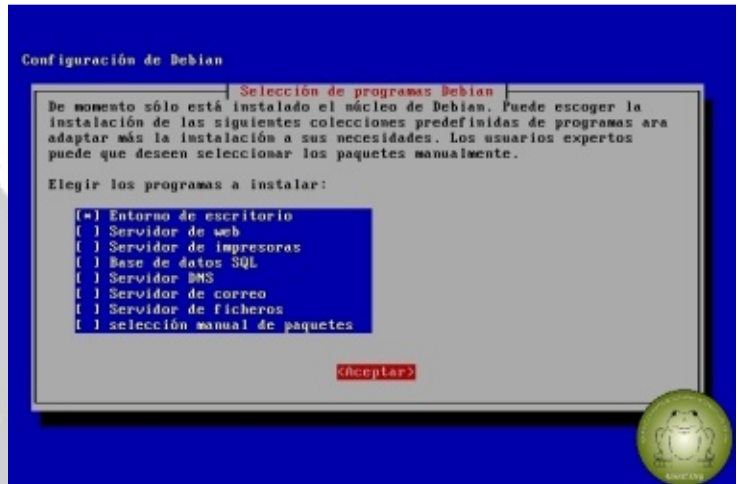
APT empieza a Actualizar su Base de Datos...



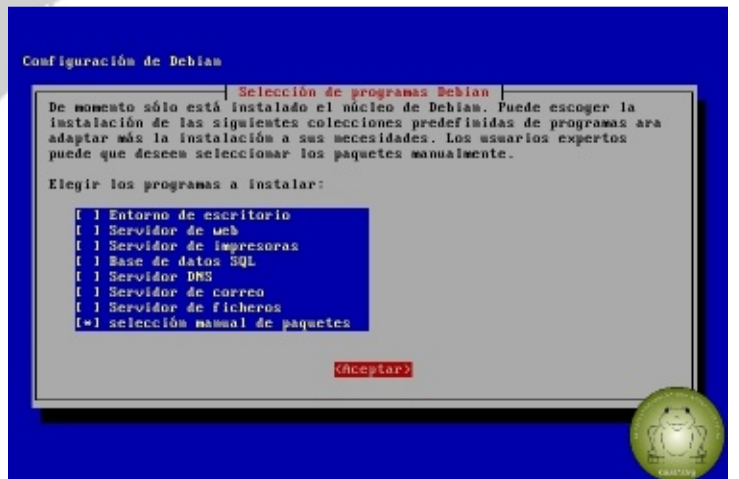
Y Descarga la Lista de Paquetes disponibles en los Servidores Fuentes que agregamos...



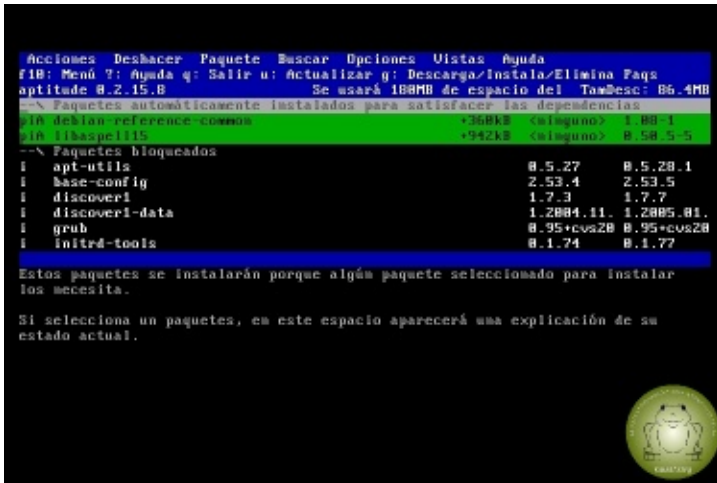
Ahora sigue la instalación de los paquetes, el asistente nos da opciones de GRUPOS DE PAQUETES... la recomendación es no instalar nada por ahorita... (mas adelante les digo como, asi se pueden ahorrar espacio y tienen un poquito de mas control sobre lo que instalan).



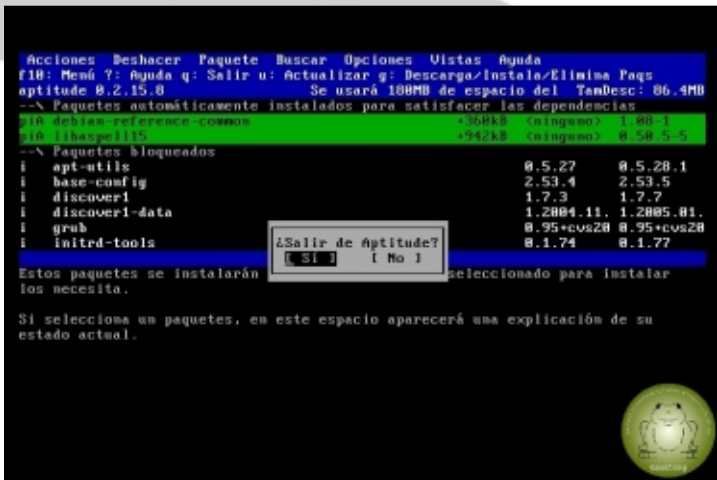
Para que el asistente nos deje avanzar vamos a Seleccionar Manualmente los Paquetes...



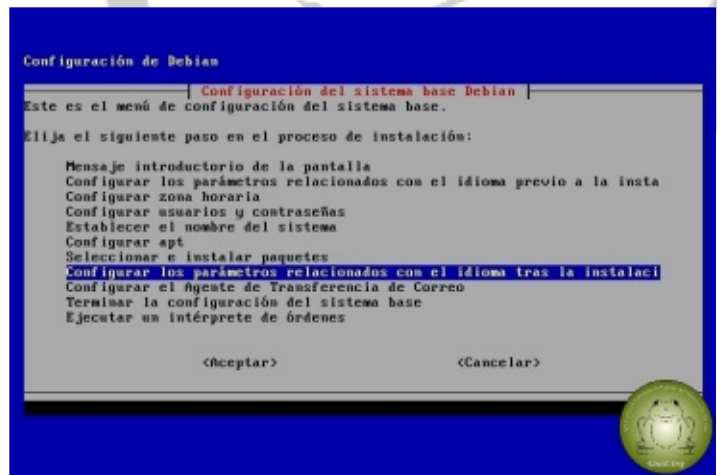
Ahora se ejecuta APTITUD, que es un programa que se encarga de gestionar los paquetes (es una interfaz grafica NCURSES para APT).



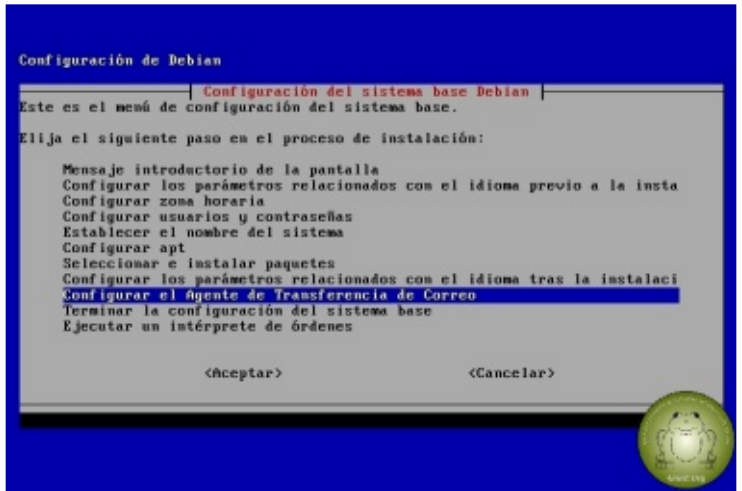
Como les dije anteriormente NO HAY QUE INSTALAR NADA, asi que presionamos la tecla "q" para salir...



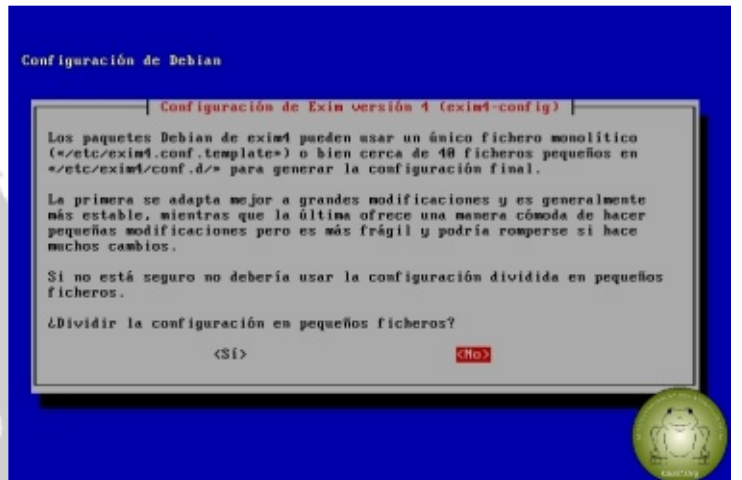
Como no hemos Instalado nada, NO podemos configurar los paquetes de idioma DESPUES DE LA INSTALACIÓN.



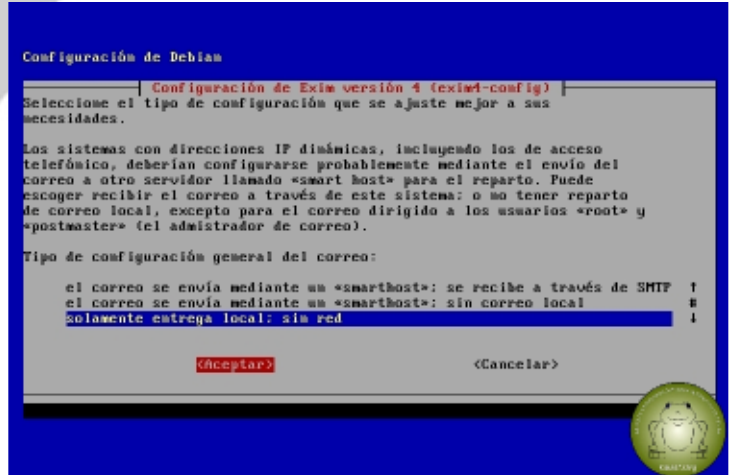
Ahora nos pide la configuración del Agente de Transferencia de Correo. Debian trae por Default a EXIM, pero posteriormente lo podemos cambiar...



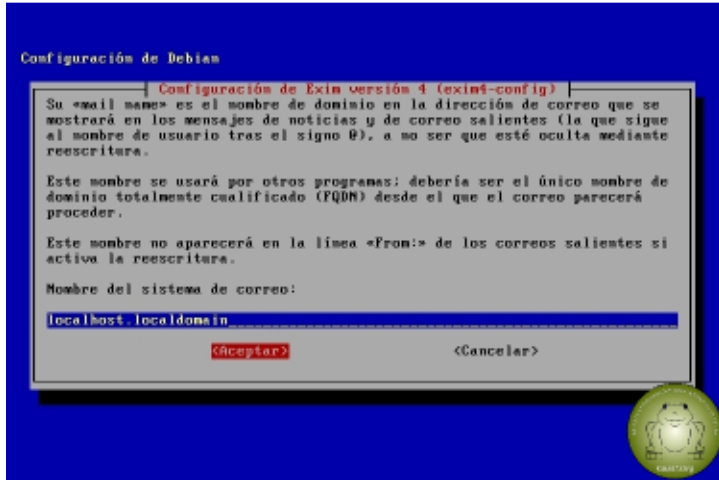
Seleccionamos la Opción de No dividir ficheros...



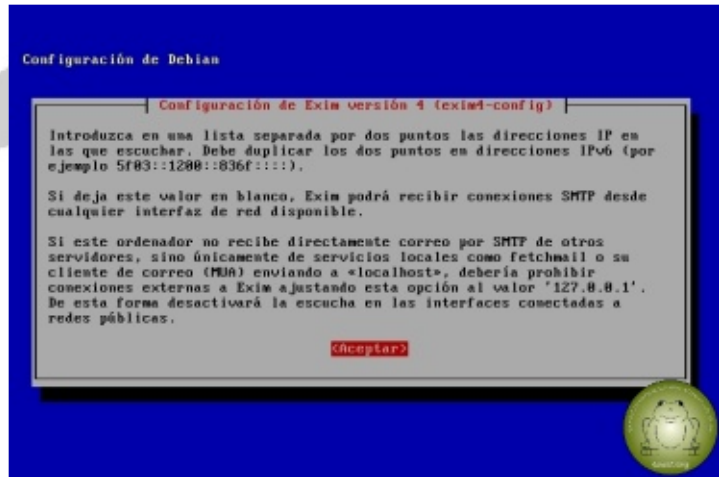
Y para no meternos en rollos de MTA's le damos la Configuración de "Solo Entrega Local" o "Configurar posteriormente"...



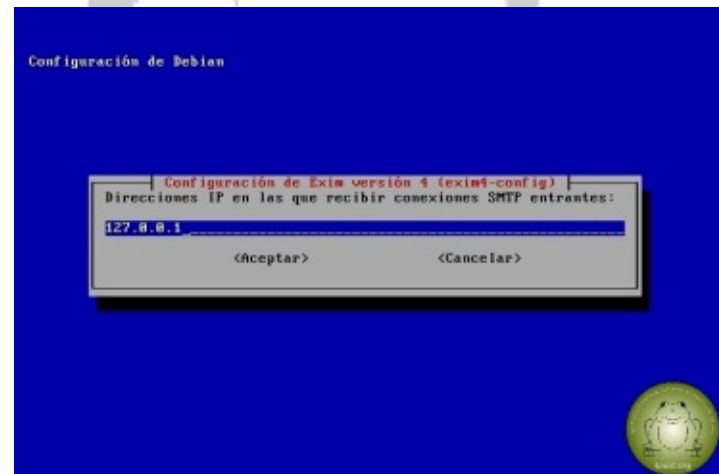
Le dejamos la opción por Default...



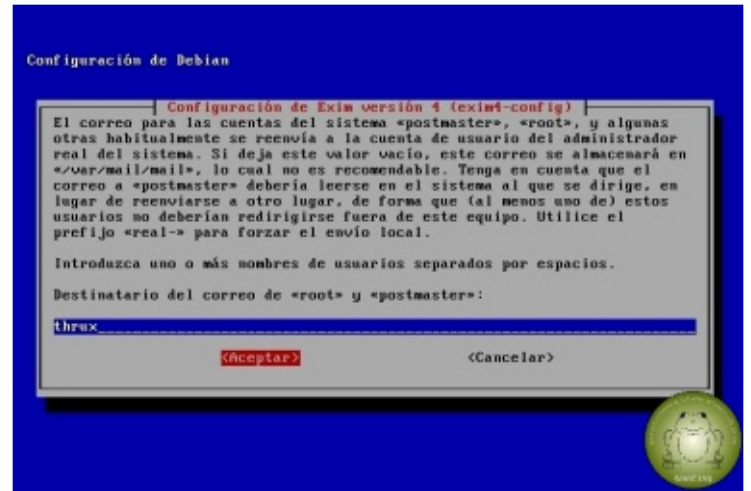
Aquí nos explica como poner Intervalos de IP's para Conexiones entrantes...



