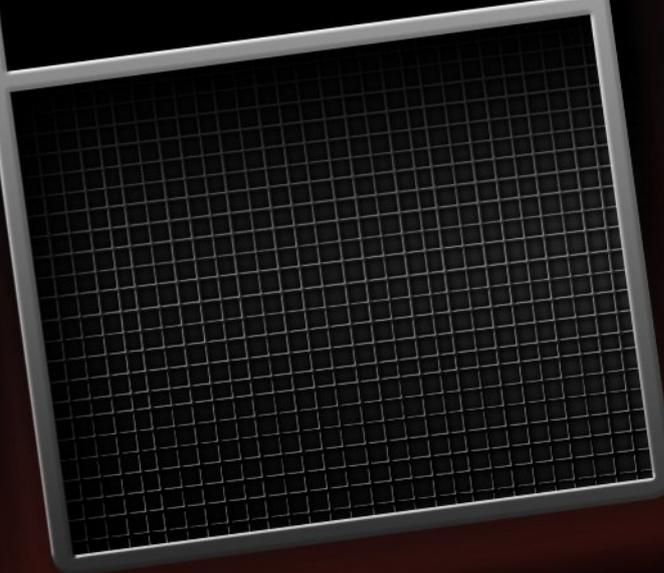
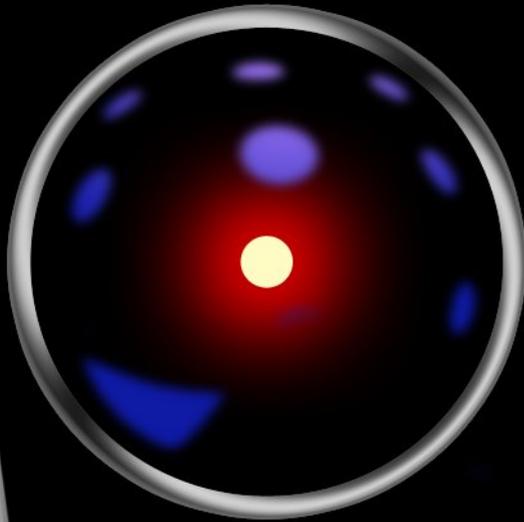


TUXINFO 35

ZFS

Para las masas



Tapa: Marcos (Anubis4d) Caballero

Entrevistas: Jono Bacon(Canonical) | David Sánchez García (CENATIC)
Tips de un recién llegado a Android | (Auto) publicar en Kindle
Cómo navegar por la web a toda velocidad | Proyecto LULA
Conversión de video con FfmpegX y Miro Video converter
Android en una Smartbook Compaq AirLife 100
Lo que se viene con Android



Revista Tuxinfo

<http://www.tuxinfo.com.ar>



Esta revista se publica bajo una licencia de **Creative Commons**. Puedes copiar, distribuir, mostrar públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando a) reconozcas los créditos de la obra, b) no la uses de forma comercial y c) la compartas bajo la misma licencia.

Microsoft, Apple, Sun, Oracle, así como otras marcas comerciales mencionadas en esta revista son propiedad de sus respectivas empresas.

Dirección, edición y coordinación

Ariel M. Corgatelli

Marketing, edición y ventas

Claudia A. Juri

Corrección

Oscar Reckziegel

Hernan "HeCSa" Satiel

Diseño de tapa

Marcos "Anubis4D" Caballero

Diseño

Jorge Cacho Hernández

email: info@tuxinfo.com.ar

twitter: @tuxinfo

- 3 Editorial
- 4 Noticias
- 10 Cultura Libre
(Auto) publicar en Kindle "Pasos hacia una cultura libre"
Javier Giménez Sasieta
- 13 FileSystems
ZFS para las masas (II)
Hernán "HeCSa" Satiel
- 19 Android
Recomendaciones de un recién llegado a Android
Rafael Murillo Mercado
- 23 Android
Lo que se viene con Android
Rodolfo Mena
- 27 Premios
¿Un "Príncipe de Asturias" para el Software Libre?
CENATIC, Jorge Cacho Hernández
- 31 Entrevista
Jono Bacon, Community Manager de Canonical
Jorge Cacho Hernández
- 35 Multimedia
Conversión de vídeo con FfmpegX y Miro Video Converter
Marcos "Anubis4D" Caballero
- 37 Internet
Cómo navegar por la web a toda velocidad
Jesús Palencia
- 39 Opinión
Parecidos
Claudio de Brasi
- 40 Páginas recomendadas
- 41 Android
Android en una Smartbook Compaq AirLife 100
Lelia García
- 46 Proyectos
Qué es el Proyecto LULA
Naudy Villarroel Urquiola

Editorial



Ariel M. Corgatelli

Como todos los meses publicamos un nuevo número de TuxInfo. Siendo sincero, es difícil resumir en esta sección lo que sucedió desde nuestro último contacto hasta hoy que está publicada la revista. Con lo cual como sana práctica espero hasta el último momento antes del cierre para escribirla y así poder tener una perspectiva más amplia.

Hoy escribiendo esta nota, en conjunto con el horario que se está lanzando el iPad 2, y luego de ir leyendo varios tweets y seguir la cobertura del mismo; me queda más claro para donde va realmente la tecnología portátil.

Y como se imaginarán no hacia una tableta en especial sino más que nada al concepto ultra portátil que esos dispositivos pueden hacer por nuestra vida cotidiana.

Es decir, las plataformas móviles con todo su ecosistema dictan si una plataforma va o

no a ser exitosa; lo que nosotros podemos decir después de ver el gran avance que están teniendo los dispositivos móviles con Android incluido y el gran empeño de los desarrolladores para incluir App en la tienda. Es que dejan de lado cualquier equipo elitista que pueda estar en el mercado.

Luego y como cada mes tenemos muchas noticias amparadas en el software libre, algunas que para nuestro humilde entender fueron una decepción, como la unión y adopción en sus equipos de Windows Mobile por parte de Nokia, también tenemos algunos avances con Meego, lanzamientos varios, algunas implementaciones importantes, la magnífica noticia que LibreOffice ya tiene una versión final, y tantas otras más que van a encontrar en la sección noticias.

Lo que les pedimos mes a mes es que: ¡Pasen la voz!

Únete a nuestros **podcast**

Radio Geek

Podcast diario de actualidad tecnológica
De lunes a jueves de 23:15 a 23:45 (hora Argentina)
<http://www.ustream.tv/channel/arielmorg> (en directo)
<http://bitacora.blip.tv> (en diferido)

Tuxinfo **podcast**

Podcast semanal sobre software libre
<http://tuxinfopodcast.blip.tv>



Google retiró 21 aplicaciones del Android Market por malware



Google se vio en la obligación de retirar 21 apps gratuitas de la tienda por contener malware. Dicho malware era utilizado por ciberdelincuentes para acceder a los smartphones robando información, haciéndose de la clave de root y obviamente ejecutar código malicioso.

Todas las aplicaciones estaban desarrolladas por Myournet, y se registran 50.000 descargas. – Por lo pronto Google no ha dado muchas

explicaciones al respecto, sólo sabemos que la alarma fue dada por Android police; y desde Mashable vemos la lista de las aplicaciones fraudulentas.

La lista: Falling Down; Super Guitar Solo; Super History Eraser; Photo Editor; Super Ringtone Maker; Super Sex Positions; Hot Sexy Videos; Chess Ajedrez; Falldown; Hilton Sex Sound; Screaming Sexy Japanese Girls; Falling Ball Dodge; Scientific Calculator; Dice Roller; Advanced Currency Converter; APP Uninstaller; PewPew; Funny Paint; Spider Man.

Fuente: Mashable
(<http://mashable.com/2011/03/01/android-malware-apps/http://mashable.com/2011/03/01/android-malware-apps>)

LibreOffice recaudó los 50.000 euros

Así es, al parecer el llamamiento de The Document Foundation fue exitoso, y en tan solo 8 días se ha recaudado la suma necesaria para que la entidad se asiente jurídicamente en Alemania. Palabras oficiales:

“Ocurrió en un período tan corto de tiempo y fue más allá de nuestras expectativas”, expresaba Florian Effenberger, miembro del comité directivo, quien además reconoce como “héroes” a todos los que han contribuido para sacar adelante el

proyecto.

El plazo para realizar donaciones seguirá abierto hasta el próximo 21 de marzo, y todo el dinero recaudado será empleado para gastos de marketing, hardware, infraestructura, merchandising y el desarrollo de nuevas ideas, según informó la fundación.

Fuente: LibreOffice
(<http://challenge.documentfoundation.org/np/>)

Megavideo para Android en beta



Para los que estén acostumbrados a utilizar este sistema de descargas y que además cuenten con un smartphone Android 1.6 en adelante; les cuento que podrán hacerlo desde el App de Megavideo (*) creada para tal fin. Obviamente al estar en estado beta, tiene falencias que de seguro se irán corrigiendo al pasar el tiempo.

El primer faltante es el reproductor FLV, el cual es necesario contar con un adicional, siendo Vplayer (*) una muy buena opción. Y por ahora tampoco la aplicación cuenta con un buscador integrado, con lo cual necesitaremos ingresar la url exacta.

Algunos de los beneficios es que se puede detener la descarga cuando así lo deseemos y reanudar en cualquier momento.

(*) Disponibles para descarga desde el Market de Android

Alemania deja de usar Linux

Esta es una mala noticia para los que estamos a favor del uso de Software Libre en cualquier ámbito, nos llega desde Alemania quienes abandonan la migración en el Ministerio de Exteriores de Alemania para volver a utilizar Windows.



Recordemos que en el 2007 el organismo alemán había tomado la determinación de avanzar hacia la adopción del software libre y Linux en su institución. Ahora, con vistas a “un proceso de modernización”, se decidió que el Ministerio de Exteriores alemán se olvide de las soluciones Open Source para dirigirse a “soluciones clientes propietarios y estandarizados”.

Lo más contradictorio del tema es que si bien hablan de modernización, la vuelta atrás se hace completa ya que volverán a utilizar Windows XP, Office 2010 y Outlook. Con lo cual no es tan así la frase elegida para cerrar la idea del cambio.

Invito a que lean el artículo completo publicado en H-Online, en donde seguramente como yo llegarán a la conclusión de que no hay un motivo fuerte por dicho cambio como así tampoco está muy bien especificado

el motivo o razón para la vuelta atrás.

Una frase que me llamó mucho la atención fue:

El cambio de nuevo a sistemas propietarios como Windows “no impondrá un aumento de los costes indirectos: al contrario, la introducción de productos de software estandarizados y el uso de soluciones de software que ya existen a nivel federal debería producir mejoras de eficiencia”. Sin brindar datos concretos.

En respuesta a la problemática de la migración se dijo que “los problemas habían aparecido en áreas como la interoperabilidad, sobre todo en la compartición de documentos y en el bajo nivel de aceptación del personal”.

Con esto queda claro que el problema estuvo en dos partes, la primera de ellas en hacer algo compulsivamente sin beneficio alguno para el usuario y la segunda es que no hubo una buena capacitación hacia los empleados, con lo cual cualquier migración hacia software libre-Open Source y Linux es imposible.

Revisión del Sony Ericsson X10 Mini ¡con Android 2.1!

El viernes 25 de febrero desde nuestro canal de Streaming realizamos la revisión en vivo del smartphone con Android más pequeño del mundo. Un Sony Ericsson Xperia X10 mini. Para poder acceder al mismo pueden ir a este enlace:

<http://www.infosertec.com.ar/blog/?p=25615>

Disponible para su descarga: Linux Mint 10 KDE final

Linux Mint 10 KDE llega a un poco más de dos meses del lanzamiento de Linux Mint 10 con escritorio GNOME. Esta versión final se destaca por la incorporación de la última versión estable del popular reproductor multimedia Adobe Flash 10.2 así como de Oracle Virtualbox.

Entre el resto de sus novedades encontramos:

- Incorporación del escritorio KDE 4.6.
- Versión del kernel Linux 2.6.35, y Xorg 7.5.
- Actualización de algunos componentes fundamentales del sistema, para equipos con menos recursos.

Notas de lanzamiento:

http://www.linuxmint.com/rel_julia_kde_whatsnew.php

Descargar:

<http://blog.linuxmint.com/?p=1676>



Podcast especial de TuxInfo



A finales de febrero recibimos una entrevista sobre algunos puntos del software libre

(SL). La misma era necesaria para un trabajo práctico que debía presentar en su Universidad.

Las preguntas fueron:

- ¿Qué es el software libre?
- ¿Cuáles son las características que tiene un SL?

- Pros y contras del SL
- ¿Por qué es tan importante para la sociedad? ¿Cómo influye en el ámbito económico, jurídico y social?
- ¿Cuál es su opinión acerca de la Ley de Propiedad Intelectual?

La respuesta en un audio de 50 minutos, la compartimos con todos ustedes:

http://blip.tv/file/get/Tuxinfo_podcast-PodcastEspecialDeTuxInfoNum1103.mp3

OpenShot 1.3.0: Edición de vídeo en Linux



OpenShot es el software de edición de vídeo para Linux y acaba de publicar su versión 1.3.0. En la web oficial de la aplicación, por ejemplo, podremos leer un tutorial para crear un globo terráqueo 3-D animado.

Entre sus principales mejoras encontramos:

- Aumento de su rendimiento y estabilidad.
- Nueva interfaz "Fresh" que contribuye a mejorar la usabilidad.
- Importación de secuencias de

imágenes numeradas.

- Posibilidad de incluir varias imágenes o videos a la vez en la línea de tiempo.
- Posibilidad de subir directamente a Youtube o Vimeo, nuevas animaciones 3D.
- Soporte para stock icons.
- Posibilidad de añadir varios clips a la timeline en un solo paso.
- Más animaciones 3D.
- Más efectos para transiciones.

OpenShot 1.3.0 está disponible en un Live DVD y en paquetes DEB y RPM.

Video: <http://vimeo.com/19871051>

Sitio Web OpenShot:
<http://www.openshotvideo.com/>

Activaciones de Android en todo el mundo – Vídeo oficial

Desde el canal de Youtube de Android Developers podemos acceder a un vídeo donde muestra gráficamente cómo fue evolucionando las activaciones de los terminales con dicho sistema operativo a nivel mundial; incluso antes de su lanzamiento oficial hasta hoy día.

Fuente y video:

<http://www.youtube.com/user/android-developers>

Disponible: LibreOffice 3.3.1 final

Esta es la alternativa a la suite OpenOffice. LibreOffice 3.3.1 es la última versión disponible de esta suite ofimática open source.

En esta versión encontramos:

- Correcciones de código de seguridad.
- Estabilidad de algunas actualizaciones de traducciones.

Mejoras en Calc (editor de hojas de cálculo), Writer (procesador de texto), Impress (creador de presentaciones), Draw (editor de gráficos vectoriales), Math (editor de fórmulas matemáticas) y Base (gestor de bases de datos).

Nota de lanzamiento:

<http://www.libreoffice.org/download/release-notes>

Descarga gratuita:

<http://www.libreoffice.org/download/>



System Management y Optimización de IT con software libre
<http://www.itmonitoring.com.ar>

Eric Schmidt afirma haber intentado convencer a Nokia de usar Android



Eric Schmidt de Google explicó que se decepcionaron desde Mountain View cuando Nokia anunció de forma definitiva su acuerdo con Microsoft.

El ex-CEO de Google dijo *“intentamos por cierto”* convencer a Nokia a pasarse a Android. Y todo esto fue manifestado en su conferencia en el Mobile World Congress 2011, donde

explicó que *“le habría encantado”* tener a Nokia de su lado y además señaló que la oferta *“sigue abierta”*.

“Creemos que Android era una buena alternativa para Nokia y sentimos que haya hecho una elección distinta”, Schmidt.

La respuesta de Nokia desde su CEO Stephen Elop fue doble, por un lado dijo que no habría aportado mucho a Nokia y que además le daría demasiado poder a Google en la cadena de valor.

Canonical y su lista de hardware compatibles con Linux



Canonical puso a disposición de los usuarios y fabricantes una completa base de datos de todos los componentes de PC que están certificados para ser utilizados con Linux y obviamente con su distribución Ubuntu.

La idea es que la misma se convierta en una útil herramienta para los fabricantes, desarrolladores y también

para que los usuarios la puedan consultar en cualquier momento.

“No ha habido un catálogo completo y actualizado disponible libremente durante mucho tiempo”, explicaba Víctor Palau, administrador de servicios de Canonical.

El objetivo es *“acelerar la selección de componentes para máquinas Ubuntu, y permitir que tanto nosotros como nuestros fabricantes asociados nos podamos centrar en aportar valor añadido de la experiencia del usuario”,* añadía Palau.

Listado:

<http://www.ubuntu.com/certification/catalog>

MWC 2011 – Video de MeeGo en acción

La gente de Enter.co publicó un excelente vídeo en donde muestra una tableta corriendo con el sistema operativo MeeGo:

http://www.youtube.com/watch?v=4cElv3zqzGA&feature=player_embedded

The Linux Foundation criticó el acuerdo entre Nokia y Microsoft



La fundación de Linux, The Linux Foundation, uno de los principales desarrolladores de MeeGo, criticó la actitud de Nokia en aliarse con Microsoft con una sola palabra: *“decepcionante”*.

Algo totalmente contrario a la postura de LiMo Foundation que vio el acuerdo como algo positivo y que además espera que los beneficie.

Las afirmaciones fueron realizadas por Jim Zenlon, director ejecutivo de Linux Foundation, añadiendo que el software de código abierto es lo que demanda realmente el mercado, por lo que desde The Linux Foundation no cambiarán su estrategia y seguirán apostando fuerte a MeeGo.

El CEO de Nokia reconoció que “su plataforma está en llamas”

Stephen Elop, explicó de forma clara la situación de la empresa; en la que reconoce que están en un momento límite por no haber sabido competir con Apple y Android. La carta comienza diciendo que se encuentran en un momento crítico, parados “en una plataforma en llamas” sobre la que ellos mismos han “echado fuego” por falta de responsabilidad y liderazgo. Duras palabras, pero la cosa continúa y afirma que ello se debe a la fuerte competencia de Apple y Android, obviamente por la pasividad de la firma ante el avance de los smartphones en todo el mercado. Reconoce que “Apple cambió el mercado redefiniendo los teléfonos inteligentes y atrayendo a los desarrolladores a un ecosistema cerrado, pero muy poderoso”, y por

eso hoy “son dueños de la gama alta”.

Qué hizo Nokia: Nada, “el primer iPhone salió a la venta en 2007, y nosotros todavía no tenemos un producto similar”, explicaba el CEO de Nokia. Obviamente Apple no es el único problema de Nokia, ya que Android lleva mucho menos tiempo en el mercado y supo conseguir superar a la firma finlandesa en cuota de mercado.

Sobre Symbian, Elop explica que cada vez lo tiene más difícil y que confiaban en que MeeGo sería la mejor opción para la gama alta, pero “a este paso para finales de 2011, sólo tendremos un producto MeeGo en el mercado”.

