



La Revista sobre Linux & Open Source

# Feliz Cumpleaños



El Proyecto del Mes:  
**Gekko 0.7**



Gekko un CMS que esta dando mucho de que hablar, aquí vemos como se instala, y tambien platicamos con su desarrollador.

En este numero:

- # REPORTAJE:  
Todo sobre Consol 2006.
- # Gnome 2.16
- # Debian cumple 13 años.
- # Sistemas de Ficheros.
- # Una Workstation  
con Ubuntu Edgy Eft.
- # Entrevista con  
José Carlos Nieto,  
creador de Gekko.
- # La magia de The Gimp.
- # Ultimas noticias  
sobre Software Libre.
- # Y mucho más...



[ **Entrevista** ]



Fundación Software Libre  
**América Latina**

Beatríz

Busaniche

Activista FSF-LA



### Software Libre por todos lados.

Antes que nada, queremos pedir una disculpa a todos nuestros lectores; por problemas que consecutivamente tuvo todo el staff, no pudo estar a tiempo este 3er numero que hoy tienes en tus manos.

El CONSOL 2006 ha sido el evento donde hemos dado a conocer nuestra propuesta, sobre esta revista que hoy tienes ya en su tercer número. Fueron 4 días de conocer a muchísima gente, todos ellos brillantes, mostrando su apoyo para con esta publicación. En dicho evento, tuvimos la oportunidad de estar con el Staff de Revista-SL, en lo cual estuvimos platicando muchas ideas, pero tal y como comente en la columna El Software Libre es el Ganador (Numero 02 Agosto 2006) ambos equipos compartimos este ideal, y es ahí donde el Software Libre gana.

Otro asunto, del que quiero hacer nota, es que en el numero anterior ofrecimos 10 espacios para un blog con tecnología Jaws, desafortunadamente tuvimos problemas con nuestro servidor de correos, por lo cual no pudimos recibir dichas peticiones. A todos aquellos que escribieron, les pedimos por favor envíen sus datos y con gusto, otorgaremos estos 10 sitios.

Agradecemos a todos aquellos que han apoyado nuevamente con espacio en el numero 02, y pedimos amablemente si alguien esta en posibilidad de alojar este numero (y anteriores) escribir a [contacto@softwarelibreparati.com](mailto:contacto@softwarelibreparati.com).

**El Equipo de Software Libre Para TI**

## DIRECTORIO

### Dirección General

Alberto Luebbert M.  
[albertoluebbert@softwarelibreparati.com](mailto:albertoluebbert@softwarelibreparati.com)  
Armando Rodriguez A.  
[armando@softwarelibreparati.com](mailto:armando@softwarelibreparati.com)  
Sergio Mora R.  
[ivan@softwarelibreparati.com](mailto:ivan@softwarelibreparati.com)

### Edición y Producción

Alberto Luebbert M.

### Consejo Editorial

Jesús Luebbert L.  
[jluebbert@softwarelibreparati.com](mailto:jluebbert@softwarelibreparati.com)  
Artemio Vázquez C.  
[artemio@softwarelibreparati.com](mailto:artemio@softwarelibreparati.com)

### Colaboradores

Beatríz Busaniche  
[bea@vialibre.org.ar](mailto:bea@vialibre.org.ar)  
Ernesto Castillejos M.  
[zero.kool@gulxoc.org](mailto:zero.kool@gulxoc.org)  
José Carlos Nieto  
[xiam.core@gmail.com](mailto:xiam.core@gmail.com)  
Josue Gutierrez  
[josue@gmail.com](mailto:josue@gmail.com)

### Distribución

[www.pelogo.org](http://www.pelogo.org)  
[www.gulneza.org](http://www.gulneza.org)  
[www.nitroenergy.com.mx](http://www.nitroenergy.com.mx)  
[www.mononeurona.org](http://www.mononeurona.org)  
[www.mexhackteam.org](http://www.mexhackteam.org)  
[www.kublun.com](http://www.kublun.com)  
[www.jarronegrolinux.com](http://www.jarronegrolinux.com)

### Contacto:

[contacto@softwarelibreparati.com](mailto:contacto@softwarelibreparati.com)

### Publicidad:

[publi@softwarelibreparati.com](mailto:publi@softwarelibreparati.com)



### EN PORTADA



#### Feliz Cumpleaños 15

GNU Linux cumplió 15 años, y aquí tenemos una pequeña reseña de lo que ha sido durante este tiempo el crecimiento de este simbolo del Software Libre.



#### Proyecto del Mes: Gekko 16

Gekko es un proyecto que recientemente cumplió 2 años, tiempo en el cual ya ha demostrado una alta madurez, ideal para tener un sitio web.



#### Entrevistas: Beatriz Busaniche 12

Durante CONSOL 2006 tuvimos la oportunidad de entrevistar a esta excelente personalidad, que nos habla sobre SL, DRM y el OLPC.

#### Gekko Development 20

José Carlos Nieto y Josue Gutierrez nos hablan acerca de Gekko, un proyecto orgullosamente mexicano, que esta creciendo muy rapidamente.

### COLUMNAS

Noticias Software Libre 5

Consol 2006 por Alberto Luebbert 9

### DESARROLLO

Configuración de ClamAV Postfix y Exim4 por Ernesto Castillejos 6

Sistema de Ficheros en Linux por Armando Rodriguez A. 23

Un PC con Ubuntu Edgy Eft por Alberto Luebbert 30



# Software Libre Para TI

*Libertad para tu PC*



KÜB|hosting - we host your ideas

**3 GB espacio**  
**20 bd mySQL**  
**PHP**  
**webmail**  
**PhpmyAdmin**  
**6 GB transfer**



**\$890 pesos / año**  
**Clic aquí !**

## Kub | Hosting

KubHosting te ofrece una promoción muy atractiva para este mes de Octubre.

[www.kublun.com/hosting](http://www.kublun.com/hosting) Es la solución a tu necesidad. Ideal para tener tu propio blog.

## Espacio Reservado para su Publicidad.

Software Libre Para TI es una revista enfocada a un mercado de personas interesadas en el Software Libre, información en español.

Le Ofrecemos un espacio para su producto, permítanos mostrarle nuestros servicios; convéznase usted mismo.

Comuníquese con nosotros, estamos para servirle.

[publi@softwarelibreparati.com](mailto:publi@softwarelibreparati.com)

Tel. 2456-23-53

Fax. 2456-23-54

[www.softwarelibreparati.com](http://www.softwarelibreparati.com)

**Copyright 2006 Software Libre Para TI.**

### Software Libre Para TI

es desarrollado con  
OpenOffice.org Impress



Se otorga permiso para copiar, distribuir y/o modificar este documento bajos los términos de la Licencia de Documentación Libre de GNU, Versión 1.2 o cualquier otra versión posterior publicada por la Free Software Foundation. Puedes consultar una copia de esta licencia en <http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>

El logotipo y nombre son idea de [www.alyamimagingweb.com](http://www.alyamimagingweb.com)



## Mandriva 2007

El pasado 4 de Octubre el equipo de Mandriva lanzo a la red su versión 2007 con las siguientes características:

- Kernel 2.6.17
- GCC 4.1
- Mozilla 1.5.0.6
- X.org 7.1
- Glibc 2.4
- OpenOffice 2.0.3
- KDE 3.5.4
- Gnome 2.16
- Xen 3.0



## Jarro Negro Gnome ya esta aqui.

El pasado 18 de Septiembre fue lanzado al publico la versión 0.1 de Jarro Negro con Gnome 2.14. Por el momento solamente es un LiveCd. Asi mismo el equipo se encuentra trabajando en una herramienta llamada JNP que muy pronto hablaremos aquí en esta revista ;-)

## Gnome 2.16 fue lanzado

El Pasado 15 de Septiembre, la comunidad se vistio de gala, al recibir la versión 2.16 como es costumbre cada 6 meses. Actualmente este ya se encuentra disponible en Mandriva 2007 y estara disponible en Ubuntu Edgy Eft.



## Slackware 11.0 ya esta aqui.

A principios de este mes fue lanzada la versión 11, que trae mejoras en cuestion de soporte de Hardware. Para descargala visita [www.slackware.org](http://www.slackware.org)



## Con Ustedes... Firefox 2.0

Desde el dia 23 de Octubre, se encuentra disponible Firefox 2.0, con un rediseño del tema por default, asi como un mejor manejo en pestañas. Descargalo ya ;-)



## OpenOffice.org cumple 10 años

Y lo celebra lanzando la versión 2.04 que tiene un mejor soporte para PDF.

Visita <http://es.openoffice.org>

# Configuración de ClamAV, Postfix y Exim4

Por: Ernesto Castillejos Meneses



**E**ste artículo fue más que nada inspirado en los artículos del buen Ricardo en Bulma, donde reseña sobre el clamav y el Exim4 y Fernando Pereda sobre Postfix.

Nos iremos de lleno a todo así que proseguimos a la instalación de cada uno de los paquetes que usaremos para nuestra aventura que serán:

- @ clamav-freshclam
- @ amavisd-new
- @ clamav
- @ spamassassin
- @ clamav-daemon
- @ postfix-tls libclamav
- @ amasvid



**POSTFIX**

Ahora configuraremos amasvid-new (filtrado) suponiendo que ya tenemos instalados los paquetes nos iremos al siguiente directorio:

**/etc/amavis/**

*(Esta ruta cambia de acuerdo al lugar donde lo hayas también compilado) donde se encuentra amasvid.conf.*

Utilizaremos el editor VI, y teclearemos esto en nuestra consola:

**vi amavisd.conf**

Y nos mostrara lo siguiente:

```
$mydomain = 'zerokool.gulxoc.org';  
$forward_method =  
'smtp:127.0.0.1:10025'; Ojo a esta  
línea  
$notify_method = $forward_method;  
$final_spam_destiny = D_PASS;  
$sa_tag_level_deflt = 4.0;  
$sa_tag2_level_deflt = 5.0;  
$sa_kill_level_deflt =  
$sa_tag2_level_deflt;
```

# Configuración de ClamAV, Postfix y Exim4

Por: Ernesto Castillejos Meneses



En la segunda línea utiliza el método forward en ella utilizara nuestro mas-new filtrar los send de los correos en ello especificaremos por que método hacerlo.

Aquí definiremos que sea por el puerto 10025 usando el smtp en 127.0.0.1 (localhost).

Las opciones restantes son las que se encargan del filtrado, por ejemplo si se deja por default, el d\_reject quizás se corran, es decir pierdan falsos positivos.

Si utilizamos maildrop, colocaremos en la línea final\_spam\_destiny el D\_PASS para su correcto filtrado.

Ahora terminado todo este rollo nos iremos nuevamente al archivo amavisd.conf .

