

Tuxinfo

f /tuxinfo
t @tuxinfo

una revista libre, para un mundo libre.

nro.52

***Apps prohibidas en Android
UEFI***

Lo que vendrá

***Top aplicaciones Android
glParchis***

Un parchis en tu Linux

Jelly Bean

llega al Galaxy S3

Proyecto Epux

(Ecological Project linUX)

Avant Window Navigator

¡Una sesión diferente!

Motorola Motosmart Plus (XT615)

Un pequeño gran equipo

Comunidad Fedora y el Proyecto Icaro

Opinión: Desperdicios programados

Software Freedom Day Venezuela



Esta revista se publica bajo una licencia de **Creative Commons CC BY-SA 3.0**. Puedes copiar, distribuir, mostrar públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando **a)** reconozcas los créditos de la obra y **b)** la compartas bajo la misma licencia.

Microsoft, Apple, Sun, Oracle, así como otras marcas comerciales mencionadas en esta revista son propiedad de sus respectivas empresas.

Dirección

Ariel M. Corgatelli

Marketing

Claudia A. Juri

Corrección

Luis Luque

Oscar Reckziegel

Diseño de tapa

Martín Eschoyez

Diseño

Jorge Cacho Hernández

www

<http://www.tuxinfo.com.ar>

facebook

<http://www.facebook.com/tuxinfo>

email

info@tuxinfo.com.ar

twitter

@tuxinfo

Como todos los meses, nos encontramos con un nuevo número de TuxInfo. En esta oportunidad queremos aprovechar para anunciar una nueva iniciativa desde la revista, la misma se trata del lanzamiento del sistema de e-learning propio en donde realizaremos la gestión de cursos y talleres basados en el uso de software libre y sus variantes.

Para iniciar la actividad, arrancamos con un curso taller gratuito de la distribución Debian Linux; el cual inicia el día 19 de octubre. Lógicamente contaremos con más opciones y temáticas.

Este mes que pasó se puede decir que ha sido un mes movido en lo que respecta al sistema operativo móvil de Google. En primera medida tenemos que, a principio de mes, se lanzó la nueva versión de Android: 4.1.2 Jelly Bean. Luego hubo algunas novedades con respecto al juicio e imposición de Apple frente a Samsung; etc. No es la intención de este editorial hablar de las novedades que han acontecido, (para ello los invitamos a ingresar a nuestro blog de noticias www.infosertec.com.ar) sino comentarles en unas pocas líneas el contenido del número que tienen en pantalla.

Otro punto que me gustaría comentarles, es que desde ahora ya disponemos de la revista en formato Epub (libro electrónico). El mismo fue diseñado por uno de nuestros colaboradores (Hernán Saltiel).

Y como para seguir con el editorial, les cuento que el número está plagado de notas interesantes tales como: Apps prohibidas en Android; top de aplicaciones Android; Comunidad Fedora y el Proyecto Icaro; Proyecto Epux; Avant Window Navigator - ¡una sesión diferente!; impresiones del Samsung Galaxy S3 con Jelly Bean; Lo que vendrá: UEFI; "Making" de tapa; Motorola Motosmart Plus (XT615) un pequeño gran equipo; y mucho más...

Repetimos la misma convocatoria de meses anteriores en donde podamos tener más sugerencias de ustedes y así adaptar los contenidos de las notas a vuestras necesidades y preferencias, las mismas las podrán realizar desde nuestros medios de contacto:

Facebook:

<https://www.facebook.com/tuxinfo>

Twitter:

@tuxinfo

email:

info@tuxinfo.com.ar

¡Sigán pasando la voz! Hay otro nuevo número de TuxInfo para descargar de forma gratuita.



Ariel M. Corgatelli
@arielmcorg

índice

- 04 Apps prohibidas en Android
- 09 Lo que vendrá: UEFI
- 12 Top aplicaciones Android
- 20 glParchis: Un parchís en tu Linux
- 21 Jelly Bean llega al Galaxy S3
- 23 Proyecto Epux (Ecological Project linUX)
- 25 Avant Window Navigator ¡Una sesión diferente!
- 28 Motorola Motosmart Plus (XT615) Un pequeño gran equipo
- 31 Comunidad Fedora y el Proyecto Icaro
- 33 Opinión: Desperdicios programados
- 34 Software Freedom Day Venezuela

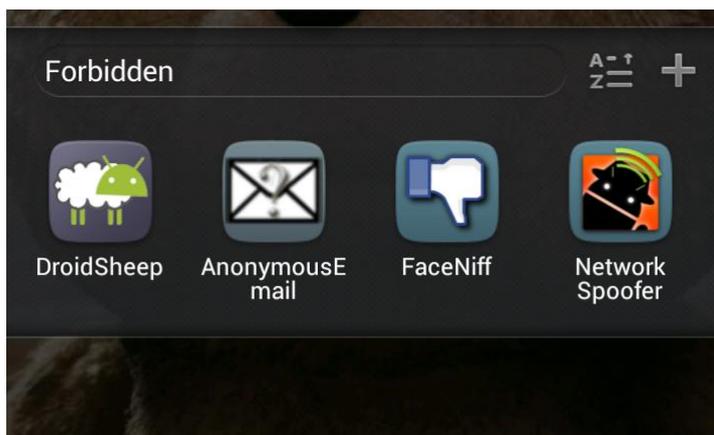


Apps prohibidas en Android

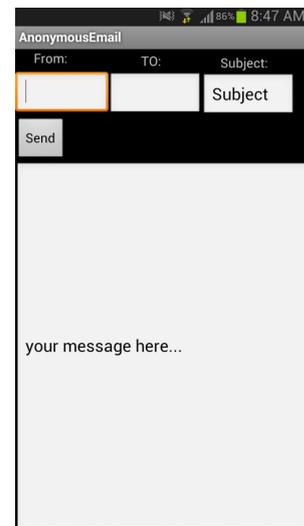
POR RAFAEL MURILLO MERCADO

Si eres de esas personas que frecuentemente se conectan a una red inalámbrica “abierta”, es decir, de las que no tienen seguridad... o bien, te gusta “descifrar” las contraseñas de la red inalámbrica de cualquiera de tus vecinos o amigos desde tu Android por medio de aplicaciones como wifi pass, routerkeygen, revela wifi, etc, te tenemos una noticia, quizás se sientan muy “seguros” haciendo esto y creen que son ustedes quienes están “afectando” o “vulnerando” la seguridad de su amigo, vecino o de quien estén tomando “prestada” la red inalámbrica, pero la realidad es que son ustedes los que están completamente expuestos al hacer esto, es decir, conectarse a una red pública o “tomar prestada” la red de otra persona puede ser un gran riesgo para ustedes, y a continuación les vamos a mostrar el por qué, además de que les mostraremos una aplicación que no necesita estar conectada en la misma red para “afectar” de cierta forma a otra persona.

Vamos a mostrar, únicamente con el propósito de informar, lo que se puede hacer con ciertas aplicaciones para Android que quizás no sabías que existían (y hay más, pero aquí sólo mostraremos algunas).



Comenzaremos con la que “quizás” es la más inofensiva, pero que bien utilizada, puede servirnos para realizar ingeniería social, se trata de **AnonymousEmail**.



AnonymousEmail, como su nombre lo dice, es una aplicación que nos va a permitir enviar correos de forma “anónima”, es decir, dentro de la aplicación, nosotros podremos escribir no sólo el nombre (dirección de correo electrónico) del destinatario del correo, también podremos escribir el correo de la persona que “supuestamente” lo está enviando. Por poner un ejemplo, podemos enviarle un correo a nuestro mejor amigo, y hacerle creer que se lo está escribiendo un ejecutivo importante de alguna empresa que le solicita datos personales. Quizás sirve para hacer algunas bromas, pero si esta aplicación es usada de otras maneras, puede llegar a perjudicar mucho a la “víctima”.

Ahora sí, vamos a platicar un poco de una aplicación que ya puede causar un poco más de molestias en los usuarios, y que precisamente, aprovecha lo que

comentamos al inicio de la nota, que se esté conectado en una red inalámbrica pública o bien, que alguien más se esté conectando a nuestra red. Se trata de **FaceNiff**.

Como algunos quizás recuerden, hace algún tiempo salió una extensión para Firefox de nombre FireSheep, y permitía (según dicen en Internet los que no conocen del tema) “hackear” las contraseñas de Facebook de los usuarios que estaban conectados en la misma red que el que usaba dicha extensión.

Pues bien, ni FireSheep ni FaceNiff “hackean” nada, lo que hacen es funcionar como una especie de sniffer, que se la pasa “escuchando” y buscando las cookies correctas (las de facebook) para que, al encontrarlas, las tome, y las ponga en tu navegador de Android, y desde ahí, tengas acceso al perfil de Facebook que hayas conseguido, sin necesidad de poner contraseñas, y claro, no hay manera de ver la contraseña.

¿Cómo funciona? Ejecutamos la aplicación.



Oprimimos sobre el “pequeño” botón rojo, que cambiará a verde y nos mandará a otra pantalla. En ese momento, FaceNiff ya está a la espera de cualquier sesión de Facebook que esté abierta en la misma red para tomar lo necesario y poder entrar desde nuestro teléfono con esa cuenta.

¡IMPORTANTE! Verifica que estés entrando a Facebook en una conexión segura (no, no me refiero a que tu modem tenga contraseña), es decir, la dirección de tu Facebook (ya estando dentro de tu perfil) debe empezar con https y no con http, si empieza con https, no te preocupes, no puedes ser víctima de esta aplicación.

Y bueno, es en esta pantalla donde te aparecerán las sesiones capturadas, y desde ahí, al oprimir sobre

cualquiera de ellas, tendrás acceso a su perfil de Facebook.



Nota: Las nuevas versiones de esta aplicación, permiten capturar sesiones de otras redes sociales y páginas web, como Twitter.

Y continuando con las aplicaciones, vamos a ver ahora al hermano mayor de FaceNiff, se trata ni más ni menos que del poderoso **Droidsheep**, y como pueden ver, su nombre nos hace referencia también a Firesheep, la extensión para Firefox.

Como ya se deben estar imaginando, Droidsheep también nos permite “sniffear” las redes inalámbricas donde estamos conectados, tomar las sesiones inseguras que encuentre y nos permite entrar desde nuestro navegador a ellas... pero, ¿por qué es más poderoso que FaceNiff?

Droidsheep nos permite “tomar prestadas” las sesiones no sólo de Facebook y Twitter, también lo hace con Google, Ebay, Youtube, etc.



¿Cómo funciona Droidsheep? Muy sencillo, la ejecutamos y aparecerá un aviso (disclaimer) donde obviamente el desarrollador se deslinda de cualquier acto que pudiera hacerse con la aplicación para perjudicar a terceros (siempre se hacen estas aplicaciones con fines “educativos”).

Una vez que aceptemos el disclaimer y oprimamos el botón OK, pasaremos ya a la interfaz de Droidsheep, que no tiene mayor ciencia. Si estamos sobre una red cuyo cifrado sea WEP, no movemos nada, pero si estamos en una red cuyo cifrado sea WPA, únicamente habilitamos la opción “Generic Mode” y oprimimos el botón Start para iniciar el “sniffeeo” de la red en busca de unos cuantos incautos que nos quieran “prestar” sus sesiones.

¡Ahh sí!, casi olvido mencionar un pequeño detalle. Tanto FaceNiff como Droidsheep necesitan permisos de root para funcionar.

Y bueno, posteriormente veremos los resultados de nuestro escaneo:

Pero lo más interesante, es lo que pasa cuando oprimimos sobre una de las sesiones capturadas por Droidsheep, donde podemos incluso guardar la cookie para usarla cuando queramos, o bien, abrir el sitio que hemos capturado.

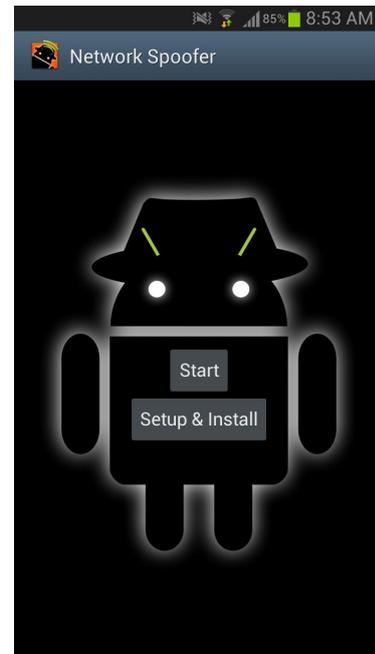


Finalmente vamos con el más poderoso de todos, una especie de “navaja suiza” en cuanto a este tipo de aplicaciones, que muchos llaman “apps para test de seguridad”, pero bueno, cada quien les da el nombre que quiera. La aplicación de la que les hablo se llama **Network Spoofer**.

Spoofing: En términos de seguridad en redes, hace referencia al uso de técnicas de suplantación de identidad, generalmente con usos maliciosos.

