

JUEGOS

Devil By Mistake



Nexuiz



TUXINFO 18



INTERNET

Firefox 3.5 a fondo

MULTIMEDIA - PARTE I

Producción musical usando software libre

MULTIMEDIA - PARTE II

¿Cómo configurar un iPod en GNU/Linux?

PROGRAMACIÓN

Symfony: sfGuard Plugin

OPINIÓN

Los Cyborgs no leen de la pantalla

SEGURIDAD

Zoneminder una suite de videovigilancia para GNU/Linux

ENTREVISTA

a Mario Mauprivez, Coordinador del Proyecto Libertya y VicePresidente de CaDESOL



OPENSOLARIS

Las ventajas de desarrollar en Opensolaris



fedora



Fedora 11 Leonidas El Gran León Azul

D.G. Alicia Viana



EDITORIAL

Este mes tenemos nuevas incorporaciones en el staff de TuxInfo, estamos cubriendo nuevas secciones. Entre las novedades tenemos una columna mensual de OpenSolaris, nuevas integraciones de diseño gráfico en la revista, como nota de tapa Fedora 11, vigilancia sobre Linux, producción musical sobre software libre, todo sobre Firefox 3.5, Cómo configurar un iPod en GNU/Linux, las clásicas secciones de programación, consola, páginas, rincón, laboexpress, opinión, lo que viene y mucho más.

Como siempre estamos abiertos a nuevos colaboradores para la revista, y los interesados sólo deben enviar un mail a info@tuxinfo.com.ar

Ariel M. Corgatelli

colaboradores

Ariel Corgatelli (director, editor y coordinador)
 Claudia A. Juri (marketing, edición y ventas)
 Oscar Reckziegel (el corrector)
 María Alicia Viana (diseño tapa TuxInfo 18)
 Juan Manuel Abrigo
 Nicolas Alejandro Guallan
 Pablo Mileti
 Claudio de Brasi
 Ezequiel Vera
 Marcelo Guazzardo
 Franco Rivero
 Samuel José Rocha Martos
 David J. Casco
 Rodney Rodríguez López
 Matías Gutiérrez Reto
 Emiliano Piscitelli
 Victor Hugo Garcia
 Guillermo Movia
 Ernesto Vázquez
 Reynier Pérez Mira
 Samuel Morales Cambrón
 Hernán Claudio Saltiel
 Gustavo Tell

DISEÑO

**Ariel Corgatelli y
 María Alicia Viana**

CONTACTENOS

info@tuxinfo.com.ar



- Pág 2** - Editorial.
- Pág 4** - PACK TUXINFO 18 ¿Cómo obtenerlo?.
- Pág 5** - Noticias del mes.
- Pág 7** - Distros - Las ventajas de desarrollar con OpenSolaris.
- Pág 16** - Páginas recomendadas de Tuxinfo.
- Pág 20** - Multimedia - Producción musical usando software libre.
- Pág 29** - Rincón del Lector.
- Pág 34** - Nota de Tapa - Fedora 11 "Leonidas" El Gran León Azul
- Pág 51** - Flisol en Venezuela.
- Pág 52** - LaboXpress GTKPOD, Flooka.
- Pág 56** - Juegos - Devil By Mistake y Nexuiz.
- Pág 59** - Internet - Firefox 3.5, un gran paso para los desarrolladores web.
- Pág 63** - Entrevista - Mario Mauprivez, Coordinador del Proyecto Libertya y VicePresidente de CaDESOL.
- Pág 65** - Consola - ¿Cómo utilizar desde la consola los formatos .rar y .zip?.
- Pág 72** - Lo que viene "Slackware 13 RC".
- Pág 73** - Opinión - Los Cyborgs no leen de la pantalla.
- Pág 75** - Programación - Symphony: sfGuard Plugin.
- Pág 81** - Seguridad - Zoneminder una suite de videovigilancia para Linux.

TuxInfo Número 17, recibió la colaboración económica desde Paypal/Dineromail de las siguientes personas listadas.

Darío Farías
Gastón Sebastian Marengo
Alberto Pagano
Luis Alberto D'Ardis
Diego Luis Velazquez



Donaciones sin tarjeta de crédito Donaciones con tarjeta de crédito

PACK TUXINFO 18 ¿CÓMO OBTENERLO?

El pack se envía por correo postal certificado bajo firma del receptor en donde se garantiza la recepción del mismo (sólo Argentina).

La forma de pago desde Argentina es mediante las oficinas de pago; Rapi-pago, Pago Fácil y Bapro con un costo final de \$ 38 (ARS). Para los residentes fuera de la República Argentina comenzamos a realizar los envíos, el cual tiene un costo (en dólares) de 28 USD con envío incluido (pago mediante Paypal).

IMPORTANTE: FORMAS DE PAGO Y ENLACES DE PAGO

Desde los siguientes enlaces encontrarán los URL directos para el pago del pack, sólo debe elegir la opción correcta, si reside dentro de la República Argentina, fuera de ella, si opta por una suscripción de 6 meses (ahorra el pago de un pack), o 12 meses (ahorra el pago de 2 packs). Así, se puede optar por una suscripción de 6 meses (con lo cual se abonaría 5 packs) o bien anual abonando el valor de 10 pack.

SOLICITAR Y ABONAR PACK 18 TUXINFO (desde Argentina mediante Pago Fácil,

SOLICITAR Y ABONAR PACK 18 TUXINFO (fuera de Argentina, mediante Paypal)

PACK 6 MESES (desde Argentina mediante Pago Fácil, Rapipago, Bapro)

PACK 6 MESES (fuera de Argentina, mediante Paypal)

PACK 12 MESES (desde Argentina mediante Pago Fácil, Rapipago, Bapro)

PACK 12 MESES (fuera de Argentina, mediante Paypal)

CONTENIDO COMPLETO DEL PACK TUXINFO 18

Distribuciones GNU/Linux: osol-0906-x86, (OpenSolaris)

Sabayon_Linux_4.2_x86, VL6.0-Light-Final, mandriva-linux-free-alpha-cooker-i586, pmagic-4.3.iso, LinuxMint-7, liveandroidv0.2.iso, liveandroidv0.2.iso, slackware64-current-07_Jul_2009-DVD, slackware-current-07_Jul_2009-DVD.

Software incluido: firefox-3.5, opera_9.64.2480.gcc4.qt3, audacity-src-1.2.6.tar.gz, hydrogen_0.9.4rc1_i386.intrepid.deb, hydrogen-0.9.4-rc1-1.tar.gz, gtkpod-0.99.14.tar.gz, nexuiz-251, Floola-linux.tar, ZoneMinder-1.24.2.tar

NOTICIAS DEL MES

4tas Jornadas de Software Libre en la Provincia de Jujuy – Argentina

IV Jornadas de Software Libre de la UNJu- JUJUY 2008- en San Salvador de Jujuy, provincia de Jujuy los días 21 y 22 de Agosto, en las instalaciones de la Universidad Nacional de Jujuy.

Más información
<http://usljujuy.org/>

IV JORNADAS DE
SOFTWARE LIBRE
de la U.N.Ju.
Jujuy 2009



Lanzamiento mundial de Firefox 3.5, promesa cumplida desde Mozilla Foundation.

La Comunidad Argentina de Mozilla tiene por finalidad localizar los productos creados por la Mozilla Foundation (que incluyen entre otros a Mozilla Firefox y Mozilla Thunderbird) y la difusión tanto del uso de los mismos como de los objetivos de Mozilla Foudation. Además participamos junto a otras comunidades de habla hispana de la traducción de los sitios de ayuda de Mozilla y del sitio de noticias, ayuda y documentación Mozilla Hispano (www.mozilla-hispano.org).

La localización implica la traducción de los programas al castellano usado en Argentina y la adaptación a los usos argentinos, como la decisión de los buscadores que vienen incorporados en la versión de Firefox, por ejemplo. Nuestra comunidad está abierta a nuevos colaboradores y podrán encontrar más información en nuestro sitio web (www.mozilla-ar.org).

Los objetivos de la Fundación Mozilla pueden conocerse en el siguiente texto:
<http://www.mozilla.org/about/manifiesto>

Infosertec Lanza cursos gratuitos sobre GNU/Linux y software libre

Hace mucho tiempo que desde Infosertec tenemos en mente lanzar un sistema de learning básico para todo el que quiera aprender a utilizar software libre. Y por supuesto nuestra estrella es Linux, en donde brindaremos cursos simples con foros, chat y material adicional para que el alumno pueda adquirir conocimientos básicos y avanzados.

Por supuesto está abierto a toda la comunidad de software libre que quiera sumarse y brindar un curso de forma totalmente gratuita para el alumno.

IMPORTANTE. El alumno sólo debe ingresar a la dirección www.infosertec.com.ar/cursos inscribirse, elegir el curso que desea y nada más. Para los que deseen brindar cursos pueden enviar un mail a info@infosertec.com.ar y así obtener información de cómo poder ofrecer sus cursos en el sistema de learnig de Infosertec.

Algo que me pareció importante es poder explicar de forma simple temas relacionados con el software libre y que los mismos sean gratuitos para poder así liberar a muchos usuarios de las garras monopólicas de Microsoft.

Espero sus comentarios y que sea de utilidad para todos...

Acceso al vídeo directo

Acceso al audio en formato MP3

Inscripción al RSS Infosertec Tv Diario

Inscripción al RSS Infosertec Tv Diario en formato MP3

IBM presentó nueva versión de Lotus Symphony

La nueva versión Lotus Symphony se encuentra disponible de manera totalmente gratuita desde su sitio oficial.

Lotus Symphony, es una aplicación ofimática basada en OpenOffice la cual tiene características mejoradas que son aportadas desde IBM para la mejor compatibilidad con suites ofimáticas Office.

Esta nueva versión tiene una excelente opción que permite importar archivos de la suite Microsoft Office 2007, mejoras en la herramienta DataPilot Table que facilitan la identificación y el análisis de los datos, mejora la combinación del correo y la capacidad de imprimir sobres, entre otras innovaciones.

Página web de Lotus Symphony

Infosertec TV especial 62, "Charla de introducción a OpenSolaris 2009,06"

Juan Daniel Perez, Campus Ambassador de la empresa SUN Microsystems realizó una excelente charla de introducción hacia la nueva versión de OpenSolaris 2009-06, en donde explicó a la gente presente todas las nuevas funcionalidades del sistema, la excelente incorporación del sistema de salvaguardo de nuestros sistemas de archivos, el magnífico sistema de archivos ZFS, y muchas otras opciones como virtualización por zonas. El vídeo total tiene una duración de 1 hora y el mismo también puede ser descargado en formato mp3 desde nuestro canal.

Que la disfruten...

Descarga directa de Infosertec TV especial 62 en formato MP3

Descarga directa de Infosertec TV especial 62

Las ventajas de desarrollar con OpenSolaris

Muchas veces, hablo con personas que al mencionar que quieren un entorno de usuario como el que posee Linux, en realidad están haciendo referencia a lo que varias de sus distros han incorporado alrededor de su kernel, y que no son ni más ni menos que las excelentes utilidades GNU, como ser el entorno de escritorio Gnome, KDE, o Xfce, el compilador GCC y todas sus utilidades y librerías, Apache, MySQL, PostgreSQL, Perl, Python, PHP, Eclipse o Netbeans, y otros tantos que nos gustan y usamos todos.

Estas no son sólo mis palabras, han sido pronunciadas originalmente por Ian Murdock, una de las personas que han trabajado duro en los proyectos relacionados con una de las mejores (si no la mejor) distros que utilizo y he utilizado, Debian, y que luego se pusiera a trabajar en el entorno de paquetes que ahora posee OpenSolaris, el IPS.



Cuando le pregunto a las personas que vienen a nuestras reuniones mensuales por qué utilizan en este momento las distros que tienen implementadas en sus escritorios o servidores, generalmente las respuestas tienen que ver con que "es libre", "es de código abierto", "está soportado en plataformas económicas, no hay que comprar sí o sí hardware propietario para utilizarlas", y en algunos casos, "tienen soporte de empresas en el caso de desear implementarlo en mi datacenter".

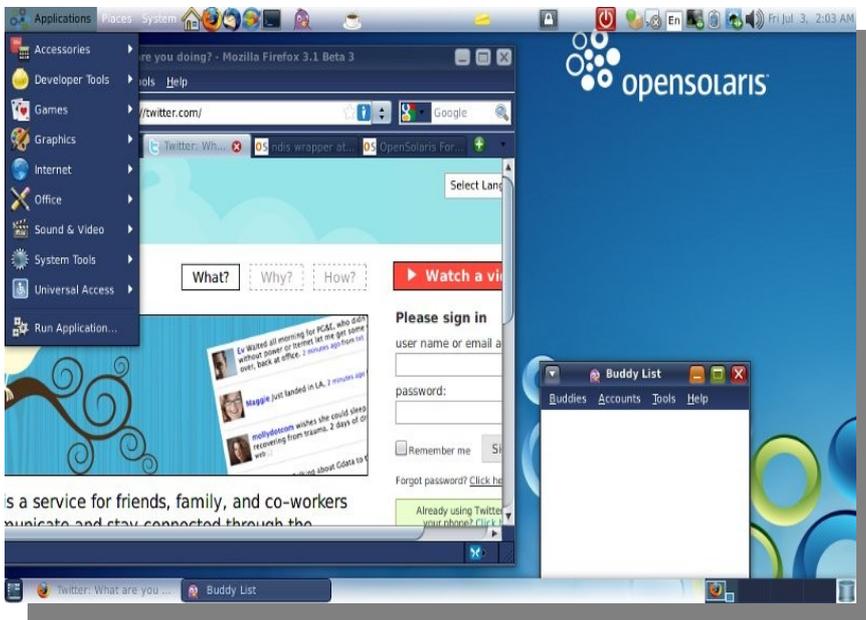
Cuando decido utilizar OpenSolaris, me encuentro con estas cualidades, y muchas más también.



Hernán Claudio Satiel

¿Por qué OpenSolaris es libre?

Tal como ocurre con varias otras distribuciones y softwares desarrollados por comunidades, OpenSolaris se puede bajar legalmente, compartir, distribuir e implementar en cualquier proyecto o infraestructura informática sin ningún cargo. Por supuesto... ¡su código es abierto!



Quien desarrolle soluciones puede incorporar el código de OpenSolaris en sus productos, y si así lo desea, compartirlo o venderlo a sus clientes, o mejorarlo y agregarle características que considere importantes para su proyecto.

Su libertad de código le ha permitido difundirse y multiplicarse, así como dar origen a varias otras distribuciones, entre las cuales encontramos Belenix (una de mis preferidas), Nexenta (algo así como un kernelspace de OpenSolaris con un userspace de Debian), Schillix, StormOS o MilaX (diseñado para máquinas con poco poder de procesamiento).

Más aún, OpenSolaris incorpora una utilidad para generar nuestra propia distribución, con los paquetes que necesitemos, de forma tal de armar un CD o DVD booteable que la reproduzca donde queramos. Y Belenix ha incorporado una utilidad para transformar esa imagen en una que se pueda implementar en una memoria usb. Todo eso, se hace sólo con un comando sencillo. La idea de OpenSolaris en este sentido es simplificar algunas de las tareas que hasta ahora nos parecían largas o tediosas.

Inclusive, el grupo de OpenSolaris de Tokyo desarrolló una distribución que está específicamente para lograr la mejor utilidad y performance de una Asus eeePC. ¡Así de libre es OpenSolaris!

¿Por qué OpenSolaris es de código abierto?

Realmente, es desarrollado por comunidades. Como algunos saben, OpenSolaris es distribuido bajo la licencia CDDL que permite compartir, usar, integrar, cambiar y agregar porciones de código, así como proteger la propiedad intelectual generada por inversiones y patentes (ya sé, ya sé...no nos gusta que nos hablen de patentes a los que tenemos la filosofía del código abierto, pero no podemos dejar de considerar que debemos coexistir con las corporaciones que generan estas patentes, al menos hasta que se den cuenta que el código abierto es su mejor opción).

Pero lo cierto es que tenemos las mismas responsabilidades y oportunidades con la licencia aprobada por la OSI que utiliza OpenSolaris, que con la que utilizan la mayoría de las distribuciones de Linux que se consideran de código abierto (algunas incorporan código privativo, inclusive algunas muy populares). Podemos ir a la dirección <http://opensolaris.org/os/get>, y desde allí encontrar toda la información relacionada con el código fuente, así como ingresar a la utilidad OpenGrok y revisar cada parte constitutiva de toda la distribución de OpenSolaris. Remarco esta utilidad, porque nos permite buscar una función específica, y encontrar todos los lugares donde la misma aparece, por sólo citar un ejemplo de su comodidad.

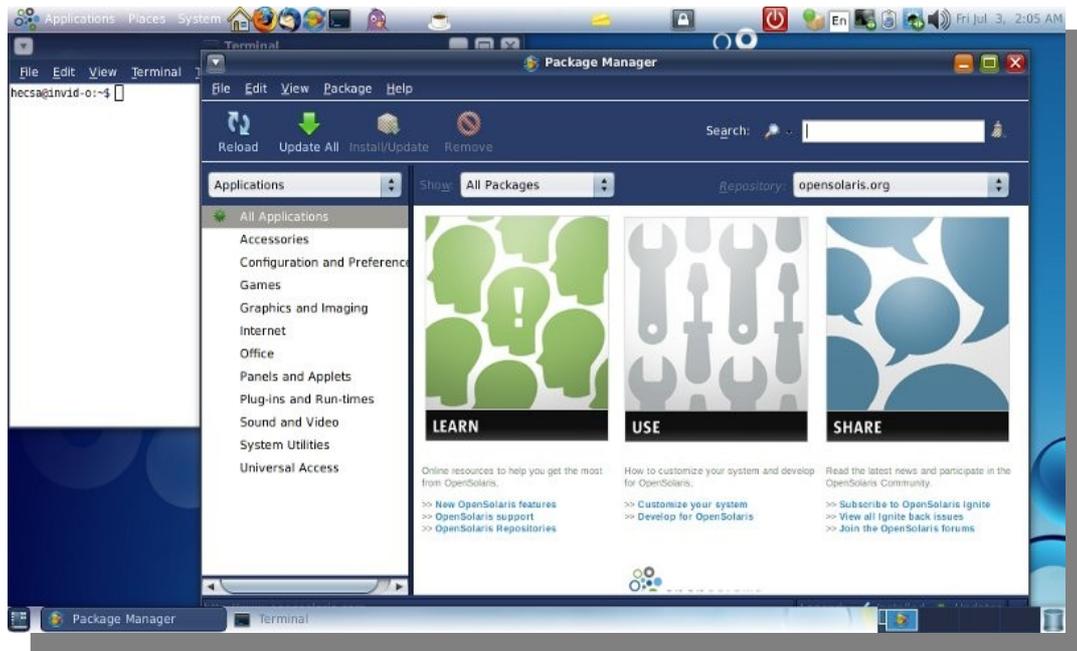
¿Y qué pasa si esa porción de código nos interesa, y la queremos utilizar en nuestro proyecto personal? Bueno, sencillamente la bajamos, y la utilizamos, ¡así de sencillo!

No es por nada, pero no encontré muchos ejemplos donde pueda navegar el código con esta facilidad. En algunos casos, tuve que bajar un inmenso archivo (o muchísimos archivos) .tar.gz, que luego desplegué en mi máquina, y a los cuales les debí hacer un "grep" para poder saber dónde estaba la función que me interesaba.

¿Por qué digo que OpenSolaris corre en plataformas económicas?

Los que tenemos un buen tiempo trabajando en sistemas operativos *nix sabemos que muchas han sido las empresas que han intentado utilizar sus distribuciones privativas en hardware x86, aunque más no sea para mencionar que poseían esa capacidad. ¿El resultado? Bien, teníamos unas listas de compatibilidad de hardware bastante reducidas, que nos llevaban a considerar la compra de hardware a veces no muy difundido, a veces muy lejos de lo que podíamos pagar, y la mayor parte de las veces restringidas sólo a aquellas que pertenecían a "la" marca con la cual se había cerrado un trato comercial. Y no hablemos de ser soportado en dichas plataformas, porque era lo más cercano a la ciencia ficción.





Con la llegada de Linux, y luego de haber convencido a varios de los grandes gerentes de tecnología de muchas empresas (en algunos casos nos hemos sentido casi mendigos pidiéndole que consideren este tipo de soluciones porque eran mejores...), esta realidad cambió rotundamente.

Si bien ya desde la versión 2009.06 OpenSolaris puede ser ejecutado en una plataforma SPARC, lo más normal del mundo es verlo corriendo en cada una de nuestras notebooks y soportando todas sus piezas de hardware (o casi todas...con una curva de crecimiento que supera por mucho todos los casos que antes vimos), en un ISP que desea mejorar la relación de uso de sus servidores, y hasta en una casa, como servidor de archivos, proxy, firewall, vpn server, web o application server.

Más aún, existen ya marcas de notebook de primera línea que nos venden sus modelos con OpenSolaris, significándole al usuario final una reducción de costos de licencia de software, así como la posibilidad de utilizar las últimas versiones de los productos que comunmente utiliza en sus tareas habituales.

Hoy por hoy, quien tenga una plataforma con procesadores Intel, AMD, o Via, puede ejecutar OpenSolaris. Y la lista va creciendo exponencialmente, hasta hay grupos que piensan que pueden incorporarlo en celulares. Pobres ilusos, ¿no?

¿Cómo puedo hacer que mi distro OpenSolaris esté soportada?

Una cuestión complicada cuando pensamos en ver funcionando a nuestro querido sistema operativo en la empresa donde trabajamos es la relacionada con los sistemas de misión crítica. Y sobre todo, cuando realmente queremos que nos den soporte ante un problema que tengamos, en un tiempo razonable.

En el caso de OpenSolaris, se le puede pedir soporte a Sun (¿estaremos hablando de Oracle en unos años?) tanto para las workstations como para los servidores, teniendo el mismo nivel de servicio que un cliente de versiones privativas de Solaris tendría. Y lo mejor de todo, teniendo a las comunidades, sus foros, mailing lists, y todo a lo que nos tiene acostumbrado el software libre. Por suerte...

Ahora bien, si tengo lo mismo que en Linux, ¿por qué migrar?

Con lo anterior, creo que lo único que queda en claro es que muchas de las características de Linux están presentes en OpenSolaris, pero nada más. Entonces, qué es lo que marca alguna diferencia?

Dado que el mismo código de Solaris 10 es el que se abrió para dar origen a OpenSolaris, tenemos ejemplos de implementaciones que llegan a cantidades de procesadores que ni siquiera imaginaríamos, y con **curvas de escalabilidad** comprobadas para ellas. Por lo tanto, uno de los primeros puntos que podemos remarcar es éste: OpenSolaris escala, y no lo digo por religioso o gritón, sino por haberlo comprobado en equipos de varios millones de dólares, con storage asociado de otros varios millones más.

Y una cosa que he podido comprobar es que el kernel de OpenSolaris se maneja con increíble estabilidad ante cargas fuertísimas de trabajo, tanto en plataformas Intel como AMD o SPARC, soportando hasta **2 TB de memoria RAM**, si así lo quisiéramos. No soy futurista, ni hablo de un proyecto que algún día estará funcionando, sino de lo que ahora dispongo.

Otro factor que hace la diferencia en OpenSolaris es la forma en la que maneja los servicios. Está basado ni más ni menos que en **SMF** (Service Management Facility), lo que me permitirá paralelizar el lanzamiento de servicios, independizarlos o armar árboles de dependencias tan complejas como se me ocurra.

SMF provee **monitoreo, gestión y recuperación ante fallos en piezas de software**, de la misma forma que determinadas tecnologías (RAID, clusters, multipath, redundancia de componentes) lo hacen con el hardware.

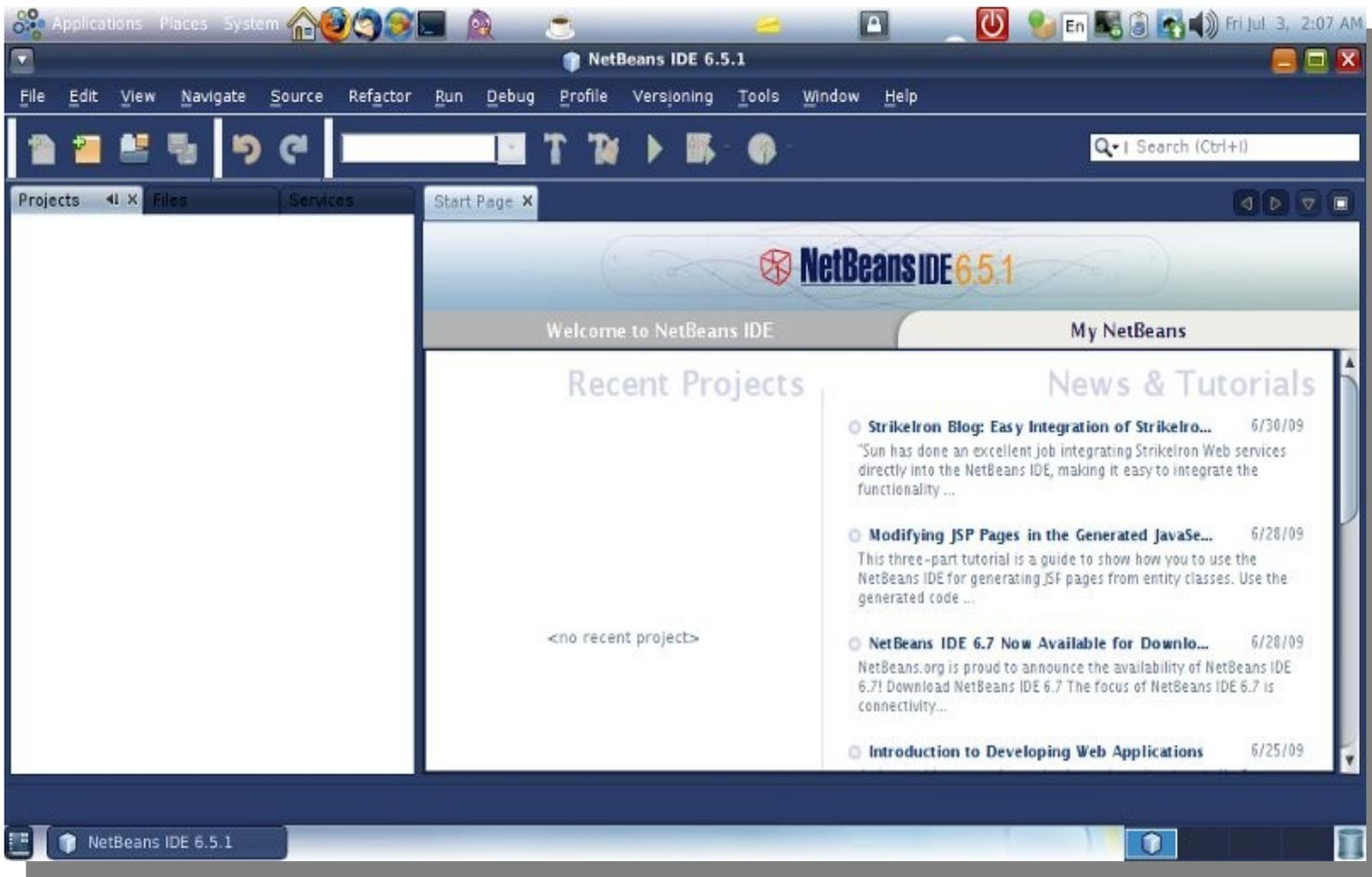
Un punto interesantísimo es el contar con un sistema de archivos como lo es **ZFS**.

