

# TUXINFO 24

## RINCÓN DEL LECTOR

Conectar Linux a un Proxy ISA Server (Internet Security and Acceleration Server)

## SERVIDORES

Bacula: Software para salvas automáticas (III Parte)

## SEGURIDAD

Seguridad Web

## OPINIÓN

La relatividad del Benchmark

## MULTIMEDIA

Comparativa de Software Multimedia en Linux

## DISTRIBUCIONES GNU/LINUX

openSUSE 11.2 elegante, rápida estable

## FEDORA PROJECT

Valores fundacionales

PACK TUXINFO 24  
¿cómo obtenerlo?

## NOTA DE TAPA

# De Netscape Navigator a Google Chrome.



## EDITORIAL

Como todos los meses, muy contento de poder publicar un nuevo número de TuxInfo; quizás este mes algo especial, ya estamos haciendo algunos cambios en relación al contenido que vamos a presentar de aquí en adelante. De cualquier manera todos los meses ustedes tendrán la revista con mucho contenido y de buen nivel. Ahora este mes no quería dejar pasar por alto algunos de los temas que marcaron muchas tendencias, el primero de ellos es la "guerra" que se está llevando a cabo entre las empresas Microsoft, Apple y Google. Es decir Google el mes anterior puso en el mercado un móvil (Nexus One) el cual está provisto con su sistema operativo Android y esto no cayó nada bien a la empresa de la manzana. Y si a eso le sumamos que Microsoft con su Windows Mobile no está teniendo presencia en el mercado las

cosas se ponen tensas. Para no quedar atrás, la gente de Nokia libera a Symbian, algo que debieron haber hecho hace mucho tiempo, claro que con un único objetivo, el de sumar presencia en el mercado móvil. Para rematar este tema contamos con declaraciones de Linus Torvalds quien afirmó que le gusta el móvil de Google. Y desde el ámbito corporativo nos encontramos con que Red Hat lanza su portal OpenSource y para cerrar la unión de SUN y Oracle tuvo el visto bueno. Como verán un mes cargado de noticias, un número cargado de información y con una nueva sección dedicada a incluir información mes a mes del proyecto Fedora desde sus mismos embajadores.

Esperamos sus comentarios, sus propuestas de los temas que desean que incluyamos en los próximos números a nuestra casilla de mail ([info@tuxinfo.com.ar](mailto:info@tuxinfo.com.ar)).

Saludos a todos y recuerden pasar la Voz!!!.

**Ariel M. Corgatelli**

Ariel Corgatelli (director, editor y coordinador)  
 Claudia A. Juri (marketing, edición y ventas)  
 Oscar Reckziegel (el corrector)  
 María Alicia Viana (Tapa TuxInfo 24 y asesoramiento gráfico)

Claudio de Brasi  
 Carlos Reynaldo Janini  
 Ernesto Vázquez  
 Ezequiel Vera  
 Franco Rivero  
 Gustavo A. Papasergio  
 Gustavo Tell  
 Hernán Claudio Saltiel  
 Leandro Leites Barrios  
 Marcos M. García  
 Matías Gutiérrez Reto  
 Olemis Lang  
 Pablo Mileti  
 Pablo Terradillos  
 Reynier Pérez Mira  
 Rodney Rodríguez López  
 Rafael Murillo Mercado  
 Samuel José Rocha Martos  
 Samuel Morales Cambrón  
 Sebastian Osterc  
 Sergio Andres Rondan  
 Victor Hugo García

# colaboradores

# diseño

Ariel Corgatelli y María Alicia Viana  
[info@tuxinfo.com.ar](mailto:info@tuxinfo.com.ar)

# contáctenos

[info@tuxinfo.com.ar](mailto:info@tuxinfo.com.ar)

## Índice:

Pág. 2 - Editorial.

Pág. 3 - Índice.

Pág. 4 - Pack TuxInfo 24. ¿Cómo obtenerlo?.

Pág. 5 - Noticias del mes.

Pág. 11 - Multimedia - Comparativa de Software Multimedia en Linux.

Pág. 23 - Opinión - La relatividad del Benchmark.

Pág. 25 - Nota de tapa - De Netscape Navigator a Google Chrome.

Pág. 31 - Seguridad - Seguridad Web.

Pág. 36 - Páginas recomendadas de TuxInfo.

Pág. 38 - Fedora Project- Valores Fundacionales.

Pág. 40 - Distribuciones - openSUSE 11.2 elegante, rápida estable.

Pág. 48 - Servidores - Bacula: Software para salvadas automáticas III Parte.

Pág. 52 - Rincón del lector - Conectar Linux a un Proxy ISA Server (Internet Security and Acceleration Server).

# PODES SOLICITAR TU PACK TUXINFO

## EL CUAL INCLUYE MUCHAS APLICACIONES LIBRES EN CD O DVD



Consulta como podes recibir el tuyo escribiendonos a: [info@tuxinfo.com.ar](mailto:info@tuxinfo.com.ar)

# TUX INFO

WWW.TUXINFO.COM.AR

TuxInfo Número 23, recibió la colaboración económica desde Paypal/Dineromail de las siguientes personas

Hugo Kamm; Rodolfo Rene Grillo; Dario Hector Mansilla; Raul Herrera; Martin Tous; Ricardo Gustavo Acevedo; Javier Alvarez; Pablo Castañero; Luis Alberto D'Ardis.

## TUXINFO NECESITA TU AYUDA!!!

**Donaciones sin tarjeta de crédito**

**Donaciones con tarjeta de crédito**

### PACK TUXINFO 24 ¿CÓMO OBTENERLO?

El pack se envía por correo postal certificado bajo firma del receptor en donde se garantiza la recepción del mismo (sólo Argentina).

La forma de pago desde Argentina es mediante las oficinas de pago; Rapi-pago, Pago Fácil y Bapro con un costo final de \$ 38 (ARS). Para los residentes fuera de la República Argentina comenzamos a realizar los envíos, el cual tiene un costo (en dólares) de 28 USD con envío incluido (pago mediante Paypal).

### IMPORTANTE: Formas de pago y Enlaces de Pago

Desde los siguientes enlaces encontrarán los URL directos para el pago del pack, sólo debe elegir la opción correcta, si reside dentro de la República Argentina, fuera de ella, si opta por una suscripción de 6 meses (ahorra el pago de un pack), o 12 meses (ahorra el pago de 2 packs). Así, se puede optar por una suscripción de 6 meses (con lo cual se abonaría 5 packs) o bien anual abonando el valor de 10 pack.



**Gracias!!!**

**SOLICITAR Y ABONAR PACK 24 TUXINFO (desde Argentina mediante Pago Fácil, Rapipago, Bapro).**

**SOLICITAR Y ABONAR PACK 24 TUXINFO (fuera de Argentina, mediante Paypal)**

**PACK 6 MESES (desde Argentina mediante Pago Fácil, Rapipago, Bapro)**

**PACK 6 MESES (fuera de Argentina, mediante Paypal)**

**PACK 12 MESES (desde Argentina mediante Pago Fácil, Rapipago, Bapro)**

**PACK 12 MESES (fuera de Argentina, mediante Paypal)**

**CONTENIDO COMPLETO DEL PACK TUXINFO 24 - TODO SOFTWARE Y DISTRO CONTENIDO EN LAS PAGINAS DEL NUMERO 24**

Más información, detalle de los tres DVD que compone el pack 24, costos y medios de Pago. Consultas [info@tuxinfo.com.ar](mailto:info@tuxinfo.com.ar)

## KDE SC 4.4 “Caikaku”

Luego de muchas betas y algunas Release Candidates, por fin llega KDE SC 4.4, la compilación de software para escritorio de la organización KDE.

*Dentro de las mejoras encontramos:*

- Inclusión de una configuración de Plasma para netbooks.
- Nueva gestión de los elementos gráficos en el escritorio, y más orientación a la red social.
- Inclusión de un framework de autenticación, y la posibilidad de agrupar ventanas en pestañas.

KDE es software libre, y está disponible para descarga desde el sitio oficial, renovado con motivo de este lanzamiento. Además, en poco tiempo se actualizarán los repositorios de las distribuciones más usadas, como Kubuntu, OpenSuse o Debian.

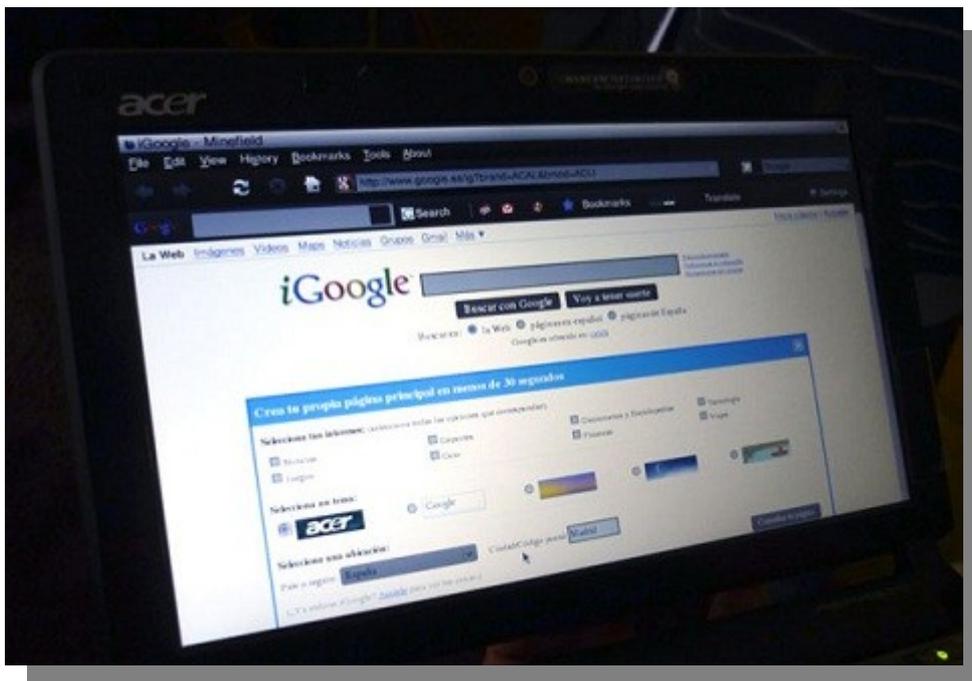


## Primeras imágenes de Firefox bajo Android

Luego del lanzamiento de la versión móvil Fennec para algunos modelos de Nokia, Mozilla sigue adelante con sus planes de llevar su navegador a más plataformas móviles y la idea principal es que el navegador tenga las mismas características que la aplicación de escritorio, pero aún el desarrollo se encuentra en una etapa muy temprana (pre-Alpha) y podrían surgir inconvenientes.

Por ahora sólo funcionan algunos eventos del mouse y ciertas ventanas, sin posibilidad de usar el teclado.

Se desconoce el calendario de desarrollo, así que no se sabe cuándo el software llegará a una versión Alpha o Beta que pueda ser testeada, así que como suele ocurrir en el mundo tecnológico habrá que estar atentos para ir siguiendo bien de cerca la evolución de este proyecto.



## Firefox avisa sobre dos extensiones con código malicioso

Por medio de su blog oficial de complementos para Firefox, el equipo de Mozilla ha informado que se han localizado dos extensiones que al instalarse ejecutan código malicioso en nuestros sistemas. Al parecer, los sistemas de detección de malware que tienen en los laboratorios de Firefox no han sido capaces de detectar los agujeros de seguridad.

Estas extensiones son: Sothink Web Video Downloader 4.0 y Master Filer.

En Sothink Web Video Downloader se ha encontrado el archivo malicioso Win32.LdPinch.gen, mientras que en Master Filer se ha descubierto el troyano Win32.Bifrose.32.Bifrose.

Si algún usuario ha instalado estas aplicaciones, ya tiene un troyano en su sistema, que no se elimina al borrar los complementos del navegador. Por ahora el problema sólo parece afectar a los sistemas Windows. Así que si llegaste a probar alguna de las nombradas, realiza urgente un análisis completo usando un antivirus, puedes usar:

- Antiy-AVL
- Avast
- AVG
- GData
- Ikarus
- K7AntiVirus
- McAfee
- Norman
- VBA32



Las dos extensiones con este código ya han sido retiradas de la web de complementos de Firefox, pero se han descargado más de 4500 copias.

Más información: [blog.mozilla](http://blog.mozilla)

## Última actualización Debian 5.0.4

Esta es la nueva versión estable de uno de los sistemas operativos más populares basado en el kernel de Linux y herramientas GNU. Se destaca por su estabilidad, seguridad del sistema y actualización de paquetes.

Entre las características más importantes encontramos:

- Núcleo de Linux versión 2.6.26
- Gnome 2.22
- KDE 3.5.10
- XFCE 4.4.2
- LXDE 0.3.2.1
- OpenOffice 2.4.1
- Navegador Iceweasel 3.0.6
- Apache 2.2.9
- GCC 4.3
- MySQL 5.0.51a



Para quienes cuenten con Debian 5.0, solamente es necesario actualizarla a través de apt-get. Su nombre en clave es Lenny.

Más información: [www.debian.org](http://www.debian.org)

Descarga de Debian 5.0.4: [ftp.bg.debian.org](http://ftp.bg.debian.org)

## Novell comunica estrategia para dominar el mercado de Intelligent Workload Management

Buenos Aires, febrero de 2010.- Novell anunció su estrategia en relación a productos para atender el mercado emergente de soluciones de IWM (gestión inteligente de cargas de trabajo). El enfoque diferenciado de Novell lleva las capacidades de gestión de las identidades y sistemas al nuevo concepto de cargas de trabajo (combinación de sistema operativo, aplicaciones y datos montados sobre una plataforma física o virtual, que ofrecen un servicio al negocio y a sus usuarios), incrementando su seguridad y portabilidad a través de los ambientes físico, virtual y de cloud computing. Como resultado, las empresas serán capaces de reducir de manera significativa los riesgos y desafíos que implican los recursos informáticos en diversos ambientes, mientras se garantiza que sus usuarios accedan segura y eficazmente a todos los servicios que necesiten.

### ¿Cómo compite Novell en el mercado de IWM?

Novell cuenta con lo necesario para convertirse rápidamente en el líder del mercado emergente de la gestión inteligente de cargas de trabajo. Novell posee la combinación exacta de manejo de identidad, de sistemas y sistemas operativos para proveer soluciones de este mercado – así como en su amplio ecosistema de socios, sistemas integrados y fabricantes independientes de software que pueden trabajar de manera conjunta para ayudar a nuestros clientes para identificar el valor y potencial de este nuevo mercado.

Novell ha recibido un amplio apoyo a su enfoque diferenciado sobre IWM por parte de sus partners líderes, entre los que se destacan Affiliated Computer Services (ACS), Atos Origin, ECS Technology, Gen-i, Infosys, KIS, Tech Data, Tencent, Trustmarque y VMware (puede revisar la lista completa. ).

## Software Libre y Economía Social 2010 – Argentina

Tenemos el agrado de invitarlos al “Primer Evento de Software Libre y Economía Social”, organizado por gcoop – Cooperativa de Software Libre y el Centro Cultural de la Cooperación

Floreal Gorini, a realizarse el día 22 de Marzo de 17 a 21 hs en el Centro Cultural de la Cooperación, Corrientes 1543, Ciudad de Buenos Aires, Argentina.

El evento tiene como objetivo difundir las ideas del Software Libre y de la Economía Social y generar espacios de debate e intercambio entre los diferentes colectivos para ampliar la sinergia entre ambos movimientos.

Durante el evento se realizarán charlas teóricas y de experiencias del Software Libre y la Economía Social. También contaremos con un espacio de intercambio de materiales de las distintas organizaciones que participan.

*\*La entrada es libre y gratuita\**

*“No, no se trata de un debate técnico sino ético. El debate es sobre la libertad y la sociedad, sobre la prohibición o la posibilidad de que las personas cooperen”.*

## Linus Torvalds usa un Google Nexus One y está encantado

El genio detrás de la creación del kernel de GNU/Linux está encantado con su nuevo gadget, el Nexus One. Linus Torvalds, creador del kernel de Linux, nunca estaba conforme con los teléfonos que compraba pero gracias a Google, esto cambió.

En su blog dijo lo siguiente:

No estaba entusiasmado en comprarlo pero el día que anunciaron que finalmente activaron el pinch-to-zoom decidí darle una oportunidad. De todas maneras quería una unidad GPS para mi automóvil y pensé que la navegación de Google podría finalmente hacer el teléfono útil.

¡Pero qué diferencia! No siento que estoy arrastrando un teléfono conmigo por si tengo que ponerme en contacto con alguien. Ahora tengo uno útil (y con muy buen aspecto) dispositivo. El hecho de que se pueda utilizar como teléfono es algo secundario.

Se habla, que las ventas de este teléfono no son las esperadas, quizás por falta de promoción, no sé... ¿Ayudará esta declaración de Torvalds a elevar en algo las ventas?.

Blog: Linus Torvalds

### Openoffice no estará presente en la versión para Netbooks

Al parecer la gente de Ubuntu no piensa incluir OpenOffice en la versión remix argumentando que las personas que tienen estos equipos lo utiliza para navegar principalmente. Con lo cual le incluyen el acceso a Google-Docs. También se habló de reemplazar a Firefox por Chromium. Si bien estos cambios no están del todo cerrados, la etapa de desarrollo está trabajando con la lista sin incluir OpenOffice.

### Libertya ERP – Nuevo ciclo cursos para Marzo y Abril

La comunidad de \*Libertya – Software Libre de Gestión\*, comunica la iniciación a partir del 15 de Marzo de un nuevo ciclo de cursos on line a través de su Training Center Virtual. Los mismos se dictarán durante los meses de Marzo y Abril con un temario de interés tanto para usuarios finales como potenciales partners, cubriendo una amplia gama de contenidos.

Para más información: [www.libertya.org](http://www.libertya.org)

### Por fin Symbian es Open Source

La Fundación Symbian anunció que finalmente se convierte en un sistema operativo Open Source y gratuito. Symbian está presente en más de 300 millones de teléfonos móviles, (con Nokia a la cabeza) y el hecho de que Symbian se una a Android como sistema Open Source, gratuito y listo para descargar es algo muy importante para esta plataforma, y que redundará en una mayor riqueza para los usuarios de los equipos con este sistema a partir de ahora, y mejores opciones para los programadores.

Recordemos que Nokia compró Symbian en 2008 para anunciar al año siguiente su intención de hacer su código abierto, tardó un poco más de lo esperado pero ya la noticia está confirmada!

Para más información acceder a su sitio oficial: Countdown Symbian

### Moonlight 3.0 Alfa 1, ya se encuentra liberado

Novell anunció la liberación de Moonlight 3.0 Alfa 1. Se trata de la implementación libre y abierta de Silverlight. El software es desarrollado por Novell en colaboración con Microsoft y con ayuda de la Plataforma Mono.

Moonlight funciona con Linux de 32 y 64 bits, con cualquier distro compilando el código fuente, bajo Firefox 2.0, 3.0 y 3.5.

### Actualización de VideoLan (1.0.5)

El equipo del reproductor multimedia VideoLan (o VLC) hizo disponible la actualización 1.0.5.

Esta nueva versión trae los siguientes cambios:



1- *Decoders: Mejoras en SubRip, arreglados varios problemas potenciales en los decoders SSA y SVG.*

2- *Interfaz Mac OS X: Soporte mejorado para Apple Remote 2009*

3- *Windows: Uso de gcc 4.4.2 para compilar en lugar de gcc 4.2*

4- *Traducciones: Actualizaciones de traducción para Portugués Brasileño, Lituano, Rumano, Ucraniano, Japonés, Bengalí, Danés, Polaco, Eslovaco, Vietnamita, Ruso, Finlandés, Malayo y Macedonio.*

## Ya esta la versión estable Fennec para empresas

Luego de la versión Alpha, ya se encuentra disponible la versión estable de Fennec (Firefox para dispositivos móviles).

Algunas de sus características son:

1- *Weave Sync: sincronización de pestañas, marcadores, historial y contraseñas entre distintos equipos.*

2- *Awesome Bar: barra de direcciones que irá sugiriendo alternativas para autocompletar direcciones.*

3- *Location-Aware Browsing: mapas e información mediante geolocalización.*

4- *Miniaturas de las pestañas*

Por ahora funciona con Nokia N900 o N810, pero está programada su disponibilidad para una gama más amplia próximamente.

Fuente: Mozilla Blog

## Red Hat lanza un portal de Open Source

Red Hat lanzó un portal el cual está destinado a noticias y artículos relacionados con el mundo del software libre y su aplicación en el ámbito de la vida.

Los apartados principales son: educación, negocios, gobiernos, leyes y vida. De esta manera se busca mostrar el alcance del software libre.

Acceso al Portal

Oracle concluye la adquisición de Sun REDWOOD SHORES, California, 27 de enero de 2010 – Oracle Corporation (NASDAQ: ORCL) anunció que ha concluido su adquisición de Sun Microsystems, Inc. La combinación de las entidades locales de todo el mundo procederá de acuerdo a la legislación local.

Oracle realizó un evento en vivo de un día de duración, en su casa matriz en Redwood Shores, California.

## Se establece la Wordpress Foundation

Matt Mullenweg, director de Automattic, empresa propietaria de Wordpress, creo la Wordpress Foundation. Como idea principal de la fundación se tendrá en cuenta la gestión de todas las actividades de wordpress, el desarrollo del CMS, distintas aplicaciones, plugings, temas WordCamps, etc.

Obvio con este anuncio trae mucha tranquilidad a todos sus usuarios, ya que con ello se afirma la filosofía del proyecto, el cual se mantendrá bajo la licencia GPL. Veremos si esta acción hace eco en varios excelentes proyectos que están dando vuelta en Internet. Más información: Wordpress Foundation

## Ubuntu One también para sistemas Windows

Ubuntu One es el servicio de almacenamiento en la nube ofrecido por Canonical (la empresa detrás de Ubuntu). Ahora parece que planean crear un programa que permita el acceso al servicio desde sistemas Windows.

Por el momento soportaría únicamente el almacenamiento de archivos, ya que el componente necesario para compartir contactos, notas y otras configuraciones no ha sido portado a Windows, pero existe intención de hacerlo.

Por otra parte, una característica que sí tiene Dropbox es la posibilidad de compartir archivos públicamente, sin necesidad de que el receptor del mismo tenga una cuenta. Al parecer ya están trabajando en ello y debería estar listo para el lanzamiento de Ubuntu 10.04.

Resumiendo: Un cliente para Windows, compartición pública, parece que poco a poco Ubuntu One va supliendo las carencias que más preocupan a los usuarios.