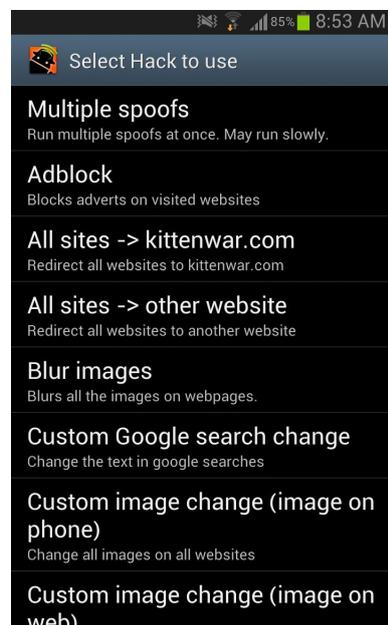
¿Qué hace Network Spoofer? Pues claro, permite suplantar ciertas cosas en la red a la que estemos conectados.

¿Cómo funciona? Primero que nada, obviamente, ejecutamos la aplicación:



Ahora tenemos que oprimir en Setup & Install porque descargará unos 500 MB aproximadamente para realizar lo suyo...

Una vez instalados los archivos necesarios para funcionar, la interfaz será también muy sencilla, en seguida nos mostrará todos los tipos de “spoofs” que puede realizar:



Como podemos ver, básicamente podemos:

- Bloquear sitios web.
- Redireccionar a otro sitio web (esto es, no importa a qué sitio quieran entrar, podremos redireccionarlos siempre al sitio que queramos)
- Aplicar un efecto “borroso” a las imágenes que vean en cualquier sitio web que estén consultando.
- Cambiar las búsquedas que hagan en Google por la que nosotros configuremos.
- Cambiar todas las imágenes de la web que estén consultando por alguna imagen alojada en Internet o bien, por una alojada en nuestro teléfono.
- Voltear imágenes al revés.
- Redirigir el tráfico de la red a través de tu teléfono (se usa en combinación con otra aplicación muy buena para monitoreo de redes desde tu equipo).
- Rickroll (muy graciosa). Cualquier video que quieran ver en Youtube, será redireccionado a la famosa canción de Rick Astley - Never Gonna Give You Up, o incluso redireccionarlo al video que nosotros queramos.

- Modificar todo el texto de cualquier sitio web por el texto que nosotros configuremos.
- Modificar todas las imágenes de cualquier sitio web para que aparezca una “trollface”.

Como ven, eso de estarse “colgando” de la red de tu vecino, o conectarte en redes públicas no es nada seguro, así que, ¡mucho cuidado!



Rafael Murillo Mercado
twitter: @linxack & @itxpertsmx
linxack@gmail.com
Web: <http://www.itxperts.mx>
Blog: <http://www.itxperts.mx/blog>



Síguenos
también en
Facebook





Educación a Distancia para toda América Latina por expertos profesionales

Curso Administrador LINUX

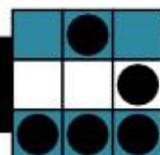


- ¿Qué es Linux?
- ¿Cómo funciona?
- Instalando Linux por primera vez
- Comandos Básicos para Linux
- ¿Qué son los procesos?
- Gestión de Usuarios y Permisos
- Gestores de Paquetes
- Dispositivos de Almacenamiento
- Sistemas de Almacenamiento en Red
- Montaje de un Servidor LAMP

Y de regalo te llevas los siguientes cursos

- Servidores de Correo
- Virtualización
- Ethical Hacking

Con el respaldo de la Organización Argentina de Hackers Eticos



Consulta las formas de pago disponibles para tu país



cursos@tuxinfo.com.ar

<http://www.tuxinfo.com.ar>



Lo que vendrá: UEFI

POR HERNÁN "HeCSa" SALTIEL

En el año 1997, y debido a la necesidad de "bootear" sistemas basados en la familia de procesadores Itanium, Intel comprendió que el uso del típico BIOS no podía ser la solución. Entonces se dio origen a "IBI", o "Intel Boot Initiative", un esfuerzo para desarrollar un paradigma de booteo completamente nuevo para estas nuevas máquinas.

Con premisas tales como darle al sistema operativo la oportunidad de conocer lo menos posible sobre todo lo que concierne al hardware, y entonces programar en un lenguaje C de alto nivel, evitando la programación típica de bajo nivel, se apuntó a la creación de un API (Application Programming Interface) neutra en lo que a arquitecturas de CPU respecta.

Entonces hacia el año 2000 se desarrolló la especificación "EFI", o "Extensible Firmware Interface", que hacia el 2005 derivaría en el "UEFI", o "Unified EFI".

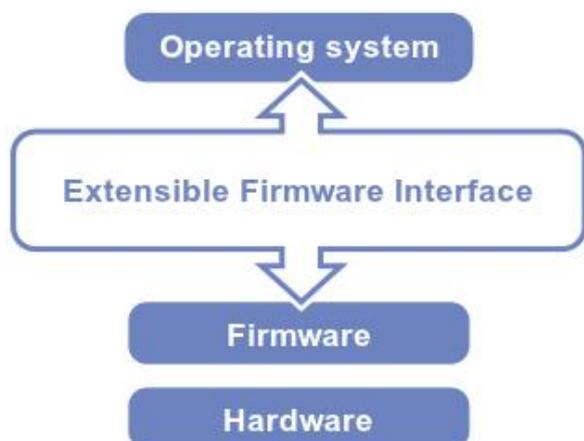
Hasta este punto, todo pareciera ser bueno en este nuevo paradigma. Pero dentro de las especificaciones de UEFI encontramos algo llamado "Secure Boot", que pareciera amenazar notablemente el booteo de sistemas operativos libres en plataformas encadenadas al sistema operativo con el que originalmente es entregado.

PCs y tablets que tengan preinstalado Windows 8 en forma predeterminada no permitirán la implementación de otro sistema operativo, incluyendo a versiones más viejas del mismo Windows, GNU/Linux, u otro sistema operativo. Frente a esto, tanto los desarrolladores de Fedora como los de Ubuntu comenzaron a trabajar en soluciones alternativas que permitan al usuario final la libertad de que goza hoy en día cuando quiere instalar una versión por ejemplo de GNU/Linux en su máquina. Pero lo que ocurra con los demás sistemas operativos o las versiones de GNU/Linux que estén fuera de esta corta lista es aún un punto de incertidumbre que, esperemos, podamos sortear en breve tal como lo hemos hecho con otros obstáculos.

Cara de "Yo no fui"

Frente al notable activismo de las comunidades de software libre, Microsoft a través de uno de sus blogs declaró que no eran ellos los que estaban impidiendo la implementación de otros sistemas operativos, sino que la arquitectura así lo requería.

Literalmente, se liberó de responsabilidades y críticas mencionando que "UEFI permite al firmware implementar políticas de seguridad", "Secure Boot es un protocolo de UEFI, y no una característica de Windows 8", "UEFI Secure Boot es parte del proceso de booteo normal de Windows 8", "por suerte Windows 8 usa el Secure Boot para asegurar que el ambiente de Pre-OS sea seguro", y demás bellezas.



- The BIOS starts any OS loader, even malware

Para los que tengan un poco más de memoria, sabrán del proyecto Palladium que Microsoft impulsó en el pasado.

Palladium era el nombre clave de un esfuerzo por combinar el sistema operativo Windows con código en el BIOS, y entonces validar la autenticidad del sistema operativo implementado. Su nombre comercial era "Next Generation Secure Component Base".



- UEFI will only launch a verified OS loader – such as in Windows 8
- Malware cannot switch the boot loader

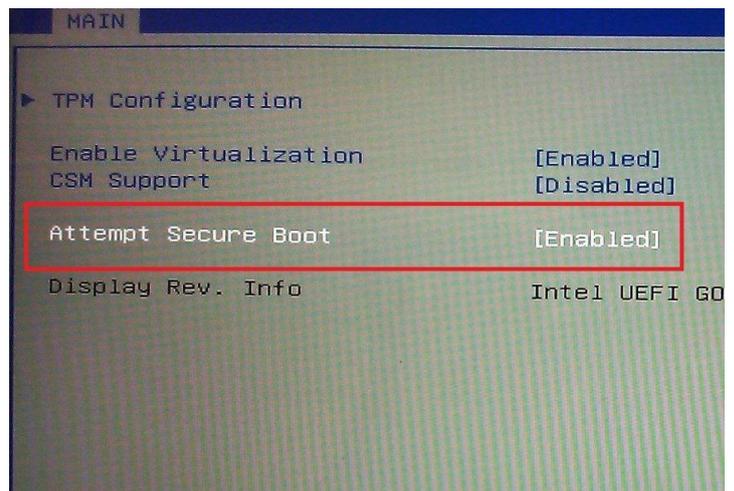
Una de las cosas que no aparecen en los grandes titulares, pero que sí implica el proceso de booteo de Windows 8 es la capacidad que tiene éste de, para verificar que un sistema está funcionando bien, permitir que el anti-malware recolecte datos y los envíe a una entidad externa que los tome, verifique y permita que el booteo continúe. Es decir, información de nuestra máquina puede estar viajando por la red para hacer nuestro sistema más seguro. ¿Seguro?

El Secure Boot en su máximo esplendor

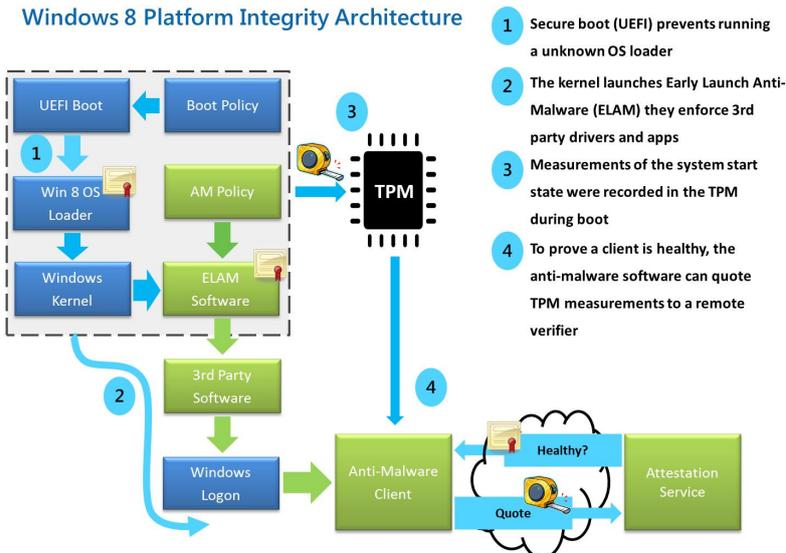
UEFI posee un proceso de validación de firmware llamado "Secure Boot" que define cómo el firmware de la plataforma gestiona certificados de seguridad, validación de firmware y una definición de la interfaz entre el firmware y el sistema operativo.

boot loader diferente del que se requiere utilizar. Con esta arquitectura sólo el código firmado y certificado puede ser considerado como bueno, y por ende utilizado para proceder al booteo.

El tema es que los certificados son cargados a nivel de firmware, y el modo del mismo es pasado de "Setup Mode" a "User Mode", por lo que limpiar este estado no es sencillo, casi es tanto o más complicado que hackear un celular para cambiarle un sistema operativo por otro. Los vendedores de computadoras, si es que quieren que ellas figuren como "Certificadas para Windows 8", deben habilitar sí o sí el UEFI Secure Boot, fijándolo en este estado.



Windows 8 Platform Integrity Architecture



La arquitectura de integridad de plataforma de Microsoft crea una raíz de confianza con el firmware de la plataforma usando el booteo seguro de UEFI y certificados almacenados directamente en el mismo firmware, de forma tal de evitar que un malware avanzado, que apunta al boot loader, lo modifique y permita que se apunte a un

A esto le sumamos que el agregar una serie de opciones para deshabilitar el UEFI Secure Boot no es una característica que los vendedores de máquinas tengan pensado. Por lo tanto, los sistemas que sean vendidos sólo con los certificados de Microsoft, podrán bootear de forma segura los sistemas operativos de esta empresa que estén homologados, es decir, por ahora sólo Windows 8. No hay detalles sobre lo que ocurrirá cuando se deba cambiar de versión de sistema operativo.

Si seguimos la lógica derivada del licenciamiento, todo lo que sean parches se podrán instalar sin problemas, pero el cambio de versión de sistema operativo (supongamos, cuando aparezca Windows 9) implicará que se valide contra el certificado que esté implementado a nivel de firmware en el UEFI.

En pocas palabras, será más sencillo cambiar el sistema operativo de una Mac que el de una PC. Y aún no hablamos de lo que significaría un dual boot en una máquina que posea este tipo de "bondades".

La respuesta de Ubuntu

La empresa Canonical, para solucionar los problemas derivados del uso del Secure Boot de UEFI, y gracias a ser parte del UEFI Forum, planean agregar en la versión 12.10 código que permita a los compradores de sistemas empresariales y usuarios finales el uso de diferentes sistemas operativos gracias al agregado de un certificado extra, generado por la misma empresa, para permitir la implementación exitosa de sus sistemas operativos.