Buscaremos ahora el siguiente código, y aquí cambiaremos algunas variables:

```
###http://clamav.elektrapro.com/  
['Clam Antivirus-clamd',  
 \&ask_daemon, ["CONTSCAN  
{ }\n", '/var/run/clamdctl'],  
 qr/\bOK$/, qr/\bFOUND$/,  
 qr/^\.*?: (?!Infected  
Archive)(.*) FOUND$/ ],
```

Cambiaremos donde se encuentra la línea:

```
/var/run/clamdctl  
por  
/var/run/clamav/clamdctl
```

Con ello hará conexión con localsocket de clamac.conf.

Iremos a /etc/postfix/main.cf para ver la configuración del postfix, lo que se pretende hacer es que en los puertos 25 y 465 pasen los correos por el dichoso amavisd-new :)

Ahora para evitar un circulo sin fin se creara el proceso Smtplib para que por el fluyan los correos de los usuarios, esto sin que influya el amavisd-new, todo ello correrá en la interfaz loopback.

Con nuestro editor VI editaremos el archivo mencionado, agregamos a todo el código la siguiente línea:

```
content_filter=smtplib:[localhost]:10024
```

# Configuración de ClamAV, Postfix y Exim4

Por: Ernesto Castillejos Meneses



Como estamos haciendo uso de VI, para guardar los cambios y salir, teclearemos:

**:wq**

Ahora, haremos edición del archivo master.cf, nuevamente hacemos uso de vi, con la instrucción:

## vi master.cf

```
smtp-amavis unix - - y - 2 smtp //Crea el
filtrado para amavis
-o smtp_data_done_timeout=1200
-o disable_dns_lookups=yes
127.0.0.1:10025 inet n - y - - smtpd Server
local
-o content_filter=
-o local_recipient_maps=
-o relay_recipient_maps=
-o smtpd_restriction_classes=
-o smtpd_client_restrictions=
-o smtpd_helo_restrictions=
-o smtpd_sender_restrictions=
-o smtpd_recipient_restrictions=
permit_mynetworks,reject
-o mynetworks=127.0.0.0/8
-o strict_rfc821_envelopes=yes
```

Para tener un mejor rendimiento de seguridad instalaremos postfix-tls (SSL).

Al parecer casi terminamos esperemos que hasta este punto todo salga bien :).

En este momento podemos lanzar postfix, clamav-freshclam , etc...y spamassassin y comprobar si todo funciona.

Abrimos /etc/postfix/main.cf y al final añadiremos:

```
## TLS/SSL
smtp_use_tls = yes
smtpd_use_tls = yes
smtp_tls_note_starttls = yes
smtpd_tls_note_starttls = yes
smtpd_tls_key_file = /etc/postfix/ssl/smtpd-
key.pem
smtpd_tls_cert_file =
/etc/postfix/ssl/smtpd.pem
smtpd_tls_loglevel = 1
```

¿Y el certificado?, ¿Y la clave? Solo bastara con teclear el siguiente comando:

```
openssl req -config
/etc/ssl/openssl.cnf -new -x509
-nodes -out /etc/postfix/smtpd.pem
-keyout /etc/postfix/smtpd-key.pem
-days 999999.
```

Editamos master.cf y en los servicios tlsmgr y smtps (quitar si estan comentadas), y solo queda por correr los servicio al inicio del sistema y listo con ello tenemos nuestro postfix corriendo y funcionando ;-). 

## Ernesto Castillejos Meneses

Desarrollador de Sistemas, perteneciente al GULXOC alla en Chiapas.

Linuxero de corazón y buen gusto por las mujeres son 2 características que bien se le conocen.

Si tienes dudas o comentarios escribe a [zero.kool@gulxoc.org](mailto:zero.kool@gulxoc.org) o visita su blog en la siguiente url: <http://zerokool.gulxoc.org>

### Todo lo que se vio y no se vio en Consol 2006



**Comité Organizador Consol 2006.  
Sin ellos, el Consol 2006 no hubiera sido posible.**



### **¡Muchas Gracias!**

CONSOL es un evento anual que junta a todos aquellos interesados en el Software Libre ya sea por escuela, hobby, así como para tomarlo como una opción seria para los negocios.

Del 15 al 18 de Agosto, el Congreso Nacional de Software Libre fue llevado a cabo en las instalaciones de la Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica (ESIME) Zacatenco por la Comunidad de Software Libre apoyada en gran forma por sector privado y publico.

Este año, el calendario de ponencias fue excelente con las personalidades tanto extranjeras como mexicanas que estuvieron durante 4 días compartiendo con nosotros sus conocimientos.

Dicho evento contó con las siguientes ponencias: Desarrollo de Software, Aplicaciones, Administración y Seguridad en Redes, Negocios, Comunidad y Filosofía.



### Todo lo que se vio y no se vio en Consol 2006



El Auditorio Jaime Torres Bodet fue la sede de la inauguración del evento por parte del Maestro en Ciencias Jesús Reyes García, exponiendo la importancia sobre el Software Libre que tiene un ritmo que ya nadie para.

“Dime que Software usas... y te diré quien manda” fue una de las ponencias por la Lic. Beatriz Busaniche con la que inicio el Congreso, exponiendo puntos importantes sobre el uso de Software Libre contra el propietario.

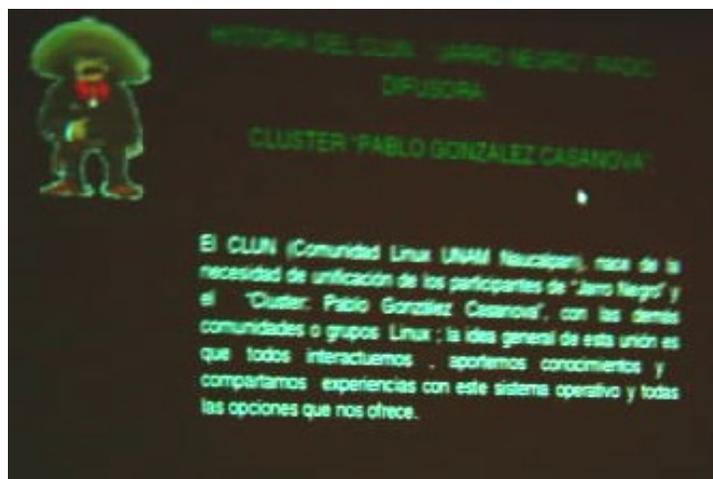
También compartió con nosotros su tiempo y experiencia el Dr. Álvaro López Ortega, creador del proyecto Cherokee, que en números próximos estaremos hablando de este excelente servidor.

Leo Ultsok, Director de Copyleft México dio una charla sobre el Web 2.0, hacia donde va, así como los puntos más importantes para poder vender Software Libre a empresas.



**Software Libre Para TI**  
*Libertad para tu PC*

Consol 2006 fue donde con mucho gusto, dimos a conocer la Revista Software Libre Para TI, durante la ponencia de “Jarro Negro, una Distribución Linux”. Mucha gente se ha interesado en nuestro proyecto, motivándonos para seguir día con día hacia nuevos horizontes.



### Todo lo que se vio y no se vio en Consol 2006



Todo el poder de Jarro Negro, Software Libre Para TI y Gulxoc junto en un solo lugar ;-).

Ismael Olea, activista español nos compartió su experiencia al hablar sobre Software Libre, la forma en que podemos evitar el DRM, a lado de Beatriz Busaniche.

Por ultimo, para cerrar con broche de oro, se llevo a cabo la rifa de un equipo de cómputo de última generación. En esta última fotografía muestra a todos los que hicieron posibles este Consol 2006.



Héctor Colina, de origen venezolano, impartió su charla sobre LTSP, una herramienta utilizada para clusters. Sin duda alguna, no queríamos que terminara dicha ponencia.

Patricio Páez, nos hablo sobre Python (Si deseas saber más sobre este lenguaje, existe un articulo en Software Libre Para TI Num. 01 Julio 2006), así como la utilización que el ha dado al Software Libre dentro de HP, empresa para la que trabaja.



Nuevamente muchas gracias a todo el comité Organizador, que amablemente nos aceptaron 4 días, esperamos con ansias Consol 2007, donde esperamos generar mucho, pero mucho más conocimiento. 

Fotografías: Cortesia Revista SL  
Software Libre Para TI



**Durante el CONSOL 2006, tuvimos la oportunidad de platicar con Beatriz Busaniche, una persona muy inteligente y muy agradable; nos habla sobre su actividad dentro del SL, así como también opina sobre el Proyecto OLPC.**

## **1.- Platícanos un poco acerca de ti.**

Vengo de Buenos Aires, Argentina. Licenciada en Comunicación Social de la Universidad Nacional de Rosario. Trabajo en aspecto de impacto social, desde principios del año 2003.

Mi función es advertir a la gente sobre las nuevas tecnologías, que estén alerta, ya que existen utilidades que nos dejan atados, que secuestran nuestra memoria cultural.

Nuestros derechos están en riesgo por otras personas. El Software Libre permite el acceso a nuevas tecnologías pero sobre todo respeta al usuario, así mismo permite un entorno social más justo.

## **2.- ¿Qué te ha llevado a promover el Software Libre?**

Al iniciar y vincularme en campos poco explorados. Luchar hacia nuevas opciones que van en contra de nuestros derechos universalmente constituidos, por los cuales han luchado nuestros antepasados.

Violan el derecho a nuestra intimidad. Son socas que en el mundo físico no permitiríamos que pase, mientras que en el mundo virtual se está llevando a cabo.

Por ejemplo, si tu escribes una carta a tu pareja declarándole todo tu amor, no sabemos por cuantos lugares se van quedando copias, por lo que quien sabe que persona puede tener acceso. Es como si recibiéramos una carta con el sobre abierto, de algún familiar lejano.

Desafortunadamente, se le ha dado vuelta a la tortilla, principalmente a uno de nuestros derechos universales, la presunción de inocencia.

Un claro ejemplo es el P2P. Miles de personas se les ha llamado culpables por "violar" derechos de autor. El Software Libre es una comunidad que ha construido un gran punto. Desafortunadamente la mayoría de los que están ahí son de tipo técnico; no debe ser así, deben involucrarse en el plano político, dar pelea política pues. Esta es mi función.

### 3.- ¿Crees que México este preparado para una migración total al SL en Sector Gobierno y empresarial?

Cualquier persona puede migrar al SL. Yo lo logre en tan solo 1 noche (Ríe). Inclusive me clasificaron como Kamikaze.

Aquí lo importante es que la gente logre comprender el porque migrar. Debe tomarse en cuenta los siguientes puntos:

- @ Sobre esta ideología (SL)
- @ Libertad Digital
- @ Nuevas Tecnologías
- @ Respeto al Usuario

Desafortunadamente falta mucho trabajo de concientización. México así como la mayoría de los países en Latinoamérica tiene el problema de Políticos sensibles a las propuestas de Microsoft.

Un ejemplo es el de la "Alianza por la Educación", que definitivamente frena el Software Libre.