## Distribución de Linux para eBooks: OpenInkpot

Esta es una distribución de Linux para instalar en tu lector de eBooks. Y no, no es Ubuntu. Su nombre es OpenInkpot y está pensada para una funcionar en una larga lista de aparatos (sin contar ninguna de las versiones del Kindle de Amazon), a los que se supone que agrega funciones que no vienen por defecto. Cuenta con un visor de archivos PDF y Djvu, visor de imágenes, un sencillo juego y un reproductor de música (que no funciona en todos los aparatos, todo sea dicho). En la práctica aún no agrega ninguna función interesante a los aparatos, pero sí una base sólida para desarrollar aplicaciones.

La última versión es la 0.2, y existe una release candidate de la 0.3. Siempre viene bien tener presentes este tipo de alternativas por si un día el software de nuestro aparato se deja de desarrollar o simplemente nos aburrirnos de él.

## GIMP tiene 18 tutoriales

GIMP es el editor gráfico más popular y completo en el software libre por lo que es común encontrarlo por defecto en muchas distribuciones Linux. Estos tutoriales escritos por Michael J. Hammel, están disponibles de manera gratuita en formato PDF para su descarga.

Cada documento es una guía paso a paso para crear diversos efectos, que en su mayoría no son nada complicados, sobre todo para aquellos que tienen cierta experiencia con GIMP. Lo único a tomar en cuenta es que están en inglés, lo que puede dificultar a algunos su seguimiento.

De manera muy resumida, los tutoriales se pueden describir de la siguiente manera:

- Producto diseñado para Geeks.
- Iconos estilo Leopard.
- Efecto amor de verano.
- Efecto de velocidad.
- Efecto decadencia en la ciudad.
- Creación de un anuncio de iPod.
- Efectos de texto.
- Corrección y cambio de color rápidamente.
- Conoce tus selecciones (uso de herramientas para seleccionar).

- Fragmentos de rostros.
- Efecto estilo Sin City.
- Viaje a las estrellas.
- Creación de una diosa de fuego.
- Mejora de la interfaz.
- Uso de otras herramientas (GIMP e Inkscape).
- Efectos 3D en GIMP.
- Impresión y color.
- Textos creativos con GIMP.

GIMP ha mantenido un estilo multiventana, lo que para muchos dificulta su uso, no obstante, con la llegada de la versión 2.8 incorporará el modo ventana simple de forma opcional, de tal manera que cada usuario la podrá adaptar a su gusto.

Descargar: 18 tutoriales GIMP (ZIP)

## Nueva versión disponible de la CDPedia

Python Argentina (PyAr) se enorgullece de anunciar la versión 0.6 de la CDPedia. Esta versión fue entregada a Educ.ar con vistas a la distribución en escuelas del todo el país, y ya está disponible para la descarga pública.

### Acerca de la CDPedia

La CDPedia es un proyecto del grupo de usuarios de Python Argentina para poder acceder a la información de la Wikipedia en castellano aunque no se posea una conexión a Internet. Se puede descargar libremente de la red y grabar a CDs o DVDs para repartirlos sin restricciones. La CDPedia funciona en cualquier computadora, ya sea que tenga Linux, MacOS o Windows como sistema operativo.

La versión 0.6 de CDPedia en DVD fue recientemente entregada para su evaluación a Educ.ar, que por medio de un acuerdo con Wikimedia Argentina y PyAr está planeando distribuir esta enciclopedia libre en todas las escuelas de Argentina.

Esta misma versión ya está disponible para la descarga pública tanto para el formato de CD y DVD. Para mayor información e instrucciones para la descarga, visitar.



## Comparativa de Software Multimedia en Linux

*Este artículo brinda...*

*La información necesaria para que el usuario elija el Software Multimedia que más le acomode de acuerdo a sus necesidades.*

Lo que debemos saber antes de elegir...

Primeramente, define lo que requieres.

-¿Sólo quieres oír música, o también deseas ver videos?

-¿Qué códecs necesito?

-¿Qué es un Media Center? ¿Me conviene un Software de este tipo?

### Introducción

Si bien es cierto que en la actualidad existen Centros Multimedia que nos ofrecen muchas opciones, gráficos e interfaces de usuario sorprendentes, también es cierto que realmente no siempre necesitamos eso para disfrutar de música o ver videos. A continuación, les presentaré desde las alternativas más austeras pero eficaces, hasta las más llamativas y llenas de herramientas (no siempre necesarias) en lo que a Software Multimedia se refiere. Comencemos!

### Reproductores de Audio

Cuando hablamos de audio, sobre todo de archivos de audio para computadora, siempre nos viene a la mente el tan famoso “mp3”. Claro, como todo usuario descargamos o compramos música en dicho formato, pero al ser un formato “propietario”, en Linux dependemos de códecs para poder reproducir dichos ficheros. Obviamente y sin menospreciar a muchos otros formatos, también podemos tener música en ficheros wma, au, midi, ogg, entre muchos otros.

Si recién llegamos a Linux (como usuario nuevo), y tratamos de reproducir alguno de estos ficheros, y no tenemos el códec correcto, simplemente no se podrá, pero Linux nos facilitará el proceso de instalación, con cualquier programa que utilicemos, detectará lo que hace falta y podremos descargarlo e instalarlo sin tener que configurar nada, el mismo sistema lo hará por nosotros.

Ahora bien, entrando de lleno en materia, ¿Qué alternativas tenemos en Linux para reproducir ficheros de audio? Veamos...

### X Multimedia System (XMMS)

Es un reproductor para varios formatos de audio, con una interfaz configurable basada en X/GTK+, de hecho, al verlo muchos usuarios se preguntan “¿esto es Winamp para Linux?”. Este Software es capaz de reproducir:

Audio Mpeg Layer 1,2 y 3 (con el plugin mpg123).

Ogg Vorbis (con el plugin de Ogg Vorbis).

CD-Audio no conectado a la tarjeta de sonido (con el plugin cd-audio) con soporte de CDDB.

WAV, RAW, AU, MOD, XM, S3M (con el plugin interno MikMod).

Archivos .cin de Id.Software.

Además cuenta con un buen número de plugins de efectos sobre la salida de audio.

Para instalarlo, o bien lo encuentras en los repositorios (si usas Ubuntu o derivados) o bien en la página oficial.

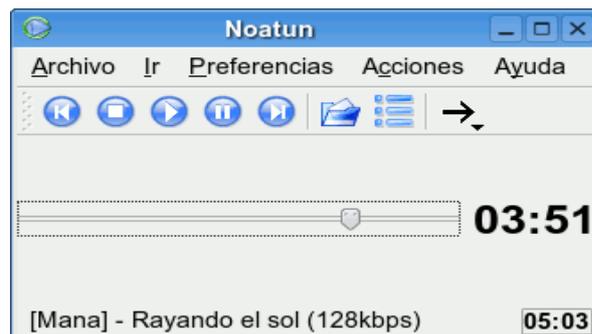


Sitio oficial de XMMS

## Noatun

Reproductor de música de KDE. Admite skins de Winamp y KJöfol, y permite aplicar efectos en tiempo real. Tiene soporte para diferentes formatos de audio, y para los que falten, simplemente necesitaremos instalar las librerías “mpeglib”.

Sitio Oficial de Noatun



## Rhythmbox

No sólo es un reproductor de audio, es una gran ayuda para los que nos gusta tener nuestra música organizada. Fue inspirado originalmente por el reproductor de Apple, iTunes, claro, con la diferencia de que es Software Libre.

Está diseñado para trabajar bien bajo el escritorio Gnome, y usa el motor GStreamer o Xine Media.

Actualmente sigue desarrollándose (creciendo y mejorando, por decirlo de algún modo).

Como ya dije, no es sólo un reproductor de música, de hecho, con este programa podemos:

Permite importar música desde un CD, así como también permite grabarla en CD.

Es compatible con iPod

Podemos crear CD de audio a partir de listas de reproducción.

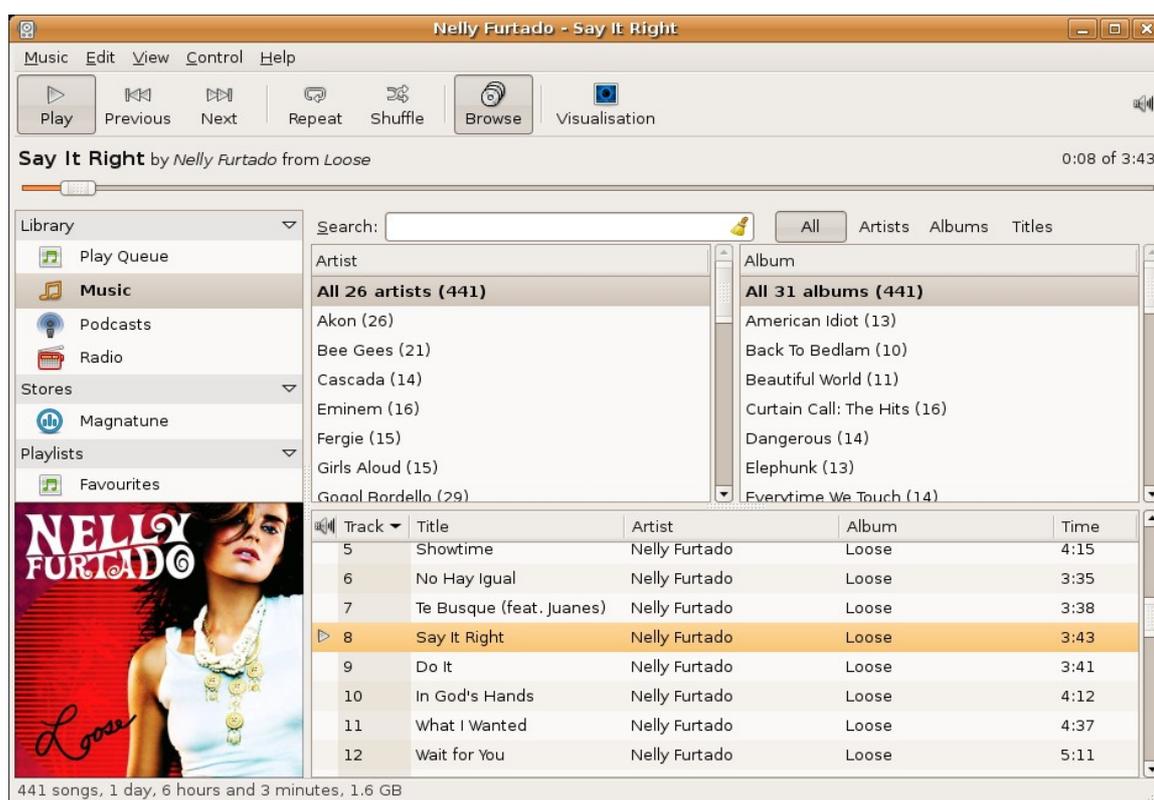
Al trabajar bajo GNOME, cuenta con una completa integración con Nautilus.

Tiene integración también con Pidgin (un gran programa de mensajería tipo MSN).

Integración con Last.fm

Estas son sólo algunas de las características y herramientas con las que cuenta este programa. Para mayor información, vista su sitio oficial.

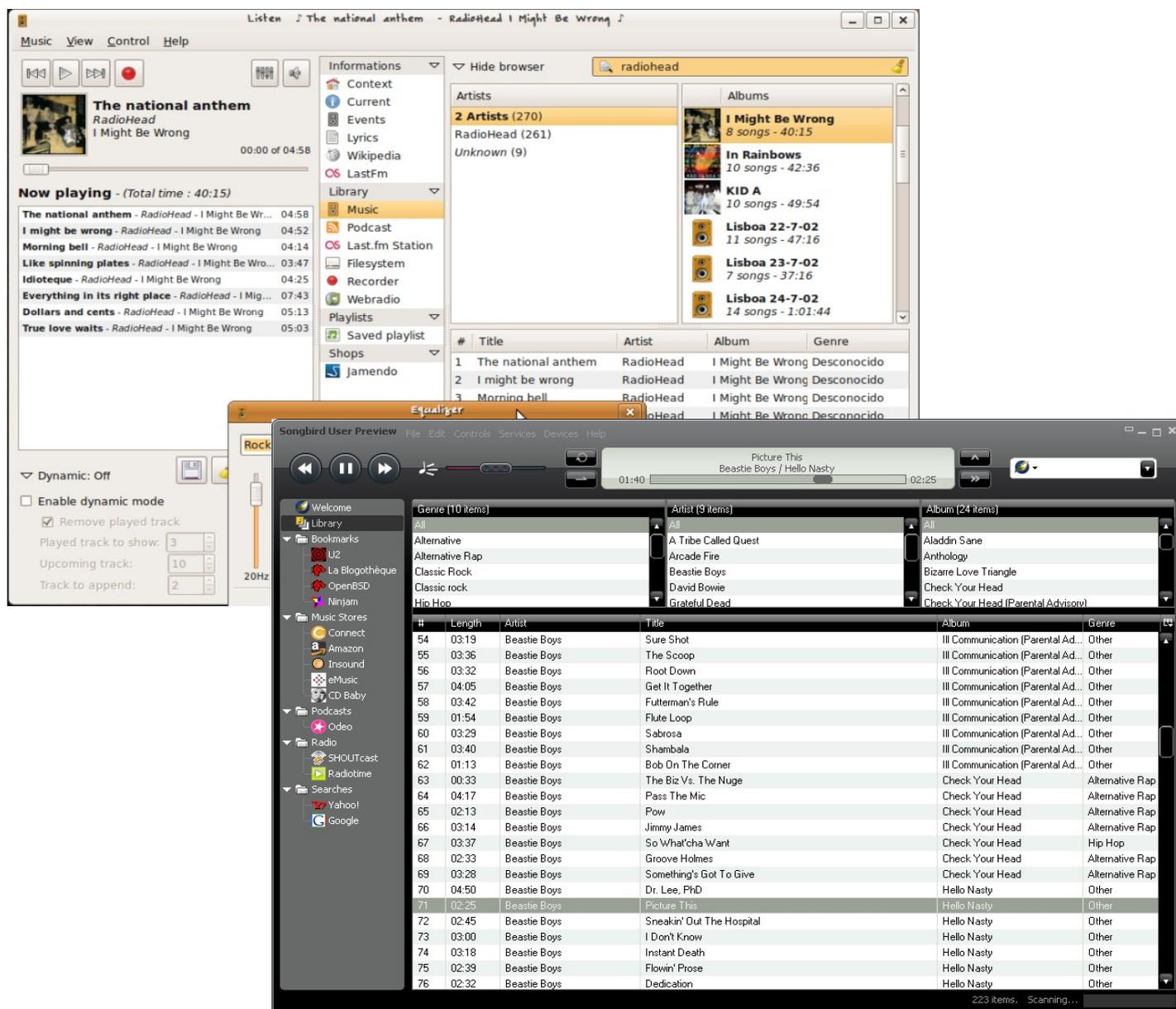
Sitio Oficial de Rhythmbox



Nota: Vale la pena hacer mención de otro Software muy parecido a Rhythmbox con características similares por si quieres probarlos:

Listen

Songbird (actualmente ya puede correr bajo otros Sistemas, incluso bajo Windows).



## Amarok

Considerado por muchos (me incluyo) el mejor reproductor multimedia libre desarrollado principalmente para trabajar en entornos KDE (no significa que no se pueda usar bajo Gnome, pero existen ciertas fallas en dicho escritorio, sin alterar su funcionamiento pero si su interfaz).

A este programa, hay algo que lo divide de los demás, y es que gracias a que usa el framework libre Qt, es un Software Multiplataforma, lo que significa que podemos hacerlo funcionar tanto en un entorno Linux, como en un BSD, Mac OS X, e inclusive en Windows.

Amarok no sólo es un reproductor de audio, basta con echarle un ojo a sus principales características para darnos cuenta de eso:

The screenshot displays the Amarok music player interface. The main window shows a playlist titled "AFRAID TO SHOOT STRANGERS03!!s by Iron Maiden". The playlist table includes columns for Title, Artist, Album, Year, Trac, Type, Length, Rating, and Play C. The current song playing is "AFRAID TO SHOOT STRANGE...".

Title	Artist	Album	Year	Trac	Type	Length	Rating	Play C
Through My Eyes	Scorpions	Unbreakable	2004	9	mp3	5:23		3
Wring that neck	Deep Purple	Concerto for group ...	1970		mp3	12:51	★★★★	3
I Don't Believe A Word	Motorhead	Overnight Sensation	1996		mp3	6:32		3
Breath Of Centuries	Vader	Kingdom	1998	2	mp3	4:35		2
Between Day And Night	Vader	Impressions In Blood	2006	1	mp3	0:41		4
ShadowsFear	Vader	Impressions In Blood	2006	2	mp3	4:50		4
As Heavens Collide	Vader	Impressions In Blood	2006	3	mp3	2:41		4
Helleluyah!!! (God Is Dead)	Vader	Impressions In Blood	2006	4	mp3	3:02	★★★★	5
Field Of Heads	Vader	Impressions In Blood	2006	5	mp3	4:06		3
Predator	Vader	Impressions In Blood	2006	6	mp3	5:12		2
Warlords	Vader	Impressions In Blood	2006	7	mp3	2:43		2
Red Code	Vader	Impressions In Blood	2006	8	mp3	2:30		2
Amongst The Ruins	Vader	Impressions In Blood	2006	9	mp3	4:07		3
They Live!!!	Vader	Impressions In Blood	2006	10	mp3	2:13		2
The Book	Vader	Impressions In Blood	2006	11	mp3	5:07	★★★★	2
Intro	Vader	The Beast	2004		mp3	0:59		2
Out of the Deep	Vader	The Beast	2004		mp3	4:51		1
Dark Transmission	Vader	The Beast	2004		mp3	4:10		1
Firebringer	Vader	The Beast	2004		mp3	3:32		1
the Sea Came in at Last	Vader	The Beast	2004		mp3	4:06		1
I Shall Prevail	Vader	The Beast	2004		mp3	3:49		1
The Zone	Vader	The Beast	2004		mp3	4:30		2
Green Onions	The Blues Brothers	The Very Best of the...	1999		mp3	2:48	★★★★★	2
Insomnia	Vader	The Beast	2004		mp3	3:27		0
BE QUICK OR BE DEAD01!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	1	mp3	3:23		4
FROM HERE TO ETERNITY02!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	2	mp3	3:38		4
AFRAID TO SHOOT STRANGE...	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	3	mp3	6:56	★★★★★	6
FEAR IS THEKEY04!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	4	mp3	5:34		11
CHILDHOOD'S END05!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	5	mp3	4:40		8
WASTING LOVE06!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	6	mp3	5:50		4
THE FUGITIVE07!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	7	mp3	4:53		3
CHAINS OF MISERY08!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	8	mp3	3:37		4
THE APPARITION09!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	9	mp3	3:54		6
JUDAS BE MY GUIDE10!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	10	mp3	3:08		4
WEEKEND WARRIOR11!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	11	mp3	5:39		3
FEAR OF THE DARK12!!s	Iron Maiden	Fear of the Dark	1992	12	mp3	7:16		6
Apopheniatic	Vader	The Beast	2004	9	mp3	4:13		0
Choices	Vader	The Beast	2004	10	mp3	4:10		0
Track 16	Bob Marley	Natty Dread & Rasta...		16	mp3	4:43		1
Sweating Bullets	Megadeth	Countdown To Extin...	1992	5	mp3	5:03		1
Jaded	Aerosmith	Just Push Play	2001		mp3	3:33		1
Fear Is Big Business	Ministry	Saw III Advance	2006	13	mp3	4:53		1
Don't you (Forgot about me)	Billy Idol	Greatest Hits	2001		mp3	4:52		5
AudioTrack 21	Croc (Game music)	Croc	1998	21	ogg	1:06		1
The Emptiness of Spirit	Omnium Gatherum	Spirits And August Li...	2003	6	mp3	4:08		3
Don't Damn Me	Guns N' Roses	Use Your Illusion 1		13	ogg	5:20		1
Made In The Shade	Lynyrd Skynyrd	Nuthin' Fancy	1975	7	mp3	4:40		2
Everything Louder Than Everythi...	Meat Loaf	Bat Out of Hell II - Ba...	1993	8	mp3	7:59		2
03 Ming's Theme (In The Court O...					mp3	2:41		1
Right Here in My Arms	HIM	Razorblade Romance	2000	4	mp3	4:03		3
Deal with the Devil	Judas Priest	Angel Of Retribution	2005	2	mp3	3:54		6

The interface also shows album information for Iron Maiden, including "A Matter of Life and Death" (2006), "Dance Of Death" (2003), and "Brave New World" (2000). The bottom status bar indicates "Playing: AFRAID TO SHOOT STRANGERS03!!s by Iron Maiden on Fear of the Dark (6:56)", "84 tracks (6:29 hours)", and "2:24".

- Permite el uso de múltiples listas de reproducción.
- Utilización de bases de datos de MySQL, SQLite o PostgreSQL para indexar colecciones de música.
- Integración con diferentes aplicaciones del entorno KDE, como el Software para grabar CD/DVD K3b y el navegador Web y administrador de archivos Konqueror.
- Es compatible con iPod, así como con dispositivos USB.
- Nos brinda la posibilidad de descargar las letras de nuestras canciones desde Internet para visualizarlas mientras escuchamos nuestra música.
- Edición de etiquetas ID3 (para incluir metadatos en los archivos de música, como son el nombre de la canción, artista, género, etc.).
- Cuenta con un sistema doble de calificación de nuestra música (ya saben, para cuando queremos escuchar nuestras canciones preferidas). Uno automático (muy útil por cierto y nos ahorra tiempo) que se asigna dependiendo del número de veces que reproducimos un fichero, y otro manual.
- Ecualizador gráfico de 10 bandas.
- Nos permite cambiar el aspecto del reproductor utilizando CSS.

Como podemos ver, Amarok es una herramienta muy completa para los verdaderos amantes de la música, pero también cuenta con una interfaz tan amigable, que un usuario común puede familiarizarse con él con tan solo usarlo unas horas. Si necesitas más información sobre este programa, puedes revisarlo en el sitio oficial.

Sitio Oficial de Amarok

## Reproductores de Video

Una de las muchas preguntas que me han hecho los usuarios de otros sistemas que desean migrar a Linux es si podrán seguir reproduciendo sus series, sus películas, o videos musicales... La respuesta obviamente es afirmativa. Afortunadamente en Linux se cuenta con diferentes y muy variadas alternativas en todo tipo de Software, y los reproductores de video no son la excepción.

A continuación les muestro una pequeña lista (y digo pequeña porque al existir tantas alternativas de Software, sería imposible nombrarlas todas, y de hacerlo, sólo provocaría una mayor confusión en los usuarios nuevos) de Software para reproducir ficheros de video en nuestros equipos con Linux; nuevamente los pondré en el orden del más básico, hasta el más completo (tanto por funciones como por herramientas). Vamos allá!