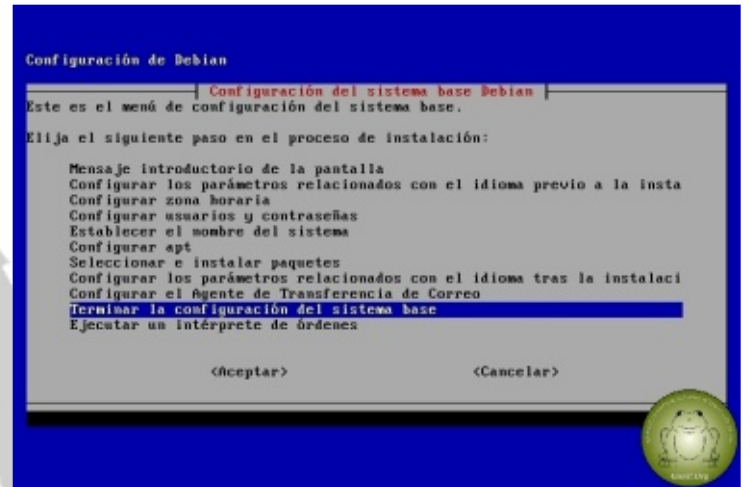
Le dejamos la IP Local de la Máquina, para que EXIM NO este Aceptando Conexiones...



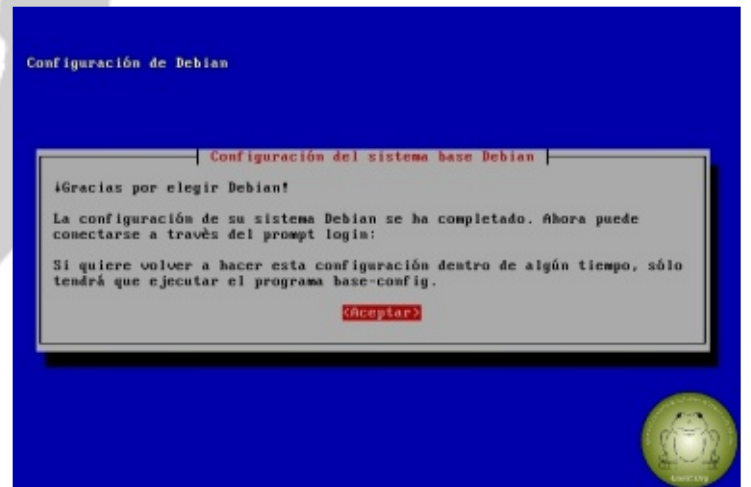
Nombramos a nuestro usuario que recibirá una copia de los correos...



Ahora solo Nos queda seleccionar: "Terminar la Configuración de **BASE-CONFIG**" (el script de Configuración del Sistema Base de DEBIAN).



Y POR FIN HEMOS TERMINADO...!!!



Hasta aqui ya se deben de sentir Contentos :) de que ya tienen su DEBIAN INSTALADO y CONFIGURADO.

Ponemos nuestro Login ROOT y nuestra Contraseña...y Ya estamos dentro..!!!

```
Debian GNU/Linux 3.1 ZioM tty1
ZioM login: root
Password:
Linux ZioM 2.6.8-1-386 #1 Thu Nov 11 12:18:43 EST 2004 i686 GNU/Linux

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
ZioM ~ #
```

```
ZioM ~ # apt-get update && apt-get upgrade && apt-get dist-upgrade && apt-get aut
oclean
Obj http://security.debian.org testing/updates/main Packages
Obj http://security.debian.org testing/updates/main Release
Obj http://security.debian.org testing/updates/contrib Packages
Obj http://security.debian.org testing/updates/contrib Release
Obj http://nisamox.fciencias.unam.mx testing/main Packages
Obj http://nisamox.fciencias.unam.mx testing/main Release
Obj http://nisamox.fciencias.unam.mx testing/main Sources
Obj http://nisamox.fciencias.unam.mx testing/main Release
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Se actualizarán los siguientes paquetes:
apt apt-utils base-config base-files base-passwd cpio debconf debconf-i18n
diff discover1 discover1-data dpkg dselect exim4 exim4-base exim4-config
exim4-daemon-light findutils gcc-3.3-base gettext-base grep groff-base grub
ifupdown initrd-tools initscripts iso-codes libcc1 libdiscover1 libgcc1
libncutB.51 libss1B.9.7 libstdc++5 locales localization-config login mailx
man-db module-init-tools modutils passwd perl-base ppp pppconfig sed sysv-re
sysvinit usbutils whiptail
49 actualizados, 0 se instalarán, 0 para eliminar y 0 no actualizados.
Necesito descargar 23.8MB de archivos.
Se utilizarán 1129kB de espacio de disco adicional después de desempaqueo.
¿Decea continuar? (S/n) S_
```

Y va de Nuez... Vamos a Configurar **DEBCONF** (Herramienta de Configuración de Debian); lo que hace basicamente esta herramienta es configurar inmediatamente los paquetes recién descargados o instalados, para esto puede utilizar diversos tipos de INTERFACES:

Lo recomendado es hacerlo através de **DIALOG** (son pantallas en Modo Consola), de esta forma, siempre se te mostrarían las opciones en alguna Terminal ;)

El siguiente paso es actualizar nuestros Paquetes (aunque sea los del Sistema Base... :|)

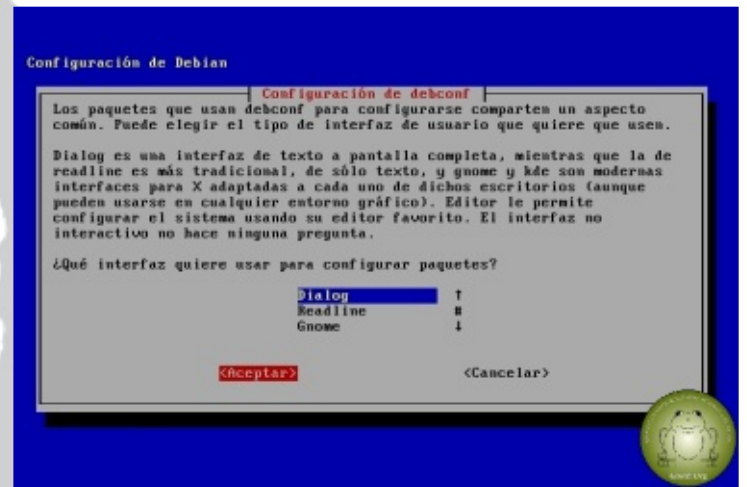
Escribimos el comando **apt-get update && apt-get upgrade && apt-get dist-upgrade && apt-get autoclean**

\* **apt-get update** -->> Actualiza la Base de Datos, de la Lista de paquetes disponibles en los Servidores

\* **apt-get upgrade** -->> Actualiza los paquetes que tenemos con las versiones mas recientes que tiene el Servidor Disponible

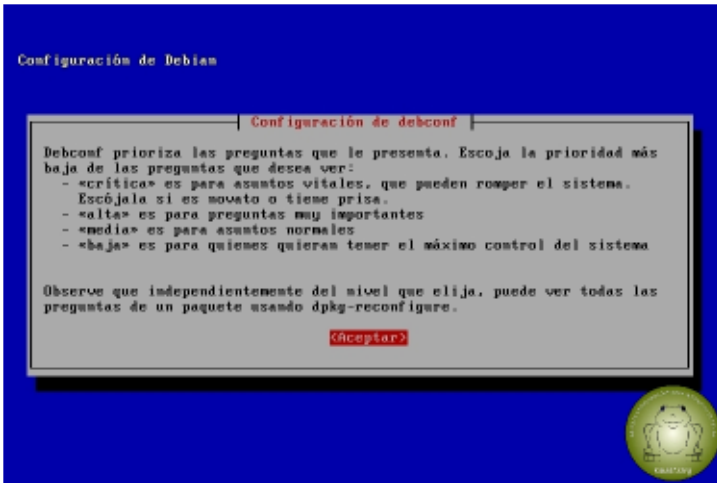
\* **apt-get dist-upgrade** -->> Actualiza completamente nuestra Distribución

\* **apt-get autoclean** -->> Limpia o Borra de la cache (/var/cache/apt/archives) los paquetes que no estén instalados en nuestro Sistema (para ahorrar un poco de espacio...)



Ahora nos pide el nivel de complejidad de las preguntas para configurar el paquete...





Como somos NOVATOS le ponemos el nivel "BAJO"...



Ahora a elegir las combinaciones de caracteres Locales que queremos utilizar en nuestro Sistema, le dejamos el que trae por Default...



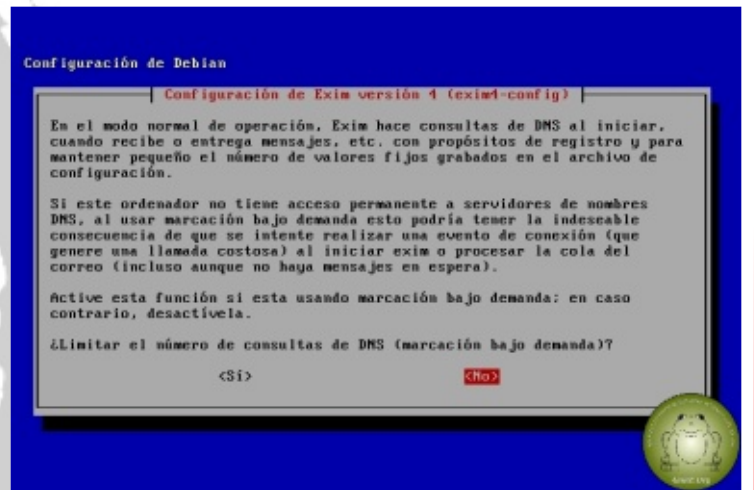
Y hacemos el Español-México el predefinido...



Ahora nuevamente EXIM (El Mail Transport Agent)... aquí debemos elegir:

-->> NO LIMITAR LAS CONSULTAS cuando tenemos una conexión Permanente a Internet.

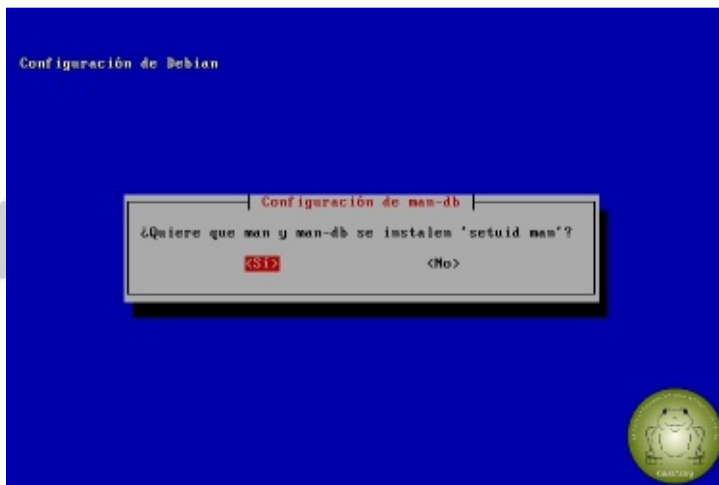
-->> LIMITAR LAS CONSULTAS cuando para conectarnos a Internet hacemos una LLAMADA TELEFÓNICA.



MAN son las páginas del Manual del Sistema Operativo, Hay que instalarlo con el **Setiud man** (Identificación del User man), para poder ver y aprovechar la cache de las páginas del Manual con cualquier Usuario.

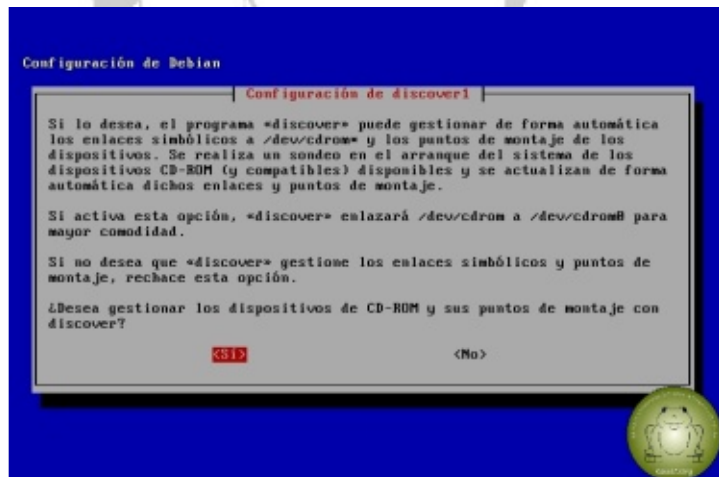


Confirmamos el Setuid man...

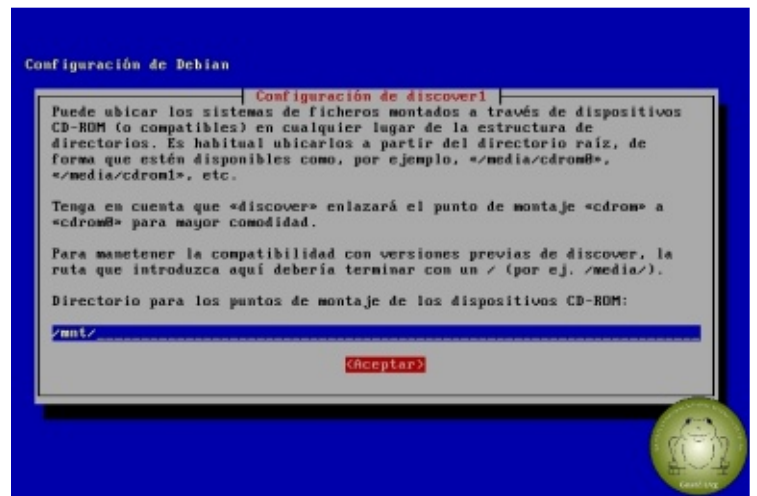


Ahora sigue **Discover**, que se encarga de gestionar los enlaces de los Diversos Dispositivos (CD-ROM) con sus puntos de Montaje (esto lo hace en el arranque).

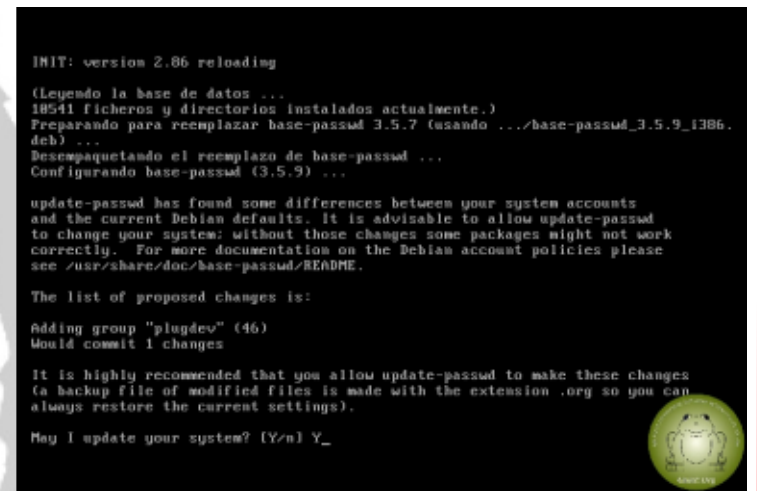
Le ponemos que SI...