Así mismo, mientras ellos "ahorran en licencias" están hipotecando nuestro futuro.

### 4.- ¿De que forma podemos apoyar a organizaciones como FSF-LA, FSF y demás que apoyan al Software Libre?

- @ Trabajo
- @ Infraestructura económica
- @ Apoyo total

### Pero sobre todo ACTIVISTAS FORMADOS

@ Leer el TLC, ver como funciona este, ver que efectos tiene.

@ Cual es la función del OMPI y saber de leyes.

@ También se puede involucrar integrándose a las listas de correo en sitios sobre Software Libre.

@ Luchar principalmente contra el DRM.

@ Visitar sitios como [www.fsf-la.org](http://www.fsf-la.org) que es un sitio en español.

@ Abran nuevas proyectos, construyendo mucho código.

@ Liberar drivers

@ Diseñar más interfaces

Más que nada es no tener miedo a leer sobre el TCL y leyes. Desafortunadamente es ahí donde esta la guerra.

### 5.- ¿Qué opinas sobre el Proyecto OLPC(One Laptop per Child).

Soy crítica de naturaleza, sospecho a cosas como espejos de colores.

Para mi Negroponte, no me parece que sea el intelectual de este proyecto.

Hace poco, la India decidió a fin de cuentas no comprar estas Laptop, ya que no permitirán que el MIT cuide y vigile a sus niños. En cuestión de Argentina, mi visión es que pueden estallar las aulas.

La parte técnica es excelente; sin embargo los técnicos no fijan política, así como tampoco hacen pedagogía. Definitivamente no imagino una escuela creada por un técnico.

Así mismo, el problema que va a representar. Los niños por naturaleza son traviosos, ¿Como esta Laptop se integrara a la educación?, ¿En que lugar quedara el docente ante esta situación?. Yo no quiero un salón de clases sin maestros.

Creo que esto solamente es una situación para la foto, donde no les interesan los niños, si no salir muy bien retratados en esta.

Así también creo, que dentro de la parte técnica como comente anteriormente es excelente, pero en la parte pedagógica, no se, tengo mis dudas.

Ahora si tiene éxito este proyecto, tendrán una excelente foto, pero de fracasan dirán, ah es porque tiene Software Libre.

También debo decir que dicho proyecto les envía un claro mensaje a los productores de Hardware, con una opción más barata para el plano económico.

Otra cosa que es importante mencionar, que ¿Como aseguraran que la PC se quede con el niño?. Seguramente estas se desplazaran rápidamente en subastas por Internet.

Aquí entraría entonces un DRM, para saber en que lugar se encuentra, que debe estar solamente en los países donde se han comprado y sobre todo donde el niño vive.

En conclusión, bueno porque tendrá SL, pero mi ideal no es el de una escuela sin maestros.

## 6.- Si el genio de la lámpara te cumpliera 3 deseos, ¿Que le pedirías?

- Permítanos programar en paz
- Las sociedades son creativas si se nos permite trabajar

## 7.- Algún comentario para nuestros lectores.

Haré cita de **Heinrich Böll**, un autor muy conocido en Europa (un poco en América).

**“Entrometerse es la única forma de ser realista”** 

Correo Electrónico: [bea@vialibre.org.ar](mailto:bea@vialibre.org.ar)  
Sitio: <http://www.d-sur.net/bbusaniche/>



Al principio de los 90's un estudiante finlandés llamado Linus Torvalds quiso desarrollar su propia versión mejorada de Minix para aprovechar las ventajas de los nuevos procesadores 386, sobre todo la conmutación de tareas en modo protegido.

Pues, así el 5 de Octubre de 1991, Linus enviaba un correo que dice más o menos así:

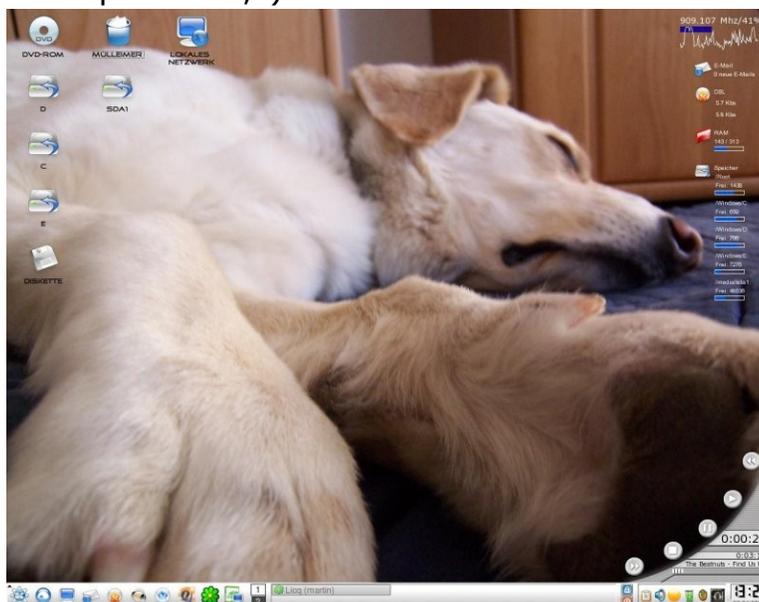
**¿Acaso no suspiran al recordar aquellos días de Minix-1.1, cuando los hombres eran hombres y escribían sus propios drivers?**

Aquellos tiempos han pasado, Linux cada vez es más popular dentro del ámbito escolar, pero día con día también esta ya entrando en el sector empresarial.

Linux es un Sistema Operativo que a pesar de su corta edad, ha demostrado ser un sistema maduro, estable, tal como es un Sistema Unix.

Las aplicaciones en Linux han crecido últimamente, por lo cual casi cualquier tarea llevada a cabo en Sistemas Privativos se puede llevar a cabo de igual forma en Linux.

El diseño del Escritorio en Linux, es más que excelente, y todo esto lo podemos obtener sin necesidad de esperar a Enero del 2007 para esperar al otro Sistema Operativo ;-).



Felicidades LINUX, por tu 15 aniversario. 

# Proyecto del Mes: Gekko



**Gekko es un CMS desarrollado por José Carlos Nieto, desde hace 2 años; tiempo en el cual ha hecho de este un magnifico producto que el mes pasado lanzo su versión 0.7.**

**A continuación veremos como poder instalar esta potente aplicación, y posteriormente pasamos a la entrevista que amablemente nos concedieron Josué Gutiérrez y José Carlos Nieto.**

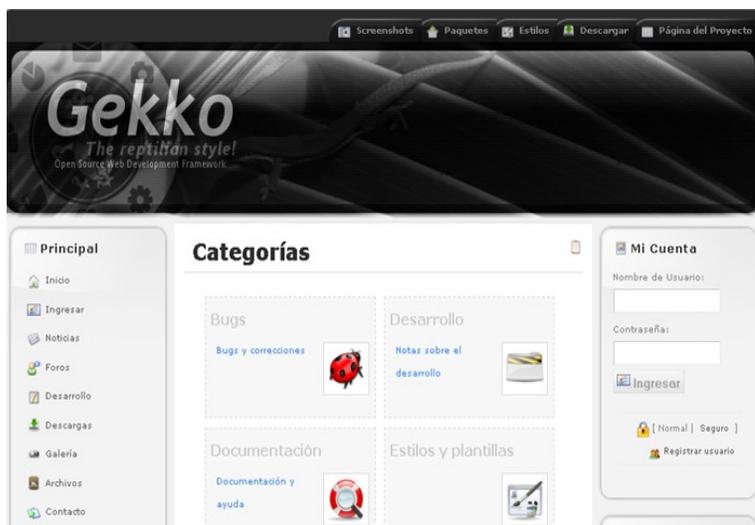
Gekko es un CMS creado en el año 2004. Permite desde la creación de un Blog, así como una aplicación que se pueda dar uso en el sector empresarial.

Manos a la obra. Abrimos Mozilla Firefox (Porque tiene Firefox verdad ;-)); visitamos el sitio [www.gekkoware.org](http://www.gekkoware.org) para poder descargar nuestro CMS, tal y como muestra la siguiente pantalla.

Con nuestro archivo en nuestro disco duro, procedemos a descomprimirlo. En Windows lo podemos hacer mediante Winrar, si estamos en Linux, con el comando `tar-xvfz nombre del archivo`.

Posteriormente, buscaremos la carpeta src, que será la que subiremos a nuestro servidor para poder instalar Gekko.

Iremos a la url: <http://www.tusitio.com/install.php> donde nos mostrara una pantalla similar a la siguiente:



En dicha pantalla nos da la Bienvenida al instalador de Gekko, ahí podemos seleccionar el idioma de instalación (Español o Ingles).

Damos clic en Enviar.

**Gekko 0.7**

**Instalación**

**Base de datos**

Escoja un **controlador** que sea compatible con su base de datos y proporcione los datos de acceso para almacenar información. Si no está seguro de que opciones marcar, puede dejarlas sin cambio. Por favor haga un respaldo de sus datos antes de continuar.

**Configuración**

Servidor: localhost 3306

Controlador: mysql

**Cuenta de Acceso**

Base de datos: gekko

Prefijo de tablas:

A continuación definiremos donde se instalara la base de datos para que funcione Gekko. En el campo Servidor, comúnmente es localhost, aunque puede cambiar de acuerdo a tu proveedor de base de datos.

En la sección Cuenta de Acceso te pedirá los siguientes datos:

Base de Datos: Gekko  
Prefijo de Tablas:  
Nombre Usuario: gekkocms  
Password Usuario: \*\*\*\*\*

Damos clic en Enviar.

## Tipo de instalación



Escoja la **tarea** requerida, *actualización* o *instalación*, la *actualización* adaptará la información de alguna versión anterior de Gekko a la más reciente, mientras que la *instalación* creará un sitio nuevo de Gekko.

Actualización (Gekko >= 0.5)

Instalación limpia

## Opciones (Instalación limpia)

- Vaciar tablas que utilizen el prefijo
- Vaciar la base de datos entera antes de instalar

La siguiente pantalla nos habla sobre el Tipo de Instalación. Este artículo cubre la instalación del Sistema, así que daremos clic en Instalación Limpia.

## Creación del Administrador



Especifique los datos para la creación del usuario **administrador** del sistema. Sea cuidadoso al elegir su **contraseña**, se recomienda utilizar una de longitud mayor a 8 caracteres, difícil de adivinar, que contenga letras minúsculas, mayúsculas y números.

Nombre de Usuario: Admin

Nombre Real: Software Libre Para.Ti

Correo Electrónico: contacto@softwarelibre

Contraseña: [oculto]

Confirmar Contraseña: [oculto]

Reestablecer Enviar

El Administrador es aquel que podrá crear más usuarios, instalar bloques y mucho más. Aquí definimos el usuario principal, ingresando los datos requeridos.