De esta forma, el instalador de Ubuntu no se encontrará frenado, a la hora de realizar la instalación, porque el UEFI considera que el nuevo sistema operativo no es una amenaza, o un malware.

Demás está decir que considerar malware a cualquier sistema operativo que no sea el mismo Windows 8 es, desde todo punto de vista, una práctica monopólica, ya que se deja de lado cualquier oportunidad para que se desarrollen nuevos sistemas operativos, y que los mismos puedan ser implementados libremente en cualquier máquina.

Conclusión

Personalmente recibo apenado, y luego de haber pasado varias historias similares en el pasado, la noticia de este tipo de restricciones. Hace muchísimos años, la misma empresa que propone el uso del certificado implantado en el UEFI, pensó en imponer un protocolo de red privativo, y propio de los sistemas operativos Microsoft. Por suerte, TCP/IP pegó antes, lo hizo dos veces, y muy fuerte.

Claro está, los usuarios jugaron un papel preponderante en esta decisión mundial por el uso de TCP/IP frente a otros protocolos de comunicación más cerrados entre máquinas. El proceso evolutivo se basó en la apertura continua y sistemática de los protocolos hasta tener lo que hoy en día utilizamos.

En esta nueva etapa, también será preponderante el poder que quien realmente decide los productos que se usarán en el futuro, es decir, el cliente posee. La compra de equipos con el UEFI trabado para el uso de un único sistema operativo, aún cuando se intente tentar por medio de espúreos descuentos, esclavizará a los menos despiertos compradores, dejándolos en posiciones bastante desfavorables frente a sus colegas sabihondos, y compradores de hardware con capacidades verdaderas.

Todo es cuestión de tiempo.



Hernán "HeCSa" Saltiel
AOSUG leader
CaFeLUG Member
Boca happy fan
Club Amigos de Pumper Nic
hsaltiel@gmail.com
<http://www.aosug.com.ar>



Argentina OpenSolaris Users Group
<http://www.aosug.com.ar>

Top aplicaciones Android

POR JUAN MANUEL DANSA



En el mundo de las golosinas de Google existe un vasto número de aplicaciones en el Google Play, esto trae aparejado a veces un desconcierto para los recién llegados al no saber qué descargar para cumplir ciertas tareas; razón por la cual me tomé el tiempo para realizar un TOP de aplicaciones utilizadas en mis 2 equipos, un Samsung Galaxy S3 y una Tableta ASUS Transformer PAD TF300T.

ACLARACIÓN: todas las aplicaciones se las puede encontrar en el Google Play con sólo buscarlas, pero también pondré los vínculos a las mismas, y en el caso que no estén se aclarará. Con respecto a las contras que puedo detallar, son solamente desde mi punto de vista y pueden variar según el usuario :-).

Comencemos con aplicaciones de **SERVICIOS EN LA NUBE:**

Este es un punto muy popular y con mucha controversia a la vez, pero no voy a detenerme en eso, así que comencemos:

1) Ubuntu One Files: Es el servicio oficial de Canonical con 5GB de almacenamiento y sistema de invitación para ir sumando espacio de forma gratuita.

Contra: No posee la opción nativa de poner password a la aplicación al querer ingresar, mejor adaptación para tabletas.

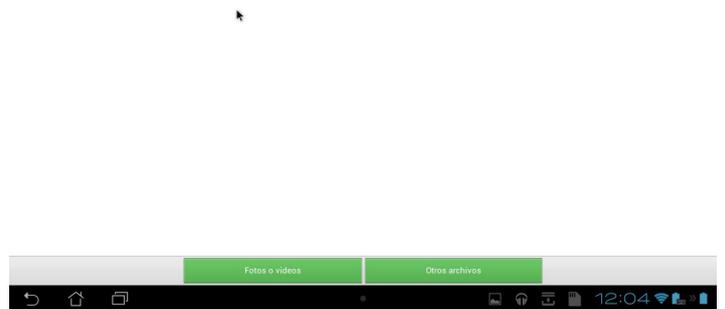


<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ubuntuone.android.files&hl=es>

2) Dropbox: Muy conocido servicio, nos da 2GB de almacenamiento, posee sistema de invitación, muy útil para compartir documentos entre usuarios.

Lo interesante es que los que posean un Galaxy S3 podrán aumentar, si ya poseen su cuenta, a 50GB de almacenamiento más lo que ya tenían; no siendo así obtendrán ese espacio y podrán seguir aumentándolo de la forma tradicional.

Contra: Poco espacio disponible (FREE) al principio, cuesta aumentarlo, mejor adaptación para tabletas.

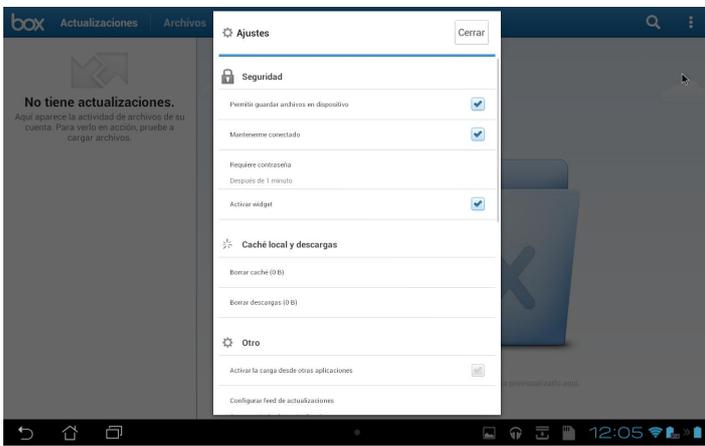


https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dropbox.android&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kcm9wYm94LmFuZHZJvaWQiXQ..

3) BOX: Con sus 5GB es una propuesta muy interesante, al igual que el resto posee sistema para compartir públicamente por medio de URL. Algunas marcas en sus teléfonos lo tienen en promoción subiendo así a 50GB de almacenamiento; igual existe la forma de obtenerlos ;-).

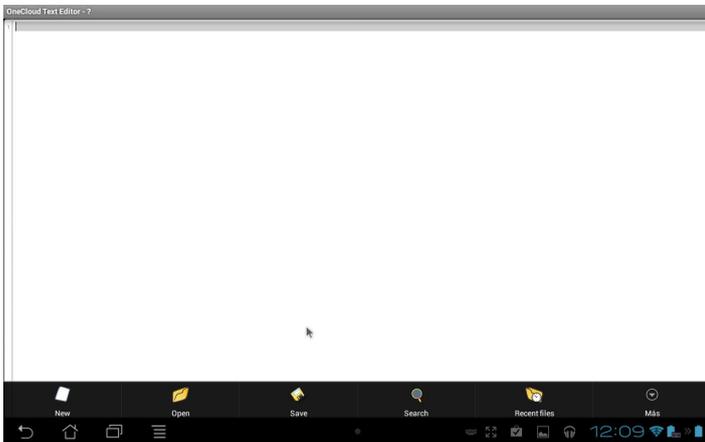
Contra: Sólo se pueden subir archivos de hasta 100MB.





https://play.google.com/store/apps/details?id=com.box.android&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwXLDEsmNvbS5ib3guYW5kcm9pZCJd

Una aplicación que se acopla muy bien es el editor de Textos de BOX “**OneCloud Text Editor**“, sencillo y útil para textos rápidos:

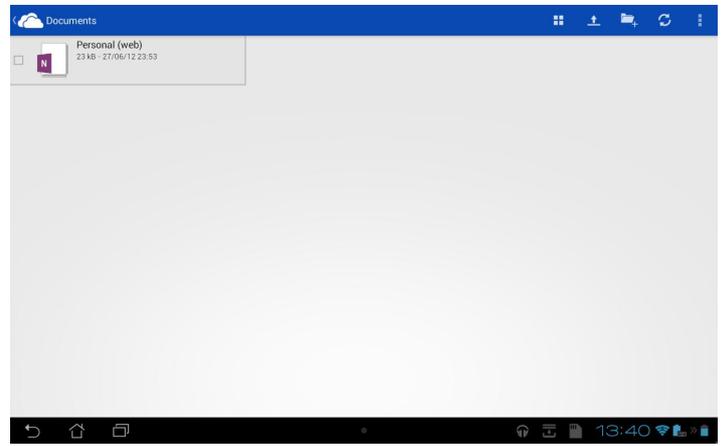


https://play.google.com/store/apps/details?id=com.box.android.onecloud.texteditor&feature=more_from_developer

4) Skydrive: El primer servicio que he utilizado, en 2007 y principios de 2008, desde ese entonces ha cambiado mucho y recién en el 2012 es lanzada la aplicación para Android. Para usuarios nuevos de la aplicación el almacenamiento es de 7GB para los que lo vienen usando hace tiempo tendrán sus 25GB!. Tamaño máximo de subida 300MB por archivo.

Contra: No posee carga automática archivos, sube sólo fotos y video, no posee password nativamente al ingreso. Falta más desarrollo.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.microsoft.skydrive&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwXLDEsmNvbS5taWNyb3NvZnZnQuc2t5ZHZHJpdmUiXQ..



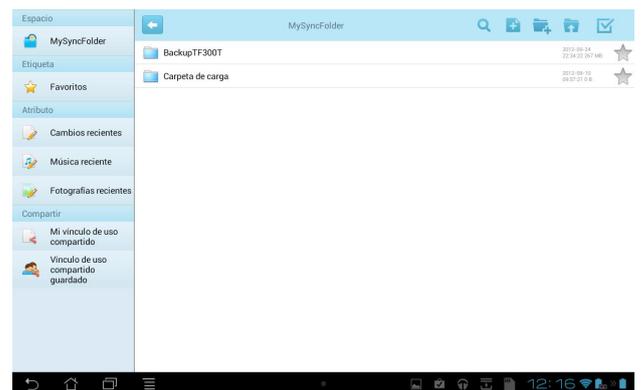
Otra opción mucho mejor desarrollada para el Skydrive de Redmond es la aplicación “**Browser for SkyDrive**” que nos aporta una interfaz de doble panel muy cómoda que nos permite subir y bajar cualquier tipo de archivos así como otras opciones interesantes; sencillamente una opción superior a la original.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bolero.skydrivebrowser&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwXLDEsmNvbS5ib2xlcmlu8uc2t5ZHZHJpdmVicm93c2VyII0.

5) ASUS WebStorage: Aquí nos encontramos con un servicio propio de la firma ASUS, el cual funciona desde cualquier dispositivo y ordenador, posee un espacio inicial de 2GB aumentable con sistema de invitación, tamaño máximo de subida de 500MB por archivo.

Contra: Muy poco espacio inicial.



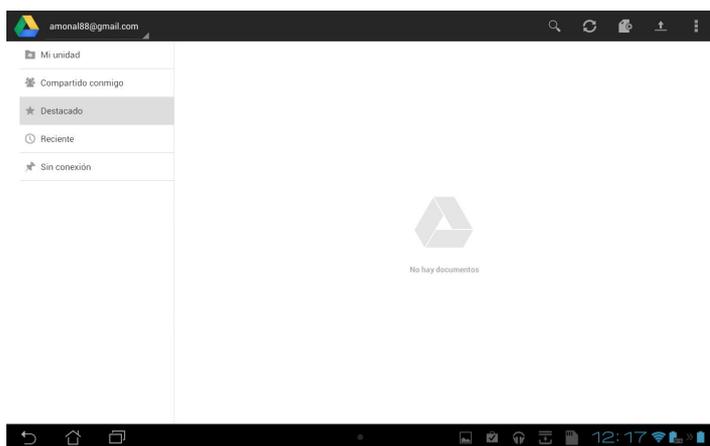
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ecarem.e.asuswebstorage&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS51Y2FyZW1lMmFzdXN3ZWJzdG9yYWdlIi0.

Para los que desean pueden descargar el **WebStorage Widget** el cual nos facilita el uso de la aplicación:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.asusclo.ud.webstoragewidget&feature=more_from_developer

6) Gdrive: Este es el servicio nativo de Google que va acompañado de nuestra cuenta de @gmail, nos encontramos con 5GB de almacenamiento, complementados con todos los servicios de la firma, tamaño máximo de subida por archivo 10GB.

Contra: puede que la imposibilidad de editar archivos offline o exportar a la memoria SD. No poder aumentar su tamaño por ningún método salvo el pago.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.docs&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5nb29nbGUuYW5kcm9pZC5hcHBzLmRvY3MiXQ..