Entre sus características más importantes tenemos que es de **128 bits**, lo que nos permite generar filesystems tan grandes que no lo llenaríamos ni con las bases de datos más grandes que ahora hay en el mundo; su capacidad de tomar **snapshots** sin generar problemas de performance, de donde deriva la utilidad "**Time Slider**"; su **RAID-Z** (si quieren divertirse, vean el link de YouTube <http://www.youtube.com/watch?v=naKd9nARAes>, y si quieren aprender un poquito de espejado con ZFS, vean <http://www.youtube.com/watch?v=C44tnu8bus4>); su capacidad de volverse un target **iSCSI** con sólo un paquete existente en el repositorio, y un sólo comando; su capacidad para volverse un **CIFS server (samba server)** con otro comando; y otras tantas más que les dejo para que se diviertan en alguno de los talleres que estaremos haciendo en el **AOSUG (Argentina OpenSolaris Users Group)** en breve (<http://www.aosug.com.ar>, y <http://opensolaris.org/os/project/aosug>).

Quizá a muchos no les interese en forma directa, por no considerarse desarrolladores, pero aún así, una característica absolutamente excitante de OpenSolaris es la posibilidad de analizar algo usando **DTrace**.

Con esta herramienta, usando scripts de sólo una línea, he encontrado EL PROBLEMA que hacía que un binario compilado hace una pila de años lentifique todo en mis sistemas. Un lujo hecho y derecho, sólo eso puedo decir de DTrace.





Como para que nos entusiasmemos más todavía, existe una **DTrace GUI**, y **Dlight Tool** que se integra en los compiladores para proveer a nuestros binarios de mejores características de debug o análisis de performance. Otros sistemas operativos, como ese de la "manzana", han implementado esta herramienta, y le han agregado una interesante y pulida interfaz gráfica.

Si lo anterior no llegó a colmar nuestras expectativas, veamos lo que nos ofrece OpenSolaris en torno a la virtualización. Sencillamente, todas las opciones disponibles.

Podemos optar por **xVM** (ni más ni menos que **XEN**), **VirtualBox**, **Zones** (virtualización comparable con **openVZ**,

salvo que en este caso se soportan **diferentes SISTEMAS OPERATIVOS**, no sólo variantes del mismo), **BrandZ**, etc.

Los que me conocen hace más tiempo, habrán sufrido mis charlas técnicas de Zones y BrandZ, y habrán visto como levanto, en mi vieja notebook, cuatro ambientes virtualizados de OpenSolaris, más dos de una versión de Linux, y otros dos de otra versión de Linux, y dentro de ellos sus respectivos application servers, algunos son J2EE, y otros son Python based (Plone, para ser específicos). Todo eso sólo me genera, dada la constitución de la tecnología incluida en OpenSolaris, sólo un 5% de overhead por sobre lo que estaba ejecutando en mi máquina originalmente.

Si pensamos en virtualización, y queremos que se tenga en cuenta en su sentido amplio, no me puedo quedar sólo con sistemas operativos virtualizados. Por eso, existe **Crossbow** en OpenSolaris, que me permite configurar dentro de un único sistema VNIC's, VLAN's, routers y firewalls virtuales. Ah, y todo eso con un **control de tráfico** que supera por mucho al típico QoS al que estamos acostumbrados.

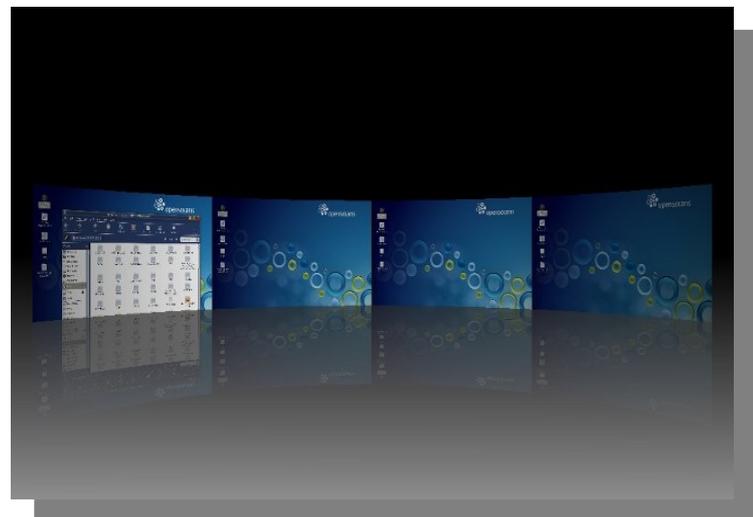
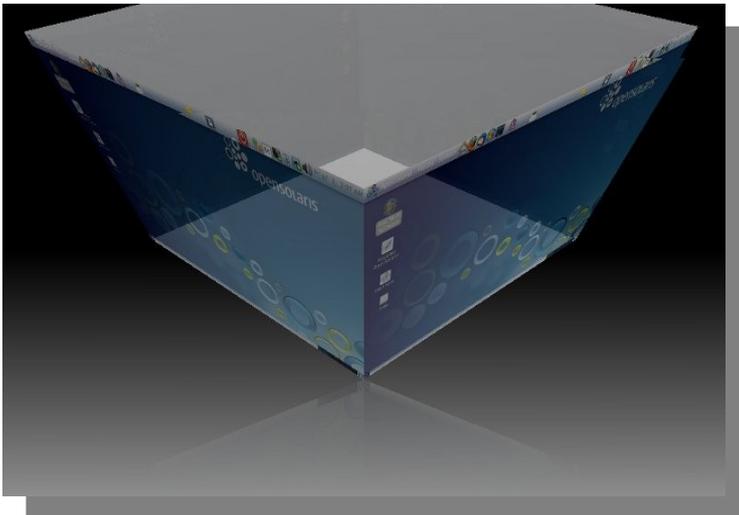
Cuando hablaba de esto con personas que están más cercanas a otras tecnologías, no podían más que decirme "ché, ¡qué bueno eso!".

Así llegamos a la tan querida y temida seguridad.

OpenSolaris incluye las mismas utilidades que Linux tiene, pero le agrega un esquema moderno de control de acceso basado en roles (**RBAC**).

Es decir, si estamos acostumbrados al uso de "**sudo**", "**ssh**", "**OpenSSL**", "**IPFilter**", "**VPN's**", lo tenemos, y le agregamos más características. Para que nos quedemos algo más tranquilos, la NSA (**National Security Agency**) de USA ha estado trabajando junto con las comunidades de OpenSolaris para dar soporte a **FMAC** (Flexible Mandatory Access Control) y **FLASK** (Flux Advanced Security Kernel).

OpenSolaris agrega a todo lo conocido **Trusted Extensions**, que cumple con **EAL 4+** (Evaluation Assurance Level), el nivel de certificación de seguridad más elevado del mundo



OpenStorage

Luego de haber leído los apartados anteriores, calculo que esto debe estar dando vueltas por vuestras cabezas. Sí, existe algo llamado OpenStorage, que hace uso de todo esto. Con ZFS manejo los volúmenes y los exporto por NFS o Samba, con iSCSI (COMSTAR) lo transformo en un target que puede ser montado por cualquier equipo, con Crossbow manejo quiénes se pueden conectar, desde qué redes, y con qué ancho de banda asignado, y desde sus interfaces gráficas administro todo con una mano, mientras con la otra tomo mi café. Así de sencillo, así de OpenSource, así de OpenSolaris.

¿Cómo lo obtengo?

Obtener OpenSolaris es bien sencillo, se puede bajar desde <http://opensolaris.org> (ver los links que se encuentran en la parte superior derecha de la pantalla) si quiero el mismísimo OpenSolaris, o desde <http://www.belenix.org> si quiero Belenix (KDE por default, gran soporte multimedia, y otras tantas grandes características), desde <http://www.schillix.org/> si quiero obtener Schillix, desde <http://www.milax.org/> si quiero Milax (se ejecuta desde un LiveCD o LiveUSB).

Si optás por ingresar en el sitio de OpenSolaris y tenés ganas de probarlo antes de instalarlo en tu máquina, podés bajar una imagen de máquina virtual para ejecutar en VirtualBox (esta utilidad se baja de <http://www.virtualbox.org>), que no amenazará tu sistema operativo actual.

También podés optar por usarlo sólo como LiveCD, sin la necesidad de instalarlo en tu máquina, pero recordando que perderás los cambios que hayas generado cuando reinicies tu máquina.

Si lo instalo, ¿pierdo los sistemas operativos que tenía?

Si tenés instalada una versión de WinXXX o de Linux instalada, no te preocupes, porque OpenSolaris no las va a destruir, ni va a quitar la posibilidad de acceder a ellas.

Más aún, si tenés un dual boot con estos dos sistemas operativos, y tenés un espacio de por lo menos 10 GB para usar en OpenSolaris, podés tener un tri-boot, y levantar cualquiera de ellos sin romperlos. Al menos, hasta que te entusiasmes lo suficiente como para hacer un dual-boot, y luego un boot simple. A mí me pasó. Ya casi no uso otro sistema operativo que no sea OpenSolaris.

¿Cómo participo?

Bien, para participar podés formar parte de un OSUG. Si vivís en Argentina, vas a encontrar en el AOSUG el lugar donde obtener ayuda en tus implementaciones, reuniones técnicas mensuales, artículos técnicos, remeras y pines ;-) y la posibilidad de contribuir a una comunidad que crece cada día un poco más. Sólo seguí estos links: <http://opensolaris.org/os/project/aosug>, o el sitio local, <http://www.aosug.com.ar>.

Por todo lo anterior, OpenSolaris no es sólo "otra versión de un sistema operativo de código abierto", sino que es uno que nos hace recapacitar sobre si no ha llegado el momento de mirar estos avances tecnológicos como los que queremos ver y utilizar. Y no hablo de religiosidad pura, sino de tecnología.

Hernan Claudio Saltiel
<http://www.aosug.com.ar>



Haga crecer su negocio con un *Sitio Web*

“**Dattatec.com** me brinda, en un sólo producto, todo lo necesario para tener una presencia efectiva en internet.”

Pablo Barrios (<http://www.e-veo.com>)



Registro de Dominio

Identifique su sitio web de manera que sus visitantes puedan recordarlo fácilmente a través de un dominio .com, protegiendo además su marca y otorgándole una imagen profesional.



Sitio web & E-mail

Construya un sitio web de calidad profesional Usted mismo y en sólo cinco pasos. Elija entre más de 100 diseños profesionales y modifíquelo cada vez que lo necesite.



Su sitio web en Google

Con la contratación del servicio, Dattatec.com le regala un cupón por valor de u\$s 70 en Crédito de Google® AdWords® para que promocione su sitio en internet y obtenga visitas calificadas y efectivas.



Sistema de Gestión de la Calidad
Certificado bajo Normas ISO 9001:2000
en todos los procesos de la compañía.
Certificado en los siguiente países: Argentina,
Brasil, Chile, España, México y Venezuela.

Comience hoy mismo..!

www.tengasusitio.com



Dattatec.com es la primer Entidad Registrante Acreditada por ICANN en Latinoamérica.

Páginas recomendadas de Tuxinfo

Mes a mes vamos a ingresar nuestros sitios más destacados además de útiles para que nuestros lectores puedan recorrer tomando información relevante acerca de distribuciones, aplicaciones, utilidades, etc.

Por supuesto que no podemos ingresar todas las que quisiéramos por razones de espacio, pero poco a poco estarán reflejadas en esta sección. Además aceptamos las suyas para ser publicadas, como también poder brindar difusión a los sitios propios de cada uno de nuestros lectores (para ingresar sus sitios favoritos deben enviar un mail a info@tuxinfo.com.ar).

Ariel M. Corgatelli

120 Linux

<http://120linux.com/>

120Linux es un sitio web dedicado al mundo del software libre desde el punto de vista de un usuario que utilizó siempre Windows y decidió pasarse al otro "bando", el de la libertad. Es un blog muy informal con muchas ayudas en general para la distribución Ubuntu.

120% Linux
 Blog de Ubuntu, Linux, software libre...
 BLOG LINUX RSS CONÓCEME DISTRIBUCIONES LINUX CONTACTO

Controlando tu teléfono móvil con Wammu
 05 JULIO 2009, POR ALBERTO | SIN COMENTARIOS

Wammu es una aplicación libre multiplataforma que integra la librería para el control de teléfonos móviles Gammu.

Para uso privado o comercial, nos permite enviar y recibir mensajes SMS y MMS, llamar a números de teléfonos, gestionar el calendario y agenda y otras muchas funciones como la sincronización de ficheros y configuraciones.

Wammu
 Phone Information
 Search: Todo Limpie

Nombre	Valor
Gammu version	1.22.1
Wammu version	0.29
python-gammu version	0.28

Bienvenido a 120 Linux
 Te agradecemos que comentes tu opinión en los artículos y te suscribas al feed de nuestro blog de Linux, Ubuntu y software libre.
 1645 suscriptores. ¡Suscríbete!

Primeros pasos con Linux
 Linux es un sistema operativo libre.
 Elige y descarga la distribución Linux que prefieras (Ubuntu es la más popular).
 Disfruta de Linux en tu ordenador de forma gratuita y segura.

ANUNCIATE AQUÍ
 Tutoriales

Contenidos Linux
 Los contenidos se dividen en estos temas:
 Blog Comandos Compío Fusion Críticas Ebook Escritorio Humor Inclasificable Juegos Kde Multimedia Noticias Pidgin Programas Tutoriales Ubuntu Wine

Infosertec Cursos

<http://www.infosertec.com.ar/cursos>

A mediados de junio desde Infosertec (proyecto paralelo a TuxInfo) decidimos lanzar cursos de forma totalmente gratuitos de software libre en donde el usuario lo único que debe hacer es registrarse en nuestro sistema de learning y cursar. Tan simple como ingresar a www.infosertec.com.ar/cursos completar el formulario e inscribirse.

Infosertec Cursos infosertec.com.ar

INFOSERTEC
TUX INFO

Infosertec suma cada día mas proyectos, y esta vez queremos desearles la bienvenida a este maravilloso mundo del software libre. Por supuesto los cursos son totalmente gratuitos e invitamos a todos nuestros alumnos que deseen brindar algún curso bajo la misma política y en nuestra plataforma comunicarse via mail para obtener mayor información.
Email de contacto: info@infosertec.com.ar

Saludos cordiales,
Ariel M. Corgabelli
Director de Infosertec/Tuxinfo

TODO EL CONTENIDO DE INFOSERTEC CURSOS SE ENCUENTRA AMPARADO BAJO LA LICENCIA CC 2.5

Cursos de la Plataforma

categorias

- GNU/Linux (2)
- Varios Tecnología (1)
- Programación (3)

Buscar por palabra clave :

Autenticación :
Nombre de usuario
Contraseña
Entrar

¿Olvidó su contraseña?
Crear una cuenta de usuario

SI DESEAS APOYARNOS EN NUESTROS PROYECTOS SIN OBLIGACION TE BRINDAMOS TRES LINKS DE DONACIONES

10 PESOS ARGENTINOS
5 DOLARES AMERICANOS

¡PONELE A NUESTROS CURSOS EL VALOR QUE DESEES!

Reloco Linux

<http://www.reloco.com.ar/linux/>

Si están buscando un sitio en donde puedan encontrar manuales, ayudas y muchas opciones interesantes directamente orientadas a Linux y sus aplicaciones; no busquen más, este sitio es el que ustedes estaban buscando.



Mucho de lo que está en estas páginas fue escrito en 1994, hace muchos, muchos años en otro siglo. De a poco las iré enriqueciendo, o degradando, no sé. Sepan disculpar todas las inexactitudes, incertezas e infelicidades a que esta página pueda inducir.

(La sección de [programación en Linux](#) tuvo mejor suerte y recibió más atención y cariño.)

[Introducción a Linux](#)

Si Linux es algo nuevo para Ud. Si Ud. cayó aquí desde un buscador buscando la vida sexual de las hormigas australianas, puede leer esta pequeña introducción a los qué, por qué y para qué del sistema operativo Linux.

[Debian para principiantes](#)

Una breve reseña de cómo moverse en esta distribución, pensada para usuarios novatos o que vengan de otras distribuciones.

[Lugares dignos de visitar sobre Linux y afines](#)

Una modesta colección de punteros a paginas donde continuar su búsqueda de información sobre Linux.

[Programación en Linux](#)

Cómo empezar a programar en C para Linux. Especial para gente que viene de Windows y trata de entender cómo funcionan las cosas por acá.

[X: La Interfaz gráfica de Linux](#)

Descripción de algunas de las cosas que hacen a la interfaz gráfica X.

[¿Qué es exactamente free software?](#)

Una explicación rápida de qué es esa cosa a la que llaman "free software".

Linux es un sistema operativo, clon de Unix, para plataformas Intel x86, DEC Alpha, SUN Sparc, Motorola 68k, etc. Es completamente gratuito y se distribuye con su código fuente.

Ubuntu Panamá

<http://www.ubuntu-pa.org/>

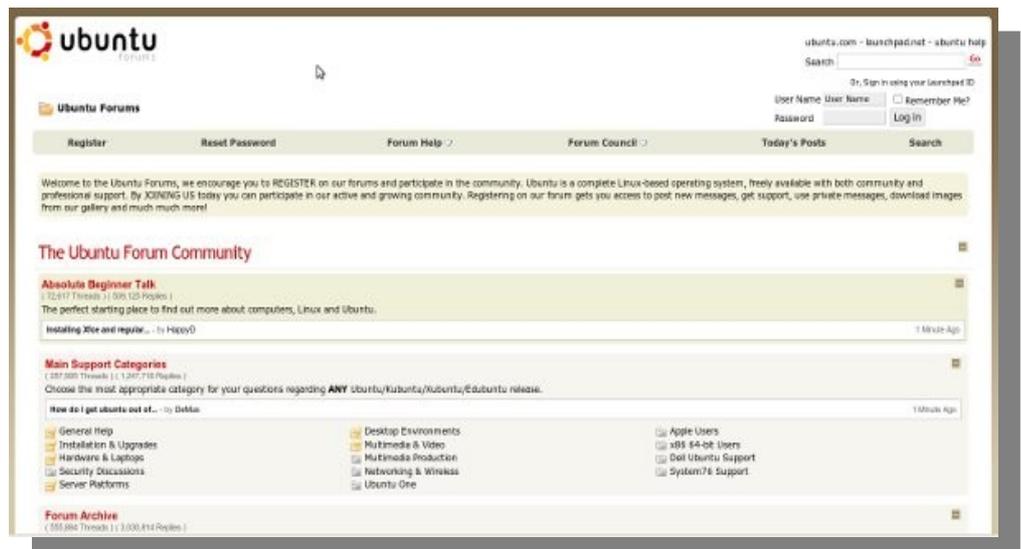
Ubuntu Panamá fue creado para difundir el software Libre en este país. En el mismo utilizan como distribución bandera a Ubuntu sin lugar a dudas una de las distribuciones GNU/Linux más utilizadas en el mundo entero (la cual debemos saber que la misma tiene su base en Debian Linux).



Ubuntu Foros

<http://ubuntuforums.org/>

Un foro dedicado 100% a Ubuntu era necesario. Es uno de los foros más completos para esta distribución.



ACLARACIÓN

Este mes como habrán visto en esta sección la mayoría de las páginas están relacionadas a Ubuntu, no siendo esta la excepción. El motivo es la masividad de la misma y por tener en cuenta que es la distribución que está planteando la mayor lucha de la historia a sistemas operativos de Microsoft.



Soluciones openSource con soporte real

Implementación de Soluciones Open Source

Capacitación y Soporte en Español

Integración y/o reemplazo de plataformas propietarias



SugarCRM - Primer Partner Oficial
en la República Argentina



Libertya - Software Libre de Gestión
Socio Corporativo - Training Center
autorizado

Oficina Comercial: Adolfo Alsina 425 - Piso 5 - Of. "A" - Ciudad Autónoma de Buenos Aires
Tel +54 11 4342-2110

www.disytel.com

PRODUCCIÓN MUSICAL USANDO SOFTWARE LIBRE

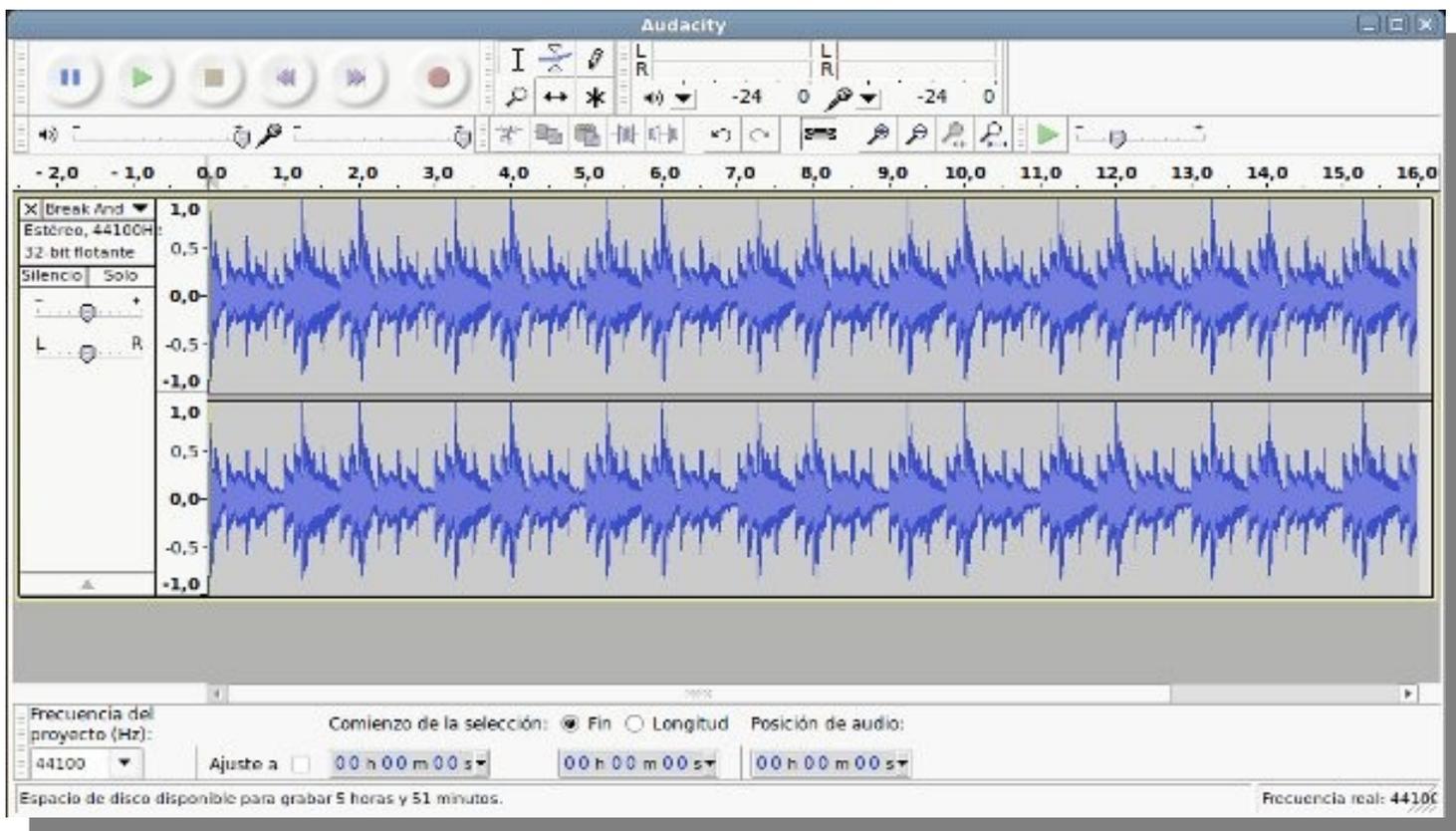
En los últimos años el mundo de la producción musical ha crecido a pasos agigantados, hoy en día cualquier persona con ciertos conocimientos de música, una computadora y un poco de creatividad puede crear su propio track u obra.

De la mano de este crecimiento, el software libre también ha evolucionado para proveer las herramientas necesarias para esta tarea. En este artículo haremos una recorrida por los distintos programas y recursos utilizados en la composición de un tema, de esta forma podemos recorrer este camino desde el diseño de sonido hasta la masterización de la obra y la interpretación en vivo.

Capturando y transformando sonidos con Audacity

Una de las herramientas más importantes de un productor es un buen editor de audio. En este caso tenemos Audacity, un editor de código abierto para grabar y editar sonidos. El mismo está disponible para GNU/Linux, Windows y Mac OSX.

La interfaz gráfica de Audacity es muy clara e intuitiva, está compuesta por varias barras de herramientas, el área de trabajo y la barra de estado.

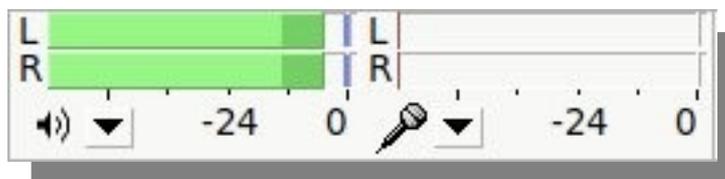


Barra de Control



Los iconos de la izquierda corresponden a opciones de edición, los de la derecha sirven para el control de la reproducción y grabación.

Medidor de Niveles



Nos sirve para hacer monitoreo de los niveles de salida y entrada de audio.

Barra de Edición



Posee las opciones más comunes de edición, cortar, copiar, pegar, recortar por fuera, silenciar, rehacer, deshacer, y además contiene los botones de zoom.

