

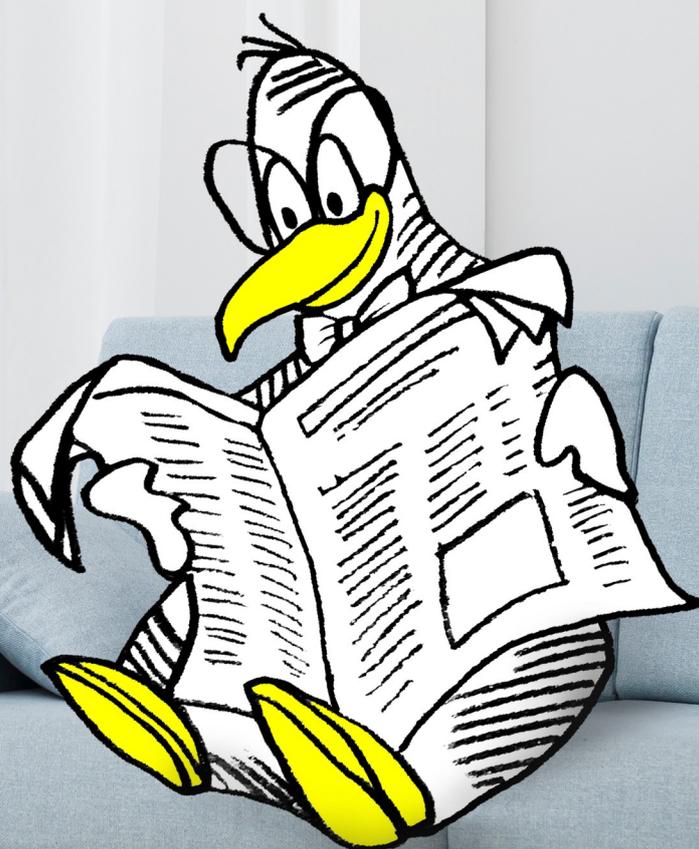
Visita nuestro sitio SoloLinux.es

MAGAZINE SOLO LINUX

Nº
20

Tu revista, la revista de tod@s

SEPTIEMBRE 2020



Fedora vs. CentOS



Vivaldi 3.3 y el modo pausa de internet



Crear un USB persistente con Ventoy en Linux

Borrar la caché de DNS en Linux

Instalar Pinta: la alternativa a Paint en Linux

Cambiar el entorno de escritorio en Fedora

MANUALES, SCRIPTS, SOFTWARE, HARDWARE, DISTROS LINUX, SEGURIDAD, REDES Y MUCHO MAS EN LA WEB...

www.sololinux.es

Esta revista es de **distribución gratuita**, si lo consideras oportuno puedes ponerle precio.

Tu también puedes ayudar, contamos con la posibilidad de hacer donaciones para la REVISTA, de manera muy simple a través de **PAYPAL**

AYUDANOS A SEGUIR CRECIENDO



SOLOOLINUX

Bienvenido a la Revista SOLOLINUX

Buenos días, tardes o noches, dependiendo del lugar del mundo donde se encuentren ahora mismo.

Os presentamos el número 20 de la Revista SoloLinux. Quiero agradecer a todos los que hacéis que este proyecto siga adelante. Desde el equipo de SOLOLINUX esperamos que os guste este nuevo número.

Al igual que en número anteriores quiero proponer a nuestros lectores que nos pasen por email su opinión personal sobre **SOFTWARE LIBRE y GNU/LINUX**. Todos los emails recibidos saldrán en la revista en un apartado llamado **LA OPINIÓN DEL LECTOR**. También pueden lanzar preguntas para el resto de los lectores para saber diferentes puntos de vista de distintos temas. Anímense y **envíen sus opiniones**.

Al igual que lo anteriormente mencionado, nos gustaría promover un espacio en la revista sobre los **eventos de Software Libre y GNU/Linux en todo el mundo**. Los organizadores de estos eventos pueden ponerse en contacto con migo a través de correo electrónico, adrian@sololinux.es

Sin más **quiero agradecer a todos** los que hacéis posible que esta revista siga adelante.

Personalmente agradezco a Sergio todo su trabajo en la multitud de artículos que realiza a lo largo del mes para que esta revista pueda tener suficiente información mes a mes.

Gracias a TOD@S

Compartan esta revista en sus redes sociales o web.
Revista digital **SOLOLINUX MAGAZINE**.

**Tu revista, la revista
de todos.**

Esta revista es de **distribución gratuita**, si lo consideras oportuno puedes ponerle precio. Tu también puedes ayudar, contamos con la posibilidad de hacer donaciones para la REVISTA, de manera muy simple a través de **PAYPAL**

**AYUDANOS A SEGUIR
CRECIENDO**



Síguenos en las Redes:



La revista SOLOLINUX
esta realizada con Libre
Office Impress 7.0.0.3

Nuestras Webs:

www.sololinux.es
www.solowordpress.es

EDITORIAL

Edición:

• **Adrián A. A.**
adrian@sololinux.es

Redacción:

• **Sergio G. B.**
(Administrador y redactor artículos
SoloLinux)
info@sololinux.es

• **Henry G. R.**
(Redactor artículos SoloWordPress)
info@solowordpress.es

Agradecimientos:

**Isaac de ArchiTecnología y
Ghermain** por dedicarnos un poco
de su tiempo para la realización de
las entrevistas.

Diseños de Portada:

• **Karina Fernández**
[@karyfernandez.design](https://www.karyfernandez.design)

Publicidad:

Quieres poner publicidad en la
revista, ahora puedes hacerlo de
forma muy simple, llegando a todo el
mundo con esta revista digital de
software libre y GNU/Linux en
ESPAÑOL

CON SOLOLINUX MULTIPLICARAS TUS CLIENTES

Para mayor información escribe un
email a: adrian@sololinux.es

Colabora:

Quieres colaborar en la revista.
Para mayor información escribe un
email a: adrian@sololinux.es

La **Revista SOLOLINUX**, se
distribuye gratuitamente en forma
digital para todo el mundo que quiere
disfrutar de ella. Si quieres imprimirla
es cosa tuya.
Si os cobran por ella, os están
timando. :)

Contacto:

Para cualquier consulta sobre las
revistas, publicidad o colaboraciones
escribir un email a:
adrian@sololinux.es



Este obra se publica bajo una licencia de
Creative Commons Reconocimiento-
Compartir-Igual 4.0 Internacional.

MANUALES

- 08. Borrar la caché de dns en linux
- 09. Cambiar el entorno de escritorio en Fedora
- 10. Cómo habilitar, deshabilitar el teclado y el ratón en consola
- 14. Reparar sectores defectuosos del disco en linux
- 15. Como rotar la pantalla en linux con un comando
- 16. Instalar Pinta – La alternativa a Paint en linux
- 17. Crear un usb persistente con Ventoy en linux
- 19. Verificar la shell que estamos usando
- 21. Estadísticas del sistema con Saida
- 22. Apache o Nginx –Cuál es mejor para mí
- 25. Verificar el hardware de linux con Hardinfo GUI
- 29. Verificar el ancho de banda con Bandwhich
- 30. Vista de árbol en consola con Broot
- 34. Como actualizar el kernel de Debian 10 y LMDE 4
- 37. Uso del comando tail en linux
- 39. Qué es Unix EPOCH en linux

NOTICIAS

- 20. XFCE 4.16 – Novedades y mejoras
- 36. Microsoft Edge para linux se lanzará octubre



DESARROLLO WEB

- 32. Mejorar el rendimiento de un sitio web

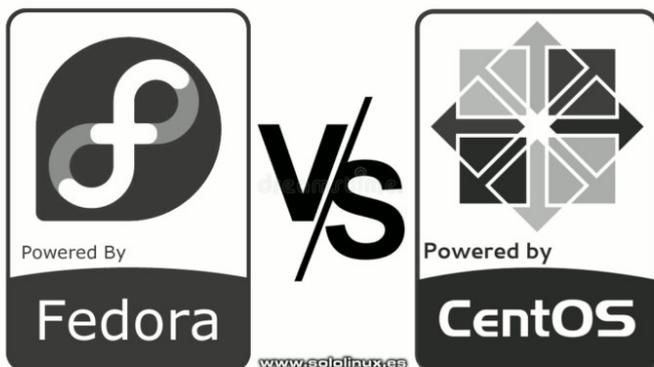
Mejorar el rendimiento de tu web

www.sololinux.es



DISTROS LINUX

- 11. Fedora vs CentOS
- 40. XFCE vs LXDE –Cuál es mejor para mí



SOFTWARE

- 13. Novedad: Vivaldi 3.3 y el modo pausa de internet

NOTICIAS

- 26. Los scripts bash imprescindibles de un sysadmin linux

ENTREVISTAS

- 42. Entrevista a Isaac Administrador de ArchiTecnologia
- 45. Entrevista a Ghermain Administrador de La página de Germán



**INSTITUTO
LINUX**



APRENDE LINUX

INSTAGRAM LIVES

"EL CAMINO DEL SYSADMIN"

@fabianampalio



+54 9 11 6969 9993



@fabianampalio

NO IMPORTA

SI ESTAMOS

AISLADOS,

MIENTRAS ESTEMOS

JUNTOS.

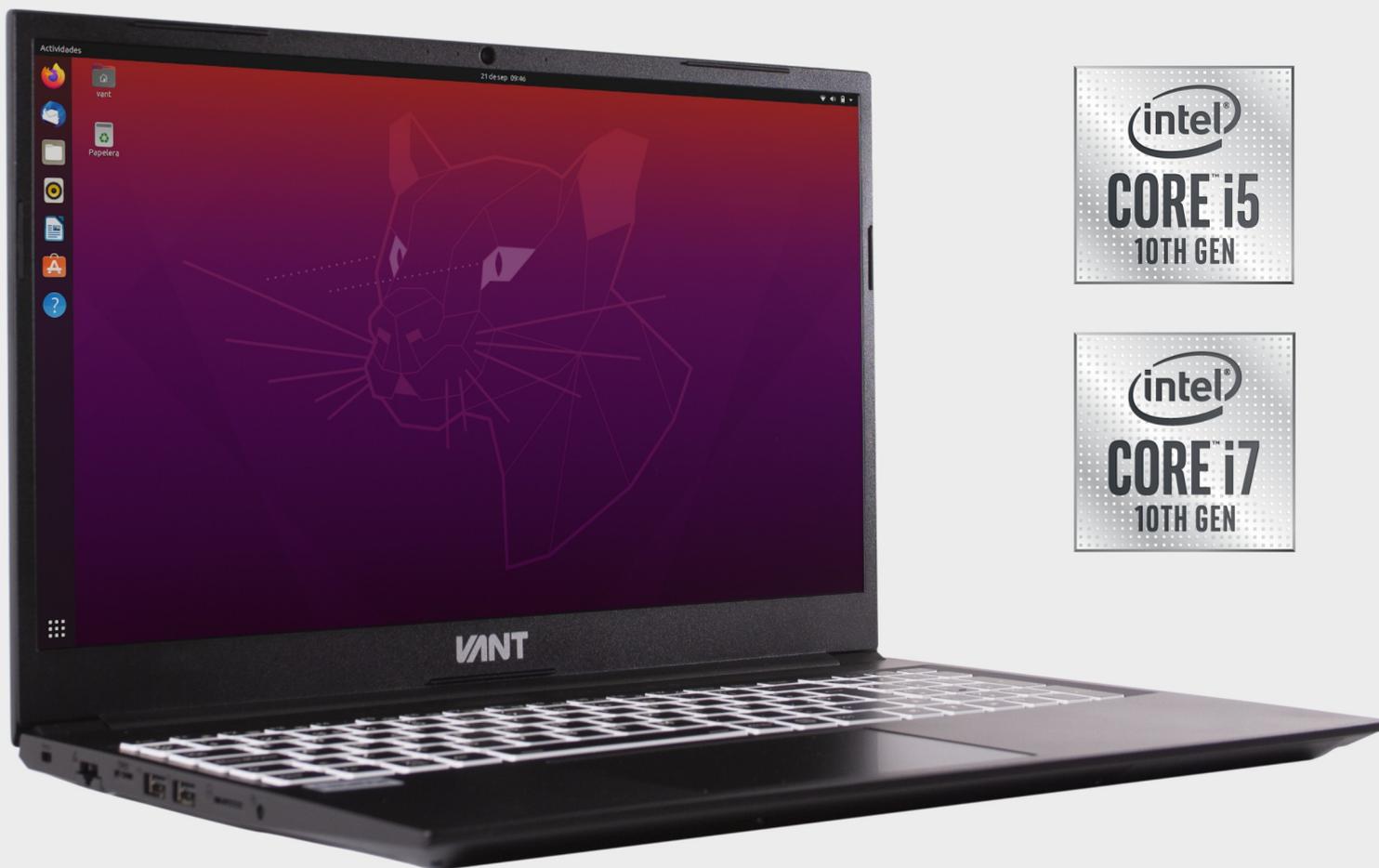
NERDEAR.LA

NERDEAR.LA ES UN EVENTO ONLINE PARA LA COMUNIDAD IT, DEL 20 AL 24 DE OCTUBRE
CHARLAS, TALLERES, JUEGOS Y MUCHAS SORPRESAS.
REGISTRATE GRATUITAMENTE EN [HTTPS://NERDEAR.LA](https://nerdear.la)



MOOVE_{15.6}

ULTRABOOK DE 15.6" - PROCESADORES INTEL i5 E i7 DE 10ª GENERACIÓN -
PANTALLA DE 15.6" FULLHD MATE - TECLADO RETROILUMINADO RGB -
HASTA 64GB DE RAM - ALMACENAMIENTO SSD NVMe - WIFI 6 Y BLUETOOTH 5
RED GIGABIT - SALIDA HDMI - EXTERIOR DE ALUMINIO Y ABS - 1,65KG DE PESO -
HASTA 7 HORAS DE AUTONOMÍA - LINUX - ENVÍO GRATIS - MALETÍN DE REGALO ...



... desde 610€

(Precio para MOOVE 15.6" con i5-1035G1, 8GB DE RAM y SSD NVMe de 250GB)

descúbrenos en www.vantpc.es

[@vantpc](https://twitter.com/vantpc) [vant.pc](https://facebook.com/vant.pc) [vantpc_es](https://instagram.com/vantpc_es) t.me/vantpc

Borrar la caché de DNS en Linux

La caché de DNS, es una base de datos temporal alojada en nuestro sistema linux que almacena las búsquedas de DNS (sitios web y dominios que hemos visitado). Su forma de operar es simple, cuando visitamos un sitio web en repetidas ocasiones, se recupera la información del sitio desde una caché almacenada en local.

Los registros DNS públicos son más lentos, con nuestra caché logramos navegar mucho más rápido por el sitio. Puede suceder que esa caché se dañe, o simplemente que cambie la localización de la web y nuestra caché insiste e insiste en cargar la información guardada localmente.



Limpiar la caché de DNS en linux es una tarea muy sencilla, vemos como hacerlo sin problemas. Este tutorial es exclusivo para sistemas basados en systemd.

Borrar la caché de dns en linux

Verificamos que «resolved» está habilitado.

```
sudo systemctl is-active systemd-resolved
```

Recibimos una respuesta similar a...

```
sergio@sololinux:~$ sudo systemctl is-active systemd-resolved
active
```

Ahora podemos visualizar las estadísticas de la caché de dns, con el siguiente comando.

```
sudo systemd-resolve --statistics
```

Ejemplo:

```
sergio@sololinux:~$ sudo systemd-resolve --statistics
DNSSEC supported by current servers: no
Transactions
Current Transactions: 0
  Total Transactions: 987
Cache
  Current Cache Size: 182
    Cache Hits: 563
    Cache Misses: 469
DNSSEC Verdicts
  Secure: 0
  Insecure: 0
  Bogus: 0
  Indeterminate: 0
```

Vamos a borrar la caché de nuestro sistema.

```
sudo systemd-resolve --flush-caches
```

Listo!!!, ya tenemos limpia nuestra caché.

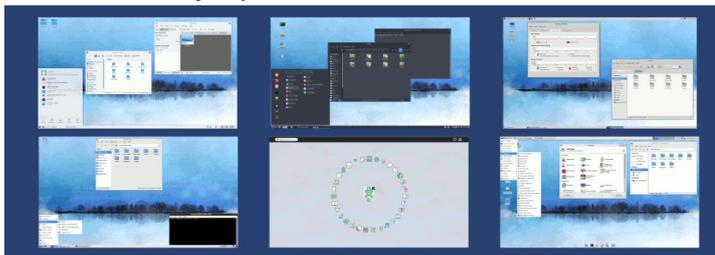
Nota: En algunas distribuciones, es posible que no funciones «resolve». Si es tu caso, usa alguno de los comandos que te propongo a continuación.

```
sudo systemctl restart nscd.service
sudo systemctl restart named
```

Cambiar el entorno de escritorio en Fedora

La edición desktop de [Fedora Linux](#), viene con el entorno de escritorio [GNOME](#) por defecto. Existen otros instaladores conocidos como «[Spins](#)», que integran otros escritorios.

Si en tu caso instalaste la versión clásica, debes saber que es posible agregar otros entornos de escritorio sin que afecte a la configuración actual. Si sigues los pasos que te indico, podrás instalar o borrar escritorios de forma sencilla y rápida.



Cambiar el entorno de escritorio en Fedora

Lo primero que debemos hacer es, averiguar los entornos de escritorio disponibles, así como el nombre del paquete en el repositorio oficial de Fedora. Ejecuta el siguiente comando.

```
dnf grouplist -v
```

Verás algo similar a...

```
[sololinux@localhost ~]$ dnf grouplist -v
Loaded plugins: builddep, changelog, config-manager, copr, debug, debuginfo-install, download,
generate_completion_cache, needs-restarting, playground, repoclosure, repodiff, repograph, repomanage,
reposync
DNF version: 4.2.19
cachedir: /var/tmp/dnf-liveuser-4da104ow
User-Agent: constructed: 'libdnf (Fedora 32; generic; Linux.x86_64)'
repo: downloading from remote: fedora-cisco-openh264
Fedora 32 openh264 (From Cisco) - x86_64 955 B/s | 2.5 kB 00:02
Fedora-cisco-openh264: using metadata from Tue 25 Aug 2020 03:05:18 PM EDT.
repo: downloading from remote: fedora-modular
Fedora Modular 32 - x86_64 1.0 MB/s | 4.9 MB 00:04
Fedora-modular: using metadata from Wed 22 Apr 2020 05:03:13 PM EDT.
repo: downloading from remote: updates-modular
Fedora Modular 32 - x86_64 - Updates 1.2 MB/s | 3.7 MB 00:03
updates-modular: using metadata from Fri 28 Aug 2020 11:24:00 AM EDT.
repo: downloading from remote: updates
Fedora 32 - x86_64 - Updates 2.0 MB/s | 22 MB 00:11
updates: using metadata from Sat 05 Sep 2020 02:22:52 PM EDT.
repo: downloading from remote: fedora
Fedora 32 - x86_64 2.4 MB/s | 70 MB 00:29
Fedora: using metadata from Wed 22 Apr 2020 06:22:36 PM EDT.
Completion plugin: Can't write completion cache: unable to open database file
Available Environment Groups:
  Fedora Custom Operating System (custom-environment)
  Minimal Install (minimal-environment)
  Fedora Server Edition (server-product-environment)
  Fedora Workstation (workstation-product-environment)
  Fedora Cloud Server (cloud-server-environment)
  KDE Plasma Workspaces (kde-desktop-environment)
  Xfce Desktop (xfce-desktop-environment)
  LXDE Desktop (lxde-desktop-environment)
  LXQt Desktop (lxqt-desktop-environment)
  Cinnamon Desktop (cinnamon-desktop-environment)
  MATE Desktop (mate-desktop-environment)
  Sugar Desktop Environment (sugar-desktop-environment)
  Deepin Desktop (deepin-desktop-environment)
  Development and Creative Workstation (developer-workstation-environment)
  Web Server (web-server-environment)
  Infrastructure Server (infrastructure-server-environment)
  Basic Desktop (basic-desktop-environment)
Installed Groups:
  Administration Tools (admin-tools)
Available Groups:
  3D Printing (3d-printing)
  Audio Production (audio)
  Authoring and Publishing (authoring-and-publishing)
  Books and Guides (books)
  C Development Tools and Libraries (c-development)
  Cloud Infrastructure (cloud-infrastructure)
  Cloud Management Tools (cloud-management)
  Comptz (compiz)
  Container Management (container-management)
  D Development Tools and Libraries (d-development)
  Design Suite (design-suite)
  Development Tools (development-tools)
  Domain Membership (domain-client)
  Fedora Eclipse (eclipse)
  Editors (editors)
  Educational Software (education)
  Electronic Lab (electronic-lab)
  Engineering and Scientific (engineering-and-scientific)
  FreeIPA Server (freeipa-server)
  Games and Entertainment (games)
  Headless Management (headless-management)
  LibreOffice (libreoffice)
  MATE Applications (mate-applications)
  Medical Applications (medical)
  Milkymist (milkymist)
  Network Servers (network-server)
  Neuron Modelling Simulators (neuron-modelling-simulators)
  Office/Productivity (office)
  Python Classroom (python-classroom)
  Python Science (python-science)
  Robotics (robotics-suite)
  RPM Development Tools (rpm-development-tools)
  Security Lab (security-lab)
  Sound and Video (sound-and-video)
  System Tools (system-tools)
  Text-based Internet (text-internet)
  Window Managers (window-managers)
```



Una vez obtengamos el listado de escritorios, instalamos el que más nos interese. Nosotros nos decantamos por XFCE.

```
sudo dnf install @xfce-desktop-environment
```

Al concluir la instalación, reiniciamos el sistema.

```
reboot
```

Ahora puedes elegir el entorno de escritorio que desees iniciar.