“Tenemos brillantes fuentes de innovación en Nokia, pero no estamos llegando al mercado lo suficientemente rápido. Pensábamos que MeeGo sería una plataforma ganadora para teléfonos de gama alta, sin embargo a este paso, para finales de 2011, sólo tendremos un producto MeeGo en el mercado” (...) “Symbian ha demostrado ser un entorno cada vez más difícil para desarrollar y satisfacer las crecientes necesidades de los consumidores”.

Y para cerrar podemos decir que en el memo no habla de la posible fusión de Nokia con Windows, pero es algo que por estos momentos se está cayendo de maduro.

La espera terminó, entre nosotros ya está Debian 6.0 “Squeeze”



Así es, después de una no tan larga espera, ya se encuentra disponible la última versión del popular sistema operativo basado en GNU/Linux Debian 6.0.

El anuncio oficial extraído desde la misma lista de colaboradores es:

“Después de 24 meses de desarrollo constante, el proyecto Debian se complace en anunciar su nueva versión estable 6.0 (nombre en clave Squeeze). Debian 6.0 es un sistema

operativo libre y se presenta por primera vez en dos sabores, ya que junto con Debian GNU/Linux, en esta versión se ha introducido Debian/kFreeBSD como una vista preliminar de la tecnología.

Debian 6.0 incluye los entornos de escritorio KDE, GNOME, Xfce y LXDE, así como todo tipo de aplicaciones de servidor.

También ofrece compatibilidad con el estándar FHS v2.3 y el software desarrollado para la versión 3.2 de LSB”.

Más información:

<http://www.debian.org/releases/squeeze/releasenotesDebian>

La Bolsa de Johannesburgo opta por Linux

La Bolsa de Johannesburgo, informó que va a seguir los pasos de la Bolsa de Londres; implementando un sistema completo basado en Linux. Dejando de lado su actual sistema TradElect basado en Microsoft .Net y SQL Server 2000. Optando por la plataforma Millennium Exchange de MillenniumIT basada en Linux.

Según la JSE la decisión fue tomada en base a los resultados obtenidos por la Bolsa de Londres; quienes lograron obtener tasas de latencia del orden de los 126 microsegundos; mientras que los sistemas más rápidos utilizados en la actualidad no bajan de los 175 microsegundos. Y por esta razón los encargados de la JSE explican que gracias a este futuro aumento en la velocidad de procesamiento de las operaciones podrán garantizar un incremento en la actividad bursátil de la Bolsa.

TeamViewer disponible en Android



TeamViewer, permite ahora la conexión remota en un solo clic desde dispositivos Android. Esta aplicación, de fácil uso y gratuita para uso no comercial, ofrece un acceso rápido a ordenadores Windows, Mac y Linux situados en cualquier parte del mundo.

Basado en el popular software de TeamViewer, ya disponible para iPhone y iPad, la versión Android permite un acceso completo al ordenador desde el dispositivo móvil, convirtiéndola en la aplicación perfecta para gente en constante movimiento. Los usuarios particulares pueden conectarse y controlar el ordenador de casa al mismo tiempo que permite a los informáticos ofrecer asistencia a través del Android desde dondequiera que estén.

Conectarse a TeamViewer con Android es muy fácil; el usuario sólo tiene que introducir el ID y la contraseña del ordenador al que quiere conectarse con el dispositivo

Android. Además, las listas de asociados de TeamViewer permiten guardar la información de sus contactos de confianza en el ordenador, facilitando así la conexión. Para mejorar la experiencia, se almacena el historial en la aplicación Android, permitiendo una mayor rapidez en la reconexión con contactos recientes.

Una vez conectados, los usuarios pueden ver la pantalla completa del ordenador remoto y manipularlo con el ratón disfrutando de un control total.

Funcionalidades típicas de Android, como pellizcar para ampliar, optimizan la experiencia de los usuarios, que utilizan programas o consultan archivos como si estuvieran sentados delante del ordenador. El reinicio remoto también es posible desde un dispositivo Android, en caso de que el PC deba ser reiniciado durante la conexión.

La aplicación Android de TeamViewer ofrece numerosas opciones para personalizar los parámetros, mejorando la calidad en función de las preferencias individuales

“La movilidad es una parte importante en los negocios,” declara Holger Felgner, Director de TeamViewer GmbH. “El deseo de mantenerse conectado crea la necesidad real de un software de control remoto, para poder por ejemplo acceder al puesto de trabajo mientras se dirige a la oficina o mientras participa en una reunión. Gracias a la aplicación TeamViewer para Android, el usuario puede mantenerse presente mientras está donde tiene que estar. Además, nuestra solución multiplataforma permite acceder a cualquier tipo de ordenador, puesto que la aplicación es compatible con Windows, Mac y Linux.”

La aplicación Android se encuentra disponible para la versión 1.6 y posteriores y cumple con los más altos estándares de seguridad, como la encriptación AES-256. Para un uso no comercial, la aplicación Android es gratuita, mientras que para las versiones profesionales está incluida en determinadas licencias.

Descargue TeamViewer Android:

<http://www.teamviewer.com/es/download/mobile.aspx>

Disponible: Songbird 1.9.3 versión para Linux



Songbird, el conocido reproductor basado en XULrunner, dejó de tener versión oficial para GNU/Linux hace poco menos de un año. Pero un

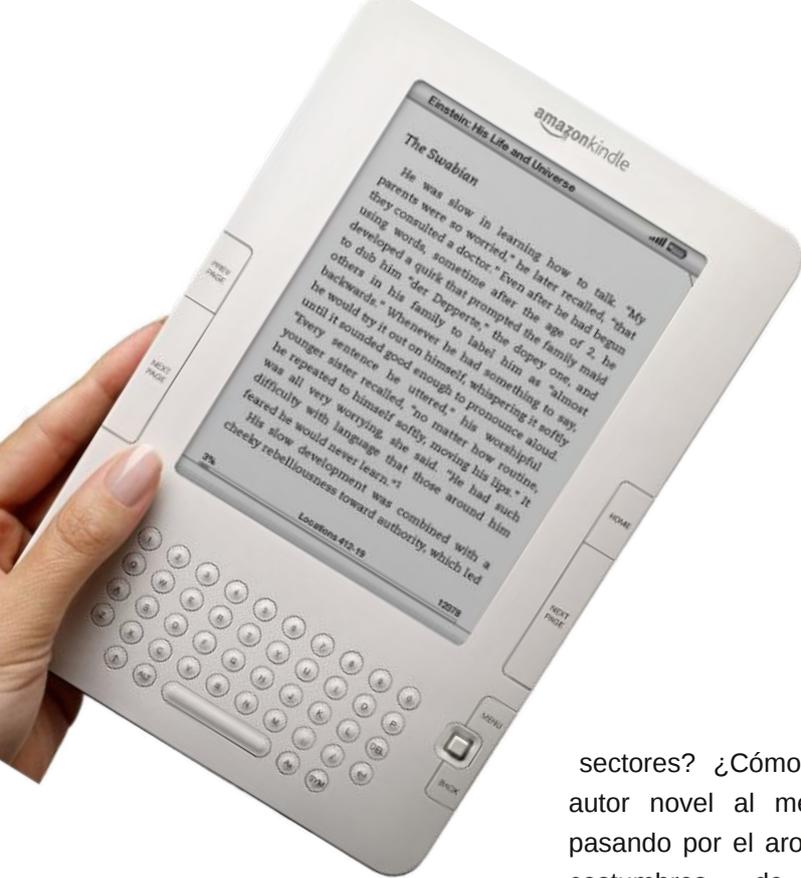
grupo de la comunidad ha decidido continuar con la labor de mantenerlo en este sistema operativo.

Entre sus mejoras encontramos: Rendimiento y velocidad. El programa no tiene instalador, sólo viene en un archivo tar.gz y esta última versión sólo está disponible para 32 bits.

Para poder usarlo, basta con descomprimirlo y ejecutar el archivo songbird.bin.

Descarga:

http://wiki.songbirdnest.com/Developer/Articles/Builds/Contributed_Builds#Linux



(Auto) publicar en Kindle

Pasos hacia una cultura libre

POR JAVIER GIMÉNEZ SASIETA

Todos hemos tenido alguna experiencia en descargas de productos digitales, ya sean programas, música, películas... o libros. Las industrias discográficas, de películas, editoriales o de software combaten ferozmente lo que llaman piratería, aduciendo que son un riesgo para los autores y para la protección del talento.

El mundo de hoy no es el que teníamos hace diez años. Hoy en día, lo que realmente es un riesgo para el talento es un modelo de negocio cerrado, obsoleto, basado en numerosos intermediarios, restricción de derechos de los usuarios y que controla férreamente a los autores y a los usuarios.

El software libre está suponiendo una bocanada de aire fresco, de innovación y de nuevas formas colaborativas, ofreciendo buenos productos a coste cero o a precio muy reducido.

Pero ¿qué pasa con el resto de

sectores? ¿Cómo puede llegar un autor novel al mercado, si no es pasando por el aro, y por los usos y costumbres de una industria ultraproteccionista? Los músicos, los artistas y los escritores no consagrados han de buscar, inspirándose en los principios de libertad, cesión de derechos y autonomía que guiaron al movimiento de software libre, un método nuevo para llegar al público.

En el caso concreto del sector editorial, este método pasa por el uso de los nuevos sistemas de lectura digital. La aparición de los e-books está provocando una verdadera revolución en el acceso a la cultura escrita. El canal de venta puede ser ahora directo entre el autor y el lector. Ya no hay intermediarios.

Ahora bien, ¿cómo puede llegar un autor a su público? Se necesita visibilidad. De nada sirve publicar un libro de un modo libre si no hay un canal de venta claro, abierto a todo el mundo y con un modelo de negocio que fomente precios bajos, competencia sana y cierta protección a los autores.

A día de hoy, el lector de libros

electrónicos de mayor presencia es el Kindle de Amazon. Amazon proporciona a los autores particulares la posibilidad de publicar sus obras sin intermediarios. Llegar a sus lectores de un modo directo. Y hacerlo a través de las plataformas de lectura más populares: el propio Kindle, IPAD y Android.

Kindle Direct Publishing

El sistema se llama Kindle Direct Publishing, y permite a cualquiera poner su obra a disposición de los lectores a través de su tienda On-line, en la que compran a diario millones de personas.

Una tienda de e-books en formato kindle en la que se puede comprar el último best-seller de un autor conocido, el libro independiente de un autor novel autoeditado, o descargar gratuitamente libros clásicos de la literatura universal.

¿Qué se necesita para (auto) publicar en Kindle?

Lo primero, la obra. Se puede enviar en cualquiera de los formatos más populares, como DOC, PDF, HTML o ePUB. Amazon lo convertirá al

formato Kindle, el AZW. Un apunte negativo es que se trata de un formato propietario (aunque el dispositivo lee muchos otros. En realidad son todos muy parecidos, hay conversores muy sencillos).

En segundo lugar, el autor debe aportar los datos del libro: Título, sinopsis, portada (cuanto mejor diseñada, más llamará la atención y más éxito tendrá el libro), datos del autor, etc.

En tercer lugar, fijar el precio de venta. Generalmente, los precios de los libros en Amazon son baratos (mucho más que los eBooks que venden las editoriales), De hecho, libra una gran batalla con las editoriales por bajar los precios. En cualquier caso, el autor fija el precio libremente. Desde 0,99 \$ hasta lo que desee. Lo habitual es que los autores noveles fijen precios muy bajos, pero es una decisión de cada uno. Una vez el libro esté en la tienda de Amazon, ésta pagará al autor un royalty por cada venta que se realice. El porcentaje varía en función del precio de venta y del lugar en que se descargue, pero lo más habitual es un 70%. La industria editorial paga al autor entre un 8 y un 10%.

Finalmente, Amazon ofrece al autor libertad para decidir si desea proteger la obra con DRM (una especie de sistema anticopia). Se ha escrito largo y tendido sobre esos sistemas, con argumentos a favor y en contra. Tan solo reseñar que Amazon ofrece libertad al autor para elegir. Por ejemplo, Amazon decidió hace tiempo vender su música sin DRM. Pero es una batalla larga contra la industria, de incierto resultado.

Una vez hecho esto, se envía todo a Amazon y en un plazo de 24 horas el libro está disponible para la venta en todo el mundo, y cualquiera podrá leerlo en su tableta Android, en su PC en su Kindle, Iphone, Ipad... Por el momento, la verdad es que el catálogo editorial en castellano es muy escaso (el kindle se vende sobre todo en Estados Unidos, con lo que la inmensa mayoría de los títulos son en Inglés), pero poco a poco va creciendo.

Asimismo, reseñar que existen a disposición de los autores herramientas diversas para promocionar el libro, que cada uno utilizará según su propio criterio.

Hasta aquí el método para publicar un

libro, gratuitamente y sin intermediarios, en Kindle. Es evidente que todo esto no es exactamente un sistema libre, sino gestionado por Amazon. Pero no es menos cierto que supone una oportunidad para introducir una gran libertad en el sector de la publicación, férreamente controlado por las editoriales, como antaño la música lo estaba por las discográficas.

Gracias a estas herramientas, aún imperfectas, se abre la puerta a un cambio en el modelo de negocio, que aúne una mayor apertura, mayor libertad y menores precios. Para un autor desconocido, o que esté empezando, representa una buena oportunidad de llegar al mercado, y conseguir quizás miles de lectores.

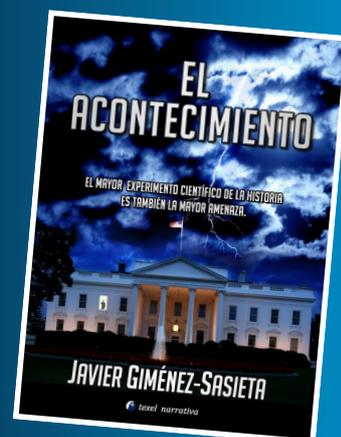


Javier Giménez Sasieta
Escritor
xabiergs@gmail.com

Javier Giménez Sasieta acaba de publicar su novela "El acontecimiento", en formato e-book, en Amazon.

La trama gira en torno a unas instalaciones científicas de Jerusalén, donde un equipo de investigación ha llevado a cabo uno de los experimentos más ambiciosos de la historia. Pero en el transcurso del mismo se produce un acontecimiento insólito, que amenaza con remover los cimientos de la sociedad tal y como la conocemos. Un periodista de investigación descubre la oscura trama política que rodea al experimento, al tiempo que se enfrenta a una agencia gubernamental y a un grupo terrorista, que por diferentes motivos pretenden enterrar el descubrimiento.

Se trata de un thriller científico de aventuras, y en la web se puede ver un impactante tráiler de la novela: www.elacontecimiento.net



Haga crecer su negocio con un *Sitio Web*

“**Dattatec.com** me brinda, en un sólo producto, todo lo necesario para tener una presencia efectiva en internet.”

Pablo Barrios (<http://www.e-veo.com>)



Registro de Dominio

Identifique su sitio web de manera que sus visitantes puedan recordarlo fácilmente a través de un dominio .com, protegiendo además su marca y otorgándole una imagen profesional.



Sitio web & E-mail

Construya un sitio web de calidad profesional Usted mismo y en sólo cinco pasos. Elija entre más de 100 diseños profesionales y modifíquelo cada vez que lo necesite.



Su sitio web en Google

Con la contratación del servicio, Dattatec.com le regala un cupón por valor de u\$s 70 en Crédito de Google® AdWords® para que promocióne su sitio en internet y obtenga visitas calificadas y efectivas.



Sistema de Gestión de la Calidad
Certificado bajo Normas ISO 9001:2000
en todos los procesos de la compañía.
Certificado en los siguiente países: Argentina,
Brasil, Chile, España, México y Venezuela.

Comience hoy mismo..!

www.tengasusitio.com



dattatec.com
Su Hosting hecho Simple!



.com
Tu empresa, al alcance de todos.

Dattatec.com es la primer Entidad Registrante Acreditada por ICANN en Latinoamérica.

ZFS

ZFS para las masas (II)

POR HERNÁN "HeCSa" SALTIEL

El mes pasado comenzamos a analizar algunas de las características que hacen de ZFS un sistema de archivos único en su clase. Si bien de forma bastante coloquial, nos adentramos en sus beneficios a la hora de implementar servidores de almacenamiento de elevadas prestaciones y niveles de eficiencia sin igual.

En esta entrega veremos cómo plasmar en la realidad nuestros sueños de almacenamiento usando esta perla tecnológica por pocos conocida, y por menos explotada.

Abriendo el juego de pool

Repasando algo del artículo anterior, ZFS hace uso de lo que se denomina "Storage Pools" para manejar su almacenamiento físico. Un "Storage Pool" no es más que un grupo lógico de dispositivos por medio del cual se describe el diseño y las

características físicas del almacenamiento disponible en un sistema. Eso significa que en la pirámide jerárquica de elementos necesarios para contar con un sistema de archivos ZFS el primero será el pool.

Por lo tanto, con un mínimo de un disco o dispositivo físico o lógico (veremos en este artículo cómo simular la existencia de muchos discos a los efectos de realizar la mayor cantidad de pruebas con la menor cantidad de recursos utilizados) podremos conformar uno o más pools, dependiendo de cómo estén configurados.

Para practicar los ejemplos de este artículo podremos optar por dos caminos. Uno es comprar una gran cantidad de discos y morir de hambre el resto del mes. Otra es emularlos mediante el uso de archivos de almacenamiento. Los que me

conocen y saben de mi estilo alimenticio entenderán por qué es que decidí utilizar archivos para los ejemplos.

Como requerimientos mínimos para generar un "Storage Pool" tendremos un sistema que soporte ZFS (algunas versiones de FreeBSD, Solaris, OpenSolaris, OpenIndiana, SchilliX, etc.), un espacio de disco de por lo menos 128 MB (si no tenés ese espacio te puedo prestar mi vieja tarjeta flash), un nivel de memoria RAM de por lo menos 1 GB, y si se desea tener un esquema de espejado real entre por lo menos dos discos, idealmente se requerirá de dos tarjetas controladoras de disco.

Si utilizamos discos lo primero que debemos hacer para no romper nada es conocer sus nombres de dispositivo. Para ello tendremos que ejecutar el comando **format**:

```
root@battlelloyd-o:~# format
Searching for disks...done
```

```
AVAILABLE DISK SELECTIONS:
```

```
0. c6t0d0 <ATA -Hitachi HTS5432-C40C cyl 13507 alt 2 hd 255 sec 63>
   /pci@0,0/pci103c,30a5@1f,2/disk@0,0
```

```
Specify disk (enter its number):
```

Estos comandos se deben ejecutar, en todos los casos, utilizando la cuenta de root, o bien anteponiendo el comando "pfexec" si nuestro usuario tiene el rol de administrador asignado. Cabe destacar, también, que luego de haber visto los discos con que disponemos podremos salir del menú anterior presionando Ctrl-C.