Barra de Mezcla

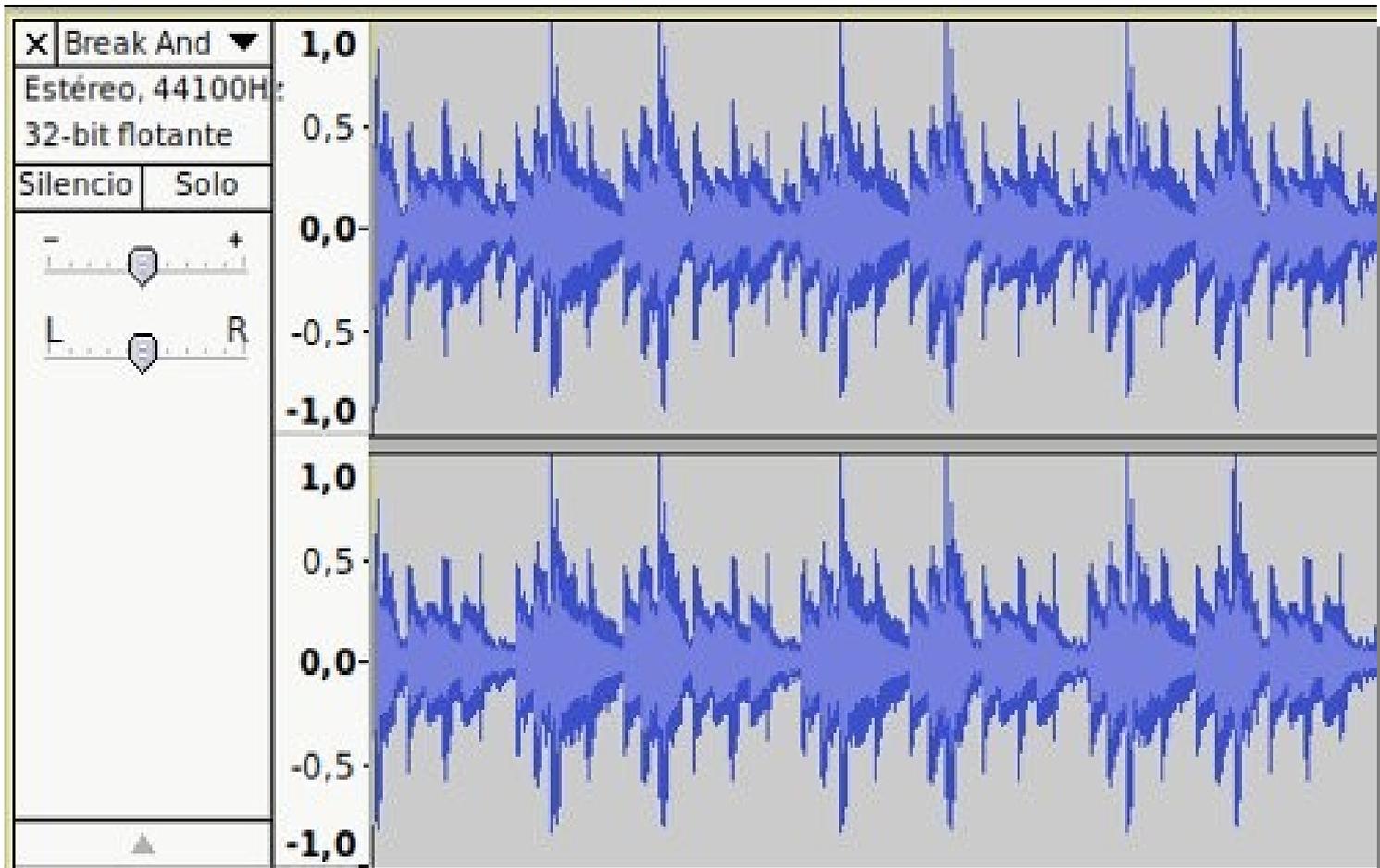


Acá podemos ajustar los niveles de entrada y salida, además podemos elegir el dispositivo de entrada para realizar grabaciones.



Área de Trabajo

El área de trabajo contiene las diferentes pistas con su correspondiente gráfico de ondas y opciones de silencio y solo en la cabecera de cada una.



Grabación y Edición

Para demostrar mejor las características y funciones de Audacity, voy a grabar una secuencia de sonido a través de la entrada de línea. En este caso voy a utilizar un bajo TB-303, en el cual programé una secuencia, la cual será grabada por Audacity.

Para realizar esto, vamos a Preferencias y en la pestaña "Audio E/S" buscamos la opción dispositivo de grabación y seleccionamos "Entrada de línea".

Luego simplemente presionando el botón "Grabar" ya estamos capturando el audio de la entrada de línea. En este caso le doy Play al TB-303 y comienzo a grabar unos loops.

Una vez capturados algunos loops, tenemos que editarlos. Para esto seleccionamos los fragmentos que no queremos y los eliminamos. Al fragmento restante le podemos aplicar efectos y procesos que vienen incluidos con Audacity. Además este programa soporta efectos VST, los cuales no son libres, pero existen miles de ellos que son gratis.

Una vez finalizado el trabajo con Audacity podemos guardar el sonido y exportarlo como wav.

Audacity evoluciona día a día y se ha convertido en el editor de audio favorito de miles de productores profesionales, no sólo porque de esta forma se disminuyen costos en licencias, sino por su simpleza, versatilidad y la posibilidad de trabajar con VST.

¿Dónde Obtener Audacity?

<http://audacity.sourceforge.net/>

Hydrogen, la caja de ritmos libre.

Si deseamos crear pistas de batería o percusión, lo que necesitamos es una caja de ritmos. Hydrogen es un magnífico software que nos permitirá realizar esta tarea. Para obtenerlo sólo basta con visitar su página oficial, descargarlo e instalarlo. Existen versiones para GNU/Linux, Mac y Windows.

Una vez instalado, para ver y escuchar una demostración de su poderío tenemos que ir a "Proyecto" -> "Abrir Demo". Se nos abre el cuadro de diálogo, elegimos una demo y luego presionamos "Play".



La interfaz gráfica de Hydrogen es muy intuitiva y hace que sea fácil utilizar el programa. La misma contiene dos áreas de trabajo, una para editar patrones y otra para editar canciones. Además de esto tenemos la barra de herramientas y control, y el mixer.



La barra de herramientas y control, contiene las funciones necesarias para la reproducción del track permitiendo también cambiar la velocidad de Bpm.

Para crear una canción, necesitamos conocer cómo funciona Hydrogen y cómo se compone dentro de él. Una canción esta compuesta por un conjunto de patrones que se reproducen secuencialmente. Cada patrón consiste en notas que reproducen los distintos sonidos de un kit de percusión determinado.

Para fines prácticos voy a crear un conjunto de patrones para armar un pequeño track que puede servir como base de batería para una futura canción.

Vamos al menú "proyecto" y seleccionamos "nuevo". Como podemos observar aparece una canción vacía, con patrones también vacíos. Podemos usar el kit de sonidos que trae por defecto o cargar otro, en mi caso como soy productor de techno voy a cambiarlo y seleccionar el TR808EmulationKit. Para hacer esto vamos a la biblioteca de sonidos, hacemos click derecho sobre el nombre del kit elegido y ponemos "cargar". Como curiosidad les cuento que el TR808EmulationKit trae los sonidos de la legendaria caja de ritmos TR-808, usada en millones de tracks de música electrónica.

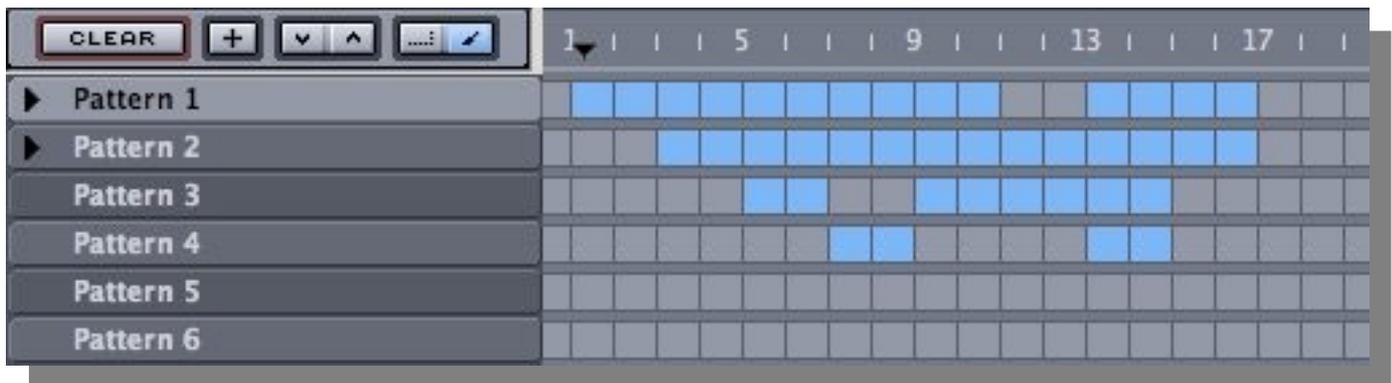


Para crear un nuevo patrón, seleccionamos "pattern 1" en el área de edición de canciones y luego en el área de edición de patrones creamos el patrón. Tienen que saber que dentro del área de edición de patrones las filas representan los distintos sonidos del kit, y las columnas son distintos instantes de tiempo dentro de un compás. Es necesario tener algunos conceptos claros para poder realizar una buena obra.

Para añadir notas hacemos clic en el lugar que queremos agregarlas. En este caso vamos a agregar Kick Long en los golpes 1,2,3,4 y snare 2 en los golpes 2 y 4. Reproducimos y escuchamos el resultado. Para que el golpe suene más firme, vamos a agregar Kick Short en los golpes 1,2,3,4 y vamos a disminuir la intensidad de kick long en los golpes 2,4. Ahora reproducimos y notamos que el patrón suena más natural.

Luego creamos algunos patrones más, probando sonidos a gusto, para de esta forma poder secuenciar el track. Nos paramos en el área de edición de canciones y pintamos la secuencia de patrones a lo largo del tiempo como observando en la imagen.





Una vez terminado reproducimos la canción y escuchamos el resultado. A partir de este momento las posibilidades de creación dependen de nuestra imaginación, pudiendo con Hydrogen crear increíbles secuencias de batería y percusión. Hemos visto sólo un pequeño ejemplo de las capacidades de Hydrogen, si investigan más descubrirán otras funciones para crear sus obras.

¿Dónde Obtener Hydrogen?

<http://www.hydrogen-music.org/>

Grabación Multipista con Ardour

Ardour es un software que nos permite realizar grabación multipista de audio y midi. Es de código abierto y está disponible para Mac OS y GNU/Linux.

Por lo general su uso más importante es el de masterizar audio, pero su utilidad es mucho mayor, ya que es una alternativa libre a Pro Tools, es decir un estudio de grabación en nuestra PC.

Su principal característica es la grabación multicanal, en donde también se puede realizar una edición lineal no destructiva.

Dentro del resto de las características tenemos, grabación en 12 ó 24 bits, cualquier número de canales, soporta formatos estándar como wav y aiff, posee escala de tiempo, repetición por pista y sesión, crossfading automático entre otras.

Para utilizar Ardour es necesario tener JACK, los usuarios de Mac OS necesitan JACKOS el cual se puede descargar de www.jackosx.com. Jack es un software diseñado para dirigir las señales de audio dentro de la computadora, por ejemplo, podemos dirigir el micrófono a una de las pistas de Ardour e Hydrogen a otra pista distinta y grabar todo en simultáneo.

Lo primero que vemos cuando abrimos Ardour es una ventana en donde nos pregunta si queremos crear un nuevo proyecto o abrir uno existente, en este caso vamos a crear una sesión nueva.

Luego de esto la interfaz de Ardour es desplegada, posee una barra de menú, barra de controles, reglas, las pistas con sus regiones, el panel lateral y el mixer.





Controles de Transporte



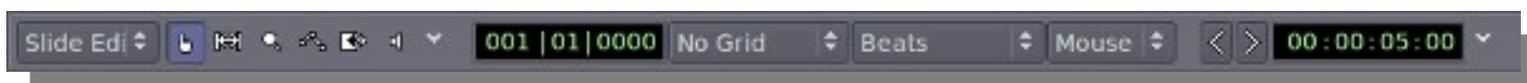
Los controles de transporte contienen las funciones de avance rápido, retroceso, control de jog/shuttle, loop play, play y controles de reproducción.

Relojes



Luego de los controles de transporte encontramos los relojes, los cuales nos indican tiempo en formatos de hora y en compases y loops, incluyendo los bmp.

Controles Auxiliares



Los controles auxiliares nos permiten trabajar con la zona seleccionada dentro de una región y con la posición del cursor.

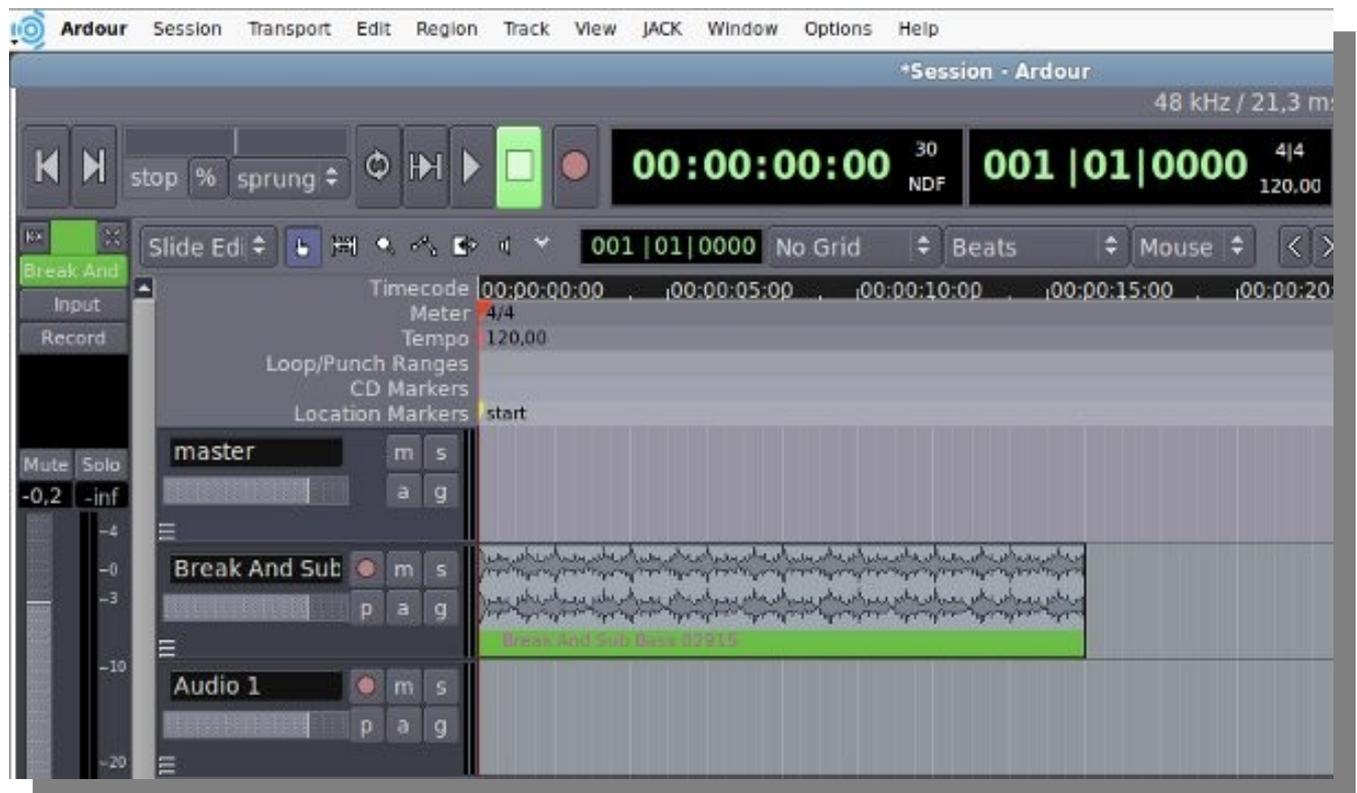
Área de Trabajo

En el área de trabajo observamos las pistas con sus regiones. Cada pista tiene controles ubicados en la cabecera de la izquierda.

Dentro de las pistas de audio se organizan las regiones, cada región corresponde a un único archivo de audio, pero un archivo de audio puede tener muchas regiones asociadas. Sobre las regiones se realizará la edición y transformación de audio.

Mixer

En la parte izquierda de la pantalla tenemos el mixer correspondiente a la pista seleccionada. En él encontramos funciones de mute, solo, un fader, y un vumeter, además tenemos la posibilidad de manejar los sender y hacer panning.



Agregando Pistas

Para agregar una pista de audio nueva vamos al menú "Session" y luego "Add Track", se nos abre un cuadro en donde podemos crear la pista nueva. Para agregar una región a partir de un archivo de audio existente, hacemos click derecho y luego seleccionamos "Insert Existing Audio". Inmediatamente se crea una nueva región la cual podemos editar e interactuar con ella.

Realmente Ardour es un universo listo para ser explorado, las posibilidades son infinitas, es una herramienta de software libre que está a la altura de las herramientas profesionales privativas.

¿Dónde conseguir Ardour?

<http://ardour.org>

Para terminar..

En este informe hemos conocido tres grandes herramientas de software para la producción musical, las tres son libres, las tres son usadas por reconocidos productores, las tres demuestran que el software libre dentro de la música está evolucionando bastante. Pero no nos engañemos, aún falta un enorme camino que recorrer, aún hay que evolucionar más en diferentes aspectos, usabilidad, rendimiento, compatibilidad con hardware de producción como por ejemplo tarjetas de sonido, controladores midi y varias cuestiones más. En mi caso particular soy productor musical hace ya varios años, edité varios releases en sellos discográficos europeos, soy manager de netlabel, el cual es bastante reconocido a nivel mundial. Actualmente produzco mis temas usando software libre y privativo. Utilizo Hydrogen, Audacity, Ableton Live, Software de Native Instrument, Instrumentos reales, un TB 303 y algunos VST. Conozco los dos mundos, por eso digo que el software libre tiene que seguir evolucionando. Actualmente estoy usando cada vez más Ardour y Rosegarden para hacer algunas cosas.

En la próxima entrega seguiremos conociendo herramientas y recursos para la producción musical, veremos algunos sintetizadores, efectos y Rosegarden.

Juan Manuel Abrigo

jmabrigo@gmail.com

Mi música: www.myspace.com/nanohouse



www.tengasudominio.com



Primera entidad
acreditada por ICANN
en Hispanoamérica

Rincón del Lector

En esta sección ingresamos todos los mails que se reciben a nuestra cuenta de email info@tuxinfo.com.ar. Si alguno no es publicado, es sólo por razones de espacio, de cualquier manera todos reciben respuesta.

IMPORTANTE. Los emails recibidos a nuestra cuenta electrónica no son editados ni corregidos como tampoco censurados tanto en la revista (rincón del lector) como tampoco en el sitio web www.tuxinfo.com.ar bajo comentarios. Únicamente se reemplazarán por "... " las palabras que puedan ser ofensivas.

Ariel M. Corgatelli

Claudio escribió:

Hola, Estaba interesado en publicar mi pagina web en la revista tuxinfo, quisiera saber si esto es posible y cuanto saldria la publicacion.

Saludos

Claudio Bazán.

Registered User LINUX #439481

Ningún problema Claudio, el único requisito es que su sitio cumpla con estar destinado al software libre. Y lo único que debe hacer es enviarnos el URL y un texto no mayor a los 4 renglones explicando de forma resumida el perfil y contenido del mismo.

Saludos, Ariel.

Hugo escribió:

hola estimado ariel, totalmente de acuerdo con el artículo sobre ubuntu remix.

Hace unos meses compré una asus eee 1000h con 2 Gb de Ram (originalmente venía con 1 Gb) y disco de 160 Gb con Windows Xp.

la negrita andaba bastante bien pero extrañaba la velocidad de la máquina de escritorio (con un venerable athlon de un solo núcleo y 4 Gb de RAM con Ubuntu 7.10, que entre paréntesis ya no está soportado). así que hace unas 2 o 3 semanas instalé el remix (nada de doble booteo) y es una maravilla. considerando que mi perfil es el de un usuario común y corriente es notable la facilidad de instalación. Entiendo que las net son ideales para linux.

Cordiales saludos

Antes que nada, un gusto leer este mail Hugo y más aun sabiendo que el artículo especial sobre netbook sirvió para una decisión tan importante. Por supuesto que soporta con total naturalidad el hard Ubuntu 9.04 en todas sus versiones, obvio que más aun la versión remix.

A todos los lectores de TuxInfo nos gustaría mucho ver algunas fotos de la netbook y además las mismas podrían servir para usuarios no están convencidos en instalar una distro Linux en estos maravillosos equipos.

*Saludos,
Ariel.*

Estimado Ernesto:

Muchas gracias por compartir con quienes recién nos estamos metiendo en el tema linux tus consejos para hacernos las cosas más fácil. Te comento que acabo de comprar un netbook, el cual voy a usar solo para navegar, correo, teleconferencias y Openoffice. Vino preinstalado Windows Vista, lo que lo hace extremadamente lento y deja de ser funcional a lo que necesito. En primera instancia pensé instalarle XP, pero creo que es una buena oportunidad de usar Linux.

Tengo un par de dudas para consultarte:

1) Es esta version de Ubuntu apta para instalarle a un netbook o debo instalar Eeeubuntu? Si está ok para instalarla, como hago el proceso desde un pendrive en lugar desde un CD?

2) Puedo mantener la partición con Windows Vista por si llegado el caso debo vender el equipo en algun momento?

Muchas gracias por tu ayuda.

Un abrazo grande desde Argentina.

Fabrizio Mandingorra, 3M Argentina & Uruguay

Hola Fabrizio:

Que bueno que te gustó mi artículo y con gusto te ayudaré con lo que necesitas. Sin duda tener Windows Vista en una netbook no es buena idea por los recursos que te quita Windows Vista y en cambio existen buenas alternativas para las NetBooks. Personalmente yo no he probado EeeUbuntu ya que en mi NetBook yo tengo Ubuntu Netbook Remix el cual me funciona de maravilas.

La primera pregunta sería ¿Qué NetBook compraste? Los modelos en los que Ubuntu NetBook Remix ha sido probado con éxito son los siguientes: <https://wiki.ubuntu.com/HardwareSupport/Machines/Netbooks> pero si tu NetBook no aparece en la lista no te preocupes, cuando yo probé UNR (Ubuntu NetBook Remix) en mi MSI U90 esta no aparecía en la página todavía y todo el hardware fue reconocido a un 100%, unos días después la MSI apareció en la lista así que de todas maneras pruébalo.

El proceso de instalación desde una USB es sumamente fácil gracias a herramientas que podrás encontrar en la misma página de UNR (<https://help.ubuntu.com/community/Installation/FromImgFiles>)

Si vas a instalar el programa para hacer el procedimiento desde Windows entonces descarga e instala: win32diskimager

Si vas a hacer el procedimiento desde GNU/Linux entonces descarga e instala: flashnul

El procedimiento sería el siguiente:

1.- Descarga la imagen .img de UNR

2.- Descarga e instala win32diskimager o flashnul según sea el caso.

3.- Inserta tu USB (formateada de preferencia y de mínimo 1GB)

4.- Con el programa busca la imagen UNR y selecciona la unidad de USB

Das click en "Write", reinicias, seleccionas el booteo de tu Netbook para USB y listo, la USB arrancará y podrás instalar desde ella.

Saludos.

hola Ariel

Te mando dos foto de la netbook corriendo el ubuntu remix y una imagen de pantalla con la webcam funcionando.



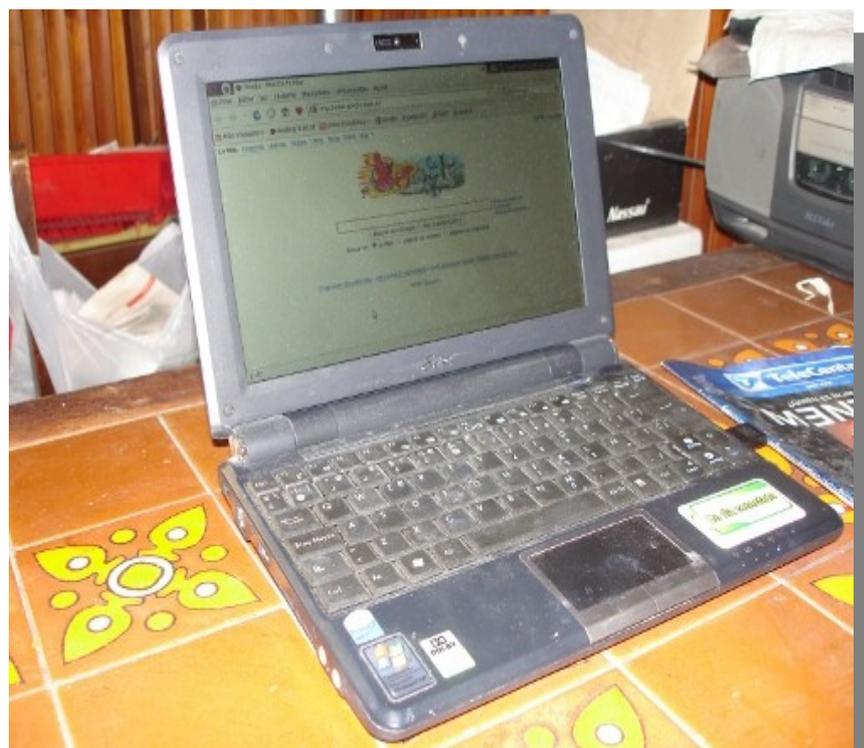
Ademas te comento que se reconocen todas las teclas de función que vienen de fabrica con la netbook, funciona la conexión inalámbrica con seguridad wpa y me conecto a la red hogareña tanto en forma inalámbrica como cableada.



Mi desktop ubuntu 7.10 tiene habilitado el samba así que pueden entrar en red tanto las máquinas virtuales windows y linux corriendo vmware o virtual box así como mi netbook y las desktop y notebook de mi hija. asimismo funciona muy bien en multimedia (hice mas o menos lo que dice en el artículo de users ubuntu al 100%, también en taringa se explica lo mismo) y puedo ver sin problemas los videos de youtube, bbc, dwelle, etc.