Si quieres desinstalar el escritorio, el proceso es similar.

```
sudo dnf remove @xfce-desktop-environment
```

Cómo habilitar, deshabilitar el teclado y el ratón en Consola

`Xinput` es una utilidad en línea de comandos, con la capacidad de listar los dispositivos de entrada, consultar información sobre un dispositivo en particular y, modificar la configuración del dispositivo en nuestro sistema.

Esta herramienta viene incluida en la mayoría de [distribuciones linux](#), pero debes tener cuidado con ella. Al permitirnos realizar cambios de configuración rápidos, como habilitar o deshabilitar dispositivos, puedes caer en el error de desactivar el dispositivo no deseado (por ejemplo el teclado).

Su entorno de trabajo es muy específico, dos ejemplos prácticos y ampliamente utilizados son... en kioscos, o en entornos de trabajo donde el sistema principal es una [computadora portátil](#), pero nosotros conectamos un teclado y un ratón externo para una mayor comodidad y experiencia de usuario.

Cómo habilitar, deshabilitar el teclado y el ratón

Bien, lo primero que hacemos es listar nuestros dispositivos de entrada, para ello ejecutamos el siguiente [comando](#).

```
xinput -list
```

Obtendremos una salida similar a...

```
sergio@sololinux:~$ xinput -list
Virtual core pointer              id=2 [master pointer (3)]
↳ Virtual core XTEST pointer      id=4 [slave pointer (2)]
↳ Logitech USB Optical Mouse      id=9 [slave pointer (2)]
↳ SynPS/2 Synaptics TouchPad      id=15 [slave pointer (2)]
Virtual core keyboard            id=3 [master keyboard (2)]
↳ Virtual core XTEST keyboard     id=5 [slave keyboard (3)]
↳ Power Button                   id=6 [slave keyboard (3)]
↳ Video Bus                      id=7 [slave keyboard (3)]
↳ Power Button                   id=8 [slave keyboard (3)]
↳ Logitech USB Keyboard           id=10 [slave keyboard (3)]
↳ Logitech USB Keyboard System Control id=11 [slave keyboard (3)]
↳ Logitech USB Keyboard Consumer Control id=12 [slave keyboard (3)]
↳ AT Translated Set 2 keyboard   id=14 [slave keyboard (3)]
↳ HP Wireless hotkeys           id=16 [slave keyboard (3)]
↳ HP WMI hotkeys                 id=17 [slave keyboard (3)]
↳ HP Webcam: HP Webcam          id=13 [slave keyboard (3)]
```

Como puedes comprobar, nos aparece una lista de dispositivos con su ID. Puedes ver todos los teclados, los dispositivos mouse, etc.

En nuestro ejemplo vamos a deshabilitar el «**Logitech USB Optical Mouse**», cuyo ID corresponde al número 9. Es así de simple...

```
xinput disable 9
```

Si queremos habilitarlo de nuevo...

```
xinput enable 9
```

Antes de realizar cualquier operación, asegúrate de que estás habilitando o deshabilitando según el ID del dispositivo

Los ID de los dispositivos pueden variar según el sistema, también cambian al reiniciar y conectar un nuevo dispositivo de entrada.

Fedora vs CentOS

Fedora y CentOS son dos distribuciones Linux basadas en RPM, que aunque comparten muchas características tienen diferencias sustanciales, sobre todo en su objetivo de mercado.

Fedora recibe actualizaciones frecuentes, esto hace que sea una excelente opción para los usuarios que siempre quieren estar a la última. Por otro lado, CentOS tiene un ciclo de soporte de hasta diez años y se limita a realizar actualizaciones de seguridad. La diferencia en este sentido es sustancial. Fedora vs CentOS.

Fedora



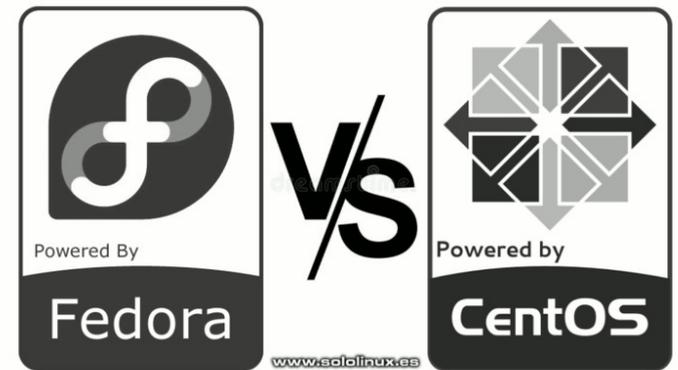
Fedora es una distribución de Linux de código abierto creada en 2003. Está desarrollado por el proyecto Fedora respaldado por la comunidad, pero... patrocinado por Red Hat. Fedora se creó para desarrolladores y administradores de sistemas, con el fin de probar futuras actualizaciones para RHEL

Con más de 20000 paquetes, Fedora es rápido, seguro y muy fácil de usar incluso para los recién llegados a linux. Es una de las distribuciones más estables y utilizadas en su formato desktop.

Como ya comente anteriormente, Red Hat la usa para probar características que luego se incluyen en el propio Red Hat Enterprise Linux.

Diferencias entre Fedora y CentOS

Principales diferencias entre CentOS y Fedora.



CentOS



A diferencia de Fedora, CentOS se centra en la estabilidad y robustez de todo el sistema, por ello es ampliamente utilizado en servidores. Su código fuente deriva de Red Hat Enterprise Linux (RHEL), además tiene muchas características similares.

Lanzado a la comunidad en general a mediados del 2004. CentOS es desarrollado y mantenido por una comunidad muy activa, compuesta por administradores de sistemas, de redes y otros colaboradores de todo el mundo.

	Fedora	CentOS
Empaquetado	Fedora viene con paquetes empaquetados en GUI (Packagekit) y en terminal por dnf o yum	CentOS viene con paquetes empaquetados en GUI (Packagekit) y en terminal por yum (a partir de CentOS 8, también dnf)
Desarrollo	Patrocinado y financiado por Red Hat, es desarrollado por el proyecto Fedora	Desarrollado íntegramente por la comunidad, usando el código de RHEL
Sistema	Distribución Linux open source	Clon de la versión comercial de RHEL
Versiones	Debido a las pruebas de RHEL, lanza nuevas versiones en intervalos muy cortos	Su principal virtud es la estabilidad, solo actualizaciones de seguridad
Uso	Buena para estaciones de trabajos y servidores no críticos	Para un sistema estable que requiera funciones similares a RHEL

Lanzamientos

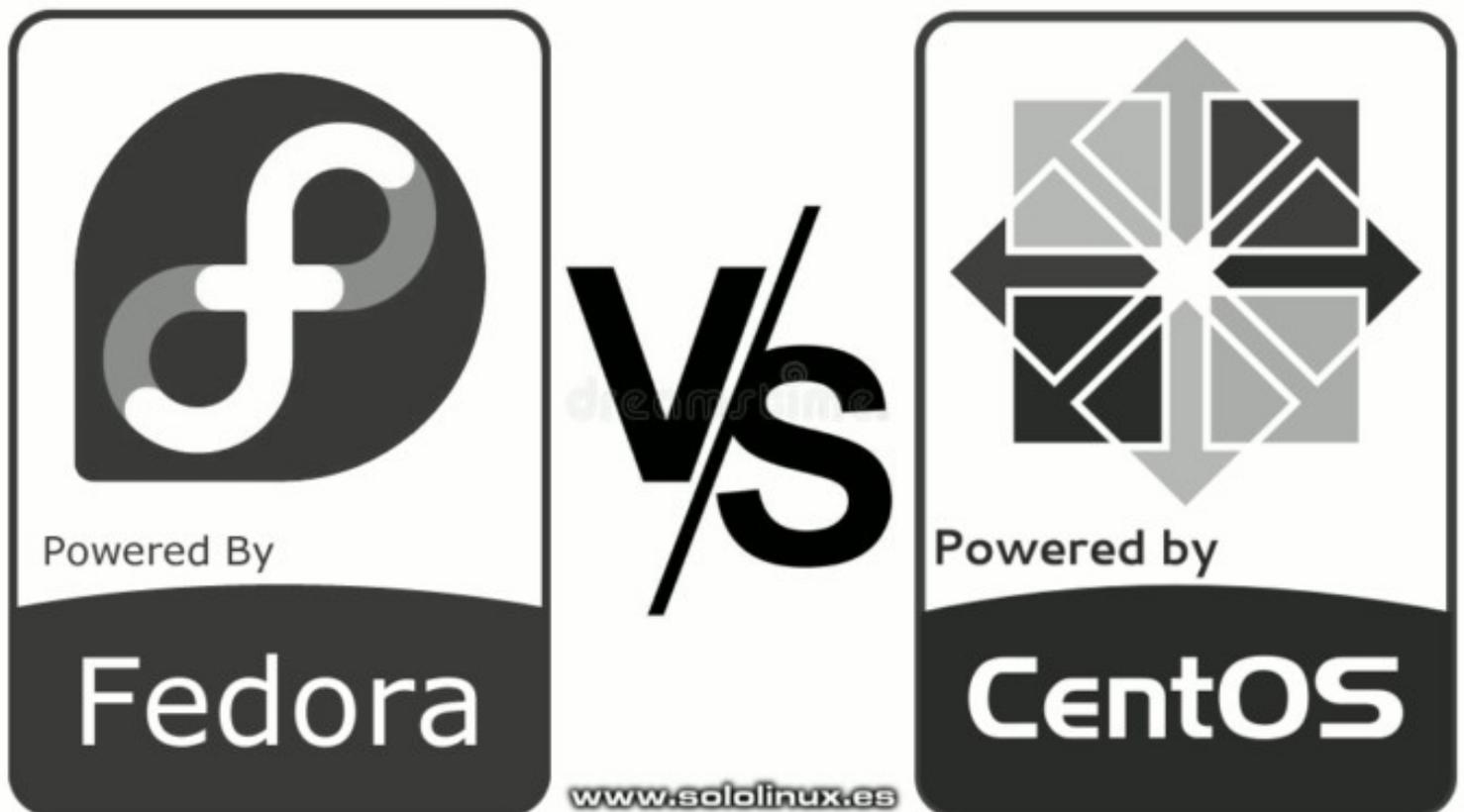
Fedora tiene un ciclo de lanzamiento y soporte bastante corto, dado que su principal mercado son las estaciones de trabajo. Lanza una nueva versión cada seis meses, y obtendrán un soporte de poco más de un año.

Por otro lado, CentOS tiene un calendario de lanzamiento parecido al de Red Hat Enterprise, pero con un beneficio de soporte ampliado a diez años. Es una de las mejores opciones a instalar en un servidor.

Conclusión

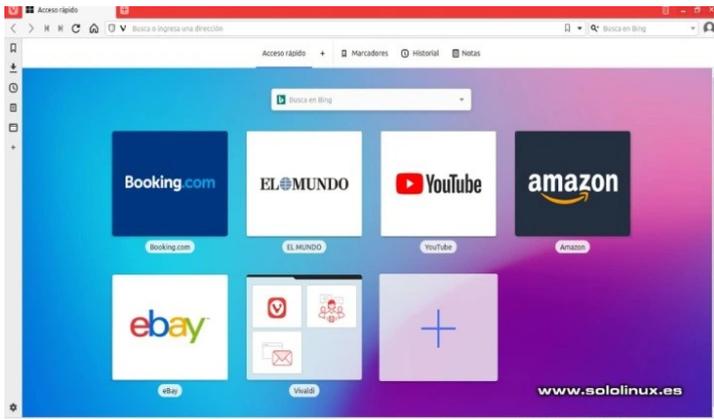
La instalación de las dos distribuciones es similar. Como es habitual en los tiempos que corren, muy fácil.

Como has podido comprobar, Fedora vs CentOS son dos distribuciones Linux basadas en RPM con importantes diferencias que debes tener en cuenta. Por ejemplo si la quieres instalar como escritorio, te recomiendo Fedora, el software de Centos es muy obsoleto; sin embargo si quieres montar un servidor, ya sea para una empresa o para sitios web, te recomiendo CentOS.



Canales de Telegram: [Canal SoloLinux](#) – [Canal SoloWordpress](#)

Novedad: Vivaldi 3.3 y el modo pausa de internet



El navegador web Vivaldi lanzó su última versión 3.3, con un modo «pausa» que detiene toda la actividad de internet con solo un clic.

Vivaldi es muy popular entre los usuarios preocupados por su privacidad. En esta nueva versión trae el modo pausa de internet, como característica más destacada. En este artículo vemos como funciona el modo pausa y otras nuevas características.

Vivaldi 3.3 y el modo pausa de internet

El modo pausa detiene todo el tráfico y silencia los videos y el audio; también oculta los sitios web, las pestañas, paneles y otros contenidos. La pantalla se queda en blanco.

Puedes activar este modo con un botón localizado en la esquina inferior izquierda de la barra de estado, o con la combinación de teclas Ctrl + «.» (tecla Ctrl más el punto).



Para volver al modo normal, haces clic en el mismo icono o, usas la combinación de teclas Ctrl + «.» (tecla Ctrl más el punto). Un detalle importante, cuando detenemos la actividad del navegador, los recursos del procesador y de la ram también son liberados. Tema interesante.

Otras características de Vivaldi 3.3

La versión 3.3 también ofrece una nueva forma de personalizar la ventana de navegación privada, utilizando temas con muchas más opciones. Por ejemplo, puedes crear tu propio tema de navegación privada y, programar el cambio cuando tú quieras. Estas opciones las encontrarás en: Configuración> Temas> Tema de ventana privada.

Todos sabemos que este navegador web está centrado en la privacidad, ahora se agrega otra característica que lo hace más seguro a la hora de navegar. Esta nueva función nos ayudará a identificar rápidamente los sitios phishing (falsifican la URL en la barra de direcciones). También resalta el dominio principal de nivel superior sobre el resto de páginas del sitio, así, siempre estarás seguro de donde navegas realmente.



Al habilitar el bloqueo, veremos una pantalla similar a...



Parece una tontería, pero no lo es. Esto nos ayuda a identificar rápidamente si estamos navegando por el sitio web correcto o por uno falso.

Otras funciones adicionales son: Copia selectiva de la URL, rastreador integrado, el bloqueador de anuncios ahora admite sitios completos, las marcaciones rápidas de arrastrar y soltar en carpetas, etc. Para ver el registro de cambios completo, visita su [página oficial](#).

[Descargar el navegador web Vivaldi 3.3](#)

Reparar sectores defectuosos del disco en linux

Los sectores defectuosos son partes dañadas de una unidad de **disco duro mecánico**, como es evidente, no se pueden usar para almacenar ningún dato. Sin embargo, nuestro sistema sigue intentando escribir en ellos, lo que puede provocar graves fallos de funcionamiento en el disco.

En dispositivos de almacenamiento más modernos, como **SSD** y otros, este problema es raro que se produzca. Sin embargo, todavía es habitual la comercialización de discos duros mecánicos, así que lo que debemos hacer es intentar reparar esos sectores y si no es posible, aislarlos.

Conviene escanear periódicamente nuestro disco duro (sobre todo los más antiguos), en busca de sectores defectuosos. Una forma de identificar que tienes problemas con sectores, es cuando tu sistema se ralentiza sin motivo, o que la I/O (entrada – salida) del disco aumenta de forma considerable. En **Linux**, este problema es fácil de solucionar a través de unos simples comandos que veremos a continuación.

Reparar sectores defectuosos del disco en linux

Debes tener presente, que el disco a reparar no debe estar montado. Por tanto, te sugiero que inicies tu sistema desde una **live usb**, y desde la terminal de la live intentes reparar los sectores defectuosos del disco.

Lo primero que hacemos es identificar la partición que queremos reparar.

```
sudo lsblk -o name,mountpoint,label,size,uuid
```

Ejemplo de salida...

```
sergio@sololinux ~ $ sudo lsblk -o
name,mountpoint,label,size,uuid
NAME MOUNTPOINT LABEL SIZE UUID
sda
├─sda2 465,8G
├─sda5 [SWAP] 1K
c38a6e65-1010-4a15-beb2-019de8c5c721 2,9G
├─sda1 / 462,9G
bdc6f44a-bb61-4972-80d7-10ee03901089
```

En nuestro caso vamos a reparar los sectores defectuosos de «sda1». Aunque no es obligatorio, sí es interesante realizar un análisis primario para detectar los errores y guardar un registro que utilizaremos posteriormente, ejecuta el siguiente comando.

```
sudo badblocks -v /dev/sda1 > ~/bad_sectors.txt
```

Ejemplo...

```
sololinux sergio # sudo badblocks -v /dev/sda1 >
~/bad_sectors.txt
Revisando los bloques del 0 al 485379071
Se están revisando los bloques dañados (prueba de
sólo lectura):
```

Reparamos los sectores defectuosos del disco

Ahora tenemos dos posibilidades, reparar toda la partición al completo, o reparar los sectores defectuosos del disco que nos indica el archivo registro generado anteriormente. Para reparar todo el disco, ejecutamos...

```
sudo e2fsck -cfpv /dev/sda1
```

En la segunda opción reparamos los sectores indicados en el archivo «**bad_sectors.txt**».

```
sudo e2fsck -l bad_sectors.txt /dev/sda1
```

Para reparar discos con sistemas de archivos no nativos de Linux, por ejemplo **Fat32**, usamos el **comando fsck**.

```
sudo fsck -l bad_sectors.txt /dev/sda1
```

Nota final: Estos procesos pueden resultar extremadamente lentos, pero si quieres recuperar tus discos es la mejor solución.



Canales de Telegram: [Canal SoloLinux](#) – [Canal SoloWordpress](#)

Como rotar la pantalla en Linux Con un Comando

Hoy en día es algo común que necesites rotar la pantalla del sistema, ya sea en presentaciones, anuncios o **kioskos**, puedes encontrarte con una situación laboral en la que resulte necesario.

Algunos **entornos de escritorio** incluyen esta función, pero seamos serios, aparte de no ser práctica, no es necesario perder tanto tiempo si lo podemos hacer con un comando de forma rápida y sencilla.

Los usuarios de linux y derivados de Unix, tenemos la suerte de contar con la herramienta **Xrandr**. Esta aplicación nativa nos permite entre otras muchas funciones, rotar la pantalla de forma simple, vemos como hacerlo.

Como rotar la pantalla en linux con un comando

Vemos un ejemplo del sitio web original de [sololinux](http://sololinux.com).



Ahora rotamos la pantalla 90 grados a la izquierda.

```
xrandr -o left
```

Si queremos rotar a la derecha...

```
xrandr -o right
```

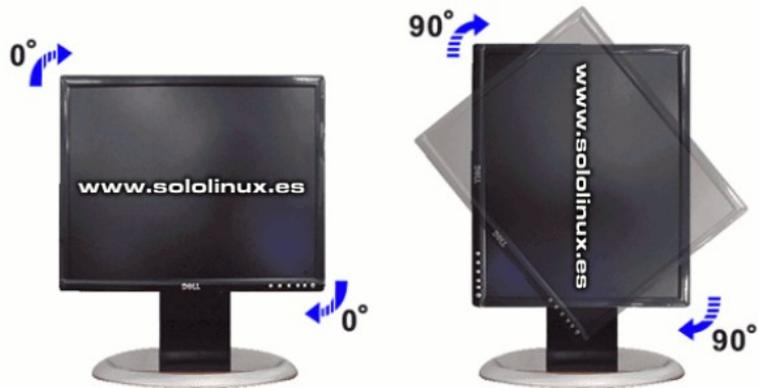
Para rotar al reverso, o sea... invertir la imagen.

```
xrandr -o inverted
```

Bien, estas son las opciones de rotación. Para retornar a su estado normal ejecuta el siguiente comando.

```
xrandr -o normal
```

Es así de fácil.



Rotar la pantalla en linux

Xrandr también nos ofrece otras opciones, vemos las más habituales.