Siguiendo con el caso de los discos para conformar el "Storage Pool", tendremos dos opciones. Una es utilizar el disco entero, para lo cual cuando se lo invocará como c6t0d0 en nuestro ejemplo. Otra es hacer uso de particiones de disco, para lo cual se invocará a c6t0d0sX, siendo X el número de partición a utilizar.

Si en cambio queremos hacer nuestras prácticas sobre una máquina sin agregar discos, podremos generar archivos de la siguiente forma:

```
root@battlelloyd-o:~# mkdir /discos
root@battlelloyd-o:~# mkfile 100m /discos/disco1 /discos/disco2 /discos/disco3 /discos/disco4
/discos/disco5 /discos/disco6 /discos/disco7 /discos/disco8
root@battlelloyd-o:~# ls -las /discos
total 614503
  2 drwxr-xr-x  2 root root      8 Feb 26 18:03 .
  3 drwxr-xr-x 29 root root     34 Feb 26 18:01 ..
102417 -rw-----T  1 root root 104857600 Feb 26 18:02 disco1
102417 -rw-----T  1 root root 104857600 Feb 26 18:02 disco2
102417 -rw-----T  1 root root 104857600 Feb 26 18:03 disco3
102417 -rw-----T  1 root root 104857600 Feb 26 18:03 disco4
102417 -rw-----T  1 root root 104857600 Feb 26 18:03 disco5
102417 -rw-----T  1 root root 104857600 Feb 26 18:03 disco6
```

Como vemos, hemos generado seis archivos de 100 MB cada uno en menos de dos minutos, mucho más barato y rápido que salir a comprar dispositivos físicos.

Siguiendo la tradición de OpenSolaris, los comandos correspondientes a la gestión de "Storage Pools" se reducen a uno, sencillamente "zpool". Desde él crearemos pools, los espejaremos,

los expandiremos o achicaremos, o los destruiremos.

El primer acto será el de saber qué versión de pool tenemos en nuestro sistema, ejecutando:

```
root@battlelloyd-o:~# zpool upgrade -v
This system is currently running ZFS pool version 28.
```

The following versions are supported:

VER	DESCRIPTION
1	Initial ZFS version
2	Ditto blocks (replicated metadata)
3	Hot spares and double parity RAID-Z
4	zpool history
5	Compression using the gzip algorithm
6	bootfs pool property
7	Separate intent log devices
8	Delegated administration
9	refquota and reservation properties
10	Cache devices
11	Improved scrub performance
12	Snapshot properties
13	snapused property
14	passthrough-x aclinherit
15	user/group space accounting
16	stmf property support
17	Triple-parity RAID-Z
18	Snapshot user holds
19	Log device removal
20	Compression using zle (zero-length encoding)
21	Deduplication
22	Received properties
23	Slim ZIL
24	System attributes
25	Improved scrub stats

- 26 Improved snapshot deletion performance
- 27 Improved snapshot creation performance
- 28 Multiple vdev replacements

For more information on a particular version, including supported releases, see the ZFS Administration Guide.

Como vemos, el listado nos mostrará primero qué versión de zpool poseen los pools que tenemos en nuestro sistema, seguido de una lista de versiones soportadas con una breve descripción de lo que cada una de ellas provee. Se puede tener una versión de zpool diferente que la última que nuestro sistema soporta, por ejemplo, si hemos realizado actualizaciones de kernel.

NOTA: Algunos usuarios de Ubuntu Linux me han consultado sobre por qué hasta la última versión estable de OpenSolaris podían tomar un disco con ZFS y montarlo en sus máquinas y desde ese momento en adelante no lo pueden hacer más. La causa es que Ubuntu ha quedado un poco desactualizado respecto de los drivers ZFS que utiliza, por lo que un sistema que tenía versión 22 es el

más nuevo que se podrá montar en un sistema con esta versión de Linux.

El siguiente comando nos permitirá saber qué pools existen en nuestro sistema. Lo más común es un sistema que no tiene más que el pool generado en el momento de la instalación, es decir, "rpool":

```
root@battlelloyd-o:~# zpool list
NAME      SIZE  ALLOC   FREE   CAP  DEDUP  HEALTH  ALTROOT
rpool    103G  76.1G  26.9G   73%  1.00x  ONLINE  -
```

Notemos dos cosas:

1. El comando que estamos utilizando es siempre el mismo, pero con algunos modificadores bastante claros.

muestra bastante información. Entre ella vemos el espacio utilizado. Tengamos en cuenta que un "df -k" no nos entregará la misma información, porque un pool puede contener muchos sistemas de archivos.

2. La salida del comando anterior nos

Ahora, generaremos nuestros propios

pools. Uno será espejado (mirror, o RAID 1), para lo cual utilizaremos los modificadores "create", seguido del nombre que tendrá el pool (en nuestro caso es pool1), y finalmente por el modificador "mirror", seguido de los nombres de los dispositivos a utilizar en este mirror:

```
root@battlelloyd-o:~# zpool create pool1 mirror /discos/disco1 /discos/disco2
root@battlelloyd-o:~# zpool list
NAME      SIZE  ALLOC   FREE   CAP  DEDUP  HEALTH  ALTROOT
pool1    95.5M  119K  95.4M    0%  1.00x  ONLINE  -
rpool    103G  76.1G  26.9G   73%  1.00x  ONLINE  -
root@battlelloyd-o:~# zpool status pool1
  pool: pool1
state: ONLINE
scan: none requested
config:

   NAME                STATE          READ  WRITE CKSUM
pool1
  mirror-0
    /discos/disco1     ONLINE         0     0     0
    /discos/disco2     ONLINE         0     0     0

errors: No known data errors
```

Como vemos en esta salida de línea de comandos, hemos aprendido un nuevo modificador del comando "zpool", que es "status", y que seguido del nombre del pool nos

mostrará el estado de nuestro pool de almacenamiento.

Luego generaremos otro pool pero con RAID-Z, es decir con una

generación de paridades que nos permitirá salvar la situación de que uno, dos o tres discos se rompan al mismo tiempo. En este caso, en lugar de "mirror", utilizaremos "raidz1"

(paridad simple, hasta un disco roto nos permite conservar el cuello), "raidz2" (doble paridad, soporta dos

discos rotos y permite conservar el cuello y pedir un aumento de sueldo cada tanto), o "raidz3" (triple paridad,

soporta tres discos rotos y es casi un manual sobre cómo conseguir chicas):

```
root@battlelloyd-o:~# zpool create pool2 raidz2 /discos/disco3 /discos/disco4 /discos/disco5 /discos/disco6
root@battlelloyd-o:~# zpool list
NAME      SIZE  ALLOC   FREE   CAP  DEDUP  HEALTH  ALTROOT
pool1    95.5M  98.5K  95.4M    0%  1.00x  ONLINE  -
pool2    382M   274K   382M    0%  1.00x  ONLINE  -
rpool   103G   76.1G  26.9G   73%  1.00x  ONLINE  -
root@battlelloyd-o:~# zpool status pool2
  pool: pool2
  state: ONLINE
  scan: none requested
config:

    NAME                STATE             READ WRITE CKSUM
    pool2                ONLINE            0     0     0
      raidz2-0           ONLINE            0     0     0
        /discos/disco3   ONLINE            0     0     0
        /discos/disco4   ONLINE            0     0     0
        /discos/disco5   ONLINE            0     0     0
        /discos/disco6   ONLINE            0     0     0

errors: No known data errors
```

El último de los pools que generaremos será algo más humilde, sólo tendrá dos archivos (léase: discos) y los mismos estarán concatenados, no admitiendo roturas sin perder información:

```
root@battlelloyd-o:~# zpool create pool3 /discos/disco7 /discos/disco8
root@battlelloyd-o:~# zpool list
NAME      SIZE  ALLOC   FREE   CAP  DEDUP  HEALTH  ALTROOT
pool1    95.5M  98.5K  95.4M    0%  1.00x  ONLINE  -
pool2    382M   274K   382M    0%  1.00x  ONLINE  -
pool3    191M   122K   191M    0%  1.00x  ONLINE  -
rpool   103G   76.3G  26.7G   74%  1.00x  ONLINE  -
root@battlelloyd-o:~# zpool status pool3
  pool: pool3
  state: ONLINE
  scan: none requested
config:

    NAME                STATE             READ WRITE CKSUM
    pool3                ONLINE            0     0     0
      /discos/disco7     ONLINE            0     0     0
      /discos/disco8     ONLINE            0     0     0

errors: No known data errors
```

Otro aspecto interesante a tener en cuenta es que la generación del pool también creó un sistema de archivos que se montó solo y que tiene el mismo nombre del pool. Eso ocurre para simplificar las acciones en un sistema donde generalmente es eso lo que se hace. A no preocuparnos, se puede cambiar de forma muy sencilla.

```
root@battlelloyd-o:~# df -k
Filesystem          1K-blocks      Used Available Use% Mounted on
rpool/ROOT/illumos-03
                    56353275    30237923  26115352   54% /
...
pool1                 64957         31      64926    1% /pool1
pool2                 161960         45     161915    1% /pool2
pool3                 162749         31     162718    1% /pool3
```

Con nuestros pools generados, es momento de armar sistemas de archivos ZFS en él. Manos a la obra.

ZFS y Aloe Vera, con sus propiedades

Ya pasamos la prueba de fuego y generamos nuestros pools. Ahora generaremos sistemas de archivos en ellos, y configuraremos algunas de

sus propiedades para ver qué tan diferente se comportan. Como se deben estar imaginando, el comando para generar sistemas de archivos en ZFS es ni más ni menos que “zfs”.

En el primer caso generaremos el sistema de archivos dentro de pool3 (sin paridad ni espejo, sólo concatenado), y le configuraremos su compresión y su punto de montaje en

/espacios/concatenado utilizando el modificador “create” y sus opciones con el parámetro “-o”. Luego, veremos cómo obtener las propiedades de un ZFS con el modificador “get”, y finalmente veremos cómo obtener una lista de los sistemas de archivos generados con el modificador “list”:

```
root@battlelloyd-o:~# zfs create -o compression=on -o mountpoint=/espacios/concatenado pool3/concatenado
root@battlelloyd-o:~# zfs get compression pool3/concatenado
NAME                PROPERTY    VALUE    SOURCE
pool3/concatenado  compression on        local
root@battlelloyd-o:~# zfs list
NAME                USED    AVAIL    REFER    MOUNTPOINT
pool1                98.5K   63.4M   31K      /pool1
pool2                137K    158M    44.8K    /pool2
pool3                335K    159M    31K      /pool3
pool3/concatenado    31K     159M    31K      /espacios/concatenado
rpool                76.7G   24.7G   186K     /rpool
...
```

Para ver cómo está funcionando el compresor, generemos un archivo, digamos de 20 MB, copiémoslo al nuevo sistema de archivos, verifiquemos su dimensión, y luego el espacio usado:

```
root@battlelloyd-o:~# mkfile 20m /tmp/archivo1
root@battlelloyd-o:~# cp /tmp/archivo1 /espacios/concatenado
root@battlelloyd-o:~# ls -l /espacios/concatenado/
total 1
-rw----- 1 root root 20971520 Feb 26 19:04 archivo1
root@battlelloyd-o:~# zfs list pool3/concatenado
NAME                USED    AVAIL    REFER    MOUNTPOINT
pool3/concatenado    31K     159M    31K      /espacios/concatenado
```

Bonito, ¿no? El archivo de 20 MB (si bien está vacío) ocupó sólo 31 KB.

La pregunta es: si puedo generar sistemas de archivos de esta forma,

¿cómo se delimita el máximo espacio que cada uno de ellos puede utilizar, como hago con las particiones “duras”? Sencillo, se genera una cuota. Supongamos que sólo

queremos dar 25 MB al sistema de archivos recién creado (y nótese que esto se está haciendo en caliente, sin la necesidad de desmontar el sistema de archivos, o recrearlo):

```
root@battlelloyd-o:~# zfs set quota=25m pool3/concatenado
root@battlelloyd-o:~# zfs list
NAME                USED    AVAIL    REFER    MOUNTPOINT
...
pool3/concatenado    31K     25.0M    31K      /espacios/concatenado
```

Entonces, podremos generar varios sistemas de archivos en cada pool:

```

root@battlelloyd-o:~# zfs create -o mountpoint=/espacios/espejo1 -o quota=25m pool1/espejo1
root@battlelloyd-o:~# zfs create -o mountpoint=/espacios/espejo2 -o quota=25m pool1/espejo2
root@battlelloyd-o:~# zfs create -o mountpoint=/espacios/espejo3 -o quota=25m pool1/espejo3
root@battlelloyd-o:~# zfs list
NAME                USED  AVAIL  REFER  MOUNTPOINT
pool1                270K  63.2M   31K    /pool1
pool1/espejo1        31K   25.0M   31K    /espacios/espejo1
pool1/espejo2        31K   25.0M   31K    /espacios/espejo2
pool1/espejo3        31K   25.0M   31K    /espacios/espejo3

```

Nótese que en el espacio “pool1” el espacio disponible es igual al original menos los que hemos definido para cada sistema de archivos.

Demoliendo hoteles

Por supuesto, no podríamos terminar esta sección introductoria sin mostrar cómo romper todo, al menos dejando

nuestro sistema limpio hasta el mes que viene, para seguir haciendo de las nuestras, al tiempo que aprendiendo cómo hacerlo con los modificadores “destroy” tanto del comando “zfs” como del “zpool”:

```

root@battlelloyd-o:~# zfs destroy pool1/espejo1
root@battlelloyd-o:~# zfs destroy pool1/espejo2
root@battlelloyd-o:~# zfs destroy pool1/espejo3
root@battlelloyd-o:~# zfs destroy pool3/concatenado
root@battlelloyd-o:~# zpool destroy pool3
root@battlelloyd-o:~# zpool destroy pool2
root@battlelloyd-o:~# zpool destroy pool1
root@battlelloyd-o:~# rm /discos/disco*
root@battlelloyd-o:~# zpool list
NAME    SIZE  ALLOC  FREE   CAP  DEDUP  HEALTH  ALTROOT
rpool  103G  75.5G  27.5G  73%  1.00x  ONLINE  -

```

Conclusión

Hasta acá hemos llegado en este artículo, no me extenderé más en este momento.

ZFS, la forma de compartir archivos en forma nativa con otros *nix o Win\$, y haremos algunas pruebas para ver cómo podemos seguir sacándole el jugo a esta belleza.

El mes que viene veremos más de

¡Nos vemos, eaeapepé!



*Hernán “HeCSa” Salties
AOSUG leader
CaFeLUG Member
Boca sad fan
Club Amigos de Pumper Nic
hsalties@gmail.com
<http://www.aosug.com.ar>*



Argentina OpenSolaris Users Group
<http://www.aosug.com.ar>



Recomendaciones de un recién llegado a Android

POR RAFAEL MURILLO MERCADO

Más que un artículo, esto es una pequeña guía para todo aquel recién llegado al sistema Android, tal como yo lo soy.

Deben saber que no tengo más de un mes con mi nuevo teléfono Xperia X10, la verdad es que desde que vi el sistema quedé encantado, leía las notas en esta revista de nuestro amigo Rodolfo y no podía más que imaginar en mis manos un equipo con este sistema. En mi trabajo todos prefieren el teléfono de la manzana, pero yo me decidí por este equipo, que, aunque le haga falta una cámara frontal, creo que con todas las aplicaciones que se le pueden meter, esto simplemente pasa desapercibido.

Ahora bien, si acabas de adquirir tu teléfono, te sugiero realizar los siguientes puntos (donde podremos encontrar desde la actualización del equipo, hasta la instalación de diferentes aplicaciones que nos serán de bastante utilidad):

Conecta tu equipo a tu computadora y lo actualizas con el software que viene junto con el

equipo. (ojo, el Xperia X10 te dirá que ya está en su versión más actual, pero aún así, tu puedes elegir la opción de actualizar, notarás que pasas de la versión 1.6 de Android a la 2.1, de hecho verás un gran cambio en cuanto a los gráficos, la cámara y el uso de la memoria).

Ya que tienes actualizado tu equipo, es hora de realizar lo más importante en un teléfono con Android, **¡Configurar el Market!** Lo único que necesitas es una cuenta de Gmail, es como si iniciaras sesión en tu correo, hecho esto, tendrás acceso a miles de aplicaciones y juegos gratuitos, aunque claro, hay algunos de pago.

Ya tenemos configurado el Market, ahora vamos a instalar algunas aplicaciones que considero no pueden faltar en tu equipo:

Contapps.- Nos permite organizar nuestros contactos de una manera más eficaz, además de tener una interfaz bastante cuidada, puedes mandar sms, realizar llamadas, escribir e-mails y más a partir de esta aplicación, muy útil!



Handcent SMS.- Un cliente muy potente y lleno de configuraciones por donde te lo imagines. El remplazo perfecto para el cliente de mensajería que tiene predeterminado tu equipo.

Whatsapp.- Si tienes amigos que usen Android, no puede faltar este cliente de mensajería instantánea, te sirve para enviar mensajes tipo sms, sin pagar un centavo, sólo necesitas acceso a internet. (se integra perfecto con Contapps).

Plume.- Para mí, el mejor cliente de Twitter ¡por mucho! Puedes ver tus tweets, menciones, mensajes privados, listas, las tendencias, etc...

Toggle Widgets.- Importantísimos widgets que te ahorrarán tiempo en tareas tan comunes como habilitar el Wifi, el Bluetooth, cambiar el brillo de la pantalla o poner en modo vibración tu celular con tan solo tocar este pequeño widget.

Bluetooth File Transfer.- Hablando de facilitarnos la vida, yo sinceramente no encontraba una forma sencilla de enviar y recibir archivos vía Bluetooth hasta que no instalé esta aplicación, ¡te facilita la vida como no tienen una idea!

ASTRO Administrador de Archivos.- Si quieres tener orden en tus archivos y carpetas, poder copiar, mover, pegar, cambiar nombre a carpetas, etc... con gran facilidad, esta aplicación es lo que necesitas.



Ringdroid.- Siempre he sido adicto a poner tonos musicales a cada uno de mis contactos, algo que los identifique, pero no voy a estar pagando por descargar un tono que quien sabe que calidad tenga y además, también quien sabe si se escuche justo la parte que yo quiero. Pues bien, esta aplicación nos permite, a partir de un fichero de audio, editarlo justo en la parte que nosotros queramos, y guardarlo como tono de llamada, como alarma, o como tono de mensaje predeterminado.

SMS Popup.- Partiendo del punto anterior, donde soy adicto a ponerle

un todo de llamada distinto a cada uno de mis contactos, siempre he querido tener un tono distinto para los sms de cada contacto, pero ningún celular me lo permitía... con esta aplicación por fin lo he logrado, basta con configurar las notificaciones por contacto y agregar un tono a cada uno... un proceso largo, pero vale la pena... mucho cuidado cuando lo configuren, ya que deben desactivar las notificaciones predeterminadas del teléfono, sino, se escuchará tanto la del teléfono, como la que tengan para cada contacto, lo cual pues no es lo que queremos ¿verdad?