El disco tiene una particion de 40Gb con punto de montaje / una de 119 Gb con punto de montaje /home y una swap de 1 Gb (hasta ahora nunca lo usó que yo sepa) Como comentario, tuve que crear una cuenta de usuario comun para mi señora, dado que también se entusiasmó con la maquinita y la usa para navegar y mails y ver videos de danza sin ningun problema

Solo le expliqué por las dudas como apagar la compu en modo texto si eventualmente se le cuelga el modo gráfico (nunca pasó hasta ahora pero ...) y le configuré en Evolution su cuenta de correo en yahoo.
cordiales saludos
Hugo



Llegó el momento de ahorrar.

Migre sus sistemas
a Software Libre.

- SERVIDORES
- PUESTOS DE TRABAJO
- SERVICIOS DE RED
- OTROS

XTech se especializa en ayudar a las empresas a conseguir ahorros sustanciales en el uso de la tecnología, además de lograr una mayor estabilidad en sus servidores y estaciones de trabajo, a través de la implementación de Linux y software libre.

xtech
soluciones linux para empresas

Fedora 11 “Leonidas” El Gran León Azul



Logo oficial para Fedora 11 “Leonidas”

Hola lectores, antes de comenzar con este artículo sobre Fedora 11 con nombre código “Leonidas” quiero agradecer sus comentarios que me han llegado al mail así como también las preguntas que me envían con respecto a otros artículos que he escrito para TuxInfo. Por favor, de igual manera que los anteriores tengan la confianza de enviarme a mi correo personal ernesto@nestux.com cualquier duda, problema o comentario que tengan sobre este artículo. ¡Comenzamos!

La gente del proyecto Fedora nos tuvo en suspenso ya que la fecha de salida de esta distribución tuvo varias demoras, es por esto que más de un fan de Fedora estuvo muy pendiente de cuándo estaría disponible para descarga. Primero que nada recordemos que Fedora es el proyecto “para la comunidad” de RedHat que es una distribución enterprise por la cual hay que pagar una licencia si queremos un soporte técnico y otros servicios que con Fedora no tenemos, sin embargo, tanto el código de RedHat y Fedora son abiertos a todo el público bajo la licencia GPL.

Fedora es un proyecto que RedHat utiliza para probar funcionalidades y nuevas tecnologías que de ser satisfactorias son implementadas posteriormente para RedHat Enterprise. Sin duda Fedora 11 tiene muchas características que sin duda hay que mencionar como el soporte nativo de ext4 que permite el arranque del sistema en menos de 20 segundos y mejoras en el acceso de escritura/lectura de datos.

Características Generales

Las notas de lanzamiento podrás encontrarlas en el sitio oficial de Fedora con la documentación en español: <http://docs.fedoraproject.org/release-notes/f11/es-ES/> mas sin embargo aquí les muestro que podremos encontrar en esta versión:

- 1.- Sistema de archivos ext4 predeterminado para instalaciones nuevas.
- 2.- Kernel 2.6.29.4
- 3.- GNOME 2.26
- 4.- KDE 4.2.2
- 5.- GCC 4.4
- 6.- Python 2.6
- 7.- NetBeans 6.5
- 8.- Presto
- 9.- MinGW
- 10.- PackageKit

La lista sin duda es más larga entre los programas y aplicaciones instaladas nativamente y las que han sido actualizadas, para conocerla de manera completa revisen las notas de lanzamiento.

Requerimientos

¡Perfecto! ¿Pero que hardware necesito para instalar Fedora 11? Para el caso de Leonidas los requerimientos son los siguientes:

Las siguientes especificaciones de CPU se pusieron en términos de procesadores Intel. Los demás procesadores, tales como los de AMD, Cyrix y VIA, que son compatibles y equivalentes a los procesadores de Intel, también se pueden usar con Fedora. Fedora 11 requiere un Intel Pentium o mejor, y está optimizado para procesadores Pentium 4 y posteriores.

- 1.- Para modo texto se recomienda: Pentium 200 MHz o mejor
- 2.- Para gráficos: 400 MHz Pentium II o mejor
- 3.- RAM mínimo para modo texto: 128 MB
- 4.- Mínimo de RAM para gráficos: 192 MB
- 5.- RAM recomendado para gráficos: 256 MB

Para el caso de arquitecturas x86_64:

- 1.- RAM mínimo para modo texto: 256 MB
- 2.- Mínimo de RAM para gráficos: 384 MB
- 3.- RAM recomendado para gráficos: 512 MB

Para este artículo y como casi siempre lo hago usé VirtualBox para instalar Fedora11 ahí, los requerimientos de la máquina virtual con 8GB de espacio en disco y 512 MB de RAM con lo cual la distribución funcionó bastante bien.

Descargas

¿Cumples con los requerimientos y quieres descargar e instalar Fedora11? Entonces tienes que dirigirte a <http://fedoraproject.org/es/get-fedora> y seleccionar la forma y la versión que quieres descargar:

CD para Escritorio Live/Instalable con GNOME:

<http://download.fedoraproject.org/pub/fedora/linux/releases/11/Live/i686/Fedo>

O puedes descargar las distintas versiones desde Torrents:

<http://torrent.fedoraproject.org/>

Instalación

Después de conocer que características tiene esta nueva versión, los requerimientos para poder instalarla en nuestra PC y los sitios desde donde podemos descargarla es hora de comenzar con el proceso de instalación el cual me gusta hacer paso a paso y con imágenes que ayuden al nuevo usuario o que le de una idea al usuario más experto sobre lo que se puede encontrar una vez que inserte el disco en el CDROM e inicie con él.

El proceso de instalación como el de muchas otras distribuciones es bastante amigable y sencillo así que no creo que haya problema por esa cuestión. Comenzamos.



Ventana inicial de opciones

Una vez quemada la imagen en un cd esta es la primera ventana que nos encontraremos al insertar el disco y bootear desde él, las opciones que podemos ver son:

1.- Instalar o actualizar un sistema existente (en nuestro caso vamos a instalar, aunque si ya tienes instalada la versión 10 puedes seleccionar esta opción para actualizar a la versión 11)

- 2.- Instalar el sistema con el controlador de vídeo básico
- 3.- Instalación para rescate de sistema
- 4.- Arrancar desde el dispositivo local (nuestro disco duro)
- 5.- Prueba de memoria

```

CONFIG NF_CT_ACCT is deprecated and will be removed soon. Please use
nf_conntrack.acct=1 kernel parameter, acct=1 nf_conntrack module option or
sysctl net.netfilter.nf_conntrack_acct=1 to enable it.
ip_tables: (C) 2000-2006 Netfilter Core Team
TCP cubic registered
Initializing XFRM netlink socket
NET: Registered protocol family 17
!!! APIC resources could be not be allocated.
Using IPI No-Shortcut mode
registered taskstats version 1
  Magic number: 13:307:642
Initializing network drop monitor service
Freeing unused kernel memory: 424K freed
Write protecting the kernel read-only data: 1448k

Greetings.
anaconda installer init version 11.5.0.59 starting
mounting /proc filesystem... done
creating /dev filesystem... done
starting udev...done
mounting /devpts (unix98 ptty) filesystem... done
mounting /sys filesystem... done
trying to remount root filesystem read write... done
mounting /tmp as tmpfs... done

```

Lectura y carga del CD/DVD

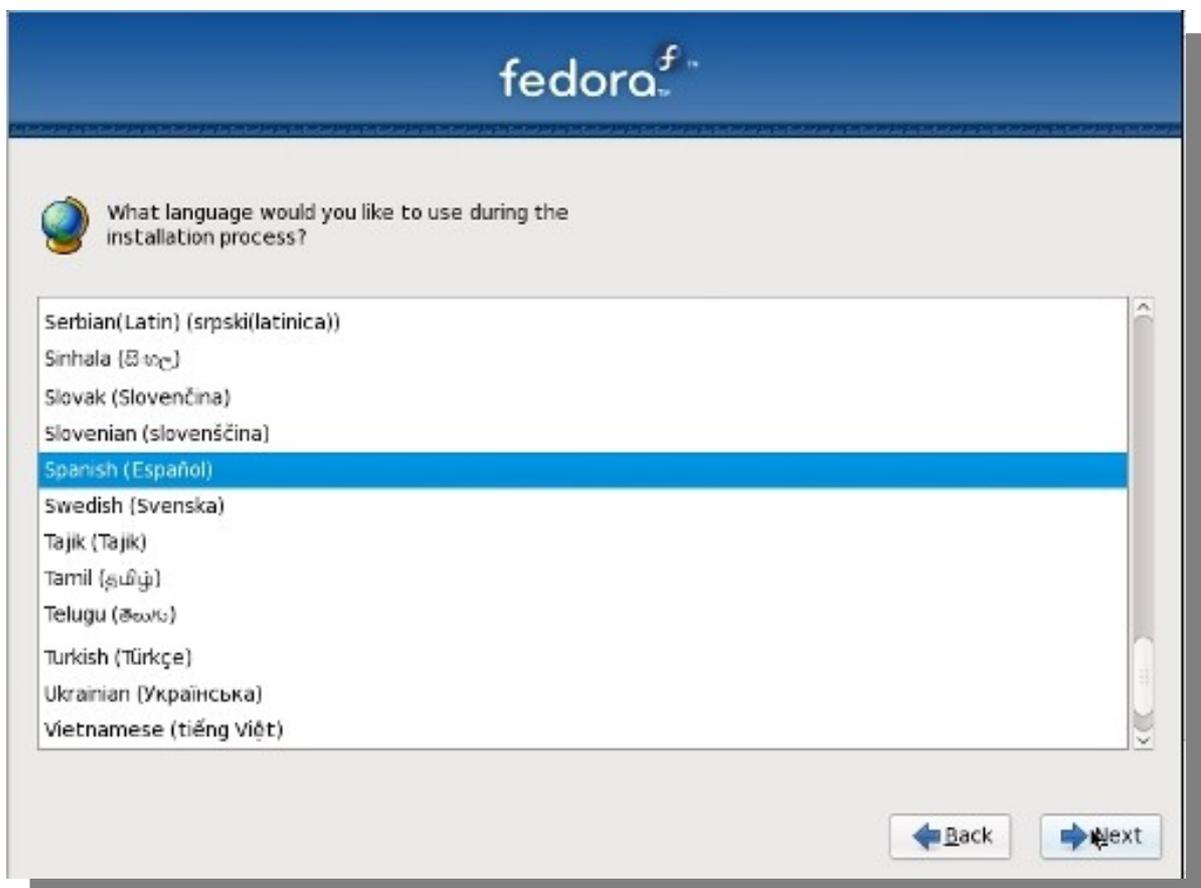


Prueba del CD/DVD en busca de errores

Una vez que seleccionamos la primera opción en el menú inicial el sistema comienza a leer y cargar la información contenida en el CD/DVD que esté dentro del CDRom y una vez que este sea encontrado entonces se procede a hacer la prueba del dispositivo para comprobar que el CD/DVD esté bien grabado y no haya errores para tener una instalación sin problemas.

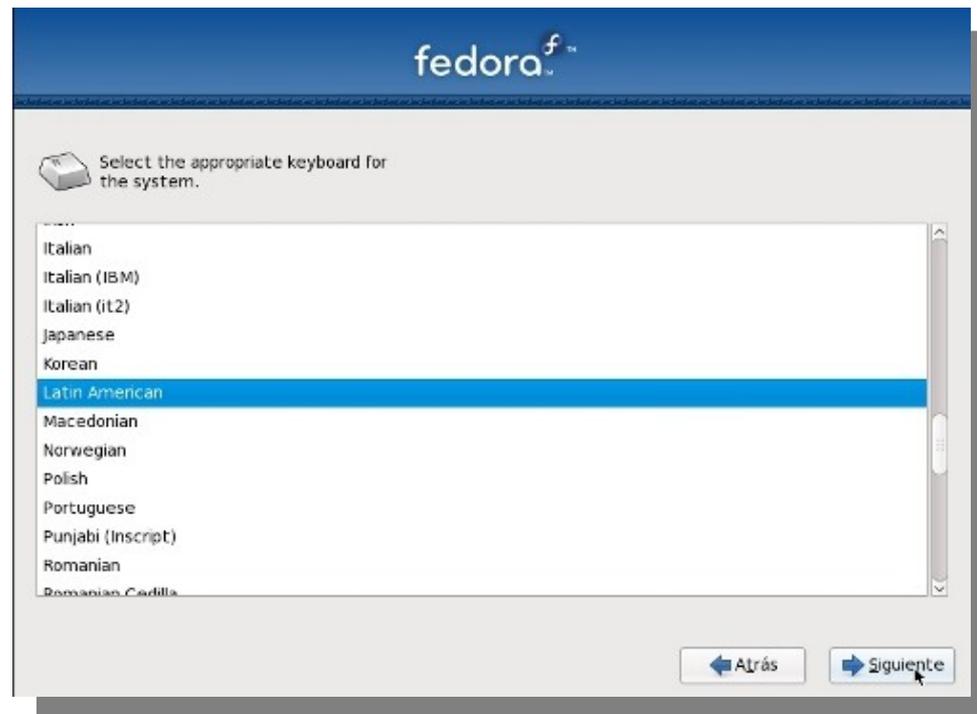


La minimalista bienvenida

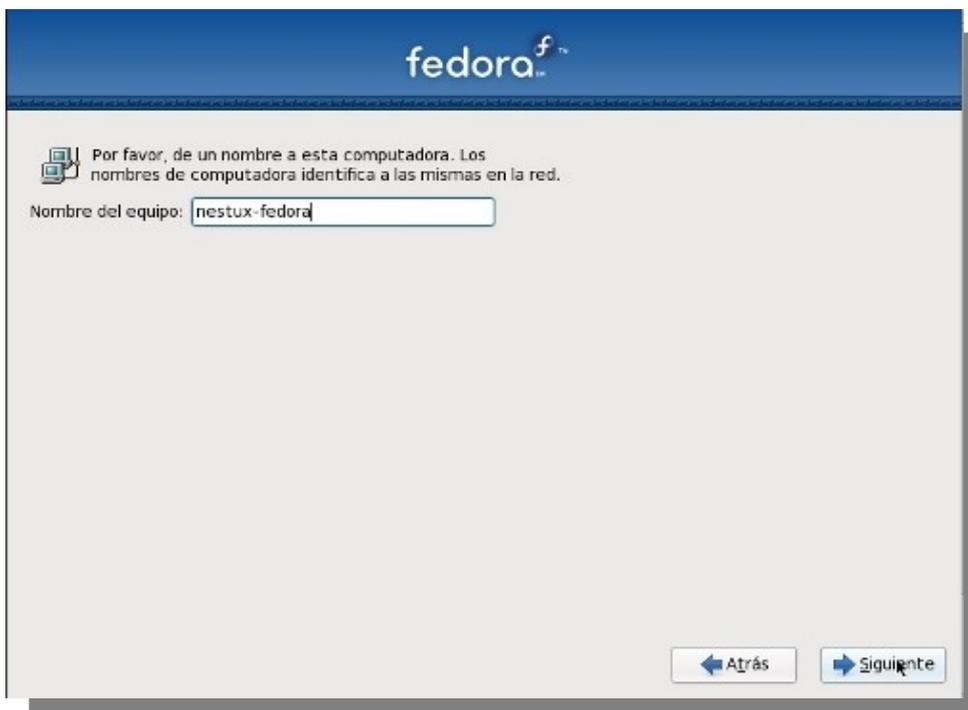


Selección del idioma del sistema

Fedora nos tiene acostumbrados a que su aspecto en general sea limpio, sutil, un tanto minimalista pero a la vez elegante y muy bien logrado, esto lo podemos comprobar con la primera pantalla que nos muestra el gestor de instalación gráfico que nos ayudará a lo largo del proceso. Una vez que demos click en "Next" el verdadero primer paso de la instalación es seleccionar el idioma que queremos para nuestro sistema.



Selección de la distribución del teclado



Configuración del nombre de la PC

Una vez definido el idioma el siguiente paso es seleccionar la distribución del teclado, el cual se selecciona en base al idioma que definimos, por ejemplo, para el idioma español el siguiente paso nos marca por defecto la distribución "Spanish" del teclado pero como siempre he usado la Latino-Americana la cambie.

El "Hostname" o "Nombre local" de nuestra PC es muy importante ya que dentro de una red este es el que nos dará la pauta para saber qué PC estamos manipulando, es por eso que no debe repetirse un nombre local dentro de la red pero si vamos a utilizar el sistema en nuestro hogar pueden usar el nombre que quieran.



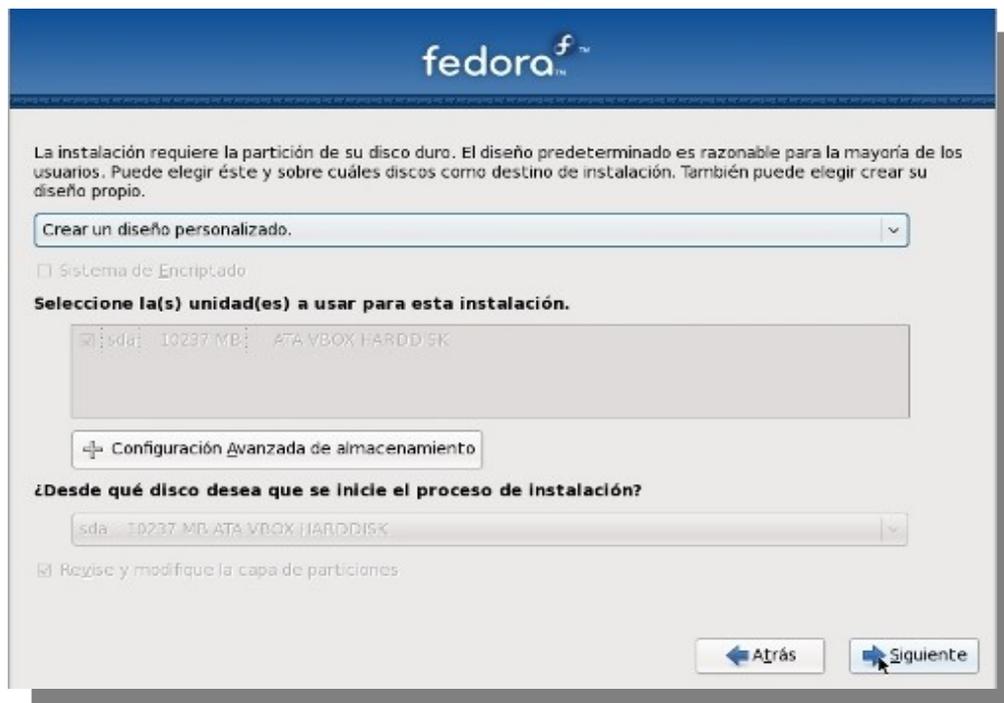
Configuración del uso horario

Este paso también ha sufrido un cambio en el aspecto en comparación a otras versiones, aquí básicamente lo que hacemos es seleccionar nuestro país y la hora del sistema.



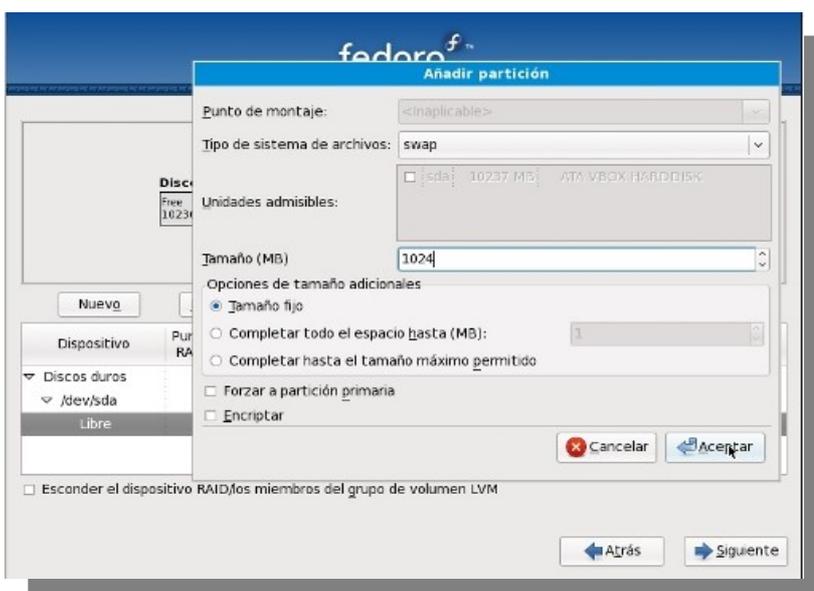
Definición de la contraseña del ROOT

Como sabemos la clave del root es muy importante y no debe ser nunca olvidada ya que la necesitaremos siempre que queramos instalar algo o modificar algo del sistema al que solo el ROOT puede tener acceso. Cuida que la contraseña no sea tan sencilla pero también ten en cuenta que no se te debe olvidar.



Gestor para el particionado de disco

Como en otros procesos de instalación que he hecho anteriormente he seleccionado la opción “utilizar todo el disco” cuando llega el paso del particionado esta vez quise hacerlo un poco diferente y mostrarles como se crean las particiones mínimas para el sistema (la / y la Swap) por lo tanto esta vez vamos a utilizar la opción “Manual” para crearlas. Si nosotros vamos a ocupar todo el disco duro o si estamos, como en mi caso, en una máquina virtual y queremos usar todo el espacio entonces no es necesario que especifiquemos manualmente las particiones, ya que con la opción “utilizar todo el disco” será suficiente. De igual manera si ya tenemos instalado otro sistema operativo pero tenemos un espacio libre especial para nuestra distribución entonces podemos seleccionar la opción que utilice el espacio seguido más grande.

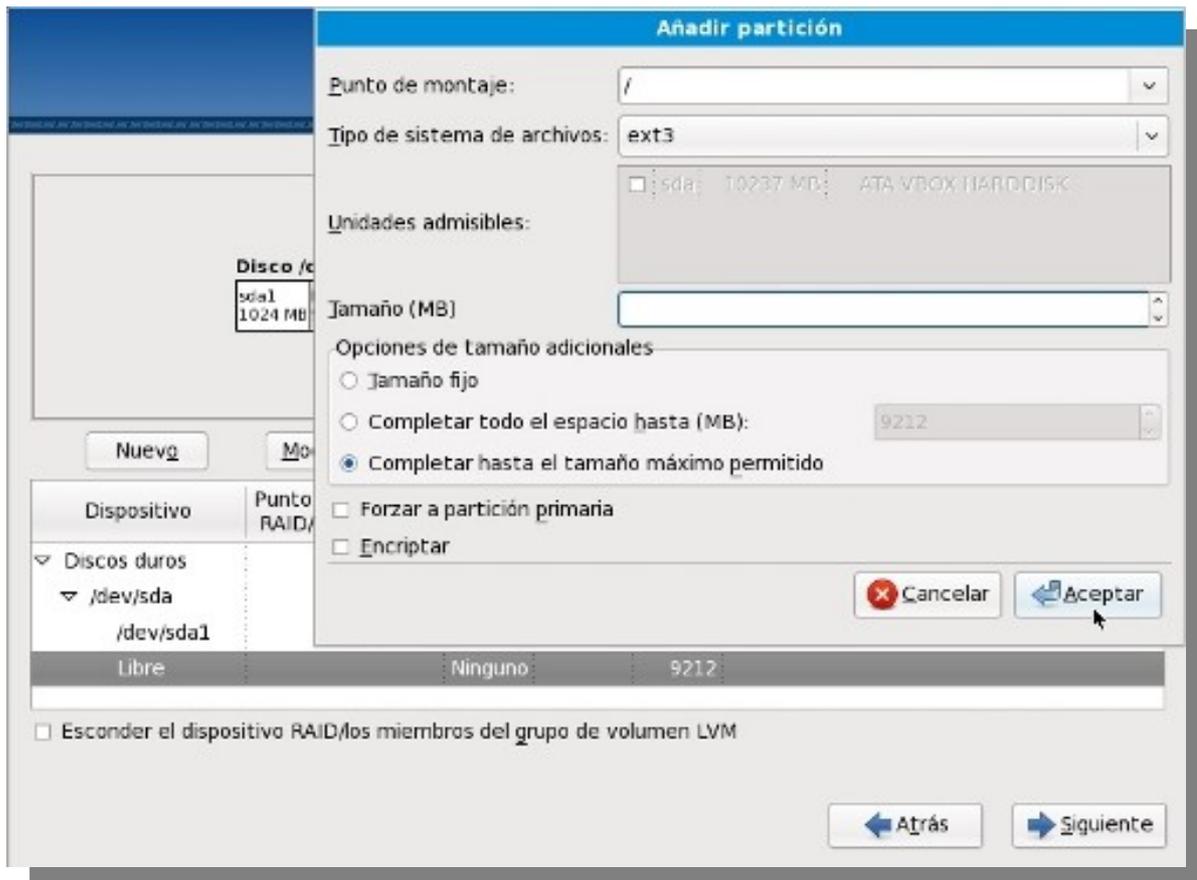


Creación de la partición SWAP

Como pueden ver el gestor es bastante amigable y una vez que damos clic en el espacio vacío (sin particionar) y seleccionamos “Nuevo” nos aparece la ventana en la cual vamos a definir primeramente la partición SWAP, esta configuración es prácticamente la que se debe hacer para cualquier distribución de GNU/Linux dependiendo obviamente de algunas cosas como nuestra memoria RAM y espacio en disco.

Al seleccionar el tipo de sistema de archivos como swap (traducido a español por algunas distribuciones como “área de intercambio”) automáticamente la opción de “Punto de montaje” se deshabilita puesto que la swap no va a estar montada en ninguna parte, sólo es un espacio “virtual” que no vamos a poder usar como espacio de almacenamiento.

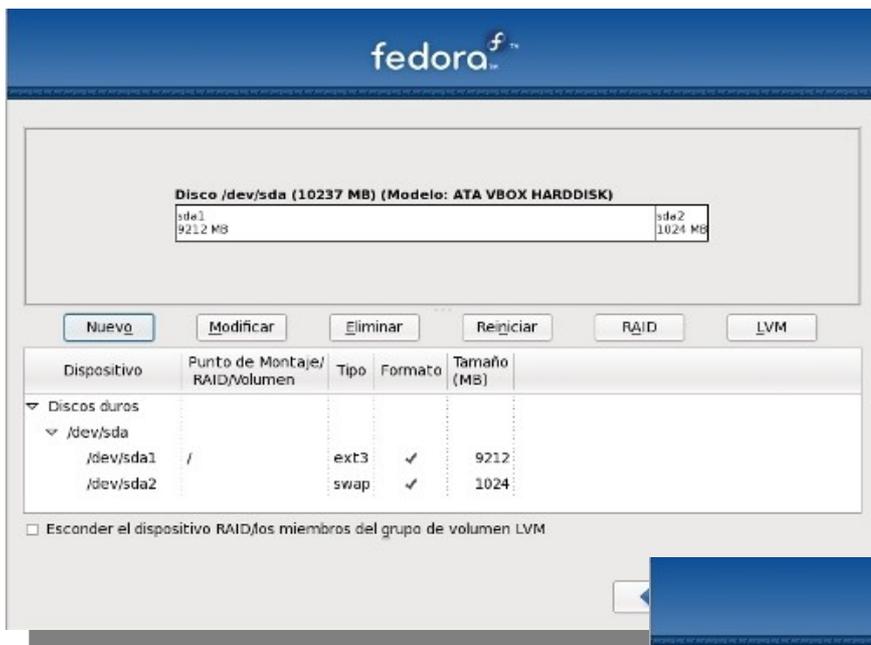
El tamaño generalmente es del doble de la capacidad que físicamente tengamos de RAM, obviamente en el caso de computadoras con 4 o más GB's de RAM no es necesario ponerles el doble de espacio puesto que sería demasiado, incluso por cierta cantidad de RAM la creación de la swap ya es opcional. Seleccionamos el tamaño fijo y seguimos con el procedimiento.