Ahora vamos a definir la carpeta donde se van a montar las Unidades de CD-ROM, Floppy, etc. Se recomienda utilizar el Directorio **"/MNT"** pues usualmente es el que mas se utiliza.



Ahora ya que hemos configurado lo descargado, nos pide confirmación para actualizar nuestro Sistema DEBIAN GNU/LINUX



## INSTALACIÓN DEL ENTORNO GRAFICO

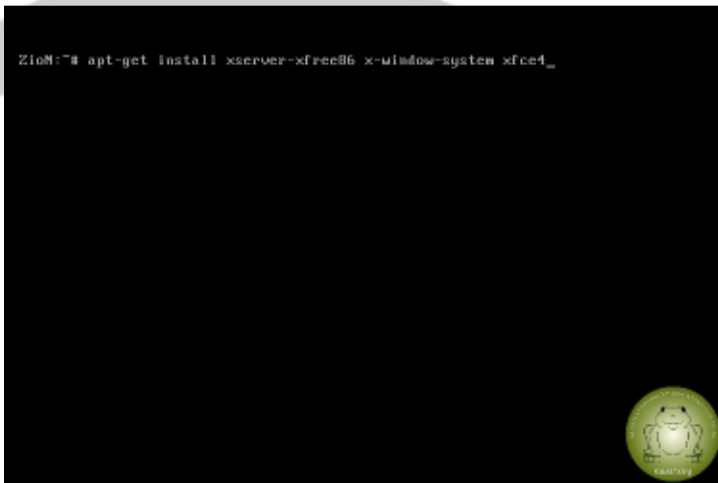
Hasta el paso anterior tenemos Nuestro sistema Actualizado, instalado y configurado... Apartir de **AQUI es Extra...** Como esta Guía esta enfocada al Usuario Novel y un Usuario Novel **NO VIVE** sin **ENTORNO GRAFICO** (por eso de que algunos otros Sistemas ya nos acostumbraron a los clicks y a las ventanitas), vamos a dar los parámetros **"GENERALES"** de una

instalación del Entorno Gráfico.

Hay varios Entornos Gráficos en el Mundo del Software Libre (GNOME, KDE, XFCE, WindowMaker, etc, etc, etc), pero estas Interfaces Gráficas **NO VIVEN sin el SERVIDOR X** (el XFREE86) y tampoco sin el Sistema **XWINDOW** (que provee los graficos Estándar); así es que independientemente del Escritorio que queramos, debemos de Instalar y **Configurar las "X"**.

En la Siguiete pantalla se describen los paquetes a instalar con **APT** para instalar el **XFREE86**, el **XWINDOW** y el Escritorio **XFCE** (XFCE en un Escritorio muy bonito y muuuy ligero :) ).

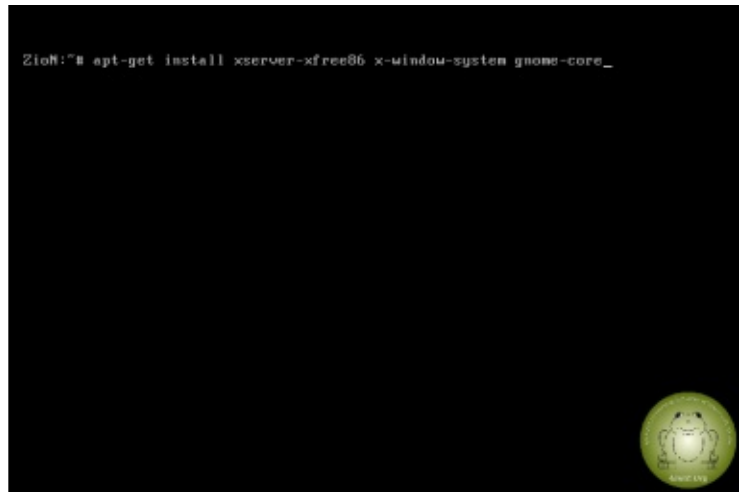
```
ZioH:~# apt-get install xserver-xfree86 x-window-system xfce4_
```



(\*) También puedes instalar **GNOME...**  
En la Siguiete pantalla damos el Modo de Instalar el Escritorio GNOME...

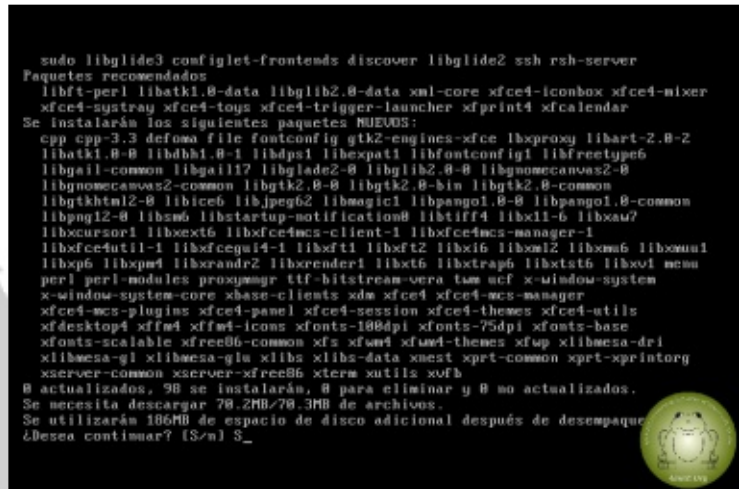
GNOME es un Escritorio **MUY COMPLETO**, pero también con muchas aplicaciones, en este caso se va a Instalar el paquete **GNOME-CORE** que incluye solo lo básico del Escritorio GNOME (Si se quiere Instalar por completo GNOME intenten con "gnome-desktop-environment" o "gnome").

```
ZioH:~# apt-get install xserver-xfree86 x-window-system gnome-core_
```



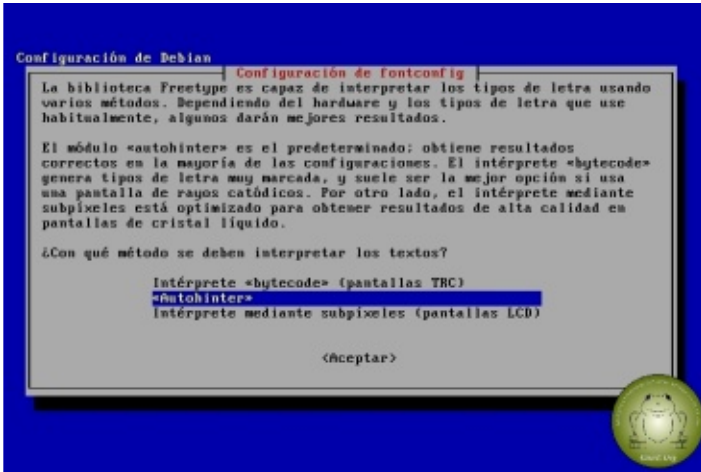
Como vamos a hacer la Instalación de XFCE, nos olvidamos de la pantalla anterior y vemos los paquetes que nos va a Instalar...

```
sudo libglide3 configlet-frontends discover libglide2 ssh rsh-server
Paquetes recomendados
libft-perl libatk1.0-data libglib2.0-data xml-core xfce4-iconbox xfce4-mixer
xfce4-systray xfce4-toys xfce4-trigger-launcher xfpri4 xfcalendar
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
cpp cpp-3.3 daqosa file fontconfig gtk2-engines-xfce libxproxy libart-2.0-2
libatk1.0-0 libdbi-0-1 libdps1 libexpat1 libfontconfig1 libfreetype6
libgail-common libgail17 libglade2-0 libglib2.0-0 libgnomecanvas2-0
libgnomecanvas2-common libgtk2.0-0 libgtk2.0-bin libgtk2.0-common
libgtkhtml2-0 libice6 libjpeg62 libmagic1 libpango1.0-0 libpango1.0-common
libpng12-0 libsm6 libstartup-notification0 libtiff4 libx11-6 libxau7
libxcursor1 libxext6 libxfce4mcs-client-1 libxfce4mcs-manager-1
libxfce4util-1 libxfcegui4-1 libxfth1 libxft2 libxi6 libxml2 libxsm6 libxvml1
libxps6 libxpm4 libxrandr2 libxrender1 libxt6 libxtrap6 libxtst6 libxv1 mesa
perl perl-modules proxymanr ttf-bitstream-vera tux wcf x-window-system
x-window-system-core xbase-clients xda xfce4 xfce4-mcs-manager
xfce4-mcs-plugins xfce4-panel xfce4-session xfce4-themes xfce4-utils
xfdesktop4 xffm4 xffm4-icons xfonts-100dpi xfonts-75dpi xfonts-base
xfonts-scalable xfree86-common xfs xfsd xfsd-themes xfsd xlibwmsa-dri
xlibwmsa-gli xlibwmsa-glx xlibs xlibs-data xnest xprt-common xprt-xpntorg
xserver-common xserver-xfree86 xterm xutils xvfb
0 actualizados, 98 se instalarán, 0 para eliminar y 0 no actualizados.
Se necesita descargar 70.2MB/70.3MB de archivos.
Se utilizarán 186MB de espacio de disco adicional después de desempaque.
¿Desea continuar? [S/n] S_
```



Despues de Descargar Todos los paquetes de las "X" y del Escritorio XFCE... **NUEVAMENTE A CONFIGURAR...!!!** (ni modo...es la **VENTAJA** o **DESVENTAJA** de **DEBIAN**).

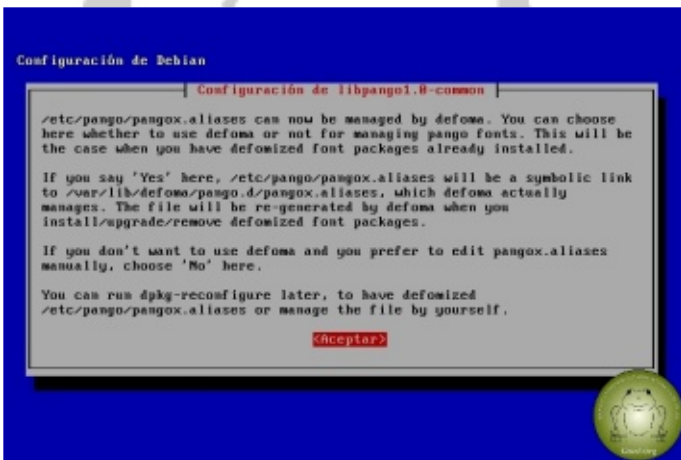
En este apartado, la configuración de la **Visualizacion de Fuentes**, depende por completo del Tipo de Pantalla que tengas; la **TRC** es para pantallas de Rayos Catódicos, la **LCD** es para las de Cristal Líquido y el **AUTOHINTER** en un "Genérico".



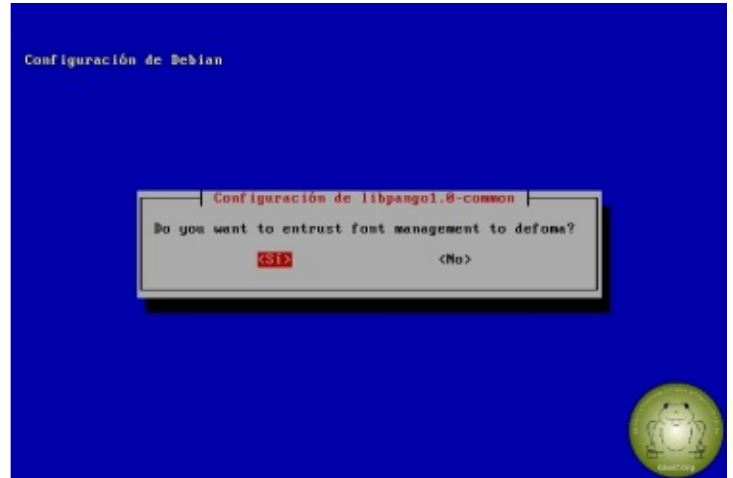
Ahora nos pide la Configuración de la letra por omisión seleccionamos "NO" para que nos habilite los tipos de letra "outline".



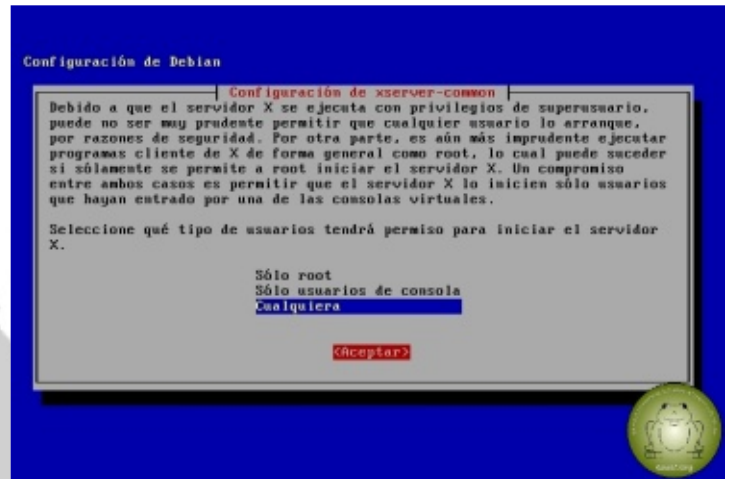
Se nos pregunta si queremos que DEFOMA administre libpango... le decimos que "si".



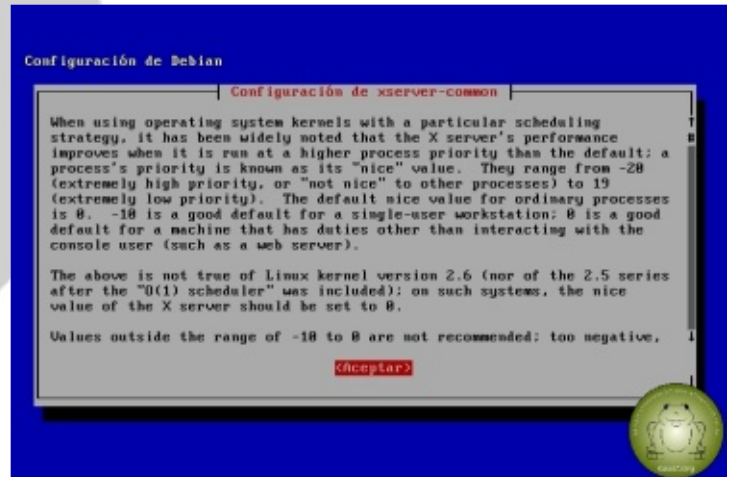
Y confirmamos...



En la siguiente pantalla otorgamos los PERMISOS para iniciar el Servidor Gráfico; como es para mi uso yo otorgé permiso a todos los usuarios.



Aquí se nos explica los Ordenes de Prioridad de ejecución del Servidor "X"



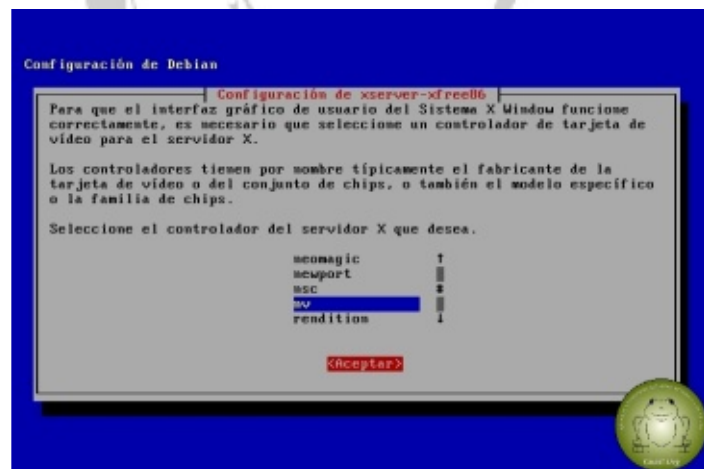
Como va a ser una Estación de Trabajo le puse "0"...