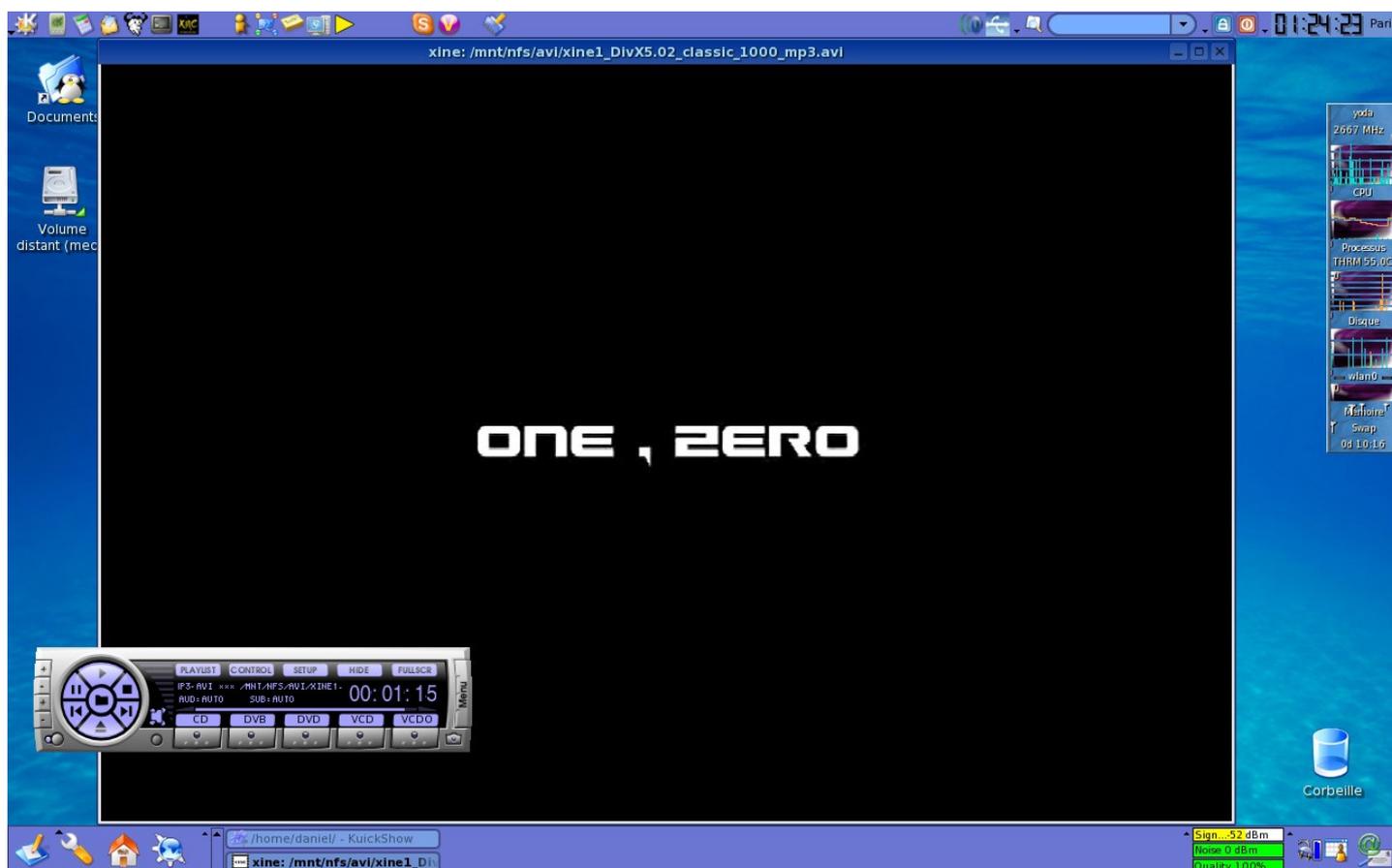
### Xine

Es capaz de reproducir videos MPEG-2, MPEG-1 (audio + video), Video CDs (VCD), SVCDs y DVDs, además de MPEG-4 y AVI (usando Win32 DLLs), una combinación que hasta ahora ningún otro programa había podido reunir.

Otra característica de este fantástico programa es la capacidad de sincronización entre audio y video con la cual podremos disfrutar de una perfecta reproducción audiovisual. Su funcionamiento es bastante directo y puede realizarse a través de parámetros desde la consola. Además, sus librerías son usadas en multitud de aplicaciones y reproductores como Totem o kaffeine, por mencionar algunos. Xine también soporta skins, con los cuales podrás cambiar su apariencia a tu gusto y así darle tu toque personal que a veces tanto se agradece.

Como nota adicional, hace falta mencionar que si deseas tenerlo en tu sistema, con todo y entorno gráfico (porque de otra forma tendrás que usarlo en la consola), deberás no solo instalar "xine-lib", sino también "xine-ui". Si eres usuario de Ubuntu (o derivados), desde Synaptic podrás instalarlo sin ningún problema.

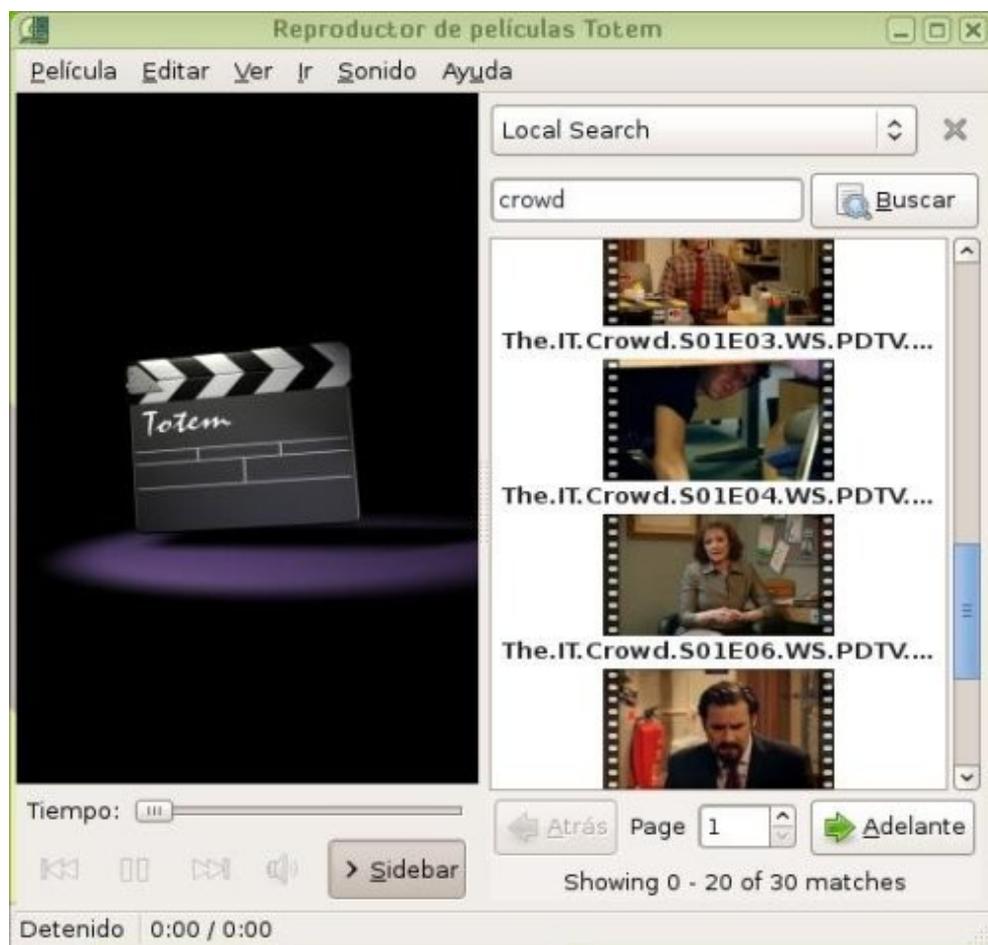
¿Necesitas más información? Acude a su Sitio Oficial.



## Totem

Es un práctico y sencillo reproductor multimedia para Gnome, con su modo de visionado a pantalla completa, lista de reproducción, controles básicos, así como un completo sistema de navegación mediante el teclado.

Con Totem puedes reproducir todos los formatos de ficheros soportados por Xine y GStreamer, además de LIRC, con lo cual podrás usar un mando a distancia por infrarrojos. Es compatible con shoutcast, listas M3U, ASX, SMIL y RA, reproduce DVD con sus menús, VCD y Digital CD con soporte CDDB. Totem incluye la interesante opción TV-Out que podremos configurar de tal forma que la resolución de salida sea óptima. Además, el audio de salida puede ser AC3, tanto como audio 4.0, 4.1, 5.0, o 5.1. Por último, permite hacer capturas de imagen y ajustar el contraste, brillo y saturación de los colores.



Sitio Oficial de Totem



## Kaffeine

Es un reproductor multimedia para sistemas operativos tipo Unix que usen KDE. Por defecto usa las bibliotecas Xine, aunque también soporta GStreamer. También soporta los códecs de formatos propietarios de MPlayer (win32-codecs). Se integra perfectamente en Konqueror, tanto en el modo de administrador de archivos como en el de navegador. Asimismo, sus desarrolladores han creado un plugin para Mozilla Firefox, permitiendo visualizar vídeos directamente desde el navegador. La interfaz es sencilla y amigable, entre sus características se incluyen streaming, DVB, DVD, Video CD, DivX, XviD, MP3, CD audio con soporte CDDB, subtítulos, etc.

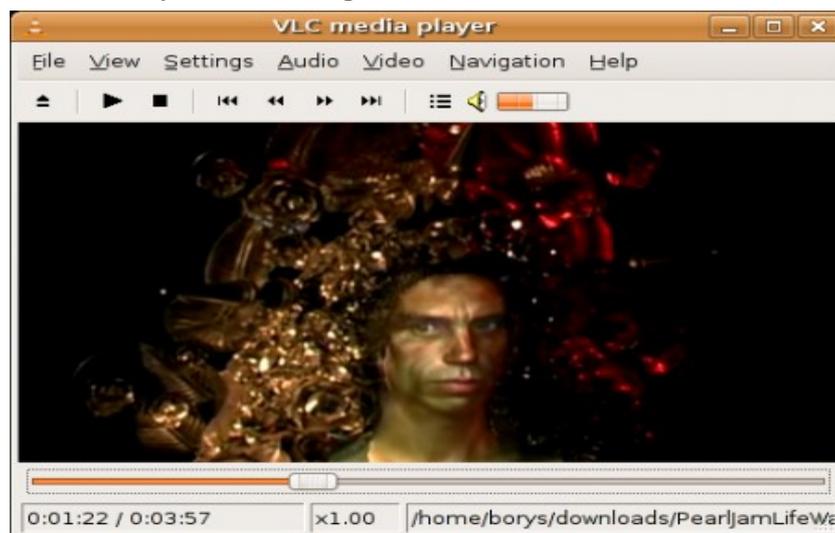
Para mayor información, visita el Sitio Oficial de Kaffeine

## VLC Media Player

Y llegamos al más completo, considerado por muchos (me vuelvo a incluir) el mejor reproductor de video, no sólo en Linux... ¡ya verán por qué!

VLC Media Player es un reproductor no solamente multimedia, también es multiplataforma y para variar, de código abierto (¿Qué más podemos pedir?) que permite reproducir prácticamente todos los formatos de vídeo y audio más utilizados en la actualidad. Soporta MPEG, DivX, WMV, AVI, MOV, MP4, MKV, FLV, MP3, OGG... Así como DVDs, VCDs y varios protocolos de streaming. Además, si tienes algún archivo a medias, también es capaz de leer archivos de video y audio incompletos.

Si la interfaz de la aplicación te parece simple, es posible modificarla mediante el uso de skins. El control de VLC Media Player puede realizarse además a través de la línea de comandos, telnet (¿quién dijo que el telnet ya no se utiliza?) o un navegador Web. Para poder realizar una difusión de contenido multimedia a través de Internet es necesaria la instalación de VideoLan Server.



Este Software es verdaderamente un Multimedia en toda la extensión de la palabra, si vas llegando a Linux, es imposible, por no decir imperdonable no tenerlo instalado.

Para mayor información, visita el Sitio Oficial: <http://www.videolan.org/vlc/>  
 Los Skins los puedes descargar de: <http://www.videolan.org/vlc/skins.php>



## Media Center

Los Media Center están de moda, si nunca habías oído hablar de ellos, mal plan! Pero tranquilo, que es algo muy sencillo, bueno, al menos así lo veo yo. Básicamente, un Media Center (Centro Multimedia) es un software que “convierte” nuestra computadora en un centro de entretenimiento, es decir, con él, podremos visualizar películas e imágenes, escuchar música y manejar incluso listas de reproducción, ver televisión vía Web, reproducir películas DVD e incluso visualizar y grabar emisiones de televisión... y claro, algunos de ellos nos permiten interactuar en esa cosilla que tanto anda sonando últimamente, el tan afamado “social media”, si ya saben, cosas como Facebook, Hi5, o incluso Twitter...

Palabras más, palabras menos, un Media Center, se encarga de juntar todo el ocio electrónico en una sola interfaz.

Para este apartado me ha sido difícil separarlos pues prácticamente todos ofrecen servicios similares (no, la verdad es que me fue mucho más difícil decidir cuál era el mejor, porque hay dos que para mí quedan muy parejos) pero a continuación les dejo una pequeña lista con algunas opciones de Media Center para Linux.

## My Media System

Combina lo mejor en cuanto a utilidades, con el uso de MPlayer por ejemplo, VDR, o Xine, y todo esto perfectamente integrado en un único sistema.

Además, está disponible en once idiomas, entre otras el inglés, alemán o el español, cómo no. Permite navegar por sus colecciones de audio, vídeo, con carátulas y acceso a los tags ID3 o de vídeo, incluso podrás lanzar tus juegos favoritos desde MMS, sólo le falta el mando a distancia.

No olvides revisarlo, vale la pena echarle una miradita: <http://my mediasystem.org/>



## Moovida

Es un centro multimedia de código abierto muy atractivo gráficamente con el que ver nuestras fotografías, películas y música, que esté en nuestro disco duro, DVD, en una red compartida, o en nuestra cámara, disco externo o iPod, reproductor de MP3 genérico, etc.

Soporta los formatos más usados gracias al uso de Gstreamer (noten como la mayoría de los programas Multimedia en Linux utilizan estas librerías), y puede reproducir nuestro propio contenido o acceder a contenido en línea, permitiendo

también el acceso remoto. Su entorno es muy accesible, con detalles gráficos muy conseguidos, como reproducir música mientras ves las carátulas de tus discos o escoger cómo serán las presentaciones de tu colección de imágenes. Sin embargo, no todo lo que brilla es oro, y para poder usar Moovida necesitas un equipo potente y satisfacer una larga lista de dependencias, mismas que puedes ver en el Sitio Oficial de dicho Software.

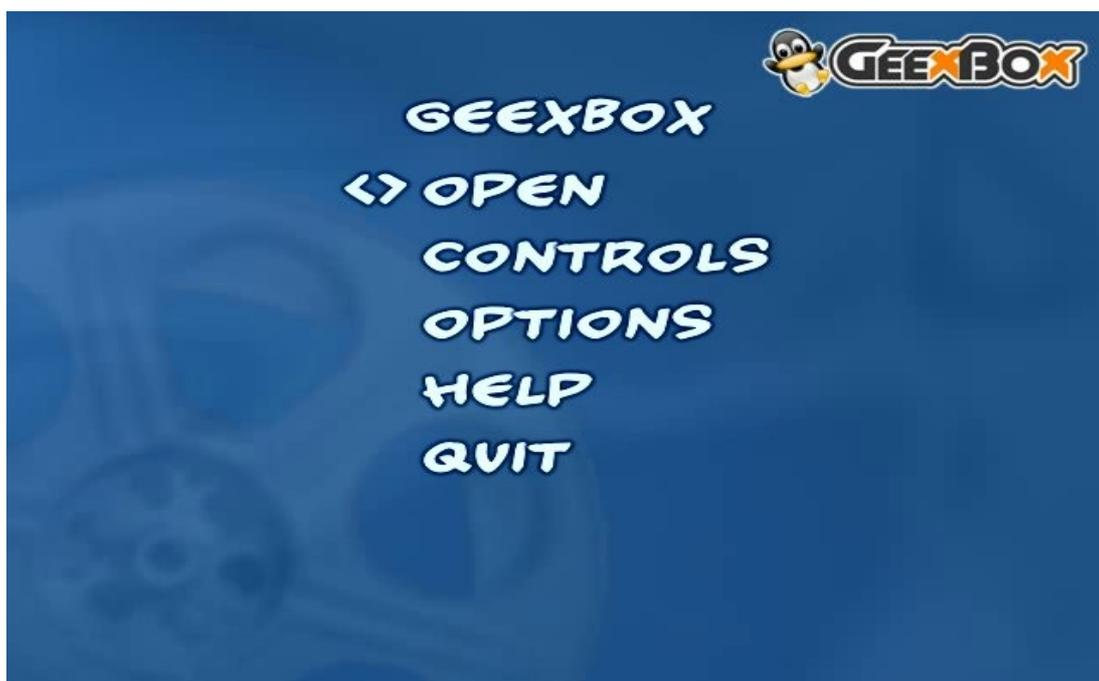
Sitio Oficial: <http://www.moovida.com/>

## Geebox

No todos los Media Centers son necesariamente un Software unificando funciones de otros más... y para demostrarlo tenemos a Geebox, una minidistribución Linux LiveCD instalable, que tiene como objetivo convertir la computadora en un Media Center por completo.



Está basado en Debian y corre sobre cualquier computadora x86 o PowerPC, no implicando obviamente ningún requisito de Software. Puede incluso utilizarse en computadoras sin disco duro ya que el sistema entero (como buen LiveCD) se carga en memoria. También es posible instalarlo ya sea en un disco local o incluso en un dispositivo de almacenamiento USB. Algo verdaderamente sorprendente es la completa detección de hardware que tiene esta distribución a pesar de que la imagen ISO pesa no más de 10 Mb. Reproduce “casi” todos los formatos de audio/video, permitiendo cargarlos desde diferentes soportes: CD/DVD, HDD, LAN o Internet. También es capaz de visualizar canales de TV.



Al ser una distribución Linux, permite a los desarrolladores agregar fácilmente nuevas características (como nuevos idiomas y códecs por ejemplo). Se le ve un gran futuro a esta distribución, cuya próxima meta (aunque ya está en fase beta) es el soporte para HDTV.

El punto malo actual, desde mi perspectiva es la interfaz gráfica, es amigable ciertamente, pero no muy llamativa, y es algo que creo deben pulir más, y claro, los señores se están aplicando muy bien, pues ese es el segundo punto que están tomando en cuenta para su siguiente versión, una interfaz mucho más atractiva, aunque esto signifique que necesitemos tal vez, un equipo con mayores recursos.

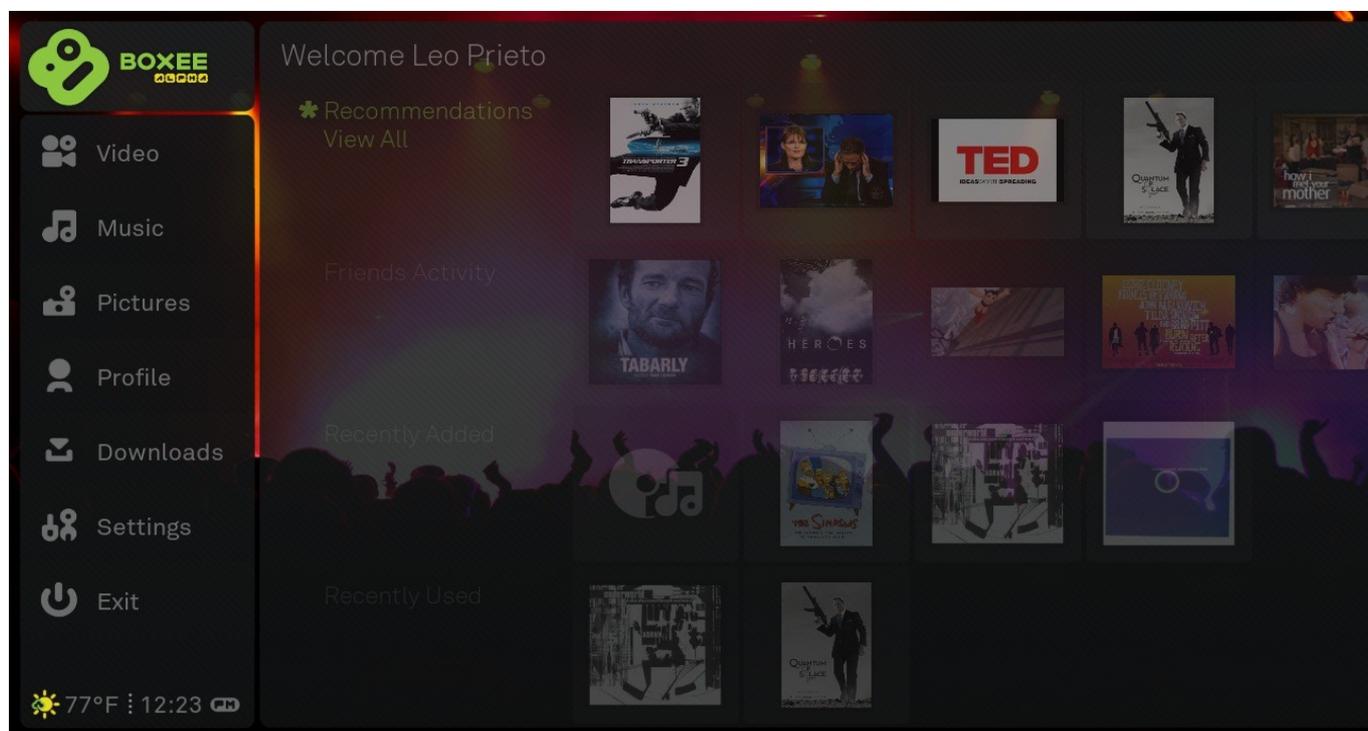
No lo dejes pasar, échale un vistazo: <http://geebox.org/en/index.html>

### Boxee

Cerrando con broche de oro llega Boxee, reuniendo en un solo programa las ventajas de un Media Center clásico con el acceso a fuentes de contenido en streaming a través de Internet. Pero sin duda alguna, la principal característica de Boxee es su vertiente social, pues tiene una perfecta sincronización con las redes sociales actuales. Y como es una plataforma abierta, se han desarrollado múltiples aplicaciones que permiten filtrar los contenidos de servicios como Facebook, Flickr, Last.fm, Pandora, Picassa, etc.

Con Boxee también podremos leer canales RSS. Permite a su vez, publicar en Twitter y Tumblr comentarios sobre los contenidos que estamos reproduciendo.

Desde los menús de Boxee se puede acceder al catálogo de series de cadenas televisivas estadounidenses, canales musicales como MTV, deportivos, noticias, etc.... así mismo permite streaming de los contenidos de Hulu o Netflix, accediendo a un amplio catálogo de películas y series. También podemos crear una lista de favoritos recopilando vídeos de distintas Webs mientras navegamos en nuestro equipo, como Youtube, Vimeo, blip.tv, etc.... y posteriormente reproducirlos a través de Boxee.