## Configuración del Sitio



Aquí puede personalizar su sitio web, todas estas opciones podrán ser modificadas posteriormente. Si en este momento no desea configurar Gekko, puede seguir con la instalación sin problemas, los valores por defecto funcionarán bien.

### Personalización

Idioma de interfaz:

Español

Título del sitio:

Software Libre Para TI

Nombre del sitio:

Software Libre Para TI

## Verificación de seguridad



Como medida de seguridad, especifique las contraseñas que utilizó durante los pasos anteriores.

Contraseña de base de datos:

Reestablecer

Enviar

Configuración del Sitio es utilizado para la vista que tendrá nuestro Gekko ya instalado, así como el nombre que le asignaremos.

Idioma: Español

Título del Sitio: Software Libre

Nombre del Sitio: Software Libre Para TI

El penúltimo paso para nuestra instalación es Verificación de seguridad, donde nos pide asignemos nuevamente la contraseña de la base de datos, damos clic en Enviar.

## ¡Gracias!



Gracias por usar Gekko, esperamos que usted también disfrute y apoye el desarrollo de Software Libre. Como paso final por favor borre el archivo *install.php* y el directorio *install*. Puede descargar paquetes de íconos, estilos, smileys y demás desde el sitio web de Gekko <http://www.gekkoware.org>

Ingresar

## Panel de Administración

### Contenido



Bloques



Editor de Menú

### Configuración Avanzada



Configuración



Modulos



Paquetes

Nuestra instalación ha finalizado, debemos previamente eliminar el archivo *install.php* y el directorio *install*. En el Panel de Administración podremos configurar nuestro sitio de acuerdo a nuestra necesidad ;-)

## zodman

geek, codes & punk



### Principal

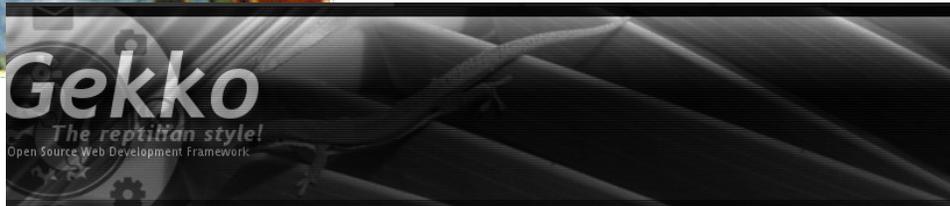
Inicio  
dev  
fotos  
admin

### mis cosas

myspace  
mi flickr.com  
mi youtube

## Rockampeonatotelcel

lunes 30 de octubre de 2006, 12:19  
zodman



### Principal

Inicio  
Ingresar  
Noticias  
Proyectos

### Categorías

#### Bugs

Bugs y correcciones



#### Desarrollo

Notas sobre el desarrollo



#### Seguridad



#### Estilos y plantillas



### Mi Cuenta

Nombre de Usuario:

Contraseña:

Ingresar

[ Normal ] Seguro

Registrar usuario

## gnuget

Blog personal de David Valdez

## El lanzador de aplicaciones y gksudo

domingo 29 de octubre de 2006, 12:22

gnuget

Algunas cosas que acostumbro a usar en mi distro favorita y gnome es su lanzador de aplicaciones, ese que sale con alt+f2 y te permite escribir el nombre de la aplicación y la lanzar. Pero esto te ahorra bastantes clicks a diversos menús pero ¿qué pasa cuando necesitas ejecutar algo con privilegios de administrador? aparentemente no podías usar el lanzador de aplicaciones, pero no es así gracias a la existencia de gksudo.

Para poder lanzar las aplicaciones por medio del lanzador, ejemplo si queremos lanzar el "firestarter" con alt+f2 tendríamos que poner

### MI CUENTA

Nombre de Usuario:

Contraseña:

Ingresar

[ Normal ] Seguro

### PRINCIPAL

Inicio

## Algunos sitios con Gekko, bonitos ¿Verdad?

Software Libre Para TI regala 10 espacios de hosting, para que puedas tener tu blog bajo Gekko. Escribe a [contacto@softwarelibreparati.com](mailto:contacto@softwarelibreparati.com) y con mucho gusto te instalaremos tu blog con esta excelente herramienta =)



**El Proyecto Gekko ha dado mucho de que hablar, y se esta consolidando como un excelente proyecto, que demuestra que lo que esta hecho en México, esta bien hecho.**

## 1.- ¿Quiénes son ustedes?

**xiam:** Me llamo José Carlos Nieto, soy de Oaxaca, tengo 19 años y desde que conozco el software libre me he dado cuenta que mi aprendizaje sobre informática resulta más sencillo y divertido :). Simplemente hago lo que me gusta.

**BlackNash:** Me llamo Josué Gerardo Gutiérrez Hernández, nací en el estado de Hidalgo, actualmente tengo 20 años, y desde que comencé a usar y entender las filosofías del software libre he tratado de involucrarme más en este movimiento.

## 2.- ¿Qué los motivó a desarrollar Gekko?

**xiam:** Pues simplemente fue un reto, además de diversión y ganas de aprender cosas nuevas, lo empecé en 2004, en ese entonces quería mantener una Web 'underground' (si, se que suena estúpido) pero las personas que conocía tenían la costumbre de hacer 'defaces', dañar sin justificación nunca me ha gustado y en realidad nunca lo he hecho, lo considero bastante 'cybernaco' :-P. Entonces ya que estaba aprendiendo PHP, como wannabe me puse el reto de hacer algo seguro, bonito y funcional, en septiembre 2003 conocí GNU/Linux allí hice algunas cosas

en PHP que han quedado perdidas, creo que en diciembre de 2003 hice un primer CMS pero era muy poco funcional y tenía varios hoyos de seguridad.

Comencé a aprender sabiendo apenas lo básico de HTML (que ni siquiera resultaba valido) y PHP (lo segundo que aprendí después de argh... Visual Basic).

No recuerdo cuando empecé a escribir Gekko, pero quería que fuera seguro y que me sirviera. Leí también el "How To Become a Hacker" de ESR, hay una parte en la que menciona sobre escribir programas útiles y dar el resultado a los demás para que puedan hackearlo también, y pensé que era buena idea que hiciera el sistema usable para otros :).

Y bueno, aunque fue creado con la seguridad como objetivo principal seria un error afirmar que Gekko es completamente seguro, tampoco ha habido muchos ojos leyendo el código fuente, pero la seguridad y simplicidad es el enfoque que le dio vida. Gekko fue el producto de mi `_larval stage_` :-P y me ayudó a comprender varias cosas interesantes, es por eso que no usé el código de otro CMS como base ni librerías externas, quería aprender.

Actualmente hay porciones de código GPL de terceros en algunas partes de Gekko como por ejemplo, la librería de descompresión de .tar, GeSHi, blowfish (la usamos para mantener encriptadas las sesiones), etc.

Desde las primeras versiones Josué se interesó en ayudar, Gekko tenía miles y miles de errores incluso sufrió una completa reescritura en abril 2005 que arrojó la versión 0.5 (vamos en 0.7 y aún tiene varios pendientes, lo sabemos :)), y pues la verdad fue él quien estuvo dando su apoyo todo el tiempo, creo que hubiera tirado ese proyecto si Josué no hubiera estado allí :P.

Recientemente Raúl Meza Gatica <http://www.kalakfactory.com/> nos regaló un logo de su autoria que creemos le queda perfecto a Gekko :).

**BlackNash:** Mi atención a Gekko como menciona xiam, surgió desde las primeras versiones, en esos tiempo apenas comenzaba a utilizar GNU/Linux como sistema base y diferentes herramientas Libres para satisfacer mi necesidades, realmente no sabía mucho de programación Web, solo lo básico de HTML y cómo dice xiam ni siquiera eran códigos validos xD.

Como muchos de los que usan software libre, me surgió la iniciativa de colaborar en algún proyecto, al principio solo utilice Gekko para potenciar mi sitio personal, poco a poco fui adentrándome al código y comencé a hacer pequeños módulos de lo que pensé sería útil, hasta que me puse en contacto con xiam :) e intercambiamos ideas de nuestro \_larval stage\_.

Sin lugar a duda el llevar un proyecto en el que fomentábamos nuestro autoaprendizaje y resulta divertido y entretenido en el proceso fueron factores decisivos que motivaron el desarrollo de mi parte :), además de la calidad de las personas que conoces a partir de un proyecto como estos ;), llevamos cerca de dos años en esto, creo que vamos por buen camino, son nuestro primero pasos, aún nos hace falta mucho por crecer y aprender.

### 3.- ¿Cual es la función de Gekko?

**BlackNash:** Gekko funciona como un Framework de desarrollo Web, gracias a las bibliotecas y el núcleo de Gekko es fácil implementarlo en sitios y creación de nuevos módulos que cumplan con las necesidades de un usuarios final, todo esto viéndolo desde el punto de desarrollador, para un usuario que solo pretende tener un sitio o portal Web y no sabe nada de programación, cuenta con las herramientas administrativas y de configuración necesarias para tener un resultado agradable para la vista y usable sobre todo :).

**xiam:** Si, por ahora hemos desarrollado más la parte para el usuario final, la documentación de Gekko como framework aún está en pañales y el código resulta a veces bastante complicado de entender. No pretende ser una base para un desarrollo extremadamente rápido, pero si para un desarrollo donde el programador tenga un buen control sobre todo lo que hace sin tener que fabricar todo desde cero.

Nuestro framework se orientaría específicamente a la creación de aplicaciones Web donde intervengan varios usuarios con diferentes niveles de permisos y accesos, otra función es facilitarnos el trabajo de administración y mantenimiento de un sitio Web, por ejemplo los módulos están hechos de tal forma que se pueden instalar y desinstalar de forma sencilla con clicks desde el panel de administración para ahorrarnos tiempo y esfuerzo.

Si requieren actualizaciones no tenemos porque molestarnos en ejecutar SQL manualmente, si lo podemos hacer automático es mucho mejor, para eso programamos ;).

#### 4.- ¿Porque crear otro CMS existiendo Jaws, PhpNuke y muchos más?

**xiam:** Bien, existen muchos CMS y sabemos que por ahora sólo somos "otro más", sólo estamos programando nuestros gustos y necesidades, discutiendo cómo puede ser más útil, viendo si podemos explotarlo de alguna forma, etc. Nuestros gustos resultan útiles para algunas personas y nos hacen sugerencias, a otros simplemente no les va, nosotros creemos que es bueno hacer que el usuario configure su sistema y que lo haga tan a fondo como quiera, además de que automatizar las cosas y pensar en como prevenir las formas en que nos pueden atacar resulta un reto bastante entretenido :). Un ejemplo de algo que nos gusta, es muy util (por ahora) pero que necesitamos cambiar es la protección contra spambots, hay formas de hacerlo con captchas imagen, sin embargo lo hemos evitado ya que no es nada placentero para nosotros el rellenar un campo extra con lo que vemos en el captcha.