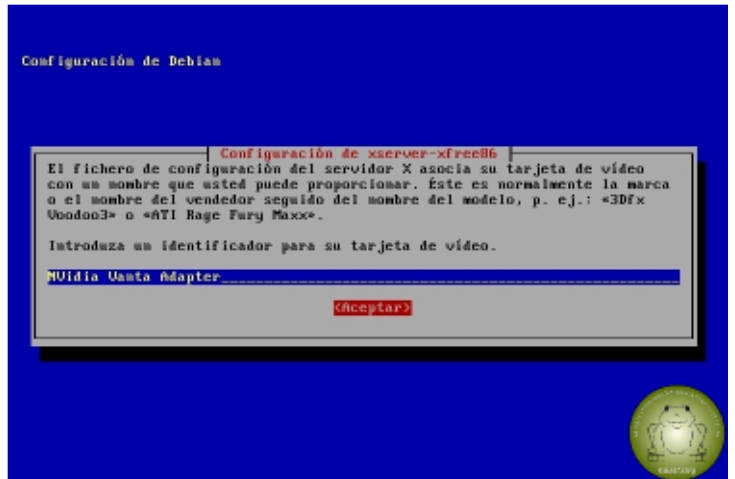
Ahora vamos a la Instalación en si, del **Entorno Gráfico**... le damos la opción para que intente detectar Automáticamente nuestro Hardware de video.



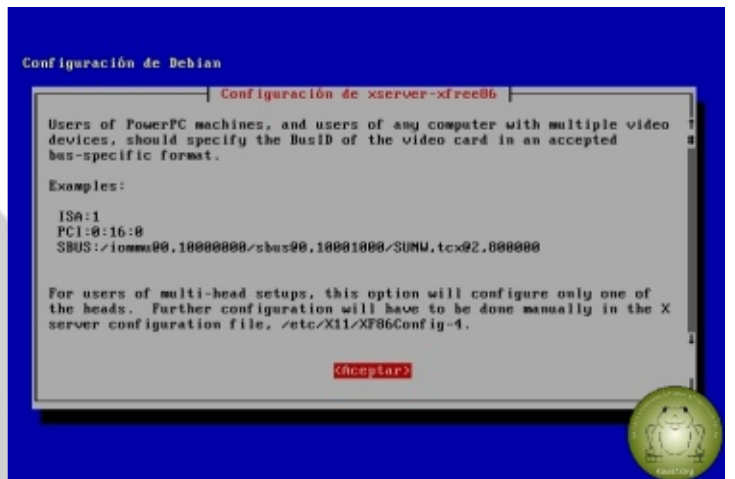
Como tengo una Tarjeta Nvidia de 16 Mb, elegi el Driver del Xfree para las Nvidias (**NV**).



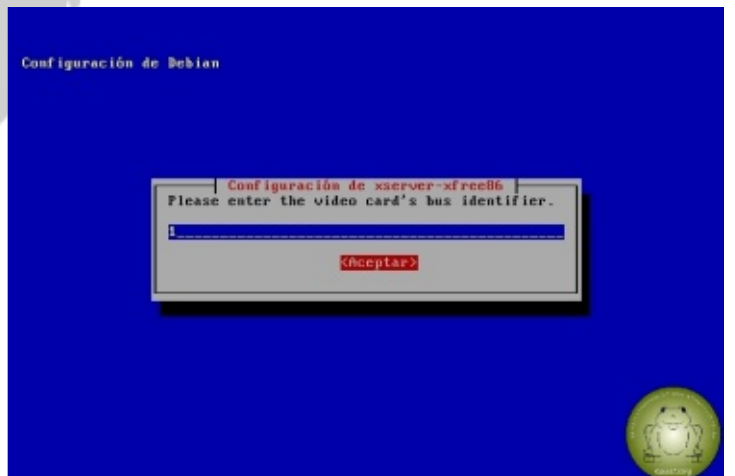
Puse un texto como Identificador...



Aquí se nos indica que las máquinas PowerPC o las máquinas con múltiples dispositivos gráficos manejan varios Buses y que si es nuestro caso, definamos el bus para nuestra Tarjeta Gráfica.



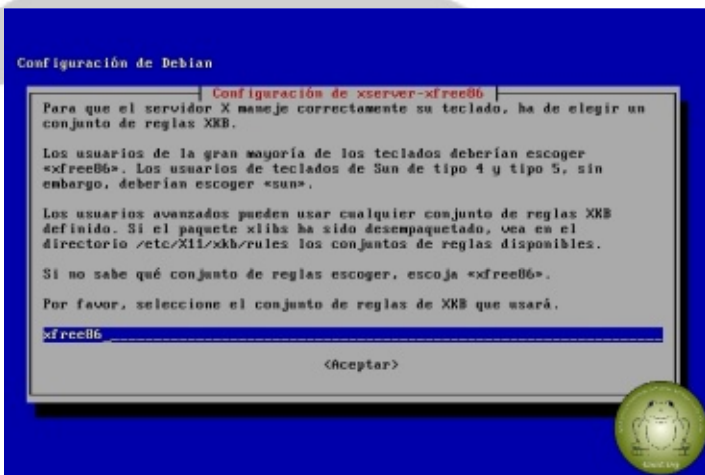
Como **NO ES NUESTRO CASO...** le colocamos cualquier identificador (o lo podemos dejar en blanco).



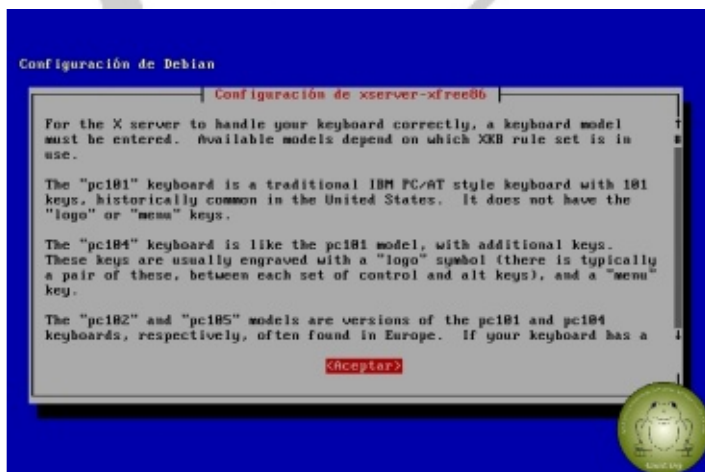
Aquí introducimos la cantidad de memoria de nuestra Tarjeta Gráfica (en Kb)... en este caso mi tarjeta es de 16 MB (16000 Kb).



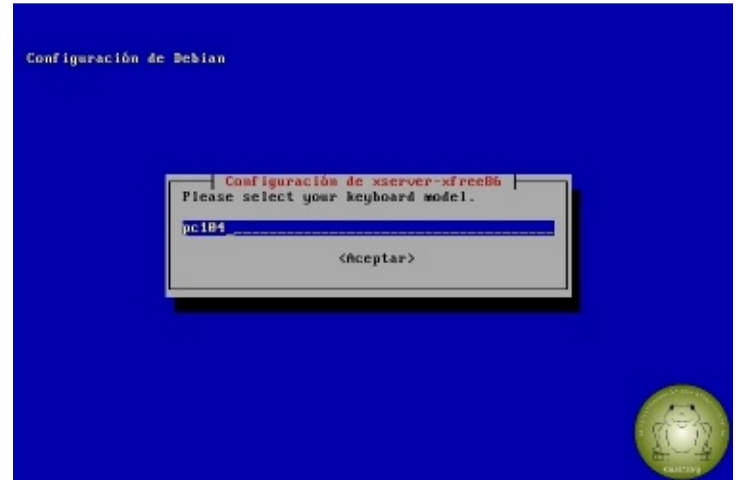
Aquí elegimos el conjunto de reglas de Teclado Genérico "xfree86"...



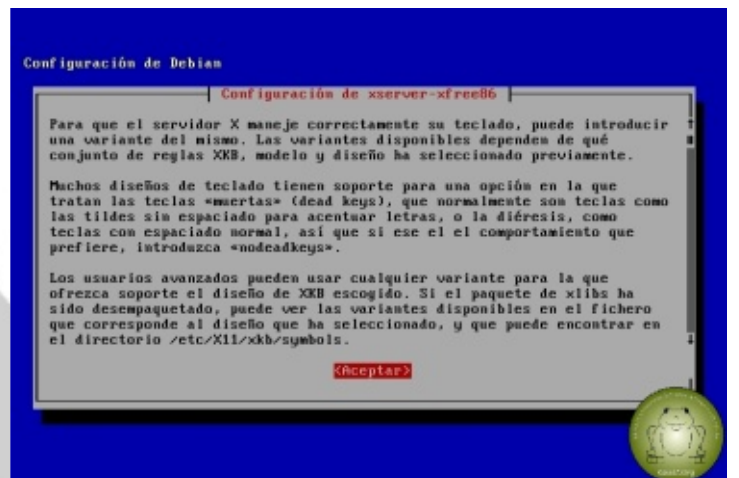
Se nos describen los Modelos de Teclados para que identifiquemos el nuestro y pongamos el adecuado...



Mi teclado entra entre los modelos "pc104".



Ahora nos describe las variantes de Distribución de Idioma para el Teclado...



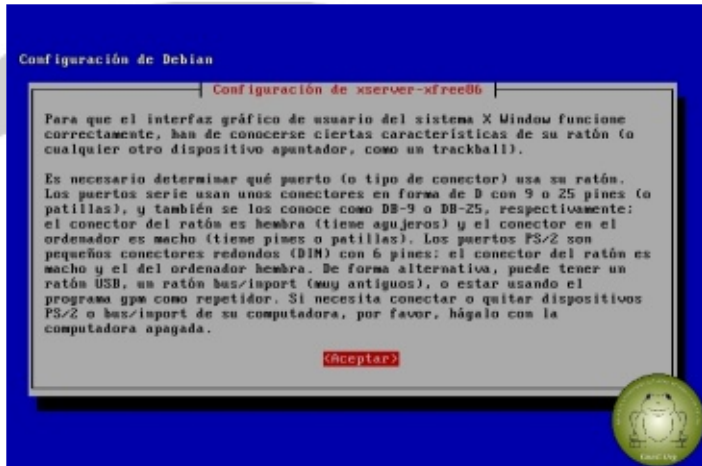
Al mío le puse la distribución Latinoamericana "la" (es la que se usa para mi zona).



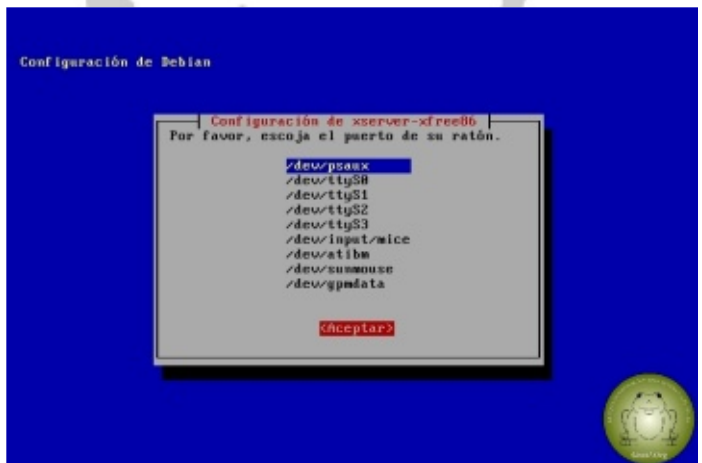
Ahora nos pregunta si deseamos tratar de detectar **Automáticamente** el Mouse...



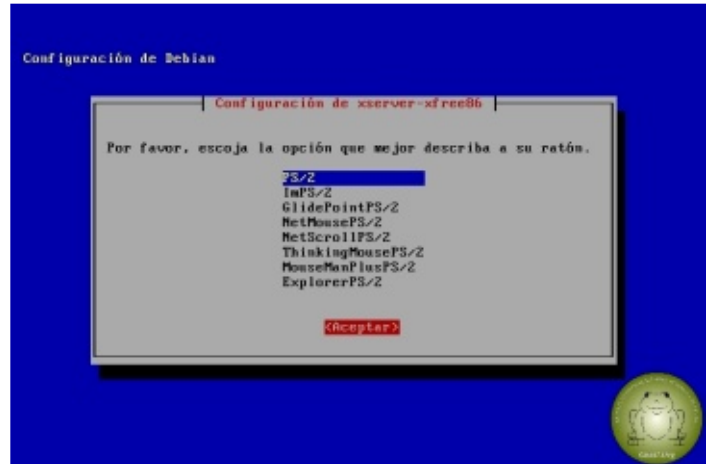
Se nos explican algunas características de los Ratones; ésto con el fin de configurar adecuadamente el nuestro...



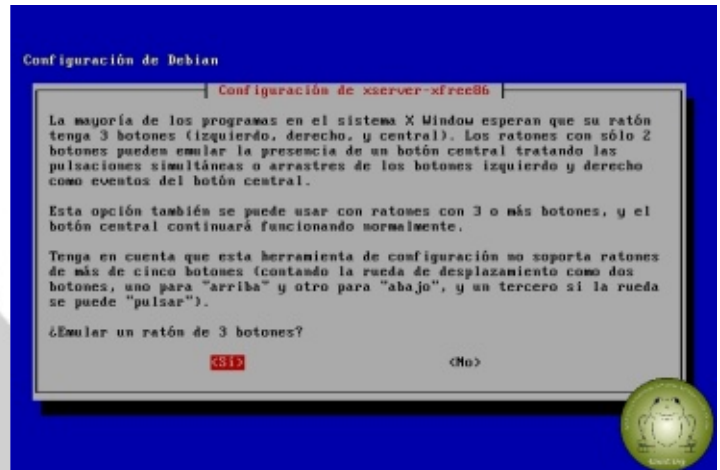
El mouse que se esta usando en este caso es un **PS/2 de 2 Botones**, con Rueda; le asignamos el puerto "psaux".



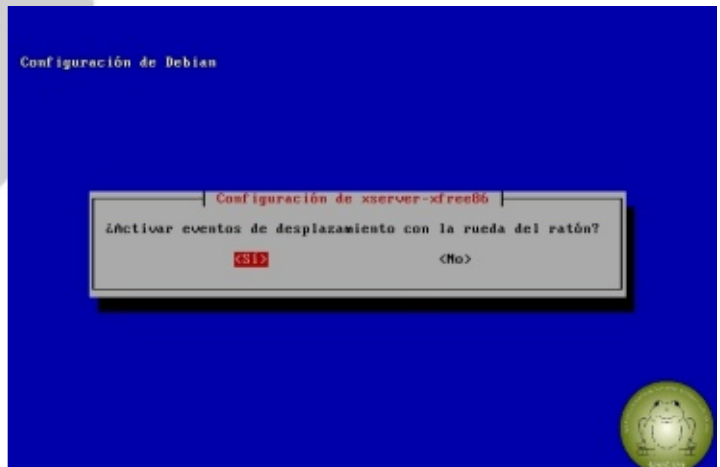
Elegimos también **PS/2**; que es el tipo de Ratón.