Información de la pantalla.

```
xrandr -q
```

```
sergio@sololinux:~$ xrandr -q
Screen 0: minimum 320 x 200, current 1366 x 768, maximum
16384 x 16384
eDP-1 connected primary 1366x768+0+0 (normal left inverted
right x axis y axis) 344mm x 193mm
1366x768    60.00*+  40.00
1360x768    59.80    59.96
1280x720    60.00    59.99    59.86    59.74
1024x768    60.04    60.00
960x720     60.00
928x696     60.05
896x672     60.01
1024x576    59.95    59.96    59.90    59.82
960x600     59.93    60.00
960x540     59.96    59.99    59.63    59.82
800x600     60.00    60.32    56.25
840x525     60.01    59.88
864x486     59.92    59.57
800x512     60.17
700x525     59.98
800x450     59.95    59.82
.....etc.....
```

Modificar la resolución del monitor.

```
xrandr --output eDP-1 --mode 1280x720
```

Cambiar la resolución y la frecuencia.

```
xrandr --output eDP-1 --mode 1280x720 --rate 60.00
```

Modificar la resolución y frecuencia en pantalla dual.

```
xrandr --output DisplayPort-0 --mode 1280x720 --rate
144.00 --output eDP-1 --mode 1280x720 --rate 60.00
```

Modificar la resolución y frecuencia en pantalla dual, con una primaria.

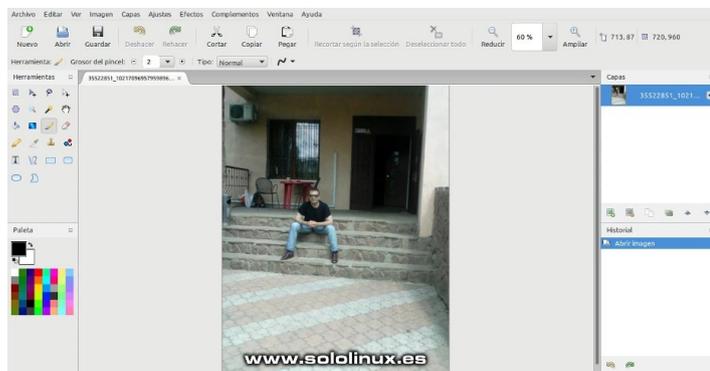
```
xrandr --output DisplayPort-0 --primary --mode
1280x720 --rate 144.00 --output eDP-1 --mode
1280x720 --rate 60.00 --right-of DisplayPort-0
```

Instalar Pinta – La alternativa a Paint en linux

Hasta no hace mucho, Paint formaba parte de la familia de [Microsoft](#). Dicen los antiguos usuarios, que era un gran programa de edición básica de imágenes, además de manera simple y rápida.

Para los recién llegados a linux tenemos una sorpresa, aquí tenemos Pinta. La aplicación Pinta es una poderosa alternativa al programa de dibujo MS Paint (clon de Paint.NET), perfecta para distribuciones de Linux. Destacamos que es una aplicación gratuita y de código abierto.

El desarrollo de Pinta constante, continuamente se están agregando funciones y solucionando errores. Es multiplataforma y para tareas simples, es ideal. En este artículo vemos como instalarlo en nuestro linux.



Instalar Pinta – La alternativa a Paint en linux

Vemos sus principales características.

- Historial completo: Pinta mantiene un registro del historial completo. Puede hacer y deshacer tantas veces como quieras
- Ajustes y efectos: Pinta incluye más de 35 ajustes y efectos para modificar nuestras imágenes.
- Espacio de trabajo: ¿Quieres ventanas acopladas? No hay problema. ¿Ventanas flotantes? No hay problema. Pinta incluso te permitirá mezclar y combinar.
- Herramientas de dibujo: Herramientas de dibujo sencillas, se permite mano alzada, líneas, rectángulos, elipses y más.
- Capas ilimitadas: Todas las capas que necesites.
- Multi-lenguaje: Traducida a más de 55 idiomas, incluyendo el español.

Ahora vemos como instalar Pinta en nuestro linux.

Ubuntu, Linux Mint y derivados:

Agregamos su repositorio oficial, e instalamos la última versión de Pinta.

```
sudo add-apt-repository ppa:pinta-maintainers/pinta-stable
sudo apt update
sudo apt install pinta
```

Fedora y derivados:

```
sudo dnf update
sudo dnf install pinta
```

Arch Linux, Manjaro y derivados:

```
sudo yay -S pinta
```

Open Suse y derivados:

Según tu versión agrega el repositorio correspondiente, por ejemplo...

```
zypper addrepo
https://download.opensuse.org/repositories/openSUSE:Leap:15.2/standard/openSUSE:Leap:15.2.repo
zypper refresh
zypper install pinta
```

Otros Linux:

En otras distribuciones lo instalamos via snap.

```
sudo apt update
sudo apt install snapd
sudo snap install pinta-james-carroll
```

Una vez instalado, lo puedes ejecutar desde el menú de aplicaciones de tu entorno de escritorio.



Canales de Telegram: [Canal SoloLinux](#) – [Canal SoloWordpress](#)

Crear un usb persistente Con Ventoy en linux



Se conoce como USB Persistente a un Live USB con persistencia, para que me entiendas mejor... todos los cambios, modificaciones y actualizaciones que hagas en el **Live USB**, se guardaran en el dispositivo usb. Al iniciar de nuevo el sistema con el USB Persistente, tendrás el sistema tal como lo dejaste después de los cambios.

Esta práctica es ampliamente utilizada, por [administradores de sistemas](#) y personal que se dedica a reparar computadoras, pero es válido para cualquier usuario que así lo requiera.

Crear un usb persistente con Ventoy en linux

Tal como hicimos con el multiboot, descargamos la última versión de Ventoy en nuestra máquina y lo instalamos en el dispositivo USB. Asegúrate de instalar la última versión, puedes revisar su [Github oficial](#).

```
wget
https://github.com/ventoy/Ventoy/releases/download/v1.0.21/ventoy-1.0.21-linux.tar.gz
```

Lo descomprimos.

```
tar -zxvf ventoy-1.0.21-linux.tar.gz
```

Se crea la **carpeta Ventoy**, con los archivos necesarios (provisionalmente).



Ahora identifica tu dispositivo, puedes usar el siguiente comando.

```
lsblk
```

Normalmente sdb.

```
sdb      8:16   1   7,2G   0 disk
└─sdb1   8:17   1   7,2G   0 part
```

En mi caso ya tengo Ventoy instalado en el dispositivo, pero es una version obsoleta. Lo que hago es utilizar la opción «-l», para que borre todos los datos del dispositivo y genere sus propias particiones. Desde la carpeta Ventoy de nuestro linux, abres la [terminal](#) y ejecutas lo indicado (según corresponda).

```
sudo sh Ventoy2Disk.sh -i /dev/sdb -I
```

Ejemplo de salida...

```
*****
Ventoy: 1.0.21
longpanda admin@ventoy.net
https://www.ventoy.net
*****
Disk : /dev/sdb
Modelo: USB DISK 2.0 (scsi)
Size : 7 GB
Style: MBR
Attention:
You will install Ventoy to /dev/sdb.
All the data on the disk /dev/sdb will be lost!!!
Continue? (y/n) y
All the data on the disk /dev/sdb will be lost!!!
Double-check. Continue? (y/n) y
Create partitions on /dev/sdb by parted in MBR style
...
Done
mkfs on disk partitions ...
create efi fat fs /dev/sdb2 ...
mkfs.fat 4.1 (2017-01-24)
success
mkexfatfs 1.3.0
Creating... done.
Flushing... done.
File system created successfully.
writing data to disk ...
sync data ...
esp partition processing ...
Install Ventoy to /dev/sdb successfully finished.
```

Ya tenemos instalado Ventoy en nuestro pendrive.

Sin salir de la terminal que tenemos abierta en el directorio Ventoy de nuestro sistema, creamos el archivo de persistencia. En nuestro caso generamos un archivo de 4Gb, pero puedes modificar el valor según tus necesidades. Ejecuta el comando...

```
sudo ./CreatePersistentImg.sh -s 4096
```

Ejemplo...

```
root@sololinux:/home/VENTOY/ventoy-1.0.21# sudo
./CreatePersistentImg.sh -s 4096
4096+0 registros leídos
4096+0 registros escritos
4294967296 bytes (4,3 GB, 4,0 GiB) copied, 44,4824 s, 96,6 MB/s
mke2fs 1.44.1 (24-Mar-2018)
Se está creando un sistema de ficheros con 1048576 bloques de 4k y
262144 nodos-i
UUID del sistema de ficheros: c71f39dc-e28e-4206-8504-4a4d33aedf25
Respalos del superbloque guardados en los bloques:
32768, 98304, 163840, 229376, 294912, 819200, 884736
Reservando las tablas de grupo: hecho
Escribiendo las tablas de nodos-i: hecho
Creando el fichero de transacciones (16384 bloques): hecho
Escribiendo superbloques y la información contable del sistema de
archivos: 0/3hecho
```

Si abres la carpeta Ventoy del sistema, observarás que tienes dos nuevos archivos: el archivo persistente y el log.



El archivo que nos interesa es «persistence.dat», en versiones anteriores denominado «persistence.img». Bien, copia el archivo «persistence.dat», en la raíz del dispositivo USB donde instalamos **Ventoy** anteriormente

Una vez tengas copiado el archivo, debes crear una nueva carpeta (en el USB) llamada **ventoy**. En la nueva carpeta generamos un archivo al que llamaremos «**ventoy.json**». Para que funcione el USB Persistente, debemos indicar la iso o isos linux y el archivo persistente que corresponda.

Debes incluir lo siguiente:

```
{
  "persistence": [
  {
    "image": "/distro-linux.iso",
    "backend": "/persistence.dat"
  }
  ]
}
```

Si quieres crear un **multiboot persistente**, puedes generar otro archivo de persistencia como indicamos anteriormente, cambiar el nombre y copiarlo también en el dispositivo USB. En este caso, el archivo «**ventoy.json**» quedará de esta forma.

```
{
  "persistence": [
  {
    "image": "/distro-linux-1.iso",
    "backend": "/persistence1.dat"
  },
  {
    "image": "/distro-linux-2.iso",
    "backend": "/persistence2.dat"
  }
  ]
}
```

Guardas el archivo y, copias la o las ISO que necesites en la raíz del USB.

En nuestra prueba hemos creado un USB persistente con **Linux Min 18.3 Sylvia**. Observa los datos del json.

```
{
  "persistence": [
  {
    "image": "/linuxmint-18.3-xfce-64bit.iso",
    "backend": "/persistence.dat"
  }
  ]
}
```

Al abrir con GUI nuestro USB Persistente, nos encontramos con...



Con la herramienta tree, identificamos mejor el contenido del USB Persistente.

```
sergio@sololinux:/media/sergio/ventoy$ tree -h
├── [1.7G] linuxmint-18.3-xfce-64bit.iso
├── [4.0G] persistence.dat
├── [ 32K] ventoy
│   └── [ 99] ventoy.json
└── 1 directory, 3 files
```

Vale, llegó el momento. Reinicia el sistema, e inicia desde el dispositivo persistente. Buen trabajo.



Verificar la shell que estamos usando



Cuando hablamos de [shell de Linux/Unix](#), nos referimos al intérprete de comandos que mediante una interfaz de usuario, es capaz de comunicarse con el núcleo del sistema.

Tenemos a nuestra disposición varios intérpretes de comandos, como [ZSH](#), [CSH](#), [KSH](#), o tal vez el más expandido conocido como [BASH](#). Cada uno tiene sus propias características, pero todos cumplen la misma función, permitirnos la comunicación con el sistema.

La mayoría de [distribuciones linux](#) (listar para usar), vienen con [bash](#) salvo en raras ocasiones, o que tu mismo hayas mudado de intérprete. En este artículo, vemos como identificar el intérprete que monta tu sistema linux.

Verificar la shell que estamos usando

Tenemos a nuestra disposición variadas formas de verificar la shell de nuestro sistema linux, vemos las más conocidas.

Con el comando echo

```
echo $SHELL
# o
echo $0
```

Ejemplo de salidas...

```
sergio@sololinux:~$ echo $SHELL
/bin/bash
sergio@sololinux:~$ echo $0
bash
```

Con el comando ps

El comando ps en su formato básico, nos dice el intérprete utilizado con su pid.

```
ps
```

Ejemplo...

```
sergio@sololinux:~$ ps
  PID TTY          TIME CMD
 2119 pts/0    00:00:00 bash
```

También se permiten los siguientes atributos.

```
ps -p $$
```

```
sergio@sololinux:~$ ps -p $$
  PID TTY          TIME CMD
 2119 pts/0    00:00:00 bash
```

Con el archivo /etc/passwd

En /etc/passwd podemos visualizar los atributos del usuario.

```
grep "^$USER" /etc/passwd
```

```
sergio@sololinux:~$ grep "^$USER" /etc/passwd
sergio:x:1000:1000:sergio,,,:/home/sergio:/bin/bash
```

Con el comando lsof

No es tan atractivo visualmente, pero también nos proporciona la información que buscamos.

```
lsof -p $$
```

```
sergio@sololinux:~$ lsof -p $$
COMMAND PID  USER  FD  TYPE DEVICE SIZE/OFF  NODE NAME
bash    2119 sergio cwd   DIR   8,2   4096 4980738 /home/sergio
bash    2119 sergio rtd   DIR   8,2   4096 2 /
bash    2119 sergio txt   REG   8,2 1113504 3407879 /bin/bash
bash    2119 sergio mem   REG   8,2  47568 5248126 /lib/x86_64-linux-gnu/libnss_files-2.27.so
bash    2119 sergio mem   REG   8,2  97176 5248123 /lib/x86_64-linux-gnu/libnsl-2.27.so
bash    2119 sergio mem   REG   8,2  47576 5248128 /lib/x86_64-linux-gnu/libnss_nis-2.27.so
bash    2119 sergio mem   REG   8,2  39744 5248124 /lib/x86_64-linux-gnu/libnss_compat-2.27.so
bash    2119 sergio mem   REG   8,2 7129424 1321961 /usr/lib/locale/locale-archive
bash    2119 sergio mem   REG   8,2 2030544 5248116 /lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.27.so
bash    2119 sergio mem   REG   8,2  14560 5248119 /lib/x86_64-linux-gnu/libdl-2.27.so
bash    2119 sergio mem   REG   8,2 170784 5248097 /lib/x86_64-linux-gnu/libtinfo.so.5.9
bash    2119 sergio mem   REG   8,2 170960 5242896 /lib/x86_64-linux-gnu/ld-2.27.so
bash    2119 sergio mem   REG   8,2 179079 1713590 /usr/share/locale-langpack/es/LC_MESSAGES/bash.mo
bash    2119 sergio mem   REG   8,2 26376 1579666 /usr/lib/x86_64-linux-gnu/gconv/gconv-modules.cache
bash    2119 sergio 0u   CHR 136,0 0t0 3 /dev/pts/0
bash    2119 sergio 1u   CHR 136,0 0t0 3 /dev/pts/0
bash    2119 sergio 2u   CHR 136,0 0t0 3 /dev/pts/0
bash    2119 sergio 255u CHR 136,0 0t0 3 /dev/pts/0
```

Verificar las shells disponibles

Para concluir el artículo, identificamos los intérpretes de comandos que tenemos disponibles en nuestro sistema.

```
cat /etc/shells
```

Si usas una distribución sin modificaciones, verás algo parecido a lo siguiente.

```
sergio@sololinux:~$ cat /etc/shells
# /etc/shells: valid login shells
/bin/sh
/bin/bash
/bin/rbash
/bin/dash
```

XFCE 4.16 – Novedades y mejoras

El desarrollo del futuro escritorio Xfce 4.16 progresa más rápido de lo esperado, ya salió la primera versión para que la pruebes, es lo que haremos en este artículo... ver sus principales funciones y mejoras.

El plan inicial de los desarrolladores no era el de una revolución, como si lo fue XFCE 4.14. Pero se han dado cuenta, que con un poco más de esfuerzo consiguen más funciones, para este espectacular entorno de escritorio ligero.

Es evidente que no llegara al nivel del lanzamiento de [Xfce 4.14](#), que estuvo casi cinco años en desarrollo. Pero ojito con Xfce 4.16, que nos prepara unas novedades que realmente sus seguidores acérrimos entre los cuales me incluyo, agradecerán. Quien sabe, a lo mejor estamos ante el principio del fin del reinado de [GNOME](#) y [KDE](#).

XFCE 4.16 – Novedades y mejoras

Cuadro de diálogo XFCE

El cuadro de diálogo Acerca de Xfce, ahora también muestra información básica del sistema. Esto es posible gracias a la biblioteca libgtop, que tiene la capacidad de obtener datos específicos del sistema, como el uso de la CPU o la memoria. También información sobre los procesos que se están ejecutando.

Mejoras visuales de los diálogos de cliente

Otra interesante característica es que los usuarios de Xfce, ya pueden decorar los diálogos a su gusto. Esto se conoce como (CSD), que hace que las aplicaciones usen sus propias decoraciones de ventana.

Está demostrado que son más eficientes en espacio y, se integran mejor con el contenido de la ventana en la aplicación. Además Xfce 4.16 viene con soporte nativo para todos los cuadros de diálogo de la configuración. El administrador de configuración, también tiene una funcionalidad mejorada de búsqueda / filtrado.

Escala fraccionada

El escalado fraccional es otra característica esperada. Haciendo uso de la utilidad de configuración XRandR, se ofrecen tres opciones de escala de pantalla predefinidas, 1x, 1.5x y 2x. Se permite crear tu propia escala personalizada.

Bandeja de estado

Un nuevo complemento de la bandeja de estado está disponible en Preferencias del panel. Te ayudará a configurar el área de la bandeja del sistema y las notificaciones. Puedes acceder al complemento haciendo doble clic en su entrada en la pestaña elementos.

Es una fusión entre los complementos de la bandeja del sistema (Área de notificación) y el Notificado de estado. Es compatible con la configuración global de «tamaño de icono» del Panel.

Ocultar animación de forma automática

Para complementar el nuevo modo oscuro implantado en esta versión, tenemos una animación de ocultación automática que hace que la función de «ocultación automática» sea mucho más simple. Debes tener presente que se habilita de forma predeterminada. Se permite modificar en preferencias del Panel.

Pausar operaciones de copiar y pegar

Impresionante característica, si señor. Ahora y a través del administrador de archivos [thunar](#), podremos pausar la copia y el pegado de archivos. Muy buena opción.

Aplicaciones predeterminadas

Un nuevo cuadro de diálogo 'Aplicaciones predeterminadas' está disponible en Configuración del sistema. Lo que a veces parecía una utopía, ahora esta al alcance de tu mano.

Nuevos iconos

Por fin mi sueño se hizo realidad, desaparecen los vetustos iconos de XFCE para ofrecernos una nueva identidad visual más agradable y suave. Los nuevos iconos siguen el estándar rDNS de [freedesktop.org](#).

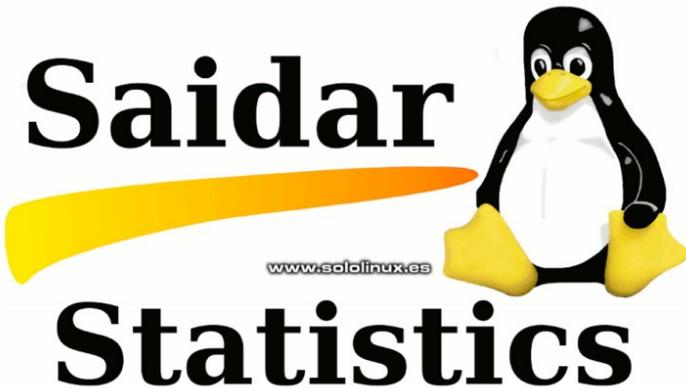
Otras mejoras

- Soporte GTK3 para una UI / UX más moderna.
- Se permiten las acciones personalizadas con el botón derecho.
- Compatibilidad con el complemento Workspace Switcher.
- Transferencia de archivos en cola desde el administrador de archivos Thunar.
- Se memoriza la configuración de vista por carpeta en el administrador de archivos Thunar.
- Control de versiones en Thunar y Volman.
- [Bash](#) autocompletado para xfconf-query.
- Se permite ordenar aplicaciones por frecuencia de uso y antigüedad en Appfinder.
- Soporte mejorado de gpg-agent (GNU Privacy Guard).
- Mejorada la configuración de batería y encendido.
- Se permite ocultar automáticamente la notificación de batería baja al conectar un cargador.
- Mucho más....

Lanzamiento de XFCE 4.16

Se espera el lanzamiento de la versión final de Xfce 4.16, para finales de este otoño. Aún no se ha fijado una fecha de lanzamiento exacta, pero se espera que sea entre finales de octubre y principios de noviembre.

Estadísticas del sistema con Saidar



Para cualquier [sysadmin](#) de Linux, es esencial monitorear los recursos del sistema y su uso. Es la mejor forma de asegurarse de que el sistema funciona en condiciones normales y saludables.

Hoy revisamos una herramienta muy simple conocida como Saidar, con la cual podemos monitorizar los recursos del sistema. Saidar muestra una salida con estadísticas sobre los recursos del sistema, incluyendo la carga de la CPU, la memoria, uso de disco I/O, etc.

Saidar está escrito en C para GNU / Linux y otros derivados de Unix, como FreeBSD, NetBSD, OpenBSD, Solaris, DragonFly BSD, HP-UX y AIX.

Estadísticas del sistema con Saidar

Esta herramienta no suele venir preinstalada por defecto en casi ninguna [distribución linux](#), pero la podemos encontrar en los repositorios oficiales. La instalamos.