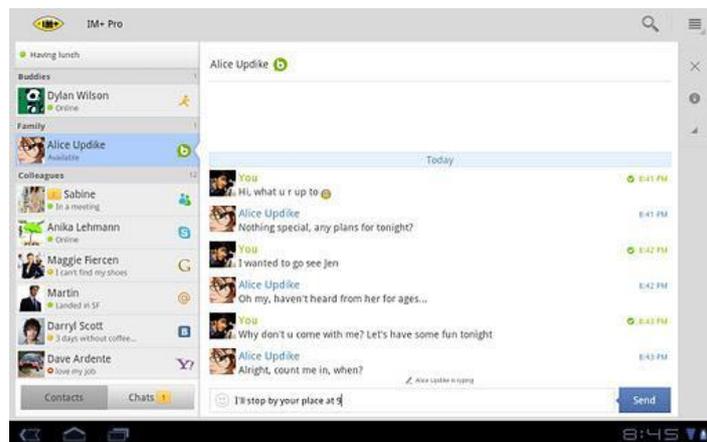
*** Estos servicios poseen aplicaciones para Windows, Linux o MAC y pueden ser usados desde cualquier navegador, pero muchos varían su tamaño límite de subida por archivo con respecto a Android dependiendo desde donde se utilicen.

Y ahora las **COMUNICACIONES Y REDES SOCIALES:**

Dentro de este rubro tan importante suelo manejarme con las siguientes:

1) IM+: Esta aplicación es el multi-mensajero por

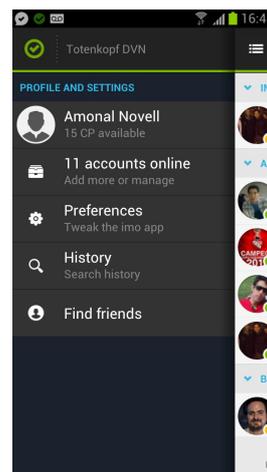
excelencia que utilizo sólo en tabletas ya que su interfaz se encuentra adaptada a estas, nos permite utilizar Facebook, Skype (IM+ Pro), MSN/Live Messenger, Google Talk, Yahoo!, AIM/iChat, ICQ, Jabber, RenRen, mig33, entre otros, altamente configurable.



https://play.google.com/store/apps/details?id=de.shapeservices.impluslite&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImRlLnNoYXBic2VydmijZXMuaW1wbHVzbGI0ZSjd

2) Imo Messenger Beta: Cumple la misma función que el IM+, pero esta la utilizo en teléfonos, ya que consume poco, se mantiene actualizada y posee todos los servicios de mensajería instantánea de hoy en día, ¡hasta Steam!

Contra: No está adaptada a tabletas, viéndose horrendo en ellas.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.imo.android.imoimbeta&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5pbW8uYW5kcm9pZC5pbW9pbWJldGEiXQ..

3) Tweetdeck: El clásico gestor de Twitter, Facebook, Buzz y Fourquare, es rápido, ocupa pocos recursos y para las funciones básicas sirve.

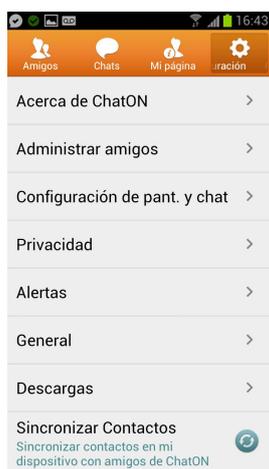
Contra: Hay que modernizarla y aprovechar las pantallas de las tabletas. Falta un poco más de desarrollo.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.the.deck.android.app&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS50aGVkZWNRlMfFuZHZHjvaWQuYXBwIl0.

4) ChatON: Mi mensajero telefónico de cabecera, reemplazo obligatorio al inseguro Whatsapp; perteneciente a Samsung Electronics Ltd., posee un sistema de encriptación más seguro que la competencia, permite mandar mensajes de voz, es muy configurable.

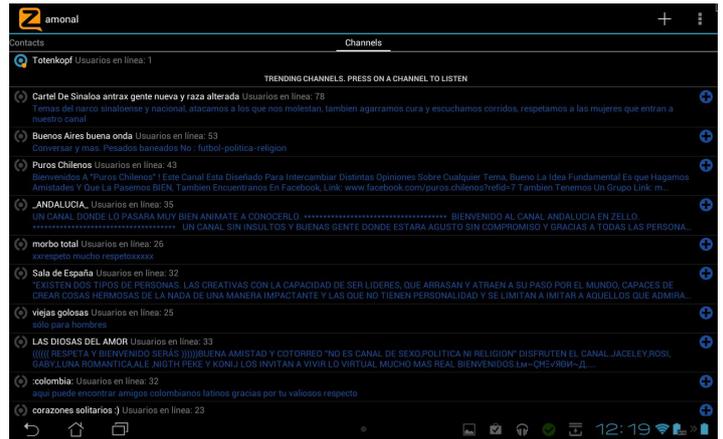
Contra: Su tamaño puede llegar a ser molesto en terminales de poco espacio y el sistema de activación por mensaje no siempre llega, es recomendable usar directamente la opción de llamado telefónico.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sec.chat.on&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5zZWmuY2hhdG9uIl0.

5) Zello Walkie Talkie: Para mí una de las mejores utilidades para la comunicación, transforma tu teléfono o tableta en una radio, teniendo las mismas funciones que los servicios dedicados a esto, pudiendo crear canales privados con password, grupos, etc. Ideal para la

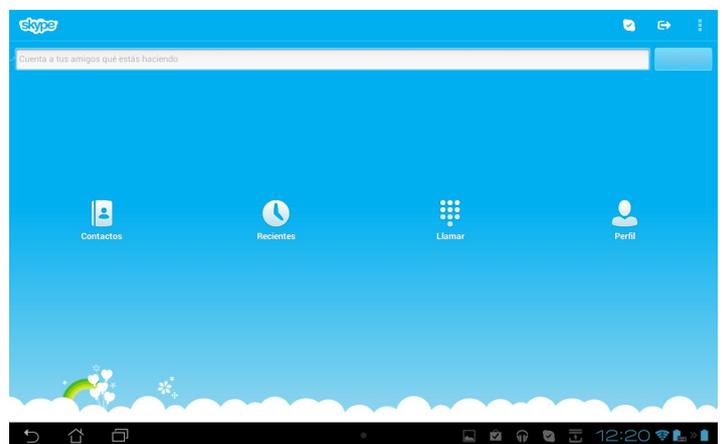
comunicación rápida al mejor estilo push-to-talk (PTT). Altamente configurable, notificaciones Push, alertas de llamado, historial de voz, etc.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.loudtalks&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS55b3VkdGFsa3MiXQ.

6) Skype: Infaltable aplicación que encuadra llamadas y videollamadas gratuitas a cualquier otra persona que tenga Skype, destaco la función de videollamada la cual funciona sin contratiempos.

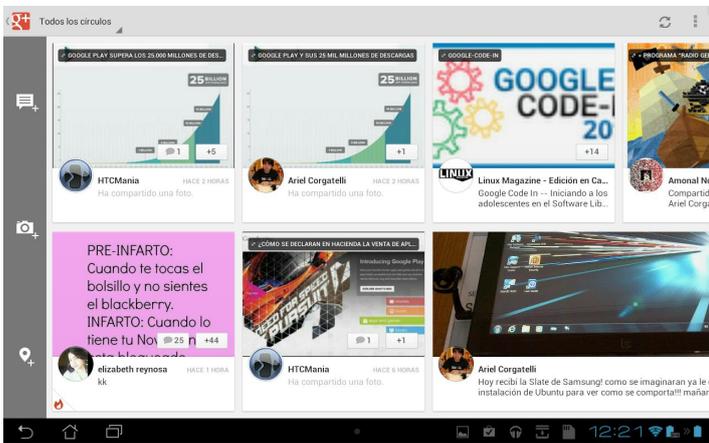
Contra: No todos los dispositivos están soportados para el uso de la cámara frontal, teniendo que usar la cámara trasera, consume más recursos.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.skype.raider&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS55a3lwZS5yYWlkZXliXQ.

7) Google+ (Plus): La aplicación de la tan conocida red social de Google, de impecable funcionamiento en mis dispositivos, bien adaptada a las tabletas; con la posibilidad de realizar hangout.

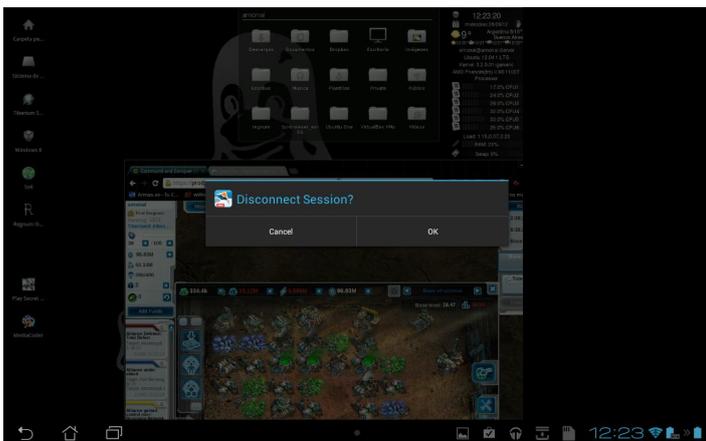
Contra: En algunos dispositivos suele ponerse pesada, mucha gente sigue en Facebook :-).



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.plus&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwXLDEslmNvbS5nb29nbGUuYW5kcm9pZC5hcHBzLnBsdXMiXQ..

Ahora nos adentramos en la **CONECTIVIDAD Y SERVICIOS DE REDES**:

1) PocketCloud Remote: La aplicación que utilizo para la conectividad desde mis dispositivos a mi PC/Linux mediante VNC, muy estable, fácil de configurar y utilizar. Adaptada a tabletas como a teléfonos.

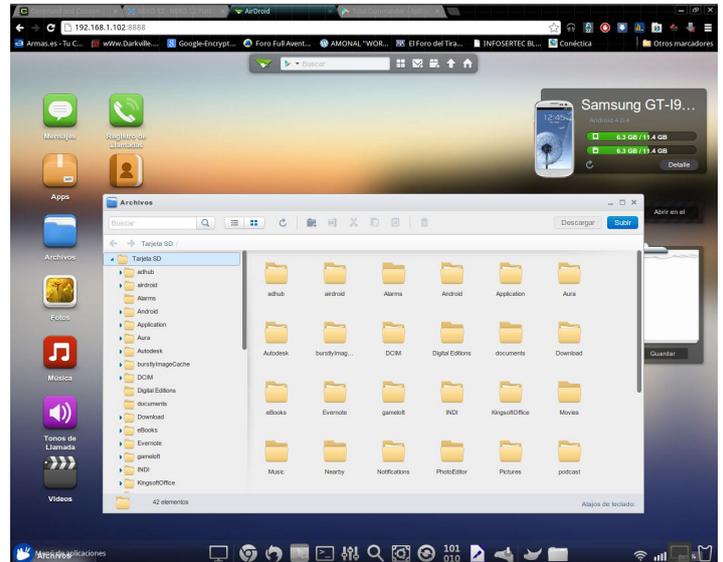


https://play.google.com/store/apps/details?id=com.wyse.pocketcloudfree&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwXLDEslmNvbS53eXNlLnV2tldGNsb3VkZnJlZSJD

Posee una versión de pago que habilita conexiones a múltiples computadoras, RDP 256-bit NLA/TLS encriptación, soporte VMWare View, etc.

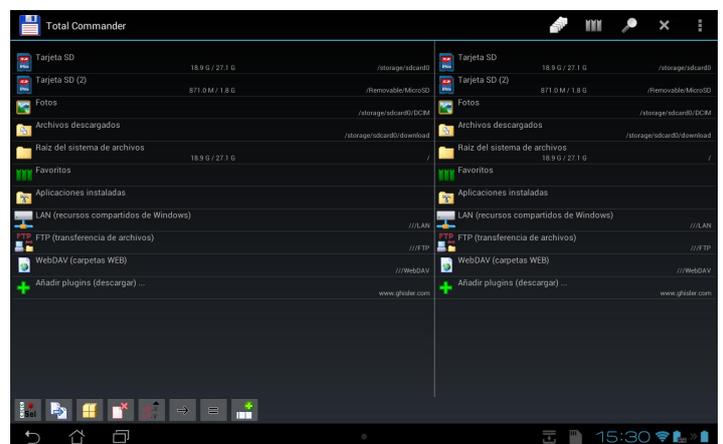
2) AirDroid: Permite gestionar tu Android de forma inalámbrica desde tu navegador y en el sistema operativo que sea. Sin lugar a dudas esta aplicación no tiene competencia, ni siquiera el Kies Air exclusivo de Samsung para sus dispositivos. Nos permite desde enviar SMS, hasta reproducir música pasando por instalar y desinstalar

aplicaciones y mucho más.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sand.airdroid&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwXLDEslmNvbS5zYW5kLmFpcmRyb2IklI0

3) Total Commander: Para mi uno de los mejores administradores de archivos a dos paneles, del mismo creador de la versión de PC. Posee una amplia variedad de características, como el trabajo con archivos ZIP y RAR (Sólo modo descomprimir).



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ghisler.android.TotalCommander&feature=search_result

Pero lo que lo hace estar en este rubro de conectividad y redes es su capacidad por medio de sus 3 plugins de conectarnos muy cómodamente a servidores FTP, LAN y WebDAV, dándonos estos junto al administrador de archivos un manejo casi completo de la terminal.