El instalador nos pregunta si queremos **Emular un Mouse de 3 Botones...** como el que se esta utilizando tiene rueda... elegimos que "SI", para que la rueda funcione como el tercer botón...

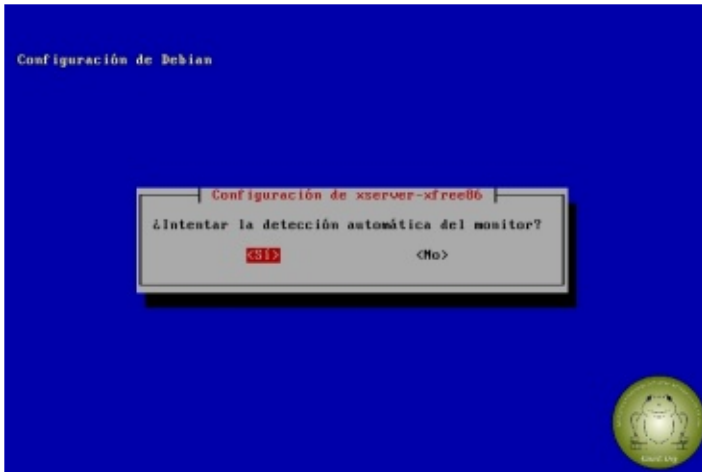


Ahora que hemos Activado la rueda como Tercer Botón; vamos a Activarla para que las Funciones de Rueda de Desplazamiento se habiliten.



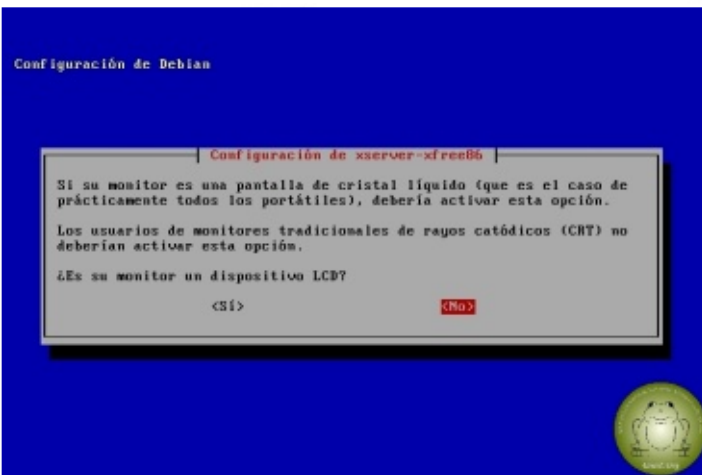
Ahora sigue el Monitor...

Seleccionamos la Opcion "SI" para que trate de detectar Automáticamente el monitor...

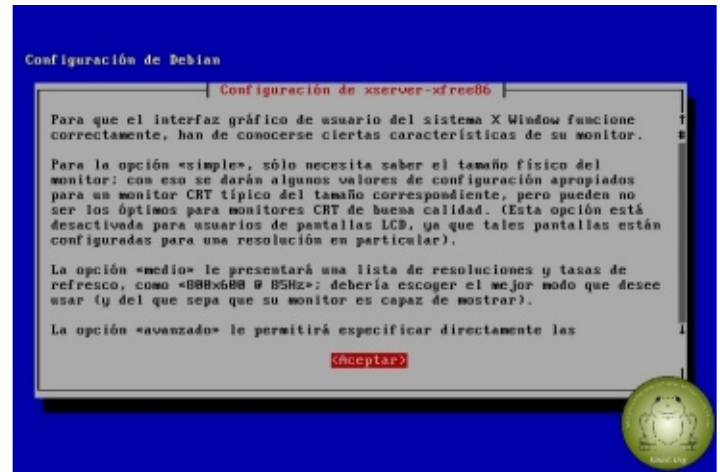


Escribimos Cualquier Palabra para identificar al Monitor.

Se nos cuestiona acerca del tipo de monitor que tenemos... en este caso el monitor Utilizado NO es LCD (Cristal Líquido).



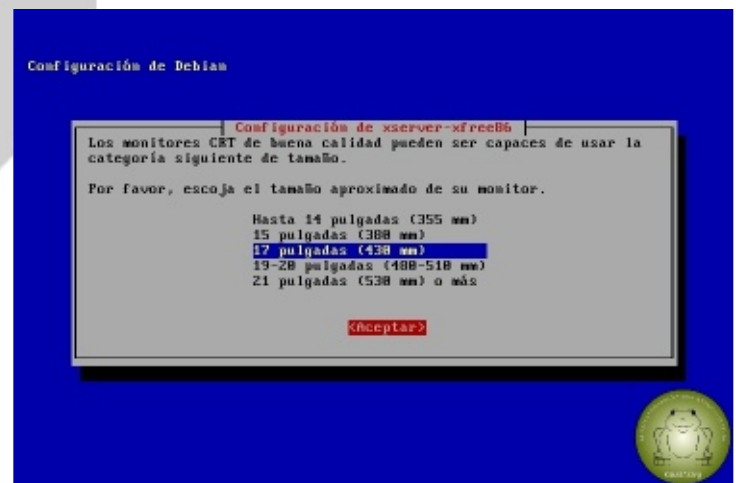
Se nos Explican los distintos niveles que tiene el instalador de Debian (cantidad de preguntas), a fin de configurar el monitor...



Como somos Novatos y No queremos Muchas preguntas (ya se nos han hecho muuuchas preguntas a lo largo de la instalación jejeje) elejimos la opción SIMPLE...



Elegimos el tamaño del Monitor; en este caso es un Monitor de 17"...

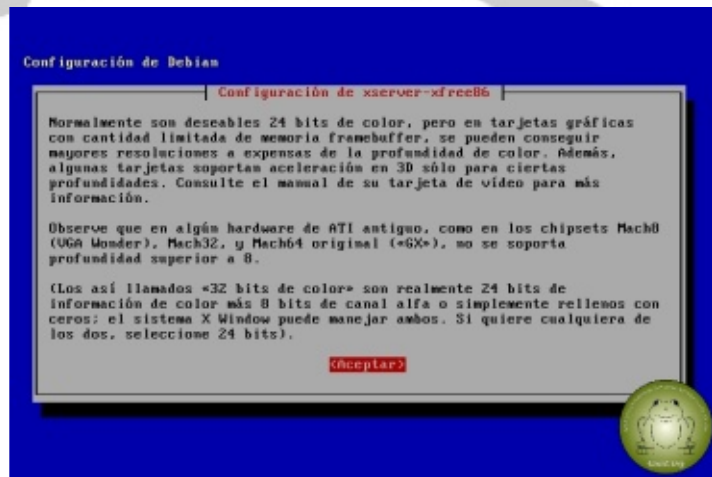




Elegimos las resoluciones soportadas por nuestro **Hardware de Video** (tarjeta de video)... esta información la podemos obtener del manual de nuestra tarjeta, para ver las Resoluciones soportadas.



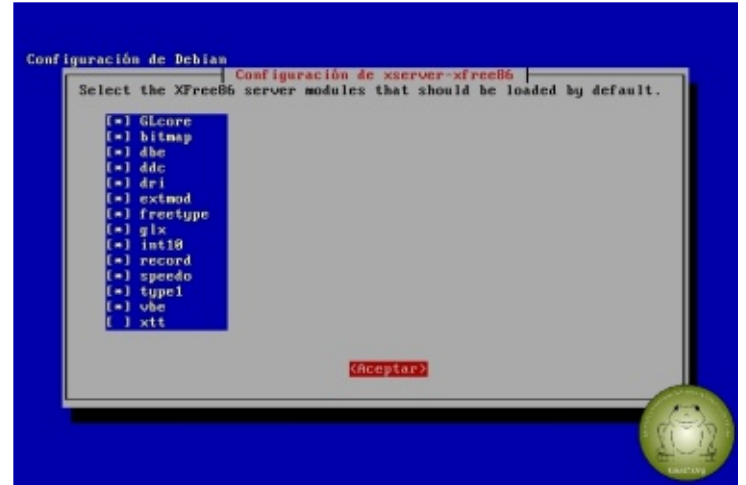
También se nos explican las Características de la Profundidad de Color...



En este caso elegimos la de 24... (insisto... hay que checar el manual de la Tarjeta de Video).

Aquí se nos explican los **Modulos** que contiene el Servidor X, para que elijamos los "**Modulos a Cargar por Default**"...

Pues aquí sería cuestión de Investigar para que sirve cada uno de ellos; pero si no queremos hacerlo, y ya terminar.. dejamos los que nos da por Default...

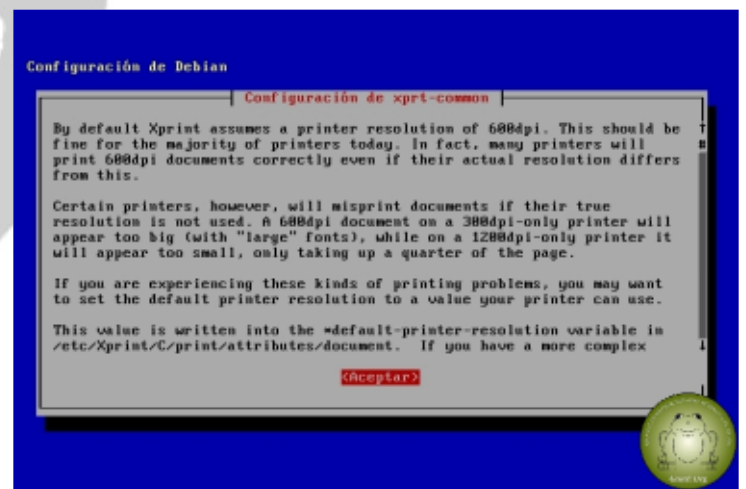


Se nos cuestiona acerca de los **ficheros que usa el Servidor X**... esto es para que nosotros definamos la ruta de los archivos que usará para definir la Sección **FILES** del Archivo principal de Configuración o para que use su Configuración por Default.

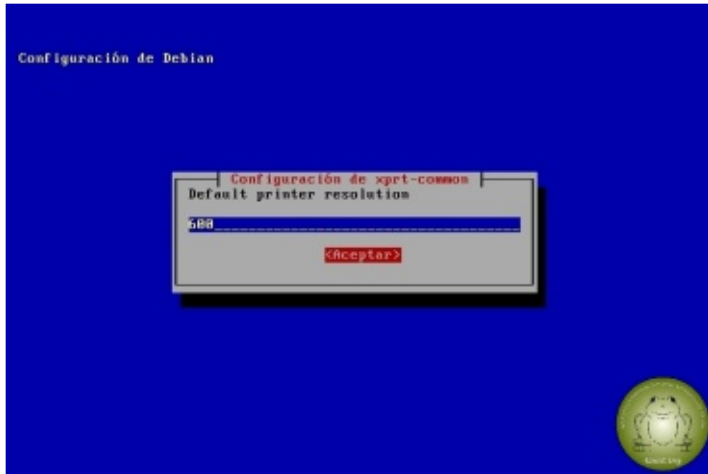
Pasa lo mismo pero ahora con la Sección **DRI**... le damos la Configuración por Default...

El Servidor X ya quedo...!!! (Si la regamos en algun paso o no jala el Servidor X... podemos ejecutar posteriormente "dpkg-reconfigure xserver-xfree86").

Ahora sigue la **Configuración de la Resolución** que usará la **Impresora**. (todavía no hay Impresora instalada ehhh)...

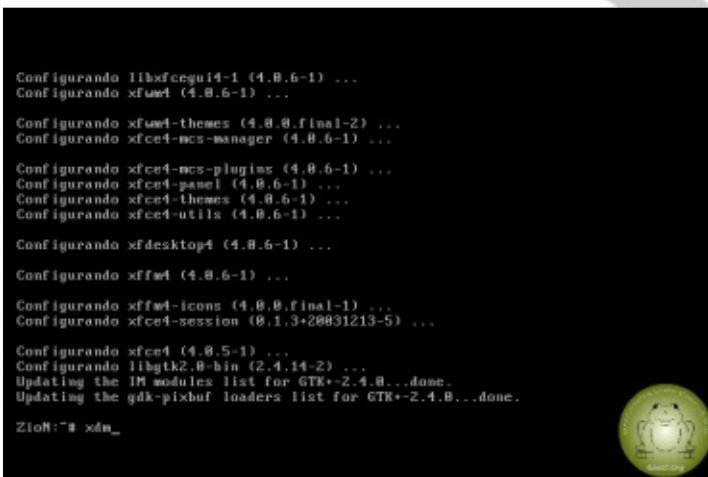


Le damos 600 ppp (Ya despues la cambiaremos dependiendo del tipo de Impresora que tengamos)...



El Instalador Configura todo y Actuliza los Datos...

Ahora solo escribimos "**xdm**" para que arranque el **Manejador de Escritorios Grafico** (o "**gdm**" en el caso de que hayamos instalado Gnome).



LISTO SEÑORES...!!!

## COPYLEFT

Copyright (c) Marzo,2005. ThruX  
<<http://www.gusat.org>>.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.

A copy of the license is available in "<http://www.fsf.org/licenses/licenses/fdl.html>"



# Mexican HoneyNet Project vigilando a los chicos malos

Miguel José Hernández y López  
me@mike.com.mx

Somos una organización de investigación no lucrativa compuesta por profesionales de seguridad informática dedicada a temas de seguridad.

Es nuestra meta es aprender las herramientas, las técnicas, y los objetivos de la comunidad blackhat y así mismo compartir estas lecciones aprendidas. Se espera que nuestra investigación beneficiará a todos sus miembros y a la comunidad. Todo nuestro trabajo es VOLUNTARIO, utilizando OpenSource.

Necesitamos encontrar nuevas vulnerabilidades que existen en Internet, como podremos llevar a cabo esto? Pues sencillo.. habilitar sistemas que puedan ser comprometidos por la comunidad blackhat.

Para mayor información pueden acceder a nuestra pagina web <http://www.honeynet.org.mx> en la sección de Miembros vienen los requisitos. Cualquier duda, haganmela llegar.

MEXICAN HONEYNET



“How can we defend against an enemy, when we don't even know who the enemy is?”

Damos la bienvenida a cualquier individuo u organización que estén interesados en formar parte de la investigación y de las actividades del Mexican HoneyNet Project.

**Tu tienda libre en Internet**





# Día Internacional de Internet ESIME Zacatenco

Carlos Augusto Lozano Vargas  
vendetta@zonartm.org

El 17 de Mayo se festejo el Dia Internacional de Internet, y con motivo de ello Interlegit Hosting Solutions y el RTM Security Team organizarón una serie de conferencias con el apoyo de la Acedemia de Computación de ESIME Zacatenco.