Instalar Saidar en Ubuntu, Debian y derivados

```
sudo apt install saidar
```

Instalar Saidar en OpenSuse

```
sudo zypper install saidar
```

Instalar Saidar en Fedora, CentOS 8 y derivados

```
sudo dnf install saidar
```

Instalar Saidar en CentOS 7 / 6 y derivados

```
sudo yum install epel-releasesudo yum install saidar
```

Instalar Saidar en Arch Linux y derivados

```
sudo pacman -S libstatgrab pystatgrab
```

Ejecutar Saidar

Comenzar el monitoreo es realmente sencillo, ejecuta el siguiente comando.

```
saidar
```

Imagen de ejemplo.

```

Hostname : sololinux      Uptime : 02:34:37      Date : 2020-09-18 13:32:57
Load 1   : 2.10   CPU Idle  : 32.75%   Running  : 31   Zombie   : 0
Load 5   : 2.84   CPU System: 6.45%   Sleeping: 140  Total    : 182
Load 15  : 3.52   CPU User  : 60.79%  Stopped  : 1   No. Users: 1

Mem Total : 3841M  Swap Total: 2048M  Mem Used : 36.18%  Paging in  : 0
Mem Used  : 1389M  Swap Used  : 0B     Mem Used  : 0.00%  Paging out: 0
Mem Free  : 2451M  Swap Free  : 2048M  Total Used: 23.60%

Disk Name  Read      Write     Network Interface  rx      tx
loop0     0B        0B       eno1                0B      0B
loop1     0B        0B        lo                  0B      0B
loop2     0B        0B       wlan0               0B      0B
loop3     0B        0B
loop4     0B        0B       www.sololinux.es
loop5     0B        0B       Mount Point        Free    Used
loop6     0B        0B       /sys                0B      -
loop7     0B        0B       /proc              1884M   0.00%
sda       0B        0B       /dev/pts           0B      -
sda1      0B        0B       /run                382M    0.35%
sda2      0B        0B       /                   86543M  23.46%
Total     0B        0B       /sys/kernel/secureit 0B      -
Total     0B        0B       /dev/shm            1755M   8.62
    
```

Saidar admite pocas opciones, pero alguna te puede resultar bastante útil.

- **-c** : Colorear la salida.
- **-r** : Tiempo entre actualizaciones, por defecto tres segundos.
- **-v** : Versión de la herramienta.
- **-h** : Ayuda.

Como punto final vemos como se imprime la salida coloreada.

```
saidar -c
```

Monitoreo de Saidar coloreado.

```

Hostname : sololinux      Uptime : 00:02:40      Date : 2020-09-18 11:41:00
Load 1   : 1.45   CPU Idle  : 41.58%   Running  : 22   Zombie   : 0
Load 5   : 1.43   CPU System: 9.90%   Sleeping: 147  Total    : 179
Load 15  : 1.19   CPU User  : 48.51%  Stopped  : 2   No. Users: 1

Mem Total : 3841M  Swap Total: 2048M  Mem Used : 35.46%  Paging in  : 0
Mem Used  : 1362M  Swap Used  : 0B     Mem Used  : 0.00%  Paging out: 2
Mem Free  : 2479M  Swap Free  : 2048M  Total Used: 23.13%

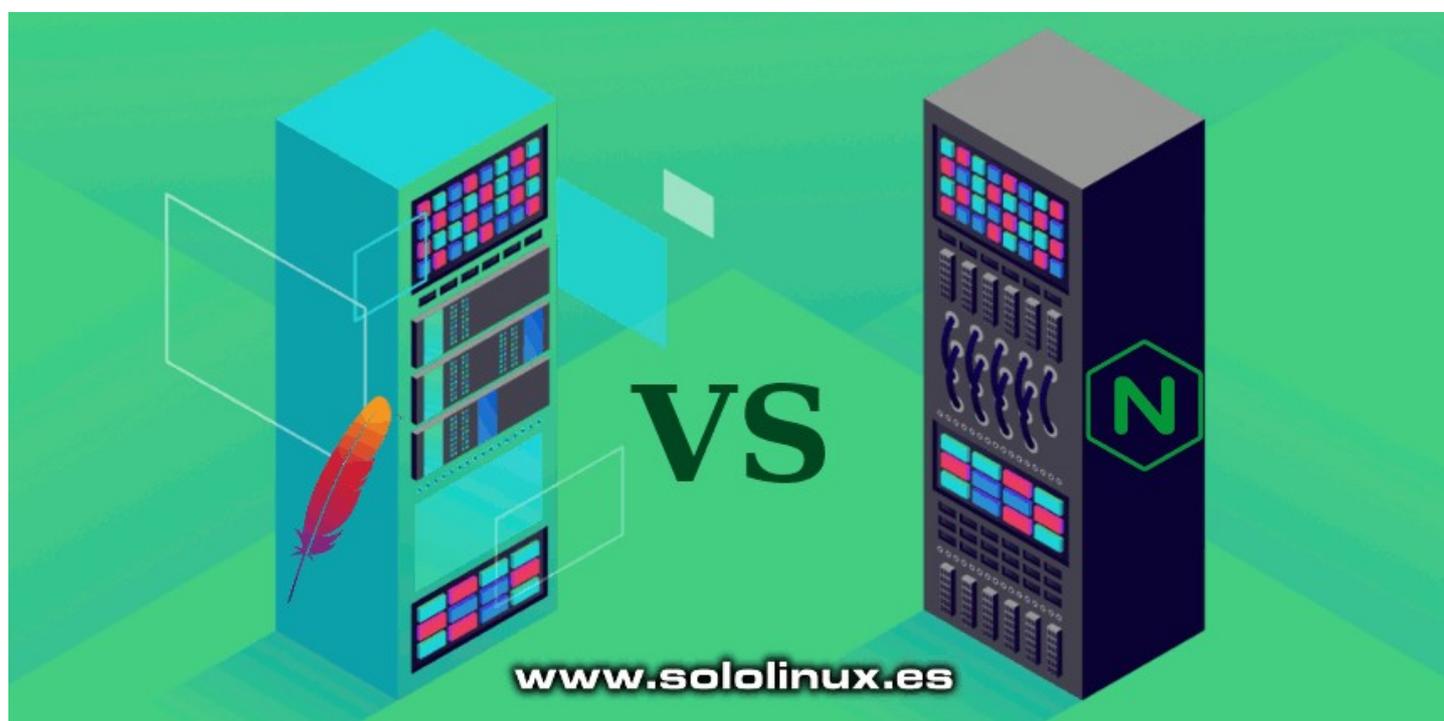
Disk Name  Read      Write     Network Interface  rx      tx
loop0     0B        0B       eno1                0B      0B
loop1     0B        0B        lo                  0B      0B
loop2     0B        0B       wlan0               9407B   1187B
loop3     0B        0B
loop4     0B        0B       Mount Point        Free    Used
loop5     0B        0B       /sys                0B      -
loop6     0B        0B       /proc              1884M   0.00%
loop7     0B        0B       /dev               1884M   0.00%
sda       0B        2048B    /dev/pts           0B      -
sda1      0B        0B       /run                382M    0.35%
sda2      0B        2048B    /                   92016M  18.62%
Total     0B        4096B    /sys/kernel/secureit 0B      -
Total     0B        4096B    /dev/shm            1755M   7.13%
Total     0B        4096B    /run/lock           5116K   0.08%
Total     0B        4096B    /sys/fs/cgroup      1920M   0.00%
Total     0B        4096B    /sys/fs/cgroup/unif 0B      -
Total     0B        4096B    /sys/fs/cgroup/syst 0B      -
Total     0B        4096B    /sys/fs/pstore      0B      -
Total     0B        4096B    /sys/firmware/efi/e 0B      -
Total     0B        4096B    /sys/fs/cgroup/rdma 0B      -
Total     0B        4096B    /sys/fs/cgroup/blkl 0B      -
Total     0B        4096B    /sys/fs/cgroup/huge 0B      -
Total     0B        4096B    /sys/fs/cgroup/cpus 0B      -
Total     0B        4096B    /sys/fs/cgroup/perf 0B      -
Total     0B        4096B    /sys/fs/cgroup/cpu  0B      -
    
```

Apache o Nginx –Cuál es mejor para mí

Apache o Nginx, ese es el dilema que nos asalta día si, día no. Es evidente, que hablamos de los servidores web más utilizados. Las estadísticas nos dicen, que más del 60% de sitios web a nivel mundial hacen uso de alguna de estas tecnologías.

Los dos, Apache o Nginx, nos ofrecen un rendimiento excelente con unas características similares, pero... existen ciertas diferencias en los ámbitos de arquitectura, seguridad y rendimiento. Para un usuario no experto, puede ser difícil elegir uno de ellos y normalmente se recurre a [foros](#), chats y sitios similares para hacer una consulta. Grave error amigo, grave error; normalmente responden usuarios bajo sus propias experiencias, no expertos ([sysadmin](#)) con una explicación real y contrastada acorde a tus necesidades actuales.

Es importante tomar la decisión correcta, cada servidor web tiene sus pros y sus contras. En este artículo, trataremos sobre «Apache o Nginx», pero yo... no puedo recomendarte ninguno en particular (tendría que tener más datos), simplemente me limito a comparar los dos servidores para que puedas decidir por ti mismo.



Apache o Nginx –Cuál es mejor para mí

Comenzamos explicando rápidamente cada uno de los dos.

Qué es un servidor Apache

Apache es un servidor web de código abierto, desarrollado y mantenido por una gigantesca comunidad de usuarios sin ánimo de lucro. Hace uso de una arquitectura manejada por procesos, en la cual se crea un nuevo hilo por cada solicitud de conexión.

Tiene la gran virtud de su amplia variedad de módulos, que capacitan al servidor de forma que pueda aumentar sus ya excelentes características. Apache es rápido, potente, seguro y personalizable mediante el uso de sus extensiones y módulos.

Qué es un servidor Nginx

El desarrollador ruso [Igor Sysoev](#), creó NGINX intentando resolver el problema «C10k». En parte tuvo éxito, pues Nginx es capaz de manejar más de 10,000 conexiones simultáneas sin problemas. Nginx utiliza una arquitectura asíncrona y controlada por eventos para manejar las nuevas conexiones de forma más eficiente. Tiene excelentes características para servidores de alta carga, como por ejemplo....

- Balanceador de carga y caché HTTP.
- Proxy de front-end para Apache y otros servidores web.
- Servidor proxy inverso para los protocolos HTTP, HTTPS, SMTP, POP3 e IMAP.

Al cabo de unos años, [Igor Sysoev](#) tuvo graves problemas legales. Ofreció Nginx a la comunidad Open, pero el buscador ruso [Rambler](#) (Igor trabajaba allí), lo denunció por utilizar parte del código privativo del buscador para crear Nginx, pero eso es otra historia. Apache o Nginx.

Ventajas y desventajas de Apache / Nginx

Apache

Apache es la mejor opción para la mayoría de webmasters y desarrolladores. Funciona en múltiples sistemas operativos, incluyendo Windows, Unix y Linux.

Sus ventajas:

- Excelente rendimiento para servir contenido dinámico.
- Cargar y descargar muchos módulos de forma dinámica.
- Ofrece el archivo de configuración por sitio [.htaccess](#).
- Excelente soporte y documentación.
- Una conexión por proceso.
- Módulo [mod_evasive](#) y [mod_security](#) que proporciona una capa adicional de seguridad.

Sus desventajas:

- No puede procesar una gran cantidad de solicitudes al mismo tiempo.
- La visualización del contenido estático es más lenta si la comparamos con nginx.
- Su configuración y administración no es apta para principiantes, si hablamos del servidor.
- Puede ocasionar problemas de rendimiento en sitios web con mucho tráfico (más de 1.000.000 de solicitudes diarias).

Nginx

Nginx está especialmente diseñado para sitios web con un tráfico muy alto.

Sus ventajas:

- Arquitectura por eventos (sin bloqueos) que requiere menos CPU y menos memoria.
- Muchas opciones que permiten optimizar el servidor y ofrecer contenido estático. Sirve el contenido estático 2.5 veces más rápido que Apache con menor consumo.
- Trabaja excelentemente en entornos de multiprocesador.
- Opción para prevenir ataques [DDoS](#).

Sus desventajas:

- No procesa contenido dinámico de forma nativa, debes configurarlo manualmente.
- Pocos módulos disponibles.
- Compatible cien por cien con Linux y Unix. Con Windows no es total.
- NGINX no admite el archivo [.htaccess](#) de Apache.
- Falta de herramientas de monitoreo de los registros, se limita a generar archivos de registro.

Apache o Nginx Apache vs Nginx

Cuál es mejor para mí

Puedes elegir Apache o Nginx, los dos son servidores web muy potentes, flexibles y con buen rendimiento. Apache sirve de manera más efectiva el contenido dinámico, mientras que Nginx trabaja mejor con contenido estático o transmisiones en sitios web de alto tráfico. Apache o Nginx.

Cuando usar Apache

- En alojamientos compartidos.
- Si quieres una gran comunidad de soporte y los recursos que ofrece.
- Más fácil de configurar que Nginx, la mayoría de módulos vienen preconfigurados que manera efectiva.
-

Cuando usar Nginx

- Si usas un VPS o servidor dedicado y, cumples alguno de los siguientes requisitos.
- Manejas un sitio web de alto tráfico, además de con mucho contenido estático.
- Si quieres administrar el tráfico entrante y distribuirlo a servidores ascendentes más lentos.

Conclusión

Muchos usuarios se dejan influir por otras experiencias personales, estos casos suelen acabar en desesperación y desastre total. No olvides que Nginx no es capaz por sí mismo de manejar el archivo `.htaccess`, importante en grandes `cms` como `wordpress`. Apache o Nginx.

Si no eres un experto, te recomiendo utilizar la combinación de los dos. Al integrar Nginx como `proxy inverso` de Apache, lograras que nginx se haga cargo del servidor web estático y apache se dedique a procesar el back-end. Su rendimiento es excelente y podrás seguir utilizando tu archivo `.htaccess`.

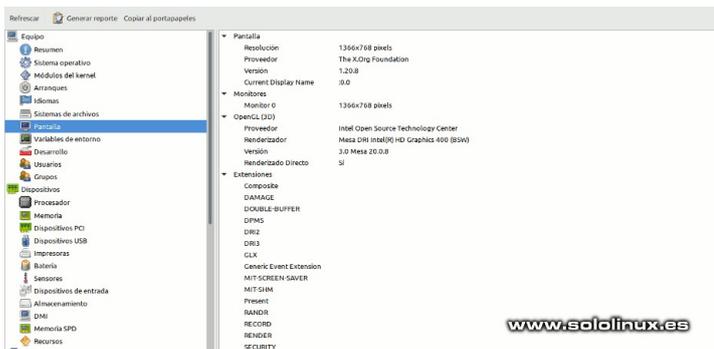


Verificar el hardware de linux con Hardinfo GUI

Gracias a [Leandro A. F. Pereira](#), tenemos la herramienta Hardinfo. Con el paso del tiempo, esta aplicación se ha convertido en imprescindible si quieres verificar el hardware de linux y otra información del sistema.

De código abierto y exclusiva para linux, viene con una interfaz gráfica de usuario muy agradable y comprensible. Ordenada por categorías, es capaz de generar informes del sistema en HTML o en texto sin formato. Otras características importantes son la sincronización inmediata de resultados, así como la obtención de información sobre equipos remotos. Se publica bajo [Licencia Pública General GNU](#).

Su uso es simple e intuitivo, aportando una gran experiencia de usuario. En este artículo vemos como instalar la herramienta y ejecutarla (es posible que tu [distribución linux](#) la tenga de manera predeterminada).



Verificar el hardware de linux con Hardinfo GUI

Podemos encontrar Hardinfo, en los repositorios oficiales de la mayoría de distribuciones modernas. Por tanto su instalación es sencilla.

Instalar Hardinfo en Debian, Ubuntu y derivados

```
sudo apt updatesudo apt install hardinfo
```

Si tienes algún problema en Ubuntu, instala el [repositorio Universe](#).

```
sudo add-apt-repository universe
```

Instalar Hardinfo en OpenSuse y derivados

```
sudo zypper install hardinfo
```

Instalar Hardinfo en Arch linux, Manjaro y derivados

```
sudo pacman -S hardinfo
```

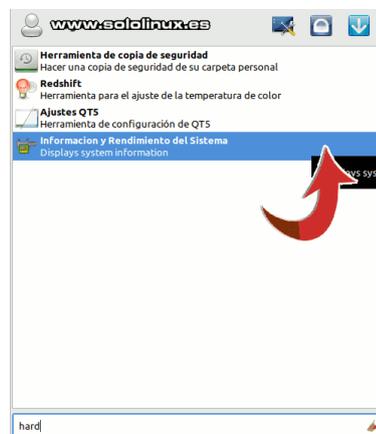
Instalar Hardinfo en CentOS, Fedora y derivados

Existe alguna versión compilada, pero no suelen estar actualizadas. En este caso lo mejor es instalar la herramienta de forma manual.

```
# CentOS 7, RHEL 7
sudo yum install glib-devel gtk+-devel zlib-devel
libsoup-devel
cd Downloads
git clone https://github.com/lpereira/hardinfo.git
cd hardinfo
sudo mkdir build
cd build
sudo cmake ..
sudo make
sudo make install

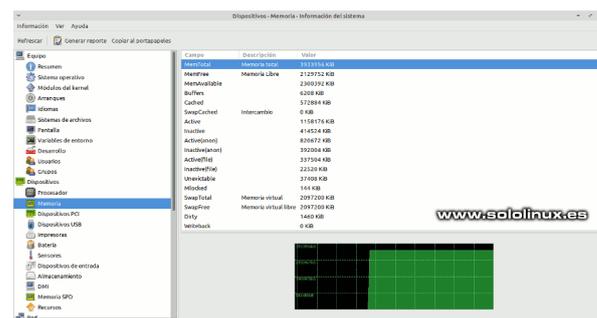
# CentOS 8, RHEL 8, Fedora y derivados
sudo dnf install glib-devel gtk+-devel zlib-devel
libsoup-devel
cd Downloads
git clone https://github.com/lpereira/hardinfo.git
cd hardinfo
sudo mkdir build
cd build
sudo cmake ..
sudo make
sudo make install
```

Una vez instalada la herramienta, puedes verificar el hardware de Linux ejecutándola desde tu menú de aplicaciones.



También la puedes lanzar desde la [terminal](#).

```
hardinfo
```



Los scripts bash imprescindibles de un sysadmin Linux

Cualquier [administrador de sistemas linux](#) (sysadmin), hace las mismas tareas decenas de veces cada día. Por mucho que te guste tu trabajo, al final te cansas de repetir y repetir siempre lo mismo, uff.

Una buena forma de ser más productivo y hacer que nuestra tarea sea más amena es, crear nuestros propios [scripts bash](#) imprescindibles y, aplicar [tareas cron](#) que automaticen las tareas comunes que realizamos todos los días.

En este artículo, vemos los scripts bash imprescindibles que todo buen sysadmin necesita a diario. Solo tienes que modificar con tus datos o valores, están listos para su uso.



Los scripts bash imprescindibles de un sysadmin

Nosotros te proponemos seis scripts, que a título personal te puedo decir que utilizo prácticamente a diario (algunos varias veces al día).