QuickPic.- Sinceramente la aplicación que traía para manejar mis imágenes no me gusta nada, y utilizar esta aplicación ha sido una maravilla. Me busca todas las imágenes en el equipo, y las acomoda por carpetas, además me da la posibilidad de ocultar las carpetas que no quiero que vean esas miradas indiscretas.

3 (aplicación de Filipe Abrantes).- Otra de las cosas que no me gustan es el reproductor de música que tiene mi teléfono, no puedo ni crear listas de reproducción, y la vista es de lo más sencilla, pero con esta aplicación puedo decirles que ningún teléfono tendrá un reproductor tan sofisticado como el "3".

Smart App Protector.- No me puedes decir que nunca quisiste una aplicación que te permitiera bloquear otras aplicaciones para evitar miradas indiscretas... es decir, tal vez querías prestar tu teléfono a alguien sin que tuviera acceso a tus mensajes, a tu libreta de direcciones, tus llamadas, etc... pues ¡esta es tu oportunidad! Con esta aplicación puedes asignarle una contraseña a las aplicaciones que tu decidas, y no solo eso, puedes asignarle un patrón como contraseña, se te presentan unos puntos en



pantalla y los debes unir de acuerdo al patrón que tu elijas, es muy eficiente.

Advanced Task Killer.- Esta aplicación te permite eliminar procesos o aplicaciones que hayan quedado en memoria trabajando... evitando que se consuma tu batería, creanme, la vida de la batería se alarga bastante gracias a esta aplicación!

SwiftKey.- Uno de los puntos débiles de mi teléfono (desconozco si también de otros equipos con Android) es el teclado... por ser un equipo touch pues requiere de precisión, y si tienen dedos gordos como los míos, ¡esto se va al diablo! Esta aplicación me ha sido de mucha utilidad, la instalé justo un mes después de estar utilizando el teclado normal, es el remplazo perfecto para el teclado que trae tu equipo... tiene una opción de aprender el vocabulario que utilizas de acuerdo a tus SMS. Ahora puedo escribir mis mensajes de manera más rápida y sin errores. Además, conforme escribes, va aprendiendo más y más palabras.

MSN Talk.- Si... un mal a veces necesario... ¡el maldito MSN! pero si lo vamos a usar vamos a necesitar una buena aplicación, y en mi opinión, mi humilde opinión, MSN

Talk es la mejor. Te sincroniza a la perfección tus contactos, además de agruparlos en conectados y no conectados. Tiene emoticonos y todas esas cosas que lo hacen atractivo, para mí con que puedas conversar basta y sobra... pero este lo tiene todo.

Dolphin Browser.- Y hablando de cosas útiles y sencillas... estuve probando varios navegadores de Internet. El que trae predeterminado para mí, es un asco, así de simple. Probé el Opera mini y aunque es rápido, no termina por convencerme... también probé algunos otros pero no merecen ni siquiera mencionarlos, finalmente me decidí por el Dolphin, un navegador sencillo, con uso de pestañas, donde puedes ver videos fácilmente y sin lag, en fin, un navegador completo, sencillo y que no te consume mucha memoria.

ADW Launcher.- Otra de las cosas que me encanta hacer en mi celular, es poder personalizarlo, cambiarle el tema, los íconos, etc... y teniendo un equipo con Android las posibilidades son infinitas. El tema que viene ya con mi equipo es bueno, pero sabía que podía mejorarlo, y para eso sirve ADW Launcher, tan solo el tema principal me encanta, incluso cuenta con un dock tipo mac, y una vista tipo expo... donde puedes ver todos tus escritorios virtuales. Además, en el Market hay distintos temas para esta aplicación.

RecordMyCall.- Antes que nada, no en todos los países es legal grabar una llamada, pero si es nuestro equipo y son nuestras llamadas, ¿por qué no? Eso es lo que hace esta aplicación, te permite grabar cualquier llamada que hagas o que recibas en tu teléfono y guardarla en distintos formatos.

Fake Call-me.- ¿No has querido escapar de una junta aburrida, de una clase pesada, de una plática que ya no aguantas? pues esta aplicación sirve para crear una llamada falsa, incluso puedes configurar de quien quieres recibir la llamada, la imagen para mostrar en tu pantalla así como el número de la persona que te llama. Puedes configurar la hora en que deseas recibir la llamada, o si la quieres recibir en los próximos 5 minutos, o segundos, tu eliges...

Catch Notes.- Nunca falta que deseamos tomar una nota rápida, pero por qué limitarnos a una nota de texto si podemos incluso tomar una foto y agregarle texto... esta aplicación nos permite hacer esto, además cuenta con un widget perfecto que no ocupa espacio y por si fuera poco, podemos ponerle contraseña a nuestras notas.



Angry Birds y Angry Birds Seasons.- ¿Hace falta presentarlos? Para mí, los mejores juegos que hay para un celular, tengan el sistema que tengan. ¡Muy adictivo!

Abduction.- Hablando de juegos sencillos y adictivos, ¡este es un juegoazo! Usando el acelerómetro de nuestro equipo, hacemos saltar a una vaca por distintos niveles, el juego no tiene fin, al menos no llegas a una meta, pero entre más niveles subes, más se complica.

Frozen Bubble.- ¿Usas GNU/Linux? Seguro que si... entonces no puedes



decirme que no conoces este juego tan clásico y adictivo para nuestro querido sistema. Pues también lo tenemos disponible para Android, la verdad, es un juego que no nos debemos perder.

Vignette y Camera360.- Estas son dos aplicaciones que no se pueden perder si son de esas personas que les encanta estar tomando fotografías y retocándolas...

Pues hasta aquí son algunas, no todas, las aplicaciones que tengo en mi teléfono con Android, me parece que es una muy buena recopilación, pasarán un buen rato jugando y configurando su teléfono con estas aplicaciones.

No olviden que en esto del software libre, se trata de compartir, así que si tienen alguna aplicación que consideren que debemos usar, por favor compártanla con la comunidad, no se la guarden para ustedes!



Rafael Murillo Mercado
Lic. en Sistemas Computacionales
twitter: @linxack
linxack@gmail.com

Llegue con su mensaje utilizando la herramienta más **simple, rápida y eficaz.**

Planifique, envíe y mida los resultados de sus campañas de email marketing con una solución completa.



Envialo**Simple**.com

La solución de E-mail Marketing de Dattatec.com

Conózcala en:

www.envialosimple.com/go



dattatec.com

Su Hosting hecho Simple!



Lo que se viene con Android



POR RODOLFO MENA

La flexibilidad de Android por su condición de Software Libre y Open Source ha hecho que lo veamos en dispositivos móviles de varias categorías, teléfonos de todas las gamas, tabletas, smartbooks (como la que comenta mi compañera Lelia en este número de Tuxinfo) y en algunos equipos bastante novedosos e interesantes que podrían ser útiles, para algunos usuarios, por su versatilidad y características.

Finalmente se presentó en forma oficial la versión 3.0 Honeycomb, específicamente diseñada para tabletas. Unas cuantas tabletas premium o de primera línea, la mayoría con el potente microprocesador de doble núcleo Tegra 2 de la empresa Nvidia, tendrán la nueva versión de Android próximamente.

Uno de los grandes clásicos de este año es Sony con su tan anunciado Xperia Play, un smartphone el cual

incluye una consola de videojuegos PlayStation, trae como sistema operativo Android 2.3 Gingerbread con interfaz Timescape, para algunos el móvil soñado; el tan comentado por los amantes de los videojuegos "Playstation Phone"

<http://www.infosertec.com.ar/blog/?p=25130>.



Además de la tableta Motorola Xoom que vendría con accesorios como un teclado inalámbrico Bluetooth, en el Mobile World Congress 2011 realizado en Barcelona, HTC

presentó Flyer, una tableta que combina el atractivo diseño que caracteriza a los dispositivos HTC con la nueva experiencia de usuario HTC Sense para tabletas <http://www.infosertec.com.ar/blog/?p=25181>. Allí también exhibieron el HTC ChaChaTM y el HTC SalsaTM con botón para Facebook y la versión de Android Gingerbread 2.3.3, utilizando la última actualización de HTC Sense para integrar Facebook <http://www.infosertec.com.ar/blog/?p=25188>, al igual que otros modelos con Android como el Incredible S, Desire S y Wildfire S.

LG por su parte, reveló los nuevos modelos de su línea de teléfonos Optimus 3D en el MWC 2011 y su tableta 3D Optimus Pad

<http://www.infosertec.com.ar/blog/?p=25163>

Cabe aclarar que no sólo se han

exhibido equipos de alta gama, también se mostraron equipos de gama media muy interesantes, como los presentados por Huawei, el smartphone Ideos X3 SuperSlim y su nueva tableta Ideos X7, la cual cuenta con Android 2.2 <http://www.infosertec.com.ar/blog/?p=25255>.

Por ser un feliz poseedor del modelo anterior la S7 puedo decirles que lo bueno de los productos Huawei es justamente su valor y su muy buena relación costo-beneficio.

También ZTE es otra marca a tener en cuenta cuando buscamos equipos más económicos; en Barcelona presentaron un smartphone con pantalla de 4.3", Procesador Qualcomm a 800 Mhz, Cámara trasera de 5 MP con flash LED, Bluetooth, A-Gps, G-sensor; Wifi y con Android 2.3 cuyo precio estaría alrededor de los 200 euros <http://www.infosertec.com.ar/blog/?p=25226>.



Este mes de febrero anunciaron que Telefónica y ZTE lanzarán comercialmente el terminal Movistar Prime, en Latinoamérica a partir del segundo trimestre de este año, con una pantalla táctil capacitiva de 3,5", un procesador de alta capacidad y cámara de 3.2 megapíxeles para la toma de fotografías o vídeos.

Un teléfono que se transforma en Netbook

El Atrix, para algunos simple y

llanamente es brutal, con su procesador de doble núcleo a 1 GHz, memoria RAM de 1GB, pantalla QHD táctil de 4,0" de 960x540 píxeles de resolución, batería de 1930mAh, Wi-Fi, Bluetooth, conexión HDMI y cámara trasera de 5 megapíxeles capaz de grabar vídeo en 720p.



Motorola lanza dos gadgets para este smartphone: Motorola HD Multimedia Dock y Motorola Laptop Dock.

En el primer accesorio se puede conectar una pantalla a través del puerto HDMI, un teclado, un ratón y parlantes; en el segundo, el Motorola Laptop Dock, convierte al equipo en una netbook, trae una pantalla de 11.6 pulgadas, teclado, altavoces y batería de 8 horas de autonomía.

Tengan en cuenta que este equipo viene con Android 2.2 FROYO, con Gingerbread 2.3 ya en la calle y Honeycomb viniendo, ¿Motorola saca un celular nuevo con FROYO?. Teniendo en cuenta las malas experiencias con Motorola con respecto a las actualizaciones del sistema. esto no gusta, parece raro, pero podría tener una explicación y es que Motoblur no anda en Gingerbread, al menos todavía.

Una tableta Argentina, más al alcance de todos



X-View anunció que su primera tableta, Proton, con pantalla táctil de 7" y sistema Android 2.1 ya estará disponible en diversas tiendas locales a 1299.- pesos (325 dólares). Ofrece una resolución de 800 x 480 píxeles, su procesador es de doble núcleo de 600/800MHz y cuenta con 256MB de RAM. Agrega puerto mini USB; batería con una autonomía de 8 horas, 10 de música, o 6 de navegación web; reproducción de música (MP3, WMA y WAV); reproducción de video (AVI, MP4, DIVX y MOV) y reproducción de fotos.

La tableta de X-View posee una memoria interna de 4GB, ampliables a 16GB con una tarjeta miniSD. Sus medidas son 21 cm x 12,5 cm x 1,2 cm y su peso es de 450 gramos.

Algo que diferencia a la Proton es su mouse trackball, el cual permite tener un sistema de navegación alternativo al de la pantalla táctil y que tiene un soporte de apoyo que la convierte en un marco digital. Por lo demás no es muy distinta a las varias tabletas chinas que se ven en los sitios más populares de subasta y bastante similar a la AOC presentada en el CES, la cual ya comenté en el número anterior de Tuxinfo con características y precios similares.

Por la información que circula este producto no será actualizado, por lo que quedaría con Android 2.1 Eclair.

Teléfonos con Android a buen precio

Ya que hablamos de una tableta de bajo costo, de un producto más al alcance de todos, quería referirme a unos teléfonos con Android que están acaparando el interés de muchos usuarios por su buen precio y son

promocionados por las compañías de telefonía celular móvil, aquí en Argentina.

En las calles de Buenos Aires nos encontramos con afiches de estos tres equipos, muy interesantes.

Huawei U8100 Ivy



Es el equipo más económico con Android que se consigue hoy en Argentina

El Huawei Ivy con Movistar ya había aparecido en España. En Argentina hoy, se promociona por \$ 449 (112 dólares) con un plan Full de \$ 119 (40 dólares). Tengan en cuenta que este modesto equipo con pantalla resistiva de 2.8" no se actualizará. Desde Movistar ya descartaron que el Ivy reciba un update a Froyo. Si no les importa tener la última versión de Android (ya que la 2.1 ofrece una muy buena experiencia además de poder utilizar todas las excelentes aplicaciones del Android Market) por un precio realmente muy interesante podrían tenerlo.

Les dejo las características de este equipo, que otros de ese costo y aún superior no tienen:

- Procesador Qualcomm MSM7225 de 528 Mhz.
- Pantalla táctil resistiva de 2,8 pulgadas TFT (320 x 240 píxeles)
- Cámara de 3,2 megapíxeles con autoenfoco y flash LED
- Grabación de vídeo: WQVGA (240 x

400 píxeles)

- Wi-Fi
- GPS
- Bluetooth 2.1
- Memoria interna de 160MB
- Ranura para tarjetas de memoria microSD
- GSM 900, 1800, 1900
- UMTS y HSDPA
- Dimensiones: 106 x 57 x 14 mm
- Peso: 105 gr
- Batería de 1150 mAh (autonomía: 350 horas en espera, 4 horas en conversación)
- Formatos de vídeo: MP4 / 3GPP
- Conector de audio 3,5 mm
- Radio FM

Motorola Defy



Motorola Defy, un Smartphone con buena relación calidad-precio; es un dispositivo tipo tableta, un teléfono resistente con buenas especificaciones; un equipo interesante que sería una solución ideal para muchos trabajadores, aventureros o personas que valoran la resistencia de un teléfono. Buscando algo negativo, al igual que opinan muchos analistas y entendidos, no me gusta especialmente la personalización

Motoblur de Motorola.

Un teléfono con un hardware bastante bueno, una gran pantalla de 3.7 pulgadas, cámara de 5 megapíxeles y sistema operativo Android 2.1 que según dice Motorola lo actualizará a la versión 2.2 Froyo. Podríamos decir que es equiparable a un Milestone en especificaciones, pero sin teclado físico qwerty y con el añadido de su resistencia a golpes, polvo, agua y arañazos.

Se consigue en la Argentina sólo a través de la empresa Personal, al menos por ahora, por 999 pesos (250 dólares) y con un plan de 149 pesos (37 dólares).

He aquí el listado de sus características.

- Android 2.1
- Pantalla LCD TFT capacitiva de 3.7" FWGA (480 x 854) con Corning Gorilla Glass
- Procesador TI OMAP 3610 de 800 MHz.
- Memoria interna de 2GB,
- 512 MB de memoria ROM
- Soporta para tarjetas microSD hasta 32 GB
- GSM 850/900/1800/1900
- WCDMA 850/1700/2100
- GPRS/EDGE Class 12,
- HSUPA
- Wifi 802.11b/g
- Bluetooth 2.1 + EDR
- A-GPS
- E-Compass
- Formatos de audio AAC, H.264, MP3, MPEG-4, WMA9, eAAC+, AMR NB, AAC+
- USB 2.0 High Speed
- Conector de audio 3.5mm
- Cámara de 5 mpx con 8x Digital

Zoom y Autofocus

- Grabación de video VGA (640 x 480) a 30 fps
- 59 x 107 x 13.4 mm
- 118 gramos
- Batería 1540 mAh Li Ion

Aquí en Argentina a estos equipos (Huawei Ivy y Motorola Defy) para su adquisición no los hallamos liberado (para cualquier compañía).

Samsung Galaxy 550 o Samsung i5500



Entre los dos mencionados encontramos, por precio y características, a un lindo equipo de Samsung, el Galaxy 550 o Samsung i5500, unos compañeros de trabajo se lo compraron y se ve realmente atractivo, en su aspecto, por su delgadez, por ser un equipo para alguien que no quiere tener algo tan grande y tan costoso. Es un smartphone de gama media pero fabricado por una de las empresas de mayor crecimiento en el rubro, hacedores de la famosa tableta Galaxy Tab, del exitoso Samsung Galaxy S y del segundo equipo que

lleva la marca Google, el Nexus S.

Este equipo se vende en Argentina con la operadora "Movistar" como Samsung Galaxy 550 y la operadora "Claro" lo tiene como Samsung i5500, cuesta alrededor de 700 pesos (175 dólares) con un plan full y también se lo puede adquirir liberado en alrededor de 1200 pesos (300 dólares). Si bien el equipo originalmente viene con la versión de Android 2.1 los modelos liberados se están entregando en algunos distribuidores con la más reciente versión Android 2.2 Froyo, o sea, ya actualizados.

Un resumen de sus características:

- Pantalla táctil de 2.8 pulgadas (240x320 pixels de resolución)
- Cámara de 2 mpx con fixed focus
- HSDPA 7.2
- WiFi b/g
- HTML 5
- Layar Reality Browser
- Bluetooth 2.1 con EDR
- A-GPS
- 170MB de memoria interna
- 3.5mm headphone jack
- Android 2.1 con TouchWiz 3.0
- SocialHub
- Ranura para tarjetas de memoria microSD

Quise mencionar a estos cuatro últimos equipos con Android por ser

de muy buen precio y una buena relación costo-beneficio, con la idea de que más personas puedan acceder a un dispositivo con nuestro querido sistema.

También quise desmitificar el hecho de que muchas personas piensan que una tableta es un equipo muy caro y hay muchas tabletas económicas como la que mencionamos.

Los equipos premium o los modelos top de las grandes marcas, que tratan de destronar al Ipad de Apple, son caros, pero por sus características y prestaciones, realmente lo dejan atrás en varios aspectos. Hay una gran variedad de modelos de todas las gamas y siguen apareciendo más aún, para todos los presupuestos.

Cada día hay menos excusas para poder disponer de un equipo con este maravilloso sistema, ágil y moderno, que crece exponencialmente a ritmo vertiginoso y una vez más nos muestra el poder y el avance del Software Libre.



Rodolfo Mena
twitter: @rodolfitom
rodolfomena2006@gmail.com

LY Libertya
Software Libre de Gestión

Confiable, probado, listo para usar

¿Un "Príncipe de Asturias" para el Software Libre?