Las conferencias eran para despertar el interes de los asistentes a las técnologias que puden aprovechar para sacarle partido a Internet. Se empezó con Odin Mojica quien expuso **Historia de Internet** y como es que esta ha ido evolucionando en México y lo que sigue, siguio Hector Leal con **Sitios web en minutos**, en donde explico como es posible con la ayuda de un CMS montar un sitio web sin necesidad de saber programar, continuo Carlos Augusto Lozano con **Protege tu compu...** en donde hablo de como a nivel usuarios se puede defender un poco una computadora con firewalls, anti-virus, etc., luego siguio **Nociones de seguridad en Internet** que iba enfocada a las fraudes en linea y termino con una demostración de phishing al IPN, la siguio **Juegos de guerra** en donde se platico de algunas de las tecnicas mas usadas para comprometer sistemas, luego vino Miguel Angel Chavez Obregón con **Streaming** en donde explico el concepto de streaming, sus ventajas y como podemos aprovecharlo, continuamos con **Montando una radio en Intenet** que explico Marco Antonio Martinez Gómez y ya para finalizar **Servidores caseros**.

Mas información en  
[www.interlegit.com.mx/ddi/](http://www.interlegit.com.mx/ddi/)



Arriba Hector Leal en la platica "Nociones de seguridad en Internet". Abajo Odin Mojica despues de su platica "Historia de Internet en México"





# CONSOL 2006

[www.consol.org.mx](http://www.consol.org.mx)

Ing. Enrique Martinez Roldan  
emroldan@ipn.mx

Los sistemas operativos libres Linux, OpenBSD, FreeBSD y NetBSD, así como otros muchos otros sistemas menores, representan millones de servidores y máquinas de escritorio en todo el mundo. Esto muestra la gran importancia de este tipo de sistemas en el desarrollo de Internet y del cómputo en general hoy en día.

Por otro lado, herramientas como Apache, MySQL, PostgreSQL, Perl, Python, Samba y muchas más, se han hecho presentes en servidores usados para múltiples fines.

En México, al igual que en el resto del mundo, se ha ido conformando una comunidad creciente de usuarios del software libre, quienes, poco a poco, han logrado que los sistemas operativos y las herramientas libres sean aceptados en una gran cantidad de empresas e instituciones, para resolver problemas de todo tipo, desde los más sencillos hasta aquellos de misión crítica.

Si es de su interés dar a conocer o reclutar colaboradores para algún proyecto de software libre que estés desarrollando, el CONSOL es el lugar indicado para ello.

En el CONSOL podrán conocer y conversar con los miembros de la comunidad del software libre, además de que tendrán oportunidad de aprender más sobre la instalación, la configuración y el uso de diversos sistemas operativos, lenguajes y herramientas libres.

La combinación de pláticas técnicas, conferencias magistrales, talleres, tutoriales y la presentación de proyectos en desarrollo representa una gran oportunidad para que los asistentes, independientemente de su nivel de conocimiento e involucramiento con los sistemas libres, puedan aprender acerca de las soluciones propuestas por expertos, profesionales, líderes de la industria y, en general, miembros de la comunidad del software libre en nuestro país.

El foco principal del CONSOL, claro está se mantiene y se mantendrá en fortalecer nuestra comunidad, en mejorar la calidad profesional de sus miembros, en aumentar los vínculos entre los diferentes grupos de usuarios, y presentar diferentes soluciones y herramientas para su trabajo y desempeño profesional.





# APT

## How to?

Tec. Gonzalo J. González Rodríguez  
ggonzalez@linux-chetumal.org.mx

Cuando aparecieron las primeras distribución GNU/Linux, la instalación de software era algo tedioso y complicado ya que todo se instalaba desde el código fuente (las fuentes) consumiendo tiempo a los administradores de sistema. Pero a esto le agregamos que para que funcione el software, necesita la previa instalación de una(s) librería(s) u otro(s) programa(s) (dependencias)... entonces se volvía una tarea difícil, tardía y ardua y cuidado con equivocarse en la compilación o al pasar los parámetros a la hora de la configuración, por que tal vez no veríamos la luz en un tiempo.

Esto fue cambiando cuando salieron los primeros manejadores de paquetes, en estos se encontraba no solo el software, precompilado, que queríamos instalar sino también información de como se va instalar en nuestro sistema y las dependencias que necesita para instalarse, sino encontraba las dependencias... simplemente no se instalaba y te pedía la instalación de su(s) respectiva(s) dependencia(s).

La primera distribución que empezó a utilizar un manejador de paquetes fue [Debian](#) mediante la herramienta [dpkg](#) programada en un principio por Ian Jackson. RPM salio un poco después junto con Red-Hat, los autores en un principio de rpm fueron Marc Ewing, Jeff Johnson y Erik Troan.

La forma de instalar software cambio a la siguiente manera:

El usuario que quisiera un software descargaba el paquete .deb así como las dependencias, en caso de tenerlas, de este software. Luego ejecutaba dpkg con el parametro -i, comenzando con las dependencias:

```
dpkg -i dependencia1.deb  
dpkg -i dependencia0.deb  
dpkg -i software.deb
```

La herramienta dpkg, arreglo muchos problemas y ahorro tiempo a los administradores de sistemas. Pero aun había un problema, un gran problema que aun devoraba mucho tiempo: las benditas dependencias. ¿Por qué? ¿Qué pasaba si al instalar un software, las dependencias dependieran de otras dependencias? Pues se creaba un gran caos al tratar de manejar una gran cantidad de dependencias, entonces los desarrolladores de Debian nos regalaron la herramienta [apt](#) ([Advanced Packaging Tool](#)).

Apt, mantenida por el equipo APT ([apt@packages.debian.org](mailto:apt@packages.debian.org)), es una herramienta poderosa del proyecto Debian, la cual nos ayuda a instalar un software sin preocuparnos de instalar las dependencias de dicho software, ya que [apt](#) se encargara de instalar las dependencias.

Para utilizar la herramienta apt, necesitamos aprender cual es la función de los siguientes archivos y comandos:

```
sources.list
apt-cache
apt-cdrom
apt-get
```

## sources.list

En el archivo `sources.list`, localizado en `/etc/apt/`, se encuentra una lista de [repositorios](#) de donde `apt` va a descargar el software que no nosotros vamos a instalar.

Los repositorios pueden ser servidores `http`, `ftp` o en un medio de almacenamiento. En caso de que no contemos con conexión a Internet podemos descargar discos de `debian` y agregarlos a nuestra lista de [repositorios](#) mediante el comando `apt-cdrom` y pasando el parametro `add` (`apt-cdrom add`). Si el disco esta correcto, nos lo agregara como un repositorio.

El contenido de nuestro `source.list` en Debian es parecido a lo siguiente:

```
#deb file:///cdrom/ sarge main
```

primera línea comentada (#)

```
deb
http://http.us.debian.org/debian/
stable main
deb-src
http://http.us.debian.org/debian/
stable main
```

```
deb http://security.debian.org/
stable/updates main
deb http://security.debian.org/
sarge/updates main contrib non-free
```

La primera línea al tener el símbolo de `#` en el inicio, la convierte en un comentario. Pero sino estuviera comentada, `deb file:///cdrom/ sarge main` significaría que un `cdrom` de Debian lo vamos a utilizar como un repositorio.

Las siguientes líneas nos dice que el servidor `http.us.debian.org` y `security.debian.org`, son los repositorios y son servidores en la Internet.

Según sea la localización geográfica de nuestra computadora, debemos elegir los servidores que serán nuestros repositorios. Podemos escoger a estos repositorios de la siguiente lista:  
`http://www.debian.org/mirror/mirrors_full`

Después de agregar los repositorios a nuestro `sources.list`, debemos de descargar la base de datos de los paquetes que contienen nuestros repositorios:

```
apt-get update
```

Descargar las bases de datos de los repositorios.

```
0% [Connecting to http.us.debian.org
(64.50.238.52)] [Waiting for headers]
```

```
Hit http://http.us.debian.org
stable/main Packages
Hit http://http.us.debian.org
stable/main Release
Hit http://http.us.debian.org
stable/main Sources
Hit http://http.us.debian.org
stable/main Release
Hit http://security.debian.org
stable/updates/main Packages
Hit http://security.debian.org
stable/updates/main Release
Hit http://security.debian.org
sarge/updates/main Packages
Hit http://security.debian.org
sarge/updates/main Release
Hit http://security.debian.org
sarge/updates/contrib Packages
Hit http://security.debian.org
sarge/updates/contrib Release
Hit http://security.debian.org
sarge/updates/non-free Packages
Hit http://security.debian.org
sarge/updates/non-free Release
Reading Package Lists... Done
```

Ya que tengamos las bases de datos de los repositorios actualizadas, ya podemos buscar e instalar software. Es una buena costumbre actualizar nuestra bases de datos de los repositorios, `apt-get update`, a diario ya que al actualizarlas nos puede proporcionar importante información sobre los paquetes que tengamos instalados, como lo es la actualización de seguridad. Mediante el comando `apt-get upgrade` nos actualizará, en caso de existir alguna actualización, del software que tengamos instalado en nuestro sistema.

Si queremos buscar software, lo podemos hacer mediante el comando `apt-cache` con el parámetro `search` seguido de los parámetros de búsqueda, por ejemplo:

```
apt-cache search web server apache
apache-common - support files for
all Apache web servers
apache-dbg - debug versions of the
Apache web servers
apache-dev - development kit for
the Apache webserver
apache-doc - documentation for the
Apache webserver
apache-utils - utility programs for
web servers (transitional package)
apache2 - next generation,
scalable, extendable web server
apache2-common - next generation,
scalable, extendable web server
apache2-mpm-prefork - traditional
model for Apache2
apache2-utils - utility programs
for web servers
```

Como vemos `apt-cache` nos muestra una lista de paquetes con su descripción ( - ) de los paquetes que coinciden con los parámetros de búsqueda.

Si queremos instalar `apache2` en nuestro sistema, ejecutaremos el comando `apt-get` con el parámetro `install` seguido del nombre del paquete, en este caso `apache2`:

```
apt-get install apache2
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias...
Hecho
Se instalarán los siguientes
paquetes extras:
  apache2-common apache2-mpm-worker
apache2-utils libapr0 ssl-cert
Paquetes sugeridos:
  apache2-doc lynx www-browser
Se instalarán los siguientes
paquetes NUEVOS:
  apache2 apache2-common apache2-
mpm-worker apache2-utils libapr0
ssl-cert
0 actualizados, 6 se instalarán, 0
para eliminar y 0 no actualizados.
Necesito descargar 1256kB de
archivos.
Se utilizarán 4375kB de espacio de
disco adicional después de
desempaquetar.
¿Desea continuar [S/n]?
```

La herramienta APT nos preguntará si vamos a instalar las dependencias, en caso de tenerlas, que necesita nuestro paquete para instalarse, así como información relevante sobre esta operación. En este caso `apache2` depende de los paquetes `apache2-common` `apache2-mpm-worker` `apache2-utils` `libapr0` `ssl-cert`, `apt` nos pregunta que si queremos continuar para instalar `apache2` con sus dependencias.

```
Des:5 http:// http.us.debian.org
sarge/main ssl-cert 1.0.13 [9526B]
Descargados 9526B en 2s (3229B/s)
Preconfigurando paquetes ...
Seleccionando el paquete ssl-cert
previamente no seleccionado.
(Leyendo la base de datos ...
90512 ficheros y directorios
instalados actualmente.)
Desempaquetando ssl-cert (de
.../ssl-cert_1.0.13_all.deb) ...
Configurando ssl-cert (1.0.13) ...
```



APT se conecta al servidor repositorio, descarga el paquete y sus dependencias, desempaqueta, configura cada paquete e instala los mismo. Así de simple, rápido y potente es apt.

Para desinstalar un paquete se utiliza el `apt-get` con el parámetro `remove`:

```
apt-get remove apache2
```

El comando anterior desinstala el paquete `apache2`, pero no elimina sus archivos de configuración.

Para que sea una eliminación completa, se ejecuta lo siguiente:

```
apt-get -y purge remove apache2
```

Con esto damos por finalizado esta breve introducción al sistema APT, sistema que utiliza Debian y sus hijos/primos/sobrinos (Ubuntu, Knoppix, Linex...). Espero que sea de utilidad.

**!!!OFERTA DE VERANO!!!**  
**HOSPEDAJE POR UN AÑO POR SÓLO**  
**!!!178.82 PESOS!!!**  
**Y DE REGALO TU DOMINIO**  
**.COM**

MÁS INFORMACIÓN EN  
[WWW.INFO-E.COM.MX/ECOM/CATALOG](http://WWW.INFO-E.COM.MX/ECOM/CATALOG)  
VALIDO HASTA EL 31 DE AGOSTO

INFO-@  
INFORMACIONES DE INTERNET



# Terminales

## en GNU/Linux

Tec. Gonzalo J. González Rodríguez  
ggonzalez@linux-chetumal.org.mx

Cuando instalamos un sistema GNU/Linux, por default la mayoría de las distribuciones, sino es que todas, ejecutan terminales virtuales que podemos acceder mediante la combinación de las teclas alt+ctrl+ F1 a F6 (teclas de función).

En el caso de Debian, se ejecutan las seis terminales virtuales desde F1 al F6, F7 y F8 se utilizan para el modo gráfico de nuestro sistema. Pero solo nos enfocaremos en las terminales virtuales en modo texto.

Cuando entramos a una de estas terminales, nos debe de mostrar el mensaje siguiente:

```
Debian GNU/Linux 3.1 paper tty1  
paper login:
```

Podemos ver que nos dice la distribución GNU/Linux, Debian GNU/Linux, la versión, 3.1, nombre de la máquina, paper; y por último la terminal que estamos utilizando tty1.

La siguiente línea es la de login del sistema, que al darle el nombre de usuario y su respectiva contraseña, ya podemos usar el sistema con los permisos y las restricciones del usuario.

```
Debian GNU/Linux 3.1 paper tty1  
paper login: chalo  
Password:*****
```

Al entrar el sistema nos da la bienvenida con alguna información,

como la última vez que entraste al sistema, hora y fecha actual del sistema... entre otras cosas. Y nos da la shell para poder trabajar:

```
chalo@paper:~$ _
```

Ahora sabemos que tenemos varias terminales virtuales, a las cuales podemos entrar en cada una y con la posibilidad de abrir 6 sesiones con el mismo usuario. ¿Para qué sirve tener varias sesiones en mi sistema?, nos serviría para ejecutar diferentes tareas que tengamos, por ejemplo:

En la tty1 – Un wget para descargar algún archivo

En la tty2 – Compilación de un software

En la tty3 – Editamos un archivo

En fin, según sean nuestras necesidades. Pero muy raramente se utilizan las seis terminales al mismo tiempo, pero sino las utilizamos entonces nos están consumiendo recursos así que vamos a desactivar algunas. En nuestro sistema Debian se encuentra el archivo [inittab](#) en el directorio [/etc/](#). En este archivo hay unas líneas parecidas a la siguientes:

```
1:2345:respawn:/sbin/getty 38400 tty1  
2:23:respawn:/sbin/getty 38400 tty2  
3:23:respawn:/sbin/getty 38400 tty3  
4:23:respawn:/sbin/getty 38400 tty4  
5:23:respawn:/sbin/getty 38400 tty5  
6:23:respawn:/sbin/getty 38400 tty6
```

Veamos que significa cada una de los parámetros tomando como ejemplo la línea `1:2345:respawn:/sbin/getty 38400 tty1:`

`1` <- - Identificador  
`2345` <- - En que nivel de ejecución se inicia la terminales  
`respawn` <- - Reinicia el proceso que estemos ejecutando cuando se terminales  
`/sbin/getty 38400 tty1` <- - Proceso que se ejecuta, en este caso se ejecuta `getty` (login) en la terminal `tty1`

Si queremos tener menos terminales en ejecución, simplemente agregamos el símbolo de `#` delante de la línea o borrar la línea:

```
1:2345:respawn:/sbin/getty 38400
tty1
2:23:respawn:/sbin/getty 38400 tty2
#3:23:respawn:/sbin/getty 38400 tty3
```

Comentamos la línea de la terminal `tty3` y borramos la líneas de la terminales, `tty4`, `tty5` y `tty6`. Lo que nos dará la ejecución de dos terminales virtuales, `tty1` y `tty2`. Guardamos el archivo y ejecutamos el siguiente comando:

```
init q
```

Este comando, `init`, con el parámetro `q` nos va a recargar la configuración de `inittab`. Claro, la edición de `inittab` y la ejecución de `init q` necesita los permisos de root.