Script que limpia el servidor Apache

```
#!/bin/bash
#!/bin/bash
# scripts bash imprescindibles de un sysadmin linux
#
echo "<----->"
echo "<----->"
echo "Comprobando estado de memoria"
free
echo "OK - Comprobacion completada"
echo "<----->"
sleep 2s; echo "Limpieza de memoria cache y swap";
echo "<----->"
sleep 2s; echo "Deshabilitando HTTP"
killall -KILL httpd
echo "OK - Http deshabilitado"
echo "<----->"
sleep 5s; echo "Deshabilitando Swap"
swapoff -a
echo "OK - Swap deshabilitado"
echo "<----->"
sleep 5s; echo "Liberando page-caches, dentries e inodes"
sync;sysctl -w vm.drop_caches=3;sync
echo "OK - Server liberado"
echo "<----->"
sleep 2s; echo "Habilitando la Swap"
swapon -a
echo "OK - Swap habilitado"
echo "<----->"
sleep 2s; echo "Habilitando HTTP"
service httpd start
echo "OK - Http habilitado"
echo "<----->"
sleep 2s; free
echo "....MANTENIMIENTO CONCLUIDO...."
echo "<----->"
echo "<----->"
```

Script que verifica el uso del disco

```
#!/bin/bash
threshold="20"
i=2
result=`df -kh |grep -v "Filesystem" | awk '{ print $5 }' | sed 's/%//g'`
for percent in $result; do
if ((percent > threshold))
then
partition=`df -kh | head -$i | tail -1| awk '{print $1}'`
echo "$partition at $(hostname -f) is ${percent}% full"
fi
let i=$i+1
done
```

```
root@sololinux # bash spacedisk.sh
tmpfs at sololinux is 39% full
/dev/sdb1 at sololinux is 72% full
```

Crear backups remotos por FTP

```
#!/bin/bash
# scripts bash imprescindibles de un sysadmin linux
# File System Backups via FTP with MySQL Databases
##
# Guardar en /bin/ftpbackup.sh y hacer ejecutable
# chmod +x /bin/ftpbackup.sh
## Your System Settings ##
DIRS="/bin /etc /home /var/local /usr/local/bin /usr/lib
/var/www"
BACKUP=/tmp/backup.$$
NOW=$(date +"%Y-%m-%d")
INCFILE="/root/tar-inc-backup.dat"
DAY=$(date +"%a")
FULLBACKUP="Mon"
## Your MySQL Settings ##
MUSER="root"
MPASS="tupassword"
MHOST="localhost"
MYSQL="$(which mysql)"
MYSQLDUMP="$(which mysqldump)"
GZIP="$(which gzip)"
## Your FTP server Settings ##
FTPD="//backup-directory-on-ftp-server"
FTPU="ftp-usuario"
FTPP="ftp-password"
FTPS="ftp.server.address"
NCFTP="$(which ncftpput)"
## Your Email Address ##
EMAILID="tuemail@tudominio.com"
## Backup our DPKG Software List ##
dpkg --get-selections > /etc/installed-software-dpkg.log
## Start the Backup for the file system ##
[ ! -d $BACKUP ] && mkdir -p $BACKUP || :
## Check if we want to make a full or incremental backup ##
if [ "$DAY" == "$FULLBACKUP" ]; then
    FTPD="//full-backups"
    FILE="MyServer-fs-full-$NOW.tar.gz"
    tar -zcvf $BACKUP/$FILE $DIRS
else
    i=$(date +"%Hh%Mm%Ss")
    FILE="MyServer-fs-incremental-$NOW-$i.tar.gz"
    tar -g $INCFILE -zcvf $BACKUP/$FILE $DIRS
fi
## Start the MySQL Database Backups ##
## Get all the MySQL databases names ##
DBS="$(($MYSQL -u $MUSER -h $MHOST -p$MPASS -Bse 'show
databases')"
for db in $DBS
do
    FILE=$BACKUP/mysql-$db.gz
    $MYSQLDUMP --single-transaction -u $MUSER -h $MHOST -
p$MPASS $db | $GZIP -9 > $FILE
done
## Check the Date for Old Files on FTP to Delete ##
REMDATE=$(date --date="30 days ago" +"%Y-%m-%d")
## Start the FTP backup using ncftp ##
ncftp -u"$FTPU" -p"$FTPP" $FTPS<<EOF
cd $FTPD
cd $REMDATE
rm -rf *.*
cd ..
rmdir $REMDATE
mkdir $FTPD
mkdir $FTPD/$NOW
cd $FTPD/$NOW
lcd $BACKUP
mput *
quit
EOF
## Find out if ftp backup failed or not ##
if [ "$?" == "0" ]; then
    rm -f $BACKUP/*
    mail -s "MYSERVER - BACKUP SUCCESSFUL" "$EMAILID"
else
    T=/tmp/backup.fail
    echo "Date: $(date)">$T
    echo "Hostname: $(hostname)" >>$T
    echo "Backup failed" >>$T
    mail -s "MYSERVER - BACKUP FAILED" "$EMAILID" <$T
    rm -f $T
fi
```

Crear nuevos usuarios en linux

```
#!/bin/bash
# Script que agrega usuarios a Linux
if [ $(id -u) -eq 0 ]; then
    read -p "Enter username : " username
    read -s -p "Enter password : " password
    egrep "^$username" /etc/passwd >/dev/null
    if [ $? -eq 0 ]; then
        echo "$username exists!"
        exit 1
    else
        pass=$(perl -e 'print crypt($ARGV[0], "password")'
$password)
        useradd -m -p $pass $username
        [ $? -eq 0 ] && echo "User has been added to
system!" || echo "Failed to add a user!"
        fi
    else
        echo "Only root may add a user to the system"
        exit 2
    fi
```

Backup de la base de datos con script bash

```
#!/bin/sh
now=$(date +%d_%m_%Y_%H_%M_%S')
filename="db_backup_$now".gz
backupfolder="/var/www/vhosts/midominio.com/httpdocs/
backups"
fullpathbackupfile="$backupfolder/$filename"
logfile="$backupfolder/"backup_log_"$(date +%Y_%m')".txt
echo "mysqldump started at $(date +%d-%m-%Y %H:%M:%S)" >>
"$logfile"
mysqldump --user=mydbuser--password=myspass --default-
character-set=utf8 mydatabase | gzip > "$fullpathbackupfile"
echo "mysqldump finished at $(date +%d-%m-%Y %H:%M:%S)" >>
"$logfile"
chown myuser "$fullpathbackupfile"
chown myuser "$logfile"
echo "file permission changed" >> "$logfile"
find "$backupfolder" -name db_backup_* -mtime +8 -exec rm {}
;
echo "old files deleted" >> "$logfile"
echo "operation finished at $(date +%d-%m-%Y %H:%M:%S)" >>
"$logfile"
echo "*****" >> "$logfile"
exit 0
```

Script que aporta información variada del sistema

```
#!/bin/bash
# scripts bash imprescindibles de un sysadmin linux
# Description : Información del sistema: nombre de host, espacio en
disco,
# memoria, tiempo de actividad y usuarios activos.
# Display hostname of the system.
displayHostName() {
    echo -e "${FOREGROUND_COLOR}${BACKGROUND_COLOR}*** INFORMACION DEL
HOSTNAME ***${DEFAULT_COLOR}"
    hostnamectl
    echo ${BLANK_SPACE}
}
# Display disk space usage of the system.
displayDiskSpace() {
    echo -e "${FOREGROUND_COLOR}${BACKGROUND_COLOR}*** ESPACIO
UTILIZADO EN EL DISCO ***${DEFAULT_COLOR}\n"
    df -h
    echo ${BLANK_SPACE}
}
# Display free and used memory of the system.
displayMemory() {
    echo -e "${FOREGROUND_COLOR}${BACKGROUND_COLOR}*** USO DE LA
MEMORIA ***${DEFAULT_COLOR}\n"
    free
    echo ${BLANK_SPACE}
}
# Display uptime and load of the system.
displayUpTime() {
    echo -e "${FOREGROUND_COLOR}${BACKGROUND_COLOR}*** ACTIVIDAD Y
CARGA DEL SISTEMA ***${DEFAULT_COLOR}\n"
    uptime
    echo ${BLANK_SPACE}
}
# Display active users on the system.
displayUsers() {
    echo -e "${FOREGROUND_COLOR}${BACKGROUND_COLOR}*** USUARIOS
ACTIVOS ***${DEFAULT_COLOR}\n"
    who
    echo ${BLANK_SPACE}
}
echo -e "\e[96m===== \n"
echo -e "\tMostrar información del sistema\n"
echo -e "===== \e[0m\n"

echo "Script que muestra información actualizada del sistema."
echo -e "-----"
# List options available to the user.
echo -e "\nPuedes obtener informacion de las siguientes opciones."
echo -e "(1):\t Display Mostrar nombre del host"
echo -e "(2):\t Display Mostrar espacio en disco"
echo -e "(3):\t Display Mostrar la memoria"
echo -e "(4):\t Display Mostrar tiempo de actividad y carga"
echo -e "(5):\t Display Mostrar usuarios activos"
echo -e "(6):\t Display Mostrar todas las opciones\n"
FOREGROUND_COLOR="\e[97m"
BACKGROUND_COLOR="\e[104m"
DEFAULT_COLOR="\e[0m"
BLANK_SPACE=""
INPUT="s"
while [[ ${INPUT} = "s" ]]
do
    # Prompt the user to choose an option.
    read -p "Selecciona que informacion quieres ver (1-6): " CHOICE
    case ${CHOICE} in
        1)
            displayHostName
            echo ${BLANK_SPACE};;
        2)
            displayDiskSpace
            echo ${BLANK_SPACE};;
        3)
            displayMemory
            echo ${BLANK_SPACE};;
        4)
            displayUpTime
            echo ${BLANK_SPACE};;
        5)
            displayUsers
            echo ${BLANK_SPACE};;
        6)
            displayHostName
            displayDiskSpace
            displayMemory
            displayUpTime
            displayUsers
            echo ${BLANK_SPACE};;
        *)
            echo -e "You must enter a number between 1-6 ONLY.\n";;
    esac
    # Prompt user if they wish to continue running the script or end
it.
    echo "Quieres continuar? Pulsa 'S' o 'N'."
    read INPUT
    if [[ ${INPUT} = "n" ]];
    then
        echo -e ${BLANK_SPACE}
    elif [[ ${INPUT} = "s" ]];
    then
        echo ${BLANK_SPACE}
        continue
    fi
done
exit 0
```

Script bash para servidores con Plesk

Un script que nosotros utilizamos habitualmente como tarea de mantenimiento, en nuestros servidores con el [panel de control Plesk](#), es el siguiente.

```
#liberaPlesk.sh
#!/bin/bash
echo "<----->"
echo "<----->"
echo "Comprobando estado de memoria"
free
echo "OK - Comprobacion completada"
echo "<----->"
sleep 2s; echo "Limpieza de memoria cache y swap";
echo "<----->"
sleep 2s; echo "Deshabilitando HTTP"
killall -KILL httpd
echo "OK - Http deshabilitado"
echo "<----->"
sleep 1s; echo "Deshabilitando Swap"
swapoff -a
echo "OK - Swap deshabilitado"
echo "<----->"
sleep 2s; echo "Liberando pagecaches, dentries e inodes"
sync;syncctl -w vm.drop_caches=3;sync
echo "OK - Server liberado"
echo "<----->"
sleep 3s; echo "Habilitando la Swap"
swapon -a
echo "OK - Swap habilitado"
echo "<----->"
sleep 3s; echo "Habilitar HTTP, reiniciar MariaDB y Nginx"
systemctl restart mariadb.service
sleep 2s; service nginx restart
sleep 3s; service httpd start
echo "OK - Http habilitado"
echo "<----->"
sleep 3s; echo "Habilitando Memcached"
chkconfig memcached on
service memcached restart
echo "OK - Memcached habilitado"
echo "<----->"
#service ddos restart
sleep 2s; echo "Comprobacion rutinaria"
echo "Script liberadorPLESK sh"
echo "https://www.sololinux.es"
echo "<----->"
sleep 2s; free
echo "....MANTENIMIENTO FINALIZADO...."
echo "<----->"
echo "<----->"
```

Nota final: No te olvides de modificar los datos o valores según corresponda con tus servicios y requerimientos.

Verificar el ancho de banda con Bandwhich

Bandwhich es una herramienta de [código abierto](#), con la cual podemos verificar el ancho de banda y otros datos importantes, desde la terminal de nuestro [sistema operativo linux](#).

Muy útil para localizar consumos excesivos en la red, su funcionamiento es bastante simple. Rastrea la interfaz de red que usas actualmente, registra el tamaño de los paquetes por IP y los compara con el sistema de archivos /proc en [linux](#), así de fácil.

En este artículo, vemos como instalar esta utilidad en nuestro sistema, y como operar con ella. Verás que fácil.

Verificar el ancho de banda con Bandwhich

Esta aplicación es bastante nueva, por tanto evoluciona constantemente. Es interesante verificar la última versión lanzada en su [Github oficial](#), a día de hoy la 0.18.1 (nosotros usaremos la última).

Descargamos Bandwhich.

```
wget
https://github.com/imsnif/bandwhich/releases/download/0.18.1/bandwhich-v0.18.1-x86_64-unknown-linux-musl.tar.gz
```

Ahora descomprimes el archivo.

```
tar xzf bandwhich-v0.18.1-x86_64-unknown-linux-musl.tar.gz
```

Nos aparece un archivo ejecutable, que podrías lanzar con el siguiente comando.

```
sudo ./bandwhich
```

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
Total Up / Down: 26.48KiBps / 2.29MiBps www.sololinux.es
Utilization by remote address
Remote Address Connections Up / Down
static-188-2[...]igimobil.es 1 22.89KiBps / 1.99MiBps
190-211-222[...]line.com.ar 1 2.36KiBps / 229.10KiBps
157.red-83-5[...]ima-tde.net 1 904Bps / 76.75KiBps
host[...]es 1 141Bps / 1.02KiBps
60.26.81.130 1 21Bps / 59Bps
ec2-13-58-27[...]azonaws.com 1 21Bps / 17Bps
static.160.2[...]r-server.de 1 21Bps / 15Bps
85.107.89.41[...]tnet.com.tr 1 14Bps / 22Bps
12.85-84-6[...]uskaltel.es 1 13Bps / 15Bps
87.71.84.209 1 0Bps / 268Bps
82.209.230.66 1 24Bps / 0Bps
49.234.88.84 1 21Bps / 0Bps
45.174.62.40 1 21Bps / 0Bps
ec2-18-196-8[...]azonaws.com 1 21Bps / 0Bps
opentrackr.org 1 68Bps / 68Bps
91.231.153.78 1 8Bps / 0Bps
62-210-202-6[...]ytelecom.eu 1 8Bps / 0Bps
91.231.153.79 1 8Bps / 0Bps
Press <SPACE> to pause. Use <TAB> to rearrange tables. (DNS queries hidden).
```

Si te planteas utilizarlo de manera más cómoda, mejor lo instalas en el sistema. Primero le concedemos los permisos correspondientes.

```
sudo chmod +x ~ bandwhich
```

Solo nos falta instalar el ejecutable en la carpeta binarios, pero ten cuidado... dependiendo de tu [distribución linux](#) la ruta puede variar. En Ubuntu, Debian, Linux Mint y derivados, lo puedes hacer de la siguiente forma.

```
sudo install bandwhich /usr/local/bin
```

Bien, ya lo tenemos instalado. Lo ejecutas...

```
sudo bandwhich
```

La herramienta comienza a imprimir datos automáticamente. Con la tecla «Tab» (tabulador), puedes moverte por diferentes pantallas que te darán información muy útil sobre el ancho de banda y sus procesos.

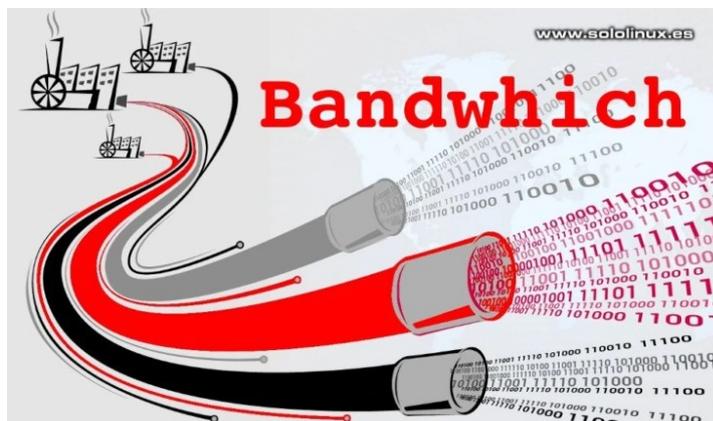
Si accedes a la ayuda integrada en la herramienta, se imprimirán las diferentes flags y opciones. Para ello ejecuta el comando que te indico.

```
sudo bandwhich -h
```

Aparece en pantalla algo similar a...

```
sergio@sololinux:~$ sudo bandwhich -hbandwhich
0.18.1USAGE: bandwhich [FLAGS] [OPTIONS]FLAGS: -a,
--addresses Show remote addresses table only -c, --
connections Show connections table only -h, --help
Prints help information -n, --no-resolve Do not
attempt to resolve IPs to their hostnames -p, --
processes Show processes table only -r, --raw
Machine friendlier output -s, --show-dns Show DNS
queries -t, --total-utilization Show total
(cumulative) usages -V, --version Prints version
informationOPTIONS: -i, --interface <interface> The
network interface to listen on, eg. eth0
```

Pequeña pero interesante aplicación, pruébala.

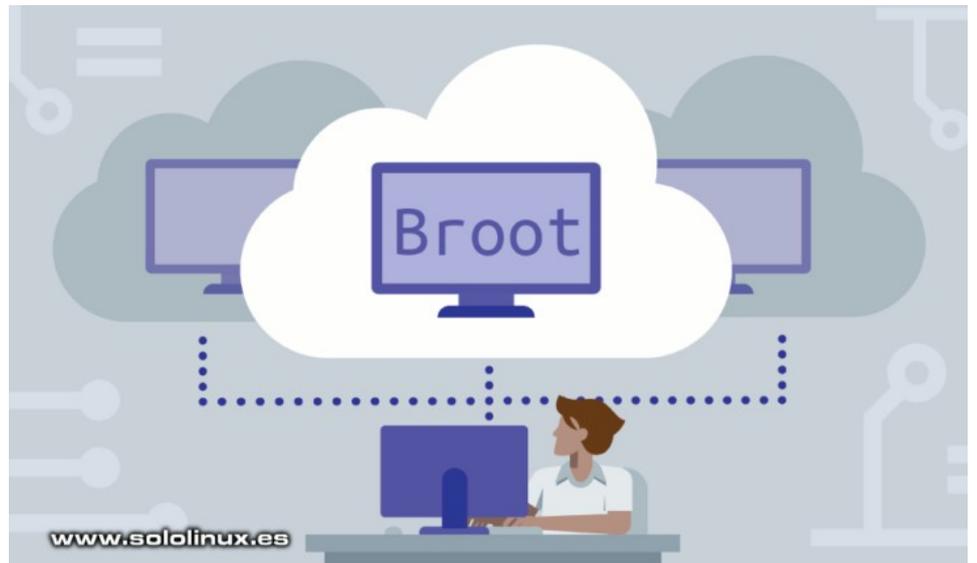


Vista de árbol en Consola Con Broot

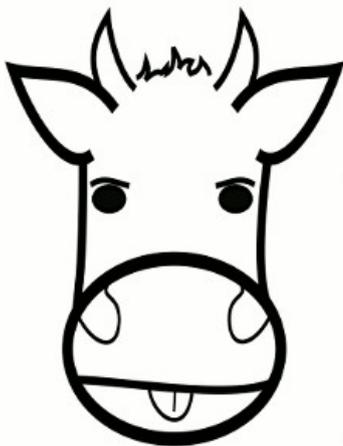
Broot es un administrador de archivos sobre directorios en línea de comandos. De [código abierto](#), esta herramienta nos ofrece una excelente vista de árbol que nos recuerda al [comando tree](#).

La realidad es bien distinta. Broot va mucho más allá del [comando tree](#), realmente es un administrador que día a día va integrando nuevas opciones, como por ejemplo su filtro de búsqueda de archivos, información del tamaño de archivos y directorios, etc. También es capaz de abrir archivos con tus programas predeterminados.

Los paneles de visualización, nos ofrecen accesos directos a los archivos, también identifican el espacio ocupado por los datos en el sistema, además de verificar los estados de [git](#). Es evidente que se permite navegar y abrir archivos con el ratón. Vista de árbol en consola con Broot.



www.sololinux.es



BROOT

Vista de árbol en consola con Broot

La [instalación de Broot](#) es bastante simple, sigue los pasos indicados y no tendrás ningún problema. Comenzamos descargando la herramienta.

```
wget https://dystroy.org/broot/download/x86_64-linux/broot
```

Le concedemos permisos.

```
sudo chmod +x ~ broot
```

Comenzamos la instalación.

```
sudo install broot /usr/local/bin
```

Para finalizar...

```
broot --install
```

Si todo es correcto, verás algo similar a...

```
sergio@sololinux:~$ broot --install
You requested a clean (re)install.
Writing br shell function in
/home/sergio/.local/share/broot/launcher/bash/1.
Creating link from
/home/sergio/.config/broot/launcher/bash/br to
/home/sergio/.local/share/broot/launcher/bash/1.
/home/sergio/.bashrc successfully patched, you can
make the function
immediately available with
source /home/sergio/.bashrc
The br function has been successfully installed.
You may have to restart your shell or source your
shell init files.
Afterwards, you should start broot with br in order
to use its full power.
```

Una vez instalado Broot, cierra la terminal y la abres de nuevo. Para iniciar vista de árbol con broot, ejecuta el siguiente comando.

```
br
```



Pulsando la tecla enter, aparecen los diferentes paneles. Si quieres ver el espacio ocupado por los directorios, usa la opción «--sizes».

```
br --sizes
```

Para una vista general.

```
br -s
```

Se ofrecen muchas opciones que puedes consultar en su manual integrado.