Boxee en principio se ha presentado en el CES y basa toda su oferta de contenidos en el mercado de EEUU, aunque el software puede descargarse y utilizarse como un Media Center clásico con funciones de conectividad añadidas, sobre todo a redes sociales. Es muy intuitivo y fácil de usar. Puedes usarlo con ratón, teclado o mando a distancia, y es el sustituto ideal para tu reproductor DVD.

En definitiva es un Media Center que no puedes dejar pasar, sobre todo si eres un fanático del Social Media y de los gráficos pulidos, del Software Libre y de la innovación.

Así que ahora ya sabes tus alternativas, compáralas, recuerda también que no siempre lo más ostentoso es la mejor opción, a veces, por ejemplo, para reproducir audio no necesitamos de todas las funciones que nos ofrece Amarok, hay miles de usuarios que sólo quieren oír música y no les interesa tener tantas herramientas y se decantan por XMMS o incluso por la mismísima consola.

Respecto al reproductor de video, sinceramente, y puedes preguntar en cualquier foro de Linux, la opción ideal es VLC, pero puedes darle la oportunidad a los demás, puede que lo que para unos sea excelente, para ti simplemente no funcione. Finalmente, hablando de los Media Center, recordemos que finalmente se trata de una aplicación que nos traerá todo el ocio posible a nuestro equipo, y para que esto funcione, debe ser un software que responda rápido, yo recomiendo Boxee, pero caemos en lo mismo, es cuestión de probar... para gustos, los colores.

Quiero finalmente agradecer al editor Ariel M. Corgatelli por la oportunidad para aportar a esta revista que tanto me gusta. Mientras me siga dando la oportunidad, yo seguiré aportando. Un saludo desde México para tod@s los lectores.

Y bueno, aprovecho el espacio para brindarles mi canal de Youtube donde trato de apoyar a los nuevos usuarios con tutoriales de Ubuntu: <http://www.youtube.com/linxack>

**Rafael Murillo Mercado**

**Twitter: @linxack**

**Contacto: [linxack@gmail.com](mailto:linxack@gmail.com)**



it  
monitoring

# Haga crecer su negocio con un *Sitio Web*

“**Dattatec.com** me brinda, en un sólo producto, todo lo necesario para tener una presencia efectiva en internet.”

Pablo Barrios (<http://www.e-veo.com>)



## Registro de Dominio

Identifique su sitio web de manera que sus visitantes puedan recordarlo fácilmente a través de un dominio .com, protegiendo además su marca y otorgándole una imagen profesional.



## Sitio web & E-mail

Construya un sitio web de calidad profesional Usted mismo y en sólo cinco pasos. Elija entre más de 100 diseños profesionales y modifíquelo cada vez que lo necesite.



## Su sitio web en Google

Con la contratación del servicio, Dattatec.com le regala un cupón por valor de u\$s 70 en Crédito de Google® AdWords® para que promocioe su sitio en internet y obtenga visitas calificadas y efectivas.



Sistema de Gestión de la Calidad  
Certificado bajo Normas ISO 9001:2000  
en todos los procesos de la compañía.  
Certificado en los siguiente países: Argentina,  
Brasil, Chile, España, México y Venezuela.

Comience hoy mismo..!

[www.tengasusitio.com](http://www.tengasusitio.com)



**dattatec.com**  
Su Hosting hecho Simple!



Dattatec.com es la primer Entidad Registrante Acreditada por ICANN en Latinoamérica.

## La relatividad del Benchmark.

Una de las cosas que ocurren durante el año son las exposiciones de computación con los nuevos desarrollos de las empresas, cientos de cosas nuevas recientemente salidos a la venta o próximos a salir. Infinidad de características y de Benchmark. Pero que tan confiables son estos últimos. Normalmente los más confiables son los de fuentes independientes. pero... primero hagamos un poco de historia.

Una de las cosas que tienen los Benchmark es que se basan en una tecnología en especial, antiguamente cuando la tecnología de procesador cambiaba no podía aprovechar las nuevas operaciones disponibles hasta la siguiente versión Optimizada. Realmente era comiso ver las diferencias. Realmente era cómico ver a los de 16bits en plataformas de 32bits. Los micros de 25 y 33 Mhz, decía que eran de 110 Mhz (un i486DLC), cosa que tardaron años en llegar a dichas frecuencias. Esos chips no tenían integrada la unidad de cálculo matemático de punto flotante. Las pocas que lo tenían a veces no eran evaluados correctamente, el Benchmark decía una cosa y la performance era otra.

Hoy día siguen ocurriendo, si uno compara el resultado de cálculo normal del procesador y con la asistencia de los procesadores gráficos, la diferencia va de Grande a "¿A dónde rebotó mi maxilar?". Pero si el resto del sistema operativo y los programas no usan esta opción uno siente que tiene el equipo sub-usado. (y es cierto).

Otro tema es la plataforma de desarrollo con que se compiló el programa medidor de Benchmark. En algunos casos específicos se esconden rutinas para optimizar sólo a un tipo de procesador, (sobre todo si el micro es de la misma empresa que el compilador). Realmente es difícil confiar en algo que no muestra todas sus características. (Allí tienen un buen motivo para desarrollar con herramientas de código Abierto. Un limitante así se vería en el código base de la misma y no mucho tiempo después en la depuración y generaría un producto más fiable).

También tenemos toda la plataforma de hardware y del software. Las cosas no dependen solamente del micro sino que cada elemento del sistema puede hacer una gran diferencia. desde un módulo de RAM con una frecuencia de trabajo mayor,

los valores de la variables del BIOS, al igual que cada componente de la placa madre. La ubicación de una partición específica en el disco como poner la swap de 2GBytes al principio del disco en lugar de al fin del mismo, el tamaño del mismo, el delay de exhibición de la interfaz gráfica. Todas las partes influyen en el resultado. Hasta la calidad de los cables de conexión Sata o USB influyen.

Hay puntos que no se evalúan o se evalúan en forma puntual y no en general. El escalamiento de frecuencias para ahorro de energía hace una diferencia en la evaluación en una plataforma de 32Bits y una de 64Bits. Al reducir la frecuencia del micro según su carga muchos usuarios ven el desempeño de ambas plataformas igual y consideran que no vale la pena migrar a los 64Bits. pero generalmente no miran que el micro esta a distintos niveles de carga del sistema. En una operación específica mientras en 32Bits está entre 40% y 60% en los 64Bits está entre 15% y 32% cosa que varía según el caso. Pero algunos usuarios sólo miran la performance.

Otros detalles son tomados sólo en valores puntuales. Valores de consumo de energía y temperatura de trabajo sólo son tomados en casos máximos o pico de trabajo, pero no en promedio general y un índice de eficiencia de consumo. Una persona puede ver un equipo consumir 65W en lugar de 60W, pero si el primero usa más el procesador gráfico hace que un trabajo de 1hora lo reduce a 40 minutos, es para sacrificar esos 5 Watts con gusto. La temperatura de trabajo depende mucho del tipo de disipado lo cual afecta y mucho a la velocidad y eficiencia del equipo. (Si lo sabrán los Overclockers).

Los Benchmark también pueden ser usados para verificar características de construcción del equipo en fiabilidad. (Muchos fabricantes grandes de equipos ponen uno a funcionar 24Hs en una sala a 48C y una humedad bien alta). Pero en algunos casos esto no es suficiente. Un buen ejemplo fue una falla en la unidad de procesamiento matemático de los primeros Pentium de 60 y 66 MHz. Esta falla sólo se daba en casos muy específicos de operaciones de punto flotante y fue solucionada en los modelos posteriores de 75Mhz y más. Sin embargo ningún Benchmark lo detectaba. (Y para mi gusto deberían hacerlo).

Como se ve los Benchmark son terriblemente relativos. Yo siempre espero a las revisiones de los sitios y revistas que no dependan del fabricante. Los resultados de lugares sobre seguridad también deben ser seguidos antes de adquirir un producto. Quien confiaría en una plataforma con miles vulnerabilidades. (Se asombraría del porcentaje).

También debe ser coherente en resultados entre distintas plataformas e implementaciones. Los celulares se parecen cada vez más a una PC ,(Los celulares de hoy día ya están al mismo poder que los primeros Pentium y algunos pronto tendrán 3D real como los equipos más avanzados de computación), pero es imposible determinar realmente el más eficiente de ellos en plataformas que no tienen nada en común con Symbian, iPhone OS y Android. Y menos fácil va a ser compararlos con PC, Netbook, UMPC o Slates. Necesitamos algo común a todos para medir sus fortalezas y sus debilidades tanto en velocidad como en seguridad y firmeza.

Es Obvio que los Benchmark deben evolucionar para poder responder a todas estas cuestiones. pero lograrlo va a llevar mucho tiempo y esfuerzo. mientras tanto mire mucho y elija con cuidado entre las novedades.

**Claudio De Brasi.**

**Doldraug@gmail.com**

**<http://UL64.blogspot.com>**

**Twitter: @Doldraug**

PD: Un sistema no es tan valioso como los datos que tiene dentro, sino que es tan valioso como ellos más la fiabilidad del sistema. Y esto no sale en los resultados del Benchmark.



## NOTA DE TAPA NÚMERO 24 — De Netscape Navigator a Google Chrome

A finales de los 90 con la salida de Internet Explorer 4 como un rival importante para Netscape Navigator se desencadenó la "browsers war" (guerra de navegadores).

Mucho ha cambiado desde entonces, tanto en el mundo de los navegadores como el desarrollo de estos dentro de Linux.

En ese momento el único navegador potente era cerrado (Netscape Navigator), y el Konqueror daba sus primeros pasos dentro de Kfm (navegador de archivos de KDE 1).

No existía Firefox, que es hijo del proyecto de liberación de Netscape Navigator (Mozilla Suite); ni tampoco Chrome, la palabra google se usaba para anteojos en el idioma inglés y el motor de búsqueda más usado era Altavista.

No es difícil ponerse melancólico con respecto a estos temas, pero siempre es bueno tener perspectiva de todo lo que se ha logrado dentro del mundo del software libre.

Pero de todas las cosas que han cambiado, la más importante es que dentro de Linux se ha incrementado la libertad de elegir, y elegir entre una variedad de potentes navegadores tanto de código abierto como cerrado.

El objetivo de la actual nota es plantear un panorama general de la escena de los navegadores web dentro de Linux, se busca en todo momento informar y no designar ni vencedores ni vencidos.

### FIREFOX (El más compatible)



Es el navegador "por defecto" de Linux, no existe distribución que se precie de ser tal que por lo menos no lo tenga disponible desde sus repositorios.

No es ni más ni menos que el nieto del ya desaparecido Netscape Navigator, y hoy por hoy ostenta un cómodo segundo lugar en los navegadores más usados a nivel mundial.

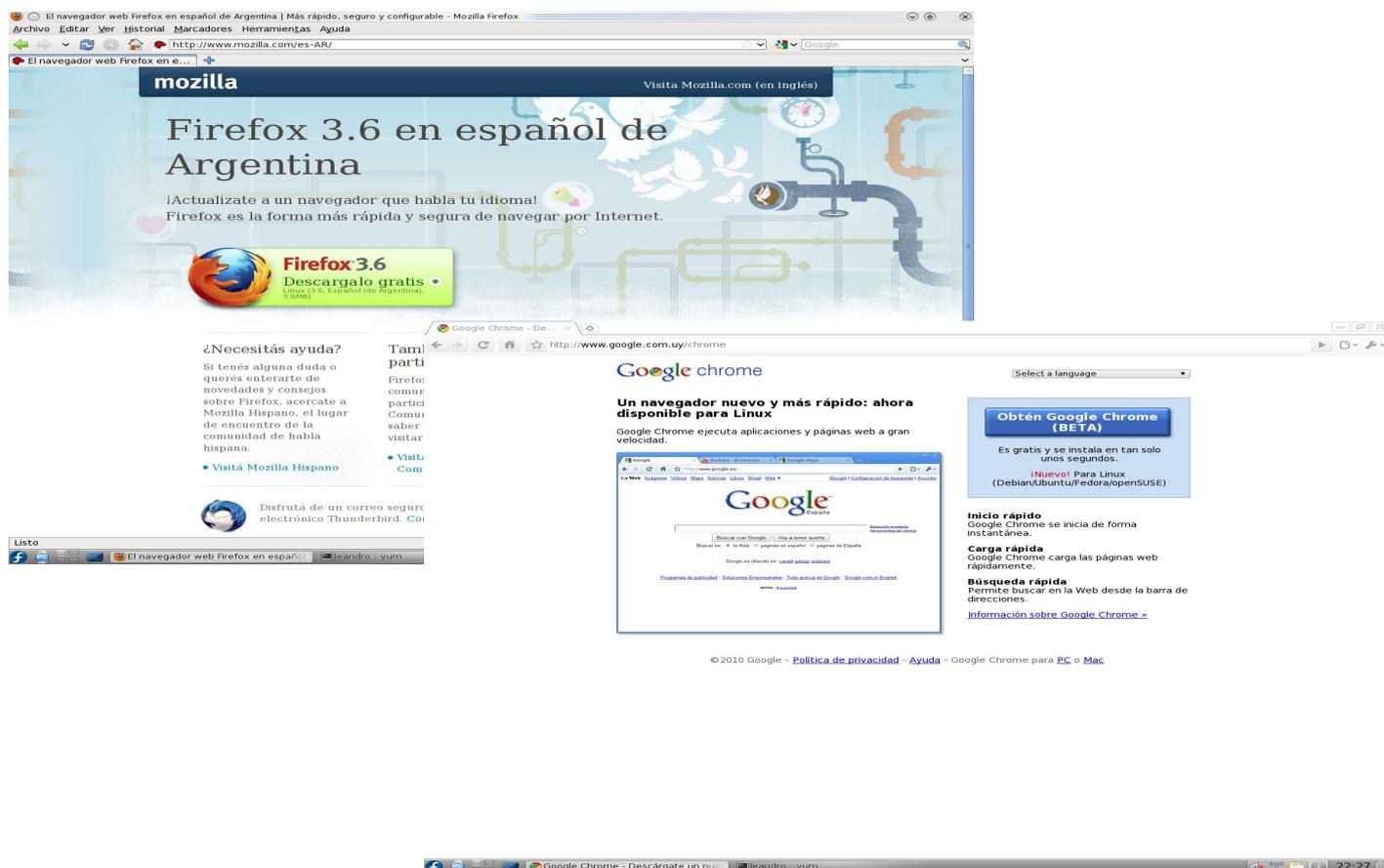
Es robusto, con excelente compatibilidad y con un motor veloz, ningún diseñador web serio se le pasaría por la cabeza no testear la compatibilidad de su página web con Firefox. La colección de Extensiones que tiene es extensa y completa, que junto a su compatibilidad con los sitios, son sus dos mayores virtudes al momento de elegirlo.

Dentro de las cosas que pueden disgustar se encuentra que su interfaz no es ágil, y es un poco anticuada con respecto a la competencia.

Tampoco tiene una velocidad de inicio adecuada y el exceso de Extensiones lo pueden transformar en un programa pesado. La agilidad de la interfaz, disminuciones en consumo de memoria e incremento en velocidad de inicio han sido objetivos de la versión 3.6, que si bien denota avances interesantes en este aspecto, aún esta detrás de sus competidores.

Últimamente debido a la implementación de sandboxing de procesos en los navegadores y otras nuevas tecnologías, puede dar la impresión que Firefox se ha quedado atrás en lo que a seguridad se refiere ya que todavía no ha implementado esta característica (dividir en procesos aislados las pestañas, plugins, etc), pero aún teniendo esto en cuenta, la seguridad y velocidad con que se corrigen fallas de seguridad dentro del mismo es indiscutible.

Gracias a Firefox muchos han conocido el concepto de open source debido a su popularidad. Sin duda no es posible realizar una reseña del open source hoy en día sin que en parte de la misma aparezca la Mozilla Foundation y como su creación cambió este paradigma.



## CHROME (El más rápido)



Es reciente en la familia pero ya tiene más de un año en el mundo de los navegadores.

Aún está en desarrollo para Linux pero seguramente pronto veremos su versión final.

Lo podemos encontrar como Chromium en su versión libre y como Chrome en la de Google. La forma en la cual se maneja este proyecto en referencia a la liberación del código, y el uso de software libre para su construcción ha generado más de un debate, que si bien es interesante conocer, no es el objetivo de esta nota extenderse en este apartado.

Tiene una interfaz acabada y es veloz tanto en la navegación como al momento de iniciarse. Los ingenieros de Google no dejan de asombrarse de la velocidad del sistema gráfico de Linux y la velocidad de respuesta del sistema, tanto es así que basarán el sistema operativo Chrome OS en Linux.

Recientemente ha estrenado una colección de Extensiones en crecimiento, aunque pequeña en comparación con la de Firefox.

La compatibilidad con páginas web de este navegador no llega a ser del nivel de Firefox, pero deslumbra su más avanzada plataforma de Extensiones. Por ejemplo, tanto para agregar como para remover Extensiones no es necesario reiniciar el navegador.

El motor de Chrome es webkit, un motor derivado de KHTML, el motor de Konqueror, nacido hace ya más de 10 años en KFM.

## KONQUEROR (El más integrado con KDE4)



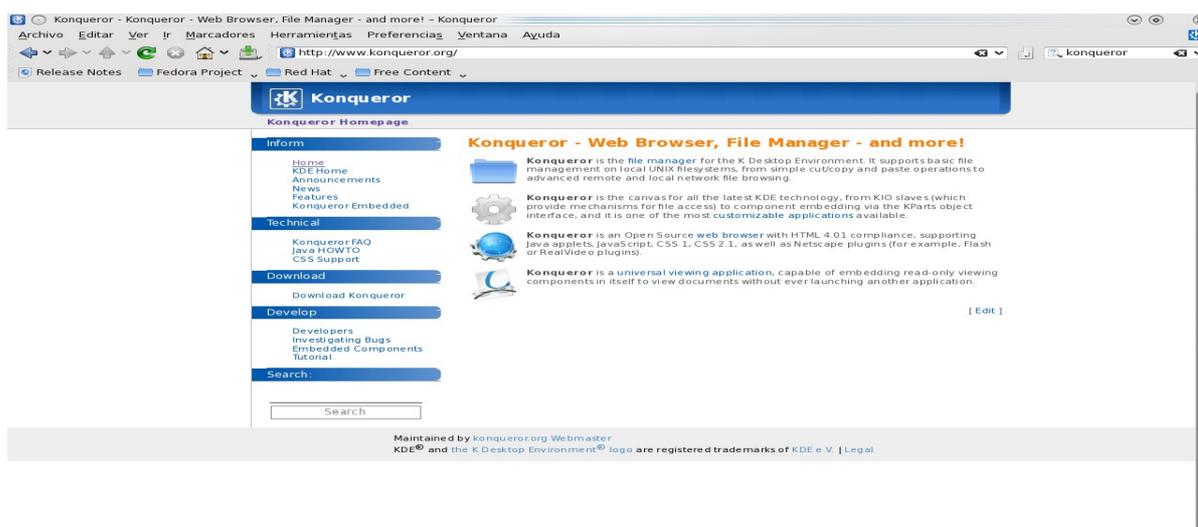
Este navegador es parte de la suite de KDE y es un trabajo en desarrollo desde KDE 1.

La integración con el asombroso KDE 4 y la velocidad de su motor (KHTML) son sus dos grandes puntos fuertes. Lamentablemente para quien usa Gnome, la integración no es la mejor y sus dependencias son excesivas con respecto a KDE.

Esta aparentemente excesiva dependencia es porque Konqueror no sólo es un navegador web sino que es un potente y completo navegador de archivos. Fue el navegador de archivos predeterminado de KDE 2 y KDE 3.

Resumiendo, su punto fuerte, la integración con KDE, es a la vez su punto débil, según del lado de la calle que se mire.

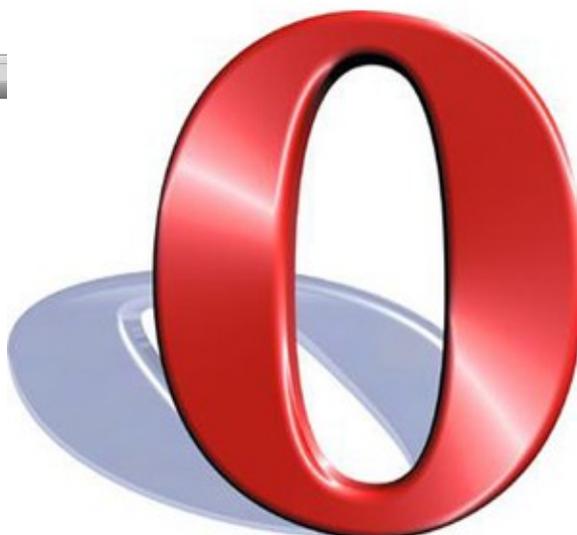
Sea como sea, el mundo del software libre y los usuarios de webkit le deben mucho a este navegador, ya que de su motor se deriva webkit el motor usado entre otros por Chrome y el Safari de Apple.