Entonces ya estamos ejecutando menos terminales, pero que tal si queremos ejecutar en una determinada terminal, aprovechando estas, algún comando en específico o que siempre nos este mostrando los logs de algún servicio. Para ejecutar algún proceso en específico en una terminal podemos realizar lo siguiente:

```
4:23:respawn:/usr/bin/tail -fF
/var/log/apache2/error.log >
/dev/tty4
```

Lo anterior ejecuta el comando `tail` sobre el log de errores de `apache2` y la salida la manda a la terminal `tty4`, en los sistemas tipo Unix todo es un archivo, en los niveles de ejecución `2` y `3` con el identificador `4`.

Salvamos los cambios, recargamos la configuración y veremos que en la terminal `tty4` (`alt+ctrl+F4`) muestra la información contenida en `/var/log/apache2/error.log`.

## Conclusión

Podemos sacar más jugo a las terminales, para eso hay que leer le manual de `inittab` (`$ man inittab`) para ver las opciones que nos proporciona. Espero que puedan utilizarlas con el mayor provecho.



# Levantando servicios en OpenBSD 3.8

t34m0LMS

aavalos@galois.dgae.unam.mx

En esta parte mostrare como levantar los servicios de NAT y de DHCP sobre OpenBSD3.8. En particular les menciono que me he llevado muchas satisfacciones al implementar estos servicios en algunas empresas.

## Configuracion del servicio de NAT.

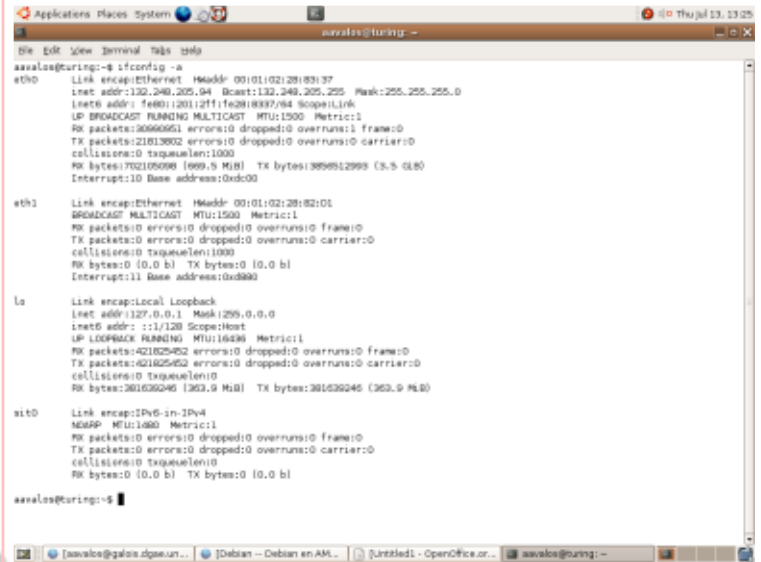
Con este servicio lo que se hace es una translacion de direcciones IP , como su nombre lo dice (Network Address Translation) , que nos ayuda a levantar una subred (red privada). Al darle este servicio a una subred podemos controlar las conexiones hacia internet (junto con el DHCP) y a los usuarios de la subred.

## Configuraciones.

Para levantar el servicio de NAT nos ubicamos en el directorio /etc y editamos el archivo llamado pf.conf, dentro del archivo modificaremos las siguientes lineas:

```
ext_if="interfaz externa"
int_if="interfaz interna"
```

Si no sabes como sabes cuales son tus interfaces (tarjetas de red), basta con que le demos un ifconfig -a desde la linea de comandos y nos aparecera una imagen como la siguiente:



Una vez que ya identificaste con cuales interfaces cuentas , tu mismo decides cual sera la interfaz externa y cual sera la interfaz interna .

Una vez que se declararon las interfaces correspondientes dentro del mismo archivo PF.CONF encontramos mas abajo la siguiente linea :

```
#nat on $ext_if from !(ext_if) ->
(ext_if:0)
```

A esta linea basta que la descomentemos (le quitamos el #) para que levante el NAT sobre la interfaz externa (ext\_if). Una vez hecho esto guardamos los cambios y salimos del archivo.

Siguiendo con la configuracion , editamos el siguiente archivo RC.CONF:

Dentro de este archivo debemos buscar

la instruccion siguiente:

```
PF=NO          #Packet Filter / NAT
```

modificando la linea anterior debe quedar de la siguiente forma:

```
PF=YES        #Packet Filter / NAT
```

Esta linea es muy importante ya que de no activarse (en modo YES) no tendremos un filtrado de paquetes. Una vez hecho esto guardamos los cambios y salimos del archivo.

Siguiente archivo a configurar es el SYSCTL.CONF

A este archivo solo basta descomentarle la linea siguiente:

```
# net.inet.ip.forwarding=1 cambiarla  
por : net.inet.ip.forwarding=1
```

esto es para el caso de que estes usando el protocolo Ipv4 si necesitaras usar Ipv6 basta con que descomentes (activar) la siguiente linea dentro de sysctl.conf:

```
net.inet6.ip6.forwarding=1
```

Guardamos los cambios y salimos del archivo .

Estos son todos los archivos a editar para levantar el servicio de NAT , ahora Como puedo saber si se levanto el NAT? , lo primero que se debe de hacer es reiniciar la maquina , posteriormente le damos un pfctl -s nat desde la linea de comandos y nos debe desplegar lo siguiente:

```
nat on $ext_if from !($ext_if) ->  
($ext_if:0)
```

## Levantando DHCP.

Con este servicio se lleva un control de usuarios que pertenecen a una subred, es decir, aquel usuario que no este reguistrado en mi sistema (OpenBSD) no podra salir hacia la internet.

El primer archivo a configurar es el RC.CONF (archivo en donde se encuentran todos los servicios con los que dispone OpenBSD)

Dentro de el archivo buscamos la linea siguiente :

dhcpcd\_flags=NO y la debemos que cambiar a la siguiente linea :

```
dhcpcd_flags= "" -> las comillas indican  
que se usara de la forma normal , es decir,  
que este demonio se levantar  
automaticamente cada vez que se inicie el  
sistema. Guardamos los cambios y salimos  
del archivo.
```

Siguiente archivo a editar es : DHCPD.CONF

Este es el archivo en donde se lleva el control de los usuarios , ademas de contener la informacion correspondiente a la subred creada.

Esta es la forma del archivo :

```
#network      192.168.1.0 / 255.255.255.0  
#Domain Name  my.domain  
#Name servers 192.168.1.2 and 192.168.1.3  
#default Router 192.168.1.1  
#Addresses 192.168.1.23 - 192.168.1.33
```

Si no se muestra nada al aplicar el comando pfctl -s nat , quiere decir que hubo algun error en la edicion de los archivos , y por lo tanto no se levanto el NAT

```

host usuario1 : Hardware ethernet
"direccion MAC de la maquina" {
    fixed-address 192.168.1.24 ; ->
direccion que se le asigna a la MAC
declarada arriba
}

host usuario2: Hardware ethermet "direccion
MAC de la maquina2" {
    fixed-address 192.168.1.25; ->
direccion IP asignada al usuario2
}

```

y asi se van asignando tantas direcciones IP sean necesarias y obviamente las direcciones IP que vayamos asignando deben pertenecer al rango de IP que declaramos en la parte de Addresses, en el caso de que la IP que asignemos no esta dentro del rango, esa maquina no tendra salida hacia la internet.

Guardamos los cambios y salimos del archivo.

El ultimo archivo a editar es el DHCPD.INTERFACES. Dentro de este archivo basta con agregar el nombre generico de nuestra interfaz externa

```

#Eps0
#Bge0
#Xl0

```

es decir , que dentro de este archivo vienen varios nombres genericos que interfaces , y ademas vienen comentados , en el caso de que el nombre de nuestra interfaz ya venga declarada dentro del archivo solo basta con descomentar la linea, pero si no viene , solo basta con agregar el nombre de nuestra interfaz al final del archivo. por ejemplo:

```

#Eps0
#Bge0
#Xl0
eth0

```

Guardamos los cambios y salimos.

Finalmente levantamos el demonio de DHCP de la siguiente manera:

`dhcpd -d eth1 <enter>` -> este comando hace un Debug del archivo `dhcpd.conf` para ver si no tiene errores , en el caso de que tengamos errores nos los va a mostrar y si no es el caso simplemente se quedara en el viaje y le tendremos que dar CTRL - C , y algo importante es que se debe de hacer el debug sobre la interfaz interna que es donde estamos levantando el demonio DHCP es por eso que en el comando aparece la interfaz `eth1` (`eth1` es la interfaz interna)

Siguiente comando :

`dhcpd eth1 <enter>` este comando se encargara de levantar al demonio de DHCP y ponerlo a funcionar.

Pero, ¿como compruebo que se levanto el demonio? facil , con el siguiente comando :

`ps aux | grep dhcp` este comando busca el proceso de dhcp si este aparece , lo hara de la siguiente forma:

```

dhcp "id proceso " ..... on eth1

```

esto nos dice que el demonio de dhcp esta corriendo en la interfaz `eth1` , y muestra su id. SI esta informacion no aparece y en su lugar aparece lo siguiente:

LA DIRECCION IP QUE VA EN ESE CAMPO ES ESTRICTAMENTE LA DIRECCION IP DE NUESTRA INTERFAZ INETRNA , YA QUE LAS MAQUINAS DE LA SUBRED VAN A TENER SALIDA MEDIANTE NUESTRA INTERFAZ INETERNA, ES DECIR, NUESTRA INTERFAZ INTERNA SERA EL GATEWAY DE LA SUBRED (NATEO)

```
root "id proceso "..... esto quiere  
decir que no se ha levantado el proceso de  
DHCP y debes de checar las  
configuraciones que hiciste en busca de un  
error.
```

Espero que les haya servido la informacion  
, si tienen alguna duda no duden en  
escribirme.

Nos vemos en la siguiente.

**¿Deseas publicidad efectiva?, ¿quieres hacer  
llegar tu negocio fuera de México?, ¿quieres que  
cientos de geeks se enteren de tus servicios?**

**La RevistaSL es la respuesta... tenemos cientos  
de lectores en México y otros países de habla  
hispana esperando en conocer tu negocio.**

**Ademas al mismo tiempo contribuyes a mantener  
el proyecto... ayudas a cumplir la meta de ver la  
RevistaSL impresa.**

**Para conocer mas detalles:  
Tec. Gonzalo Javier González Rodríguez  
publicidad@revista-sl.org  
044 98 3123 1523**



# Debian Day

## DebConf 6

Lic. Julio Acuña Carrillo  
urkonn@gmail.com

Las entrevistas realizadas a continuación se llevaron a cabo el 13 de mayo durante el Debian Day con el fin de conocer un poco sobre la comunidad debianita.



RSL-¿Cuál es tu nombre?  
MT-Marcela Tiznado (Argentina)

RSL-Eres de las pocas mujeres desarrolladoras de Debian, ¿cómo es que entraste a este mundo?

MT-Desarrolladora de Debian, o sea lo que nosotros llamamos dd todavía no soy, mantengo dos paquetes y ayudo bastante con lo que esto de la organización del Debconf y este tipo de cosas; estoy en el proceso, hay todo un proceso para llegar a ser Debian developer, estoy en eso, de hecho ya terminé con todo lo que son preguntas ahora estoy esperando a que la persona que me guió en todo este proceso me diga: está todo bien y ya después de eso me pueden crear la cuenta y todo eso, así que yo dd no soy. ¿cómo llegué a esto? bueno en Argentina fue medio raro pero

trabajaba en sistemas me contacté con un Linux User Group el mas grande de Argentina que es el cafelug, con ellos empecé a trabajar, con ellos fue de entrar de Mandrake a Debian y después con el tiempo como que me fue dando curiosidad ver quién era toda esta gente al darte cuenta que no es una empresa, quién es toda esa gente que está manteniendo los paquetes y qué puede hacer uno por todo eso entonces tuve la suerte de tener Debconf cerca mio en el Debconf 4 que fue en el 2004 que fue en Brasil me inscribí y fuí a ver qué era eso cómo funcionaba todo, cómo era la comunidad, si me gustaba como para adoptarlo volví totalmente enloquecida a mi país automáticamente me puse a investigar todo lo que no había podido aprender durante el evento



*Julio Acuña entrevista a Marcela Tiznado*



y bueno, ahí me puse a mantener mis dos paquetitos que si bien son poquitos lleva trabajo y como también me gusta bastante todo lo que es organización de eventos ayudar, estoy en contacto con gente no tanto con computadoras a pesar que trabajo en sistemas me gusta la parte social; bueno cuando terminó el evento empezó la organización para el evento siguiente o sea los eventos se hacen una vez por año pero llevan la preparación, nos tomamos un mes de vacaciones después de cada evento y después todos los otros meses estamos trabajando para que todo esto se haga como es ahora, entonces averigüe como era eso cómo se organizaba y bueno ayudé en la organización del evento del Debconf 5 que fue en Helsinki, Finlandia, muy bueno, y me gustó, dije me voy a involucrar un poco mas para la organización de este de México y bueno acaba de terminar el Debian Day que era mi responsabilidad.

RSL-¿Crees que haga falta la difusión sobre el software libre en países latinoamericanos sobre todo?

MT-Totalmente, lo que creo es que falta difusión, mas que nada porque en el gobierno es conveniente para todos, o sea es totalmente correcto los países latinoamericanos hay muchos que están teniendo políticas sacando leyes a favor del software libre, sé que Venezuela está teniendo una movida muy fuerte y yo estoy a favor de eso, creo profundamente en el software libre y en el tema de la difusión totalmente, si bien el software libre no es sólo para geeks que están encerrados en un laboratorio, si no que se amplió un poco mas pero todavía falta un poco, hay no le digamos un "enemigo" que tiene mucho mas marketing y le mete mucha presión a los gobiernos para que gasten millones de dólares en ellos por otro lado un gobierno debe tener un grupo que lo asesore, que sea gente que esté metida hace mucho tiempo, que sepa mucho del tema y todo ese tipo de cosas

esa gente es la responsable de darle difusión a todo esto para que los gobiernos acepten todo lo que está pasando que si bien está hecho por la gente como por ejemplo Debian que no tiene una empresa detrás que sale a respaldar es totalmente confiable, que es seguro y que es mas seguro que lo otro pero que hay gente que eso no le cierra en la cabeza, no le suena lógico, cómo va a ser esto mejor que lo otro y bueno los hechos lo demuestran que si es así.