Creación de la partición raíz “/”

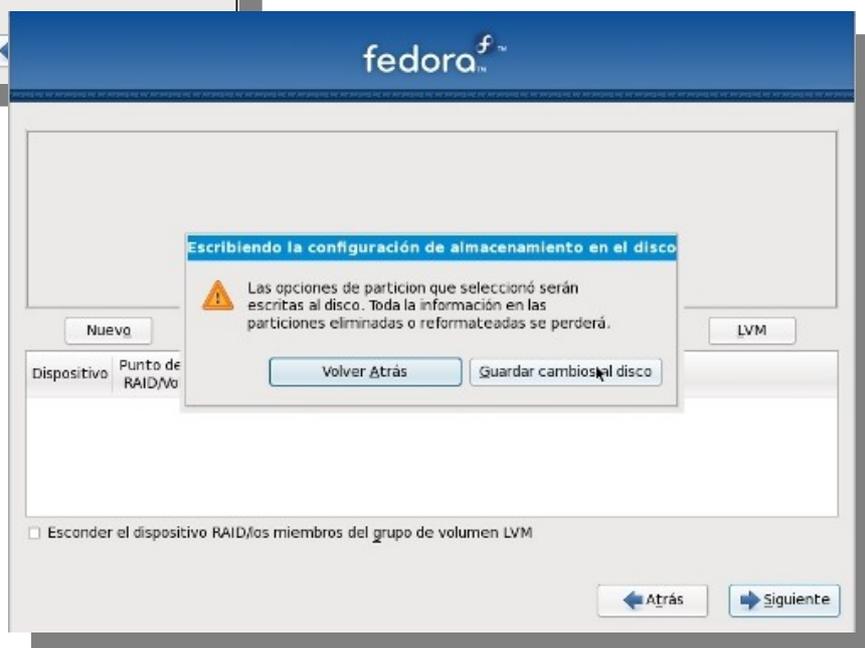
Una vez creada la partición swap volvemos a hacer clic en el espacio vacío que nos queda y creamos la partición raíz con la opción “Nuevo”. En este caso si tenemos que seleccionar en dónde va a estar montada la partición, por lo tanto seleccionamos “/” en “Punto de montaje”. En “Sistema de archivos” podremos ver la opción ext4 por defecto así que si queremos probarlo esta será nuestra primera opción, si queremos seguir usando ext3 entonces también lo seleccionamos con el menú desplegable. Esto es para crear las dos particiones “mínimas” de Linux, si eres un usuario con un poco más de experiencia puedes crear más particiones, una para tu /home o /etc (por ejemplo).

Como en este caso no vamos a crear ninguna otra partición entonces seleccionamos la opción “Completar hasta el tamaño máximo permitido” con lo cual (como vemos en la casilla de la derecha) nos creará la partición con el tamaño máximo de Mbs.



Resumen de las particiones creadas

Ventana de información sobre los cambios en el disco

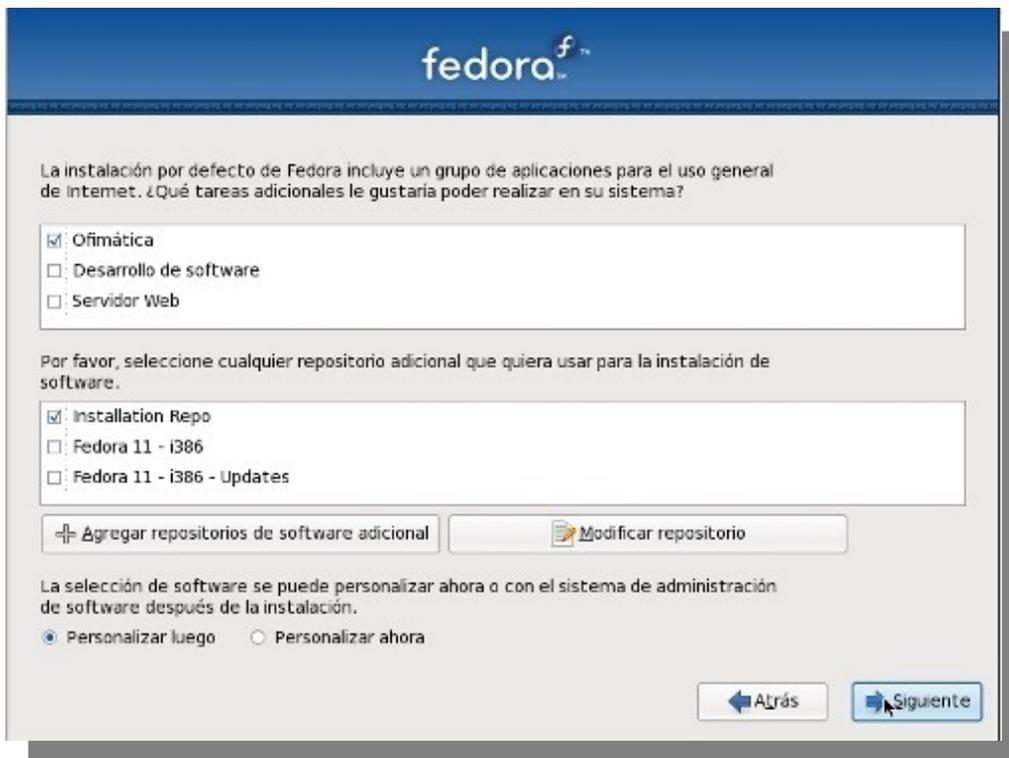


Al dar clic en "Aceptar" volvemos al gestor de particionado el cual nos dará el resumen de nuestras particiones creadas, aquí es muy importante verificar que todo esté correctamente configurado: El dispositivo, puntos de montajes, tipos, formatos y los tamaños en MB. Si todo está correcto damos clic en "Siguiente" y se nos mostrará una advertencia la cual nos indica que los cambios serán escritos en el disco duro.



Instalación del Gestor de Arranque

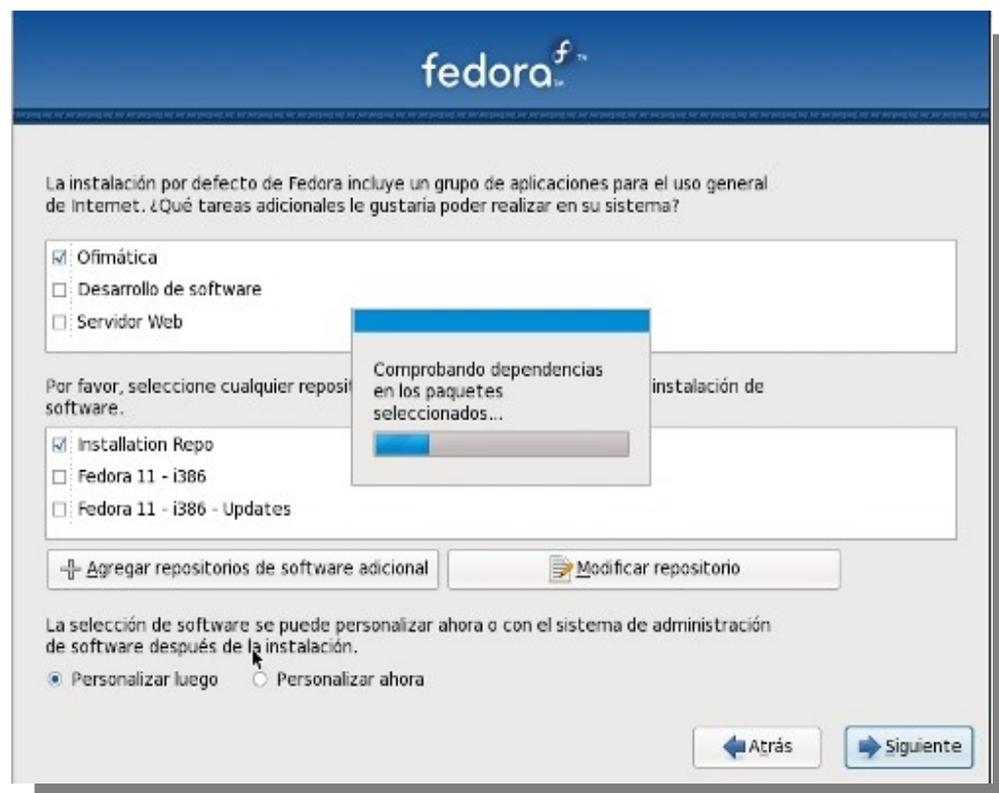
En este paso se instala el gestor de arranque en el disco duro, como en nuestro caso sólo tenemos uno (/dev/sda) entonces ahí es donde se va a instalar, en el caso de tener otros discos duros dependiendo de cómo los tengamos administrados es el lugar donde el gestor se instalará. En la lista de los sistemas operativos automáticamente nos va a reconocer los sistemas que tengamos instalados en el o los discos duros para que así podamos seleccionar qué sistema arrancará por omisión en caso de no seleccionar ninguno en el gestor de arranque.

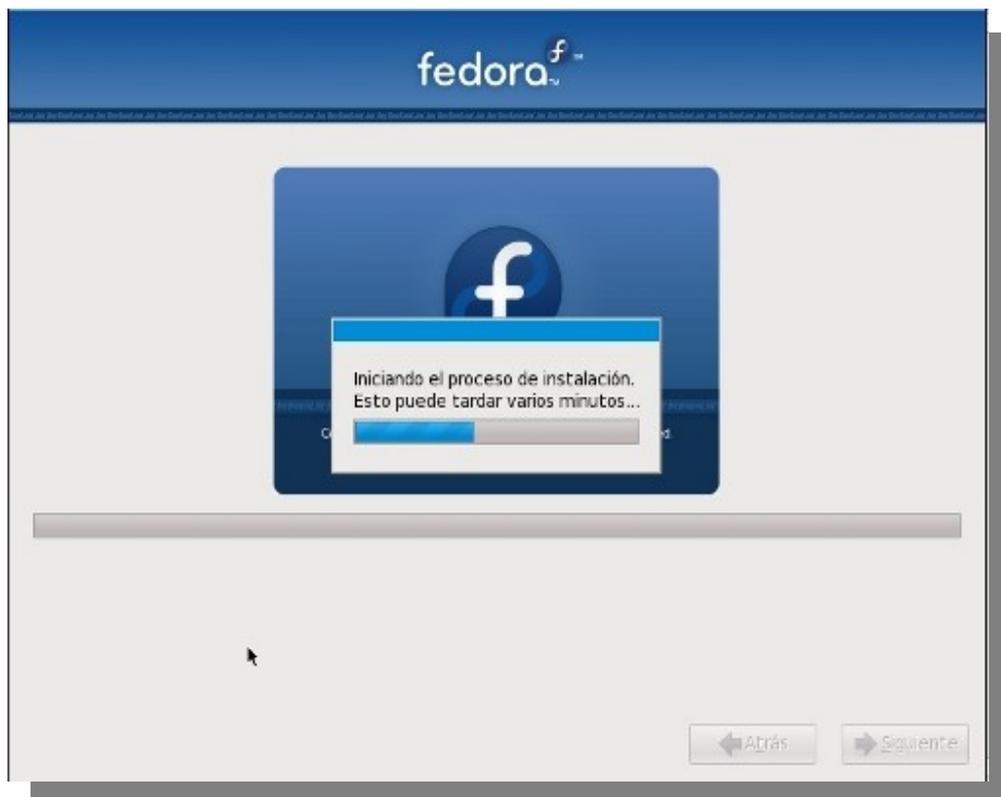


Instalación de paquetes adicionales

Ventana de comprobación de dependencias

Como podemos ver en la ventana, la instalación por defecto incluye paquetes y aplicaciones para el uso general pero tenemos la opción de agregar programas adicionalmente, la versión que yo descargué e instalé fue el DVD completo para x86 el cual tiene diferentes paquetes y módulos que se pueden instalar aparte según nuestras necesidades.



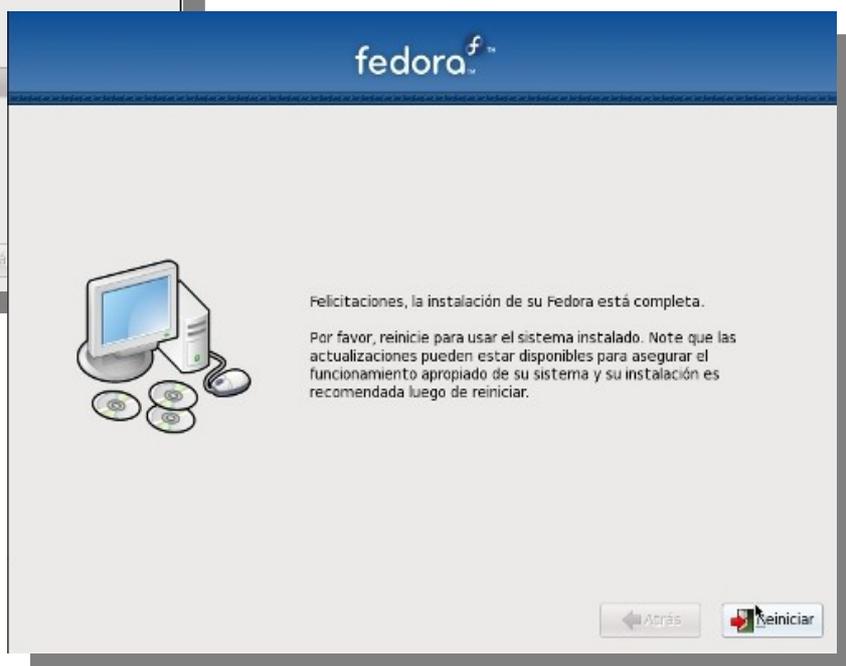


Proceso inicial de instalación

Una vez que terminamos de configurar todos los paquetes extras que usaremos en nuestra PC comienza el proceso de instalación el cual, como primera parte, consiste en comprobar las dependencias (verificar que lo que seleccionamos esté en el CD/DVD) los pasos siguientes son el proceso de iniciado y la instalación en sí. Aquí es cuando es bueno levantarnos un momento de la PC para refrescarnos, tomar algo o ver televisión mientras esperamos que el proceso termine ;)



Instalación de los paquetes por defectos y agregados



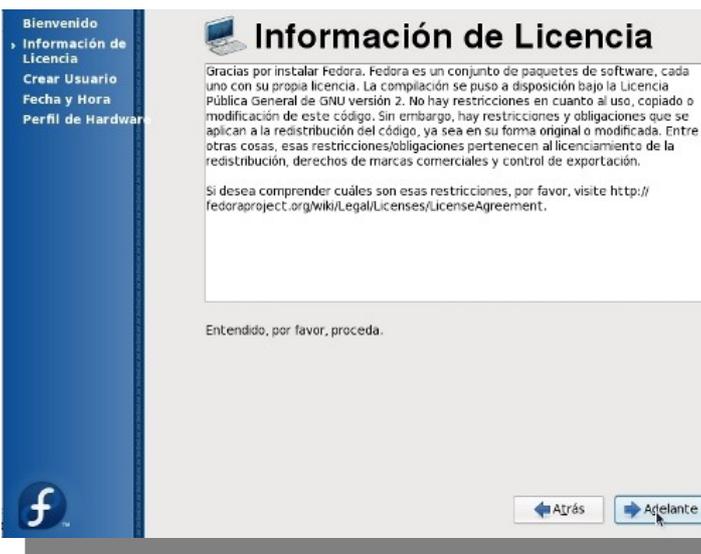
Ventana de instalación completa



Ventana de arranque del sistema

Pantalla de configuración y bienvenida

Después de que se terminan de instalar todos los paquetes en nuestro disco duro es cuando debemos sacar el CD/DVD del CDRom y reiniciar la máquina para que comencemos a configurar los últimos detalles de nuestro sistema.



Licencia del sistema



Creación del/los usuarios del sistema

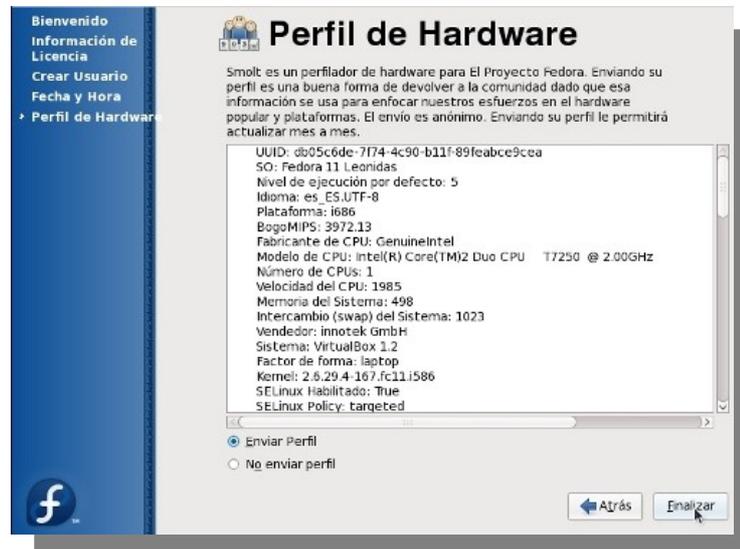
En este paso aceptamos la licencia GPL versión 2 la cual, si leen cuidadosamente, se darán cuenta de que dice prácticamente lo contrario que la licencia que vemos al instalar Windows en una computadora. Como ya sabemos somos libres de copiar y redistribuir el sistema las veces que queramos sin ningún problema.

Al principio de la instalación configuramos una clave de root la cual usaremos para instalaciones y administración avanzada del sistema, la cuenta de root NO debe usarse para otra cosa más que para estas cuestiones y es por eso que también es necesario hacer otra cuenta de usuario aunque seamos los únicos que tengamos acceso a la computadora.

Con el simple hecho de estar conectados a Internet ya estamos corriendo un riesgo el cual es más grande si navegamos desde la cuenta de root, por eso siempre es importante crear cuentas de usuarios para nosotros mismos o para todos los demás que tengan acceso a la pc.



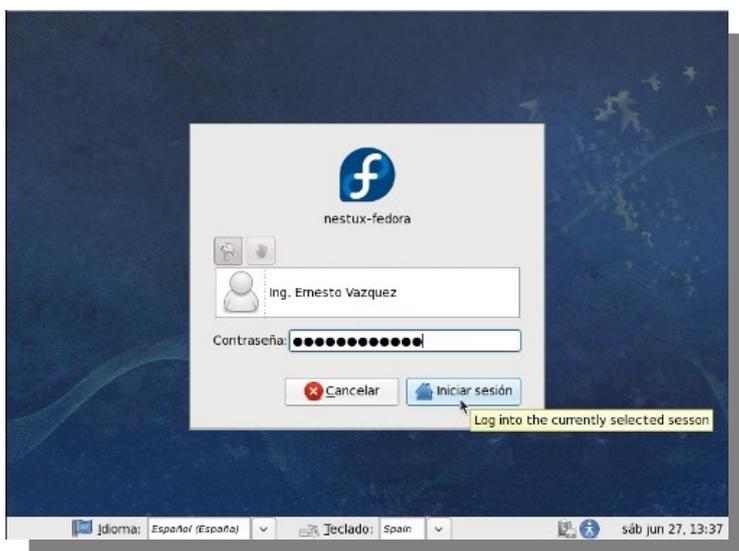
Configuración de la fecha y la hora



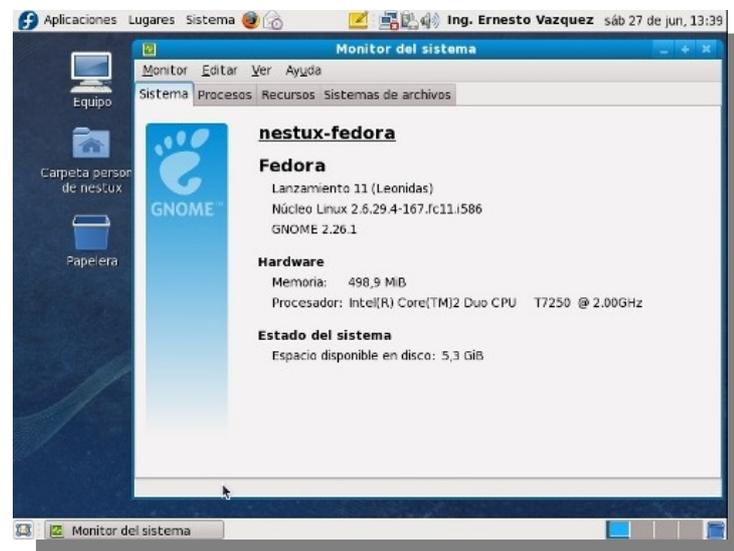
Smolt en proceso

Durante el proceso de instalación hicimos lo mismo pero ahora tenemos que especificar concretamente la fecha y la hora de nuestro sistema.

Actualmente durante el proceso de instalación y configuración de varias distribuciones se nos realiza una encuesta de los paquetes y aplicaciones que seleccionamos durante el proceso o sobre el hardware de nuestra computadora, eso sirve para que los desarrolladores tengan una idea de qué paquetes son los más instalados y en qué hardware son instalados, por eso yo siempre recomiendo que acepten este tipo de cuestiones ya que es para mejoras de la misma distribución.



El flamante GDM



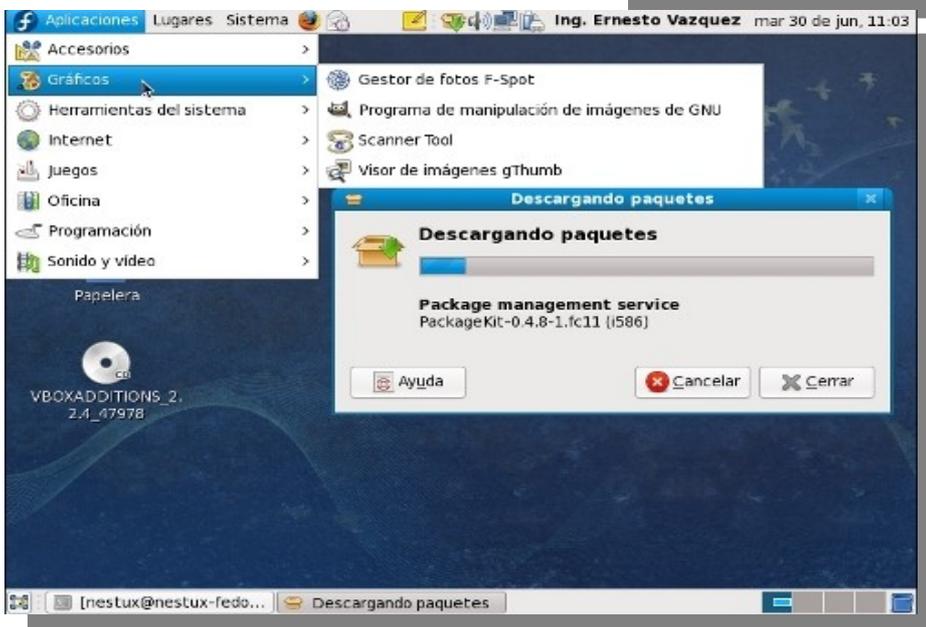
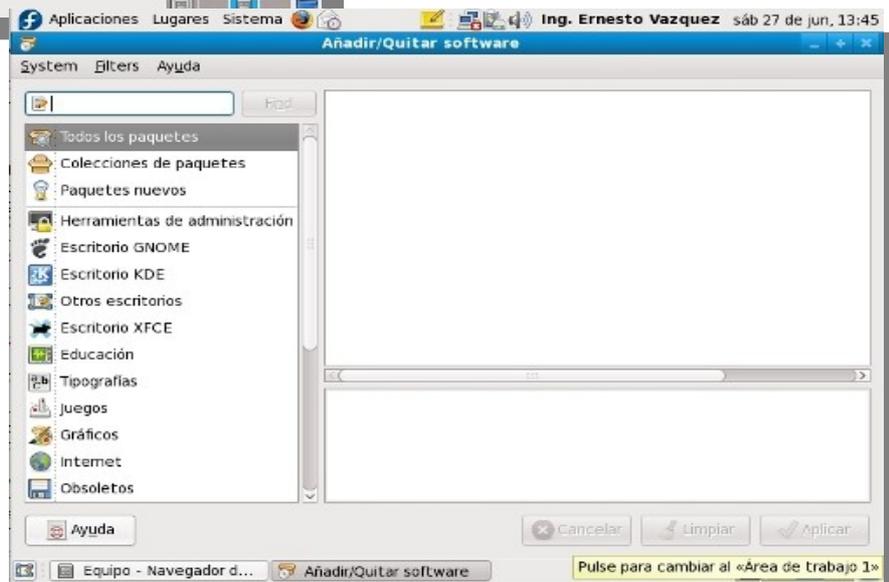
Información del sistema

Después de registrarnos con nuestro usuario y contraseña por fin se nos muestra el flamante y elegante GNOME a la vista, con unos bordes de ventana que la verdad me gustaron mucho y un fondo de pantalla sencillo pero muy atractivo.



OpenOffice.org y Nautilus trabajando

Añadir/quitar paquetes trabajando



Descargando actualizaciones

La primera impresión que tuve sobre Fedora 11 después de la instalación es que a pesar de que usé una máquina virtual el sistema era bastante rápido con un aspecto muy pulido y como durante la instalación no se seleccionó ningún paquete “secundario” me gustaron mucho los que se instalaron nativamente.