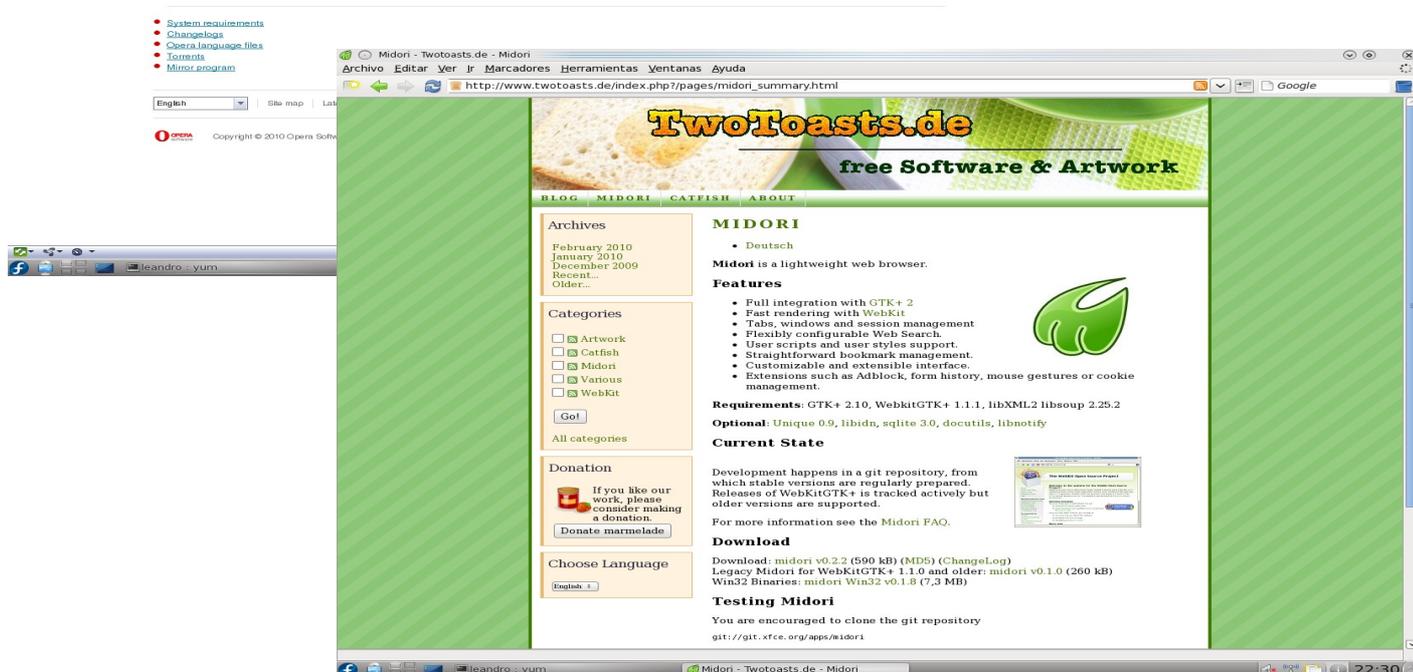
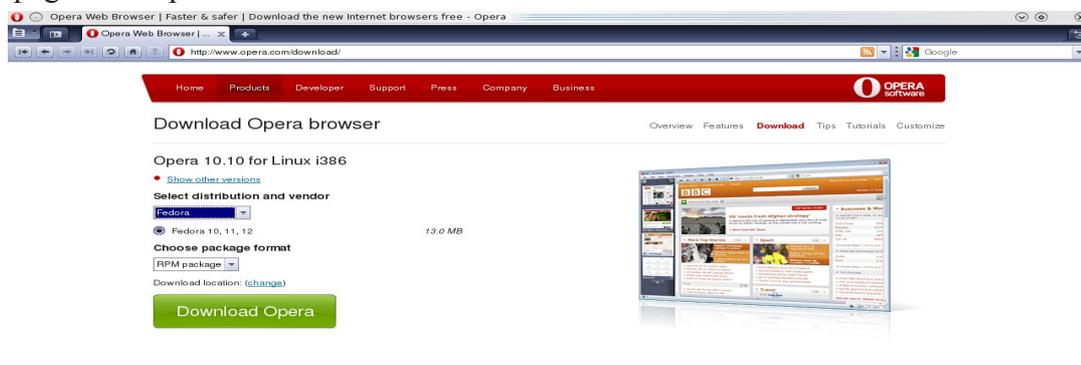
## OPERA (El más completo)

Dentro del mundo de Linux también tenemos la posibilidad de elegir un navegador de código cerrado como es el caso de Opera.

Este navegador se destaca por ser una "suite de navegación". En él podemos encontrar sincronización de datos, chat, mail, notas, widgets, gestos de ratón, etc. Hasta incluso nos provee de su propio servidor web, que en tan solo segundos y de forma extremadamente sencilla puede brindar distintos servicios web desde el navegador.



Si bien es veloz, no lo es tanto como Chrome, especialmente al momento de ejecutar Javascript. Cabe destacar que Opera 10.5 tendrá un motor de compilación Javascript mejorado que dará que hablar. Su interfaz y lo completo que es como suite de navegación lo hacen una opción interesante para muchos que encontrarán ya listas para usar muchas características que usan en otros navegadores mediante Extensiones. Se inicia velozmente y lo podemos encontrar en distintos paquetes para distintas distribuciones desde la página de Opera.



Pero no son todo flores dentro del mundo de Opera, este navegador tienen problemas de compatibilidad con los sitios y su código está herméticamente cerrado, lo cual lo elimina como opción para muchos amantes del software open source.

## MIDORI (El más liviano)

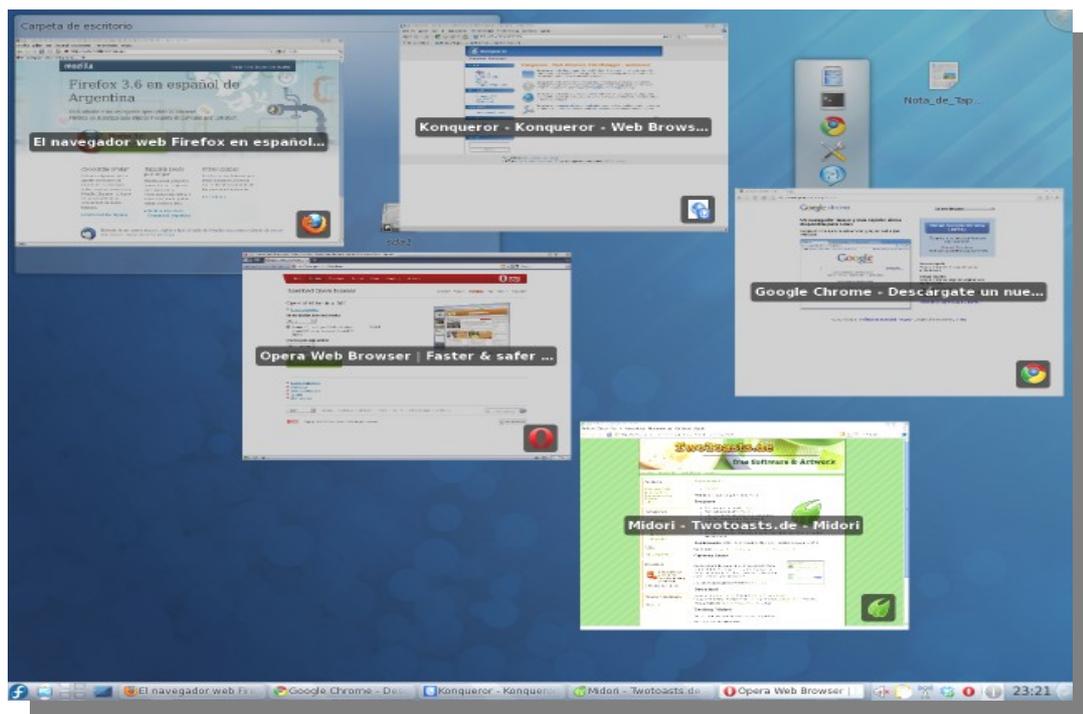


Este proyecto nació por la necesidad de tener un navegador liviano para el entorno de escritorio XFCE.

Usa el motor WebKit por lo cual es veloz y se inicia rápidamente debido entre otras cosas que su interfaz es discreta y minimalista.

Es una excelente opción para sistemas con bajos recursos aunque sus características son reducidas pero pueden ser extendidas con un modesto sistema de Extensiones.

Midori es un navegador que no es potente, para sistemas que tampoco lo son.



Resumiendo, en esta nota se plantearon cinco opciones interesantes en el momento de elegir un programa para navegar la web en Linux, existen más navegadores disponibles pero estos son los más conocidos. No es posible señalar a uno de ellos como el mejor ya que todos tienen características únicas y son navegadores que cumplen con su objetivo.

Cabe destacar que hoy en día existe la libertad de elegir el que más nos gusta o más nos convenga según la situación, hace 10 años sólo podíamos usar el Netscape Navigator.

**Leandro Leites Barrios**  
**tuxinfo@fedora-uy.org**



## Soluciones openSource con soporte real

Implementación de Soluciones Open Source

Capacitación y Soporte en Español

Integración y/o reemplazo de plataformas propietarias



SugarCRM - Primer Partner Oficial  
en la República Argentina



Libertya - Software Libre de Gestión  
Socio Corporativo - Training Center  
autorizado

Oficina Comercial: Adolfo Alsina 425 - Piso 5 - Of. "A" - Ciudad Autónoma de Buenos Aires  
Tel +54 11 4342-2110

[www.disytel.com](http://www.disytel.com)

## Seguridad Web sobre servidores Apache

Es un servidor web (Apache) HTTP de código abierto para plataformas Unix (BSD, GNU/Linux, etc.), Microsoft Windows, Macintosh y otras, que implementa el protocolo HTTP/1.1 y la noción de sitio virtual. Como medida principal de seguridad, el servidor web se debe implementar bajo un entorno chroot, para que éste quede aislado del sistema operativo primitivo del servidor.

### Instalación de Apache2 y mod\_chroot

```
~$ apt-get install apache2 libapache2-mod-chroot debootstrap
Creación del entorno chroot:
debootstrap etch /var/chroot http://ftp.es.debian.org/debian
Copiamos los archivos más importantes a nuestro entorno chroot :
~$ cp -a /etc/resolv.conf /var/chroot/etc/
~$ cp -a /etc/hosts /var/chroot/etc/
~$ cp -a /etc/mime.types /var/chroot/etc/
~$ cp -a /usr/share/zoneinfo/America/Buenos_Aires
/var/chroot//usr/share/zoneinfo/America/Buenos_Aires
~$ cp -a /etc/adjtime /var/chroot/etc/
Instalamos el apache dentro del entorno:
~$ chroot /var/chroot apt-get update
~$ chroot /var/chroot apt-get install apache2
```

Necesitamos copiar el "pidfile" del apache2. Una vez copiado este "pidfile" tendremos que crear un enlace simbólico fuera del entorno. De esta manera nos aseguraremos que esté accesible desde ambos sitios.

### Activamos el mod\_chroot:

```
~$ a2enmod mod_chroot
```

Daremos algunos puntos a tener en cuenta para dar seguridad a un servidor Web Apache2.

```
~$ mv /var/run/apache2.pid /var/chroot/var/run/apache2.pid
~$ ln -s /var/chroot/var/run/apache2.pid /var/run/apache2.pid
```

El siguiente paso es indicarle al Apache2 que utilice nuestro entorno chroot.

Para realizar este procedimiento debemos editar el archivo /etc/apache2/httpd.conf y dejarlo de la siguiente forma:

```
PidFile /var/run/apache2.pid
ChrootDir /var/chroot/
```

Ahora debemos reiniciar el servicio para que este tome los cambios:

```
~$ etc/init.d/apache2 restart
```

### Nota:

*A partir de la versión 2.2.10 de apache, ya no es necesario utilizar libapache2-mod-chroot (ni mod-chroot-common) para enjaular este servicio. De hecho, ese antiguo módulo provoca un conflicto que podréis ver en los logs de apache con forma de [alert] (2)No such file or directory: Can't chdir to . La solución es muy sencilla, borramos/purgamos los dos paquetes mencionados, quitamos el fichero /etc/apache2/mods-enabled/mod\_chroot.load y reiniciamos apache (/etc/init.d/apache2 restart)*

**Módulos:**

Se recomienda activar únicamente aquellas características que vamos a utilizar para minimizar riesgos.  
Desactivación de módulos:

```
~$ a2dismod alias
~$ a2dismod auth_basic
~$ a2dismod authn_file
~$ a2dismod authz_default
~$ a2dismod authz_groupfile
~$ a2dismod authz_host
~$ a2dismod authz_user
~$ a2dismod autoindex
~$ a2dismod cgi
~$ a2dismod dir
~$ a2dismod env
~$ a2dismod mime
~$ a2dismod negotiation
~$ a2dismod php5
~$ a2dismod rewrite
~$ a2dismod setenvif
~$ a2dismod ssl
~$ a2dismod status
```

**Activación de modulos mínimos:**

```
# Default page (e.g. index.html)
~$ a2enmod dir
~$ a2enmod mime
# Language preference
~$ a2enmod negotiation
~$ a2enmod php5
~$ a2enmod rewrite
# Workarounds for certain browser bugs
~$ a2enmod setenvif
# Allows access rules based on hosts (allow from...)
a2enmod authz_host
```

**Usuario/Grupo con permisos de iniciar el servicio:**

Antes que nada debemos hacer que el usuario no pueda loguearse al sistema, para realizar este procedimiento ejecutamos:

```
~$ passwd -l www-data
```

Debemos tener en cuenta de tener configurado como usuario y grupo: “www-data”

**Deshabilitamos el modo trace/track:**

En general los comandos HTTP TRACE y TRACK no son utilizados para servir páginas y por tanto, podemos desactivarlos para evitar que un usuario malintencionado los utilice para intentar atacar. Editamos la configuración del Apache agregando:

```
TraceEnable off
```

**Tiempo de espera:**

```
TimeOut 30
```

Permite reanudar las conexiones para peticiones consecutivas:

```
KeepAlive On
```

Permite hasta 100 peticiones para la misma conexión

```
MaxKeepAliveRequests 100
```

Esperar hasta 10 segundos a la siguiente petición antes de cerrar la conexión:

```
KeepAliveTimeout 10
Redireccionamiento de errores:
ErrorDocument 500 'Mensaje Error'
ErrorDocument 402 /error402.html
ErrorDocument 403 http://www.server.com
```

### Restringir el acceso a archivos de respaldo.

```
<FilesMatch "^\. (ht) | \. (ini|phps|log|sh|bak|l|old|swp|bkp|zip|rar|sql|
tar|tar\.gz|tgz|inc|gzip)$ | (\.*~)$">
    Order Allow,Deny
    Deny from all
</FilesMatch>
```

### PHP

Para activar el soporte de php bastará con instalarlo fuera de la jaula (sólo hace falta el php5-common).

```
~$ apt-get install php5 libapache2-mod-php5 php5-gd php5-ps php5-cli php-pear php5-gd
```

```
~$ chroot /var/chroot apt-get install php5-common
```

Reiniciamos apache2 para comprobar que todo ha ido bien hasta este punto.

```
~$ /etc/init.d/apache2 restart
```

### Variables:

**expose\_php** - Si está en “off” se va a ocultar información que puede comprometer la seguridad del servidor web como la versión de PHP que usamos y extensiones.

```
expose_php = Off
```

**max\_execution\_time** - Esto determina el tiempo que un script puede tomar en correr, si estás usando scripts que consumen muchos recursos tal vez te convenga ajustar esto de la manera más conveniente.

```
max_execution_time = 30
```

**memory\_limit** - Si el script usa mucha memoria para correr de manera efectiva, ya que algunos de los servicios de hosting compartido sólo permiten desde 7 MB hasta 16 MB, se recomienda 32 MB.

```
memory_limit = 32M
```

**disable\_functions / disable\_classes** - Este parámetro está combinado y los dos tienen la misma función, permiten deshabilitar alguna función o clase, esto es muy útil si no queremos que PHP tenga acceso a funciones problemáticas como *exec* o *fopen*.

**display\_errors** - Este parámetro determina si los errores deben ser puestos en pantalla como parte de la salida o si deben ser ocultados al usuario.

```
display_errors = Off
```

**log\_errors** - Indica si los mensajes de error de un script deben ser registrados en la bitácora de errores del servidor o `error_log`. Esta opción es por lo tanto específica al servidor.

```
log_errors = On
```

**display\_startup\_errors** - Aun cuando `display_errors` esté activo, los errores que ocurren durante la secuencia de arranque de PHP no son mostrados. Es muy recomendable mantener `display_startup_errors` deshabilitado, excepto en tiempos de depuración.

```
display_startup_errors = Off
```

**safe\_mode** - Activando este parámetro, los scripts en PHP serán accesibles solamente cuando son los dueños del script. Es uno de los métodos más importantes de seguridad en PHP.

```
safe_mode = on
```

**safe\_mode\_gid** - Si activamos `safe_mode`, entonces `safe_mode_gid` debe desactivarse. Para acceder a los scripts, no sólo hay que ser los dueños del script, sino que también del grupo del dueño del script.

```
safe_mode_gid = on
```

**open\_basedir** - PHP será accesible sólo a los archivos especificados en dichos directorios y sus subdirectorios.

```
open_basedir = "/var/chroot/var/www/"
```

**disable\_functions** - Deshabilita aquellas funciones del lenguaje que puedan poner en riesgo la seguridad del sistema.

```
disable_functions = dl, exec, shell_exec, system, passthru, popen, pclose, proc_open, proc_nice,
proc_terminate, proc_get_status, proc_close, pfsckopen, leak, apache_child_terminate, posix_kill,
posix_mkfifo, posix_setpgid, posix_setsid, posix_setuid
```

### Mod-Security

Es un módulo de Apache que brinda detección y prevención de intrusos para el servidor web.

```
~$ wget http://www.modsecurity.org/download/modsecurity-
apache_2.5.2.tar.gz
~$ tar -zxvf modsecurity-apache_2.5.2.tar.gz
~$ aptitude install libxml2 libxml2-dev lua5.1 liblua5.1-dev
~$ aptitude install apache2-prefork-dev
Debemos tener activado el módulo "unique_id"
```

```
~$ a2enmod unique_id
```

Ahora debemos ingresar al directorio que fue descomprimido:

```
~$ cd modsecurity-apache_2.5.2
~$ make
~$ make test
~$ make install
~$ make clean
```

El siguiente paso es agregar la carga del módulo en la configuración del apache.

Editamos el archivo /etc/apache/apache2.conf

Agregamos:

```
LoadFile /usr/lib/libxml2.so
LoadFile /usr/lib/liblua5.1.so
LoadModule security2_module /usr/lib/apache2/modules/mod_security2.so
```

Este módulo requiere de reglas de control para su funcionamiento.

```
~$ mkdir /etc/apache2/modsecurity
```

Editamos nuevamente la configuración del Apache y agregamos:

```
Include /etc/apache2/modsecurity/*.conf
```

### Ahora bajamos las reglas:

```
~$ wget http://www.modsecurity.org/download/modsecurity-core-rules_2.5-
1.6.0.tar.gz
~$ tar -zxvf modsecurity-core-rules_2.5-1.6.0.tar.gz
```

Debemos copiar las reglas al directorio previamente creado, debemos copiar las reglas dependiendo de las necesidades por lo que se necesitará de criterio y conocimiento, en algunos casos no podremos agregar todas ya que esto podría limitar o impedir el funcionamiento de nuestro sitio web ya que se limita la interacción que el cliente puede tener con el servidor.

Lo básico es agregar el archivo modsecurity\_crs\_10\_config.conf que es el que contiene la configuración básica de Mod Security, este archivo, si bien está en inglés, explica muy bien el significado de cada directiva que contiene y podemos modificarlo según nuestro parecer

```
~$ cd modsecurity-core-rules_2.5-1.6.0
~$ cp * /etc/apache2/modsecurity
```

Se debe agregar un path válido de los archivos de log en la configuración de la regla default, estas sentencias son las siguientes:

```
SecAuditLog /var/log/mod_security/audit.log
SecDebugLog /var/log/mod_security/debug.log
~$ apachectl restart
```

## MYSQL

Es un sistema de gestión de base de datos. - El mismo no va a estar sobre el entorno chroot por 2 razones.

La primera de ellas es por compatibilidad, ya que así garantizamos que las bases de datos puedan ser usadas sin problemas desde fuera de la jaula. La segunda es que mysql no es un servicio tan "inseguro" como puede resultar apache. Primero instalamos mysql (y establecemos la contraseña del administrador), y después lo "engañamos" para que cree su 'socket' y el 'pidfile' tanto fuera como dentro de la jaula.

```
~$ apt-get install mysql-server-5.0 mysql-client-5.0 php5-mysql
```

Para establecer la contraseña del administrador tenemos dos maneras en Debian. La primera de ellas (la más sencilla) es reconfigurar el paquete mysql-server-5.0:

```
~$ dpkg-reconfigure mysql-server-5.0
```

La segunda es el modo manual.

```
mysql -u root
mysql> UPDATE mysql.user SET Password = PASSWORD('pass') WHERE user =
'root';
mysql> FLUSH PRIVILEGES;
mysql> quit;
```

Importante: hay que parar ahora el servicio de mysql:

```
~$ /etc/init.d/mysql stop
```

Movemos la carpeta del pidfile y el socket de mysql y enlazamos

```
~$ mv /var/run/mysqld /var/chroot/var/run/mysqld
~$ ln -s /var/chroot/var/run/mysqld /var/run/mysqld
```

Iniciamos el servicio de mysql:

```
~$ /etc/init.d/mysql start
```

### Comandos para la verificación del sistema

Vamos a dar algunos tips para tener controlado nuestro sistema:

Nos muestra el estado de todas las particiones de nuestro sistema:

```
~$ df -h
```

Presenta la cantidad de megas que ocupa el directorio actual:

```
~$ du -ms
```

Control del ancho de banda usado:

```
~$ apt-get install bwm-ng
```

```
~$ bwm-ng
```

Para verificar las conexiones de red podemos utilizar el siguiente comando:

```
~$ netstat -atunp
```

Para obtener un listado de los procesos del sistema ordenados por la memoria consumida podemos utilizar el siguiente comando:

```
~$ ps -A --sort=-rsz -o pid,vsz,rssize,pmem,comm
* pid: Process ID
* vsz: Virtual Memory Size (includes RAM & Swap)
* rssize: Resident Memory Size (only RAM)
* pmem: Ratio of the process's resident set size to the physical
memory on the machine
```

### Referencias

<http://www.esdebian.org/wiki/>

<http://www.marblestation.com/blog/>

<http://www.php-hispano.net>

## Páginas recomendadas de Tuxinfo

Mes a mes vamos a ingresar nuestros sitios más destacados además de útiles para que nuestros lectores puedan recorrer tomando información relevante acerca de distribuciones, aplicaciones, utilidades, etc.

Por supuesto que no podemos ingresar todas las que quisiéramos por razones de espacio, pero poco a poco estarán reflejadas en esta sección. Además aceptamos las tuyas para ser publicadas, como también poder brindar difusión a los sitios propios de cada uno de nuestros lectores (para ingresar sus sitios favoritos deben enviar un mail a [info@tuxinfo.com.ar](mailto:info@tuxinfo.com.ar)).

Ariel M. Corgatelli

### Alt1040

Excelente blog de tecnología en general, el cual cuenta con un aire muy renovado y tendencia hacia el software libre.

Cultura Geek Apple Software Videojuegos Gadgets Móviles HD Más temas | hipertextual

León Krauze y Twitter: viendo la paja en ojo ajeno... 26 comentarios

Google anuncia Google Buzz 58 comentarios

La computación cuántica y sus implicaciones 32 comentarios

Las 5 fases de reacción de las compañías a los productos de Apple 54 comentarios

**ALT1040** LA GUÍA DEL GEEK

Buscar... CONTACTO

Economía y Empresas Hardware Internet

## Google ofrecerá fibra óptica de 1Gbps en Estados Unidos

Por Axel Marazzi el 11 de Febrero de 2010

Si hay una de las cosas que no hay absoluta duda es que **Google** es una de las empresas más importantes dentro de la red y poco a poco se va metiendo en otros terrenos como hizo con el lanzamiento de su primer móvil, el **Nexus One**, y ya hace más tiempo, la presentación de su sistema operativo para celulares, **Android**.

Recientemente, con el lanzamiento de **Buzz**, incursionó en el mundo de las redes sociales y, si bien al parecer no está teniendo tan buena recepción, la realidad es que la gente, por inercia y por estar al lado del botoncito que dice *Inbox* en su casilla de correos, al menos, ingresará a ver qué está pasando (cuestión de simplicidad).