```
sergio@sololinux:~$ br --help
broot 1.0.0
dystroy <denys.seguret@gmail.com>
A tree explorer and a customizable launcher
Complete documentation lives at https://dystroy.org/broot
USAGE:
  broot [FLAGS] [OPTIONS] [ROOT]
FLAGS:
  -d, --dates                Show the last modified date
of files and directories
  -D, --no-dates            Don't show last modified
date
  -f, --only-folders        Only show folders
  -F, --no-only-folders     Show folders and files alike
  -g, --show-git-info       Show git statuses on files
and stats on repo
  -G, --no-show-git-info   Don't show git statuses on
files
  --git-status              Only show files having an
interesting git status, including
hidden ones
  -h, --hidden              Show hidden files
  -H, --no-hidden          Don't show hidden files
  -i, --show-gitignored    Show files which should be
ignored according to git
  -I, --no-show-gitignored Don't show gitignored files
  -p, --permissions        Show permissions, with owner
and group
  -P, --no-permissions     Don't show permissions
  -s, --sizes               Show the size of files and
directories
  -S, --no-sizes           Don't show sizes
  --sort-by-count          Sort by count (only show one
level of the tree)
  --sort-by-date           Sort by date (only show one
level of the tree)
  --sort-by-size           Sort by size (only show one
level of the tree)
  -w, --whale-spotting    Sort by size, show ignored
and hidden files
  --no-sort                Don't sort
  -t, --trim-root         Trim the root too and don't
show a scrollbar
  -T, --no-trim-root      Don't trim the root level,
show a scrollbar
  --install                Install or reinstall the br
shell function
  --no-style               Whether to remove all style
and colors from exported tree
  --help                   Prints help information
  -V, --version            Prints version information
OPTIONS:
  --outcmd <cmd-export-path>  Where to write the
produced cmd (if any)
  -c, --cmd <commands>       Semicolon
separated commands to execute
  --conf <conf>               Semicolon
separated paths to specific config files
  --height <height>           Height (if you
don't want to fill the screen or for file
export)
  -o, --out <file-export-path> Where to write the
produced path (if any)
  --set-install-state <state> Set the
installation state (for use in install script) [possible
values:
                                undefined,
                                refused, installed]
  --print-shell-function <shell> Print to stdout
the br function for a given shell
ARGS:
  <ROOT> sets the root directory
```

De todas formas, si quieres aprender a manejar la herramienta en profundidad es recomendable que revises su manual online, muy bueno.

- [Manual online de Broot](#)

Mejorar el rendimiento de un sitio web

Mejorar el rendimiento de tu web

www.sololinux.es



La velocidad de tu sitio web, o mejor dicho, el tiempo de carga de la página es un factor importante para aumentar su rendimiento y visualizaciones.

Esto no es obtener una clasificación alta en [Google](#), [Bing](#) u otros medidores como [GTmetrix](#). Realmente estos medidores de [velocidad](#), solo son prácticos cuando desarrollas la web. A la hora de obtener ganancias, por ejemplo con [Adsense](#) no se tienen en cuenta. ¿Acaso piensas que Google penaliza un sitio por el retraso de sus propios scripts de anuncios?.

No se lo cree nadie, tú tampoco deberías.

Aquí lo que sucede es, que la frase «Mejorar el rendimiento de un sitio web», vende mucho entre los blogueros profesionales que solo buscan el beneficio económico. Yo me río cuando visitas las supuestas páginas que ponen de ejemplo con una puntuación altísima, y observas que son plantillas vacías, sin ningún contenido, ja, ja. Ni caso, lo ideal es seguir unos códigos de trabajo y conducta optimizados por ti mismo y, no dejarte llevar por todo lo que lees por internet.

Pese a lo dicho, existen ciertas prácticas que son básicas a la hora de obtener una mayor velocidad de tu web. Pero ojo... esto no es cosa de brujería, ni existe ninguna pócima mágica como en [Asterix y Obelix](#), es tan simple como tener conocimientos básicos de tu servidor.

En este artículo veremos como comprimir los archivos de tu web para que corra más rápido, y otros apuntes realmente interesantes y atractivos para una mejor experiencia del usuario final. Comenzamos.



Mejorar el rendimiento de un sitio web

Cada punto expuesto mejorará la velocidad de tu web de manera considerable.

Habilitar el almacenamiento en la caché del navegador cliente

La caché del navegador almacena los archivos más usados de tu sitio web, en el navegador de los visitantes. Esto es vital, ya que reduce la carga de tu servidor web y reduce el tiempo de carga de los usuarios habituales.

Agrega lo siguiente en tu archivo `.htaccess`.

```
## EXPIRES CACHING ##
<IfModule mod_expires.c>
ExpiresActive On
ExpiresByType image/jpg "access plus 1 month"
ExpiresByType image/jpeg "access plus 1 month"
ExpiresByType image/gif "access plus 1 month"
ExpiresByType image/png "access plus 1 month"
ExpiresByType text/css "access plus 1 month"
ExpiresByType application/pdf "access plus 1 month"
ExpiresByType text/x-javascript "access plus 1 month"
ExpiresByType application/x-shockwave-flash "access plus 1 month"
ExpiresByType image/x-icon "access plus 1 month"
ExpiresDefault "access plus 2 days"
</IfModule>
## EXPIRES CACHING ##
```

Habilitar la compresión Gzip

[Gzip](#) es una herramienta que busca y encuentra cadenas similares en un archivo de texto (css y html). Estos archivos son temporalmente sustituidos por otros más ligeros, de forma que el visitante de tu sitio lo reciba más rápido. La compresión Gzip reduce el tamaño de los archivos enviados en un 70%, algo que se nota y mucho.

Puedes copiar y pegar lo siguiente en tu archivo `.htaccess`, podrás mejorar el rendimiento de manera considerable.

```
<IfModule mod_deflate.c>
# Compress HTML, CSS, JavaScript, Text, XML and fonts
AddOutputFilterByType DEFLATE application/javascript
AddOutputFilterByType DEFLATE application/rss+xml
AddOutputFilterByType DEFLATE application/vnd.ms-fontobject
AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font
AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-opentype
AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-otf
AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-truetype
AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-ttf
AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-javascript
AddOutputFilterByType DEFLATE application/xhtml+xml
AddOutputFilterByType DEFLATE application/xml
AddOutputFilterByType DEFLATE font/opentype
AddOutputFilterByType DEFLATE font/otf
AddOutputFilterByType DEFLATE font/ttf
AddOutputFilterByType DEFLATE image/svg+xml
AddOutputFilterByType DEFLATE image/x-icon
AddOutputFilterByType DEFLATE text/css
AddOutputFilterByType DEFLATE text/html
AddOutputFilterByType DEFLATE text/javascript
AddOutputFilterByType DEFLATE text/plain
AddOutputFilterByType DEFLATE text/xml
# Remove browser bugs (only needed for really old browsers)
BrowserMatch ^Mozilla/4 gzip-only-text/html
BrowserMatch ^Mozilla/4.[0-9] no-gzip
BrowserMatch \bMSIE !no-gzip !gzip-only-text/html
Header append Vary User-Agent
</IfModule>
```

Imágenes optimizadas

Recuerda que tus imágenes deben ser lo más pequeñas (en peso) posible. Utiliza formatos de imagen png o jpeg y evita los gif, bmp y tiff, que suelen ser mucho más pesados. Para ayudarte en la tarea, puedes utilizar la función «[save for web](#)» de [Gimp](#), o algún plugin en el caso de que uses un CMS como [WordPress](#).

Minimizar las solicitudes HTTP

Cuantas más solicitudes HTTP tengas en tu página, más se eleva el tiempo de carga del sitio. Para reducir la cantidad de solicitudes HTTP, debes combinar los archivos CSS principales, también los [Javascript](#) y las imágenes en sprit, para esto ultimo puedes revisar [este artículo](#).

Habilitar KeepAlive

La función [KeepAlive](#) permite utilizar la misma conexión TCP para HTTP de manera consecutiva, con el consecuente ahorro de servidor y mejorar el rendimiento

de forma considerable. Lo podríamos traducir como una conexión persistente. Su implantación es bien sencilla, copia y pega lo siguiente en tu archivo .htaccess.

```
<ifModule mod_headers.c>
Header set Connection keep-alive
</ifModule>
```

Deshabilitar el enlace externo de imágenes

Más conocido como [Hotlinking](#), una buena forma de mejorar el rendimiento de tu web es evitarlo. El enlace externo de imágenes desde otros sitios es altamente perjudicial para tu sitio, piensa que algún caradura ha recreado tu artículo o imagen en alguna web o foro. Estos visualizan tu imagen en su sitio web, pero el consumo real lo tienes tú.

Para deshabilitar estos enlaces directos de imágenes jpg, jpeg, png o gif, y mejorar el rendimiento, puedes insertar el siguiente código en tu archivo .htaccess. Nosotros, en nuestro ejemplo también metemos una imagen que se enviara, en vez de la solicitada.

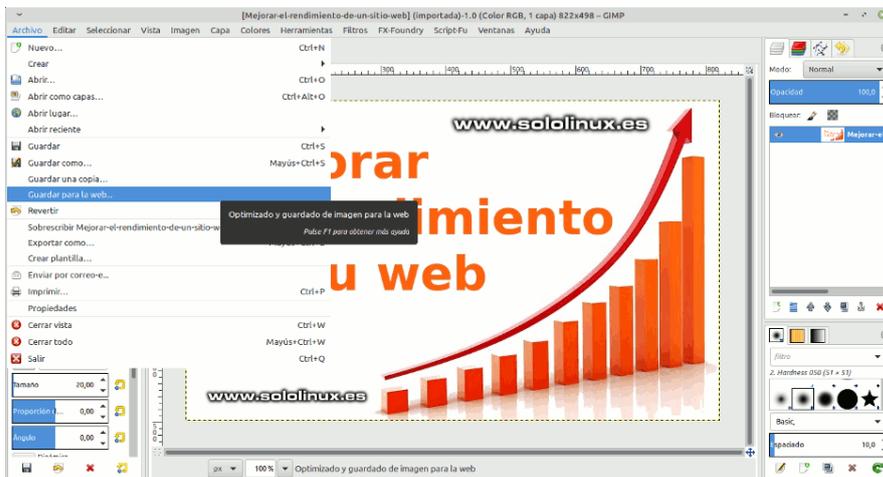
```
RewriteEngine on
RewriteCond %{HTTP_REFERER} !^$
RewriteCond %{HTTP_REFERER} !^http(s)?://(www\.)?sololinux.es [NC]
RewriteRule \.(jpg|jpeg|png|gif)$
https://e00-elmundo.uecdn.es/assets/multimedia/imagenes/2018/12/12/15446475687216.jpg [NC,R,L]
```

Otros consejos

Minimizar el HTML, CSS y JavaScript, también es importante. Existen cientos de herramientas que te ayudaran en este proceso, pero básicamente lo que hace es, eliminar espacios adicionales, saltos de línea y sangrías del código. Mejorar el rendimiento.

También conviene colocar los archivos javascript, en el pie de página del sitio. Esto fuerza a los navegadores a que carguen primero el contenido y después los archivos Javascript.

Nota final: Con tan solo seguir este tutorial, debes notar una mejoría considerable a nivel visual de tu sitio web.



Como actualizar el kernel de Debian 10 y LMDE 4

Alguien dijo en un foro sobre [linux](#), que en LMDE 4.0 y en su defecto también [Debian 10](#), no era posible actualizar el kernel a la versión 5.x.

Bueno... tal afirmación es falsa, eso es evidente. Si bien es cierto, que estas [distribuciones linux](#) se lanzan con el [kernel 4.19](#) (o 4.20), por ser el ultimo considerado como estable por Debian. Sí que es posible actualizar tanto Debian 10, como LMDE 4 a versiones del kernel de la serie 5.x, además de manera oficial y sin complicaciones.

Soy consciente que Debian hace uso de un Kernel obsoleto, buscando la estabilidad y porque está probado en millones de máquinas sin apenas errores. Pero... uff, los beneficios que aportan los kernels de la serie 5.x son demasiados como para olvidarnos de ello. Vamos, lo instalamos sin ningún miedo.



Como actualizar el kernel de Debian 10 y LMDE 4

Al igual que otras distribuciones, Debian también ofrece núcleos alternativos mucho más recientes, que los que vienen o se actualizan de manera oficial y estable. Lo que sucede, es que Debian los integra en el « [repositorio backports](#) », que no viene instalado por defecto ([LMDE 4](#), sí que lo tiene).

Backports viene con software más moderno, por eso los debes usar con precaución. Aun así, los kernels que integra están más que probados por la comunidad. Como ya dije anteriormente, LMDE 4 viene con el repositorio integrado, pero Debian 10, no. Lo añadimos a nuestro Debian.

```
nano /etc/apt/sources.list
```

Copia y pega lo siguiente.

```
deb http://ftp.de.debian.org/debian buster-backports main
```

Guarda el archivo y cierra el editor nano. Ahora actualiza tu sistema, ya sea Debian 10, o LMDE 4 (el proceso es el mismo).

```
sudo apt update
```

Buscamos los kernels disponibles en nuestro sistema.

```
sudo apt search linux-image
```

parece en pantalla algo similar a...

```
Linux-headers-5.4.0-0.bpo.4-amd64/buster-backports 5.4.19-1~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.4.0-0.bpo.4-amd64
Linux-headers-5.4.0-0.bpo.4-cloud-amd64/buster-backports 5.4.19-1~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.4.0-0.bpo.4-cloud-amd64
Linux-headers-5.4.0-0.bpo.4-rt-amd64/buster-backports 5.4.19-1~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.4.0-0.bpo.4-rt-amd64
Linux-headers-5.5.0-0.bpo.2-amd64/buster-backports 5.5.17-1~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.5.0-0.bpo.2-amd64
Linux-headers-5.5.0-0.bpo.2-cloud-amd64/buster-backports 5.5.17-1~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.5.0-0.bpo.2-cloud-amd64
Linux-headers-5.6.0-0.bpo.2-amd64/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.6.0-0.bpo.2-amd64
Linux-headers-5.6.0-0.bpo.2-cloud-amd64/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.6.0-0.bpo.2-cloud-amd64
Linux-headers-5.6.0-0.bpo.2-rt-amd64/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.6.0-0.bpo.2-rt-amd64
Linux-headers-5.7.0-0.bpo.2-amd64/buster-backports 5.7.10-1~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.7.0-0.bpo.2-amd64
Linux-headers-5.7.0-0.bpo.2-cloud-amd64/buster-backports 5.7.10-1~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.7.0-0.bpo.2-cloud-amd64
Linux-image-4.19.0-10-amd64/stable 4.19.132-1 amd64
Linux 4.19 for 64-bit PCs (signed) www.sololinux.es
```

A día de hoy, tenemos disponible hasta la versión 5.7. Nosotros nos decantamos por una anterior, el kernel 5.6. Listamos los paquetes que nos interesan (5.6).

```
sudo apt search linux-image | grep 5.6
```

Ejemplo de salida...

```
root@solo-linux:~# sudo apt search linux-image | grep 5.6
linux-headers-5.6.0-0.bpo.2-amd64/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.6.0-0.bpo.2-amd64
linux-headers-5.6.0-0.bpo.2-cloud-amd64/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.6.0-0.bpo.2-cloud-amd64
linux-headers-5.6.0-0.bpo.2-rt-amd64/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Header files for Linux 5.6.0-0.bpo.2-rt-amd64
linux-image-5.6.0-0.bpo.2-amd64/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Linux 5.6 for 64-bit PCs (signed)
linux-image-5.6.0-0.bpo.2-amd64-dbg/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Debug symbols for linux-image-5.6.0-0.bpo.2-amd64
linux-image-5.6.0-0.bpo.2-amd64-unsigned/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Linux 5.6 for 64-bit PCs
linux-image-5.6.0-0.bpo.2-cloud-amd64/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Linux 5.6 for x86-64 cloud (signed)
linux-image-5.6.0-0.bpo.2-cloud-amd64-dbg/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Debug symbols for linux-image-5.6.0-0.bpo.2-cloud-amd64
linux-image-5.6.0-0.bpo.2-cloud-amd64-unsigned/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Linux 5.6 for x86-64 cloud
linux-image-5.6.0-0.bpo.2-rt-amd64/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Linux 5.6 for 64-bit PCs, PREEMPT_RT (signed)
linux-image-5.6.0-0.bpo.2-rt-amd64-dbg/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Debug symbols for linux-image-5.6.0-0.bpo.2-rt-amd64
linux-image-5.6.0-0.bpo.2-rt-amd64-unsigned/buster-backports 5.6.14-2~bpo10+1 amd64
Linux 5.6 for 64-bit PCs, PREEMPT_RT
```

Instalamos el nuevo kernel y también los encabezados, por si queremos compilar.

```
sudo apt install linux-image-5.6.0-0.bpo.2-amd64sudo apt install linux-headers-5.6.0-0.bpo.2-amd64
```

Para concluir reiniciamos el sistema.

```
sudo reboot
```

Ahora selecciona el nuevo kernel en el inicio. Listo, ya lo tienes.

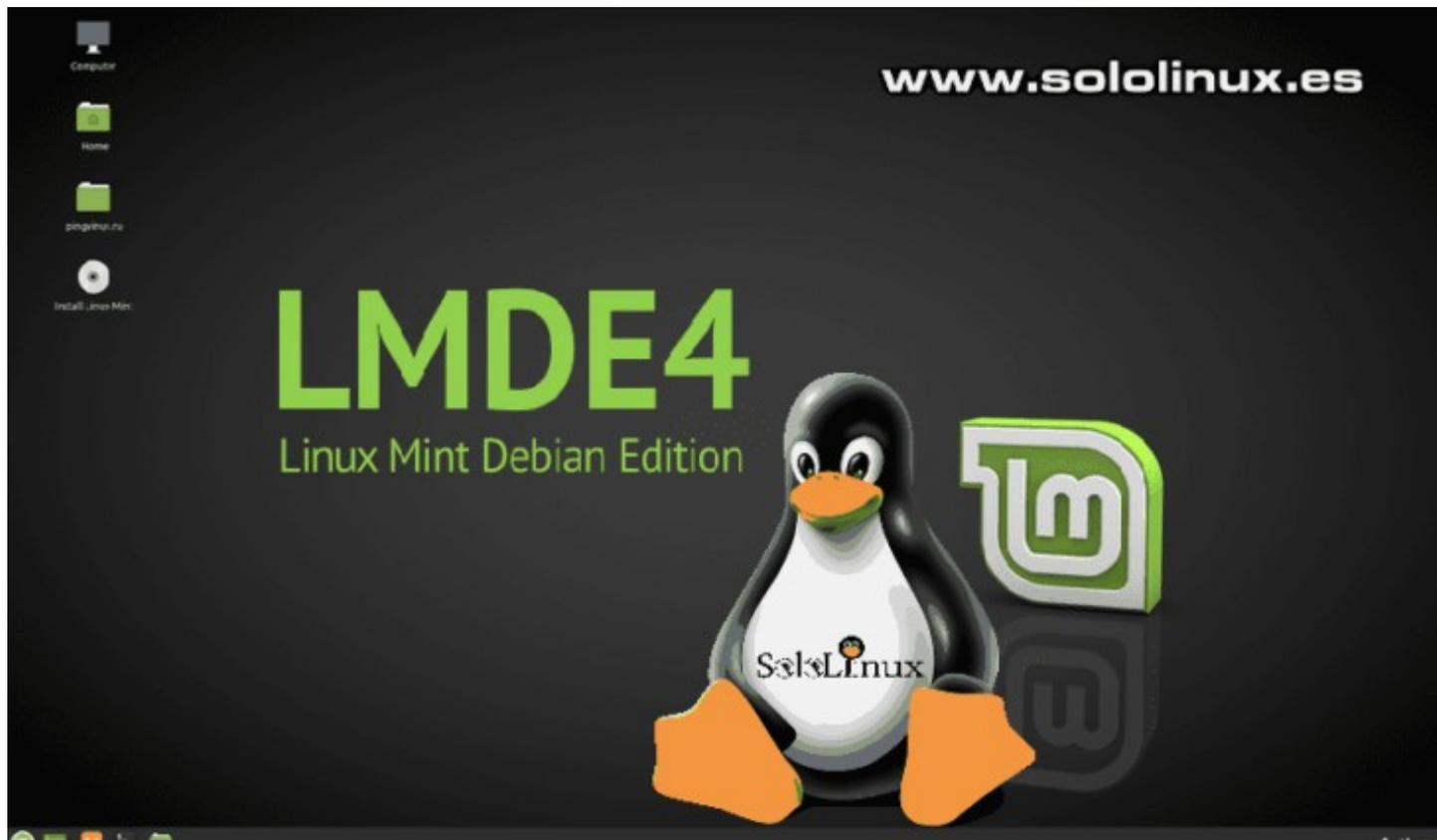
Si no quieres seleccionar una versión anterior, y deseas tener el último kernel disponible en backports, tan solo debes ejecutar los siguientes comandos.

```
sudo apt install -t buster-backports linux-image-amd64sudo apt install -t buster-backports linux-headers-amd64# Firmwaresudo apt install -t buster-backports firmware-linux firmware-linux-nonfree
```

Reinicia el sistema.