RSL-Mirando un poco las cifras vemos que la mayoría de los desarrolladores de Debian vienen de Europa, de países desarrollados. ¿qué piensas tú de esta situación, de nosotros que somos países en vías de desarrollo? ¿cómo ves el crecimiento de desarrolladores de Debian?

MT-El crecimiento latinoamericano está siendo fuerte de a poco, pero fuerte. Hubo una charla sobre Debian latinoamérica que lo que se está buscando es formar grupos para que entre nosotros nos eduquemos y tengamos a alguien mas cerca a quien consultar, que no tengas que escribirle a un alemán si no que le puedas escribir a un tipo que está en tu misma ciudad y que de última si hay buena onda nos juntamos un día en la noche hacemos una solución; las cosas en grupo son mucho mejores, de hecho por eso existe, creo yo, el Debconf y Debcamp, el tema de la gente, estar sentadas, verse las caras, trabajar juntos ayuda mucho, creo que por eso es importante tener los grupos locales, latinoamericanos mas que nada; por qué se dió que europeos especialmente alemanes son muchos mas Debian developers, porque en europa tienen muchos congresos, tienen uno por mes seguro, que se juntan, se ven las caras, se automotivan, de hecho para mi por ejemplo cuando me voy del Debconf a casa y quiero solucionar todo Debian yo sola; después eso con el tiempo como que te dá mucha energía y que después de a poco en la experiencia de todos los días te lo va consumiendo y con tu trabajo

que es aburridísimo también lo consume, bueno como va bajando pero la dinámica de grupo, el tema de trabajar en grupo es muy importante, creo que por eso en Europa eso se da más a parte de que los europeos son más serios en otras cosas pero yo creo que en Latinoamérica eso se está fortaleciendo. Al principio cuando empecé a seguir todo esto eran muy pocos Debian developers latinoamericanos y de a poco cada par de semanas aparece uno y te comenta: che fíjate que el tipo que era de Venezuela ya es Debian developer, bien un aplauso para él, y así de a poco va habiendo más y creo que va a ser fuerte Latinoamérica, no le vamos a hacer sombra a los alemanes por muchos años porque son demasiados pero nos vamos fortaleciendo como latinos.

RSL.-El proceso para ser Debian developer es algo engorroso pero mucha gente cree que se necesitan muchas habilidades técnicas para colaborar con el proyecto Debian, ¿qué les dirías a esas personas?

MT.-Que si bien es muy aburrido, es muy útil; yo lo estoy terminando ahora y es un proceso no sólo para demostrar qué sabes sino también de aprendizaje de lo que no sabes. Son muchísimas preguntas que lo que terminas haciendo es si alguna no la sabes la investigas y al investigarla aprendes un millón de otras cosas, no solo es tener skills de lo que son programación y todo eso, sino también todas las guías que te va dando Debian saberlas todas y cada una de ellas para que el día que vos vas a hacer tu paquete no ir en contra de ellas, desde analizar las licencias por vos mismo y ver si es compatible con Debian o no, que por ejemplo en el proceso te mandan cinco licencias de software que no escuchaste en tu vida pero que tienen algún detallecito que después de leer hojas y hojas te das cuenta "mmm esto me parece que va en contra..." entonces vos tenés que justificar por qué y tenés una persona con vos que va siendo como tu tutor,

una cosa así, que te dice: fíjate mejor porque parece que se te pasó un detalle, lo vuelves a leer y dices: no puedo ser tan boba que se me pasó tal cosa, bueno es así. El proceso es largo, es denso, es pesado pero es muy interesante. Para mí el proceso con Debian es primero mantener paquetes, tener a alguien, un Debian developer, que te pueda subir esos paquetes al repositorio oficial y después cuando uno ya se siente seguro y cree que uno mismo puede subir sus propios paquetes sin que nadie se los cheque ahí empezar el proceso de Debian developer, con las preguntas uno va a ver si algo le quedó pendiente, siempre algo queda pendiente, y cuando ya sos Debian developer, vos puedes subir tus propios paquetes a los repositorios sin que nadie te los cheque, los que te los van a checar son los usuarios que lo van a instalar y te van a reportar los bugs y esos son los que más te matan.

RSL.-¿Qué opinión tienes tú de Debian como proyecto social?

MT.-Espectacular, el mejor. Me resulta super interesante por eso lo elegí cuando estaba buscando algún rumbo, dedicar un ratito de mi tiempo libre y más que nada lo que son dinámicas de grupo, trabajar en grupos, todo eso, la parte social está muy desarrollada y funciona, eso es lo que tiene de interesante; igual y el resultado es llamémosle un producto pero todo atrás cuando te vas metiendo tiene un background super interesante de gente, cómo funcionan las cosas, cómo la gente se respeta, todo.

RSL.-Muchas gracias.

MT.-No, por favor.

RSL.-¿Cuál es tu nombre?

HP.-Héctor Colina (Venezuela )

RSL.-Tu vienes de Venezuela verdad?

HP.-Si



RSL.-¿Cómo ves el movimiento del software libre en Venezuela con las políticas del presidente Chávez?

HP.-Ah, que buena pregunta. En Venezuela ahora después de que se dictó el decreto presidencial 3.390 para traer el software libre a toda la administración pública nacional, ha habido una efervescencia del software libre, ha traído cosas buenas y ha traído cosas malas; ha traído cosas muy buenas porque el software libre en este momento está en la palestra pública nacional y es muy extraño que un empleado de la administración pública nacional, no en los estados y sino a nivel nacional, ministerios y todo esto, no haya oído hablar de software libre, eso es muy bueno, lo malo es que como el decreto fue un poco apresurado tenemos problemas de personal para poder suplir las necesidades del decreto, tenemos problemas de información porque han oído hablar del decreto, han oído hablar de software libre pero no saben realmente lo que es, entonces es controversial pero realmente nos alegra bastante de que se haya dado el decreto y tengamos oportunidad de mostrar lo que hemos estado trabajando toda la vida.

RSL.-En cuanto al desarrollo de Debian en Venezuela, ¿cómo ves tu el crecimiento?

HP.-Ah, esa es una muy buena pregunta. Te puedo decir algo acá que dije esta mañana: tenemos varias listas de discusión con más de 1200 personas, hemos realizado Debian days durante varios años, tenemos el Flisol donde hemos instalado Debian, tenemos un proyecto Debian Venezuela para personalizar Debian para Venezuela, tenemos 15 mantenedores en este momento y 4 personas en cola para ser desarrolladores, tenemos desarrollos de herramientas todas ellas bajo Debian, tenemos muchos capítulos rellenables, tenemos apoyos a universidades y al sector público en el área de Debian, estamos llevando la propuesta de hacer Debconf en Venezuela, tenemos servidores propios para Debian Venezuela, tenemos un canal de IRC, qué más te puedo decir de qué hacemos en Debian en Venezuela, tenemos muchísimas cosas haciendo y continuamos seguir haciéndolo.

RSL.-Se ve que es un grupo muy activo

HP.-Si

RSL.-¿Qué características crees que debe tener alguien para contribuir al proyecto Debian?

HP.-Yo creo que se debe tratar de llevar ese espíritu comunitario que te ha permitido ser Debian developer a todo lo que haces en tu vida, es compartir información con los demás, es ayudar a tu vecino, es que todos cada día contribuyamos con nuestro granito de arena a que las cosas salgan mejor y que el mundo sea mejor. De eso se trata, mas que de una cuestión técnica se trata de demostrarle a la gente que el mundo si puede estar mejor con un poco de solidaridad, llevar un poco los principios del software libre a la vida cotidiana no cuesta nada, bueno si cuesta, es muy difícil realmente, pero si lo logras te darás cuenta de que eso que te hace feliz trabajando con el software libre también te puede hacer feliz en tu vida cotidiana.

RSL.-Muchas gracias.

HP.-A tí.

RSL.-¿Cuál es tu nombre?

VC.-Vagrant Cascadian (Estados Unidos)

RSL.-¿Eres un Debian developer?

VC.-No un Debian developer pero en proceso.



RSL.-¿Cómo ves el movimiento alrededor de este proyecto tan importante como lo es Debian?

VC.-Creo que es uno de los proyectos mas grandes manejados por una comunidad en el mundo del software libre, no sé los números exactos, pero creo que son como 2000 Debian developers oficiales y muchos no oficiales involucrados en el proyecto, entonces esto muestra cómo una organización descentralizada opera a escala global, la gente proveniente de todo el mundo colaborando en un proyecto, en muchos aspectos diferentes de ese proyecto, creo que es una gran muestra de solidaridad global, mucha gente trabajando en algo sólo para darlo.

RSL.-¿Y qué piensas del software libre en el gobierno?

VC.-Creo que cualquier gobierno que se diga democrático le debe a su pueblo que las computadoras que usa, la gente pueda ver como corren esas computadoras, puedan ser capaces de ver el código fuente, pueda ser revisado por cualquiera como cualquier proyecto público.

RSL.-¿Qué opinas de este evento aquí en México, el Debconf 6?

VC.-Creo que es genial, trabajo en mi español y en software libre, realmente estoy interesado en el software libre en países latinoamericanos, algunas personas no consideran a México parte de Latinoamérica no sé por qué, pienso que esto puede dar oportunidad a la gente

RSL.-¿Cuáles son los paquetes que estás manteniendo?

VC.-Estoy trabajando activamente en paquetes de Itsp que es una buena manera de hacer trabajar computadoras viejas, también trabajo en otros proyectos en Debian como simple-cdd, que le permite a la gente hacer una instalación personalizada de Debian para que puedan preseleccionar el idioma o preconfigurar paquetes, he escrito algunas pequeñas cosas que están en Debian pero no soy el mantenedor, solo por encima, sdm, herramientas initrd-netboot y lessdisk que es similar a Itsp, así que estoy trabajando en la idea de combinar lessdisk en un nuevo esfuerzo de Itsp, así que no estamos trabajando en algo nuevo es esencialmente la misma cosa, que es al mismo tiempo desafiante y maravilloso, por que por un lado es difícil porque tienes que coordinarte con mas gente y por otro lado mas gente está trabajando en ello y el trabajo se distribuye entre mucha gente, así que es el clásico reto de hacerlo por tí mismo y hacer lo que tu quieras o hacerlo con la demás gente, pero por encima de todo definitivamente prefiero trabajar con otras personas.

RSL.-¿Cuál es tu opinión de Debian como proyecto social?

VC.- Definitivamente es social, la clave para establecer relaciones personales cuando conoces a alguien a través de la internet, si puedes conocerlos, pero cuando los conoces en persona creo que realmente se fortalecen los vínculos sociales, creo que es esencial para cualquier organización que consiste en cientos de personas, es mas una organización social, incluso cuestiones culturales como el humor o los chistes y todo eso, algunas son específicas de Debian, otras son de cultura de la computación en general pero es grandioso ver una organización comunitaria tener la oportunidad de salir, charlar, jugar cartas...

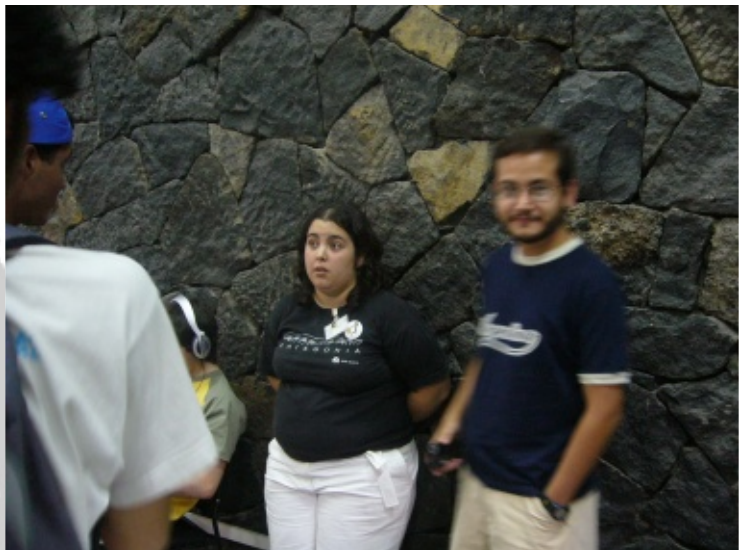
RSL.-Si alguien quiere escoger una distribución de GNU/Linux, ¿por qué debería escoger Debian?

VC.- Creo que el compromiso hacia la comunidad es un punto clave, el compromiso hacia el software libre que a largo plazo impulsara el uso del software libre, software que todo el mundo quiera usar; creo que Debian está más comprometida con eso que la mayoría de las distribuciones, es muy fácil determinar: "quiero enteramente software libre", con pautas muy estrictas al respecto, o tal vez "quiero un poco de esto otro"; pero la mayoría de las cosas en Debian se está moviendo hacia mas y mas software libre que creo que es esencial y es libre como en libertad\*, otros idiomas tienen mas distinciones como "libre" o "gratis", pero la libertad en el software es algo en lo que Debian está mas fuertemente comprometido que otras distribuciones, ellos lo saben, pero no es explícitamente parte de su misión y eso hará de Debian una gran y viable alternativa.

RSL.-Muchas gracias.

VC.- Gracias a tí.

\*La entrevista se realizó en inglés





# Bytez! SL

... e-sentimentalismo

Carlos Augusto Lozano Vargas  
vendetta@zonartm.org

iHabemus RevistaSL!

Es curioso cuando despues de que se publica un número de la revista, todos los que la hacemos posible fijamos fechas de reunión, recopilación, revición, edición, etc. y sin embargo todas esas fechas se nos olvidan. Pero es mas curioso que tres dias antes de la fecha de publicación el canal de IRC se llene, los correos no paren de ir y venir con el material de la revista, etc. y la madrugada del día de la liberación del número aun estemos editando en Scribus.

Así es el Staff SL, un grupo de personas que tienen montones de cosas importantes que hacer, exámenes que presentar, trabajo que hacer, cervezas que metabolizar... y sin embargo estan en medio de la noche editando una revista.

Todo eso merece una felicitación, una felicitación a todos los editores que parece pronto algunos de ellos seran maestros, otros licenciados, el editor de Vistazo SL parece que sera vagabundo, el editor de Eventos SL parece que esta enfermo, esperamos se recupere pronto..., una felicitación a nuestros mirones, que estan ayudando en todo, proponiendo ideas, escribiendo articulos, revizandolos, una felicitación a los diseñadores graficos que le dan un toque de color a la publicación, una felicitación al encargado del sitio web.

Un agradecimiento a los lectores que nos han enviado sus articulos, espero les haya gustado como se ven, a los patrocinadores que mantienen el proyeto funcionando, a nuestros mirrors que nos ayudan a que mas gente conosca la revista.

Y finalmente una felicitación y agradecimiento a los lectores, que continuan leyendo esta publiación que hace la comunidad, para la comunidad.

Muchas gracias :)

Carlos Augusto Lozano Vargas  
vendetta@hackertm.org