Últimamente hemos tenido casos de algunos spambots que ya saltan la protección con javascript (han sido 2 en 3 meses), lo que nos obliga a comenzar a pensar nuevamente otra forma de hacerlo, allí es donde tenemos el reto.

#### 5.- ¿Cuales son los planes a futuro sobre Gekko?

**xiam:** Realmente el plan final es terminar un producto estable, seguro, bien documentado y útil tanto para nosotros como para todos los demás usuarios y colaboradores a quienes les gusta Gekko. Para luego poder tener tiempo de empezar otro reto nuevo y diferente.

#### 6.- ¿De que forma podemos apoyar a Gekko?

**BlackNashH:** Pueden contribuir entrando al foro del sitio Web en donde pueden dar a conocer su inquietudes, dudas y sugerencias, las puertas están abiertas para los contribuidores, nos falta mucho por que avanzar y no nos vendrían mal unas mentes y manos de más :-), un diferente punto de vista distinto al nuestro puede ayudarnos a encontrar vulnerabilidades en el software ;-), como hemos dicho es una de nuestras preocupaciones principales y es posible que algunas cosas se nos escapen por allí.

¡Toda clase de ayuda es bienvenida!



**D**ecidí escribir este artículo ,ya que la mayoría de usuarios Linux utilizan sus particiones con ext3.

Este artículo no intenta decir que sistema de archivo es mejor, solo mostrara sus ventajas y las desventajas. Así como diversos ejemplos de su utilización.

## ¿Qué es un sistema de archivos?

Los sistemas de archivos más comunes utilizan dispositivos de almacenamiento de datos (Disco Duros, CDS, Floppys, USB Flash , etc..) que permiten el acceso a los datos como una cadena de bloques de un mismo tamaño, a veces llamados sectores, usualmente de 512 bytes de longitud. El software del sistema de archivos es responsable de la organización de estos sectores en archivos y directorios y mantiene un registro de qué sectores pertenecen a qué archivos y cuáles no han sido utilizados.

Un sistema de archivos tiene directorios que asocian nombres de archivos con archivos, usualmente conectando el nombre de archivo a un índice en una tabla de asignación archivos de algún tipo, como FAT en sistemas de archivos MS-DOS o los inodos de los sistemas Unix. La estructura de directorios puede ser plana o jerárquica (ramificada o "en árbol"). En algunos sistemas de archivos los nombres de archivos son estructurados, con sintaxis especiales para extensiones de archivos y números de versión. En otros, los nombres de archivos son simplemente cadenas de texto y los meta datos de cada archivo son alojados separadamente.

En sistemas de archivos jerárquicos, en lo usual, se declara la ubicación precisa de un archivo con una cadena de texto llamada "ruta". La nomenclatura para rutas varía ligeramente de sistema en sistema, pero mantienen por lo general una misma estructura. Una ruta viene dada por una sucesión de nombres de directorios y subdirectorios, ordenados jerárquicamente de izquierda a derecha y separados por algún carácter especial que suele ser una barra ('/') o barra invertida ('\') y puede terminar en el nombre de un archivo presente en la última rama de directorios especificada.

Por ejemplo, en un sistema Unix (También Linux) la ruta a la canción preferida del usuario "armando" sería algo como:

```
/home/armando/multimedia/obizienk.mp3
```

Un ejemplo análogo en un sistema de archivos Windows se vería como:

```
C:\Mis documentos\Mi música\obizienk.mp3
```

## Sistema de Archivos de Disco

Un sistema de archivo de disco está diseñado para el almacenamiento de archivos en una unidad de disco, que puede estar conectada directa o indirectamente a la computadora.

Ejemplos de sistemas de archivos de disco:

- \* EFS
- \* EXT2
- \* EXT3
- \* FAT (sistemas de archivos de DOS y Windows)
- \* UMSDOS
- \* FFS
- \* Fossil
- \* HFS (para Mac OS)
- \* HPFS
- \* ISO 9660 (sistema de archivos de solo lectura para CD-ROM)
- \* JFS
- \* kfs
- \* MFS (para Mac OS)
- \* Minix
- \* NTFS (sistemas de archivos de Windows NT - XP)
- \* OFS
- \* ReiserFS
- \* Reiser4
- \* UDF (usado en DVD y en algunos CD-ROM)
- \* UFS
- \* XFS

En este artículo nos ocuparemos de 6 sistemas de archivos de Linux (EXT2, EXT3, ReiserFS, Reiser 4, XFS y JFS). Decidí escribir acerca de estos sistemas de archivos, ya que el kernel 2.4 y 2.6 tienen soporte para estos.

También algunas distribuciones como Debian te permiten seleccionar cualquiera de los 4 sistema de archivos, desde la instalación. Muy bien, empecemos..

## EXT2

EXT2 (second extended filesystem o "segundo sistema de archivos extendido") fue el sistema de archivos estándar en el sistema operativo GNU/Linux por varios años y continúa siendo ampliamente utilizado. Fue diseñado originalmente por Rémy Card. La principal desventaja de ext2 es que no implementa el registro por diario o bitácora (en inglés Journaling), que sí soporta su sucesor ext3 u otros sistemas de ficheros como ReiserFS.

El ext2 tiene un límite máximo de 4GB de archivo, pero no limita el tamaño máximo de la partición a 4GB, como es el caso de la FAT.

El ext2 tiene soporte para detección de un sistema de archivos desmontado incorrectamente cuando el sistema se apaga de forma errónea, y capacidad para autorecuperarlo en caso de fallo accidental.

El ext2 mantiene información de la última vez que se montó y se accedió al volumen (sistema de archivos), así como del número de veces que se ha montado dicho volumen desde la última comprobación automática, así como la fecha en la que se comprobó su integridad por última vez.

El ext2 permite asignar un porcentaje del disco duro que se reserva para el uso de usuarios con un "uid" y "gid" específicos (Quotas).

Más información:  
<http://e2fsprogs.sourceforge.net/ext2.html>

## EXT3

Ext3 (third extended filesystem o "tercer sistema de archivos extendido") es compatible con Ext2, en realidad es Ext2 con un fichero adicional de registro. Ext3 es una capa adicional sobre Ext2 que mantiene un fichero de registro (por defecto en el directorio /jfs). Debido a que está integrado en el Ext2, sufre algunas de las limitaciones de dicho sistema, y no explota las posibilidades de los sistemas de journaling puros. Por ejemplo, todavía usa asignación basada en bloques y búsqueda secuencial de directorios, aunque se está trabajando en esta área para mejorarla.

Sus mayores ventajas son:

- \* Ext3 mantiene la consistencia tanto en la meta-información como en los datos de los ficheros. A diferencia de los demás sistemas de journaling mencionados, la consistencia de los datos también está asegurada.

- \* Las particiones Ext3 no tienen una estructura de ficheros diferentes a los de Ext2, por lo que no sólo se puede pasar de Ext2 a Ext3, sino que lo opuesto también funciona, útil sobre todo si en algún caso el registro se corrompe accidentalmente, por ejemplo debido a sectores malos del disco.

Ext3 reserva uno de los i-nodos especiales de Ext2 para el registro, pero los datos del mismo pueden estar en cualquier conjunto de bloques, y en cualquier sistema de ficheros. Inclusive se puede compartir el registro entre sistemas distintos.

Tres tipos de bloques de datos son grabados en el registro:

1. Meta-información: contiene el bloque de meta-información que está siendo actualizado por la transacción. Cada cambio en el sistema de ficheros, por pequeño que sea, es escrito en el registro. Sin embargo es relativamente barato ya que varias operaciones de E/S (Entrada/Salida) pueden ser agrupadas en conjuntos más grandes y pueden ser escritas directamente desde el sistema page-cache usando la estructura `buffer_head`.

2. Bloques descriptores: Estos bloques describen a otros bloques del registro para que luego puedan ser copiados al sistema principal. Los cambios en estos bloques son siempre escritos antes que los de meta-información.

Bloques cabeceras: Describen la cabecera y cola del registro más un número de secuencia para garantizar el orden de escritura durante la recuperación del sistema de ficheros.

La única diferencia entre EXT2 y EXT3 es el registro por diario. Un sistema de archivos EXT3 puede ser montado y usado como un sistema de archivos EXT2

Más información:

<http://e2fsprogs.sourceforge.net/ext2.html>

## ReiserFS

ReiserFS es un sistema de archivos de propósito general, diseñado e implementado por un equipo de la empresa Namesys, liderado por Hans Reiser.

A partir de la versión 2.4.1 del núcleo de Linux, ReiserFS se convirtió en el primer sistema de ficheros con journal en ser incluido en el núcleo estándar. También es el sistema de archivos por defecto en varias distribuciones, como Slackware, SuSE, Xandros, Yoper, Linspire, Kurumin Linux, FTOSX y Libranet.

ReiserFS ofrece funcionalidades que pocas veces se han visto en otros sistemas de archivos:

- \* Journaling Esta es la mejora a la que se ha dado más publicidad, ya que previene el riesgo de corrupción del sistema de archivos.

- \* Reparticionamiento con el sistema de ficheros montado y desmontado. Podemos aumentar el tamaño del sistema de ficheros mientras lo tenemos montado y desmontado (online y offline). Para disminuirlo, únicamente se permite estando offline (desmontado). Namesys nos proporciona las herramientas para estas operaciones, e incluso, podemos usarlas bajo un gestor de volúmenes lógicos como LVM o EVMS.

Tail packing, un esquema para reducir la fragmentación interna.

## Algunas desventajas

- \* Los usuarios que usen como sistema de ficheros EXT2, deben formatear sus discos, aunque no así los que usen EXT3.

- \* ReiserFS v3 puede llegar a corromper el sistema de archivos cuando el árbol es reconstruido al realizar un chequeo. La reconstrucción del árbol es necesaria únicamente si el sistema de archivos se encuentra seriamente dañado (por ejemplo cuando se encuentra redimensionando y a causa de un corte de suministro eléctrico, el ordenador se apaga), lo que es algo nada habitual. Además, tampoco es recomendable almacenar imágenes en formato ReiserFS v3 (p.e. copias de seguridad, imágenes de disco para emuladores) en una partición también ReiserFS v3 sin haberlas antes convertido a un sistema que no confunda al programa encargado de realizar el chequeo de disco. Esto puede realizarse mediante la compresión o la encriptación de la imagen. Reformatear una partición existente de ReiserFS v3 puede dejar datos que también confundan al programa que realiza el chequeo, resultando en, por ejemplo, archivos del sistema anterior que aparecen en la reconstrucción actual del árbol.