FTP:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ghisler.tcpugins.FTP&feature=search_result

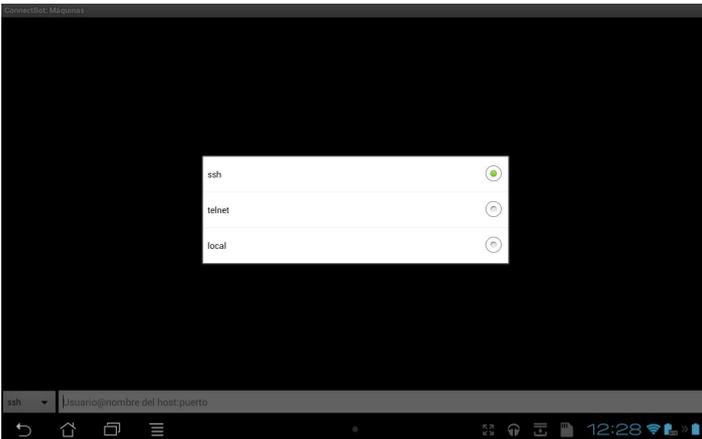
LAN:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ghisler.tcpslugins.LAN&feature=search_result

WebDAV:

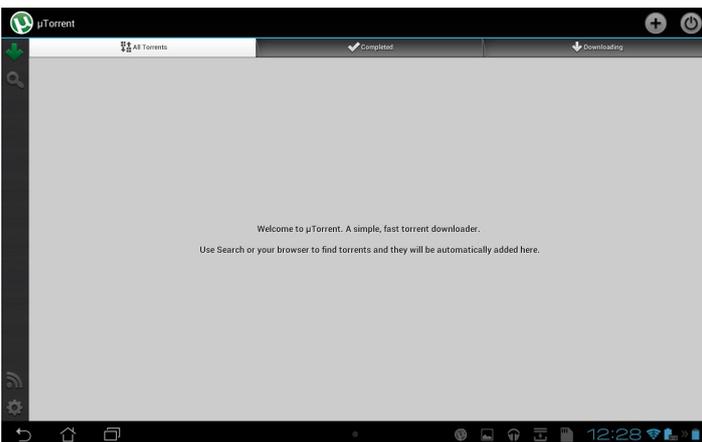
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ghisler.tcpslugins.WebDAV&feature=more_from_developer

4) ConnectBot: Simple y poderoso cliente SSH de código abierto.



https://play.google.com/store/apps/details?id=org.connectbot&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsIm9yZy5jb25uZWNOYm90I10.

6) µTorrent Beta: La tan conocida aplicación para redes P2P.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.utorrent.client&feature=more_from_developer#?t=W251bGwsMSwxLDEwMiwY29tLnV0b3JyZW50LmNsaWVudCJd

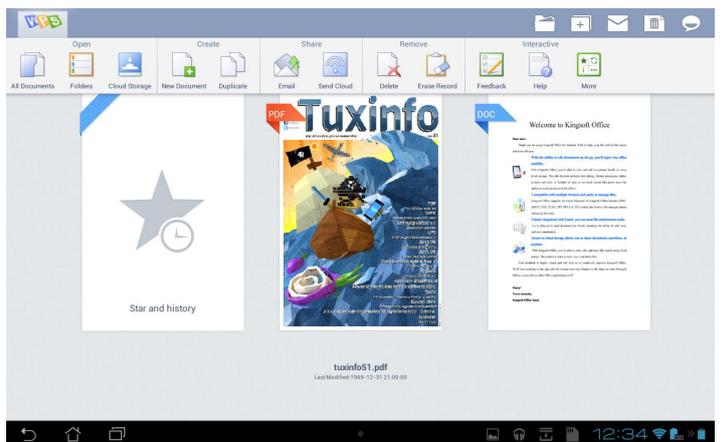
OFIMÁTICA:

Es un rubro en el cual me manejo sólo con 3 aplicaciones.

Polaris® Office: (<http://www.polarisoffice.com/en/default.asp>) que lamentablemente viene pre-instalado

en dispositivos como Galaxy S2, S3, NOTE en todas sus variantes, Tabletas Asus, etc, no encontrándose en los canales de software de Google Play, algo muy triste, lo que nos lleva en su medida a instalarlo por archivo apk.

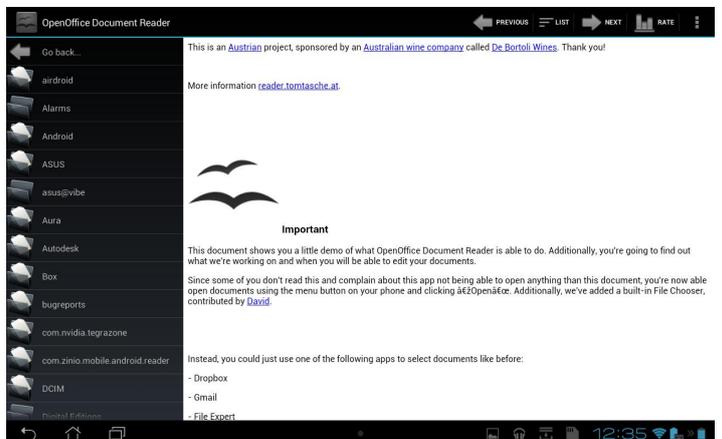
La otra aplicación es el **Kingsoft Office (Free)**, para mi punto de vista la mejor aplicación gratis en Android, con un excelente soporte y constante actualización, con soporte a todos los formatos de Microsoft Word, Excel, Powerpoint y Adobe (DOC/DOCX/TXT/XLS/XLSX/PPT/PPTX/PDF), también posee soporte para documentos en la nube como ser Google Drive, Dropbox, Box.com y servicios con protocolo WebDAV / FTP.



https://play.google.com/store/apps/details?id=cn.wps.moffice_eng&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNlLnRvcy5tb2ZmaWNlX2VuZyJd

Y por último **OpenOffice Document Reader** la cual para los usuarios de Software Libre es muy útil, ya que nos permite abrir archivos con extensión ODT.

Contra: Poca actualización y la visualización no es perfecta en todos los archivos. No edita.



https://play.google.com/store/apps/details?id=at.tomasche.reader&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImF0LnRvbXRhc2NoZS5yZWFKZlxiXQ..IMAGEN :

IMAGEN Y VIDEO:

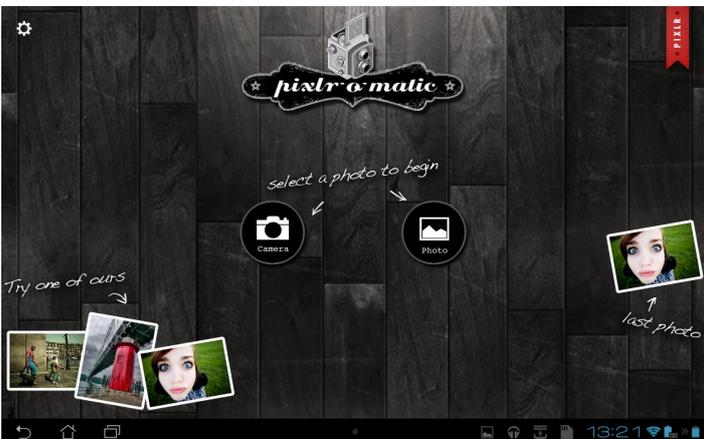
No soy un experto en este tipo de aplicaciones pero las que uso me parecieron útiles en su momento:

1) Adobe Photoshop Express: Una versión básica y sencilla sin muchos efectos para editar fotos en teléfonos y tabletas, existe la versión Adobe® Photoshop® Touch que es de pago y que posee una gama de herramientas importantes, pero con el único inconveniente que es sólo para tabletas quedando fuera todo teléfono, pero se ha creado un MOD NO OFICIAL de la aplicación que fue adaptado para que funcione en estos últimos pero obviamente no se encuentra en el Google Play.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.adobe.photoshop.express&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEslmNvbS5hZG9iZS5wc21vYmIsZS5ka

2) Pixlr-o-matic: Una aplicación excelente para agregar efectos a las fotografías, llena de plugins gratis que se pueden descargar, pertenece a Autodesk Inc.



https://play.google.com/store/apps/details?id=pixlr.OMatic&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEslmNvbS5hZG9iZS5wc21vYmIsZS5ka

3) MoboPlayer: Un reproductor de video formidable, lee

múltiples formatos y en especial reproduce subtítulos con extensión SRT, ASS y SAA! Y muchas otras opciones como streaming. Dependiendo del dispositivo la aplicación si lo necesita descarga un codec para el equipo.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.clov4r.android.nil&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEslmNvbS5hZG9iZS5wc21vYmIsZS5ka

TIP: Si los subtítulos no se visualizan bien, ingresar a la aplicación ir a preferencias, estilo de subtítulos, "seteo" de caracteres y elegir ISO-8859-1.

Para ir terminando con esta batería de aplicaciones destacaré también:

1) ArchiDroid: Para mi uno de los mejores manejadores de archivos comprimidos, su soporte es grandísimo (RAR, ZIP, TAR, GZIP (gz), BZIP2 (bz2), tar.bz2, tar.gz y 7zip) y maneja archivos ZIP y RAR cifrados y multi-volumen.



https://play.google.com/store/apps/details?id=org.ais.archidroid&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEslmNvbS5hZG9iZS5wc21vYmIsZS5ka

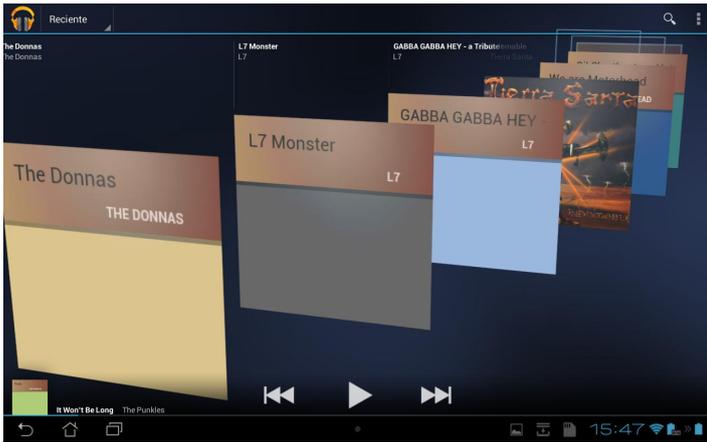
2) Google Earth: La tan conocida aplicación de Google para explorar el mundo.

Contra: No está disponible en todos países para su descarga teniendo que instalarlo desde archivo APK, dependiendo de la conexión y el equipo es una aplicación un poco pesada.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.earth&hl=es>

3) Google Play Music: Excelente aplicación para escuchar música por Streaming de los temas que hemos subido o adquirido en el servicio de Google Music (capacidad de subir hasta 20000 temas sin costo alguno).

Contra: El único inconveniente es que el servicio y la aplicación se encuentran solamente disponibles en EEUU, pero en la web se pueden encontrar distintos métodos para habilitarlo y con respecto a la aplicación en muchas tabletas viene cargada como el reproductor preinstalado; en las terminales habrá que instalarla mediante archivo APK.



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.music&hl=es>

4) TOR para Android: "La cebolla Robotizada"

Luego de la increíble nota realizada por nuestro colaborador Hernán "HeCSa" SALTIEL en TuxInfo N° 51, sobre TOR, me vi tentado de explicar cómo hacerlo funcionar en nuestros equipos con sistema Android, sin ROOT y de forma sencilla. Aclaro que con teléfonos/tabletas "rooteados" se obtienen otros beneficios y funciones, ya que la aplicación lo permite; pero mi intención es que lo puedan utilizar el mayor número de personas sin perder garantía ni obligarlos a modificar las ROM'S de los equipos.

Como primer paso nos descargamos el Navegador Firefox desde el Google Play, de paso lo tomamos como requisito ya que será el navegador que funcionará bajo TOR.

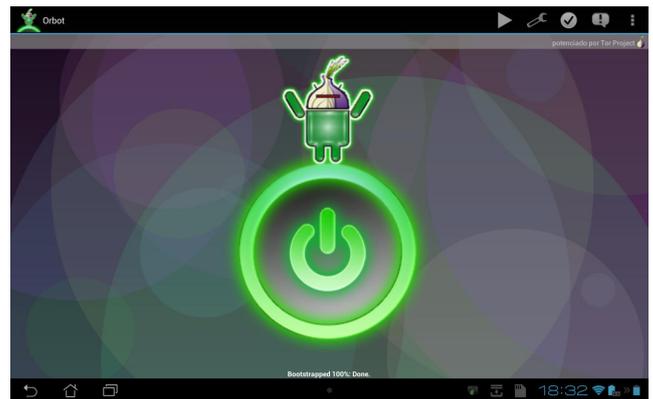
Una vez descargado e instalado ingresamos, y en la barra de navegación escribimos "about:config", nos aparecerá una barra de búsqueda, en ella escribimos "proxy", esto nos traerá a pantalla una lista de configuraciones proxy, buscamos en ella y reformamos lo siguiente:

```
network.proxy.http = 127.0.0.1
```

```
network.proxy.http_port = 8118
network.proxy.socks = 127.0.0.1
network.proxy.socks_port = 9050
network.proxy.ssl = 127.0.0.1
network.proxy.ssl_port = 8118
network.proxy.type = 1
network.proxy.socks_remote_dns "true"
```

Terminado esto, salimos e instalamos Orbot: Tor for Android desde el Google Play.

https://play.google.com/store/apps/details?id=org.torproject.android&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwXLDLDEslm9yZy50b3Jwcm9qZWNOlMfuZHZHJvaWQiXQ..