ENTREVISTA AL CENATIC
POR JORGE CACHO HERNÁNDEZ

El software libre está de enhorabuena ya que se acaba de presentar una candidatura a los Premios Príncipe de Asturias, un galardón de gran proyección internacional. En este caso es la **Comunidad Internacional de Software Libre** la que opta a ese premio. **CENATIC** (Centro Nacional de Referencia de Aplicación de las Tecnologías de la Información y la Comunicación -TIC- basadas en fuentes abiertas) es el impulsor de esta candidatura y a ellos nos hemos dirigido para obtener más información.

David Sánchez García, Director de Comunicación y Relaciones Institucionales de CENATIC, es quien atiende nuestra petición:

- Buenos días, y antes de nada agradeceremos esta oportunidad de entrevistarlos. ¿A qué premio opta la "Comunidad Internacional de Software Libre"?

En CENATIC, a propuesta de nuestro Consejo Asesor y con el refrendo de sus órganos de gobierno, hemos decidido promover y presentar como candidato a La Comunidad Internacional del Software Libre a los Premios Príncipe de Asturias 2011, en

su modalidad de Cooperación Internacional.

La Fundación Príncipe de Asturias convoca desde 1981 los Premios Príncipe de Asturias que, anualmente, son entregados por Su Alteza Real el Príncipe de Asturias, Presidente de Honor de esta institución, en un solemne acto académico que se celebra en Oviedo, capital del Principado de Asturias. Los premios, que tienen un enorme prestigio internacional, contribuyen a la exaltación y promoción de cuantos valores científicos, culturales y humanísticos son patrimonio universal.

- ¿Cómo se llega a esta candidatura? ¿quién la presenta?

La Fundación Príncipe de Asturias invitó a principios de año a CENATIC a presentar una propuesta de candidatura para la edición de 2011, y hemos valorado las posibles candidaturas tratando de buscar aquella que, con las máximas posibilidades de acceder al galardón, pudiera al mismo tiempo aunar los intereses de todos los agentes del sector del software libre a nivel internacional.

Estamos convencidos de que esta candidatura es merecedora de tal reconocimiento y que se ajusta perfectamente a lo establecido en el texto de la Convocatoria de estos galardones en su apartado referente a la categoría Cooperación Internacional, cuando dice: será concedido a la persona, institución, grupo de personas o de instituciones cuya labor haya contribuido de forma ejemplar y relevante al mutuo conocimiento, al progreso o a la fraternidad entre los pueblos, debiendo acreditar la máxima ejemplaridad y demostrar de modo fehaciente la trascendencia internacional de su obra.

- ¿Cuál es el papel de CENATIC en esta candidatura?

En CENATIC, a petición de la Fundación Príncipe de Asturias, asumimos honrados la tarea de convocar al sector del software libre y liderar la campaña de adhesiones a esta candidatura, pero entendiendo que es un reto que debemos afrontar entre todos. Por esta razón hemos hecho un llamamiento a todos los miembros de la Comunidad Internacional del Software Libre para solicitar su participación en dicha

campaña como colaboradores de la misma, difundiendo, aglutinando, activando, comunicando, redirigiendo... motivando en definitiva la adhesión a esta campaña, para conseguir otorgar a La Comunidad Internacional del Software Libre este reconocimiento de gran prestigio y tan merecido.

- ¿Quiénes son el resto de candidatos?

En realidad, el resto de candidatos no se conocen hasta que la Fundación Príncipe de Asturias no haga públicas aquellas candidaturas que optan como finalistas a los premios. Por lo tanto, esa es una información de la que no dispondremos hasta la segunda fase de este proceso.



cenatic

Centro Nacional de Referencia de Aplicación de las TIC basadas en fuentes abiertas

- Muchos pueden relacionar al software libre como algo sólo tecnológico pero ¿por qué una candidatura en la categoría de “Cooperación Internacional”?

La Comunidad Internacional del Software Libre no está compuesta sólo por tecnólogos, sino por miles de personas de diferentes ocupaciones que llevan a cabo un arduo trabajo, en la mayoría de los casos voluntario, que desarrollan, divulgan, documentan, prueban, organizan o traducen software, constituyendo uno de los mejores ejemplos de colaboración universal.

De hecho, en CENATIC hemos definido la Comunidad Internacional del Software Libre como el conjunto de personas e instituciones de todo el mundo que contribuyen al software libre mediante un modelo colaborativo y abierto basado en la libertad, la compartición del conocimiento, la colaboración, la meritocracia y el respeto a los derechos de autor, con acciones como el desarrollo, divulgación, promoción, documentación, testing, organización, soporte y comercialización del software libre, y que ha permitido la generalización del conocimiento y el acceso a la tecnología a nivel mundial, eliminando barreras económicas, sociales, culturales, idiomáticas y geográficas.

- “Organización Nacional de Transplantes”, “Organización Mundial de la Salud”, la lucha contra la malaria, Al Gore .. estos son algunos de los últimos premiados en la categoría de “Cooperación Internacional” ¿qué tiene que ver el software libre con todos ellos?

En realidad, todos los casos citados se destacan por la generación de conocimiento de forma abierta y común, y la puesta a disposición de este conocimiento en beneficio de la humanidad. Y eso es precisamente lo que hace la Comunidad Internacional del Software Libre, si bien en este

caso no se trata de un conocimiento médico o sobre la salud, sino de un conocimiento tecnológico. Aunque no nos demos cuenta de ello, la contribución que realiza esta Comunidad al progreso tecnológico mundial mediante el desarrollo en colaboración, solidario y democrático de software es un valor del que todos nos beneficiamos a diario.

De hecho, esta Comunidad genera y comparte conocimiento con millones de personas en todo el mundo, permitiendo el acceso a la tecnología en condiciones de igualdad, independientemente de intereses particulares y eliminando cualquier barrera económica, social, cultural, idiomática o geográfica. El software libre es utilizado a diario sin que la gente repare en ello, al abrir el correo, al sacar dinero de los cajeros, etc, y esto es gracias a la colaboración de la Comunidad Internacional del Software Libre.

- ¿Podría citar algunos ejemplos para entender por qué el software libre sí tiene relación con la “cooperación internacional”?

Pues tal vez, sin esta Comunidad Internacional del Software Libre no podría entenderse Internet tal y como hoy la conocemos, por su relación directa e intrínseca, haciendo posible que Internet sea hoy el máximo exponente de la Cooperación Internacional en la Humanidad. Proyectos como Wikipedia o Google no serían posibles, ni tampoco la generalización de las tecnologías en la educación producida en España, o proyectos tecnológicos como los de Brasil, o la llegada a buena parte de Latinoamérica del proyecto One Laptop per Child basado en software libre.

Por cierto, un detalle; la primera vez

que en Camboya pudo escribirse en un ordenador con la lengua propia del país fue gracias al software libre, contribuyendo de esta manera de forma decidida al sostenimiento de la diversidad lingüística, no sólo en Camboya, sino también en otros muchos países.

- ¿Cómo se puede apoyar la candidatura?

Desde CENATIC creemos que la participación de todos es fundamental en este proceso y cada uno puede participar de la forma que tenga más a su alcance. Para todos, la adhesión a la campaña lleva tan sólo 5 minutos a través de la web <http://www.cenatic.es/swlppa>, y estas adhesiones pueden ser personales y/o institucionales; de hecho, lo mejor es ambas. Además, por la forma en que se organizan los Premios, interesa mucho lograr el máximo número de adhesiones y sobretodo apoyos internacionales que nos cuenten qué están haciendo en sus países gracias al software libre.

Os invitamos por tanto a acceder a la

web y adheriros de manera electrónica, o descargar los documentos para el envío de la adhesión rubricada. Por otro lado, la difusión también es muy importante tal y como vosotros estáis haciendo, animamos a todos los miembros de la Comunidad en los diferentes países a promocionar la Candidatura, incluyendo en los canales web el banner y el sello de la campaña "Yo apoyo la candidatura Comunidad Internacional del Software Libre a los Premios Príncipe de Asturias 2011" que también puede descargarse de la web. Finalmente, pueden llevarse a cabo todas aquellas acciones de comunicación a la sociedad que se consideren oportunas, destinadas a dar a conocer la campaña y favorecer la captación de adhesiones.

- ¿Cuál es el calendario a partir de ahora?

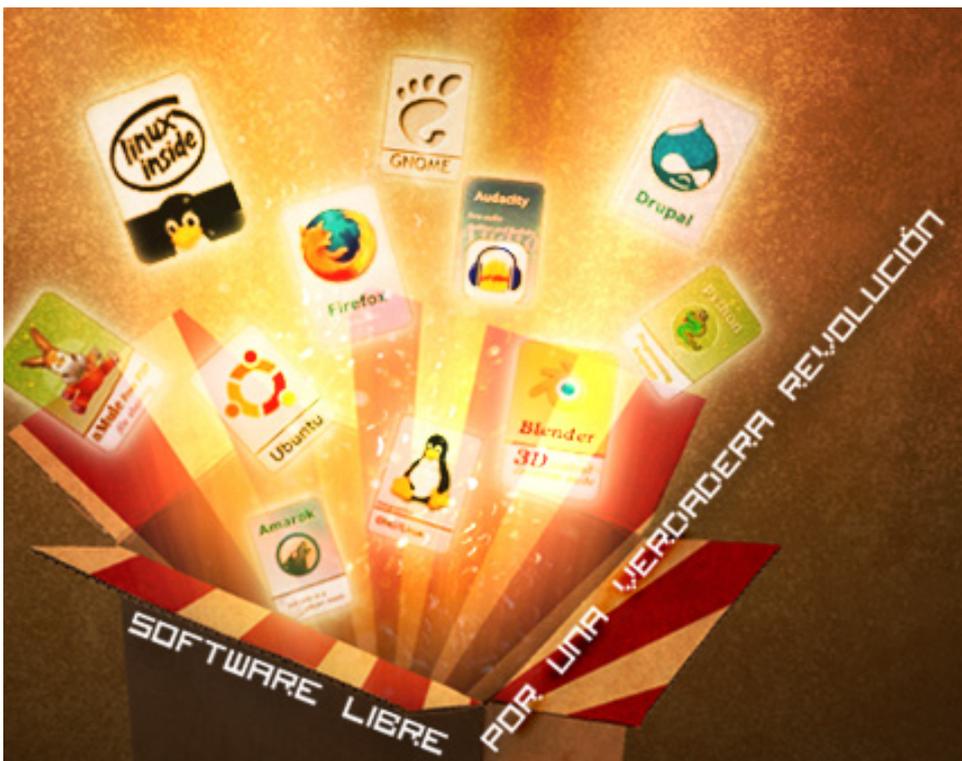
En cuanto a la planificación, la campaña se inició el jueves 17 de febrero de forma conjunta con todos los colaboradores. A partir de este momento se ha iniciado un proceso con múltiples frentes; por un lado la

consecución de adhesiones tanto electrónicas como rubricadas, la generación de ruido para que los medios de comunicación se hagan eco del proceso, y la construcción del dossier que finalmente habrá de ser entregado a la Fundación Príncipe de Asturias antes del 18 de marzo, incluyendo la descripción de la candidatura, méritos acreditados, adhesiones electrónicas y rubricadas, así como el informe final de méritos.

- Si algo tiene que mejorar el software libre es el marketing, ya que se usa mucho en algunos sectores pero sigue siendo el gran desconocido entre los ciudadanos. ¿Cuál es su opinión al respecto? ¿Por qué a pesar de sus ventajas el software propietario sigue siendo el más utilizado en PCs?

Es cierto que el software libre puede mejorar aún en comunicación, difusión y marketing, pero se está superando ese desconocimiento y esas ideas preconcebidas que antes existían. Hoy, el software libre está plenamente maduro y compite con otras opciones tecnológicas en un entorno cada vez más consciente de las ventajas que obtiene al usar software libre. Lidera algunos entornos tecnológicos, como el caso del funcionamiento de servidores, sistemas de gestión de bases de datos, navegadores, enrutadores, telefonía móvil... y sigue creciendo.

La tendencia detectada por los informes del Observatorio Nacional del Software de Fuentes Abiertas es que sólo un tercio de las empresas descarta el uso de software libre y que el grado de satisfacción de quienes lo usan es del 80%, destacando por encima de todo la independencia de proveedores y la rapidez en sus actualizaciones.





- ¿Podría ser este premio el empujón que necesita para ser conocida entre el gran público?

Esta es una excelente oportunidad para mostrar a la sociedad española e internacional la existencia de un sector asociado al software libre compuesto por desarrolladores,

empresas, investigadores, universidades, divulgadores, gestores de comunidad, traductores... y todo un conjunto de personas e instituciones asociadas al software libre capaces de colaborar y trabajar de forma unida por una forma diferente de construir software, por un futuro tecnológico mejor para todos.

Y también para mostrar que el software libre no es un hecho exótico en nuestra vida, incluso aunque no seamos técnicos, y su presencia se extiende a nuestro alrededor sin percibirlo. Nuestros teléfonos móviles utilizan software libre, las redes de los operadores de telefonía, los sistemas de transacción bancarios... incluso nuestros coches utilizan software de fuentes abiertas para calcular la inyección, la navegación, el frenado... El software libre ya está presente en nuestra vida.

- Por último, soñemos con ganar el premio ¿quién lo recogería en nombre de toda la Comunidad Internacional?

En realidad este es el momento de conseguir el máximo número posible

de adhesiones que nos permitan pasar a una siguiente fase, en que esta candidatura sea finalista. Es en ese momento en que, al igual que hemos hecho ahora, haremos un llamamiento a toda la Comunidad Internacional del Software Libre para decidir juntos qué personas o qué entidades queremos que la represente en caso de lograr el premio. Pero como digo, eso es una segunda fase que se iniciará tras conocer si la candidatura que presentamos es o no finalista de los Premios Príncipe de Asturias.

Agradecemos tanto a **David Sánchez García** como a **CENATIC** el tiempo dedicado y la presentación de esta candidatura. Ahora es nuestra hora, es hora de difundirla y de apoyarla.

Adhesión a la Campaña
<http://www.cenatic.es/swlppa>

CENATIC
<http://www.cenatic.es>

Premios Príncipe de Asturias
<http://www.fpa.es/premios>





Hablamos con Jono Bacon

Community Manager de Ubuntu

POR JORGE CACHO HERNÁNDEZ

Si hablamos de GNU/Linux en entornos de escritorio hay una palabra que no puede faltar, y esa palabra es Ubuntu. Ubuntu es la distribución que de unos años a esta parte ha sido capaz de agrupar tanto a los usuarios más técnicos como a los que se acaban de iniciar en los sistemas operativos libres.

Cada nueva release semestral inunda la red de comentarios, sus cambios de interfaz llenan los blogs y sus decisiones estratégicas no son siempre entendidas, pero la realidad es que Ubuntu, adorado por muchos y mirado con recelo por otros, está liderando la implantación y expansión del escritorio GNU/Linux.

Hoy hemos querido dirigirnos a Canonical (empresa que se encuentra detrás de esta distribución) para hablar con **Jono Bacon**, su Community Manager, sobre Ubuntu y sobre el estado del software libre.

- Buenos días Jono y gracias por tu tiempo. ¿Cuánto tiempo llevas trabajando en Canonical?

Llevo trabajando 4 años y medio. En aquella época Canonical era una

empresa pequeña, pero se sigue manteniendo la misma filosofía de entonces. Por suerte hemos crecido sin mucha burocracia. Trabajar en Canonical sigue siendo igual de divertido y aún se me ponen los pelos de punta con mi trabajo ;-)

- ¿Cuál es tu trabajo como Community Manager de Ubuntu?

Es una mezcla de muchas cosas. El objetivo principal es construir una comunidad divertida, participativa, inspiracional y gratificante. Esto se divide en líneas generales en asegurar que nuestra comunidad cuente con las herramientas, conocimientos y motivación necesaria para contribuir y del mismo modo garantizar que disfrutan del entorno y del ambiente en el que lo hacen.

Esto conlleva proveer recursos, documentación, organizar eventos y campañas, gestionar los conflictos cuando ocurren, ocuparme de la escalabilidad y del crecimiento, gestionar el equipo, generar información en torno al proyecto, destacar las contribuciones más reseñables, simplificar procesos, ...

Siempre pienso en que la gestión de comunidades tiene mucho que ver con ser un poco ingeniero, un poco político y un poco terapeuta.

- ¿Existiría Ubuntu sin una comunidad detrás?

Sí, existiría, pero no sería tan eficaz. Nuestra comunidad contribuye a Ubuntu de una manera enorme. La comunidad no sólo ayuda a que en Ubuntu ocurran un montón de cosas productivas sino que también es un indicador de que estamos caminando en la dirección correcta y de que estamos solucionando los problemas de forma correcta.

- ¿Existiría Ubuntu sin el apoyo de Canonical?

Sí, existiría, pero no habría crecido tanto. Canonical invierte una enorme cantidad de dinero y recursos en Ubuntu. Las personas que trabajan en ingeniería, desarrollo de negocio, control de calidad, certificación, servicios corporativos, diseño, ...reciben su sueldo de Canonical, y todos ellos aportan un valor enorme para nuestro objetivo fundamental de cambiar el mundo con Ubuntu.

Ubuntu podría funcionar sin una empresa patrocinadora, pero sospecho que el progreso habría sido mucho más lento y más limitado.

- A veces, Ubuntu ha sido acusado de no tener una sistema de trabajo democrático , ¿cómo se compagina esto con el hecho de tener detrás una comunidad de trabajo?

No somos una democracia. Creo que las democracias tienen sentido en la política, pero no tienen sentido en el desarrollo de software. El núcleo básico de una comunidad colaborativa es premiar a aquellos que hacen un gran trabajo, que en última instancia se convierten en los ancianos de la comunidad debido a su experiencia y a su pedigrí. Así es como funciona una meritocracia, y esto es lo que es Ubuntu.

El modo de funcionamiento es simple: si tu haces un buen trabajo, tu confianza y tu nivel de respeto

crecen, y tus opiniones tienen más impacto que las de aquellos que han contribuido menos. Esto no es exclusivo de Ubuntu: así es como funcionan la gran mayoría de proyectos de Software Libre.

- ¿Qué podemos esperar de Ubuntu a corto plazo?

Podemos esperar lo que hemos hecho siempre, la liberación de una nueva release cada seis meses, que hace que la experiencia del desktop, del servidor y de la nube sea lo más simple y poderosa como sea posible.

En este sentido estamos viendo cada vez más la apertura a Ubuntu de muchos más usuarios a los que antes intimidaba un escritorio GNU/Linux. Así que podemos seguir esperando muchos cambios en cada release.

- ¿Y qué se puede esperar de Ubuntu a largo plazo?

Es muy difícil predecir el futuro de Ubuntu. Primero porque tomamos nuestras decisiones en base a lo que va ocurriendo en el sector y en el mundo y segundo porque sólo hacemos planes para la siguiente release, que tiene lugar 6 meses después.

Así que, ahora que estamos en pleno desarrollo de la versión 11.04, podemos estar pensando en algunos objetivos de la versión 11.10, pero las versiones 12.04 y siguientes no están en nuestro pensamiento

en este momento.