Fedora es una distribución estable y confiable con una comunidad sólida, esto también por la influencia de RedHat (una de las legendarias) que tiene sobre ella. Sin duda es una distribución para recomendar, instalar y probar y espero que este pequeño tutorial les ayude a hacerlo de una manera más fácil y amigable. ¡Saludos! :)

Ing. Ernesto Vázquez
nestux
ernesto@nestux.com
<http://nestux.com/blog/>

SI TE GUSTA LO QUE HACEMOS PODES AYUDARNOS

PONIENDOLE A **TUX** **INFO**
WWW.TUXINFO.COM.AR

EL PRECIO QUE VOS CREAS CONVENIENTE

**PODES REALIZAR TUS DONACIONES MEDIANTE
TARJETA DE CREDITO
O EN DIFERENTES MEDIOS DE PAGOS RAPIDOS**



TU AYUDA SIRVE PARA QUE PODAMOS SEGUIR

Informate en: www.tuxinfo.com.ar



redhat.

RED HAT
ENTERPRISE LINUX

JBOSS
ENTERPRISE MIDDLEWARE

UNA PLATAFORMA, TODAS LAS SOLUCIONES.

www.latam.redhat.com

Alicia Moreau de Justo 740, 1º Piso, Puerto Madero - CABA
Tel: 4341-6200 | info@redhat.com

27 de Abril de 2009.

Los Organizadores regionales del Flisol Barcelona 2009 Francisco Hernández, Lenin Lopez, Julio Prieto, Abrahan Corban, José Sanabria y Abad Mata, con mucho esfuerzo, dedicación y compañerismo, reunieron a más de 100 personas en lo que esperamos se convierta en una tradición para los usuarios de tecnologías abiertas de la zona oriental de Venezuela.

Más de 10 instalaciones de las Distros Ubuntu 8.10 y 9.04 así como de Canaima, un excelente Mini-torneo Open Arena, Taller de la Distribución Nacional Canaima y demostraciones de aplicaciones libres, hicieron del FLISoL Barcelona 2009 el evento de Tecnologías libres con mayor proyección para el 2010, originando la semana siguiente al 25 de abril un Festival de Instalación en un Colegio de la zona con más de 15 instalaciones esa semana, así como charlas y demostraciones varias.



Gracias a todos los miembros de GlugAnz (grupo de software libre de Anzoátegui-Venezuela, www.gluganz.org.ve), a la empresa G&F DataTech, C.A (www.gfdatatech.com), al grupo de GloVe (www.glove.org.ve), a los instaladores, que dejaron en alto el nombre del Software Libre, en la Región Oriental de Venezuela.

Gracias a los Ponentes e Instructores que informaron a los asistentes sobre los temas que realmente necesitaban. La sencillez de la información a veces es más valorada por los usuarios novatos que la complicación de una charla para Expertos, También le damos las gracias a los patrocinadores. Gracias por apostar al Software Libre.

Gracias a las personas que asistieron durante 10 horas, muy especialmente a un grupo de 46 alumnos del Colegio Nuestra Señora del Valle de la localidad de Barcelona-Anzoátegui-Venezuela futuros Bachilleres mención Informática y a sus profesores. Esperamos que todos hayan disfrutado. Finalmente el esfuerzo y dedicación de meses de planificación es para ellos.

LaboXpress GTKPOD, Floola

Bienvenidos amigos una vez mas a LaboXpress, la seccion de Tuxinfo en donde mes a mes cubrimos las mejores mini aplicaciones para nuestro sistema operativo favorito, alguna novedad que este dando vuelta en el universo libre.

En esta ocasion no sere yo quien los deleitara con la esplendida seleccion de todos los meses =), sino que el amigo y de ahora en mas, miembro del Staff Tuxinfo, Samuel Morales Cambron a realizado una excelente cobertura sobre las mejores herramientas libres para administrar nuestro Ipod en Linux, sin mas me despido hasta el mes que viene, esta vez solo pase a saludar.

Franco Rivero

www.francorivero.com.ar

franco@infosertec.com.ar

Cuando realicé la migración de mi sistema operativo propietario a uno libre, me encontré con bastantes detalles que poco a poco fui corrigiendo, uno de los que más trabajo me costó, fue sin duda hacer funcionar mi reproductor Mp3 en Linux, actualmente lo he logrado, les voy a recomendar dos aplicaciones que me han funcionado para la gestión musical tanto del Ipod video, como del Ipod shuffle.

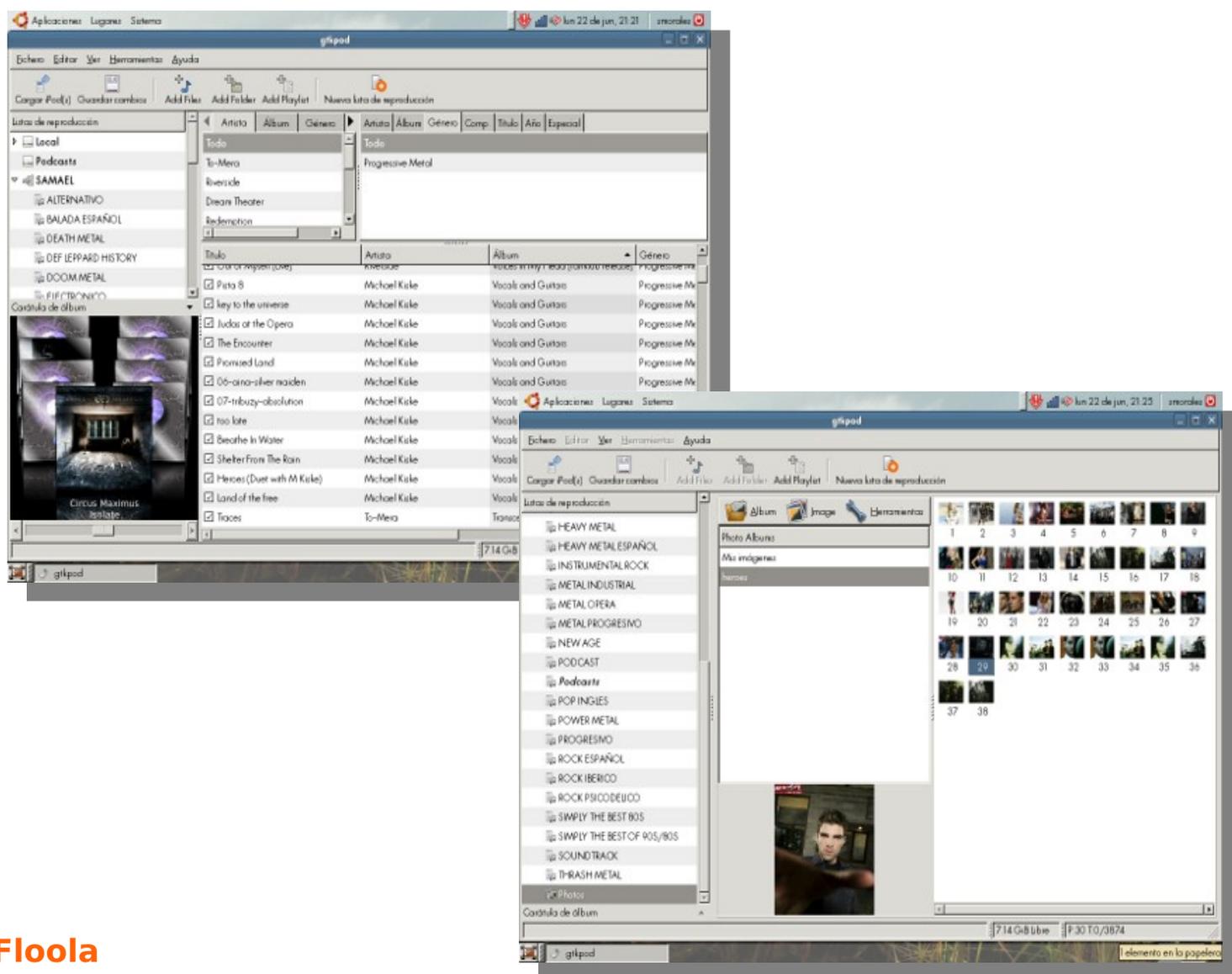
1.- GTKPOD

Es una aplicación de código abierto que nos permitirá gestionar la música de nuestro reproductor Ipod, actualmente va por la versión 0.99.14 y la podremos encontrar en los repositorios de Ubuntu, o bien, descargarla desde el sitio oficial.

Gtkpod nos permite la creación de listas de reproducción para tener mejor organizada nuestra música, soporta la mayoría de los formatos musicales tal como WAV, FLAC, OGG, MP3 y M4A, también están soportadas las carátulas de los discos y la gestión de fotografías.

La pantalla de la aplicación está dividida en tres paneles muy bien organizados, lo cual hace muy sencillo su uso, tanto para eliminar canciones que ya no queremos en nuestro reproductor, como para crear listas de reproducción que después agregaremos al Ipod. La administración de fotografías está muy bien integrada y nos permite la creación de carpetas para una mejor organización.

Sitio web del programa: <http://www.gtkpod.org/downloads.html>

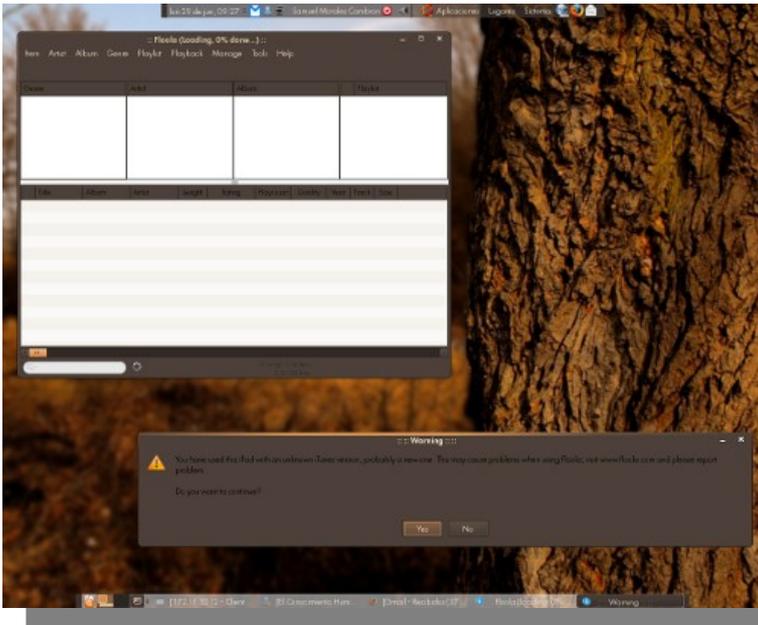


Floola

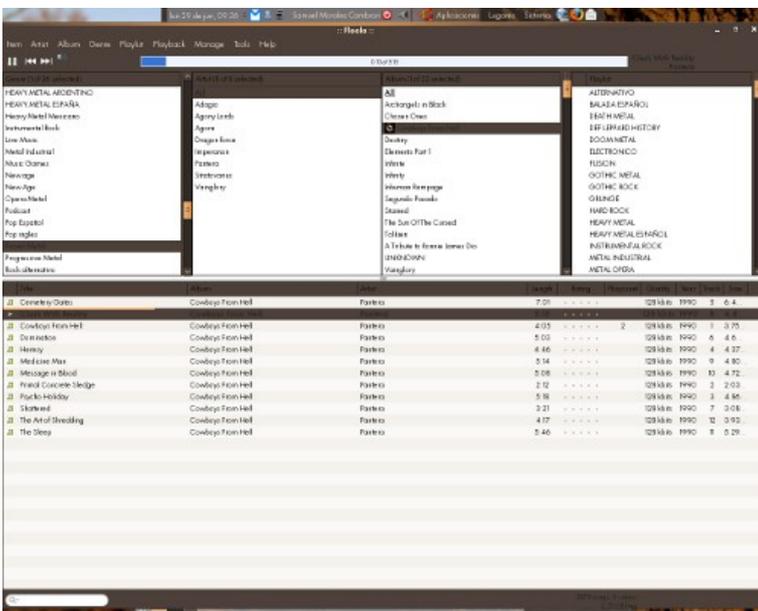
<http://www.floola.com/modules/wiwimod/index.php?page=download>

Es otra aplicación gratuita para la gestión musical, actualmente en su versión 5.0, trae cosas bastante interesantes y nuevas como la integración con Youtube, y con el servicio Last.fm entre muchas más, la apariencia de Floola al igual que GtKpod es muy intuitiva lo cual facilita su uso y los menús están muy bien organizados.

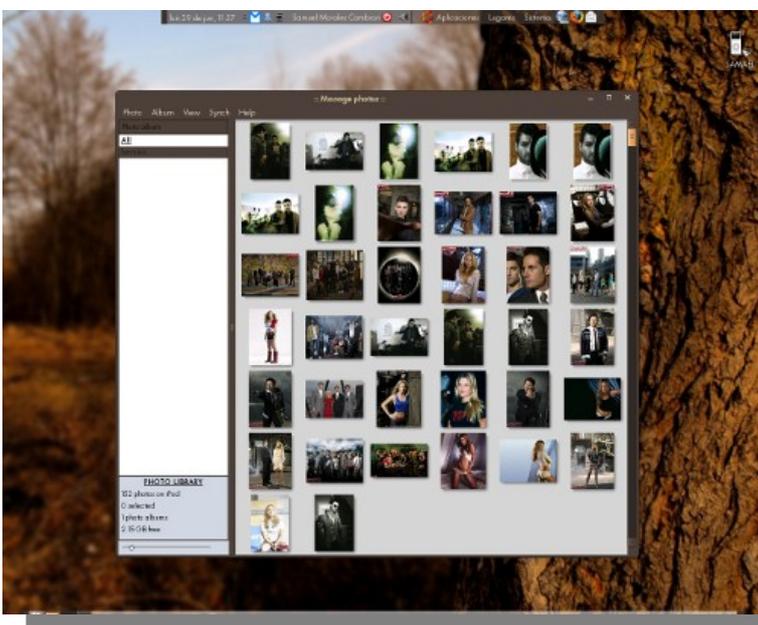
Floola permite la creación de listas de reproducción, la gestión de fotografías, y la gestión con nuestros podcast favoritos, además de una mejor integración de carátulas, una cosa bastante interesante es que puedes utilizar Floola sin necesidad de una instalación, es decir, desde tu mismo Ipod lo puedes ejecutar y trabajar perfectamente. Al iniciar la aplicación por primera vez, veremos un mensaje de “advertencia” diciendo, en mi caso, que estoy usando mi Ipod con una versión de Itunes desconocida, probablemente una nueva, esto puede causar problemas si lo usamos con floola, nos da la opción de continuar o no, por supuesto continuamos, una vez pasando este detalle el programa se ejecuta sin problemas y podemos empezar a gestionar nuestra música, vídeos y fotografías sin ningún inconveniente.



Como podrán ver estas dos aplicaciones cumplen perfectamente con las necesidades requeridas a la hora de administrar nuestra música, videos o fotos, por supuesto son programas que traen muchas opciones más, las cuales les invito a explorar para aprovechar al máximo su potencialidad. Estas dos aplicaciones las ejecuté en Ubuntu 8.10 y con las versiones de ipod vídeo 5ta generación y Ipod shuffle de 2da generación, si alguno se anima a probar con versiones más recientes de estos equipos, que nos cuente sus experiencias.



Sin duda hay más opciones que pueden cumplir esta función como AmaroK, Songbird, aunque están más enfocados a la reproducción multimedia, es cuestión de que cada uno utilice la que más se ajuste a sus necesidades, lo grandioso del software en Linux es que tenemos esa libertad de elegir lo que más nos convenga y que tenemos al alcance aplicaciones muchas veces mejor que las versiones pagas, así que ya no hay pretexto para realizar una completa migración hacia Linux, espero sus comentarios y nos cuenten sus experiencias con estas dos aplicaciones, porque no sólo de Itunes vive el hombre ¿o si?.



Samuel Morales Cambrón
Coordinación depto. de
sistemas y telecomunicaciones

www.sogesi.com.mx
mcambrom76@gmail.com



Cámara Argentina
de Empresas

de Software Libre

Inscribí a tu empresa en

www.cadesol.org.ar



Hola Amigos, En esta oportunidad vamos a ver dos juegos, uno que no es para Linux pero si es GPL Libre y el otro que es Multiplataforma.

Bueno comencemos.

Devil By Mistake:

Devil By Mistake es un video juego de plataformas, acción y aventura. El personaje principal del juego es un pequeño diablillo que recorrerá todo el infierno para encontrar a los malvados demonios que han robado su alma. El juego combina fases de plataformas con fases de acción, aventura y mini-juegos.

Devil By Mistake incluye unos excelentes gráficos y una buena banda sonora de lo más movidita. Los movimientos son eficaces y dinámicos.

La idea general es simple, pero veremos que se irá complicando poco a poco y nos iremos adentrando en el papel del personaje principal. El juego ofrece muchas horas de diversión y aventura para todos los públicos.

El juego recibió la mención especial del jurado en el premio de creación de videojuegos ArtFutura PlayStation en el año 2002.

Particularmente es un juego entretenido, los gráficos no son de lo mejor. Pero es Jugable, es muy parecido al viejo y conocido Grim Fandango. En fin dejo que lo prueben y saquen sus propias conclusiones.

Les dejo algunas imágenes.





Para descargarlo:

<http://www.devilishfree.com/descargar-devil-by-mistake.html>

Por otro lado tenemos un juego que verdaderamente me llamó la atención. Se llama Nexuiz.



Nexuiz es un juego Deathmatch 3d que ha estado en desarrollo desde el verano de 2002. El objetivo del proyecto es crear una alta calidad de juego en primera persona que se puede reproducir libremente a través de todas las plataformas en un solo paquete: PC, Mac, y puede ser incluso en las distribuciones de Linux. El juego es totalmente de código abierto, con las fuentes del motor, gamecode, archivos de mapas y elaboración de herramientas, todo incluido con la descarga, todos bajo la licencia GPL.

Nexuiz se basa en el motor Darkplaces, construido sobre tecnología OpenGL. Darkplaces es un avanzado motor basado en Quake1 desarrollado principalmente por Forest "LordHavoc" Hale, quien ha estado trabajando con el motor de Quake1 durante muchos años. Algunas de las principales características Darkplaces de Quake3bsp apoyo, iluminación y sombreado en tiempo real, nuevos efectos de partículas, avanzado sistema de menú, y MD3 modelo de apoyo.

Muy buen juego dinámico y bien al estilo de Quake, dentro del mismo hay muchos Game modes (modos de juegos), como equipo Deathmatch, capturar la bandera, la dominación, y muchas opciones, mutators muchas armas y cohetes como arena y instagib. Nos da la opción de Jugar singleplayer o multiplayer y podremos pasar por más de 20 mapas o jugarlo Online conectándonos al servidor del Juego. La verdad lo recomiendo, muy entretenido y Rápido a la hora de jugarlo.

Requisitos del sistema

400 MB de espacio en el disco duro
Windows 2000/XP/Vista (32-bit o 64-bit)
Mac OS X 10.4 o superior (PPC o x86)
Kernel de Linux 2.2 o mejor con glibc
Alta Calidad / Recomendado

A 1,5 Ghz Intel Pentium 4 chip o AMD
Athlon 1500 + o mejor
9600ati o 5700fx o mejor
512 MB de RAM o mejor Baja calidad

1 GHz Pentium III o AMD Athlon
Tarjeta de vídeo Geforce2
512 MB de RAM



Sitio Oficial Para descargarlo



Nicolas Alejandro Guallan
www.morelug.usla.org.ar
nicolas.guallan@gmail.com



Firefox® 3.5

Un gran paso para los desarrolladores web

Tan solo un año después de la salida de Firefox 3.0, Mozilla Foundation puso a disposición de los usuarios una nueva versión de su navegador web. La numeración de esta nueva versión no es casual. Si bien para el uso cotidiano de la web los cambios no son muchos (aunque si importantes) las posibilidades que brinda para los desarrolladores web son enormes. Por eso un número que está en el medio entre el 3 y el 4.

Las nuevas funcionalidades

Firefox 3.5 trae muchas mejoras para resguardar nuestra privacidad en máquinas compartidas. Además del solicitado modo de «Navegación privada», se agregaron opciones para borrar de forma más certera los rastros de nuestro paso por sitios que no queremos que los demás noten, por ejemplo cuando queremos comprar un regalo sorpresa para alguien.

Para usar la función de «Navegación privada» debemos ir a Herramientas->Comenzar la navegación privada (o Ctrl + May + P) y Firefox dejará nuestras pestañas guardadas y nos mostrará la siguiente pantalla para explicarnos qué es lo que sucederá en este modo:



Navegación privada

Firefox no recordará ningún historial para esta sesión.

En una sesión de navegación privada, Firefox no guardará el historial de navegación, búsqueda, descargas, formularios, cookies o archivos temporales de internet. Sin embargo, los archivos que descargue o los marcadores que cree serán preservados.

Para abandonar la navegación privada, seleccione Herramientas > Dejar la navegación privada o cierre Firefox.



Aunque esta computadora no tenga un registro de su historial de navegación, su proveedor de internet aún puede rastrear las páginas que visite.

[Saber más](#)

Si descargamos un archivo, Firefox abrirá el gestor de descargas y nos informará de esa descarga mientras estemos en este modo, pero borrará todos los rastros cuando decidamos volver al modo normal. Para volver a la normalidad es suficiente con ir a Herramientas->Dejar la navegación privada (o Ctrl + May + P), y las pestañas que teníamos abiertas antes de cambiar de modo, volverán a aparecer.



En caso de visitar un sitio en el modo normal y querer borrarlo después debemos ir a Historial->Mostrar todo el historial (Ctrl + May +H), seleccionar el sitio que queremos borrar y al hacer clic con el botón derecho. Aparecerá la opción de «Olvidarse de este sitio».

La opción de borrar los datos también ha sido mejorada, permitiéndonos tener más control sobre qué información queremos borrar. Esto es muy útil, por ejemplo, si usamos una máquina en un locutorio para acceder a la página de nuestro banco o para hacer compras. Una vez que terminemos de usarla, vamos a Herramientas->Borrar historial reciente y ya podemos seleccionar entre borrar todo o lo del último día, hora, etc.

La barra asombrosa introducida con Firefox 3 también ha sido mejorada tanto en su estructura interna como en la interfaz del usuario. Por ejemplo, se pueden restringir los resultados obtenidos por la barra con caracteres especiales para buscar sólo entre los marcadores (usando el asterisco “*”) o etiquetas (usando la almohadilla “#”).



• *Firefox 3.5 Disponible en 70 idiomas*

Otra de las grandes novedades es la adición al motor de JavaScript de Tracemonkey. Con esta mejora Firefox obtiene mucho mejor rendimiento en las páginas web que utilizan mucho procesamiento de JavaScript (como Gmail, por ejemplo) llegando a ser dos veces más rápido que Firefox 3 y diez veces más rápido que Firefox 2.

Si por error cerraste una ventana, Firefox te permite recuperarla (con todas las pestañas que tuvieses abiertas) yendo a Historial->Ventanas cerradas recientemente (antes esto sólo podía hacerse con pestañas). También en el rubro de las pestañas, si arrastramos una fuera de la ventana actual, se transformará en una nueva ventana guardando todo su historial.

También se ha agregado una especificación de HTML5 llamada geolocalización, que permite a Firefox obtener la ubicación geográfica de la máquina que lo está ejecutando y, si el usuario quiere, enviar esa información a un sitio web que pueda usarla para brindar contenidos más interesantes para el usuario. Por ejemplo si llegamos a una ciudad y queremos almorzar, si buscamos por restaurantes en un sitio web que utiliza esta tecnología, podrá pedir nuestra ubicación para ofrecernos los resultados más cercanos. En caso de que nosotros queramos hacerlo, Firefox puede brindar esa información.

Y la que tal vez sea la característica más importante agregada es la posibilidad de reproducir audio y video en los formatos libres ogg/vorbis y ogg/theora sin la necesidad de descargar ningún plugin. Y esto a su vez es acompañado con la implementación de las etiquetas <audio> y <video> de HTML5, lo que permite que sea mucho más fácil incorporar contenidos multimedia en un sitio web y modificarlos a través de JavaScript u otras tecnologías, ya que pasan a ser una parte integral de la página (como una imagen o un párrafo). Hasta esta implementación, la forma más común de incorporar audio o video a una página web era a través de la utilización de Flash, una plataforma propietaria que se «incrusta» dentro de la página, pero no puede ser modificada por las otras partes.



Algunos ejemplos que muestran el potencial de estas tecnologías pueden encontrarse en (Para ver estas demostraciones en todo su potencial, es recomendable usar Firefox 3.5):

- <http://people.mozilla.com/~prouget/demos/>



Como estas implementaciones están basadas en estándares los otros navegadores web pueden incorporarlas también, así no quedará como una funcionalidad única de Firefox, lo que haría que no fuera tan importante. Sin ir más lejos Opera y Google han anunciado que también incorporarán esta funcionalidad en las próximas versiones de sus navegadores.

Funcionalidades para desarrolladores

Firefox 3.5 implementa muchas especificaciones de CSS 2.1 y CSS 3, lo que permite mucha más libertad a los diseñadores y desarrolladores web. Entre ellas podemos destacar:

@font-face

Todo diseñador gráfico se ha encontrado con el problema de las tipografías disponibles para la web. Por cómo está hecho el lenguaje, sólo están disponibles las tipografías que el usuario tiene en su

Esta regla permite incluir tipografías que serán descargadas por el navegador para después mostrarlas en la página. La forma de incluirlas es realmente fácil, el único cuidado que hay que tener es la licencia de la misma. No todas las tipografías pueden ser incluídas de esta forma. Para más información podés ver este tutorial:

- http://www.mozilla-hispano.org/documentacion/Tipografias_hermosas



Firefox 3.5

- *Antes no era posible utilizar tipografías especiales*

un ojo en el cielo

FIREFOX 3.5 Y LA COMUNIDAD

Julio 3, 2009

El pasado martes 30 de junio se lanzó oficialmente la **versión 3.5 de Firefox**, el navegador web de Mozilla. Es el segundo lanzamiento que vivo tan involucrado en la organización y fue un día emocionante que viví con mucho orgullo. Mucho se **escribió sobre las nuevas características de esta versión**, así que no me explayaré en eso, más allá de decir que es una versión cuyo principal objetivo es provocar nuevas tecnologías y desarrollos en la web. Y para esto nada mejor que la serie de **escritos 35 hacks** que estamos **traduciendo lentamente** al castellano junto a las otras comunidades hispanas (al final del enlace).

(Screenshot de <http://www.unojoenelcielo.com.ar>)



Web workers

Esta funcionalidad permite que algunos de los procesos de JavaScript se ejecuten más «profundamente» y de esa forma no alterar el rendimiento del navegador. Por ejemplo si se necesita hacer unas operaciones de JavaScript muy complejas, con Firefox 3 perjudicaría al navegador, ya que se hace en un solo proceso. Con Firefox 3.5 esas operaciones se hacen sin alterar el proceso del navegador.