Pero la compañía, como si se tratara de un pulpo gigante (el más grande del mundo, de hecho), también quiere meterse en el mundo de los ISP. ¿Cómo? Sí, ayer **Google** anunció a través de su blog que se meterá en el mundo de las infraestructuras de red empezando a trabajar -en el futuro cercano y solamente en Estados Unidos- en su propia red de fibra óptica de alta velocidad.

¿Te interesa la fotografía y la animación?

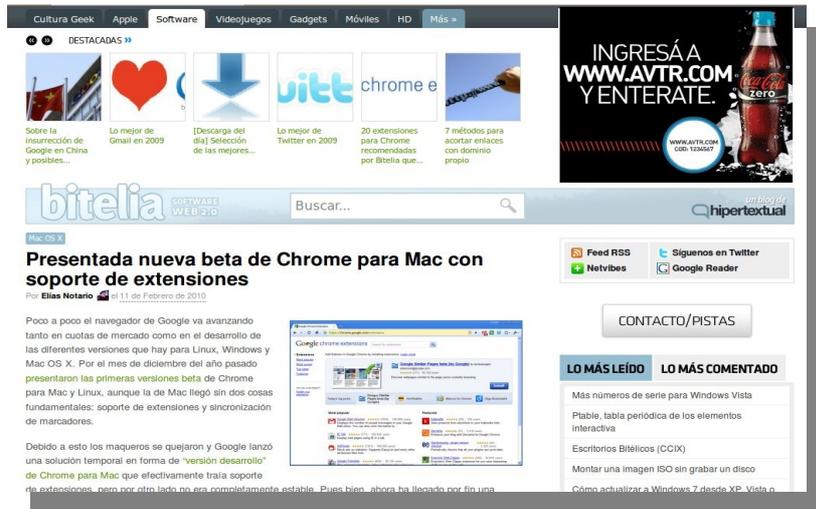
Feed RSS | Síguenos en Twitter  
Netvibes | Google Reader  
Archivo | Enviar listas

Lo más leído | Lo más comentado



### Bitelia

Bitelia es un blog general de software libre en el cual se trata cada tema de una forma muy profesional. Y además es continuamente actualizado.



### MuyLinux

Excelente blog en donde vamos a encontrar todo tipo de información relacionado a nuestro querido sistema GNU/Linux.



### UbuntuTips

No hace falta decir que este blog es uno de los elegidos cuando necesitamos encontrar algún tipo de truco para que nuestra distribución Ubuntu funcione de maravilla.



## Fedora Project - Valores Fundacionales

A partir de los primeros días del mes de Noviembre de 2009 se ha puesto en marcha la página web [fedora-uy.org](http://fedora-uy.org) con el objetivo de promocionar el uso de Fedora Linux y ser una extensión en Uruguay del Fedora Project ([fedoraproject.org](http://fedoraproject.org)).

Fedora Linux es una distribución de Linux creada de forma comunitaria con el apoyo de Red Hat, el proveedor número uno de Linux en el mundo.

Esta comunidad es una comunidad pujante e innovadora que cree fuertemente en el software libre y Linux.

Por eso no solamente los invitamos a visitar la primer página uruguaya del proyecto Fedora, sino a unirse a esta comunidad cuyo objetivo es compartir, impulsar y evolucionar, este gran sistema operativo.

A partir de este número compartiremos mensualmente información sobre Fedora y nuestra comunidad en este espacio quedando abiertos a sugerencias y preguntas de todos para saber sobre qué tienen curiosidad con respecto a la comunidad y la distribución, y así poder adaptar las próximas entregas a sus necesidades.

En repetidas oportunidades mencionaremos la comunidad de fedora, esto se debe a que la misma es tan importante como el S.O. para el proyecto, por eso en esta primer entrega vamos a ver cuáles son los valores fundacionales de Fedora Project



### Valores Fundacionales de Fedora Project

Estos se describen mediante cuatro palabras que comienzan con la letra **F** en el idioma

**inglés, Freedom - Libertad:** Representa la dedicación al software y contenido libre. Hacer avanzar el contenido y software libre es uno de los objetivos centrales de Fedora Project. Muchas veces este cometido no permite tomar el camino fácil ya que actualmente no hay versiones libres completas a algunas soluciones de software (Flash) o codecs (MP3), pero sí existen alternativas. Para quienes lo deseen se encuentran repositorios de terceros con software que no es 100 % libre o no es compatible con las políticas de licencias de Fedora. Dentro del proyecto se desarrollan alternativas libres a código privativo, a modo de ejemplo podemos citar los drivers libres de NVIDIA (Nouveau). Red Hat, la empresa que patrocina el proyecto es ejemplar en su compromiso con el software libre.

**Friends - Amigos:** Representa la fuerza de la comunidad. La comunidad Fedora está hecha de gente de todos los caminos de la vida, trabajando unidos con el objetivo de hacer avanzar el software libre.

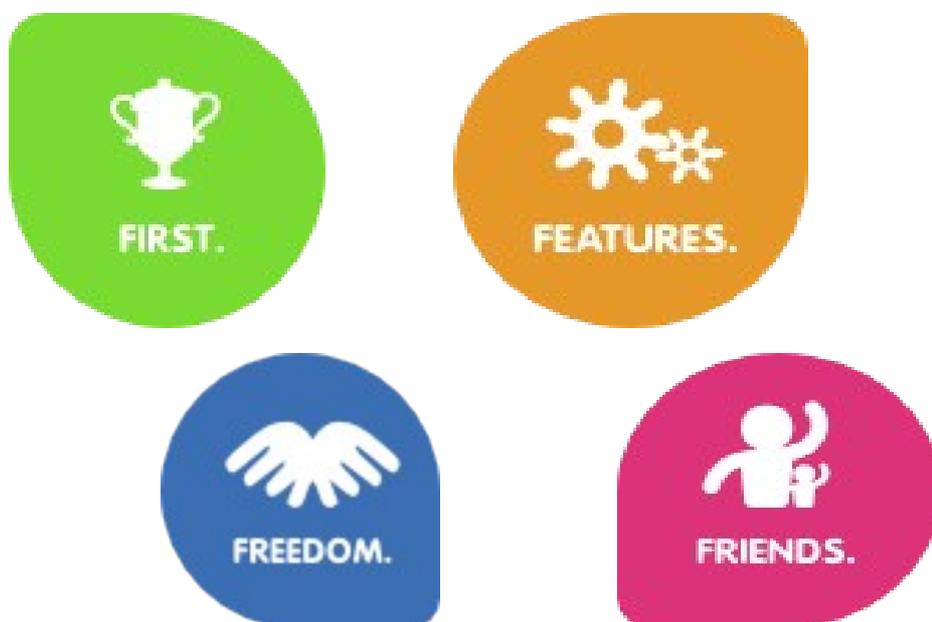
Hay un lugar para todos los que quieran ayudar, sin necesariamente tener habilidades técnicas, mientras crean en los valores del proyecto. Se acepta el debate y muchas veces la comunidad se hace oír y sus voces generan cambios. Existe una fuerte unión entre Red Hat y la enorme comunidad de voluntarios de Fedora, ya que se entiende que esta sociedad es vital para el éxito del proyecto.

**Features - Características:** Representa el compromiso por la excelencia. La comunidad de Fedora crea y desarrolla muchas de las características que han vuelto a Linux poderoso, flexible y usable para un amplio espectro de millones de usuarios, administradores y desarrolladores alrededor del mundo. La innovación dentro de la comunidad es permanente y las características agregadas en cada nueva versión muchas. El proceso de desarrollo de características nuevas es abierto y transparente y cualquiera puede participar en el mismo. Gracias a todas estas características Fedora puede ser usada como desktop, como servidor, para desarrollar software, para diseño gráfico, para jugar juegos, en un servidor, en un netbook, etc

**First - Primero:** Representa el compromiso por la innovación. Fedora provee siempre lo último en software libre, sin descuidar la estabilidad ni la calidad. Lo que hoy es presente de nuestra distribución será el futuro en el resto, llevando adelante en muchos casos todo el proceso de adopción de nuevas tecnologías las cuales beneficiarán en el futuro a toda la comunidad Linux. El ciclo de publicación de nuevas versiones de Fedora (6 meses) está basado en este valor. Dentro del proyecto se prioriza la innovación y el desarrollo en vez del soporte de largo plazo, por eso los esfuerzos se centran en esto por lo cual el soporte de actualizaciones de cada versión es de 13 meses.

Fedora siempre proporciona el futuro, primero.

**Basado en:** <https://fedoraproject.org/wiki/Foundations>



Bueno, nos despedimos hasta el próximo mes y esperamos su feedback a través del mail [tuxinfo@fedora-uy.org](mailto:tuxinfo@fedora-uy.org)

Por más información sobre Fedora y la comunidad pueden ingresar a <http://fedoraproject.org/> y <http://fedora-uy.org/> para la comunidad uruguaya.

## openSUSE 11.2 elegante, rápida y estable

No podía comenzar el primer artículo del año sin desearles ¡Feliz 2010 para todos!

En esta oportunidad vamos a instalar y probar openSUSE 11.2, algo que quería hacer hace rato, dado que esta fue una de las primeras distribuciones que me animaron a meterme cada vez más en el fantástico mundo del software libre.

### Aclarando.

Como bien habrán visto en el rincón del lector, se suscitó una pequeña polémica con la entrega anterior de Fedora 12, que por suerte (Y como no podía ser de otra manera) terminó de maravillas; sin embargo, aclaro. Los laboratorios que publico en Tuxinfo, son para usuarios que se inician en este mundo, no son para nada técnicos, están escritos en un lenguaje común y corriente, y desde la óptica del usuario iniciado que alguna vez fui (y soy) ya que siempre hay algo nuevo que aprender en GNU-Linux.

Para escribir notas técnicas hay colaboradores muchos más calificados que este servidor en la revista. Me recuerdo todavía comprando las revistas europeas de GNU-Linux, las cuales llegaban cuando la distribución de tapa estaba caducando, leer la nota y pensar ¿De qué cuernos está hablando este ser humano? Ayudando en poco y nada a la difusión y adopción de esta filosofía de software; e incrementando la falsa idea de GNU-Linux es un Sistema para ñoños/nerds. Fin de la catarsis :)

Comenzando.

La instalación de openSUSE es bastante similar a la Ubuntu, salvo que luego de la instalación base, reinicia para configurar el hardware encontrado. No obstante lo cual, como decía Papo en su canción; vamos a repasar el proceso en imágenes.

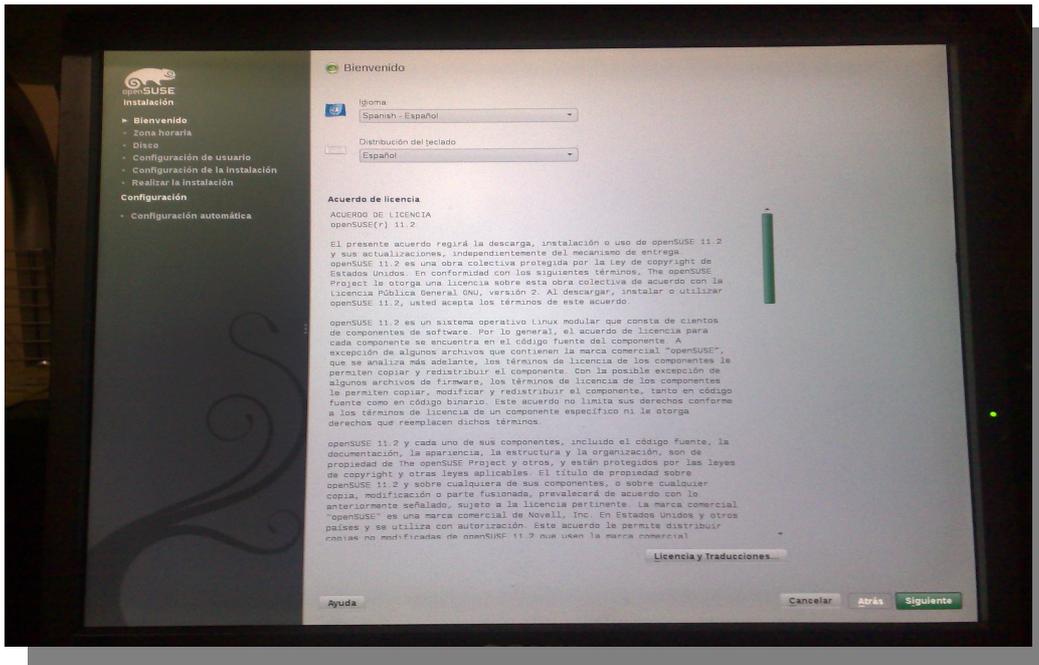
Esta es la pantalla de bienvenida, en la que configuramos el idioma del sistema y la distribución del teclado. Luego como es de suponer, la de la configuración regional.

### openSUSE 11.2 elegante, rápida y estable

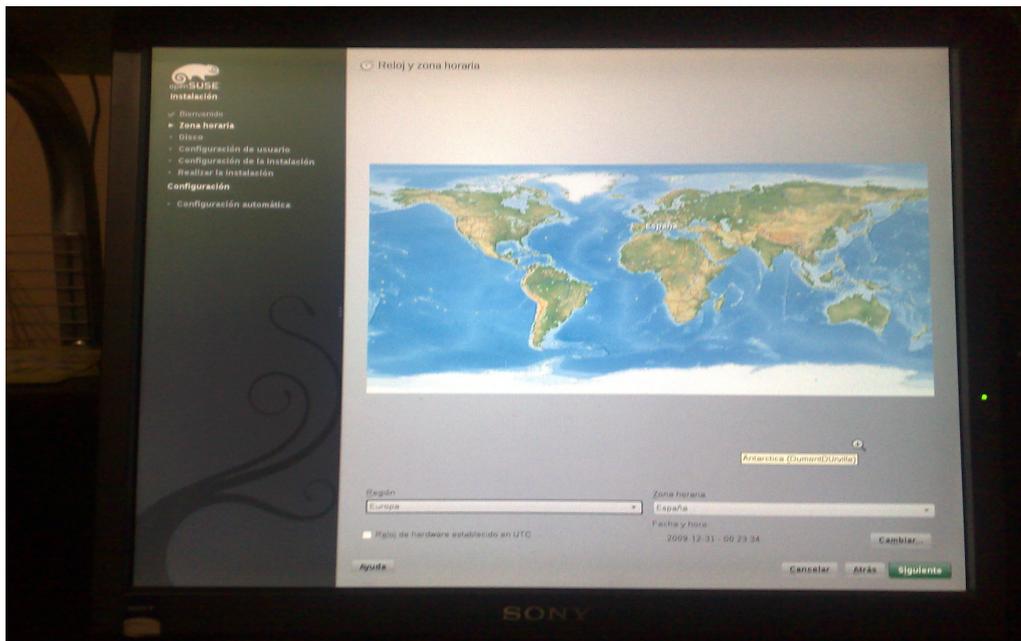
**No podía comenzar el primer artículo del año sin desearles ¡Feliz 2010 para todos!**

En esta oportunidad vamos a instalar y probar openSUSE 11.2, algo que quería hacer hace rato, dado que esta fue una de las primeras distribuciones que me animaron a meterme cada vez más en el fantástico mundo del software libre.



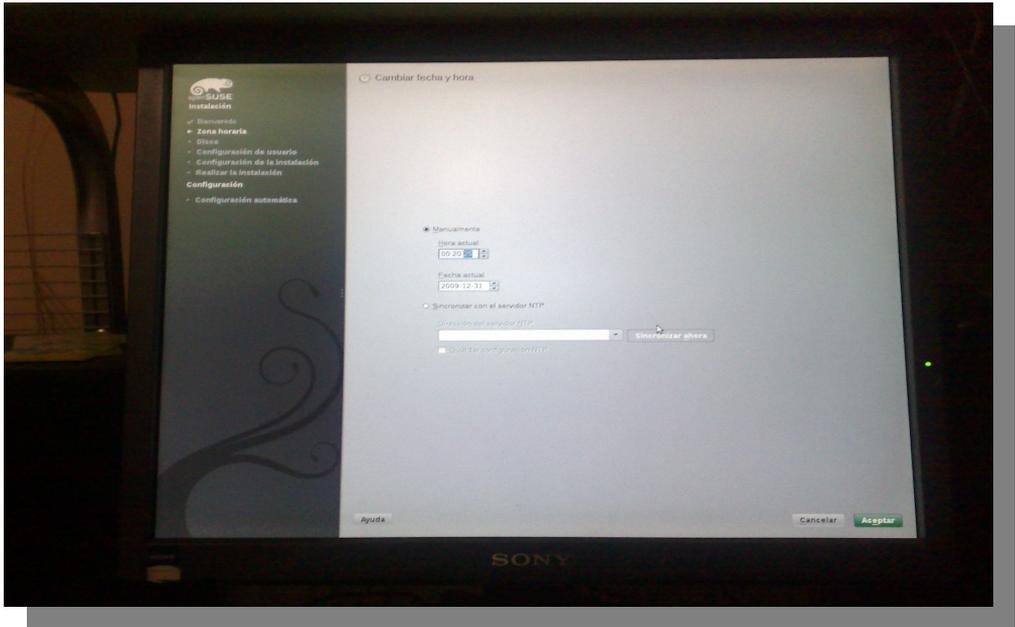


Esta es la pantalla de bienvenida, en la que configuramos el idioma del sistema y la distribución del teclado. Luego como es de suponer, la de la configuración regional.



Le sigue la configuración del reloj y el servidor NTP en caso de que queramos tener sincronizada la PC con algún servidor de hora.





El siguiente paso será entonces aceptar la configuración de particiones sugerida por openSUSE o Editarlas, yo elegí editarla. Y configurarlas de la siguiente forma:

8 GB para swap

30 para “/”

El resto para “/home”

Y lo hice en el 2do disco de mi desktop, el que uso para instalar y desinstalar sistemas.

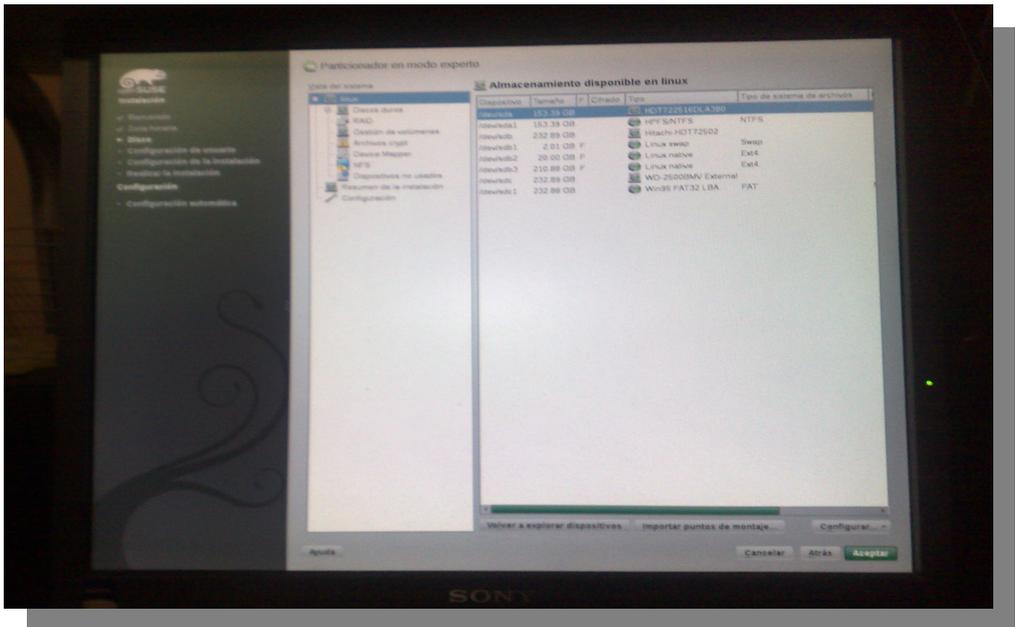
El siguiente paso será entonces aceptar la configuración de particiones sugerida por openSUSE o Editarlas, yo elegí editarla. Y configurarlas de la siguiente forma:

8 GB para swap

30 para “/”

El resto para “/home”

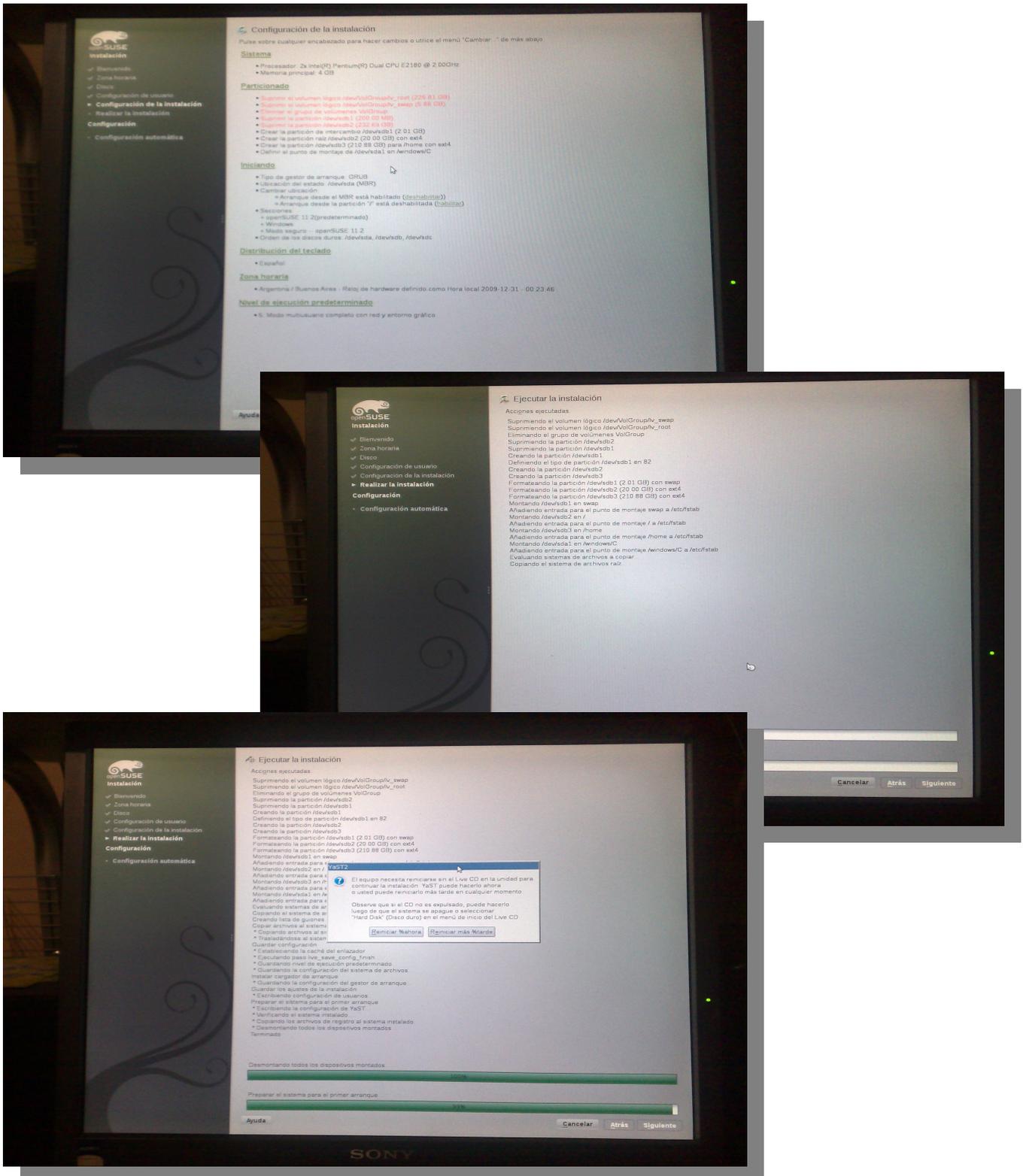
Y lo hice en el 2do disco de mi desktop, el que uso para instalar y desinstalar sistemas.