- \* ReiserFS en versiones del kernel anteriores a la 2.4.10 se considera inestable y no se recomienda su uso, especialmente en conjunción con NFS

- \* Algunas operaciones sobre archivos (por ejemplo unlink(2)) no son síncronas bajo ReiserFS, lo que pueden causar comportamientos extraños en aplicaciones fuertemente basadas en locks de archivos.

- \* No se conoce una forma de desfragmentar un sistema de archivos ReiserFS, aparte de un volcado completo y su restauración.

Tempranas implementaciones de ReiserFS (anteriores a la incluida en el kernel 2.6.2), eran susceptibles de problemas de escrituras fuera de orden, lo que provocaba que archivos siendo escritos durante una caída del sistema, ganaran un pico de bytes extras de basura en el siguiente montado del sistema de archivos. La implementación actual de journaling, es correcta en este aspecto, manteniendo el journaling ordenado, del estilo de EXT3.

Para la asignación de espacio, ReiserFS usa bloques de tamaño fijo (4KB) que afecta negativamente al rendimiento en operaciones sobre ficheros grandes. El otro punto débil de ReiserFS es que el rendimiento sobre ficheros esparcidos (sparse, ficheros que no tienen todos los bloques de datos ocupados) es significativamente peor que Ext2, aunque Namesys está trabajando en este tema.

Más información:  
<http://www.namesys.com/>

## Reiser4

Reiser4 es un sistema de archivos para computadoras. Se trata de la versión más reciente del sistema de archivos ReiserFS, implementada desde cero. Entre sus ventajas se encuentran:

- \* Soporte eficiente de gran cantidad de archivos pequeños.
- \* Manejo de directorios con cientos de miles de archivos.
- \* Infraestructura flexible que permite extensiones.

- \* Transacciones atómicas en la modificación del sistema de archivos.

- \* Manejo eficiente del diario por la vía de logs.

- \* Estructura del archivos dinámicamente optimizada.

Integración de metadatos en el espacio de nombres del sistema de archivos.

Más información:  
<http://www.namesys.com/v4/v4.html>

## XFS

XFS es un sistema de archivos con journaling de alto rendimiento creado por SGI (antiguamente Silicon Graphics Inc.) para su implementación de UNIX llamada IRIX. En mayo del 2000, SGI liberó XFS bajo una licencia de código abierto.

Sus características más destacables son:

- \* Journaling muy cuidado y optimizado.
- \* Implementación paralelizada, que escala con el número de CPU's.
- \* Direccionamiento de 64 bits.
- \* Rendimiento y fiabilidad demostrada tras años de explotación comercial.

Todo esto hace de XFS un sistema de archivos altamente escalable y fiable.

Viene incorporado en las ramas 2.5.xx y 2.6.xx del kernel Linux, y solo estuvo disponible para la rama 2.4.xx como parche hasta que en la versión 2.4.25 Marcelo Tossati (responsable de la rama 2.4) lo consideró suficientemente estable para incorporarlo en la rama principal de desarrollo.

Existen también proyectos para incorporar XFS en FreeBSD.

Más información en la siguiente liga:  
<http://oss.sgi.com/projects/xfs/>

## JFS

JFS (journaling filesystem en inglés) es un sistema de archivos con respaldo de transacciones desarrollado por IBM y usado en sus servidores. Fue diseñado con la idea de conseguir "servidores de alto rendimiento y servidores de archivos de altas prestaciones, asociados a e-business". Según se lee en la documentación y el código fuente, va a pasar un tiempo antes de que la adaptación a Linux este finalizada e incluida en la distribución estándar del kernel. JFS utiliza un método interesante para organizar los bloques vacíos, estructurándolos en un árbol y usa una técnica especial para agrupar bloques lógicos vacíos.

JFS fue desarrollado para AIX. La primera versión para Linux fue distribuida en el verano de 2000. La versión 1.0.0 salió a la luz en el año 2001. JFS está diseñado para cumplir las exigencias del entorno de un servidor de alto rendimiento en el que sólo cuenta el funcionamiento. Al ser un sistema de ficheros de 64 bits, JFS soporta ficheros grandes y particiones LFS (del inglés Large File Support), lo cual es una ventaja más para los entornos de servidor.

Las principales ventajas de JFS son:

- \* Eficiente respaldo de transacciones (Journaling).

JFS, al igual que ReiserFS, sigue el principio de metadata only. En vez de una completa comprobación sólo se tienen en cuenta las modificaciones en los metadatos provocadas por las actividades del sistema.

Esto ahorra una gran cantidad de tiempo en la fase de recuperación del sistema tras una caída. Las actividades simultáneas que requieren más entradas de protocolo se pueden unir en un grupo, en el que la pérdida de rendimiento del sistema de ficheros se reduce en gran medida mediante múltiples procesos de escritura.

- \* Eficiente administración de directorios.

JFS abarca diversas estructuras de directorios. En pequeños directorios se permite el almacenamiento directo del contenido del directorio en Inode. En directorios más grandes se utiliza Btrees, que facilitan considerablemente la administración del directorio.

- \* Mejor utilización de la memoria mediante adjudicación dinámica de Inodes.

Con Ext2 debe dar por anticipado el grosor del Inode (la memoria ocupada por la información de administración). Con ello se limita la cantidad máxima de ficheros o directorios de su sistema de ficheros. JFS le ahorra esto, puesto que asigna memoria Inode de forma dinámica y la pone a su disposición cuando no se está utilizando.

Más información: <http://www.ibm.com/>

# Sistemas de Ficheros en Linux

Por: Armando Rodriguez Arguijo



En conclusión

Yo recomendaria el uso de XFS para ser instalado en cualquier maquina :

- \* Utiliza la máxima capacidad de los discos duros
- \* Es el más rápido en crear, montar y desmontar el sistema de archivos
- \* Es el sistema de archivos más veloz para operaciones en archivos grandes (mayores a 500 Mb)
- \* Es un gran segundo lugar para operaciones en una gran cantidad de archivos o directorios pequeños o de mediano tamaño
- \* Demuestra un buen equilibrio entre uso de CPU y tiempo de respuesta para grandes listados de directorios o búsquedas de archivos

No es el sistema de archivos con menos uso de CPU pero se observa un aceptable uso de los recursos del sistema para hardware pasado de moda y nuevo!

XFS está siendo usado en grandes servidores, especialmente en la industria del cine y los efectos especiales!



Más información en

<http://www.wikipedia.com>

[http://www.wikilearning.com/rendimiento\\_y\\_conclusiones-wkccp-994-18.htm](http://www.wikilearning.com/rendimiento_y_conclusiones-wkccp-994-18.htm)

<http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=626>

## Armando Rodriguez Arguijo

Lider de la distribución "Jarro Negro" un producto 100% mexicano. Actualmente se encuentra estudiando Ingenieria Industrial en la casa más grande de estudios.

Si tienes dudas o comentarios escribe a [armando889@yahoo.com](mailto:armando889@yahoo.com) o visita su blog en la siguiente url: <http://overclocker88.wordpress.com>

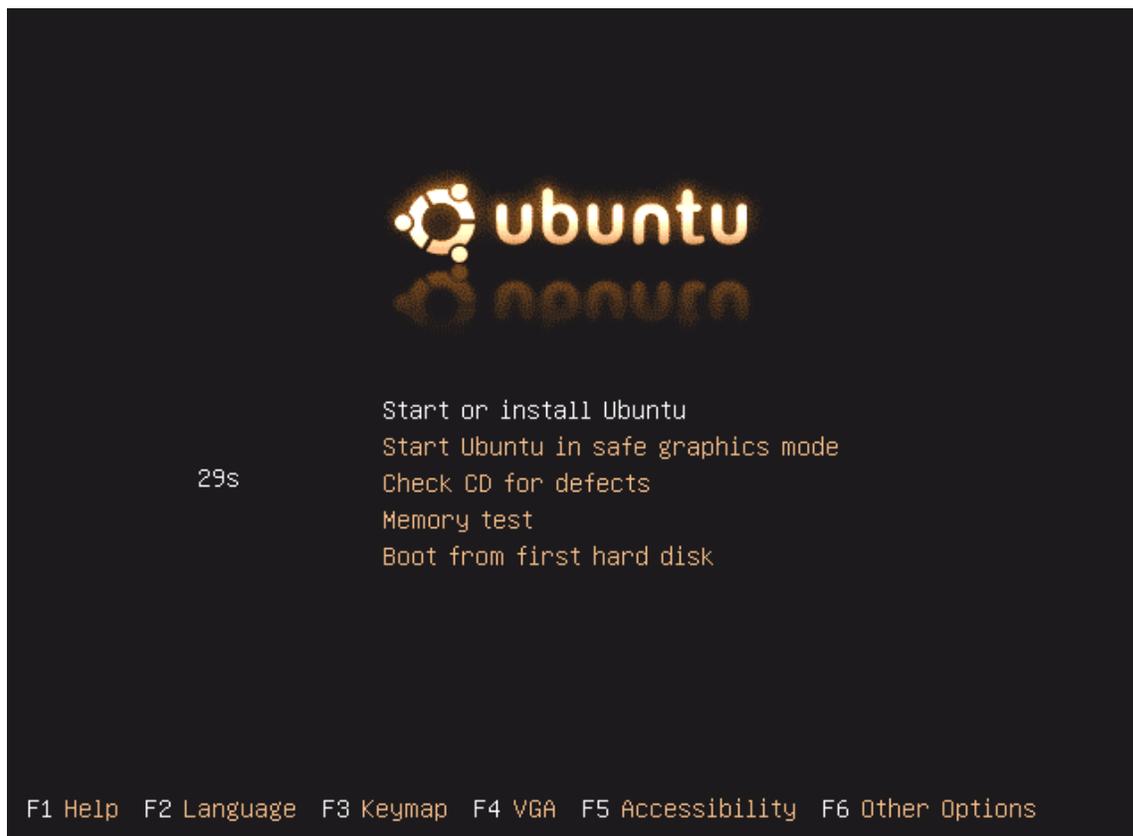
# Una Worstation con Ubuntu Edgy

Por: Alberto Luebbert

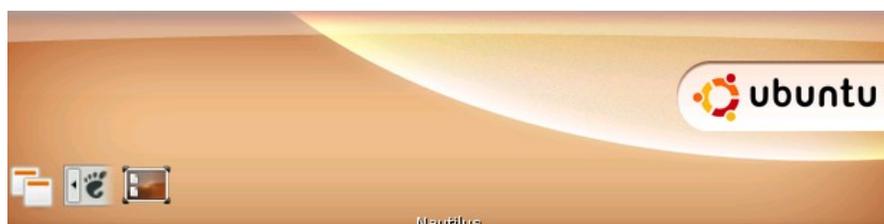


Desarrollo

Antes de empezar con la instalación se recomienda tener un respaldo de nuestros archivos importantes, ya que si algo falla tendremos nuestra información a salvo =). Este tutorial comprende la instalación en un disco duro que será destinado solamente a Ubuntu Edgy.