Media queries

Desde esta versión es posible tener diversos diseños según sea la resolución de la pantalla del cliente que lo está viendo. Esto es muy interesante para preparar las páginas para distintos dispositivos y asegurarnos que siempre se verá como queremos.

Conclusiones

Lo más importante de esta versión es que abre grandes posibilidades para los desarrolladores y diseñadores. Seguramente son tecnologías que se irán puliendo, pero uno de los roles fundamentales de Mozilla debe ser el de impulsar los formatos abiertos y libres en la web. Con la incorporación del audio y video como una parte más de un sitio web, se amplían las posibilidades. Es suficiente con echarle una mirada a los ejemplos creados por Paul Rouget (que no guardan ningún secreto, ya que puede verse exactamente cómo fue hecho).



- *Un logo modificado de forma abierta*

Guillermo Movia

- <http://www.mozilla-ar.org>
- <http://unojoenelcielo.com.ar>



mozilla
Firefox[®]

Mario Mauprivez, Coordinador del Proyecto Libertya y VicePresidente de CaDESOL

El pasado 19 de Mayo, en el marco de las Primeras Jornadas de Software Libre y Negocios organizada por CADESOL (la Cámara Argentina de Empresas de Software Libre), fue presentado **LIBERTYA - Software Libre de Gestión**, producto apadrinado por los miembros más antiguos de la comunidad de Partners openXpertya en la Argentina.

A efectos de comprender cuales son los alcances de este nuevo emprendimiento, entrevistamos a Mario Mauprivez, Coordinador del Proyecto y presidente de Disytel, empresa pionera en la implementación de herramientas de gestión open source en el País:

¿Qué es Libertya?

Libertya es un software de gestión cuya característica principal es ser también software libre. Ha sido diseñado poniendo foco en las empresas del segmento Pyme, buscando poner a su disposición una alternativa con las mejores prestaciones funcionales, sin costo de licencias y sin contratos de mantenimiento compulsivos.

¿Cuál es la diferencia con openXpertya, Adempiere u OpenBravo, también productos pensados para el mercado ERP?

Todos los productos mencionados son desarrollos que requieren un importante esfuerzo de configuración. Si bien son basados en código abierto, existe una importante barrera para su implementación, que es justamente esa configuración inicial. Aunque el objetivo sea una implementación básica, el usuario final debe recurrir a una consultora especializada que consumirá un mínimo de 150 horas hombre para dejar operativo el producto. Esto en la práctica define un piso en el precio del proyecto, que si bien es muy conveniente para una empresa grande, representa una dificultad concreta para empresas pequeñas y medianas.

Libertya por el contrario es un producto totalmente preconfigurado, en base a la experiencia de consultoras con más de 10 años de trabajo con clientes del sector, lo que lo convierte en algo así como una "caja" de gestión, lista para usar, pero sin costo alguno de licencias. Una empresa que descarga Libertya, sólo debe perder unas pocas horas para su configuración inicial, y ya tiene disponible un poderosísimo entorno de gestión para iniciar su trabajo.

¿Cuál es la estructura de soporte con la que cuenta el producto en Argentina?

Libertya es un emprendimiento de los miembros más antiguos de la comunidad openXpertya y sale al mercado con la cobertura de Empresas de Consultoría de amplia experiencia en Buenos Aires, Córdoba, Bahía Blanca, y la Patagonia Austral. Actualmente, y debido al gran interés que ha generado el producto, estamos homologando nuevos socios que brindarán servicios en ciudades como Mendoza, Neuquén, y áreas como el Gran Buenos Aires. Para ellos contamos con el invaluable apoyo de CADESOL, la Cámara Argentina de Empresas de Software Libre, que coopera con nosotros en el armado de la red de soporte.

¿Libertya será un producto exclusivamente para empresas Argentinas o planean extenderse?

Como Libertya es un producto preconfigurado, es menester contar con un ajuste al 100% de las características impositivo-contables del País donde se implementa. A tal efecto el lanzamiento del producto ha sido en la Argentina, donde contábamos con el mayor número de empresas de soporte, pero ya se está trabajando en las versiones para otros países Latinoamericanos, con el aporte de Socios locales. Esperamos lanzar a la brevedad las versiones para Chile, Uruguay y México, y tenemos contactos muy avanzados para aumentar el área de cobertura del proyecto. Somos muy exigentes con las condiciones que ponemos para definir una buena localización, por cuanto queremos que la experiencia de los usuarios finales en todos esos países sea igual a la de las empresas Argentinas, con un total ajuste a sus necesidades.

¿Planean dotar al producto de funcionalidad de CRM e Inteligencia de Negocios?

En la comunidad de Software Libre entendemos que no es necesario reinventar la rueda. Existen brillantes productos basados en código libre en cada una de esas categorías y la estrategia de Libertya será la de establecer una fuerte integración con ellos. En tal sentido ya estamos trabajando en los módulos de ensamble con SugarCRM y Jasper Business Intelligence Suite, que saldrán al mercado en las próximas semanas. Nuestra estrategia es simple: para qué tratar de desarrollar buenas funciones de CRM o BI, cuando ya disponemos de brillantes productos que son líderes en sus respectivos segmentos?. El objetivo es claro, la empresa que implementa Libertya, también tiene todas las herramientas para extender sus capacidades integrando transparentemente Libertya con SugarCRM y Jasper BI. Esto en la práctica constituye una poderosísima suite de gestión empresarial totalmente basada en productos de Software Libre.

También, y esto como pedido de empresas de distribución de hardware, estaremos lanzando al mercado versiones de Libertya integradas en una distribución Linux, lo que permitirá a las Pymes regionales disponer de una poderosa opción basada en software libre para correr sobre su infraestructura de servidores.

Página web de Libertya
Listado de funcionalidades
Descarga de Libertya

¿Cómo utilizar desde la consola los formatos .rar y .zip?

No podía empezar con el tema de este mes sin antes decir que durante mi vida encontré a muchas personas que me llenaron de alegría, tristeza, amor, conocimiento, entre otras cosas, pero Luz G. Wendorff, con sus consejos y su sonrisa de todos los días me ayuda a dejar atrás los problemas que tengo y me ha llevado a seguir por la senda que había perdido; además está Kelly Arevalo, una mujer muy inteligente, que hace de lo difícil algo rutinario y con su agradable hablar y su charla amena me alegra la vida y renueva mis ganas de seguir adelante.

Denken Sie... Danke sagen kostet nicht!

Bien, ahora si vamos a aprender juntos con el tema que he preparado. Esta vez vamos a ver los diferentes formatos de compresión que podemos tener bajo GNU/Linux (traten de llamar por este nombre a "Linux" ya que es el nombre correcto, no quiero polemizar con este tema del nombre ni estoy a favor ni en contra de nadie), muchas veces nos hemos cruzado con alguno de ellos y la mente es frágil, nos olvidamos de qué comando y sintaxis usar:

Sabemos que los formatos de compresión son muchos, esta vez voy a tratar dos: .rar y .zip (ya lo saben, ambos son propietarios), y dejaré lo mejor (tar, gz, etc, para el final) vale aclarar que zip y rar se usan en GNU/Linux así que debemos saber cómo manejarlos.

I.- .rar

```
sudo apt-get install rar (para instalar si no lo tienen)
```

Sintaxis:

```
rar <command> -<switch 1> -<switch N> <archive> <files...>
<@listfiles...> <path_to_extract\>
```

```

a      Add files to archive.
d      Delete files from archive.
e      Extract files to current directory. Does not create
any subdirectories.
l[t]   List content of archive [technical].
r      Repair archive.
u      Update files in archive. Adds files not already in
the archive and updates files changed since they were packed to
the archive.
x      Extract files with full path.
```

SWITCHES

NOTE: Every switch must be separated by a whitespace. They cannot be put together.

-df Delete files after archiving. This switch in combination with the command "A" performs the same action as the command "M".

-m<0..5>

Set compression level (0-store...3-default...5-best). By default rar uses -m3 method (Normal compression).

-p<password>

Encrypt files with the string <password> as password while archiving. The password is case-sensitive. If you omit the password on the command line, you will be prompted with message "Enter password".

Uso: (las // son los comentarios no salen en la consola)

1.- Comprimir:

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls      --->//Tenemos tres
archivos prueba1, prueba2, prueba3.
prueba1  prueba2  prueba3
```

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ rar a prueba --->//creamos el
archivo prueba.
```

```
RAR 3.80 Copyright (c) 1993-2008 Alexander Roshal 16 Sep 2008
Shareware version Type RAR -? for help
```

Evaluation copy. Please register.

Creating archive prueba.rar

```
Adding   prueba1
      OK
Adding   prueba2
      OK
Adding   prueba3
      OK
Done
```

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls --->//tenemos el archivo
prueba creado.
```

```
prueba1 prueba2 prueba3 prueba.rar
```

2.-comprimir y eliminar los archivos

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls --->//Tenemos tres
archivos prueba1, prueba2, prueba3.
prueba1 prueba2 prueba3
```

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ rar a -df prueba --->//creará
el prueba.rar y eliminará los prueba1 ,2 y 3
```

```
RAR 3.80 Copyright (c) 1993-2008 Alexander Roshal 16 Sep 2008
Shareware version Type RAR -? for help
```

```
Evaluation copy. Please register.
```

```
Updating archive prueba.rar
```

```
Updating prueba1
```

```
OK
```

```
Updating prueba2
```

```
OK
```

```
Updating prueba3
```

```
OK
```

```
Deleting prueba3 deleted
```

```
Deleting prueba2 deleted
```

```
Deleting prueba1 deleted
```

```
Done
```

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls --->// creó prueba.rar y
eliminó los otros.
```

```
prueba.rar
```

3.-Comprimir con Password:

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls
```

```
prueba1 prueba2 prueba3
```

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ rar a -pvictor pruebas prueba1
prueba2 prueba3 --->//creamos el rar pruebas con el password
"victor"
```

```
RAR 3.80 Copyright (c) 1993-2008 Alexander Roshal 16 Sep 2008
Shareware version Type RAR -? for help
```

```

Evaluation copy. Please register.
Creating archive pruebas.rar
Adding      prueba1
      OK
Adding      prueba2
      OK
Adding      prueba3
      OK
Done
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls -->//hecho
prueba1  prueba2  prueba3  pruebas.rar

```

4.-listar archivos del .rar

```

victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls
prueba1  prueba2  prueba3  pruebas.rar
victor@ICH ~/pruebas compresion $ rar l pruebas.rar -->// este es
el comando para listar el *significa con password

```

```

RAR 3.80   Copyright (c) 1993-2008 Alexander Roshal   16 Sep 2008
Shareware version           Type RAR -? for help

```

```
Archive pruebas.rar
```

Name	Size	Packed	Ratio	Date	Time	Attr
CRC	Meth	Ver				

*prueba1	5	16	320%	04-07-09	09:15	-rw-r--r--
B628C4AE	m3b	2.9				
*prueba2	6	16	266%	04-07-09	09:15	-rw-r--r--
02604EEF	m3b	2.9				
*prueba3	7	32	457%	04-07-09	09:15	-rw-r--r--
4D11D4F3	m3b	2.9				

3	18	64	355%			

5.- Descomprimir (en este caso está con password "victor")

```

victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls -->// tenemos el archivo
pruebas.rar
pruebas.rar
victor@ICH ~/pruebas compresion $ rar e pruebas.rar
-->//descomprimimos

```

RAR 3.80 Copyright (c) 1993-2008 Alexander Roshal 16 Sep 2008
Shareware version Type RAR -? for help

Extracting from pruebas.rar

Enter password (will not be echoed) for prueba1: ----->//Nos pide el password para cada archivo en este caso "victor"

Extracting prueba1

OK

prueba2 - use current password ? [Y]es, [N]o, [A]ll y

Extracting prueba2

OK

prueba3 - use current password ? [Y]es, [N]o, [A]ll y

Extracting prueba3

OK

All OK

victor@ICH ~/pruebas compresion \$ ls -->//listo

prueba1 prueba2 prueba3 pruebas.rar

victor@ICH ~/pruebas compresion \$

Nota: igual para descomprimir sin password.

6.- descomprimir en un directorio específico

victor@ICH ~/pruebas compresion \$ ls

prueba1 prueba2 prueba3 pruebas.rar

victor@ICH ~/pruebas compresion \$ rar x pruebas.rar /home/victor

--->//descomprimos en /home/victor

RAR 3.80 Copyright (c) 1993-2008 Alexander Roshal 16 Sep 2008
Shareware version Type RAR -? for help

Extracting from pruebas.rar

Enter password (will not be echoed) for prueba1: --->//ya lo saben, como está con password nos lo pedirá

Extracting /home/victor/prueba1

OK

prueba2 - use current password ? [Y]es, [N]o, [A]ll y

Extracting /home/victor/prueba2

OK

```
prueba3 - use current password ? [Y]es, [N]o, [A]ll y
```

```
Extracting /home/victor/prueba3
```

```
OK
```

```
All OK
```

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ cd /home/victor -----> se observan los tres archivos prueba
```

```
victor@ICH ~ $ ls
```

```
amsn_received          Imágenes          renato
apachestart.log        Música
tuxinfo17.pdf
comando para xampp     Proyectos         tuxinfo
julio
Descargas              prueba1          Vídeos
Documentos            prueba2          xampp-linux-
1.7.1.tar.gz
El+niño+que+quería+volar+2°.pdf  prueba3
Escritorio            pruebas compresion
```

Bien, creo que esto es lo básico para .rar, para más información ya saben "man rar"

II.- zip

SYNOPSIS

```
zip [-aABcdDeEfFghjklLmoqrRSTuvVwXyz!@$] [-b path]
[-n suffixes]
[-t mmdyyy] [-tt mmdyyy] [ zipfile [ file1 file2 ...]]
[-xi list]
```

```
zipcloak [-dhL] [-b path] zipfile
```

```
zipnote [-hwL] [-b path] zipfile
```

```
zipsplit [-hiLpst] [-n size] [-b path] zipfile
```

1.- Comprimir: zip nombre de archivo.zip archivo1 archivo2 ...

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls
```

```
prueba1 prueba2 prueba3
```

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ zip prueba prueba1 prueba2
```

```
prueba3 -->//crea prueba.zip
```

```
adding: prueba1 (stored 0%)
```

```
adding: prueba2 (stored 0%)
```

```
adding: prueba3 (stored 0%)
```

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls
```

```
prueba1 prueba2 prueba3 prueba.zip
```

2.- zip con password

```
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls
prueba1 prueba2 prueba3
victor@ICH ~/pruebas compresion $ zip -e prueba prueba1 prueba2
prueba3
Enter password: --->//nos pide y verifica el password
Verify password:
  adding: prueba1 (stored 0%)
  adding: prueba2 (stored 0%)
  adding: prueba3 (stored 0%)
```

3.- Ver el contenido

```
unzip -v archivo.zip
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls
prueba1 prueba2 prueba4 prueba.zip
victor@ICH ~/pruebas compresion $ unzip -v prueba.zip
Archive: prueba.zip
  Length  Method      Size  Ratio   Date    Time    CRC-32    Name
  -----  -
           5  Stored      5     0%    07-04-09 09:15   b628c4ae  prueba1
           6  Stored      6     0%    07-04-09 09:15   02604eef  prueba2
           7  Stored      7     0%    07-04-09 09:15   4d11d4f3  prueba3
  -----  -
          18             18     0%                               3 files
```

4.-Descomprimir:

```
unzip archivo.zip

victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls
prueba1 prueba2 prueba4 prueba.zip
victor@ICH ~/pruebas compresion $ unzip prueba.zip
Archive: prueba.zip
[prueba.zip] prueba1 password: --->//como está con password nos
lo pedirá
  extracting: prueba1
  extracting: prueba2
  extracting: prueba3
victor@ICH ~/pruebas compresion $ ls
prueba1 prueba2 prueba3 prueba.zip
```

Victor Hugo Garcia
aguilarpia33@gmail.com
Lima - Perú

Lo que viene "Slackware 13 RC "

Hay varias cosas a considerar.

- 1) Slackware fue la primera distribución que use allá por junio de 1996. La que 1998 cambié por Red Hat.
- 2) En aquella época realmente me parecía complicada la instalación y ni hablar de la interfaz gráfica. (que nunca pude hacer funcionar correctamente y sólo tenía fvwm).

Hoy después de años de no usar uno me dio por probar esta nueva versión.

Al empezar la instalación me topo con el típico arranque e inicio de la misma. (Que por un momento creí bajar la iso equivocada), hasta que en el formateo de la partición me encuentro con ext3, Raiserfs y ext4, (que no estaban en esas eras geológicas). Luego una opción de instalación automática. (qué alivio personal el no pisar mal en "the tic toc project"). Un Kernel 2.6.29.5 y un KDE 4.2.4. La instalación siguió como siempre, leeeentaaaaaa, (la instalación de esta distro no es para impacientes). Se produjo un error en la instalación con ext4, pero no con Raiserfs o ext3, ambas con éxito.

La distro conserva muchas opciones de configuración para el usuario KDE, BlackBox Fluxbox , xfce y el fvwm, (Is a Life!!!). Usuarios con experiencia tendrán varios DejaVú, con versiones nuevas, incluso algunas cosas que ya creí discontinuados. También permite hacer dispositivos USB booteables. aparte de los seteos tradicionales de un Slackware.

Luego de un Login a formato texto con Tuz sobre los mensajes y el inicio de la interfaz gráfica con startx, La distro empieza a parecerse a algo más actual. muy completa en utilitarios. No incluye OpenOffice pero si KOffice. puede llegar a ocupar una instalación completa unos 4.8 GBytes. Aunque la instalación se puede configurar para optimizar de acuerdo a las necesidades del usuario. La imagen iso tenía una capacidad de 1.5GBytes.

También demostró un comportamiento bien estable. La misma fue probada con el nuevo VirtualBox 3.0.

El VirtualBox 3.0 tiene soporte de SMP virtual emulando 32 cpu, pero (cosa obvia), advierte que andará lento si la cantidad de CPU virtuales es superior a las CPU Reales.

Anda muy bien para mi alivio, qué susto me dio la compra de SUN por parte de Oracle. (Creí que tenía que cambiar de Hipervisor).

Claudio de Brassi

PD: Todos tranquilos que GNU/Linux sigue mejorando.



Los Cyborgs no leen de la pantalla

"El ser humano está más avanzado de lo que la mayoría piensa", esta línea del primer episodio de "La Mujer Biónica - Capítulo piloto" da mucho que pensar a los maníacos de la tecnología, (Veo uno siempre en el espejo).

Cuando le aviso a alguien que hay un libro en formato digital, (txt, pdf, odf o algún otro formato menos recomendable), muchas veces me responden con una frase, "No leo de la pantalla".

Cuando charlo con ellos me llevo generalmente un resumen. Horas frente a la computadora, (web, blog, facebook, twitter, etc), Obviamente "Son" de leer mucho en la pantalla. Entonces, ¿Qué los lleva a esta negación?. Casi siempre termino viendo problemas que se pueden solucionar, Si la pantalla es muy brillante, Bajar el brillo. Si la fuente es muy chica, Agrandarla, Si el contraste es malo, cambie los colores, etc.

Cuando uno observa a estas personas se encuentran con que llevan, celular, pda, cámara de fotos, mp4, gps, etc. Algunas veces varias funciones en un mismo aparato. pero como se ve interactúan con más de una pantalla a la vez. ¿Por qué la mayoría no lee un libro de la pantalla?.

Luego de ver cuantos aparatos interactúan y aquellos que normalmente no cuentan y hacen al quehacer diario es obvio que no le temen a la tecnología. Pero si la llevaran empotrada al cuerpo serían unos Cyborgs grandes como camiones de carga. De hecho nos podríamos considerar unos cyborgs más avanzados que los que se describen en la ciencia ficción, ya que no requerimos de cirujana para interactuar con las máquinas.

Recién en los últimos meses se está viendo una reversión en la tendencia, al aparecer los "ebook reader". Pero hasta hace poco, gente que anda por la vida con más dispositivos electrónicos, que pueden cambiarlos a voluntad siempre y cuando tengan el acceso a ellos. No leían de la pantalla. No porque usaran una conexión directa del ebook al cerebro, No lo hacían porque les molestaba la pantalla.

PODES SOLICITAR TU PACK TUXINFO

EL CUAL INCLUYE MUCHAS APLICACIONES LIBRES EN CD O DVD



Consulta como podes recibir el tuyo escribiendonos a: info@tuxinfo.com.ar

Como se ve, estamos más avanzados de lo que la mayoría cree, pero el cambio es tan repentino, (1 o 2 décadas contra siglos de papel), que muchos no lo asimilan. Pero les ha pasado a nuestros ancestros con el papiro, la tablilla de arcilla, la escultura en piedra, nudos de hilo, tallados de madera y la pintura en piedra.

Un detalle más. Las obras literarias no cambian de valor de acuerdo al soporte en que estén impresas, No importa si, por citar un ejemplo, obras de Platón, Shakespeare, Saavedra, Tolkien, Assimov, etc, están impresas en Rústica de tapa blanda, si lo están en papel ilustración de tapa dura o en .txt, La obra es la misma. Además estas son más portables, se pueden almacenar de a miles por CD, DVD o pendrive. Y ni hablar de la cantidad de árboles que se salvarían.

Se asombrará cuando descubra que todos los libros que leyó y leerá en su vida pueden entrar, (y de sobra en .txt), en un Blue-ray y es seguro que pronto habrá cosas de más capacidad.

Si usted se considera avanzado, debería seriamente empezar a cambiar en la forma de leer libros, (aunque sea en una vieja pda como lo hago yo). Tarde o temprano la humanidad cambiará de soporte de información. Y dicen que el futuro es de los que se adelantan.

Claudio De Brasi.
Doldraug@gmail.com
www.UL64.blogspot.com

PD: Más asombroso es que muchos editores de libros se oponen a este cambio. El ¿Por qué?, El próximo mes..... ;)



Symfony: sfGuard Plugin

En números anteriores de la revista expusimos qué cosa era el Framework de Desarrollo Symfony y cómo este nos puede ayudar en el desarrollo ágil de aplicaciones web. En el presente artículo hablaremos del plugin sfGuard.

¿Qué es sfGuard?

Es un plugin que da la posibilidad de usar en cualquier aplicación ACL (Access Control List por sus siglas en Inglés) o lo que es lo mismo autorización y autenticación. Es una capa más de seguridad por encima de la seguridad predefinida por Symfony haciendo uso del modelo usuarios, grupos y permisos. El mismo es desarrollado y soportado en su totalidad por Fabien Potencier creador de Symfony.

Instalación

Gracias a las herramientas que nos provee Symfony instalar el plugin es algo sencillo. Abrimos una consola y ejecutamos el siguiente comando:

```
$ symfony plugin:install sfGuardPlugin
```

Para realizar la instalación de los plugins Symfony usa PEAR así que debemos tenerlo previamente configurado. En caso de que no tengamos instalado y/o configurado PEAR siempre existen alternativas para poder realizar la instalación.

Veamos una de ellas y es la que más uso porque a veces me da un poco de lata configurar PEAR y la conexión a Internet u otros. Descargamos el archivo correspondiente a la versión de Symfony que tenemos instalada (ver al final del documento los enlaces estables del plugin en el momento de escribir el artículo). En mi caso es la versión 1.2.7. Por tanto usamos el tercer enlace Symfony 1.2.x. Descomprimos el fichero en el directorio **/plugins** de nuestro proyecto. Nos debe quedar una carpeta llamada sfGuardPlugin-3.1.3. Renombramos dicha carpeta a sfGuardPlugin.

El próximo paso es reconstruir el modelo.

```
$ symfony propel:build-model  
$ symfony propel:build-sql  
$ symfony propel:insert-sql  
$ symfony propel:build-forms  
$ symfony propel:build-filters
```

Al ejecutar dichas tareas estamos recreando las clases del modelo, recreando las clases para trabajo con formularios, recreando las clases que permiten filtrar los contenidos, creando el fichero .sql que contiene las consultas referentes al esquema de sfGuardPlugin y ejecutando dicha consulta directamente en nuestra Base de Datos por lo cual las tablas quedarán creadas. SfGuardPlugin viene con un fichero de fixtures o lo que es lo mismo con datos de prueba que pueden ser adicionados. Para usar el fichero vamos al directorio /plugins/sfGuardPlugin/data y renombramos el fichero fixtures.yml.sample a fixtures.yml. Luego con la tarea:

```
$ symfony propel:data-load
```

insertamos el contenido del fichero fixtures.yml a las tablas previamente creadas. Para evitar la ejecución de cada una de las tareas anteriores de forma independiente Symfony posee la tarea: propel:build-all-load por lo cual si ejecutamos la misma es como si estuviéramos ejecutando las 5 tareas anteriores más una 6ta tarea que no ejecutamos: propel:insert-sql.

```
$ symfony propel:build-all-load
```

```
-----
$ symfony propel:build-model
$ symfony propel:build-sql
$ symfony propel:insert-sql
$ symfony propel:build-forms
$ symfony propel:build-filters
$ symfony propel:data-load
```

Cuando usamos la tarea anterior los datos contenidos en la BD se pierden pero Symfony es un framework de excelencia por lo cual toma en cuenta muchas cosas. A la tarea anterior se le pueden pasar ciertos parámetros y uno de ellos evita la pérdida de datos anteriores.

```
$ symfony propel:build-all-load --append
```

De igual forma existen otros parámetros de configuración para esa tarea. Si quieren echarle un ojo ejecuten en una consola el siguiente comando:

```
$ symfony help propel:build-all-load
```

Hasta aquí hemos creado las bases para poder usar el plugin pero aún quedan cosas por hacer.

Activando los módulos adecuados en las aplicaciones

Por lo general una aplicación web consta de una interfaz administrativa (backend) y una interfaz de usuario (frontend). Los módulos de sfGuardPlugin deben ser activados teniendo en cuenta qué interfaz es. Para la interfaz de usuario debemos activar el módulo: sfGuardAuth (autorización, autenticación) en el fichero /apps/frontend/config/settings.yml.
All:

```
.settings:
  enabled_modules: [default, sfGuardAuth]
```

Para la interfaz administrativa debemos activar los módulos: sfGuardAuth (autorización, autenticación), sfGuardUser (administración de usuarios), sfGuardGroup (administración de grupos), sfGuardPermission (administración de permisos) en el fichero /apps/backend/config/settings.yml.
All:

```
.settings:
  enabled_modules: [default, sfGuardAuth, sfGuardGroup,
sfGuardPermission, sfGuardUser]
```

Limpiamos la cache:

```
$ symfony cc
```

Creando el usuario por defecto

Si usaste la tarea antes comentada **propel:build-all-load** entonces puedes omitir este epígrafe pues ya los usuarios, grupos y permisos iniciales están creados.

sfGuardPlugin dispone de una tarea adicional para crear los usuarios desde la línea de comandos: guard:create-user.

```
$ symfony guard:create-user reynierpm m7con6tr9se0a
```

Esto inserta un usuario en la BD el cual puede ser usado posteriormente.