Quedando como se aprecia arriba. Lo que sigue es la configuración del usuario de uso diario, donde si chequeamos usar la misma clave para la administración del sistema, funcionará de forma similar a Ubuntu. Un único usuario, que usa su misma clave para administrar el sistema, solo que deberá tipear **su** y luego el password, para luego ingresar el comando.

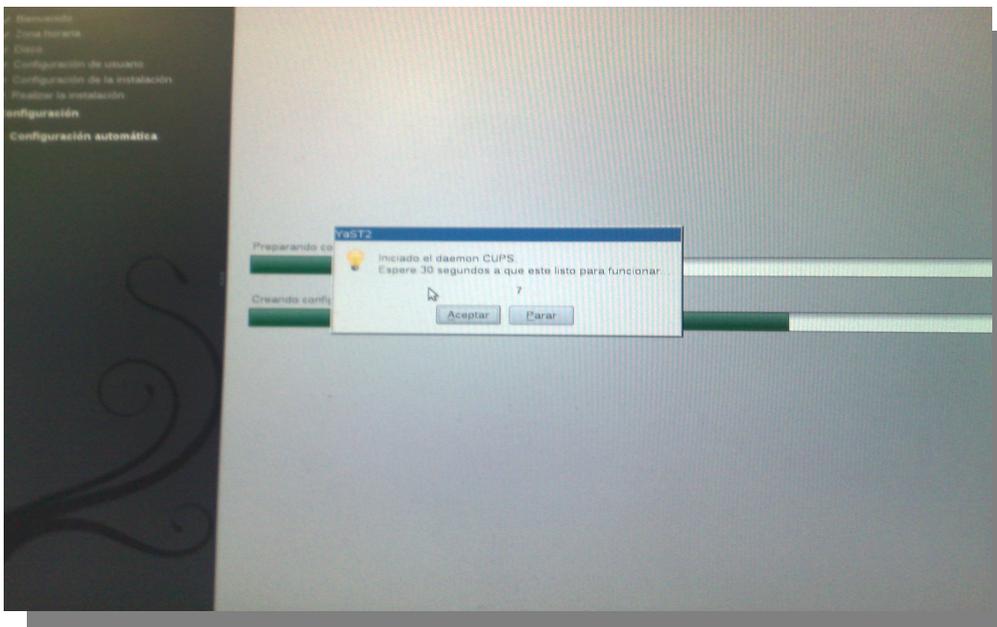
Mientras que en Ubuntu es **sudo** comando, y luego el password.

En la pantalla a continuación se nos presenta el resumen de la instalación antes de proceder a instalar, la instalación base y luego vemos cómo se van iniciando los distintos módulos del kernel al arrancar el sistema.





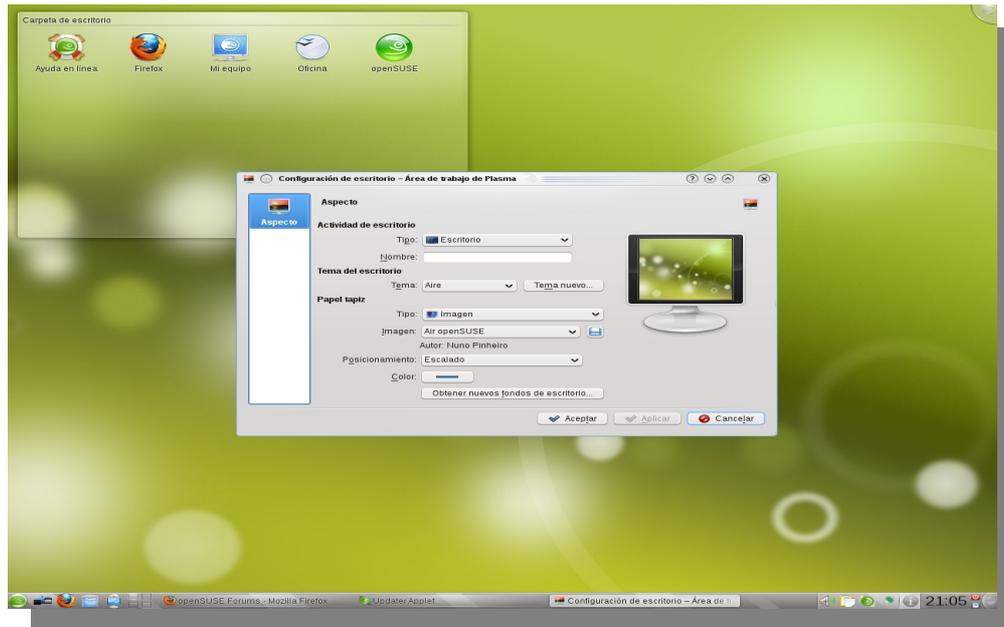
Luego del primer arranque Yast comenzará a configurar el hardware detectado.



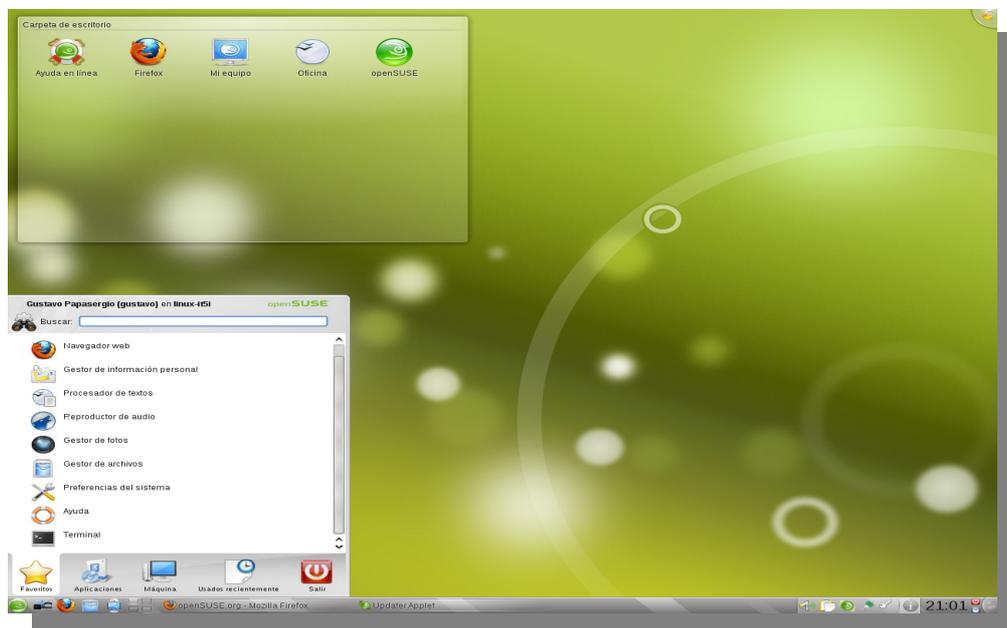
En esta captura está configurando el servidor de impresión Cups. Luego de unos minutos más el elegante escritorio de openSUSE estará ante nuestros ojos. Me gusta muchísimo, dado que es (desde mi criterio) elegante, minimalista y muy funcional, sin perder por eso performance. ¡Impecable!



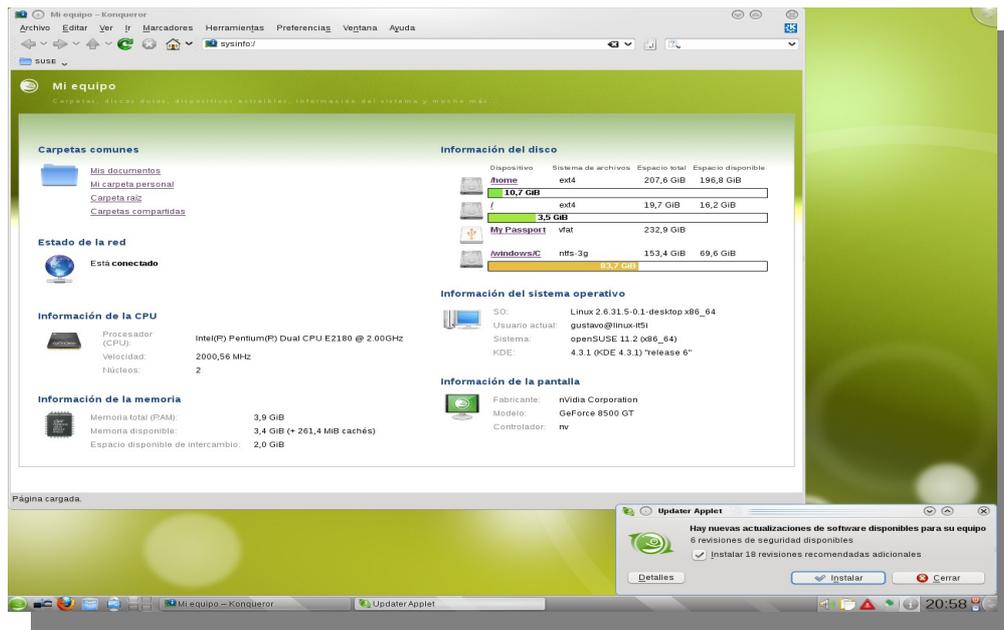
Abajo vemos las opciones de configuración del escritorio, en el cual podemos elegir el modo presentación, para que cambie los fondos cada tanto tiempo, de alguna carpeta en particular. Por defecto usará el directorio `/usr/share/wallpapers`.



El Lanzador de aplicaciones (Menú inicio), es un verdadero utilitario, todo se puede realizar desde allí, dividido en 5 pestañas que se auto seleccionan al pasar el mouse sobre ellas, y desplazándose hacia la izquierda cuando avanzamos entre los menús. Además posee un buscador muy útil en su parte superior, el cual traerá todas las coincidencias a medida que vamos tipeando, y lo hace a una excelente velocidad. La experiencia de usuario al usar el lanzador de aplicaciones de openSUSE, es realmente placentera. Les dejo la captura.



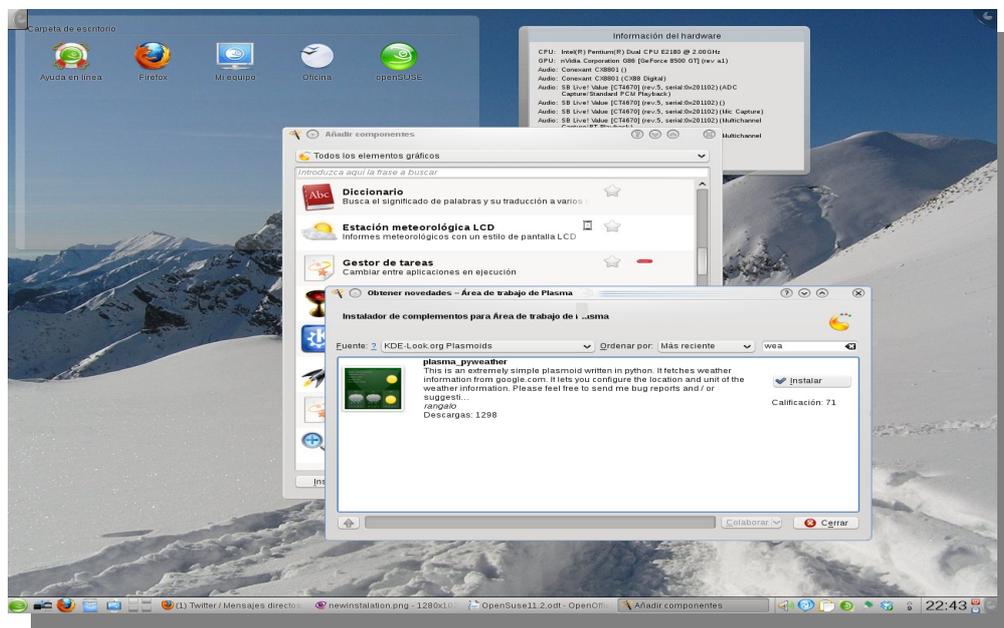
Las vistas de carpeta, o carpetas de escritorio, el área translúcida que se puede observar en el ángulo superior izquierdo, es otro de los grandes utilitarios de Plasma, la interfaz de escritorio de KDE 4. Permitiendo tener una o varias carpetas empotradas en el mismo, con los accesos directos que más utilizamos, pero sin tener el desorden típico de los iconos desparramados por todo el escritorio. Esto me gustó muchísimo.



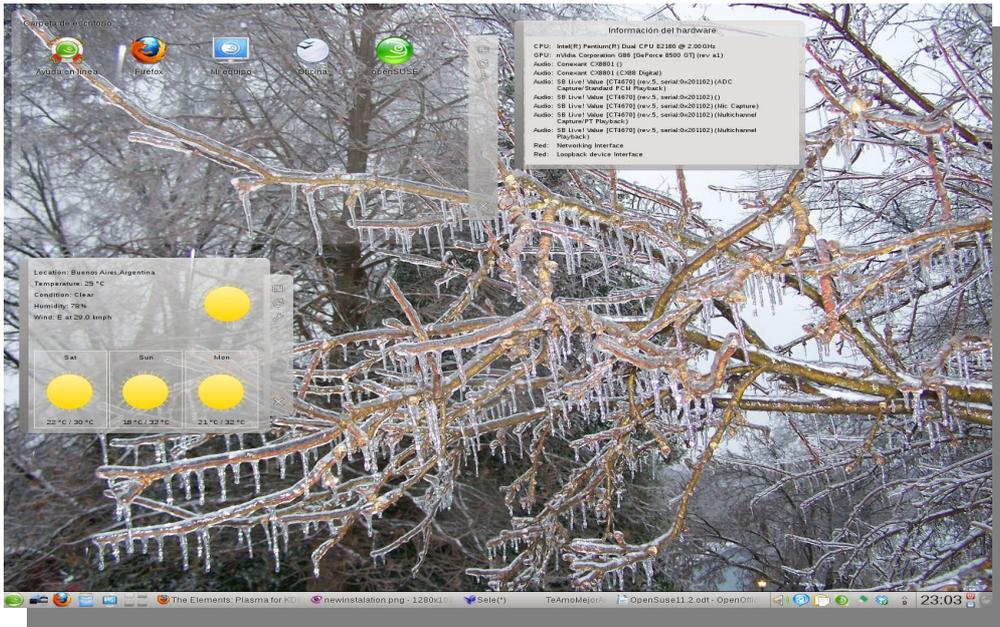
En la imagen que sigue, pueden ver una vista de mi PC abierta en estas carpetas especiales, más el notificador automático de actualizaciones.

## Plasma y sus Plasmoides

Gran parte de la belleza de KDE 4, se debe a plasma, sus plasmoides y las muchas funcionalidades que ambos le dan al escritorio. Como se observa en la siguiente captura.



Agregar un nuevo plasmoid, es tan fácil como hacer click derecho en el escritorio y seleccionar nuevo elemento gráfico, para que se vea como a continuación. Queda lindo ¿No? Y esto no es nada, el escritorio de KDE 4 es sumamente configurable, y con muy poco esfuerzo de investigación. Los invito a animarse y “tunar” ese escritorio para que puedan ser la envidia de más de un usuario



Configurar plasma es tan sencillo como ir al extremo superior derecho y clicar en el semicírculo que aparece, entre otras cosas podremos definir, si en cada escritorio del sistema queremos tener actividades distintas, lo que nos da la posibilidad de crear escritorios temáticos, por decir una tontería, es decir un escritorio dedicado a multimedia, otro a Internet, etc.

## Resumiendo

### Lo que me gustó

openSUSE 11.2 es una distribución, elegante, rápida, estable, amigable. Reúne todo lo que una distribución moderna debe tener. Es muy buena en la detección de hardware (salvo la placa wifi del tipo g de mi notebook, y la placa de televisión de Desktop, la cual nunca pude hacer funcionar bajo Linux. Debería comprarme una Linux compatible, hay muchas) y la experiencia de usuario es extremadamente placentera. Viene cargadísima de software, y se le puede instalar infinidad más. Plasma y sus plasmoides le suman muchísimos puntos, todo está al alcance del mouse, intuitivamente y sin mucho que pensar. Es una digna candidata a ser la distribución definitiva de usuarios de todos los niveles.

Si bien las cosas son algo distintas que en Ubuntu, nunca tuve que detenerme a analizar como hacerlo. Ej. Los paquetes instalables son distintos en Ubuntu que en openSUSE; el primero usa archivos .deb y openSUSE .rpm y .ymp más conocidos como 1-click-install. Gracias a estos scripts de instalación, la tarea de instalar, por ejemplo los drivers de nvidia o de ati, es cuestión de "1 solo click". Como plus además desde <http://software.opensuse.org/search> podemos encontrar miles de aplicaciones más 1-click-install. De cualquier manera todavía sigo prefiriendo el glorioso apt-get. De verdad, es que es insuperable.

Otra de las ventajas es que la instalación permite nativamente trabajar con cifrado de archivos, para todos aquellos que son amantes de la seguridad extrema, algo que en Windows 7 sólo es posible a partir de esta release y comprando las versiones más caras del sistema.

También se puede hacer uso del sistema de archivos Btrfs en modo experimental

### Lo que no me gustó

La verdad es que lo no me gustó fue poco, y creo que fue más por estar acostumbrado a usar Ubuntu. Como punto negativo, tengo que decir que tuve que desinstalar choqok, cliente nativo de KDE e instalar twitux de Gnome, ya que el notificador de choqok, se colgaba y me ponía los pelos de punta. ¡Y nada más! openSUSE 11.2 es sencillamente sorprendente.

## Conclusión

Hace mucho que no usaba openSUSE, y debo decir que me dejó boquiabierto. Una distribución moderna que hace ver al escritorio de Windows 7 como algo nada extraordinario, dado que esta versión de la interfaz Windows desde mi punto de vista es una extraña mezcla de Gnome y KDE, pero sin la dinamita de ambos ¿Ustedes qué opinan?.

**Gustavo A. Papasergio**  
**Tecnotravel 2.0**

## Bacula: Software para salvas automáticas, Parte III

En el artículo anterior vimos cómo configurar el demonio “Director”, la importancia de realizar copias de seguridad de la información y de qué cosa es Bacula. En el presente artículo comentaremos cómo se debe configurar Bacula para realizar salvas.

### Los componentes de Bacula

Como también se comentó en el pasado artículo, Bacula está compuesto por 5 componentes fundamentales:

Director

Storage

Catalog

File Daemon

Consola

Por defecto, cuando compilamos desde los códigos fuentes o instalamos desde repositorios, Bacula está listo para funcionar de forma local pero nosotros no queremos quedarnos solamente en un entorno local sino que queremos instalar y configurar un entorno de Salvas y Recuperación de la Información para nuestra empresa, pymes u otros.

Iremos explicando paso a paso cómo se deben configurar los componentes de Bacula para su correcto funcionamiento.

### Configuración del Director

El fichero de configuración del Director se encuentra ya configurado, sino cambiamos las opciones a la hora de compilar, dentro del directorio /etc/bacula con el nombre de bacula-dir.conf. Por defecto contiene un gran número de configuraciones pero yo, en lo personal, prefiero separar las cosas para tener una mejor organización y en caso de problemas poder darle solución directamente en el fichero donde está el problema.

La primera sección que nos encontramos es “Director”. Veamos un ejemplo (totalmente funcional ;)):

```
Director {
  Name = bacula-dir
  Description = "Bacula Director"
  DIRport = 9101
  DirAddress = aaa.bbb.ccc.ddd
  QueryFile = "/etc/bacula/query.sql"
  WorkingDirectory = "/var/bacula/working"
  PidDirectory = "/var/run"
  Maximum Concurrent Jobs = 20
  Password = "xxxx"
  Messages = Daemon
  FD Connect Timeout = 5 min
  SD Connect Timeout = 5 min
}
```

Explicuemos ahora qué cosa es cada una de las configuraciones establecidas anteriormente.

**Name:** es el nombre con el cual se identificará el servidor de Bacula en la red.

**Description:** es una breve descripción del servidor

**DIRport:** es el puerto donde escuchará el servidor y al cual los clientes u otros componentes realizarán peticiones

**DirAddress:** es la dirección IP de la PC donde está ejecutándose el servidor de Bacula

**QueryFile:** es el fichero usado para realizar consultas a la BD desde la consola

**WorkingDirectory:** es el directorio donde están ubicados los ficheros que Bacula usa para definir estados u otros

**PidDirectory:** es el directorio donde está ubicado el fichero de PID (Process ID)

**Maximum Concurrent Jobs:** es la cantidad máxima de trabajos que Bacula puede realizar de forma concurrente sin importar el tipo de trabajo (Restore, Backup, Verify)

**Password:** es la contraseña que permite la comunicación entre el servidor de Bacula y la consola de Bacula

**Messages:** especifica a quién(es) serán enviados los mensajes de Logs u otros

**FD Connect Timeout:** establece el tiempo que el servidor intentará establecer conexión con los clientes (FD)

**SD Connect Timeout:** establece el tiempo que el servidor intentará establecer conexión con los storage (SD)  
Existen otras configuraciones las cuales puedes consultar en el manual del usuario de Bacula pero por no ser de gran importancia para mi entorno no las he tocado en este artículo, al igual que no tocaré muchos de los componentes que restan.

```
JobDefs {
  Name = "DefinicionPorDefectoParaCopias"
  Type = Backup
  Level = Incremental
  Storage = FileSAN
  Messages = Standard
  Priority = 5 #Es la opcion por defecto, a mayor numero menos prioridad
  Reschedule on error = yes
  Reschedule interval = 30 minutes
  Reschedule times = 2
  Max Start Delay = 2 hours
}
```

JobDefs establece un nivel de configuraciones que puede ser usado en cualquier trabajo. Se pueden definir tantos JobDefs como se quiera dependiendo de las características de los clientes y la información a salvaguardar.

**Name:** es el nombre con el cual se identificará la definición del trabajo.

**Type:** es el tipo de trabajo que se realizará: Backup, Restore, Verify y otros que están en planes para futuras versiones.