Lo ejecutamos y nos aparecerá un botón central, lo mantenemos apretado unos segundos antes de que comience a conectarse, puede tardar dependiendo la conexión, una vez levantado el gráfico en pantalla se presentará en color verde :-) y quedará en segundo plano, minimizamos y abrimos nuestro ya configurado Firefox y ¡LISTO! ¡estamos navegando a través de TOR!.

Para comprobarlo pueden ingresar a <http://check.torproject.org>.

Conclusión

Espero que les sean útiles estas aplicaciones, no son todas pero son algunas de las que más uso o me parecen interesantes y todas me funcionan en mis dispositivos por igual. En el caso de poseer un dispositivo que no cuente con la tienda de Google certificada o alguna restricción en su país, pedirme en mi dirección de contacto el APK correspondiente de alguna de ellas.

Espero que les haya sido útil y nos vemos la próxima.

Juan Manuel Dansa (Amonal)
amonal88@gmail.com
twitter: @Amonal_
g+: Amonal Novell

glParchis

Un parchís en tu Linux

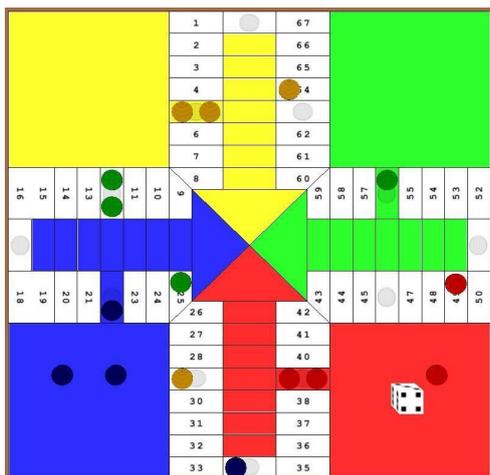
POR MARIANO MUÑOZ

Este mes les presentamos en la sección juegos, una aplicación enviada por un lector. Espero sea de su agrado y obviamente esperamos sus comentarios, como también sus artículos. Los mismos pueden enviarlos a info@tuxinfo.com.ar

Hoy en día, que estamos rodeados de juegos con gráficos y escenarios asombrosos, capaces de poner a prueba todas y cada una de nuestras habilidades. Es justamente en donde solemos perder de vista el placer de disfrutar de las cosas más sencillas y tradicionales.

glParchis pretende acercar un tablero de parchís al escritorio, para que podamos jugar con nuestros amigos, personas mayores o incluso con la propia máquina, a un juego que por ser un clásico, no deja de ser muy adictivo.

Su funcionamiento como en el parchís, es bastante sencillo, más conocido como "Ludo" en Argentina. Consiste en ir tirando el dado y moviendo las fichas hasta llegar hasta la casilla central por la rampa de acceso del color de cada jugador. Para ello hay una serie de reglas de movimiento (salir de casa con un cinco, mover siete casillas cuando sale un seis con el dado y el jugador tiene todas las fichas fuera de casa, etcétera), que si alguien no las conoce se pueden consultar pulsando F1 en la aplicación.



En la pantalla inicial se podrán seleccionar los jugadores que van a participar, determinando cuáles vamos a manejar nosotros y cuáles el ordenador.



Además el programa lleva un control estadístico de todo tipo de informaciones, como el número de veces que ha salido un determinado valor en el dado o las veces que he comido a otros jugadores, entre otras.

	Amarillo	Azul	Rojo	Verde	Todos
Número de tiradas	47	41	44	43	175
Dado saca 1	6	6	7	7	26
Dado saca 2	7	15	6	7	35
Dado saca 3	11	6	8	9	34
Dado saca 4	8	4	11	7	30
Dado saca 5	6	6	6	8	26
Dado saca 6	9	4	6	5	24
Fichas comidas por mí	3	0	3	4	
Fichas comidas por otro	2	4	4	0	
3 seises seguidos	0	0	0	0	0
Puntuación	98	27	71	196	
Tiempo de partida	0:05:26				

Este juego se ha desarrollado en Linux usando OpenGL y PyQt, es de licencia GPL y se distribuye su código, así como versiones binarias para Linux y Windows.

El proyecto aunque está completamente funcional, está en constante evolución y se acepta todo tipo de sugerencias, así como ayuda para su traducción a otros idiomas. Podéis poneros en contacto conmigo a través de los foros del proyecto en Sourceforge.

Mariano Muñoz
<http://glparchis.sourceforge.net>

Jelly Bean llega al Galaxy S3

POR RAFAEL MURILLO

Aunque tarde (tomando en cuenta que otros equipos recibieron esta actualización mucho antes que el buque insignia de Samsung), Android Jelly Bean ha llegado por fin a este equipo, y viene cargado de cosas nuevas.



populares y así probarlas nosotros mismos.

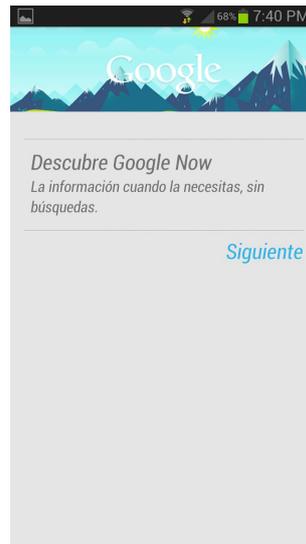


mismo Google dice, te muestra la información que tú necesitas... ¡cuando tú la necesitas! Es decir, sin necesidad de que le preguntes, ya que va aprendiendo poco a poco de las cosas que haces o que deberías hacer.

Para empezar trae una nueva aplicación, que en lo personal me ha parecido muy interesante, su nombre es S Suggest. Básicamente es la integración de Facebook con Samsung Apps y Play Store. ¿Por qué digo “integración”? Es muy simple, esta aplicación nos va a mostrar las apps con más “likes” de los usuarios, y en base a eso, podremos conocer las apps más

En la parte superior, muestra una especie de “carrusel” con las apps recomendadas. Además, como podemos ver en las siguientes imágenes, también nos presenta las aplicaciones con más “likes” ordenadas por categorías, lo cual resulta bastante útil.

Otra cosa muy interesante que se ha añadido es Google Now, que es una aplicación (y servicio) que como el



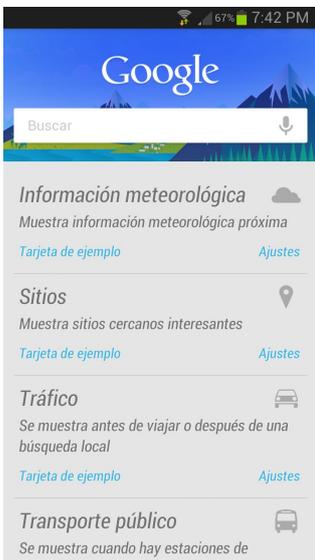
Para entrar a Google Now, hay que dejar oprimido el botón de Home, y en el pequeño menú que aparece, oprimir en el ícono de Google (por cierto, ahí tiene otra opción, del lado derecho del ícono de Google, en donde podremos acceder a los procesos o aplicaciones que se estén ejecutando actualmente) y entrarás a Google Now.

Oprimir en “siguiente” para dar un breve recorrido por sus funciones:

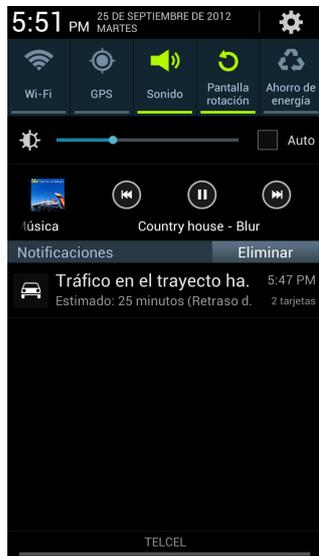


Una vez que se acepta usar Google Now, se ingresa a la interfaz, donde al principio se podrá ver la tarjeta del clima para tu ciudad y los lugares cercanos recomendados para visitar.

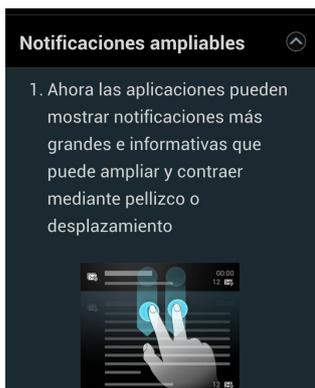
Si oprimimos sobre “Mostrar más tarjetas...” veremos todas las posibilidades que tenemos con este nuevo servicio:



Y bueno, ¿cómo funciona? Pues la aplicación todo el tiempo estará trabajando en segundo plano y aprenderá de las cosas que haces de acuerdo a las aplicaciones que usas. Por ejemplo, quizás todos los días sales de tu casa a las 7 de la mañana para llegar a tu trabajo a las 8, haces check-in en Foursquare y esto se repite diariamente. Google Now aprende ésto y te marcará una ruta en Google Maps para ir a tu trabajo o para regresar a casa, indicando cuánto tiempo te tardarás en hacer ese recorrido o si ya vas retrasado.



De la misma forma, te avisará cuando el clima no sea favorable para que tomes tus precauciones, o cuando tu equipo de fútbol favorito vaya a jugar para que no te pierdas el partido, todo esto desde la barra de notificaciones, así siempre te dará la información que necesitas, cuando tú la necesitas.



Y hablando de notificaciones, ahora puedes hacer más cosas desde la barra de notificaciones, como responder Tweets, sin embargo solamente es posible de realizar con las aplicaciones que soportan este tipo de interacciones,

por ejemplo la app oficial de Twitter no la soporta, -te recomiendo usar "Plume" que sí soporta las nuevas notificaciones de Jelly Bean-, o también puedes compartir fotos desde las notificaciones, para eso, tienes que deslizar hacia abajo dos dedos sobre la notificación de tu fotografía, captura de pantalla o imagen descargada y entonces podrás ver la opción de compartir, que funcionará con todas tus aplicaciones disponibles para esta acción.

Lo que me ha sorprendido mucho, es que Samsung se ha puesto a trabajar en serio para ayudar a los recién llegados a Android y ha preparado una sección de ayuda ¡bastante completa! Así que ahora no tendrás que ir por Internet buscando cómo hacer determinadas cosas, ya que la ayuda que viene con Jelly Bean ¡te lo dice todo!



Como pueden ver, esta versión de Android trae consigo muchas novedades (algunas las he dejado fuera de esta revisión porque no las he probado al 100% y no me gusta escribir sobre cosas que no he usado). Lo triste de esto, es que la gente no sabe de las bondades de Android y se dejan llevar por "la marca" de la manzana, y cuando ésta saca alguna "novedad", ni se enteran que eso ya se podía hacer en Android desde hace meses o quizás, años.

Rafael Murillo Mercado
 twitter: @linxack & @itxpertsmx
 linxack@gmail.com
 Web: <http://www.itxperts.mx>
 Blog: <http://www.itxperts.mx/blog>



Proyecto Epux (Ecological Project linUX)

POR NAUDY VILLARROEL URQUIOLA



En conversación con el amigo José Luis Cortés (@Jlcmux) quien forma parte del equipo de Proyecto “Ecological Project linUX” (Epux), nos dice que esa idea nació a mediados del 2011, por parte de un estudiante de la Universidad Nacional de Colombia – Sede Medellín, gracias a una clase llamada “Plan B” En la cual pidieron generar un documento y ensayo sobre un tema libre siempre y cuando tuviese como eje el tema de la ecología y el medio ambiente. Allí fue cuando José Luis comenzó a indagar que tenía qué ver el Software Libre y la Ecología, buscando en diferentes fuentes de Internet encontró el beneficio que el Software Libre brindaba en cuanto a la protección del planeta tierra. Y generó el documento que en un principio fue llamado “Cómo contamina un Sistema Operativo y por qué el Software libre es más Ecológico”. Desde este momento el documento fue presentado como conferencia en los eventos: Flisol Medellín 2012 y en el BarCamp Medellín 2012. Y fue en el transcurso de estos eventos que el nombre fue cambiado a “Ecological Project linUX” (Epux) y se le dio un nuevo enfoque, el cual era “Cómo reutilizar y reciclar la basura informática con Software Libre”. Pero hasta aquí era sólo eso. Un documento el cual explicaba todo, pero no había pasado de ahí.