Asegurando las aplicaciones

Para asegurar nuestra aplicación debemos hacer, nuevamente, los siguientes cambios en los ficheros /apps/frontend/config/settings.yml y /apps/backend/config/settings.yml.

all:

```
.settings:
  login_module: sfGuardAuth
  login_action: signin
  secure_module: sfGuardAuth
  secure_action: secure
```

Cambiamos la clase padre en el fichero

```
/apps/nombre_aplicacion/lib/myUser.class.php
class myUser extends sfGuardSecurityUser
{
}
```

Opcionalmente se pueden añadir las siguientes rutas al fichero

```
/apps/nombre_aplicacion/config/routing.yml
sf_guard_signin:
  url: /login
  param: { module: sfGuardAuth, action: signin }
sf_guard_signout:
  url: /logout
  param: { module: sfGuardAuth, action: signout }
sf_guard_password:
  url: /request_password
  param: { module: sfGuardAuth, action: password }
```

Yo siempre los añado pero como dije anteriormente es totalmente opcional. Se recomienda añadir una ruta “**@homepage**” para cuando el usuario inicie o termine sesión.

all:

```
sf_guard_plugin:
  routes_register: false
  success_signin_url: @homepage
  success_signout_url: @homepage
```

La ruta debe estar definida en el fichero routing.yml

homepage:

```
url: /
param: { module: reservacion, action: index }
```

Ahora sólo nos resta asegurar la aplicación completa o módulos o inclusive acciones específicas. Veamos el ejemplo para asegurar una aplicación completa con todos sus módulos y luego una para asegurar sólo 2 o 3 módulos.

Si vamos a asegurar la aplicación completa entonces editamos el fichero /apps/nombre_aplicacion/config/security.yml y ponemos lo siguiente:

```
default:
  is_secure: on
```

Si lo que queremos asegurar es un módulo específico entonces creamos el fichero `/apps/nombre_aplicacion/nombre_modulo/config/security.yml` (Symfony no lo crea por defecto por lo que debes hacerlo a mano) y escribimos lo mismo que antes:

```
default:
  is_secure: on
```

Limpiamos la cache nuevamente:
\$ symfony cc

Ya hemos asegurado la aplicación.

Accediendo a los módulos de administración

Para acceder a los módulos que nos permiten administrar los usuarios, grupos y permisos podemos hacerlo de la siguiente forma:

Usuarios: http://www.example.com/nombre_aplicacion/sfGuardUser

Permisos: http://www.example.com/nombre_aplicacion/sfGuardPermission

Grupos: http://www.example.com/nombre_aplicacion/sfGuardGroup

Esto es todo para esta entrega. En próximos números estaremos abordando temas como:
Usando un perfil de usuario con sfGuard
Cómo usar autenticación contra dominios LDAP
Cómo extender el plugin para añadir funcionalidades
Personalizando las plantillas usadas por el plugin
Añadiendo acciones

Pantallazos:

Lista de usuarios

<input type="checkbox"/> Usuario	Creado el	Ultimo Ingreso	Acciones
<input type="checkbox"/> rperezm	14 de junio de 2009 11:22		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/> administrador	4 de junio de 2009 14:25	18 de junio de 2009 18:22	 Editar  Borrar

4 resultados

Lista de permisos				
<input type="checkbox"/>	ID	Nombre	Descripción	Acciones
<input type="checkbox"/>	1	reservar		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	2	pase_especial		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	4	reportar_pases_por_fecha		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	3	aprobar_solicitud_especial		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	6	aprobar_solicitud		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	7	mostrar_familiares_residencia		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	8	reportar_alimentacion_por_fecha		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	9	mostrar_reporte_de_alimentacion		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	5	mostrar_reporte_de_pase		 Editar  Borrar
9 resultados				

Lista de grupos				
<input type="checkbox"/>	ID	Nombre	Descripción	Acciones
<input type="checkbox"/>	2	vicerector		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	3	director		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	1	profesor		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	4	asistente_profesores		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	5	asistente_control		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	6	tecnico_general		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	7	economica_general		 Editar  Borrar
<input type="checkbox"/>	8	instructora		 Editar  Borrar
8 resultados				

Repositorio: <http://svn.symfony-project.com/plugins/sfGuardPlugin>

Symfony 1.0.x:

<http://plugins.symfony-project.org/get/sfGuardPlugin/sfGuardPlugin-1.1.16.tgz>

Symfony 1.1.x:

<http://plugins.symfony-project.org/get/sfGuardPlugin/sfGuardPlugin-2.2.0.tgz>

Symfony 1.2.x:

<http://plugins.symfony-project.org/get/sfGuardPlugin/sfGuardPlugin-3.1.3.tgz>

Bibliografía: <http://www.symfony-project.org/plugins/sfGuardPlugin>

Datos del colaborador:

Nombre: Reynier Pérez Mira

País: Cuba

Correo: rperezm@uci.cu, reynierpm@gmail.com

Profesión: Ingeniero en Ciencias Informáticas

ZONEMINDER UNA SUITE DE VIDEOVIGILANCIA PARA LINUX

ZoneMinder es un software de videovigilancia que captura, analiza y graba de forma automática diferentes tipos de cámaras, las cuales pueden ser locales (conectadas directamente por USB o a placas digitalizadoras del equipo servidor en el que corre ZoneMinder) o remotas (Cámaras IP). También (si la cámara soporta PTZ) permite controlar parámetros tales como PANNING y TILTING (rotación horizontal y vertical), y ZOOM.

Este sistema posee detección de movimiento, y al producirse un evento puede accionar diferentes dispositivos conectados a la línea eléctrica utilizando el protocolo de domótica X10, de dichos eventos guardar las grabaciones en un FTP a modo de backup y notificarlos mediante email o mensaje de texto.

¿Qué ventajas ofrece ZoneMinder?

Al ser software Open Source es una alternativa de costo nulo, sin restricciones y en constante actualización y ampliación de su soporte de protocolos y características. Permite trabajar con multitud de cámaras, locales o remotas, aunque estas sean de diferente marca y utilicen técnicas o protocolos diferentes para transmitir el vídeo. Al correr sobre plataforma Linux, y por capturar y analizar cada origen con procesos independientes, se convierte en una alternativa extremadamente estable. Su configuración o monitoreo se puede realizar mediante aplicación, interfaz web, e incluso celular.



¿Cómo está compuesto ZoneMinder?

ZoneMinder está compuesto por dos partes, un servidor y un cliente (opcional).

El servidor aloja el demonio de ZM (encargado de capturar, analizar y grabar), las bases de datos (MySQL) y un servidor web (APACHE) que nos proveerá la interfaz de configuración y un sencillo panel de visualización.

En este equipo es donde por defecto se almacenarán todos los eventos capturados.

El cliente es una aplicación multi-plataforma (Linux y Windows), que permite independizarnos de la suerte que corra nuestro navegador web y mostrarnos en pantalla cámaras procedentes de múltiples servidores ZM. Por lo que podremos conectar tanto a servidores en nuestra estación (observando cámaras IP por ejemplo) como a múltiples servidores ZM en la ubicación de nuestros clientes (observando sus cámaras locales) y ver todo en una sola aplicación.

INSTALANDO EL SERVIDOR ZM

Para montar el Servidor ZoneMinder utilizaremos **UBUNTU 9.04** (requerido para la versión 1.24) con sistema de archivos EXT4 (recomendado).

La manera más sencilla es en modo gráfico, descargando el siguiente paquete:
ftp://ftp.northern-ridge.com.au/zoneminder/1.24/ubuntu/jaunty/zoneminder_1.24.1-1_i386.deb
 Y luego utilizar el Instalador de paquetes de Ubuntu.

Si no disponemos de entorno gráfico, en consola tipearemos:

wget

```
ftp://ftp.northern-ridge.com.au/zoneminder/1.24/ubuntu/jaunty/zoneminder_1.24.1-1_i386.deb
sudo dpkg -i zoneminder_1.24.1-1_i386.deb
```

```
sudo apt-get -f install (instala las dependencias)
```

Esto nos instalará el Servidor ZM, Apache, MySQL, FFMPEG, PHP5 y Librerías de Perl. Es importante recordar qué contraseña de root utilizamos para MySQL ya que es la que utilizará la aplicación cliente para conectar al servidor.

Para poder utilizar dispositivos X10 (Domótica), Preparamos las librerías PERL correspondientes, tipeando en consola:

```
perl -MCPAN -eshell
install X10::ActiveHome
Quit
```



Ya instalados todos los paquetes, reemplazamos el archivo de configuración de APACHE:

```
sudo ln -s /etc/zm/apache.conf /etc/apache2/conf.d/zoneminder.conf
sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

Ya podemos acceder al panel de configuración desde el explorador web con la siguiente URL: <http://localhost/zm>

Nos encontraremos con algo similar a esto:

Wed 24th Jun, 11:48pm ZoneMinder Console - Running - v1.24.1 Load: 0.95 / Disk: 15%

9 Monitors Configured for High Bandwidth Cycle / Montage Options

Name	Function	Source	Events	Hour	Day	Week	Month	Archived	Zones	Order	Mark
Digitalizadora	Modect	/dev/video0 (1)	0	0	0	0	0	0	1	▲▼	<input type="checkbox"/>
2102rtsp	Modect	192.168.1.26	0	0	0	0	0	0	1	▲▼	<input type="checkbox"/>
dcs2120_local	Modect	192.168.1.178	8	7	7	7	7	0	1	▲▼	<input type="checkbox"/>
axis_local	Modect	192.168.1.27	695	0	0	0	695	0	1	▲▼	<input type="checkbox"/>
2120http	Modect	192.168.1.178	0	0	0	0	0	0	1	▲▼	<input type="checkbox"/>
globe_remote	Modect	globe_remote_192.168.1.178	1833	0	2	1820	1820	0	1	▲▼	<input type="checkbox"/>
globe_remote	Modect	globe_remote_192.168.1.178	5763	0	489	5698	5704	0	1	▲▼	<input type="checkbox"/>
axis_remote	Modect	axis_remote_192.168.1.27	300	0	54	215	219	0	1	▲▼	<input type="checkbox"/>
2102http	Modect	192.168.1.26	0	0	0	0	0	0	1	▲▼	<input type="checkbox"/>
<input type="button" value="Refresh"/> <input type="button" value="Add New Monitor"/> <input type="button" value="Filters"/>			8599	7	552	7740	8445	0	9	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Delete"/>

La imagen corresponde a un sistema en prueba, cabe destacar que no sólo podemos definir direcciones IP, sino también DNS Dinámicas, tales como DynDNS. Por razones de seguridad en esta imagen se han censurado direcciones remotas. Aquellas direcciones que figuran en rojo son direcciones OFFLINE. También se puede observar que el primer ítem corresponde a una cámara conectada localmente a una placa digitalizadora.

CONFIGURANDO UNA NUEVA CÁMARA

Para agregar una nueva cámara debemos clicar el botón “**Add New Monitor**”, ubicado en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Se desplegará el siguiente popup:

The screenshot shows the 'Monitor - dcs2120_local (6)' configuration window. It has tabs for 'General', 'Source', 'Timestamp', 'Buffers', and 'Misc'. The 'General' tab is active, showing the following fields:

- Name: dcs2120_local
- Source Type: Remote
- Function: Modect
- Enabled:
- Linked Monitors: Digitalizadora, 2102rtsp, axis_local, 2120http
- Maximum FPS: 10.00
- Alarm Maximum FPS: 10.00
- Reference Image Blend %ge: 7
- Triggers: None available

Buttons for 'Save' and 'Cancel' are at the bottom right. The status 'Listo' is shown at the bottom left.

NAME: Permite etiquetar la cámara con un nombre (no se permiten espacios).

SOURCE TYPE: Permite especificar si la cámara es local o remota.

FUNCTION: Función que cumplirá, *(detalladas más adelante).

ENABLED: Habilitado o no.

MAXIMUM FPS: Cantidad de cuadros por segundo máximos que serán procesados por ZM en modo normal.

ALARM MAX. FPS: Cantidad de cuadros por segundo que se utilizará cuando se produzca un evento y este deba ser capturado.

REFERENCE IMAGE BLEND: Proporción del cuadro anterior que se utilizará para crear cuadros intermedios.

TRIGGERS: Lista de dispositivos X10 que pueden disparar alertas y generar eventos.

En cámaras locales, procedentes de placas digitalizadoras, también es posible definir la norma de vídeo en que trabajan.

*FUNCIONES:

None: No se puede visualizar, no se generan alertas ni eventos.

Monitor: Se puede visualizar la cámara pero no se almacenara ningún tipo de evento ni se generaran alertas.

Modect: (Detección De Movimiento) El flujo de la cámara es analizado y se generan eventos en caso de movimiento.

Record: El flujo no se analiza, todo es grabado en eventos de longitud fija.

Mocord: Es un híbrido entre Modect y Record.

Nodect: (Sin Detección) Los eventos son generados al recibirse disparos externos.

Ahora se configura la dirección y protocolo de la cámara en la pestaña SOURCE:

Monitor - dcs2120_local (6)	
Remote Protocol	RTSP
Remote Method	RTP/RTSP
Remote Host Name	192.168.1.178
Remote Host Port	554
Remote Host Path	/live.sdp
Remote Host SubPath	/trackID=
Remote Image Colours	24 bit colour
Capture Width (pixels)	320
Capture Height (pixels)	240
Preserve Aspect Ratio	<input type="checkbox"/>
Orientation	Normal

Save Cancel

Listo

REMOTE PROTOCOL: Es el protocolo utilizado para acceder a la cámara, puede ser HTTP o RTSP (streaming).

REMOTE METHOD: Diferentes variantes del protocolo elegido.

REMOTE HOST NAME: Si es remota, se puede definir IP o DNS Dinámica (DynDNS), la mayoría de las cámaras se suelen proteger, entonces el Host Name que deberíamos ingresar sería:

usuario:contraseña@direccionIP, y en caso de ser una placa digitalizadora local lo más común es el valor “/dev/video0”.

REMOTE HOST PORT: Para HTTP:80 y para RTSP:554

REMOTE HOST PATH: Es el archivo con el se accede a la transmisión, este varía según marca y modelo, pero se puede consultar dentro del Panel de Administración embebido dentro del dispositivo.

REMOTE HOST SUBPATH: Si utilizamos RTSP el valor genérico es “/TrackID=”, en futuras versiones se auto-detectará y no será necesario preocuparse por este parámetro.

WIDTH: Resolución ancho

HEIGHT: Resolución alto

Es muy importante poner la misma resolución con la que está configurada la cámara.



The screenshot shows the ZM web interface in a Mozilla Firefox browser window. The address bar shows `http://localhost/zm/?view=watch&mic`. The main content area displays a live video feed of a computer workstation. Below the video, there are controls for 'Disable Alarms', 'State: Idle - 5.13 fps', and 'Force Alarm'. A table of events is visible below the controls.

Id	Name	Time	Secs	Frames	Score
8599	Event-8599	2009-06-24 23:46:58	5.41	21/1	9/9 X
8598	Event-8598	2009-06-24 23:43:49	7.20	35/15	12/69 X
8597	Event-8597	2009-06-24 23:42:58	7.41	36/16	17/71 X
8596	Event-8596	2009-06-24 23:42:27	4.61	23/3	7/8 X
8595	Event-8595	2009-06-24 23:39:51	5.20	22/2	2/2 X
8594	Event-8594	2009-06-24 23:37:41	5.00	22/2	2/3 X
8593	Event-8593	1969-12-31 21:00:00	0.00	21/1	100/100 X
8592	Event-8592	2009-06-24 22:51:08	-354152.96	11/1	17/17 X

At the bottom left of the interface, the word 'Listo' is displayed.

Finalizada la configuración de la cámara, veremos un nuevo ítem en la lista de cámaras de la Consola ZM, si deseamos volver a configurarla clickeamos sobre su SOURCE (dirección IP), de lo contrario podremos visualizarla clickeando sobre su nombre.

En esta ventana no sólo obtenemos una visualización en vivo de la cámara. Sino la lista de los últimos eventos (detección de movimiento), a los cuales podremos acceder haciendo click en sus nombres.



INSTALANDO LA APLICACIÓN CLIENTE

El paquete .DEB como así su versión para Windows pueden descargarse desde: <http://zmviewer.sourceforge.net/>

Accedemos tipeando en consola: **zmviewer**

(en versión Windows, simplemente extraemos el paquete y encontramos el ejecutable en la carpeta **bin**)

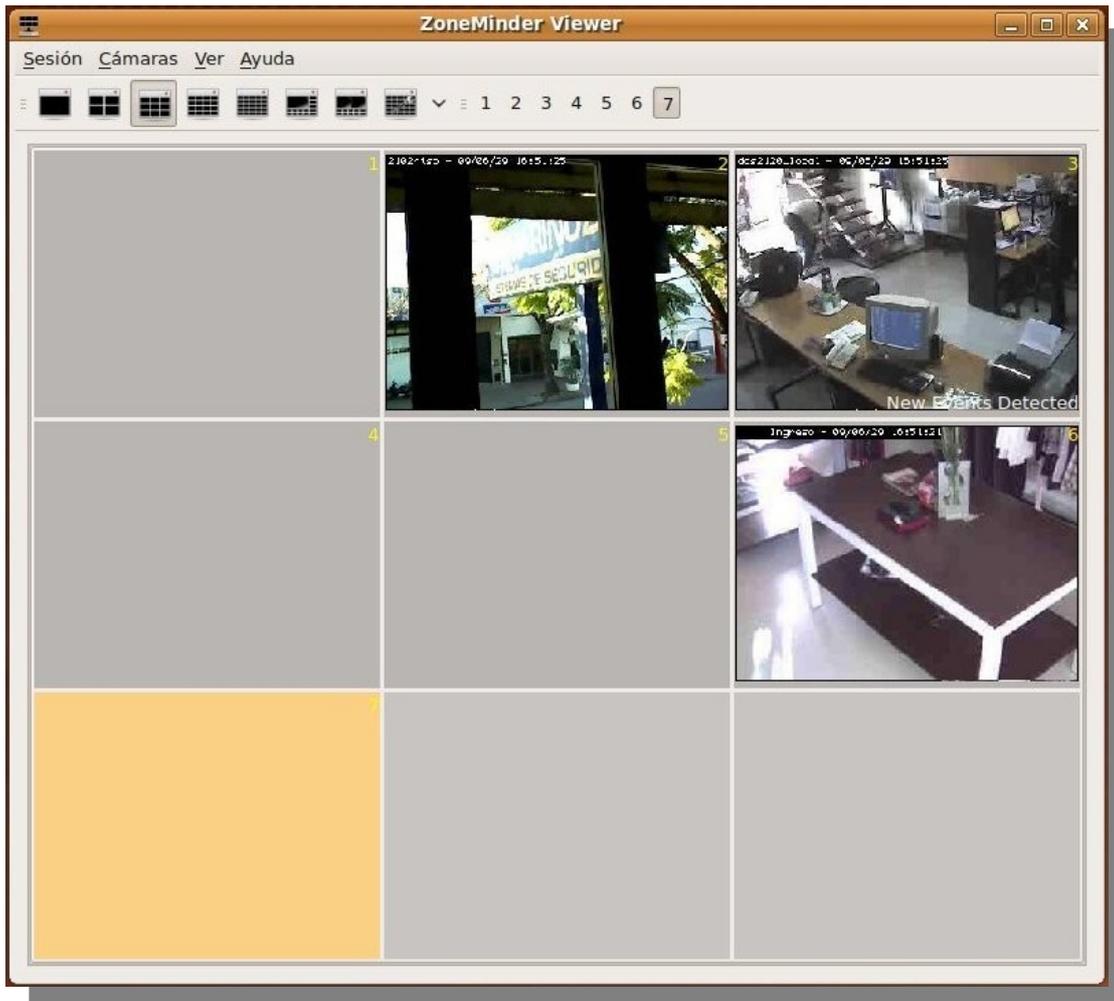
Inicia una ventana de conexión, en el primer campo ingresamos la dirección IP de nuestro servidor ZM (en este caso trabajamos localmente), en Usuario ingresamos algún usuario habilitado para acceder a la base de datos ZM del MySQL, root por defecto, pero se recomendaría crear un usuario con menos privilegios), y su respectiva contraseña.



The screenshot shows the 'zmviewer' application window with a dialog titled 'Nueva conexión de base de datos'. The dialog contains the following fields and buttons:

- Servidor:** localhost
- Usuario:** root
- Contraseña:** *****
- Buttons:** Cancel, Aceptar, Más..

Al iniciarse nuestro cliente se presentará la siguiente ventana:



En la barra de herramientas superior podremos cambiar la disposición y tamaño en que son presentadas las cámaras, y si hacemos click derecho sobre alguna cámara, podremos detener o reanudar su visualización en vivo, y eligiendo la opción "Lista De Eventos" se nos presentará la siguiente ventana:

Aquí se nos muestra un calendario resaltando los días que contienen eventos guardados, los cuales son enlistados en la parte inferior de la ventana, presentando número de evento, fecha, hora y duración.

Para reproducir determinado evento basta con clickear en él, también contamos con la opción de verlo en pantalla completa o eliminarlo.

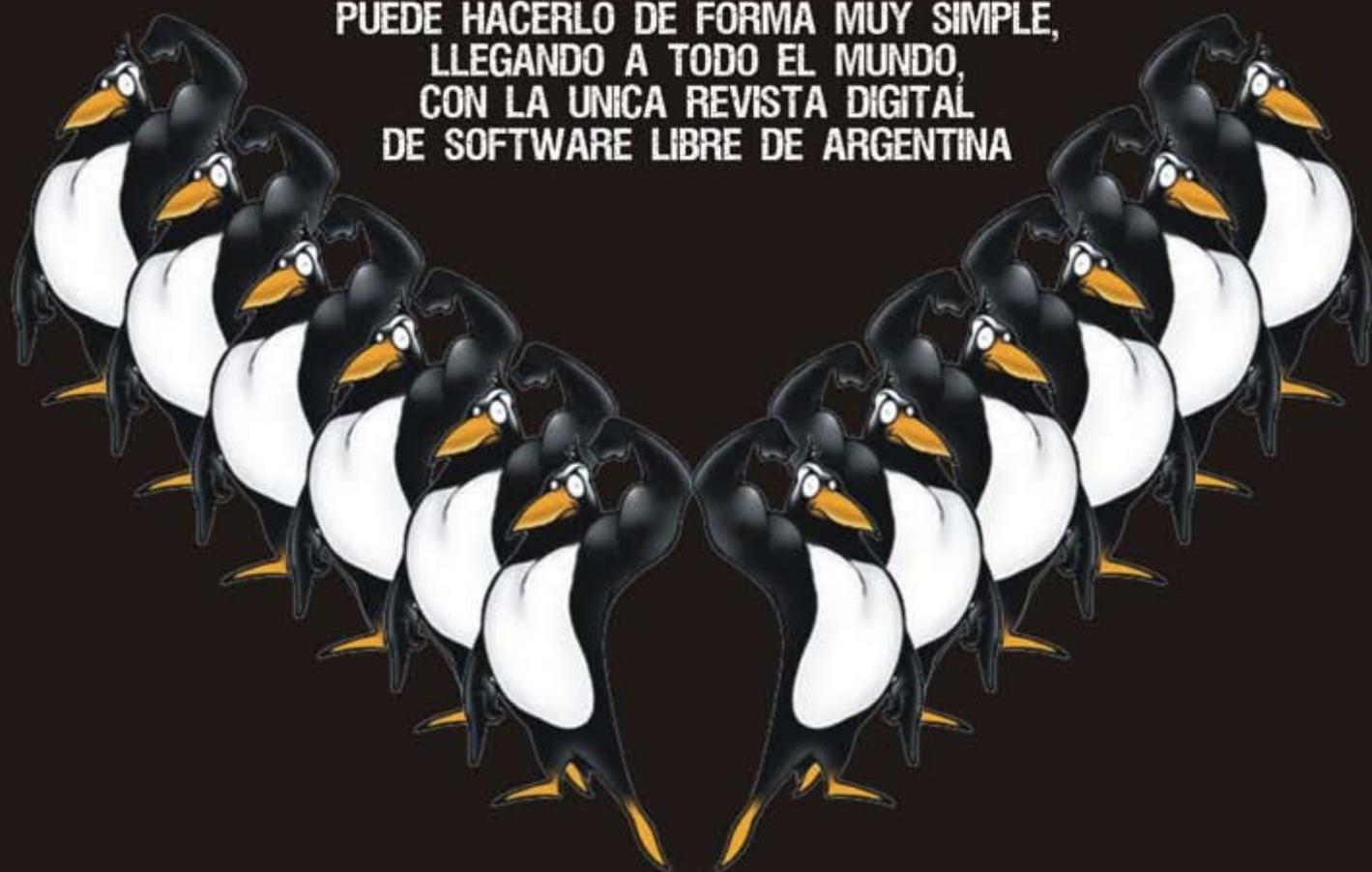
	Nombre	Causa	Comienzo	Fin	Longitud	Marcos	Marcos c
33	Event-20275	Motion	30/06/09 21:18	30/06/09 21:18	7.70	25	5
34	Event-20274	Motion	30/06/09 21:18	30/06/09 21:18	11.75	25	5
35	Event-20273	Motion	30/06/09 21:17	30/06/09 21:18	13.80	47	20
36	Event-20272	Motion	30/06/09 21:17	30/06/09 21:17	8.70	32	12
37	Event-20271	Motion	30/06/09 21:17	30/06/09 21:17	7.82	25	5

Gustavo Tell
Red Hat Linux System
Administrator
tavo.tell@gmail.com

SI QUIERE PUBLICITAR EN

TUXINFO
WWW.TUXINFO.COM.AR

**PUEDA HACERLO DE FORMA MUY SIMPLE,
LLEGANDO A TODO EL MUNDO,
CON LA UNICA REVISTA DIGITAL
DE SOFTWARE LIBRE DE ARGENTINA**



CON TUXINFO MULTIPLICARA SUS CLIENTES

Para mayor información comunicarse vía email a.:
info@tuxinfo.com.ar por skype usuario.: Infosertec

TUX **INFO**
WWW.TUXINFO.COM.AE