- ¿Crees que hoy en día se conoce el Software Libre?

Creo que el concepto de Software Libre (Free Software) es bastante conocido, pero bajo el término Open Source. Mientras que algunos se quedan atascados en la diferencia entre Software Libre (Free Software) y Open Source, creo que el espíritu básico de Open Source y el Software Libre (Free Software) es esencialmente el mismo - el intercambio, la colaboración, la comunidad - y este mensaje sí se está conociendo.

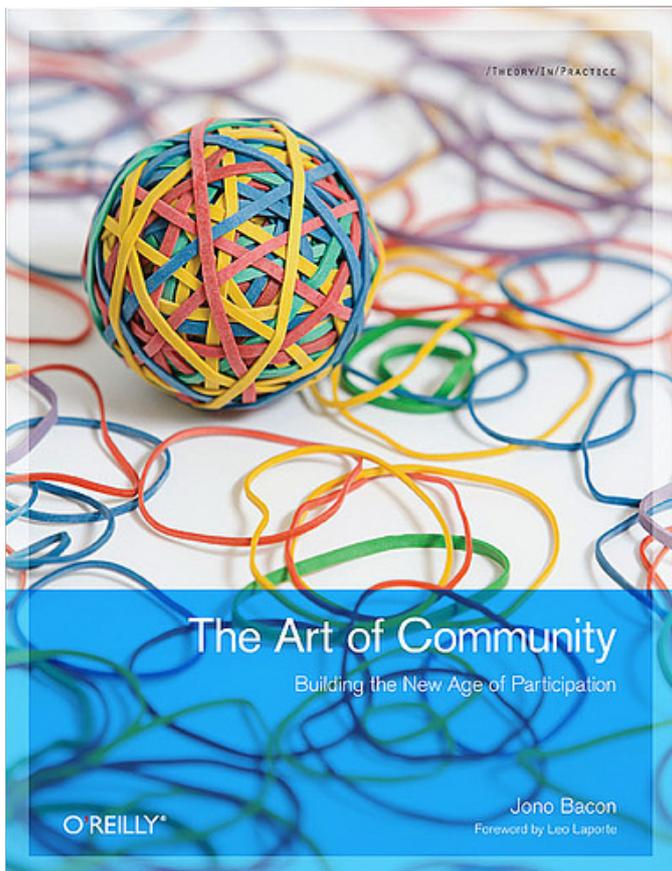
Todavía tenemos un largo camino por recorrer así que todos debemos asegurarnos de sacar este tema en nuestras conversaciones: en un avión, en el tren o esperando en alguna cola... Son estas conversaciones informales las que permiten la oleada del cambio.

- Es difícil, pero ¿tienes idea de cuál puede ser el porcentaje de uso de los sistemas GNU/Linux de escritorio?

Honestamente no tengo ni idea. Teniendo en cuenta que la gente comparte libremente las distribuciones Linux es imposible saber una cifra con exactitud. Yo intuyo que puede haber cerca de 30 millones de escritorios corriendo GNU/Linux.

- ¿Y de estos, cuántos podrían estar corriendo Ubuntu?

Intuyo que podríamos hablar de las 2/3 partes, pero para ser claros esto es sólo una intuición. Siendo sinceros no tengo ni idea.





- **Estamos viendo muchos cambios: Unity, Wayland, ... ¿Qué hay detrás de todo esto? ¿Mejoras del rendimiento? ¿Lograr un mejor aspecto visual?**

Unity y Wayland son diferentes partes del mismo objetivo, que es ofrecer un escritorio que sea elegante y eficiente para nuestros usuarios.

Wayland ayuda a manejar muchas de las operaciones subyacentes de dibujo que Unity necesita para ofrecer la visión que tiene el equipo de diseño de Ubuntu. Creo que todo esto es muy emocionante para los usuarios de Ubuntu. Sospecho que el escritorio de Ubuntu nos va a dejar con la boca abierta en el futuro.

- **¿Hay demasiada fragmentación en el Software Libre o esta variedad es necesaria?**

Muchos pueden pensar que se trabaja de una forma no óptima, pero creo que esta diversidad es necesaria. A modo de ejemplo, muchas personas se quejan de que tenemos demasiadas interfaces de escritorio - GNOME / KDE / XFCE, etc - De hecho, creo que todo esto

trae un sano nivel de competencia en nuestra comunidad.

Cuando la competencia no existe, el software se desarrolla mal. Basta con mirar a Microsoft como un ejemplo. A mediados de los noventa no había mucha competencia en el mundo de los sistemas operativos, se volvieron perezosos y publicaron algunas

versiones funcionalmente muy pobres. Tan pronto como Apple entró en el juego y Linux se ha convertido en una fuerza más poderosa, Microsoft se ha visto forzado a tener una actitud más competitiva y a ofrecer un mayor valor a los usuarios.

El único área en el que el lado ingenuo de mí desea que las cosas sean diferentes está en las personas que colaboran en el Software Libre y en las comunidades de código abierto. En muchas ocasiones perdemos mucho tiempo en la lucha interna. Personalmente veo a todos en el mismo lado y veo que todos estamos teniendo diferentes enfoques de la misma filosofía base, pero hay gente que no lo ve de esa manera. Creo que sería bueno si todos nos lleváramos un poco mejor y respetáramos nuestras diferencias.

- **Sabemos que, aparte de tu trabajo en Ubuntu, también eres músico. ¿Usas GNU/Linux? ¿Qué le pasa a GNU/Linux con respecto a la edición musical? ¿Cuándo habrá opciones libres y de calidad para la creación musical?**

Soy músico sí, y toco en una banda de metal llamada Severed Fifth (<http://www.severedfifth.com>), desde la que hacemos cultura libre.

No hay nada malo con la gama de herramientas disponibles en GNU/Linux para la producción de música, muchas personas las utilizan para producir fantásticos trabajos. La razón por la que no las utilizo es porque tengo un conjunto de necesidades que la tecnología actual no cumple. Esto incluye soporte a cierto hardware, instrumentos virtuales, ciertos efectos, y MIDI drum mapping.

Todo esto está cada vez mejor, y ciertamente estoy dispuesto a cambiar a GNU/Linux cuando esté listo, pero no estoy dispuesto a dejar de grabar sólo porque no puedo hacerlo en Linux. Mientras tanto estoy tratando de ayudar en esos proyectos en la medida de lo posible: con mi feedback o con otras iniciativas (por ejemplo, apoyando el proyecto Ardour para que pueda contar con una mayor inversión, ...).

- **Gracias, Jono, por tu tiempo y por tus palabras**

Gracias a vosotros por esta entrevista

Para más información:

<http://www.jonobacon.org>

<http://www.canonical.com>

<http://www.ubuntu.com>



Soluciones openSource con soporte real

Implementación de Soluciones Open Source

Capacitación y Soporte en Español

Integración y/o reemplazo de plataformas propietarias



SugarCRM - Primer Partner Oficial
en la República Argentina

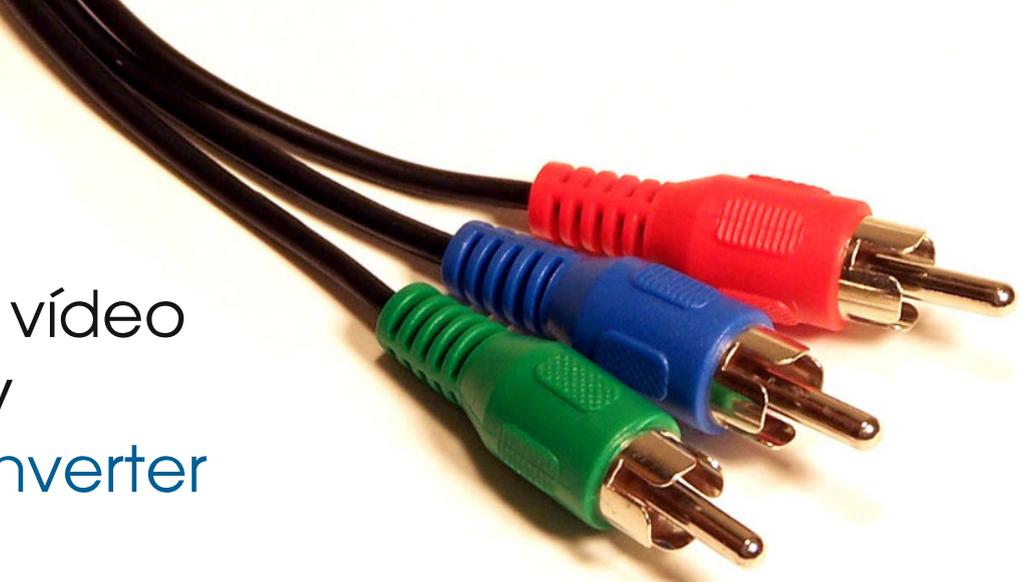


Libertya - Software Libre de Gestión
Socio Corporativo - Training Center
autorizado

Oficina Comercial: Adolfo Alsina 425 - Piso 5 - Of. "A" - Ciudad Autónoma de Buenos Aires
Tel +54 11 4342-2110

www.disytel.com

Conversión de vídeo con FfmpegX y Miro Video Converter



POR MARCOS "ANUBIS4D" CABALLERO

Como siempre digo en mis cursos de Adobe Premiere Pro, los conversores de vídeo están evolucionando para facilitarle la tarea al usuario final menos especializado. En este artículo compararemos dos aplicaciones libres para OSX que tienen sus equivalentes para linux y windows (WinFF). Ambas están basadas sobre FFmpeg y Mencoder. En OSX algún iluminado pensó que Adobe Media Encoder era demasiado caro para convertir su porno casero... y como tenía mucho, decidió hacer algo al respecto.

FFmpegX



FFmpegX está escrito con la SDK de Apple, o sea que es un programa nativo de OSX con todas las bondades del sistema y fácil forma de

instalar (como ya expliqué en la tuxinfo #31). Desgraciadamente, cuando uno instala el programa sólo obtiene una caja vacía sin motor, aparece una ventana con tres vínculos para descargar ffmpeg para OSX, Mplayer y Mencoder. Una vez completado este paso (que puede ser poco intuitivo para algunos ya que incluye descomprimir e indicar la ubicación a los mismos) se obtiene una excelente aplicación con los más poderosos motores de conversión de vídeo.

El entorno es sencillo y bastante fácil de usar, aunque puede resultar intimidante a quien no conoce este tipo de herramientas, pero piensen que esto es mucho más fácil que tener que recordar miles de modificadores al comando para que haga cierto tipo de conversión o manipulación del vídeo de entrada.

```
(ej: ffmpeg -i
.videos/chicashot.mov
-target pal-dvd
.convertidos/chicashot.mpg)
```

Como se ve en la imagen, el vídeo a convertir se arrastra sobre la casilla "Desde", o bien se busca el vídeo con el botón ABRIR en la parte superior de la ventana. El botón Guardar, por omisión usa la misma carpeta para el archivo de salida, pero podemos indicar otra carpeta si lo deseamos.

Las opciones en la primer solapa RESUMEN, dan vista general de cuál es el vídeo de entrada y el formato al cual saldrá. Si deseamos modificar los parámetros de este segundo usaremos las otras solapas: VIDEO contiene las opciones de cuadros por segundo, sistema, dimensiones en píxeles (HD, SD... otros), y detalles del codec de vídeo. AUDIO por su parte tiene las opciones de configuración de stereo/mono, codecs de audio, calidad en bits, entre otros.

Si seguimos explorando las opciones encontraremos formas de "MUXEAR"

(lo siento, esas palabras pasan a veces) los streams de video/audio en un programa o transport stream si es necesario crear DVDs, o vídeos mpeg2/4 para emisión respectivamente. Como si fuera poco, mencoder le da la capacidad de crear una imagen con la estructura de DVD para quemarlo y ponerlo en nuestro reproductor.

Se que son muchas opciones, pero como se ve en la imagen podemos preseleccionar perfiles que nos permiten acotar la elección de miles de parámetros en unos pocos. Actualmente se usa mucho la clasificación por dispositivos ya que el flujo de datos debe mantenerse constante para móviles (porque cuentan con poca memoria, o a veces rechazan ciertos perfiles o codecs).

Miro Video Converter



Miro Video Converter apareció en el mapa porque fue el primero en poder crear vídeos WEBM con codec VP8,

pero todo eso es un poco una mentira. Verán, este software también usa ffmpeg para hacer las conversiones (como ffmpegX, OpenShot, Cinelerra, Kdenlive, etc), y viene todo incluido así que no deben instalar el paquete por separado. En realidad, ffmpeg podía hacer MATROSKA (MKV) cuando la gente de ffmpeg agregó el soporte para VP8 así que sólo debía crearse el perfil de parámetros, y que el software se acordara de renombrar el MKV por WEBM.

Así que eso de ser “El primer software en poder crear webm/vp8” es cierto a medias, cuando el motor fue capaz de procesarlo (unas semanas después que Google liberara VP8) ellos pusieron el botón, los de ffmpegX no lo hicieron, al menos no todavía.

Como ven, el entorno es mucho más simple que el de ffmpegX, ya que sólo permite seleccionar los perfiles basados en dispositivos móviles.

El botón convertir es el último paso.

Mientras la barra de progreso avanza aparece un vínculo para poder ver la salida de la terminal de ffmpeg.



Conclusiones

Ambas herramientas varían básicamente en lo que respecta al entorno gráfico, pero usan el mismo motor de conversión. Para quienes desean tener algo más flexible, sin dudas ffmpegX es una de las mejores opciones libres para MAC OSX (aunque tiene su equivalente para Windows y Linux) ya que podemos ir desde el vídeo al DVD en pocos pasos. todo el proceso se resume en unos clicks.

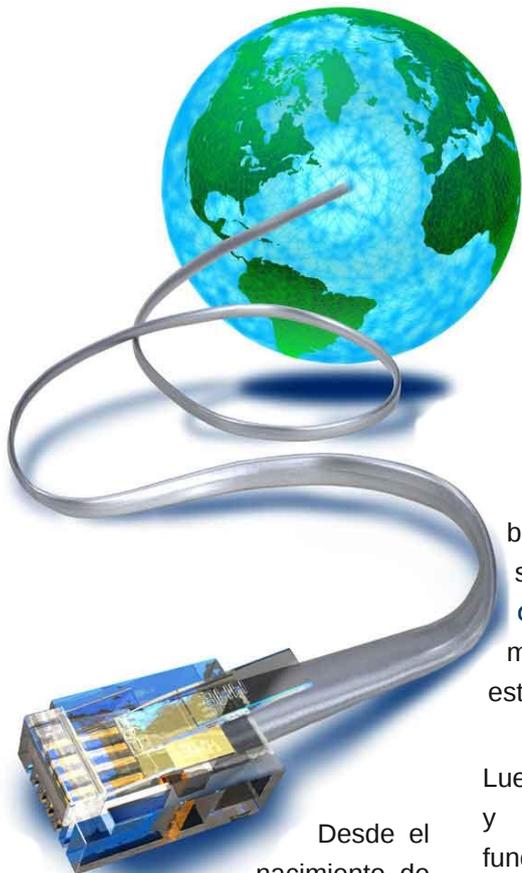
Por su Parte Miro Video Converter, está pensado para aquella persona que tiene un dispositivo móvil que no es de Apple, como android, PSD, etc, o bien si desea convertir un formato que Quicktime no conoce (algunos FLV, webm, theora) a su dispositivo Apple preferido y que iTunes lo cargue automáticamente para su próxima sincronización. No importa cuan cerrada sea la plataforma, los componentes libres de ffmpeg siguen abriendo camino para lo que podemos hacer sin irnos a una cara aplicación profesional, y con una muy baja huella en megas.



Marcos Caballero
<http://www.anubis4d.com.ar>
<http://marquitux.blogspot.com>

Cómo navegar por la web a toda velocidad

POR JESÚS PALENCIA



Desde el nacimiento de la web a principios 1992 sus usuarios han realizado incontables esfuerzos con la finalidad de optimizar sus sistemas y ganar algo de velocidad mientras accedemos a ella. En este artículo se mostrarán algunas modificaciones que te permitirán acelerar tu sistema Ubuntu para que navegar por la web sea una experiencia más agradable.

La primera modificación se encarga de acelerar el arranque del sistema, sólo deberá ser utilizado si el ordenador posee una CPU de 2 o más núcleos y un sistema operativo de 64 bits, ya que este le dice al sistema que ejecute los procesos del inicio de manera simultánea y no de a uno por vez como lo haría de forma convencional.

Para empezar abrimos una terminal (Aplicaciones > Accesorios > Terminal) y ejecutamos el siguiente comando:

```
sudo gedit /etc/init.d/rc
```

Luego de colocar la clave solicitada

buscamos la línea que contiene el siguiente texto: `CONCURRENCY=none` y la modificamos para que quede de esta forma: `CONCURRENCY=shell`

Luego de esto procedemos a guardar y cerrar, esta modificación sólo funciona en el inicio del sistema. Nuevamente abrimos una terminal (Aplicaciones > Accesorios > Terminal) y ejecutamos el siguiente comando:

```
sudo gedit /etc/fstab
```

Agregamos las siguientes líneas al final del archivo para posteriormente guardar y cerrar el mismo.

```
tmpfs /dev/shm tmpfs defaults 0 0
```

```
tmpfs /tmp tmpfs  
noexec,defaults,noatime 0 0
```

Esta modificación sólo deberá realizarse si el ordenador posee más de 1Gb de RAM ya que lo que haremos será trasladar el directorio donde se alojan los archivos temporales (/tmp) a la memoria RAM que es un medio de mayor velocidad que el disco rígido.