José Luis nos cuenta que después, Epux se unió con una red de páginas llamada www.vivetumundo.com. El cual brindaba herramientas suficientes para llevar el proyecto a la realidad. Actualmente Epux busca contribuir a la comunidad recolectando máquinas y partes de ellas para ser recompuestas con Software Libre y donarlas a otros proyectos o fundaciones que puedan necesitar ayuda con estos equipos, en la creación de salas de cómputo para comunidades necesitadas. Y el resto de material ser usado en crear manualidades y para ser también recicladas adecuadamente.



Actualmente el equipo Epux está conformado por:

José Luis Cortes Mesa:

(@Jlcmux epux@vivetumundo.com)

Mauricio Loaiza

(@mauroloaiza contacto@vivetumundo.com)

Juan Guillermo Duke

(@Rduke juanduuke@gmail.com)



¿Cómo puedes ayudar en el proyecto Epux?

De una forma muy fácil y sencilla realizando donaciones de: Computadoras antiguas que ya no sean usadas, Pilas y baterías o cualquier material electrónico que tengas en tu casa y no importar su estado.

En Medellín puedes comunicarte con:

Maicon Avoch- Cel. 3147896306 / Juan Duque - Cel 3117654049

José Luis Cortes – Cel. 3104188273 / Mauricio Loaiza- Cel 318 3928346

En Bogotá puedes comunicarte con: Dario Tellez. Cel 3114795811 Fijo: 2005898

Comunicarte con la persona más cercana a tu hogar de la lista anterior o con nosotros por correo electrónico: epux@vivetumundo.com.

¿Quieres unirte a nuestro grupo o llevar el proyecto para otra ciudad o país en América Latina?

Simplemente tienes ingresar en el siguiente link <http://www.vivetumundo.com/epux/unete> y llenar los datos que allí se te solicitan.

Para más información de nuestro proyecto puedes ingresar en <http://www.vivetumundo.com/epux/>, nuestra cuenta en twitter es @EpuxProject y en el facebook estamos en <https://www.facebook.com/ProjectEpux?fref=ts>

Gracias a los amigos de Epux por la ayuda prestada para la realización del artículo y mucho éxito en su proyecto.



Naudy Villarroel Urquiola
twitter: @naudyu

Zimbra™
Collaboration Suite
Linware
www.linware.com.ar
zimbra@linware.com.ar

En cualquier lugar, en cualquier máquina

Somos una empresa líder en soluciones OpenSource y contamos con más de 5 años de experiencia instalando servidores de colaboración Zimbra.

vmware®

Business Partner



zimbra@linware.com.ar

+54 (011) 60090219

+54 (351) 5891012

+56 (2) 5952714

Avant Window Navigator ¡Una sesión diferente!



POR JUAN PABLO LOZANO

Este año ha sido crítico en cuanto a entornos de escritorios, la madurez de GNOME 3, las nuevas versiones de KDE, la evolución de XFCE y la llegada de nuevos entornos como Cinnamon y MATE han hecho hablar sobre un tipo de innovación en esta área.

Es por ello que muchos usuarios han regresado a diferentes distribuciones o han decidido tomar otros caminos para librarse de tener que acostumbrarse a un nuevo entorno. Por otro lado otro porcentaje de usuarios han tomado esto como algo necesario y han conservado esta forma de trabajar.

En esta ocasión se presenta una sesión de escritorio, Awn Session, una mezcla de GNOME como entorno y de Avant Window Navigator como paneles del mismo. Esto hace que tome un potencial increíble orientado a un sin fin de posibilidades y más orientadas a la Personalización del área de trabajo.

Esto a muchos les sonará familiar, puesto que esto se lograba sobre GNOME 2.X sacando los paneles y remplazando en su lugar Avant Window Navigator. Sin duda esta mezcla de cosas hacían más cómodo nuestro entorno y mucho más a gusto respecto de cada usuario.

En esta oportunidad se explicará cómo instalar esta sesión sobre Ubuntu 12.04 por ser una de las distribuciones más usada en los últimos tiempos, y por ser una de las más sencillas para operar entre otros aspectos.

Instalación de Awn Session:

Debemos contar con Ubuntu 12.04 LTS y se podrá obtener un excelente entorno al finalizar todos los pasos, y poder pasar del clásico escritorio Unity (por omisión de Ubuntu) a una sesión diferente.

Antes de la instalación:

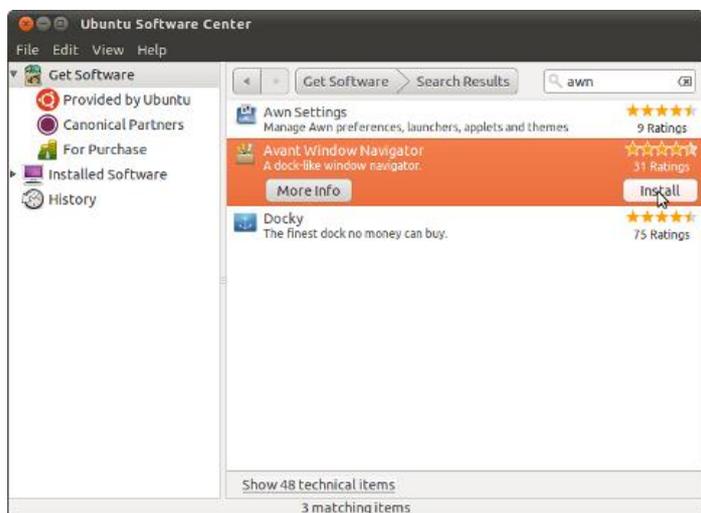


Después de la instalación:



Para proceder con la instalación debe estar conectado a Internet ya que se necesitarán descargar algunos paquetes, una vez que se esté conectado seguimos los siguientes pasos:

Paso N° 1: Debemos instalar Avant Window Navigator desde el centro de software de ubuntu, es tan sencillo como abrir ese centro de software y buscar este programa y darle clic a Instalar como se muestra en la imagen:



Paso N° 2: Luego se procede a abrir una terminal (o consola) y tipear:

```
wget -O ~/awn-session-installer
http://dl.dropbox.com/u/107109191/awn-session-
installer
```

Con esto lo que se hace es bajar un Script para que lleve a cabo toda la instalación de la sesión de AWN.

Paso N° 3: Al finalizar la descarga del archivo anterior hay que darle permisos de ejecución, para ello desde la misma terminal se escribe el siguiente comando:

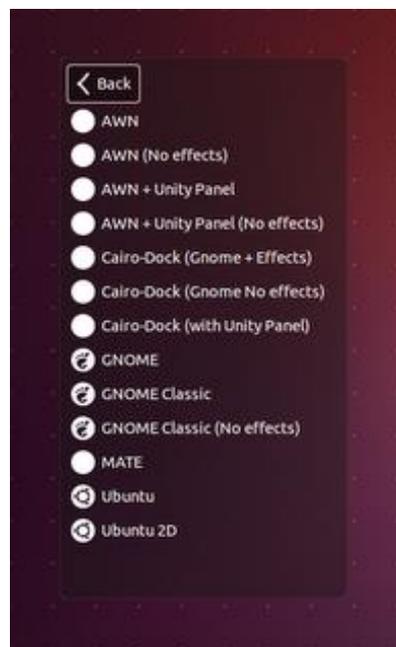
```
chmod +x ~/awn-session-installer
```

Paso N° 4: al concluir el comando anterior hay que ejecutar el Script el cual descargará los paquetes necesarios para el funcionamiento correcto de la sesión de AWN y posteriormente la instalación de los mismos, para ello se ejecuta la siguiente orden en la terminal:

```
sudo ./awn-session-installer
```

Ante cualquier pregunta que nos haga el Script debemos aceptarla con la tecla 'Y' precedida de la tecla 'ENTER', de todas formas se entiende bien el Script por lo que no hay ningún inconveniente.

Paso N° 5: después de toda la instalación es necesario cerrar la terminal y la sesión del usuario, y luego en el pantalla de sesiones LightDM seleccionamos el usuario y antes de acceder en la parte superior derecha del recuadro en el icono de Ubuntu hacemos clic ahí y optan por "AWN", como se muestra en la siguiente imagen:



Al acceder nuevamente estarán dentro de la sesión de AWN y notarán todas las características que ofrece, y todo el potencial que brinda. Como aclaración, si uno está seguro que no quiere volver a usar el escritorio predeterminado Unity y desea desinstalarlo, es tan simple como abrir una terminal y tipear:

```
sudo apt-get purge --remove unity unity-2d
```

Con esto nos deshacemos de Unity y por ende nos prohíbe entrar en las sesiones "AWN + Unity Panel" y "AWN + Unity Panel(no effects)" por lo que hemos eliminado Unity.

ACLARACIÓN: si se dan cuenta, la tecla de sacar capturas de pantalla ya no funciona para poder habilitarla de nuevo hay que seguir los siguientes pasos:

Paso N° 1: se necesitarán instalar 2 paquetes adicionales, estos son:

xfce4-screenshooter y compizconfig-settings-manager para instalarlos hay que conectarse a Internet y en una terminal tipear:

```
sudo apt-get install compizconfig-settings-
manager xfce4-screenshooter
```

Paso N° 2: por consiguiente para que no haya conflicto se debe desinstalar el paquete gnome-screenshoot, para ello en una terminal se debe tipear:

```
sudo apt-get remove gnome-screenshot
```

Paso N° 3: una vez terminado lo anterior, nos dirigimos a

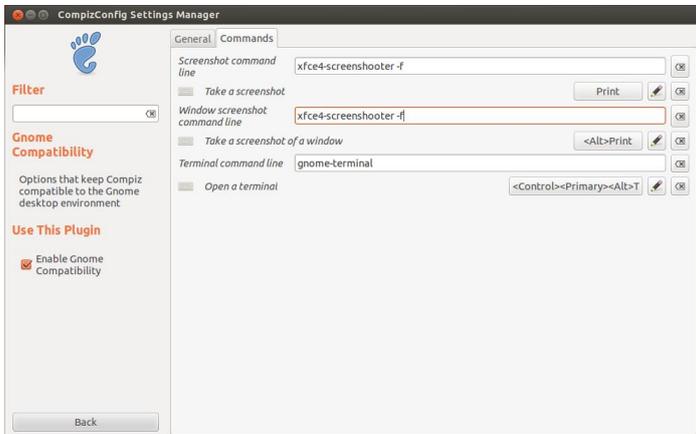
abrir la aplicación CompizConfig-Settings-Manager, Como se muestra en la imagen:



Paso N° 4: ahora hay que asociar la aplicación xfce4-screenshooter con la tecla "Print" (o de captura de pantalla), para esto en el CompizConfig-Settings-Manager nos vamos a Gnome Compatibility (o Compatibilidad con Gnome) y en la pestaña Commands (o comandos) insertamos el comando:

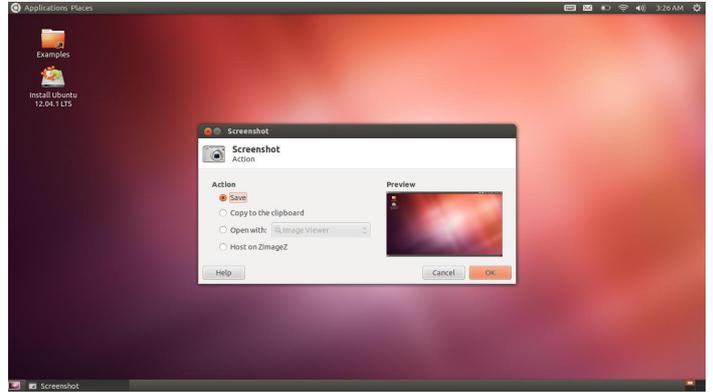
xfce4-screenshooter -f

quedando de la siguiente manera:



Es importante que lleve al final del comando la opción "-f" puesto que es el que hace aparecer la ventana de diálogo, para más información puede escribir en una terminal el comando "xfce4-screenshooter --help" para obtener más ayuda y así personalizarlo mejor a sus necesidades.

Aclaración: este proceso para recuperar el diálogo de captura de pantalla también es válido para la sesión de gnome-panel (o Gnome-classic). Como se ve en la imagen:



Lozano Juan Pablo
lozanotux@gmail.com
twitter: @lozanotux

Educación a Distancia
TUXINFO 

Curso Gratuito de Introducción a Debian Linux

Viernes 19 de Octubre - 21 horas (GMT -3)

 Google+ Hangouts



Motorola Motosmart Plus (XT615)

Un pequeño gran equipo

POR ARIEL M. CORGATELLI

cuenta con una cámara de 8 megapíxeles con enfoque automático y flash incorporado. Para luego, compartirlas con las aplicaciones precargadas de redes sociales.