**Level:** es el nivel de la salva. ¿Por qué incremental? Si Bacula no encuentra una copia completa previa de algún trabajo entonces actualiza la copia de Incremental a Full de forma tal que la primera salva de cualquier trabajo es Completa (Full). Se pone Incremental para que luego que se realice la copia Full, los trabajos sigan realizando copias Incrementales.

**Storage:** es el nombre del Storage donde se salvará la información

**Messages:** especifica a quién(es) serán enviados los mensajes de Logs u otros

**Priority:** establece la prioridad del trabajo. Se usa fundamentalmente cuando poseemos un gran número de clientes y de trabajos de forma tal que algunos trabajos tengan prioridad dependiendo de las características.

**Reschedule on error:** pone el trabajo en cola nuevamente en caso de que haya ocurrido algún problema (no hay comunicación con el cliente, fallo en la conectividad, etc)

**Reschedule interval:** es el tiempo que demora el mismo trabajo en ser mandado a ejecutar nuevamente. En el caso de mi configuración es cada 30 minutos.

**Reschedule times:** establece la cantidad de veces que el trabajo será puesto en cola. Si ponemos un número muy grande podemos correr el riesgo de que los demás trabajos restantes no se ejecuten, pues el mismo trabajo se estará ejecutando por cuantas veces se haya especificado.

**Max start delay:** es el tiempo que el trabajo intentará ejecutarse. Si por algún fallo en un período de 2 horas el trabajo no es ejecutado pasa a un estado de Fallido y da paso a que los demás trabajos se ejecuten.

```
Schedule {
  Name = "ScheduleFull"
  Run = Full 1st sun at 2:00
  Run = Differential 2nd-5th sun at 2:00
  Run = Incremental mon-sat at 2:00
}
```

Schedule establece los períodos en los cuales se realizarán las copias de seguridad.

**Name:** es el nombre con el cual se identificará el schedule o programación en la definición de los trabajos.

**Run:** establece los períodos en los cuales se realizará la salva. En mi caso personal se realiza una copia completa todos los primeros domingos de cada mes, a partir de esa copia completa se realizan copias incrementales todos los días y las copias diferenciales el 2do y 5to domingo de cada mes. Esta configuración depende en su mayoría de las políticas establecidas para salvar la información.

```
Storage {
  Name = FileSAN
  Address = aaa.bbb.ccc.ddd
  SDPort = 9103
  Password = "xxxxxxx"
  Device = FileStorage
  Media Type = File
}
```

Storage establece el lugar donde se almacenará la información: HDD, dispositivos USB, Cintas, DVD, etc.

**Name:** es el nombre con el cual se identificará el storage en la definición de los trabajos.

**Address:** es la dirección IP de la PC donde está el Storage. Es importante no usar "localhost" o nombres que no estén especificados en algún DNS.

**SDPort:** es el puerto por donde escuchará el demonio de Storage.

**Storage:** es el nombre del Storage donde se salvará la información

**Password:** es la contraseña que permite la comunicación del Director con el Storage Daemon.

**Device:** es el nombre que se le da al dispositivo en el fichero de configuración del SD (bacula-sd.conf)

**Media Type:** establece el tipo de almacenamiento (File, DVD, Tape, etc)

```
Catalog {
  Name = MyCatalog
  dbname = "bacula_db";
  dbuser = "bacula_user";
  dbpassword = "xxxxxxx"
  DB Address = aaa.bbb.ccc.ddd
}
```

Catalog establece las configuraciones para que Bacula pueda conectarse a la BD y salvar la información relacionada con las salvas.

**Name:** es el nombre con el cual se identificará el Catálogo en la BD.

**dbname:** nombre de la BD

**dbuser:** usuario con privilegios en sobre esa BD

**dbpassword:** contraseña del usuario con privilegios en esa BD

**DB Address:** es la dirección IP donde está instalado el servidor de BD

```
Messages {
  Name = Standard
  mailcommand = "/sbin/bsmtp -h servidor -f \"\"(Bacula Service)\
<direccion_correo>\>\" -s \"Bacula: %t %e of %c %l\" %r"
  operatorcommand = "/sbin/bsmtp -h servidor -f \"\"(Bacula Service)\
<direccion_correo>\>\" -s \"Bacula: Intervention needed for %j\" $
  mail = direccion_correo_receptor = all, !skipped
  operator = direccion_correo_receptor = mount
  console = all, !skipped, !saved
  append = "/var/bacula/working/log" = all, !skipped
}
```

Messages define qué se enviará y a qué personas.

**Name:** es el nombre con el cual se identificará en otras configuraciones.

**mailcommand:** es el comando a ejecutar con los parámetros “servidor” que es el servidor SMTP que se encargará de enviar el correo y -f que define el “Desde(from)” -s define el “Título del Mensaje(subject)” y los parámetros restantes %t, %e, %c, %l, %r definen informaciones específicas de Bacula (ver el Manual oficial de Bacula para mayor información al respecto)

**mail:** define las direcciones de correo de los clientes o cualquier otra persona, separadas por coma, a las cuales será enviado el correo

**operator:** define las direcciones de correo de los operadores (administradores de Bacula generalmente), separadas por coma, a las cuales será enviado el correo

**console:** define qué mensajes serán enviados a la consola

**append:** define el texto que formará el cuerpo del mensaje, en este caso, todo el contenido de /var/bacula/working/log referente a ese trabajo que falló.

Esto es todo por el momento, en próximos números detallaremos un poco más la configuración de Bacula.

**Reynier Pérez Mira**

**País: Cuba**

**rperezm@uci.cu, reynierpm@gmail.com**

**Profesión: Ingeniero en Ciencias Informáticas**



[www.aosug.com.ar](http://www.aosug.com.ar)

Desde este mes en TuxInfo vamos a publicar Tips, tutoriales, o cualquier truco que nuestros lectores nos envíen a nuestra de correo electrónico.

Este mes recibimos de ... un tutorial sobre como conectar un equipo con el sistema operativo GNU/Linux a un servidor Proxy ISA Server de Microsoft y de esa manera poder acceder a Internet de forma transparente bajo el cacheo de dicho servidor.

Definición de ISA Server desde Wikipedia

Los dejo con el tutorial:

Conectar Linux a un Proxy ISA Server (Internet Security and Acceleration Server):

Descargue el paquete cntlm correspondiente a su distribución en <http://cntlm.sourceforge.net/>

Para instalarlo (en Canaima) ejecute en consola: `dpkg -i cntlm_version-stable.deb`

Una vez instalado, con un editor de su preferencia abra el archivo de configuración ubicado en `/etc/cntlm.conf`

Ubique, reemplace y guarde dependiendo de la configuración de su red los siguientes parámetros (consulte con su administrador de red):

Username      nombre\_administrador\_red

Domain        nombre\_dominio

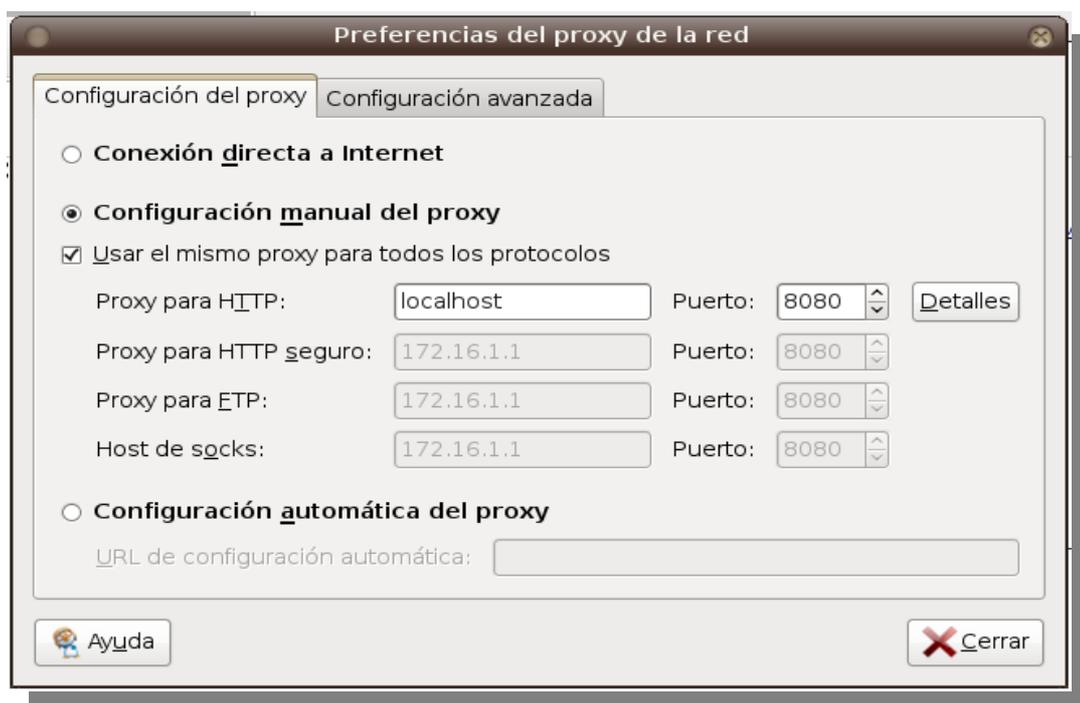
Password      contraseña\_red

Proxy         direccion\_ip\_isa:numero\_puerto

Listen        puerto\_donde\_escucha\_cntlm (8080 en nuestro caso, usted puede dejar el 3128 si no tiene algún servicio corriendo en ese puerto).

**IMPORTANTE:** Recuerde detener el servicio cntlm con `/etc/init.d/cntlm stop`

Configurado los parámetros anteriores vayamos al menú (GNOME) *Sistema – Preferencias – Proxy de la red* y seleccionamos **Configuración manual del proxy**, tildamos **Usar el mismo proxy para todos los protocolos**, en **Proxy para HTTP:** colocamos **localhost** y el **Puerto:** 8080 donde escucha cntlm. En **Detalles** no usar autenticación. Por último **Cerrar**.



```

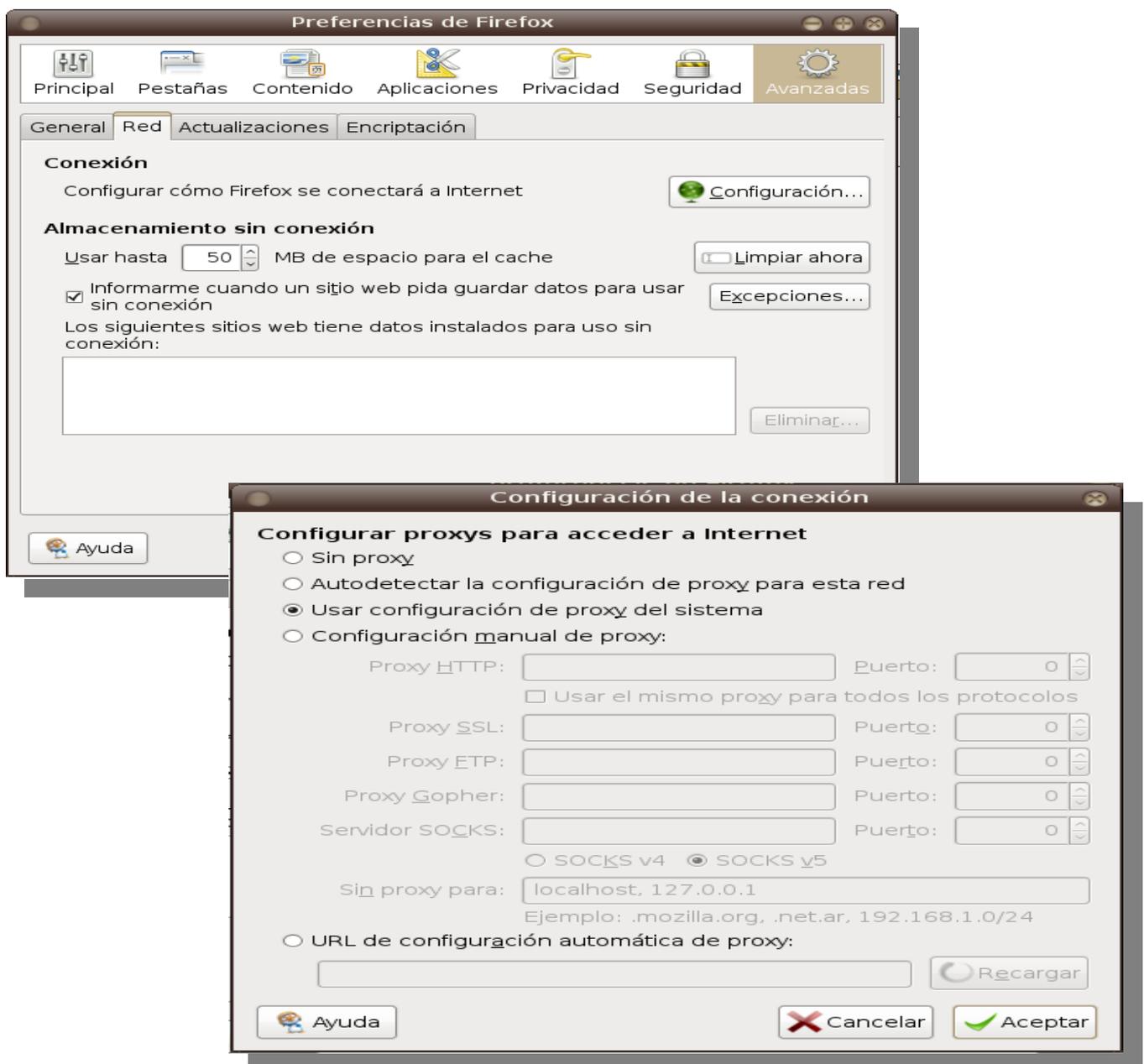
Verifiquemos si la configuración de cntlm es correcta ejecutando en consola cntlm -v
canaima:/home/administrador/Escritorio# cntlm -v
Default config file opened successfully
cntlm: Proxy listening on 127.0.0.1:8080
cntlm: Resolving proxy 172.16.1.1...
cntlm: Resolving proxy srv-isa...
cntlm: Workstation name used: canaima
cntlm: Using following NTLM hashes: NTLMv2(1) NT(0) LM(0)
cntlm[11798]: Cntlm ready, staying in the foreground

```

El servicio cntlm se inicia automáticamente después de iniciar o reiniciar el computador.

Configurar Firefox:

En el menú **Editar, Preferencias**, seleccione el icono **Avanzadas**, pestaña **Red**, botón **Configuración**, seleccionamos **Usar configuración del proxy del sistema**, **Aceptar**.



Configurar Synaptic.

Menú **Configuración, Preferencias**, pestaña **Red**, seleccionamos **Configuración manual del proxy**, en **Proxy http:** colocar *localhost* y en **Puerto: 8080**, al igual aplica para **Proxy FTP:** y **Puerto: 8080**.  
**Aceptar.**

**Juan Spolzino.**  
**CEO Xpoweb.com**



## Rincón del Lector: Preguntas ingresadas vía mail a nuestra casilla de correo

**Germán Racca**

Por casualidad baje esta revista y leí la nota sobre la instalación de Fedora 12. Sinceramente me dio mucha pena ver una revista de Linux y de Argentina con gente como la persona que escribió esa nota. Acaso el no sabe que hay ciertas condiciones sobre las cuales Fedora es lanzado? No sabe que un driver propietario \*no puede\* venir instalado con Fedora? Por otro lado, agregando el repositorio RPM Fusión se instala fácilmente el driver de nVidia, por que hay que ser un gurú para hacer eso? Mi opinión es que la persona que hizo esta nota trate de aprender lo que es Linux, porque me da la impresión que salio de windows y se paso a Ubuntu, y nunca uso otra distro. La nota me parece de muy mala calidad y para nada informativa, solamente criticas destructivas y sin objetividad. Podría pasar la noche entera hablando de la mala calidad del "test" que esta persona quiso hacer con la instalación de Fedora 12, pero por suerte tengo otras cosas para hacer.

En resumen, me dio vergüenza ajena la mala calidad de la nota y la poca competencia de su realizador. Mi consejo es que use windows, donde las cosas son pagas y de código cerrado, y precisamente por esto no va a tener que perder tiempo ni "descubrir" como se instala un driver propietario. Espero que sepan aprovechar este comentario para hacer una revista con notas buenas o de calidad ya que me gusta mucho todo lo relacionado a Linux en general, y si bien soy usuario de Fedora yo no soy contra Ubuntu, soy a favor de Linux y de la fuente abierta.

Para el escritor de la nota, le dejo un link que le va a ser de gran utilidad:  
<http://fedoraproject.org/>

**Abrazos y les deseo que en este 2010 puedan hacer una gran revista de Linux con buenos contenidos!**  
**German.**

*Germán, antes que nada gracias por enviar un comentario sobre la revista. Pero me parece que tampoco se debe criticar una revista como Tuxinfo ya que cuenta con mucho material y excelente responsabilidad en lo referido al software libre. Que no opines igual al colaborador que la escribió no significa que la revista no contenga material de calidad. Para lo cual te invito a escribir una nota relacionada a Fedora y no tomarte el tiempo en refutar el artículo publicado.*

*Reenviado el mail a Gustavo, el colaborador que escribió la misma.*

*Saludos,  
Ariel.*

**Nicolas Bevilacqua**

Saludos a todos los que hacen esta maravillosa revista. Quería saber si había una edición impresa de la misma ya que me interesaría suscribirme para conseguirla en dicho formato. Gracias de antemano por la respuesta. Nicolas.

*Estimado Nicolas. Antes que nada muchas gracias por tu comentario. Pero lamentablemente por temas de costo no podemos gestar a Tuxinfo en papel. Es algo que no se descarta en un futuro pero por ahora no. De cualquier forma te invito a que descargues sin ningún costo cada pdf y si estás interesado en recibir los packs, el cual tiene consigo todo el software que tratamos en cada número, me lo hagas saber.*  
Saludos, Ariel

**Bueno ... les quiero decir GRACIAS. Por crear esta maravillosa revista de Gnu/Linux o del mundo del software libre. Haciendo la revista cada número mejor que el otro. Linux vive en Argentina gracias a ustedes, y los colaboradores que tienen.**  
Éxitos, Cordiales saludos Eldes Varassi

*Muchísimas gracias Eldes por tu mail. El mismo será replicado a los colaboradores de la revista.*  
Saludos, Ariel.

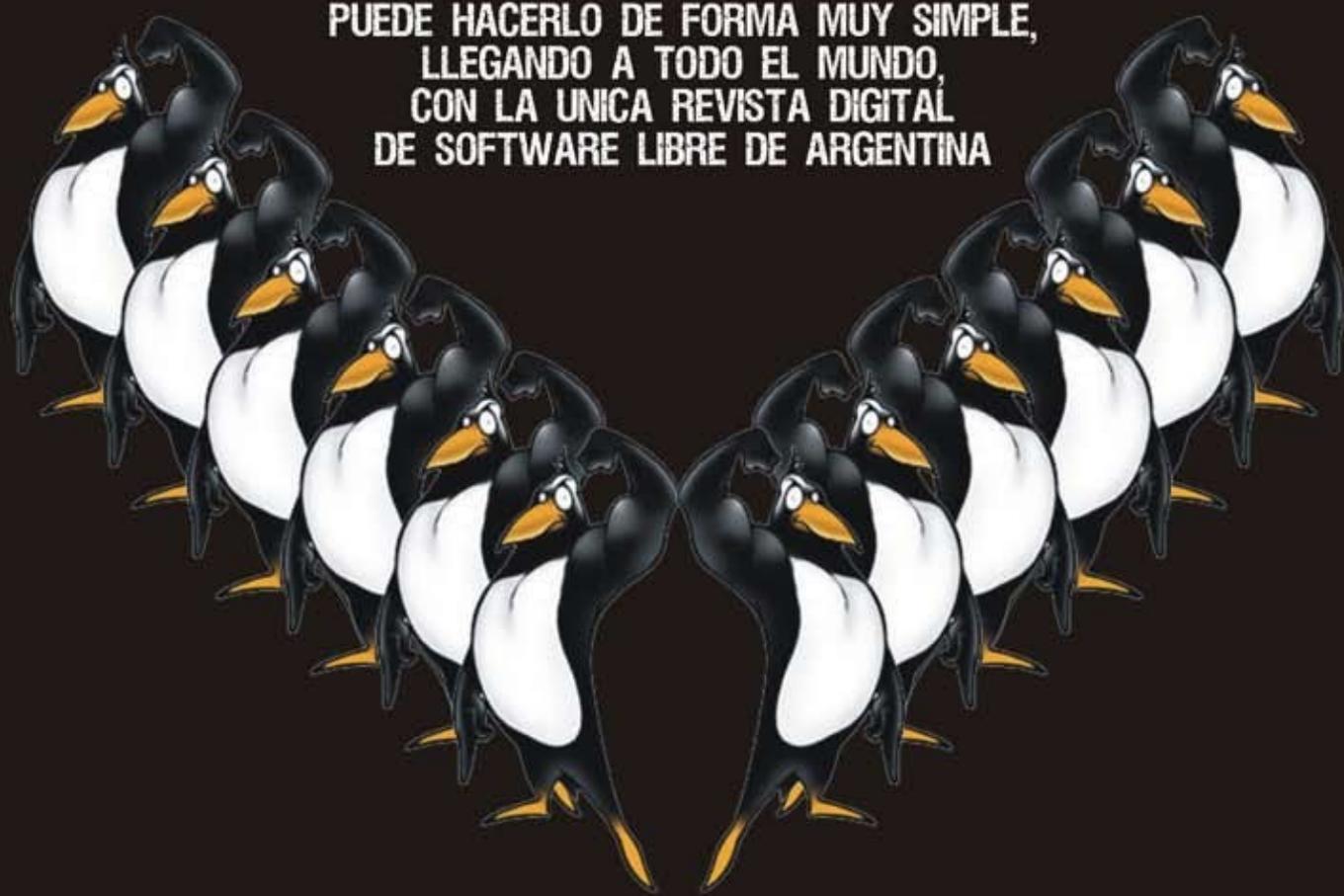


**Nuestro  
Corrector  
En su paso  
por Cusco  
hizo un  
gran  
hallazgo!!!**

**SI QUIERE PUBLICITAR EN**

**TUXINFO**  
**WWW.TUXINFO.COM.AR**

PUEDA HACERLO DE FORMA MUY SIMPLE,  
LLEGANDO A TODO EL MUNDO,  
CON LA UNICA REVISTA DIGITAL  
DE SOFTWARE LIBRE DE ARGENTINA



**CON TUXINFO MULTIPLICARA SUS CLIENTES**

Para mayor información comunicarse vía email a.:  
[info@tuxinfo.com.ar](mailto:info@tuxinfo.com.ar) por skype usuario.: Infosertec

**TUX** **INFO**  
**WWW.TUXINFO.COM/AR**