Seguidamente abrimos una terminal (Aplicaciones > Accesorios > Terminal) y ejecutamos el siguiente comando:

```
sudo gedit /etc/hosts
```

Al hacerlo nos aparecerá algo como esto:

```
127.0.0.1 localhost  
127.0.1.1 nombre de tu host
```

Debemos modificarlo para que quede de la siguiente forma:

```
127.0.0.1 localhost nombre de  
tu host  
127.0.1.1 nombre de tu host
```

Con esto se beneficiarán algunos servicios que utilizan resolución de nombres para comunicarse entre ellos y el sistema. Ahora vamos a proceder a mejorar la velocidad del navegador y de la conexión a internet, para hacerlo abrimos una terminal (Aplicaciones > Accesorios > Terminal) y ejecutamos el siguiente comando:

```
sudo aptitude -y install  
preload polipo
```

Preload no necesita configuración y nos ayuda a que las aplicaciones de uso frecuente como el navegador se inicien más rápido y Polipo nos permitirá crear un cache de las páginas que visitamos con mayor frecuencia en nuestro disco. Para configurar este último abrimos una terminal (Aplicaciones > Accesorios > Terminal) y ejecutamos el siguiente comando:

```
sudo gedit /etc/polipo/config
```

Y buscamos y des-comentamos la

```
siguiente línea: # proxyAddress =  
"0.0.0.0" # IPv4 only  
quedando así: proxyAddress =  
"0.0.0.0" # IPv4 only
```

```
Luego buscamos la línea:  
allowedClients = 127.0.0.1 y  
la cambiamos para que quede de la  
siguiente forma, respetando el rango  
de IP de nuestra conexión:  
allowedClients = 127.0.0.1,  
192.168.0.0/24
```

Ahora sólo basta con decirle a nuestro navegador que utilice el proxy localhost con el puerto 8123, de esta manera nos ahorraremos ancho de banda cargando las páginas que visitamos frecuentemente desde nuestro disco y no desde internet

Otra pequeña modificación que podemos realizar es utilizar DNS diferentes a los de nuestro ISP, esto se hace cuando el ISP presenta problemas frecuentes con sus servidores DNS, el procedimiento que se ha explicado en números anteriores de la revista es bastante sencillo, sólo que en este caso colocaríamos algunos de los siguientes servidores:

```
208.67.220.220 (OpenDNS)  
8.8.8.8 (Google Public DNS)  
156.154.70.1 (UltraDNS)
```

En internet cada computador, móvil o tableta conectado posee una IP que lo identifica, actualmente existe un proceso de transición de IPv4 a IPv6 debido a que todas las direcciones posibles del protocolo anterior ya han sido asignadas, mientras esto sucede ambas versiones del protocolo deben coexistir, los S.O. como Ubuntu vienen preparados para manejar ambos tipos de direcciones, el problema con esto es que si nuestro proveedor todavía no ha implementado IPv6, nuestro sistema se ve ralentizado a la hora de resolver

las direcciones IPv6.

Para corregir esto desactivaremos (temporalmente) el uso de IPv6 en nuestro sistema ganando así velocidad en nuestra conexión, para hacerlo abrimos una terminal (Aplicaciones > Accesorios > Terminal) y ejecutamos el siguiente comando:

```
sudo gedit /etc/sysctl.conf
```

Y al final del archivo agregamos las siguientes líneas:

```
#disable ipv6  
  
net.ipv6.conf.all.disable_ipv6  
= 1  
  
net.ipv6.conf.default.disable_i  
pv6 = 1  
  
net.ipv6.conf.lo.disable_ipv6 =  
1
```

Después de haber modificado nuestro sistema para ganar velocidad en diferentes aspectos finalmente ha llegado la hora de modificar nuestro navegador, empezando con Mozilla Firefox, para empezar, abrimos una nueva pestaña y escribimos about:config para que nos muestre la configuración avanzada del mismo. Buscaremos cada uno de los valores mostrados y daremos doble clic sobre cada uno para colocar el valor con el que se muestra a continuación:

```
network.http.pipelining  
valor: true  
network.http.pipelining.maxrequ  
ests valor: 30  
network.http.pipelining.ssl  
valor: true  
network.http.max-connections-  
per-server valor: 32  
network.http.max-persistent-  
connections-per-server  
valor: 8  
network.http.proxy.pipelining  
valor: true  
plugin.expose_full_path  
valor: true  
dom.disable_window_open_feature  
.menubar valor: true  
dom.disable_window_move_resize
```

```
valor: true  
dom.disable_window_open_feature  
.titlebar valor: true  
dom.disable_window_open_feature  
.toolbar valor: true  
security.dialog_enable_delay  
valor: 0
```

Y listo con estas modificaciones ya tendremos un Mozilla Firefox capaz de navegar a toda vela, pero todos sabemos que este navegador no es el único en el ecosistema GNU/Linux por eso también hablaremos de Google Chrome, siendo este muy popular entre la comunidad.

Afortunadamente Google Chrome es bastante ágil y no es necesario realizar ninguna modificación, en internet hay multitud de sitios que aseguran lograr acelerar el desempeño del navegador, uno de estos ejemplos es desactivando el filtro anti-phishing, esa como otras modificaciones no son recomendables ya que eliminaríamos funciones que tienen como propósito protegernos.

Antes de realizar cualquier modificación deben hacer respaldo de los archivos en caso de que sea necesario restaurar su sistema al estado anterior. Me despido y como siempre les recuerdo: a) no compartan información sensible con extraños, b) no entren a sitios web de dudosa procedencia.

Nos vemos en la web...

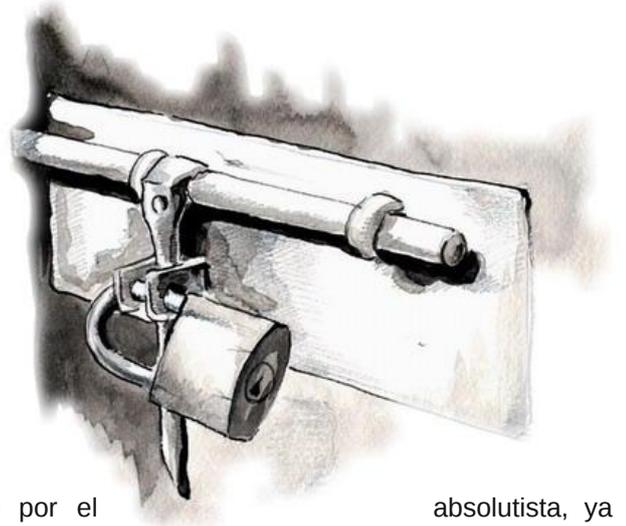


Jesús Palencia
sinfallas@hotmail.com
twitter: @sinfallas

Opinión

Parecidos

POR CLAUDIO DE BRASI



Este mes ha sido bastante interesante. Siguiendo dos temas tan distintos como la crisis política de Egipto y las novedades de una consola de videojuegos, no he dejado de experimentar una terrible sensación.

Hace unos años una consola salió al mercado después de años de desarrollo y espera, era demasiado avanzada para ese momento, tenía un soporte de discos ópticos que competía con otro por imponerse como estándar de la industria de almacenamiento y distribución de vídeo de alta definición. Al principio se conectaba con dispositivos de vídeo que no le permitían usar toda su resolución en pantalla pero tenía un potencial impresionante, cuatro de ellas en cluster tenían una potencia de casi diez PC de las más avanzadas del momento. Se le dio la posibilidad de poder instalar por parte de los usuarios otro sistema operativo. Durante años se permitió el uso de esta forma sin problemas hasta que la empresa fabricante decidió endurecer sus políticas. (cuestionable pero en cierto sentido entendible).

Lo primero fue denegar el acceso a juegos en red si se detectaba una modificación de su estándar, (que no eran fáciles de lograr), en base a la seguridad del usuario. Luego vino la medida que realmente incitó la revolución, no permitir el uso del

sistema operativo instalado por el usuario. Para aquellos que utilizaban esta consola para hacer trabajo teórico científico, programación y otros temas, algo inaceptable, más si se considera que durante más de dos años no se impuso esta restricción, sino que se la anunció originalmente como característica de la consola.

Gente que se ha dedicado a romper jaulas de otros sistemas se puso en la tarea de restablecer la opción de reinstalar el sistema o software de los usuarios en estas consolas. Y no les llevó mucho tiempo romper la jaula y proporcionar el acceso que los usuarios querían.

Desde entonces se ha librado una pelea casi como el gato y el ratón. Tratando de imponer nuevas restricciones que muy rápidamente eran burladas. Tratando de denegar servicio en red e incluso el acceso a la misma. Queriendo identificar a las personas que rompían las restricciones. Así como en Egipto, se cortó el acceso a internet y se persiguió a las personas que querían hacer algo distinto de aquello deseado por su gobernante.

Algunos dicen que una empresa no se puede manejar como si fuera una democracia, (Obviamente no conocen o detestan el concepto de cooperativas de trabajo). Pero ninguna empresa prospera mucho tiempo manejándose como un tirano

absolutista, ya sea por oposición de los usuarios o por mandato legal como pasó con la telefónica Bell en EEUU. Además embargan su credibilidad y confianza de los usuarios en su futuro. ¡Quién no sería suspicaz si se anuncia una PS4 con semejantes antecedentes!

No es problema de una empresa pujante e innovadora que nos dio los Walkman, es una cuestión de política de la misma. Cuando una empresa empieza a restringir un producto a contramarcha de los usuarios y los trata más como criminales que como clientes, es cuando la política de la empresa y la de un tirano se vuelven muy parecidos. Afortunadamente no hay que lamentar muertos, pero el parecido no lo hace nada agradable.



*Claudio De Brasi.
doldraug@gmail.com
twitter: @Doldraug*

PD: Se pueden obtener más cosas por la buenas que por las malas. Espero que Sony lo entienda.

Páginas recomendadas

Mes a mes vamos a ingresar nuestros sitios más destacados además de útiles para que nuestros lectores puedan recorrer tomando información relevante acerca de distribuciones, aplicaciones, utilidades, etc.

Por supuesto que no podemos ingresar todas las que quisiéramos por razones de espacio, pero poco a poco estarán reflejadas en esta sección. Además aceptamos las tuyas para ser publicadas, como también poder brindar difusión a los sitios propios de cada uno de nuestros lectores (para ingresar sus sitios favoritos deben enviar un mail a info@tuxinfo.com.ar)



FreeMacWare

<http://www.freemacware.com/category/open-source-mac-software/>

Como sabemos que hay muchos usuarios de Apple en las filas de los defensores del software libre, ingresamos una buena web donde podrán encontrar software acorde al pensamiento libre y que se puede ejecutar en sus queridas Macs.



Manuales Linux

<http://www.manualeslinux.com/>

La palabra lo dice todo, si bien es un blog muy simple en su diseño podemos encontrar muy buenas opciones para la descarga.



TuxJuegos

<http://tuxjuegos.tuxfamily.org/>

TuxJuegos es un sitio en donde podrán encontrar determinadas recomendaciones de Juegos para nuestra querida plataforma, también encontrarán muchas noticias y recomendaciones relacionadas al mundo libre.



XatakaAndroid

<http://www.xatakandroid.com/>

Con la importancia que está teniendo esta plataforma en los móviles, un sitio web directamente dedicado a la plataforma libre Android es altamente necesario. Con lo cual para los que no lo conocían les presentamos XatakaAndroid



Android en una Smartbook

Compaq AirLife 100

POR LELIA GARCÍA

Hace un año compré un Smartphone con Sistema Operativo Android y luego de configurarlo (para que satisfaga mis necesidades laborales), pensé... "Esto de Android es realmente genial!". ¡Cómo me gustaría tener un dispositivo con Android!, pero que tuviera una pantalla y un teclado grande y sobre todo, gran autonomía.

Y así fue como me enteré de la existencia del AirLife 100.

Según algunos es una Netbook con alma de teléfono, otros lo ven como un Smartphone gigante (aunque este dispositivo no tiene ninguna posibilidad de hacer llamadas, si bien puede enviar y recibir mensajes de texto SMS o MMS), y también he escuchado decir que es una Tableta con teclado. Pero en realidad no es ninguna de estas cosas.

El Compaq AirLife 100 es un Smartbook, el cual reúne algunas características que podrían llegar a ser interesantes para algunos usuarios.

Este portátil está pensado para ser usado en movimiento, dado que es

delgado, pesa un kilo y con sus 10,1 pulgadas lo convierten en el portátil ideal para ser transportado.

Haré a continuación una revisión del mismo, hablando de su hardware y por sobre todo de su software.

Trataré ser lo más objetiva posible. ¿Por qué digo esto? Porque me regalaron un AirLife y realmente se ha convertido en una herramienta infaltable en mi mochila.

Así empezó la historia

Cuando los procesadores Snapdragon de Qualcomm generaron un nuevo nicho mezcla de Smartphone y Netbook, se contrajeron ambos términos aludiendo a Smartbook como un ultraportátil cuyo procesador (en vez de ser de tecnología X86), utiliza ARM.

Esto ocasionó problemas legales a Qualcomm, dado que el término Smartbook estaba registrado por una pequeña empresa Alemana llamada Smartbook AG, quien tenía y tiene la marca "smartbook" registrada en gran parte de Europa.

A pesar de ello, se sigue utilizando el término Smartbook, tanto sea por periodistas como por importadores y proveedores, para nombrar a estos dispositivos.

Este portátil, se presentó en la MWC 2010 (Mobile World Congress) y salió a la venta por un acuerdo firmado en Noviembre de 2009 entre HP y Telefónica. El objetivo de ambas empresas era ofrecer conjuntamente servicios móviles de banda ancha en Europa y América Latina.

Según he leído, en España el costo de este smartbook fue de 229 euros si contratabas con la operadora Movistar, con el abono o tarifa mensual de 48 euros. O podías optar por pagarlo 299 euros con un abono mensual de 39 euros.

Llegó a Argentina en el mes de Diciembre 2010 y Movistar lo ofrecía a 1499 pesos argentinos (lo que sería un equivalente a 375 dólares). Los planes de datos de Movistar para este equipo eran de 3GB (129 pesos por mes).

Hasta este momento el AirLife 100 era un juguete caro porque estaba



atado a un plan de datos.

Curiosamente en el mes de Enero 2011, algunos distribuidores empezaban a ofrecer este equipo, por la módica suma de 1.200 pesos argentinos (equivalente a 300 dólares).

Si bien el producto sólo seguía siendo apto para un chip 3G de Movistar, se vendía en forma directa, sin necesidad de estar atado a ningún plan de datos.

Así fue como yo lo adquirí, con la promesa del vendedor de que si llamaba a HP ellos me darían el código de desbloqueo del equipo, para poder utilizar el chip (o sea la conexión 3G) de cualquier operador.

Me contacté con HP para que me brindaran el código de desbloqueo. Como estamos acostumbrados y esto ya es historia antigua, HP no nos dio ningún tipo de solución y demostraron un gran desconocimiento del Sistema Operativo instalado en el AirLife, es decir Android 1.6

Una vez más, HP me demostró que el servicio y soporte que brindan es ineficiente.

En ese momento decidí perseverar en este tema.

Después del vacío que me dejó la

respuesta de HP, me comuniqué telefónicamente

con el vendedor de mi equipo, a quien sólo tuve que enviar por mail el N° de serie y el IMEI de mi AirLife y en cuestión de 24 hs. recibí la respuesta con el

código de desbloqueo; con lo cual inmediatamente pude utilizar el chip de otra compañía para hacer uso de la conexión 3G.

Quiero agradecer la amabilidad y pronta respuesta de este proveedor, Data Computación, quien sin demoras ni plus alguno, resolvió el problema.

Hoy este equipo se vende ya liberado a través de varios distribuidores a 1350 pesos en Argentina (equivalente a 337 dólares). Y por lo que hemos visto en foros de internet, también se estuvo vendiendo a buen precio en la República de Chile.

Veamos en detalle el equipo

Al abrir la caja nos encontramos, en forma impresa, con un saludo de bienvenida al Compaq AirLife 100 y la invitación a seguir tres sencillos pasos para ponerlo en marcha.

Primero, insertar la tarjeta SIM para hacer uso de la conexión 3G (Banda ancha móvil). Segundo, insertar la batería y tercero encender el equipo.

Al dorso de esta guía, leemos "Aprende lo básico", haciendo una rápida referencia sobre el acceso a "Pantalla principal", "Panel de Aplicaciones", Teclas Inicio, Menú, Retroceso y explicaciones de la "Pulsación prologada" sobre la

pantalla, es decir detalles que son comunes en dispositivos con Android.

Dentro de la caja nos encontramos con la fuente/cargador del equipo y con un cable USB a micro USB. Este es el conector que tiene el equipo para poder hacer la conexión a una PC a fin de intercambiar información con la misma y con su memoria interna o la que nosotros podamos agregar en el slot para memorias SD del equipo (soporta el agregado de hasta 32 GB. además de los 16 GB. con que cuenta el equipo de serie). Además viene su Guía de inicio rápido, garantía, licencia y nada más. No se proveen auriculares o audífonos, ni tarjeta de expansión de memoria. También noté la falta de un stylus que vendría bien para hacer uso en ciertos casos que necesitemos más precisión en el manejo de su pantalla.

Al tomarla en mis manos noté que su material, a pesar de ser plástico, es de buena calidad; con un color blanco mate y el logo de Compaq en gris, conforman un diseño agradable.

Al abrir el portátil descubrimos el micrófono y una cámara web (0,3 MP), ambos discretamente integrados en su parte superior.

El teclado es amplio (92% del tamaño estándar) y con la característica de que no se trata de un teclado convencional, sino de uno especialmente adaptado para Android, incluyendo teclas especiales para el sistema operativo, como "Menú", "Navegador" y "Buscar" y en su parte superior encontramos los botones de encendido y de control de volumen. El trackpad, al igual que su teclado, también cuenta con secciones especiales propias de Android como son la tecla de "Menú", "Home" (para volver al escritorio

principal) y "Atrás".

En cuanto a la pantalla táctil el panel TFT retroiluminado, que tiene una resolución de 1024 x 600 píxeles, es de tipo resistivo y no 100% preciso, una característica bastante común en este tipo de pantallas, por lo que a veces podría ser necesario el uso de un stylus en el caso de necesitarse mayor precisión. Cabe aclarar que la inclinación de la pantalla no supera los 110 grados, aunque esta mínima inclinación no me ha traído trastornos cuando viajo, que la utilizo sobre las piernas, tal vez unos grados más de inclinación hubiesen sido lo ideal.

Si la giramos en su parte posterior nos encontramos con el panel de la batería, la cual una vez extraída nos da acceso a la memoria SIM.

Para finalizar la parte de hardware diré que, con su procesador Qualcomm Snapdragon funcionando a 1 Ghz, más los 512 MB de memoria RAM y los 512 MB de memoria flash, todo confluye en un equipo Android con un arranque rápido, en el cual las aplicaciones se cargan en forma ágil y su apagado es instantáneo.

Lo principal, el Software

Aquí el protagonista es nuestro sistema Open-Source desarrollado por Google, "Android". Nos encontramos con una versión ya algo obsoleta, la 1.6 Donut que ha sido levemente modificada por HP.

El reproductor de audio, Música, que



si bien es básico, ha sido reemplazado por uno de Sonic Solutions, el cual no aporta nada, aunque tiene la característica de poder importar listas de Itunes, eso les puede interesar a algunos que utilicen este reproductor de Apple.



HP colocó un "Administrador de archivos" muy sencillo realizado por la empresa Quickoffice que permite acceder a los archivos dentro de la memoria interna o la tarjeta de memoria SD que tengamos en el equipo. Lo interesante de este gestor de archivos es la posibilidad de "mapear" unidades que tengamos en "la nube" en servicios como Google Docs, Dropbox, Box, MobileMe iDisk y MobileMe Public iDisk, configurando nuestras cuentas de los mismos podemos acceder a ellos a través de carpetas virtuales. Lo he probado con Google Docs y funciona perfecto, pero aclaro que los documentos se abren con Quickoffice, pues la versión de esta aplicación que viene en el equipo permite sólo la visualización de los archivos y no permite su edición, para lo cual tendríamos que utilizar la versión paga del Quickoffice.

Luego instalé el ES File Explorer para tener un manejo más completo de mis archivos, poder hacer backups de las aplicaciones, gestionar información en nuestra red LAN e intercambiar archivos con nuestro servidor Ubuntu.