Seleccionamos la opción Start or Install Ubuntu. También tenemos mediante las teclas de función la opción de cambiar de lenguaje, en nuestro caso al español.



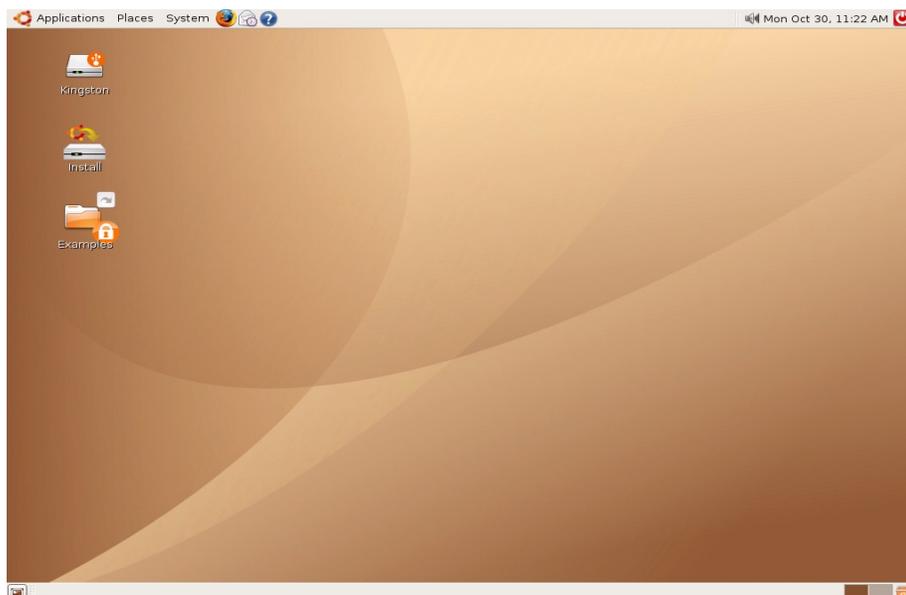
En esta pantalla vemos que varios elementos están siendo cargados en memoria para entrar a una sesión de Ubuntu Live Cd

# Una Worstation con Ubuntu Edgy

Por: Alberto Luebbert

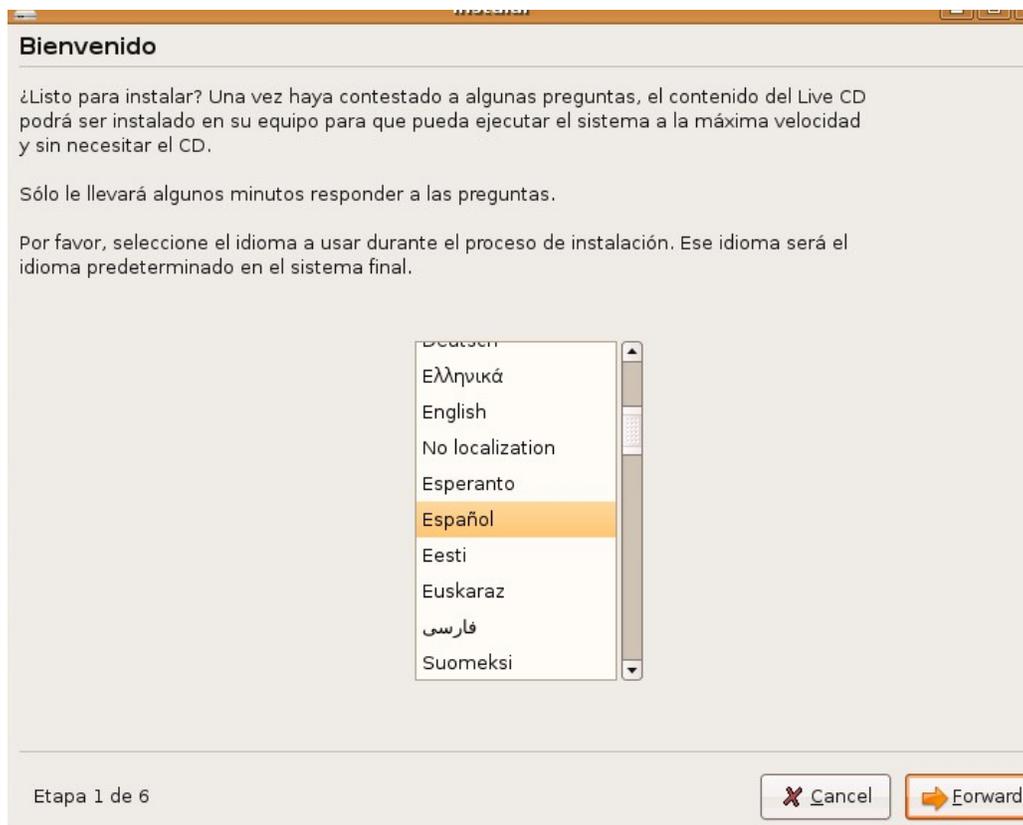


Desarrollo



Esta es la pantalla principal de Ubuntu Edgy totalmente cargado desde el Live Cd.

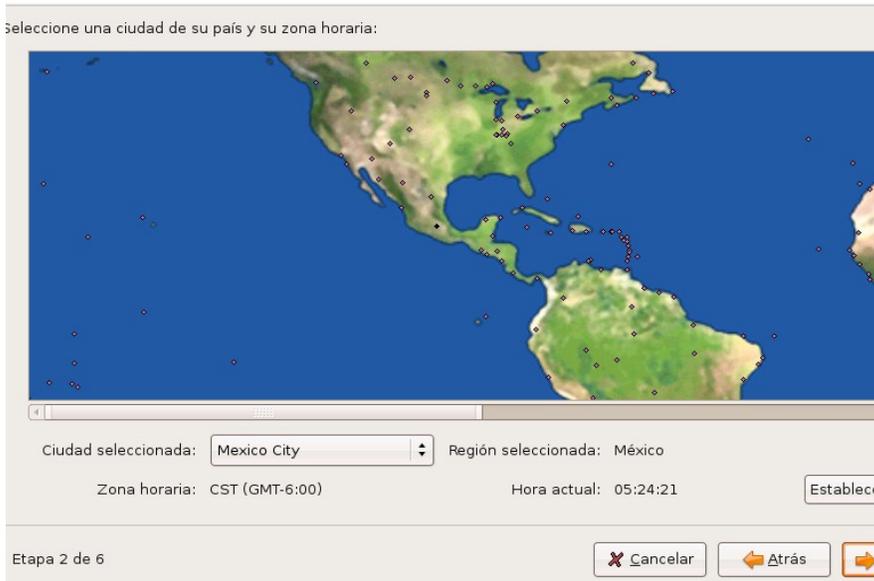
Daremos doble click sobre el icono Install ubicado en el escritorio.



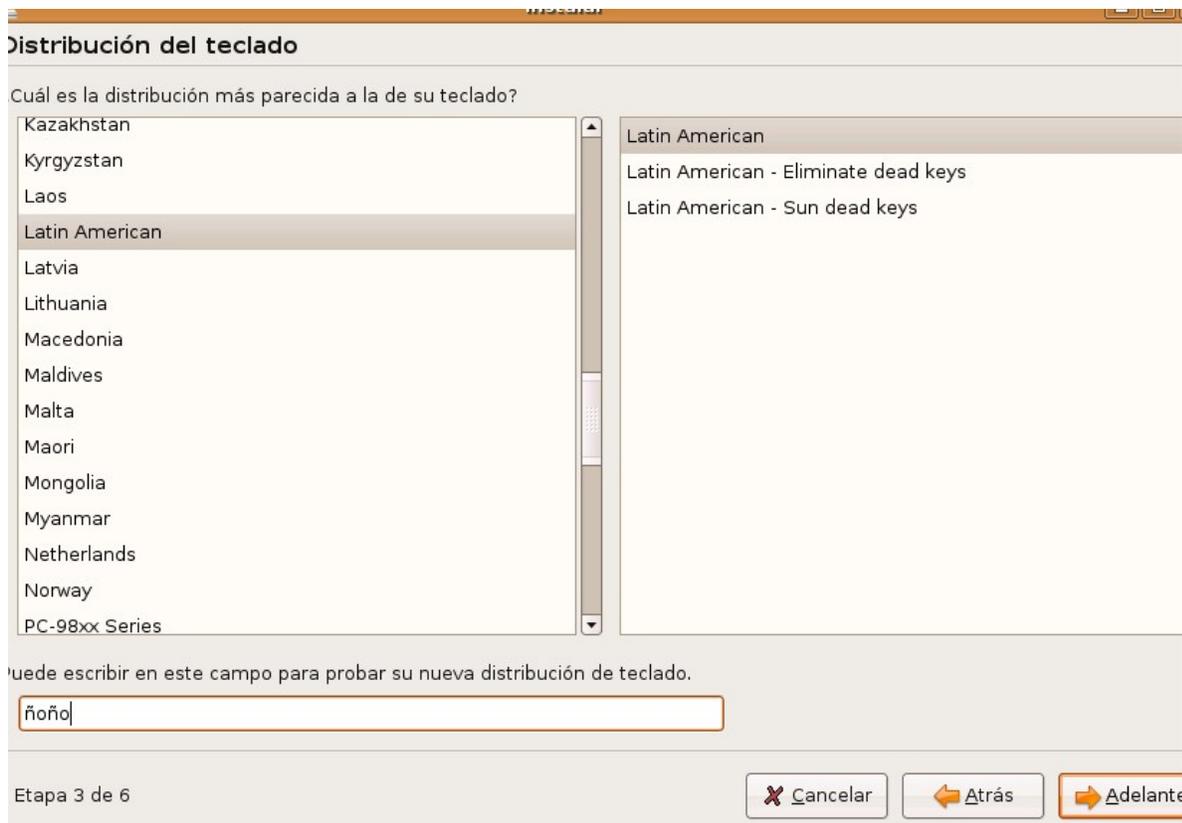
Seleccione Español y damos click en Forward.

# Una Worstation con Ubuntu Edgy

Por: Alberto Luebbert



En la segunda opción seleccionamos con el mouse el Continente Americano y posteriormente damos click en México City (Este cambia de acuerdo a tu ubicación).



Aquí seleccionamos nuestra configuración de teclado. Aquí en México podemos usar 2 opciones, teclado tipo español, o teclado tipo Latinoamericano. Así mismo, también podemos probar nuestro teclado en la barra de la parte inferior.

# Una Worstation con Ubuntu Edgy

Por: Alberto Luebbert



Desarrollo

Who are you?

Cuál es su nombre?

Qué nombre desea usar para iniciar sesión?

*Si este ordenador va a ser usado por más de una persona, deberá configurar varias cuentas después de la instalación.*

Escoja una contraseña para mantener su cuenta segura.

*Introduzca la misma contraseña dos veces, para así verificar posibles errores de teclado.*

Cuál es el nombre de este equipo?