```
sudo reboot
```

Al iniciar de nuevo, selecciona el nuevo kernel (en este caso el 5.7). Fácil, fácil.



Canales de Telegram: [Canal SoloLinux](#) – [Canal SoloWordpress](#)

Microsoft Edge para Linux se lanzará octubre

Tal como anunciamos en un [artículo anterior](#), Microsoft acorta plazos, y se prepara para lanzar una versión preliminar de su nuevo [navegador Edge](#) para [Linux](#) en octubre.

Este anuncio se produce meses después de que el gigante tecnológico confirmara oficialmente sus planes, para el navegador Edge en Linux. Los usuarios de Linux que así lo deseen, podrán descargar una versión beta del navegador el próximo mes, e informar de posibles fallos a sus desarrolladores. No faltaba más señores de Microsoft, la [comunidad linux](#) esta para servirle, siempre a sus pies.

www.sololinux.es



Microsoft Edge para linux

Según [TechCrunch](#), a partir de octubre, los usuarios de Linux podrían descargar el navegador Edge desde el sitio web [Edge Insider](#) o, a través de los administradores de paquetes que lo quieran incluir (espero que ninguno). El objetivo de Microsoft, es brindar a los usuarios de Linux la misma experiencia de usuario en su navegador, que cuando se instala en Windows y macOS. Umm, acaso no se basa en nuestro querido [Chromium](#)?

El lanzamiento de la versión beta descargable para Linux, es una forma de atraer a las empresas que mudaron a linux y, dejaron de pagar los altos costes en licencias a Microsoft.

El mes pasado, Microsoft anuncio que a partir de noviembre, su aplicación web [Microsoft Teams](#) dejara de admitir Internet Explorer 11 (poco confían en sus propios desarrollos), las aplicaciones y servicios restantes como Microsoft 365 en agosto de 2021. Además, desde el 9 de marzo del 2021, [Microsoft Edge Legacy](#) dejará de recibir actualizaciones de seguridad. En otras palabras, borra tu Windows e instala Linux.

La empresa con sede en Redmond, Washington, reemplaza su mítico

Uso del Comando tail en linux

El comando tail de Linux, permite al usuario leer las líneas finales de un [archivo](#). También se puede usar para monitorear el flujo de datos actualizados en tiempo real, de un archivo específico.

Muy bueno para verificar las últimas líneas (por defecto 10) de un archivo, también es posible abrir varios a la vez. En este artículo conocemos el uso de esta desconocida, pero útil herramienta.



Uso del comando tail en linux

La sintaxis del comando tail es

```
tail [opcion] [archivo]
```

Opción	Uso
-c, --bytes	Mostrar el número de bytes indicados.
-f, --follow	El resultado se imprimirá repetidamente si existen cambios en el archivo.
-F	Volver a ejecutar, similar a --follow.
-n, --lines	Especificar el número de líneas a imprimir, por defecto 10.
--pid	Terminar la operación --follow después del id de proceso.
-q	No enviar encabezados.
--retry	Reintentar abrir archivos que temporalmente son inaccesibles.
-s, --sleep-interval	Con --follow especificar los segundos entre comprobaciones,
-v, --verbose	Imprimir los encabezados.
-z, --zero-terminated	El delimitador de línea es NUL.
--help	Ver la ayuda.
--version	Ver la versión.

Ahora vemos unos ejemplos de uso. Para crear el artículo, utilizamos un [script bash](#) generador de [iptables](#). Comenzamos con el comando tail sin opciones.

```
tail iptables.sh
```

Ejemplo de salida...

```
sergio@sololinux:~$ tail iptables.sh${IPTABLES} -A INPUT -j DROP# Block abusing IPs # from ${BLACKLIST}#if [[ -f "${BLACKLIST}" ]] && [[ -s "${BLACKLIST}" ]]; then echo " * BLOCKING ABUSIVE IPs" while read IP; do ${IPTABLES} -I INPUT -s "${IP}" -j DROP done < <(cat "${BLACKLIST}") fi # iptables: Saving firewall rules to /etc/sysconfig/iptables iptables-save > /root/iptables.txt;service iptables save
```

Ahora especificamos el número de líneas finales a imprimir (por ejemplo 5).

```
tail -n 5 iptables.sh
```

Veremos una salida similar a...

```
sololinux:~$ tail -n 5 iptables.shif [[ -f "${BLACKLIST}" ]] && [[ -s "${BLACKLIST}" ]]; then echo " * BLOCKING ABUSIVE IPs" while read IP; do ${IPTABLES} -I INPUT -s "${IP}" -j DROP done < <(cat "${BLACKLIST}") fi # iptables: Saving firewall rules to /etc/sysconfig/iptables iptables-save > /root/iptables.txt;service iptables save
```

En vez de número de líneas, podemos especificar los bytes a imprimir (nosotros pedimos 250 bytes).

```
tail -c 250 iptables.sh
```

Observa los cambios...

```
sergio@sololinux:~$ tail -c 250 iptables.sh " * BLOCKING ABUSIVE IPs" while read IP; do ${IPTABLES} -I INPUT -s "${IP}" -j DROP done < <(cat "${BLACKLIST}") fi # iptables: Saving firewall rules to /etc/sysconfig/iptables iptables-save > /root/iptables.txt;service iptables save
```

Monitorizar los cambios de un archivo.

```
tail -f iptables.sh
```

Mostrar la versión de la herramienta y otra información interesante.

```
tail --versionsergio@sololinux:~$ tail --versiontail (GNU coreutils) 8.28Copyright © 2017 Free Software Foundation, Inc.Licencia GPLv3+: GPL de GNU versión 3 o posterior<http://gnu.org/licenses/gpl.html>.Esto es software libre: usted es libre de cambiarlo y redistribuirlo.No hay NINGUNA GARANTÍA, hasta donde permite la ley.Escrito por Paul Rubin, David MacKenzie, Ian Lance Taylor,y Jim Meyering.
```

Nota final:

Tail es un comando muy flexible que te ayudara en administración de tus archivos. Solo tienes que especificar los archivos, las opciones y ejecutar la sintaxis correcta.

Una vez domines sus usos más comunes, puedes modificarlo e integrarlo en el desarrollo de tus aplicaciones, software y más.

Canales de Telegram: [Canal SoloLinux](#) – [Canal SoloWordpress](#)



Qué es Unix EPOCH en linux

Unix Epoch, también conocido como Unix Time, es el número de segundos que han transcurrido desde el inicio de la época de Unix. El tiempo de Unix Epoch, opera como un contador en constante incremento que aumenta cada segundo y muestra el número de segundos transcurridos desde las 00:00:00 UTC del 1 de enero de 1970.

Realmente, en su formato original no son muy útiles, pero son perfectos para medir el tiempo entre dos puntos. Algunos sistemas almacenan las fechas de epoch como un entero de 32 bits con signo, se cree que esto puede causar problemas el 19 de enero de 2038 (se conoce como el problema del año 2038 o **Y2038**), pero existen dudas al respecto.

Las horas y fechas que visualizamos y con las que trabaja nuestro sistema de escritorio o [servidor Linux](#), derivan de la hora de Unix. Nuestro sistema operativo, primero confirma la hora de Unix y después usa bibliotecas estándar para convertirla en formatos de uso común para humanos.



Qué es Unix EPOCH en linux

Como comentamos anteriormente, este dato no te servirá para nada (salvo casos excepcionales), pero como en [sololinux.es](#) estamos para aprender... aquí tenemos el comando que nos da los segundos desde que comenzó la era Unix.

Para lograr nuestro objetivo, nos ayudamos del [comando date](#).

```
date +%s
```

Ejemplo de salida...

```
sergio@sololinux:~$ date +%s  
1601313837
```

Si utilizas una versión de [bash](#) 5.x o superior todo cambia, debes ejecutar el siguiente comando.

```
echo $EPOCHSECONDS
```

Ejemplo de salida...