Como en la mayoría de las tabletas aquí no contamos con las aplicaciones de Google que vienen de manera predeterminada en los

teléfonos con Android y por lo tanto no tenemos Gmail, por lo que nos tendremos que olvidar de tener el tan práctico correo push del gigante informático, deberemos configurar nuestra cuenta de correo (Gmail en mi caso), en el cliente de Correo electrónico de Android, tampoco tenemos Gtalk, ni Google maps, ni Youtube, ni Market.

¿Cómo suplió estas carencias HP?, veamos; para la mensajería instantánea colocaron un cliente multiprotocolo como es eBuddy, y para utilizar el GPS colocaron el programa NDrive que viene con los mapas preinstalados para la región.

Para permitir la instalación de aplicaciones "teóricamente" se utiliza una tienda propia de aplicaciones llamada "Tienda Movistar". Aparentemente esta tienda está pensada para celulares con java, tiene algunas aplicaciones, en su mayor parte pagas, sólo se puede acceder a la misma a través del 3G de Movistar.

Para solucionar el tema de instalación de aplicaciones tuve que recurrir a otras opciones de instalación usadas en tabletas.

Instalé los Markets alternativos de SlideMe y el App Center de AndroidPIT que funcionaron correctamente y con los cuales pude instalar el Twidroyd y otras aplicaciones.

En este punto me voy a detener para aclarar que se debe tener cuidado en la instalación de las aplicaciones ya que no todas serán compatibles con este equipo, unas por no ser compatibles con Android 1.6, (ej. el cliente oficial de Twitter o Skype) otras por la resolución de la pantalla del AirLife (ej. Plume) y otro caso por

ser aplicaciones preparadas para verse en forma vertical dado que este equipo esta diseñado para utilizarse en forma horizontal (ej. TweetDeck).

Cabe aclarar que HP no preinstaló ningún cliente para redes sociales en el Airlife y sólo colocó un acceso directo a la página de Facebook.

Para aplicaciones que no estuvieran en esos Markets alternativos, tuve que recurrir a la página del desarrollador, como cuando instalé el Visor ODF, (un visualizador de documentos ODT para los archivos de OpenOffice, proyecto de software libre de @olidroide del CENATIC); o bien mi juego preferido, Angry Birds, que tuve que bajar el archivo apk para proceder a su instalación desde el sitio de Getjar.com, de donde también instalé el SBT TV para ver televisión on-line. Una herramienta interesante para mi trabajo es el TeamViewer, el cual descargué de <http://www.teamviewer.com>, el programa funciona muy bien aunque su uso es impreciso debido a la pantalla de este equipo.

Con la reciente aparición del Android Market Web, parecía que los problemas de instalación de aplicaciones para los usuarios de tabletas y smartbooks, estaban resueltos de la mejor manera; pero como dicen los amigos de España, "Mi gozo en un pozo", aparentemente si no tenemos Android Market, como en este caso, el nuevo Android Market Web, no trabaja en estos equipos.

Si bien con los Markets alternativos y bajando los archivos de paquetes apk desde internet, podemos instalar aplicaciones a nuestro Airlife, se complica aún más cuando la aplicación que deseamos instalar no dispone de esas posibilidades.

Es lo que me pasó cuando quise instalar el cliente de Ustream para escuchar Radio Geek desde mi equipo; no pude encontrar el paquete apk ni tampoco estaba en los Markets alternativos, entonces, ¿qué hacer? Aquí con un poco de astucia y gracias a la ayuda de @rodolfitom, utilizando un método poco ortodoxo, solucionamos el problema. Hicimos el backup de la aplicación con el ES File Explorer desde su tableta, luego copiamos el apk originado a la memoria del Airlife, lo ejecutamos y así procedimos a instalar Ustream y también Youtube.



Si queremos navegar por internet contamos con el navegador predefinido de Android, el Chrome Lite (basado en Webkit), que nos proporciona una buena experiencia; aquí algo a favor es que HP colocó el Adobe Flash Lite que nos brinda un soporte parcial de Adobe Flash. Como quería contar con una segunda alternativa, instalé el Opera Mini desde SlidME, un muy buen navegador con interesantes opciones.

Para las funciones ofimáticas, como muchos dispositivos con Android, el equipo trae preinstalado Quickoffice (del que ya hablamos en el tema Administrador de archivos), el cual nos permite visualizar documentos de texto, planillas de cálculo o

presentaciones PPT de los formatos propietarios de la suite Office de Microsoft y archivos PDF de Adobe.

También encontraremos preinstalado RoadSync, para poder acceder a servidores Microsoft Exchange y sincronizar correos y calendarios.

Lo bueno y lo malo

En resumen, el AirLife es una smartbook con:

Ventajas:

- Su precio, cuesta 1200 a 1350 pesos argentinos (300/337 dólares) aproximadamente.
- Su peso de un kilo, la hace muy transportable.
- 12 hs. de autonomía, la utilizo todo el día sin tener que pensar en la carga de su batería.
- Sistema de arranque instantáneo "Instant On".
- Amplio y cómodo teclado en un formato netbook.
- El dispositivo es 100% de estado sólido, porque no contiene ni disco rígido ni coolers, lo que hace que sea totalmente silencioso.
- Potente procesador que a su vez no levanta temperatura.
- Disco de estado sólido SSD de 16 GB. de almacenamiento interno.
- WebCam, Wi-Fi, 3G y GPS.

Desventajas:

- Versión antigua de Android, 1.6 (actualmente van en la 2.2-2.3)
- Pantalla resistiva (menos sensible o sensible por presión, y sin multitouch) aunque las tabletas de ese valor y aún más caras vienen con ese tipo de pantalla.
- No incluye el Market ni las Google-



apps (Youtube ni Gmail, sincronización de contactos, calendario, etc).

Conclusiones

Si vienen del mundo Android este equipo tal vez les encante, como a mi, porque tiene nuestro querido sistema operativo de Software Libre y una autonomía inigualable; pero tengan en cuenta que aquí como en la mayoría de las tabletas no tendremos la misma experiencia que con un teléfono, ¿por qué? Porque este dispositivo al no ser un teléfono, ni tampoco entrar en esa categoría por la resolución de su pantalla, no es aprobado u homologado por Google como tal, por lo tanto no dispondremos de las aplicaciones de Google ni de la sincronización del correo de Gmail, de nuestros contactos y calendario, como así tampoco de la tienda de aplicaciones de Google, el Android Market.

Si quizás una tableta no termina de convencerles por la falta de un teclado físico, algo que yo buscaba, este dispositivo podría ser lo que desean.

Si gustan de aprovechar una oferta o liquidación de un gadget, esta parecería ser la situación ideal. Aquí en Argentina y en uno de los más importantes sitios de subastas por internet los están vendiendo algunos distribuidores a menor precio del que se pedía cuando se lanzó al mercado, (con el agravante de que antes este equipo estaba atado a un plan de

datos, que encarecía su precio total).

Por el precio de una tableta económica tendrían un equipo con 3G, GPS, más almacenamiento interno, liviano y elegante.

HP hizo una buena base, pero no supo resolver algunas cuestiones o situaciones para lograr un producto más interesante. Por ejemplo, no resolvió cómo poder imprimir desde este dispositivo. Lo hicieron sólo para las fotografías que se pueden imprimir a través de una impresora HP compatible, conectada a una computadora de nuestra red LAN mediante la conexión Wi-Fi. Pero no a través de Bluetooth, ni imprimir textos desde el programa de mail o el Block de notas.

Tampoco supo resolver la colocación de un puerto USB OTG (On the Go), para poder conectar un dispositivo de almacenamiento externo como un pen drive o un disco rígido externo.

También podría haber sido interesante que se pudiera girar la pantalla y convertir este equipo en una tableta o al menos poder rotar su WebCam para fotografías hacia el exterior.

Es una pena que se haya dejado este Smartbook con una versión ya obsoleta, la 1.6 de Android, y después de haber hablado con el centro de soporte de HP, supongo que no habrá ninguna actualización de la versión del sistema.

Sería interesante que se cree una ROM a partir de una versión más nueva de Android, la 2.2 que nos permitiría soporte total de Adobe Flash; la 2.3 o mejor aún la 3.0 Honeycomb específicamente diseñada para tabletas y pantallas grandes, de esta resolución y mayores aún.

El software libre, podría dar mejor vida a muchos dispositivos como este, lo ha hecho y de seguro lo seguirá haciendo, y podría hacer mucho por mejorar las prestaciones y funcionalidades del AirLife, ya sea por una nueva versión de Android o bien por la instalación de un sistema operativo más acorde a este dispositivo, como sería el nuevo Google Chrome OS.

En este equipo la inspiración está dada por Google y su sistema operativo Android, a HP le faltó desarrollo para que el AirLife esté más completo y tal vez más conforme a la utilización de cualquier usuario.

A pesar de todo lo dicho anteriormente, a mi particularmente este Compaq AirLife me gusta, me acompaña a diario y me encanta; pero soy consciente de que HP se quedó corto con el mismo y podría ser un tanto complicado o poco eficiente para los usuarios más novatos o menos expertos, que no sepan cómo resolver ciertas cuestiones.



Lelia García
twitter: @lelinux
lelinux@gmail.com

Proyectos Proyecto LULA

POR NAUDY VILLAROEL URQUIOLA
FUENTE: <http://lula.unex.es>



Qué es el Proyecto LULA

“Linux de Universidades Latinoamericanas” (LULA) es una iniciativa sin ánimo de lucro coordinada por la Cátedra Telefónica de la Universidad de Extremadura. La misión del Proyecto LULA es favorecer la integración del Software Libre en la docencia universitaria y facilitar el intercambio de material didáctico entre universidades latinoamericanas.

Originalmente, el Proyecto LULA comenzó con la participación de los responsables educativos y tecnológicos de las universidades que integran el Campus Virtual Latinoamericano (CAVILA). Actualmente, LULA cuenta con la colaboración de personal docente perteneciente a otras universidades latinoamericanas que han decidido adherirse voluntariamente al proyecto.

Como elemento de valor añadido, la Cátedra Telefónica pone a disposición de los usuarios de LULA un servicio de soporte gratuito.

El soporte alcanza cualquier duda o problema relacionado con la instalación de la distribución. Las consultas resueltas pasan automáticamente a formar parte de una base de datos pública.

Principales aportaciones y beneficios

- El profesorado puede indicar el software específico que requiere para la docencia diaria.
- Todo el software docente en un único soporte: Los alumnos tienen a su alcance las aplicaciones desde el primer momento.
- Intercambio de material educativo entre universidades: El profesorado puede conocer las aplicaciones que usan sus colegas de docencia.
- Integración del Software Libre en entornos educativos: Libertad de uso, independencia de distribuidor, ahorro en costes de licencia, etc.
- Marco de colaboración entre universidades mediante la compartición de experiencias y la posibilidad de coordinar proyectos en común.

El proyecto LULA está abierto a cualquier universidad latinoamericana interesada en colaborar, entre las cuales tenemos a las siguientes: - Universidad de Extremadura (España) - Universidad Federal de Santa María (Brasil) - Universidad de Guadalajara (México) - Universidad Nacional de Córdoba (Argentina) - Universidad Nacional de Entre Ríos

(Argentina) - Universidad Nacional de La Plata (Argentina) - Universidad de Porto (Portugal) - Universidad de Santiago de Chile (Chile). El listado completo está disponible en:

<http://lula.unex.es/index.php?seccion=participantes>

Características principales y novedades

LULA 2011 es una distribución Linux académica basada en Ubuntu que, aprovechando las múltiples ventajas de esta distribución de propósito general, ha sido adaptada específicamente para cubrir los objetivos del proyecto. A continuación, se enumeran las principales características y novedades de esta nueva versión de LULA.

- Sistema base Ubuntu 10.04 LTS 'Lucid Lynx' para plataformas x86 (con soporte hasta 2013).
- Optimización del sistema para permitir una ejecución más fluida en equipos con recursos limitados.
- Repositorio propio para la obtención de aplicaciones adicionales no disponibles en Ubuntu.
- Ejecución en 'modo Live' con opción de instalación en disco duro.

- Posibilidad de instalar nuevas aplicaciones al instante gracias al nuevo menú incorporado.

- Inclusión de aplicaciones de propósito general (ofimática, multimedia, gráficos y comunicaciones).

- Integración de soluciones de virtualización y emulación.

- Mejora del aspecto visual, manteniendo el tono azul que caracteriza a la distribución.

- Asistencia y soporte técnico gratuito para usuarios de LULA.

Requerimientos hardware

LULA 2011 ha sido diseñada para poder ejecutarse en el mayor número de equipos. Además de aprovechar las últimas características de los PCs actuales, el sistema ha sido adaptado para obtener un rendimiento aceptable en equipos con recursos limitados. A continuación, se especifican los requerimientos mínimos de instalación.

- Procesador x86 32/64 bits (AMD o Intel) a 500MHz (recomendado 1000 MHz o superior).

- Memoria RAM: 384 MB (recomendado 512 MB o más).

- Espacio libre en disco duro (mínimo): 10 GB.

- Tarjeta gráfica y monitor con resolución mínima soportada 1024x768 píxeles.

- Tarjeta de red (recomendable conexión a Internet).

- Tarjeta de sonido compatible y altavoces estándar.

- Lector de DVD.

- Asistencia y soporte técnico para usuarios

Para aquellos usuarios que necesiten ayuda o asistencia técnica general relacionada con la distribución LULA, la Cátedra Telefónica de la Universidad de Extremadura pone a disposición un servicio de soporte online gratuito y de libre acceso. En <http://lula.unex.es/soporte.php?opcion=1>

¡LULA 2011 ya está disponible!

Y puede ser descargado de <http://lula.unex.es/download->

lula2011.php?option=server1

Ahora también disponible en versión portable 'Live USB' la pueden descargar de

<http://lula.unex.es/download-lula2011.php?option=server1-usb>

¿Cómo puedo formar parte del Proyecto LULA?

'Linux de Universidades Latinoamericanas' cuenta con la participación de profesorado perteneciente a decenas de universidades latinoamericanas, estando abierto a nuevos colaboradores. Los interesados pueden solicitar más información en la dirección de correo lula@unex.es.

Para más información del proyecto en <http://lula.unex.es>



Naudy Villarroel Urquiola
twitter: @naudyu

PODES SOLICITAR TU PACK TUXINFO

EL CUAL INCLUYE MUCHAS APLICACIONES LIBRES EN CD O DVD

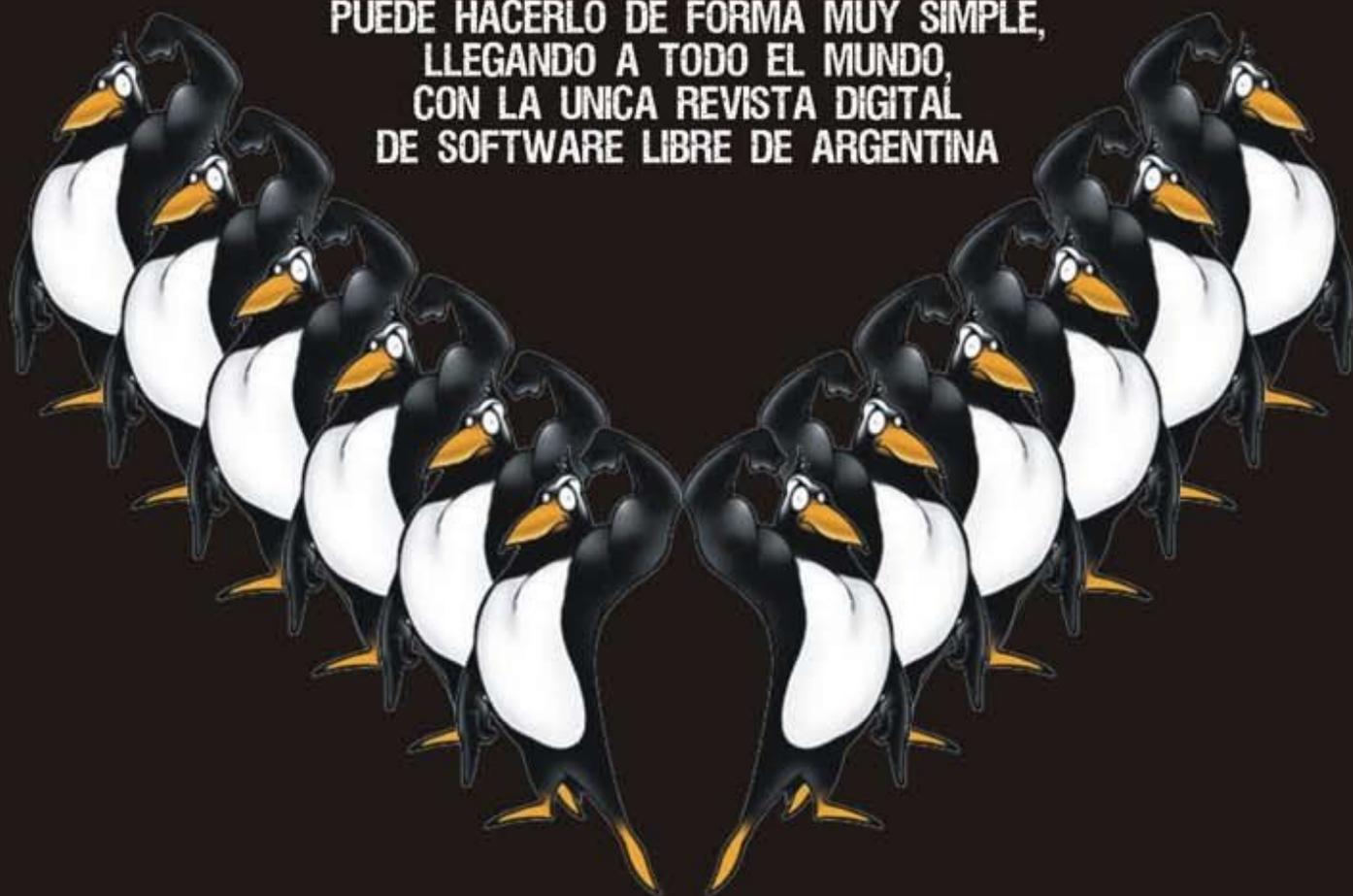


Consulta cómo puedes recibir el tuyo escribiéndonos a: info@tuxinfo.com.ar

SI QUIERE PUBLICITAR EN

TUXINFO
WWW.TUXINFO.COM.AR

**PUEDA HACERLO DE FORMA MUY SIMPLE,
LLEGANDO A TODO EL MUNDO,
CON LA UNICA REVISTA DIGITAL
DE SOFTWARE LIBRE DE ARGENTINA**



CON TUXINFO MULTIPLICARA SUS CLIENTES

Para mayor información comunicarse vía email a.:
info@tuxinfo.com.ar por skype usuario.: Infosertec

TUX **INFO**
WWW.TUXINFO.COM.AR