*Este nombre se usará para hacer visible este equipo a otros equipos de la red.*

¿Quien es Usted? Aquí se asignan todos nuestros datos personales, así como la contraseña de nuestro usuario y el nombre del equipo de computo.

Select a disk

Puede hacer que el instalador cree espacio automáticamente de varias formas sobre un de los siguientes discos duros. Como alternativa, puede particionar los discos manualmente.

- /dev/hdc: Maestro IDE2 (hdc) - 40.0 GB ST340810A
- /dev/sda: SCSI1 (0,0,0) (sda) - 256.9 MB USB Device
- Editar manualmente la tabla de particiones

Etapa 5 de 6

Este paso es muy importante, ya que aquí definiremos donde Ubuntu Edgy será alojado en nuestro disco duro. Por equivocación deje mi memoria usb, y también la reconoce como un medio para instalarlo, quizá para el próximo número hablemos de instalaciones linux sobre memoria usb ;-).

# Una Worstation con Ubuntu Edgy

Por: Alberto Luebbert



Para instalar Ubuntu Edgyr en nuestra PC debemos tener al menos 3 GB disponibles, de la siugiente forma: Tabla de asignación ext3 con al menos 2 GB, así como la partición de intercambio («Swap»). Esta será el doble de la memoria RAM que usted tenga instalado en su equipo.

Por ejemplo si tiene 256, la SWAP será de 512. Esta opción no es recomendable si nunca ha hecho una partición o nunca ha usado Linux antes.

**Mínimo 2 GB para el sistema con formato ext3 y tipo / Swap doble de memoria RAM instalada**

Partición	Sistema de archivos	Tamaño	Usado	Libre	Opciones
/dev/hdc1	ntfs	6.84 GiB	6.51 GiB	341.39 MiB	boot
▼ /dev/hdc2	extended	20.51 GiB	---	---	lba
/dev/hdc5	fat32	20.51 GiB	20.37 GiB	149.14 MiB	
/dev/hdc3	ext3	8.93 GiB	1.98 GiB	6.95 GiB	
/dev/hdc4	linux-swap	1004.06 MiB	---	---	

Operaciones pendientes

Asegúrese de reservar espacio para la partición raíz («/»), con un tamaño mínimo de 2 GB, y una partición de intercambio de, al menos, 256 MB.

Etapa 5 de 6

Cancelar Atrás Adelante

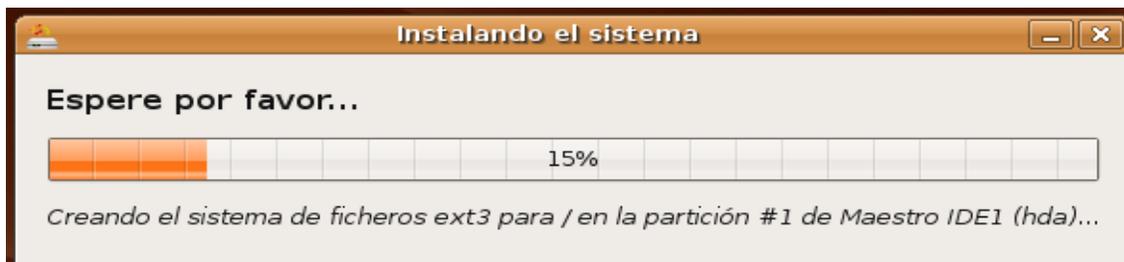
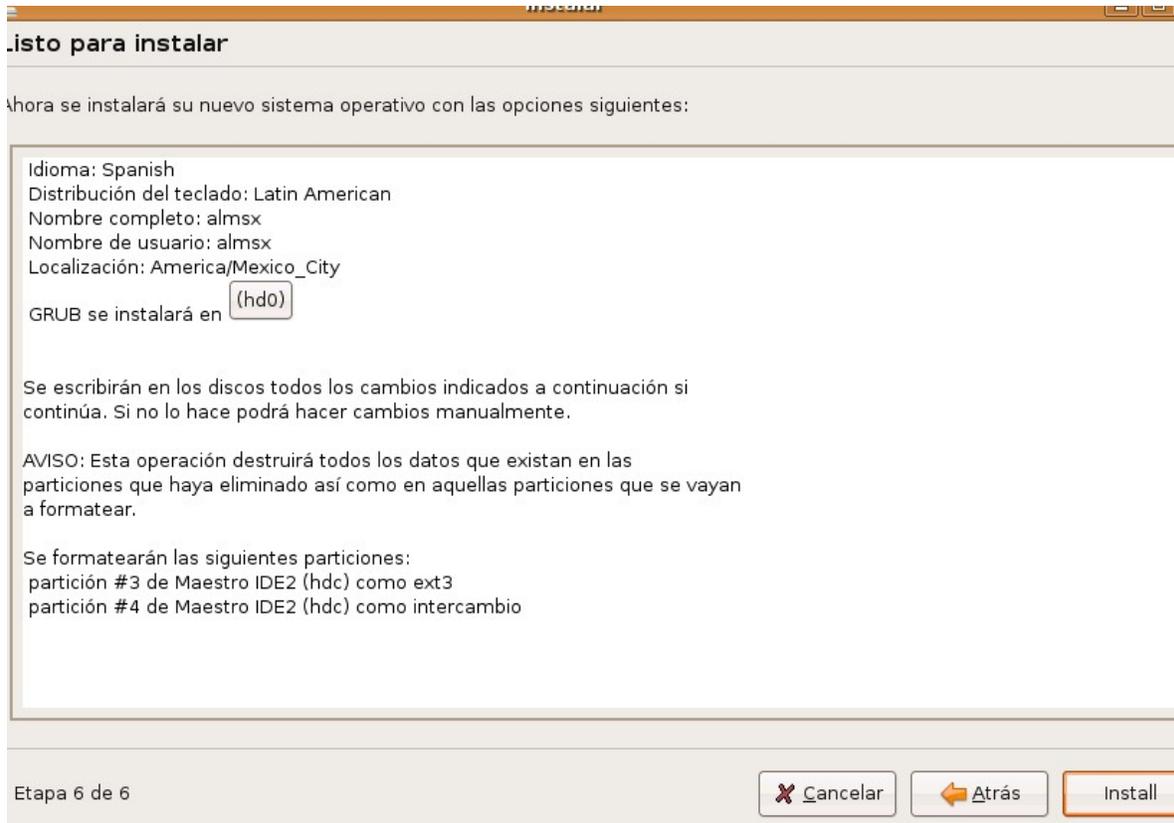
En esta pantalla se muestra como he asignado mis particiones. Como este PC tiene 512 MB en Ram, le asigne una SWAP de 1024, y una partición de 8.93 GB para Linux, justo para tener un equipo totalmente libre =).

# Una Worstation con Ubuntu Edgy

Por: Alberto Luebbert



En la pantalla siguiente, el instalador le mostrará los datos que contendrá su nombre, nombre del Pc, etc. para que los revise. Asegúrese de que todo está en orden, y pulse siguiente para comenzar a instalar Ubuntu en su computadora. Por lo mientras puede ir a tomar un café y un sandwich (o comida de su preferencia).



Aquí se estan creando las particiones para su posterior instalación. Vamos por buen camino.

# Una Worstation con Ubuntu Edgy

Por: Alberto Luebbert

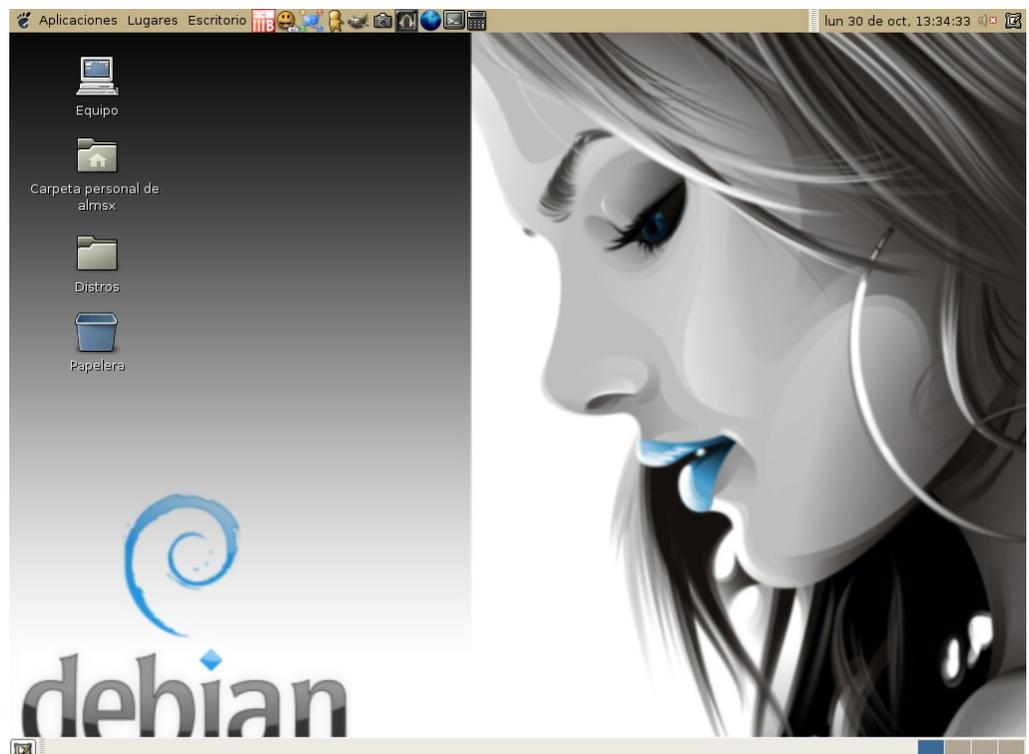


Desarrollo



Aparecerá esta pantalla, aquí es recomendable dar click en Reiniciar Ahora para poder trabajar con su nuevo y flamante sistema operativo Ubuntu Edgy.

Por ultimo dejo pantallazo de este equipo con Ubuntu Edgy, espero sea de su agrado ;-).



## Alberto Luebbert M.

Coordinador General de GUL Neza, gusta de Linux desde hace 3 años. Fundo la comunidad [www.pelogo.org](http://www.pelogo.org). Actualmente se encuentra estudiando Ingenieria en Sistemas, haciendo uso de Lenguajes de Programación Libres y Sistemas Operativos Libres

Si tienes dudas o comentarios escribe a [albertoluebbert@gmail.com](mailto:albertoluebbert@gmail.com) visita su blog en la siguiente url: <http://www.gulneza.org/almsx>

Hemos finalizado, dejo aquí algunas ligas de interes ;-)

[www.gnome-look.org](http://www.gnome-look.org)

[www.ubuntulinux.com](http://www.ubuntulinux.com)

[www.gulneza.org](http://www.gulneza.org)