```
sergio@sololinux:~$ echo $EPOCHSECONDS  
1601313989
```

Vemos una tabla que te ayudara a interpretar los datos obtenidos.

Segundos	Para humanos
3600 segundos	1 hora
86400 segundos	1 día
604800 segundos	1 semana
2629743 segundos	1 mes (30,44 días)
31556926 segundos	1 año (365,24 días)
157788000 segundos	5 años (1826,2 días)
315576000 segundos	10 años (3652,4 días)
631152000 segundos	20 años (7304,8 días)
1577880000 segundos	50 años (18262 días)

XFCE vs LXDE –Cuál es mejor para mí

Si eres de los que buscan un entorno de escritorio ligero para tu sistema Linux, tal vez te sientas un poco abrumado al buscar por internet. Las opciones propuestas son muchas, pero válidas para un recién llegado a linux son pocas.

La comunidad habla por experiencias propias, algunas bastante limitadas por ser de usuarios noveles. Esto te confunde y te induce a instalar un nuevo [entorno de escritorio](#), ahora no te convence, te da problemas, lo siento amigo muchas veces ya es tarde, no siempre es posible volver atrás. Has llenado tu sistema de basura que no sirve para nada.

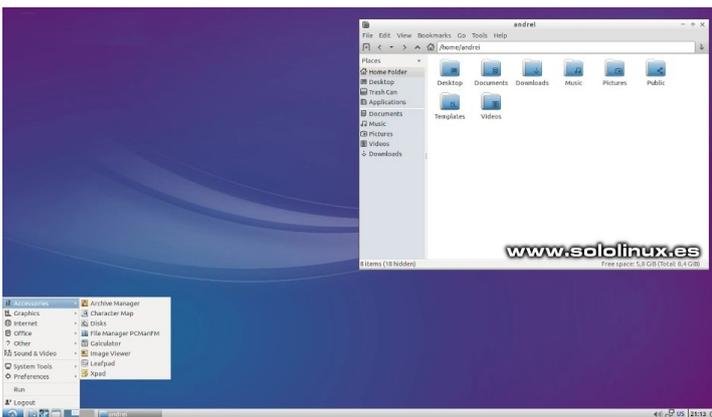
Existen excelentes escritorios ligeros que cumplen su función correctamente, pero suelen ser proyectos de alguna comunidad específica con pocos desarrolladores y aún menos soporte. Por ello no los tengo en cuenta y me centro en lo que todos sabemos que funciona, [XFCE](#) y [LXDE](#) que cuentan con desarrollos activos y muchos programadores detrás de ellos. LXQt proviene de LXDE, así que todo lo dicho por este último es aplicable a [LXQt](#).

En este artículo no trato de averiguar cuál es mejor o peor (es algo personal), solo hablamos de experiencias propias que tal vez puedan ayudarte a decidirte por uno u otro. XFCE vs LXDE.

XFCE vs LXDE –Cuál es mejor para mí

Analizamos los dos entornos de escritorios más utilizados por la [comunidad linux](#). XFCE vs LXDE.

LXDE



LXDE está considerado como uno de los entornos de escritorio más ligeros que existen. Su secreto para ser tan ligero, es que se forma por muchos componentes diversos de manera independiente, cada uno de los cuales se puede instalar por separado o intercambiarse por otro.

Un ejemplo claro lo tenemos con su administrador de ventanas: [Openbox](#) es el predeterminado, pero puedes elegir entre otros que satisfagan tus necesidades. LXDE es extremadamente simple y minimalista, tal vez demasiado y ese es su pecado. Pese a lo dicho, es una excelente opción para sistemas con pocos recursos.

XFCE



[XFCE](#) es uno de los entornos de escritorio más populares, además de mi fiel compañero desde hace muchos años. Es liviano, pero sin anular excelentes características que de la misma forma de LXDE permite intercambiar complementos.

En general, XFCE es una de las mejores opciones si quieres personalizar el escritorio a tu gusto (requiere ciertos conocimientos). Personalizable al cien por cien, es la opción elegida por [distribuciones linux](#) y plantillas que imitan a Windows. Tenemos un buen ejemplo en la ocultación de [KALI](#) con [KALI Undercover](#), para librarnos de miradas ajenas.

Con unas características a la altura de otros entornos de mayor peso, XFCE no es solo una opción válida para sistemas livianos, funciona perfectamente en cualquier sistema desktop o portátil. Permite configurar absolutamente todo, ya sea por interfaz gráfica o mediante comandos en terminal.

XFCE vs LXDE – Rendimiento

En términos de rendimiento, no tienen gran diferencia en las pruebas que nosotros hemos realizado. Las aplicaciones se abren muy rápido, podemos arrastrar ventanas por la pantalla sin dejar marcos, e interactuar con menús o íconos de forma muy ágil. Cuando miramos debajo del capó, la cosa cambia; **XFCE** es mucho más potente.

Si hacemos un arranque limpio, el uso de la CPU en LXDE es de alrededor del 1 por ciento en un i7 con 2 Gb de ram, mientras que XFCE usa 465 MB de RAM. Esto puede suponer un problema para usuarios con una cantidad de memoria excesivamente limitada, pero si tienes un mínimo de 2 Gb, tu XFCE volara.

Cuál es más fácil de usar

Pregunta difícil, pues ambos entornos de escritorio tienen una curva de aprendizaje corta, pero para mí, XFCE es más sencillo que LXDE. Esto no es una afirmación radical, todo depende de su implementación y sobre todo de tus costumbres.

XFCE es un sistema bien pensado, todo se integra a la perfección. Sus aplicaciones se desarrollaron específicamente para XFCE (la mayoría), mientras que LXDE se basa en las herramientas creadas para otros entornos de escritorio, esto a veces puede suponer un problema. XFCE vs LXDE.

XFCE vs LXDE – Conclusión

Si tienes un sistema con problemas, o se reduce el rendimiento al cargar otro entorno de escritorio, necesitas LXDE. Si eres usuario de [Raspberry Pi OS](#), ya sabes que hace uso de LXDE como escritorio por defecto. Tiene un defecto, su personalización requiere de más conocimientos si lo comparamos con XFCE.

Por otro lado, además de ser liviano, XFCE nos permite mucha más personalización y de forma más simple. Cuenta con múltiples aplicaciones desarrolladas para XFCE, que están perfectamente integradas. Hablamos de un entorno que puede resultar una opción excelente. Mi opinión personal; Si estás buscando un rendimiento excelente en un entorno de escritorio liviano XFCE es perfecto.

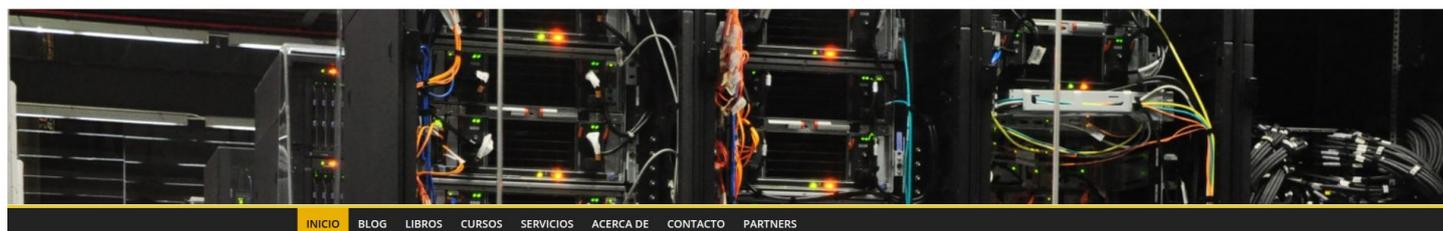
La decisión final es tuya. Decídete.



Entrevista a Isaac Administrador de ArchiTecnología Aprendizaje abierto Conocimiento libre



ArchiTecnología
Aprendizaje abierto. Conocimiento libre.



INICIO BLOG LIBROS CURSOS SERVICIOS ACERCA DE CONTACTO PARTNERS

Inicio

¡Bienvenid@ a tu sitio!



Búsqueda



OpenEXPO



Continuamos con nuestra serie de entrevistas a Blogs, Webs, Youtubers... dedicados al Software Libre y a GNU/Linux entre otros temas. Esta vez hemos estado hablando con el Administrador de ArchiTecnología.

Isaac se describe como un *apasionado de la ciencia y la tecnología. Técnico en electrónica, ordenadores, redes y domótica, profesor de Linux y supercomputación, blogger y escritor de manuales técnicos. Con experiencia dando soporte técnico y asesoramiento sobre Linux y tecnologías abiertas a varias empresas. Colaborador de varios proyectos de software libre y open-source, así como proyectos de hardware libre.*

Entusiasta de las arquitecturas de computadoras y de su programación al más bajo nivel, llevando esa inquietud a investigar sobre la capa inmediatamente superior: el sistema operativo. Con especial pasión por los entornos UNIX. Toda esa curiosidad y afán por aprender me ha llevado también a adquirir competencias sobre programación en lenguajes como KOP para PLCs, PBASIC y Arduino para microcontroladores, VHDL para descripción de hardware, y C para software.

Mi extrema curiosidad ha sido determinante para conducirme también al mundo de la seguridad informática, consiguiendo las certificaciones de hacking CPHE y CHEE para dirigirlos al hardening de sistemas basados en Linux... Todo mi camino lo he recorrido siempre con un objetivo en mente: no dejar de aprender y compartir mi experiencia con los demás para contribuir al conocimiento colectivo. (Fuente)

Tras esto vamos a comenzar con la minientrevista a ISAAC.

SOLOLINUX: ¿Cuéntanos un poco sobre ArchiTecnología?

Isaac: *AT es ahora un proyecto personal al que le dedico algo de mi tiempo libre (aunque tengo poco). Pero intento que sea algo nutritivo y que sirva a los que intentan aprender algo sobre el mundo de Linux y de la arquitectura de computadoras. Es decir, sobre mis grandes pasiones, aunque también publico entrevistas, artículos sobre programación, opiniones, seguridad, HPC, green computing, electrónica, etc.*

Quería que fuese algo diferente al resto y, aunque no es una plataforma enorme, intento publicar cosas que resulten interesantes y que no son fáciles de encontrar en otros blogs.

De forma altruista, también intento ayudar a los que lo necesitan. A aquellos que tienen dudas sobre la materia o tienen algún tipo de problema. Una especie de "soporte técnico" sin ánimo de lucro. Pero he tenido que frenar bastante este aspecto, ya que algunos usuarios y empresas se intentan aprovechar de ello para que seas como su helpdesk/técnico al que consultar a diario a cambio de nada...

La verdad es que estoy bastante satisfecho, pese al enorme trabajo que supone para mi mantenerlo. A veces trabajo en él durante las noches tras mi trabajo, o los fines de semana, para ir programando todo lo que sale publicado. Un sobre-esfuerzo que me merece la pena cuando recibo algunos mensajes de apoyo, de gente que les ha ayudado algún artículo, o cuando llegué a finalista de los premios de OpenEXPO Europe 2019.

SOLOLINUX: ¿Cuándo se empezó con **architecnologia.es**? ¿Como fue la idea para crearlo?

Isaac: *AT más bien ha renacido. Lo cierto es que fue un blog que comencé en un principio para publicar noticias de todo tipo (siempre relacionadas con el mundo de la tecnología). Una especie de magazine digital sobre lo que ocurría en el sector TI. Pero por mi trabajo tuve que abandonarlo (aunque continué pagando el dominio y hosting para no perderlo).*

*Un tiempo después decidí relanzarlo y re-orientarlo, pero esta vez con el objetivo de ayudar a todos aquellos que quieren sacarse las certificaciones **LPI (Linux Professional Institute)** para ser futuros administradores de sistemas GNU/Linux, así como para aquellos amantes de la arquitectura de computadoras. Un tema que está bastante olvidado en muchas otras páginas webs (quizás porque solo le gusta a una minoría entre la que me siento identificado).*

SOLOLINUX: ¿A que perfil de usuarios estas destinados los artículos de architecnologia?

Isaac: *AT tiene las puertas abiertas para todo el que quiera aprender sobre tecnología. No quiero que se transforme en un blog orientado solo a principiantes o a usuarios avanzados. Los artículos que publico suelen explicar todos los temas de una forma clara y sencilla, incluso si no tienes demasiados conocimientos en la materia. Por ejemplo, la serie de artículos sobre LPIC estoy mostrando todos los temas que se trata en esas certificaciones comenzando por los LPIC-1 hasta las LPIC-3.*

Ahora bien, en cuanto al tipo de contenido, pues principalmente está orientado a futuros sysadmins y todos aquellos apasionados de la arquitectura de computadoras. Es decir, los que quieren conocer cómo funciona una computadora desde el más bajo nivel.



SOLOLINUX: ¿Contáis con algún apoyo económico para mantener el proyecto?

Isaac: *Apoyos cero. Esa es la respuesta rápida a esta pregunta, jajaja. Por suerte tengo trabajo para poder vivir. De hecho, la web AT me sirve como una plataforma en la que difundir mi trabajo. Es decir, para dar a conocer mis cursos sobre Linux, e introducción a la supercomputación, que imparto a través de la empresa TheSecuritySentinel, así como para promocionar también otros trabajos que voy realizando, como mi enciclopedia sobre microprocesadores llamada El Mundo de Bitman.*

Ambos trabajos han ocupado gran parte de mi vida. Concretamente la enciclopedia fue el resultado de 15 años de investigación en esa materia. Aunque no he dejado de seguir investigando e indagando en este tema tan apasionante. Especialmente ahora con proyectos open-source como la ISA RISC-V.

*En cuanto al curso Linux, la verdad es que también me llevó año y medio confeccionarlo. El objetivo del curso era servir como material de estudio para los alumnos que quieran sacarse las certificaciones LPI, las de la Linux Foundation, CompTIA, etc. Además, hice que se implicasen algunos VIPs, como desarrolladores del kernel, empresas importantes y personas como **Jon "maddog" Hall**, para intentar motivar aún más a mis alumnos.*

A veces venían algunos preguntándome sobre libros o cursos para poderse preparar esas certificaciones. Y aunque hay algunos libros para LPIC, lo cierto es que muchos están bastante desactualizados o no son completos (hay para LPIC-1 y LPIC-2, pero no para LPIC-3). Los cursos existentes, especialmente los que estaban en español también dejaban mucho que desear. Así que intenté llenar ese hueco.

Todo tiene un gran esfuerzo detrás puesto por mi parte y que no quería que se perdiese. A veces los buscadores son bastante crueles (véase SEO), si no apareces en las búsquedas, no existes. Por eso he hecho lo posible por intentar que no cayese en saco roto... Y la forma de darle algo más de visibilidad era publicar ese contenido que tanto me apasiona para darle una nueva vida al dominio y difundir mis trabajos.

SOLOLINUX: ¿Cuales son los fines principales de architecnologia.es?

Isaac: *Principalmente ayudar. Servir como una plataforma algo diferente como he comentado anteriormente. Una web donde se publiquen artículos que quizás no están tan extendidos en otros medios.*

Me llegaban, y me siguen llegando, muchas preguntas y dudas a través de correo electrónico, y por otras vías, sobre Linux y microprocesadores. Algunas de esas consultas me sirven de inspiración para algunos artículos que escribo. De esa forma intento solventar estas dudas.

Por supuesto, siempre intento fomentar el uso de software de código abierto y libre, concienciar sobre temas importantes como la seguridad, la privacidad y el anonimato (tan vulnerados en estos tiempos que corren), así como dar a conocer proyectos tan maravillosos como RISC-V, EPI, etc.



SOLOLINUX: ¿Como podemos colaborar si es posible en architecnologia.es?

Isaac: *La verdad es que por el momento no es posible colaborar con AT. La única forma de hacerlo es leer los artículos para que ese esfuerzo del que he hablado no sea en vano...*

No acepto donaciones, ni tampoco quiero beneficiarme de artículos de otras personas para conseguir visitas a costa del trabajo de otros. El peso de AT lo llevo íntegramente yo por el momento. Aunque si algún día pudiese tener fondos suficientes para pagarle a colaboradores, estaría encantado...

SOLOLINUX: ¿Donde y como podemos ponernos en contacto con vosotros?

Isaac: *Bueno, en la web AT hay una sección de contacto para escribir correos electrónicos si tienes alguna duda o deseas aportar cualquier cosa. También se puede hacer a través de mi cuenta de Twitter (@_iandatux).*

Actualmente me han aceptado como perfil público en MyPublicInBox. A través de esta plataforma contestaré también a todos aquellos que necesiten ayuda. Además, todo el beneficio obtenido será donado a causas benéficas.

SOLOLINUX: Y para terminar ¿Podrías darnos tu opinión sobre GNU/LINUX y software libre?

Isaac: *Las cosas importantes y revolucionarias suelen generar bastante inquietud en algunos ámbitos. GNU/Linux ha puesto nervioso a muchas grandes corporaciones, gobiernos, etc. (que cada uno ponga los nombres que quiera ahí). Algunas de estas organizaciones se han tenido que rendir ante él y comenzar a usarlo. Aún en la actualidad sigue siendo un proyecto bastante incómodo para algunos. Por tanto, es un síntoma inequívoco de que se están haciendo las cosas muy bien.*

Además, el código abierto y/o software libre es una gran oportunidad en muchos niveles:

- *El sector de la educación tiene un gran aliado aquí. Proyectos que se pueden “ver por dentro” para saber cómo están hechos y dar una oportunidad a los alumnos de aprender sobre ello. Y todo por 0€, ya que la inmensa mayoría de proyectos son gratuitos.*
- *Los usuarios estarán más protegidos, ya que el código es auditado por muchos ojos en busca de posibles vulnerabilidades (intencionadas o no). Eso no significa que este tipo de código esté exento de bugs y agujeros de seguridad, pero sí que da mayor confianza. Algo muy necesario en un mundo que se ha vuelto bastante hostil a nivel digital, donde multitud de productos y servicios espían a sus usuarios vulnerando el derecho a la privacidad, venden los datos de sus clientes, alimentan algoritmos con ellos, se introducen backdoors de forma intencionada, etc. Y lo peor, muchas de las empresas que están detrás de esos productos son extranjeras y no respetan las leyes de protección de datos de Europa.*
- *No está controlado por un vendedor o empresa, tampoco un gobierno podría limitar de algún modo su uso. Es algo que pregunté a Richard Stallman (GNU/FSF) y a Andrew Waterman (RISC-V) el pasado año, cuando hubo las restricciones de EE.UU. a China.*
- *La flexibilidad que aportan estos proyectos no tiene igual. Se pueden amoldar a cualquier aplicación. Prueba de ello está en el kernel Linux, que puede hacer funcionar algunos electrodomésticos, o aparatos embebidos, sistemas electrónicos vehículos, pasando también por dispositivos móviles, Pcs, hasta incluso las grandes máquinas de supercomputación.*

La verdad es que, personalmente, llevo usando GNU/Linux desde hace años y estoy extremadamente feliz por todo lo citado anteriormente y más... Comencé con SUSE Linux 9.1, un CD gratis que venía con una revista que me regaló mi madre. Y tras pelearme con el proceso de instalación, y con algo de ayuda por parte de mi padre, finalmente logré instalarlo en mi equipo. Años más tarde de eso, estoy trabajando como profesor ¿quién me lo iba a decir?

Además, me gustaría finalizar haciendo una recomendación a los recién llegados. Y es que no vayan con la idea de encontrar un sistema operativo igual al que antes tenían (macOS, Windows,...). Los que usan alguna distro con esa idea en mente terminan desinstalando la distro y volviendo a su SO anterior. Es un poco como la vida en sí misma cuando haces algún cambio.

Es decir, deben concienciarse de que necesitarán un periodo de transición, de adaptación para acostumbrarse a él. Las personas somos animales de costumbres, te terminarás acostumbrando y te terminará apasionando. Pero debes tener resiliencia y perseverancia, y no salir huyendo a la primeras de cambio cuando encuentres la primera dificultad... ¡A tu favor tienes a esa inmensa comunidad que estará dispuesta a ayudarte de forma desinteresada!



Follow me:

@_iandatux_ @architecnologia



Grupo de Telegram ArchiTecnología

(Si te quieres unir, envíame un correo usando el [formulario de contacto](#))

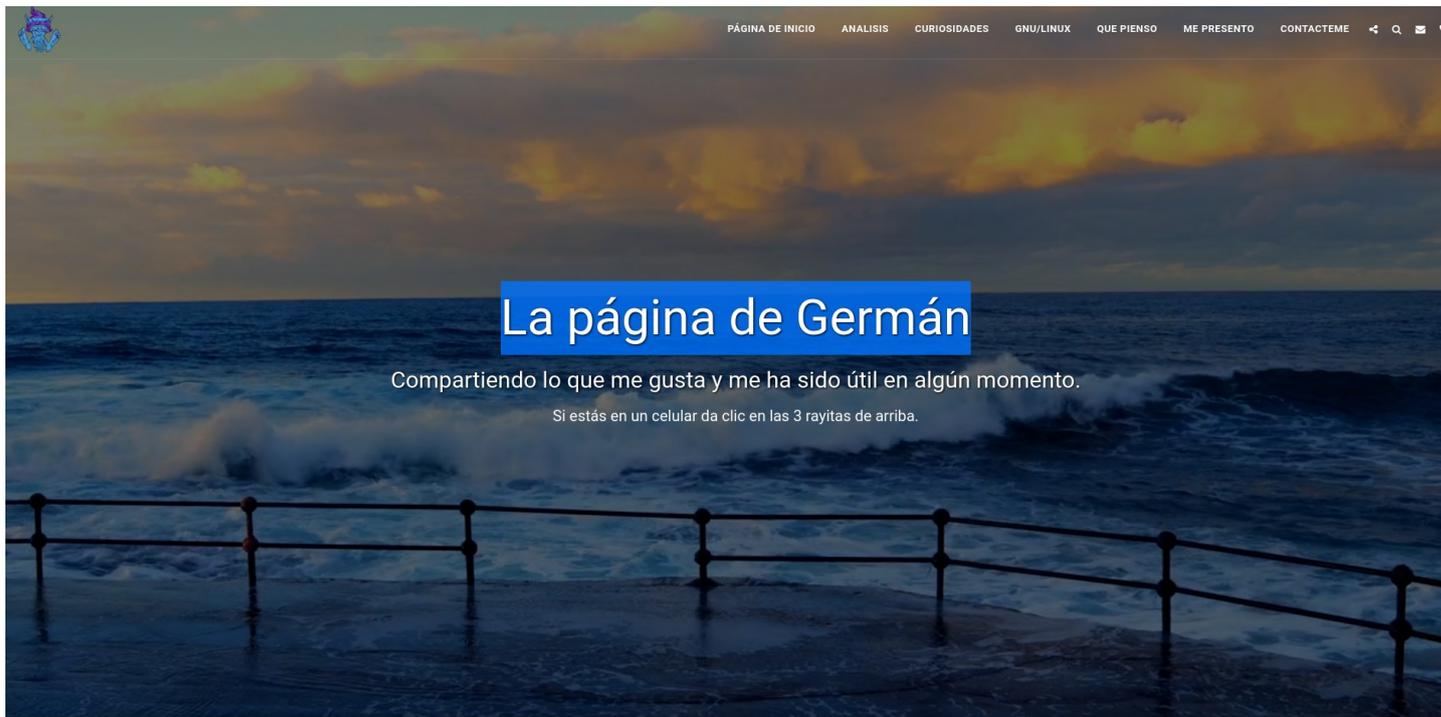


Hacer consultas técnicas al autor:

MyPublicInBox

PAGINA WEB: <https://architecnologia.es/>

Entrevista a Ghermain Administrador de La Página De Germán

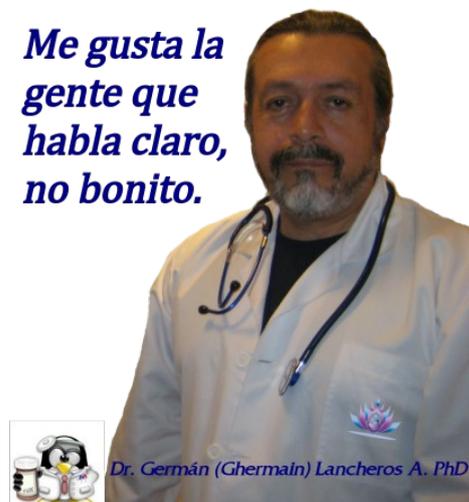


Continuamos con nuestra serie de entrevistas a Blogs, Webs, Youtubers... dedicados al Software Libre y a GNU/Linux entre otros temas. Esta vez hemos estado hablando con el Administrador de La Página De Germán, un blog no tan conocido como otros que hemos entrevistado, pero aun así con información muy útil y artículos realmente interesantes.

Nuestra entrevista de hoy es para **Germán Lancheros** que se presenta a todos el mismo.

Me llamo **Germán Lancheros** pero me gusta más que me llamen **Ghermain**, así me identifico mejor conmigo mismo. Actualmente tengo 65 años, soy colombiano pero desde hace 11 años me mude a la Argentina pues por esas vueltas que da la vida y utilizando en ese entonces (año 2008) el **Messenger de Hotmail** conocí a una mujer muy especial que me motivó a radicarme en este lindo país. Soy profesional de la salud y también tengo otro título universitario como Administrador de Empresas aparte de las especializaciones en ciencias de la salud. Mi hobby favorito son las computadoras y todo lo que tenga que ver con la informática y la tecnología. En esto soy autodidacta, aprendiendo un poco de amigos y otro poco de ensayo-error y echando a perder que así he aprendido mucho.

Me gusta la gente que habla claro, no bonito.



SOLOLINUX: Sin mas preambulos, comenzamos con la entrevista. Buenas tardes Germán. ¿Cuéntanos un poco sobre La Página de Germán?

Ghermain: *Es una página en la que voy recopilando mis experiencias en varios campos como coloco en su nota de su entrada: "Compartiendo lo que me gusta y me ha sido útil en algún momento." Dejo mi punto de vista sobre temas varios, de la vida, la sociedad, el comportamiento humano y tengo una sección dedicada al maravilloso mundo de GNU/Linux, donde explico mis experiencias con algunas distribuciones y lo que se puede hacer con ellas. También transcribo artículos que traduzco al español que encuentro navegando en la red y que concuerdan con mis pensamientos e ideas y otros que por su extenso contenido, resumo y dejo mis anotaciones personales sobre las ideas de fondo. Estas traducciones hicieron posible que una persona del equipo de MX Linux me contactara en el 2017 para que colaborara primero con la traducción al español del Manual y luego me integraron al grupo de traductores de esta excelente distribución, idea que me pareció genial porque así de alguna forma retribuía el beneficio del uso gratuito de este sistema operativo; hoy por hoy el primero en la lista de los más buscados.*

SOLOLINUX: ¿Cuándo se empezó con este La Página de Germán? ¿Como fue la idea para crearlo?

Ghermain: Desde que tuve mi primera computadora portátil en el año 1996, una **NEC de 16 Mb de RAM y disco duro de 1.5Gb que venía con W95** y empecé a navegar en la red con el desaparecido **Netscape**; fui abordando la idea de que en algún momento iba a tener mi propia página para dejar ayudas y sugerencias basadas en mis experiencias y que de algún modo quien leyera los artículos que periódicamente publicaría le fueran de provecho y solo pude hacerlo realidad hacia el año 2006 iniciando con las páginas gratuitas que ofrece Google como blogs. Entonces no me hice una página sino varias para organizarlas por temas. De salud, de pensamiento crítico, de mancias y Nueva Era. Era muy entretenido abrir mi correo y ver que lo que publicaba a la gente le agradaba y me dejaban comentarios o me pedían algún tema en especial.

SOLOLINUX: ¿Hoy en día aproximadamente cuantas personas colaboran en el proyecto y cuales son sus tareas?

Ghermain: La página la mantenemos entre Violeta (mi compañera) y yo. Buscamos temas que ayuden a las personas a entender un poco el ir y venir de los distintos escenarios en los que nos movemos en el día a día y en cuanto a la parte de GNU/Linux esa si la manejo yo exclusivamente basado sobre mis experiencias personales.

SOLOLINUX: ¿A que perfil de usuarios están destinados los artículos de La Página de Germán?

Ghermain: Hay dos grupos definidos a quienes van dirigidos los artículos; usuarios novatos de distribuciones de GNU/Linux para que allí puedan encontrar soluciones a sus preguntas e inquietudes y personas con un pensamiento analítico y que están en la búsqueda de entender un poco el camino en el que nos encontramos; me apoyo en una frase que leí de Cristina Barrientos y me parece define bien este punto: **“No escribo para convencer a nadie, escribo para que los que piensen como yo no se sientan solos”**.

SOLOLINUX: ¿Contáis con algún apoyo económico para mantener el proyecto?

Ghermain: Como no es una página de tipo comercial sino una especie de diario personal, el único apoyo económico sale de mi propio bolsillo; por fortuna el alojamiento es gratis y el gasto de electricidad y de la internet ya está cubierto por adelantado.

SOLOLINUX: ¿Cuales son los fines principales de La Página de Germán?

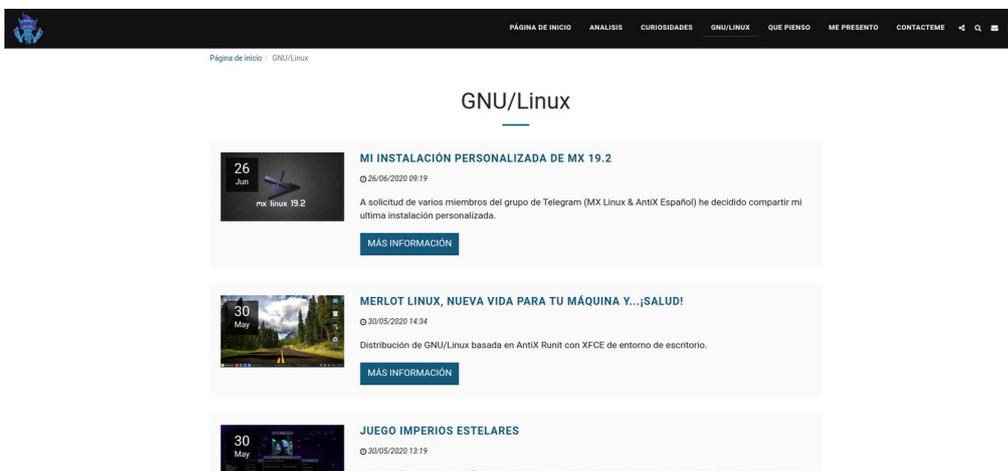
Ghermain: Es una página de tipo colaborativo, para que quien la visite pueda encontrar temas que le ayuden en algún momento en las diferentes etapas que vivimos en el día a día. Trabajo para una causa y no espero el aplauso, vivo la vida para expresar no para impresionar y lo **ÚNICO** que quiero es que se conozca mi trabajo, porque a través de el, puedo ayudar a mucha gente.

SOLOLINUX: ¿Como podemos colaborar si es posible en la web?

Ghermain: Es una web abierta en donde son bienvenidas todas las colaboraciones. Si alguien quiere publicar algo y es afín a nuestra temática pues no tenemos inconveniente en publicarle, así lo he hecho con algunas personas que han creado juegos o distribuciones personalizadas pero no tienen un espacio propio para darlas a conocer, entonces yo les hago el artículo correspondiente corrigiendo y organizando los textos que me envían y dándoles una presentación adecuada para motivar a probarlas.

SOLOLINUX: ¿Donde y como podemos ponernos en contacto con vosotros?

Ghermain: En la página hay un apartado para que les sea fácil ponerse en contacto conmigo: **EN LA WEB** O directamente escribirme al correo: **gla@disroot.org** que todos los días consulto y respondo a la menor brevedad.



SOLOLINUX: Y para terminar ¿Podrías darnos tu opinión sobre GNU/LINUX y software libre?

Ghermain: Son dos conceptos que la gente usa erróneamente. Primero que todo, hay que diferenciar el Núcleo Linux (el core GNU/Linux que da sentido a las diversas distribuciones o «sabores» que hoy en día existen del mismo) y el conjunto concreto de aplicaciones junto al núcleo o kernel que fue idea y trabajo de **Linus Torvalds**, todo ello es lo que se denomina GNU/Linux; que es en realidad una forma de definir un sistema operativo, pero que la mayoría de las personas por desconocimiento, solo hablan de Linux e incluso por su popularidad le dicen Ubuntu para referirse a GNU/Linux, un sistema abierto y libre que puede ser usado sin necesidad de pagar por él; salvo algunas donaciones a manera de retribución y de pago como algunas distribuciones (pocas) que el cobro que hacen es para dar un servicio técnico directo sobre esa distribución.

Ahora, el software libre se centra en la libertad, en la oportunidad para que cualquier persona pueda usarlo, distribuirlo, mejorarlo, es decir, no poner límites al progreso del mismo y esto no quiere decir que deba ser siempre gratuito, por lo general, los programas libres se distribuyen gratuitamente, y en otras ocasiones por un precio razonable; esto lleva a grandes debates si se cobra por ello o no. Con el software libre, los usuarios no están obligados a pagar el precio de distribución para poder usar el software. Pueden copiar el programa de un amigo que lo tenga, o con la ayuda de un amigo que tenga acceso a la red. A menudo, el mismo programa se puede conseguir de ambos modos de fuentes distintas. Independientemente del precio, el programa es libre porque los usuarios tienen libertad al usarlo. El software libre es un proyecto comunitario, y todo aquel que forme parte de él debería buscar formas de contribuir a que la comunidad prospere. Para un distribuidor, el modo de hacerlo es donar parte del beneficio a la Free Software Foundation o a algún otro proyecto para el desarrollo de software libre. De esta manera se contribuye a la prosperidad del mundo del software libre.

A largo plazo, la cantidad de gente que use software libre estará determinada principalmente por la variedad de funciones que los programas libres puedan llevar a cabo, y cuán fácil sea usarlo. Muchos usuarios cuya prioridad no es la libertad continuarán usando software privativo si con el software libre no pueden realizar todas las tareas que quieren. Por ende, si queremos incrementar el número de usuarios a largo plazo, debemos por encima de todo desarrollar más software libre.

El software libre se refiere a la libertad, y hacer cumplir la GPL (**General Public License**) es defender la libertad. Cuando defendemos la libertad de los usuarios, no hay que distraernos con cuestiones secundarias como el precio que se cobra por distribuir software. La única preocupación es la libertad, esa es toda la cuestión y lo único que importa.

Para concluir considero que **GNU/Linux** es uno de los mejores proyectos que han surgido en el mundo de la Informática, pues dio origen a un Sistema Operativo que se caracteriza por ser libre y estar acompañado siempre de su código fuente. Se rige por la libertad y solidaridad que existe entre una gran multitud de programadores en todo el mundo, aparte de brindarnos un poderoso kernel capaz de administrar eficientemente la memoria, el procesador y el hardware de nuestro equipo, y que también se puede adaptar de muchas formas para revivir máquinas que de otra manera quedarían en el olvido con la obsolescencia programada de muchos sistemas y software no libre o privativo. Usar cualquier distribución basada en GNU/Linux nos brinda seguridad y dominio completo sobre la misma.



TU REVISTA LA DE TODOS



www.sololinux.es