Otra de las características distintivas del equipo es el acceso MotoCast™, el cual permite transmitir contenido de nuestra computadora personal, ya sea del hogar u oficina directamente al bolsillo (smartphone), con lo que el contenido personal siempre está a nuestro alcance, sin costo alguno. Con MotoCast podemos disfrutar de toda la música y fotos almacenadas en una o varias computadoras sin saturar la memoria del equipo, todo esto de un modo ágil y sencillo. También la seguridad de la información se encuentra protegida ya que no es necesario subir la información a ningún sitio, sino que se queda en poder del usuario en todo momento. Obviamente cuenta con GPS, y todas las funciones específicas para hacer uso de ello, sumando conectividad Bluetooth®, Music+ para disfrutar de las canciones favoritas.

Otro de los puntos estéticos que lo diferencian de varios smartphones, es el espacio para pendals (correas colgantes), que además en esta oportunidad incluye un efecto luminoso para indicar llamadas perdidas, mensajes de texto o correo electrónico recibidos.

Características técnicas:

- Red: GSM 850/ 900/ 1800/ 1900- HSDPA 900/ 2100/ EDGE/ 3G/ HSDPA 7.2Mbps/ HSUPA 5.76Mbps/
- Dimensiones 117.7 x 60.5 x 9.9 mm
- Peso 123.6g
- DISPLAY Tipo TFT touchscreen capacitivo, 16M colores
- Tamaño 480 x 854 pixels, 4.0 pulgadas
- Controles sensibles al tacto
- Interfaz de usuario Moto Switch 2.0
- Soporte multi-touch

Antes que nada quiero aclarar un punto importante: en muchas regiones los móviles/smartphone tienen asignados diferentes nombres, y para su correcta identificación los fabricantes ingresan un número en código, el cual representa al modelo y obviamente se respeta a lo largo de todo el mundo.

En el caso de Motorola, las cosas no son muy diferentes y justamente este modelo tiene dos nombres, quizás lo conozcan como Motoluxe o Motosmart plus, en ambos casos el modelo corresponde al XT615.

Ya habiéndoles explicado el tema nombres, entremos directamente a hablar del smartphone XT615.

El MOTOSMART Plus, es un smartphone potenciado por Android™ 2.3.7 (Gingerbread) con pantalla táctil de 4" ideal para navegar en la Web, escribir correos electrónicos y mirar películas brindando entretenimiento y conectividad en todo momento.

MOTOSMART Plus personaliza el teléfono automáticamente de acuerdo a su uso: reconoce las canciones, las personas con la que hablamos y las aplicaciones más utilizadas. Toda esta información es almacenada para acceder instantáneamente a las aplicaciones de un modo rápido y sencillo con widgets y accesos directos en la pantalla del teléfono. Además,

- Sensor acelerómetro para auto rotación
- Sensor de proximidad para auto apagado
- Slot de tarjeta microSD hasta 32GB
- 1GB ROM, 512MB RAM
- Procesador Qualcomm MSM7227A-0 800MHz
- OS Android OS, v2.3.7 Gingerbread
- Cámara 8 MP, 3264x2448 pixels, autofocus, flash LED, geo-tagging, video, cámara frontal VGA
- GPS con soporte A-GPS
- Wi-Fi 802.11 b/g/n; Wi-Fi Direct
- Bluetooth v3.0 A2DP, EDR
- microUSB 2.0
- Manos libres incorporado
- Ingreso predictivo de texto
- BATERÍA Standard, Li-Ion 1390 mAh
- Stand-by Hasta 110 h
- Tiempo de conversación Hasta 5h
- Conector de audio 3.5 mm

Puntos a favor

Si bien es un dispositivo de gama media, podemos decir que el mismo cuenta con muchos puntos favorables para



elegirlo. El primero de ellos es su formato físico, el mismo cuenta con un excelente acabado, recubierto en su parte trasera con una capa de goma, logrando así un perfecto agarre; también cuenta con una cámara de 8mpx, con la cual podremos tomar fotos de muy buena calidad; luego un display de 4 pulgadas, con excelente relación gráfica; además en lo que a hardware se refiere, cuenta con lo justo como para no tener problemas de crasheos o cuelgues.

El agregado de software en su versión de Android es muy útil, la línea completa de Motosmart no tiene pre instalado Motoblur, con lo cual se esfuman todos los fantasmas. Al tener Gingerbread 2.3.7, podemos hacer uso de la gran mayoría de aplicaciones destinadas para la plataforma. Su batería brinda la duración justa para llegar a nuestra casa a la tarde noche y conectarlo a la red. En lo que se refiere al diseño estético, además de contar con el recubrimiento de goma, sus medidas son perfectas como para poder tenerlo en un bolsillo de un pantalón o un saco, no es para nada pesado, es totalmente manipulable y su aspecto lo muestra resistentes a los golpes.

Puntos en contra

Tenemos varios puntos que comentar, el primero de ellos es la poca capacidad en la ROM del equipo. Cuenta con 1GB total dividido entre la ROM del sistema operativo y las aplicaciones que instalamos, con lo cual si descontamos el sistema operativo, las aplicaciones que podemos instalar están contadas. Segundo punto en contra es no contar con una protección Gorilla Glass en el display, ya que el mismo logra con su dureza que no se raye y así poder mantenerlo en perfectas condiciones (en mi caso puntual soy una persona que se obsesiona con ello).

Y como tercer punto es la de no contar con una actualización hacia Ice Cream Sandwich (Android 4.0). Si bien este último punto puede que no sea muy importante para el usuario promedio al cual está dirigido la terminal, hay muchos usuarios exigentes que desean exprimir el hardware a su máxima expresión y de forma personal creo que el dispositivo está totalmente capacitado para correr ICS.

Roteando el Motosmart Plus

Uno de los puntos que anteriormente mencioné es la falta de memoria ROM. Ello se puede solucionar de dos formas. La primera de ellas es moviendo las aplicaciones



Conclusión

Tengo que reconocer que es un equipo muy ágil, muy fuerte y sin muchas complicaciones en cuanto a su utilización. La autonomía es muy buena, las aplicaciones corren de forma fluida y sin cuelgues, con lo cual podríamos decir que es un equipo ideal para cualquier persona que desea mantenerse comunicado en todo momento y que no quiere gastar mucho dinero.

que vamos instalando a la memoria microSD disponible en nuestro equipo. Y la segunda es, si por alguna razón igualmente nos quedamos sin espacio en ROM, "rootear" el terminal para contar con acceso de superusuario y así mover las aplicaciones trabadas en la ROM hacia la microSD.

Con lo cual antes tengo que darles dos recomendaciones. La primera de ellas es que si decidimos realizarlo perderemos completamente la garantía del equipo, por lo tanto es decisión de nosotros si seguimos con el procedimiento. Otro punto es que Motorola no se hace responsable de este procedimiento, como tampoco nos brindará soporte si es que el equipo quedó inutilizable (obviamente TuxInfo tampoco). Y por último hay que realizar la operación con total tranquilidad y conociendo los riesgos a los que nos enfrentamos.

Habiendo entendido la situación, ya están en condiciones de buscar el tutorial para el rooteo del móvil. Les recomiendo una web en donde lo explican de forma puntual la operación completa, ofreciendo muy buenos detalles: <http://xt615.blogspot.com.es/2012/04/acceso-root-para-motoluxe.html>

IMPORTANTE: TuxInfo no se hace responsable por la operación que el usuario puede realizar en su terminal. Como tampoco brinda soporte alguno hacia el procedimiento de rooteo del mismo.

Puntuación

7/10

Más información del Motosmart plus

<http://www.infosertec.com.ar/blog/?p=39254>

Más información del Motosmart Plus desde Motorola

<http://www.motorola.com/Consumers/AR-ES/Consumer-Products-and-Services/Mobile-Phones/MOTOSMART-PLUS-AR-ES>

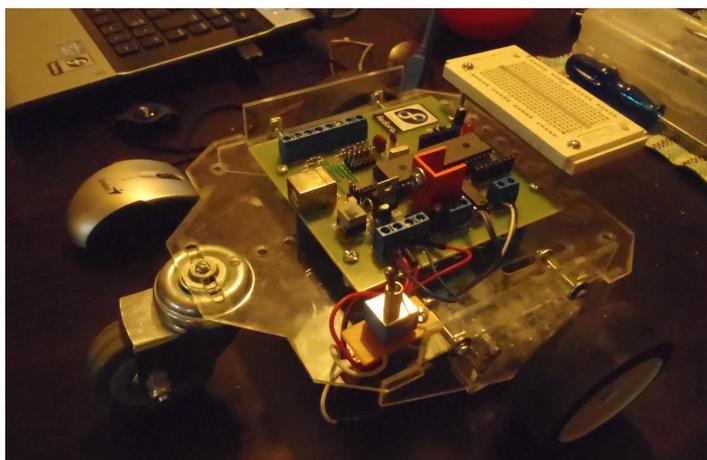


Ariel M. Corgatelli
twitter: @arielmcorg

Comunidad Fedora y el Proyecto Icaro

POR VALENTÍN BASEL y RINO RONDÁN

Estuvimos con Valentín Basel quien se encuentra a cargo del Proyecto Icaro, él nos va a explicar por medio de esta breve entrevista de qué se trata todo esto.



¿Podrías comentarnos acerca de qué se trata el Proyecto Icaro ?

ICARO es un conjunto de software ideado para facilitar la utilización de robots y sistemas de automatización de carácter pedagógico.

Se trata de 3 programas: Icaro-bloques, Tortucaro y Apicaro.

Icaro-bloques es un IDE para generación de código C para el compilador SDCC. Permite generar código .HEX para cargar directamente dentro de un micro controlador PIC 18f4550.

Tortucaro es un plugin para instalar dentro del software TurtleArt (una versión gráfica del LOGO escrito en python para el proyecto OLPC), permite controlar un robot conectado vía USB a la netbook. Típicamente se usa para tener una netbook arriba de una plataforma con motores y sensores, y hacer prácticas.

Teniendo en cuenta que ésto genera un uso particular de hardware, ¿Cómo influye el uso de hardware libre al proyecto?

El hardware propuesto para el proyecto, está basado íntegramente en las placas PINGUINO (http://www.hackinglab.org/pinguino/index_pinguino.html), un clon de arduino pero hecho con micro controladores PIC.

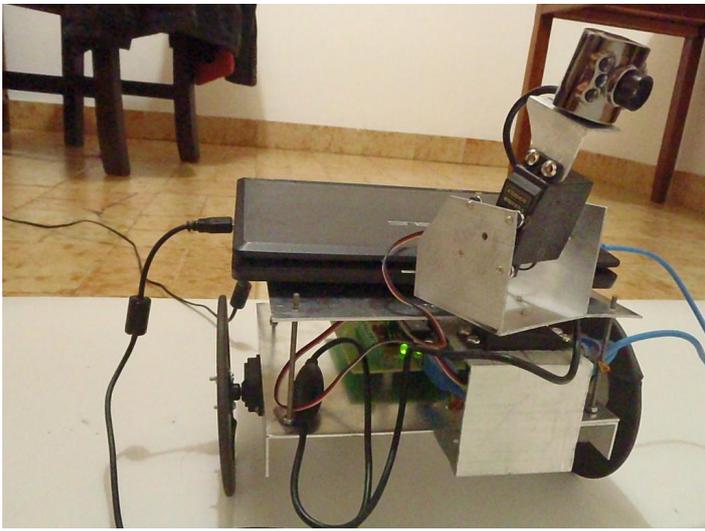
La idea de usar micro controladores PIC fue sobre todo por la facilidad de conseguirlos en argentina, bajo costo, integración nativa con USB (no necesita chips FTL232), los pics 18f4550 vienen en formato DIP por lo que se evita tener soldadura superficial. Todo eso permite tener un pcb más sencillo de fabricar, de bajo costo y muy potente.

La curva de desarrollo hubiera sido muy larga de no contar con proyectos de hardware libre como PINGUINO.



Todo este movimiento viene de la mano de, seguramente, proyectos con otras instituciones ¿Cómo llega Icaro a la educación Pública ?

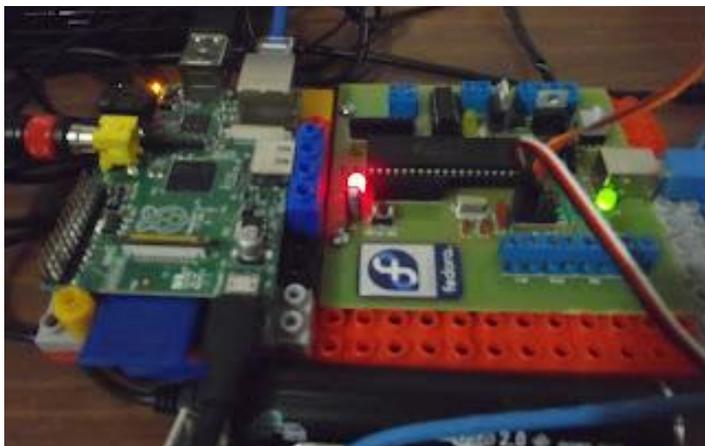
Actualmente estamos trabajando con 3 colegios, una escuela rural de Córdoba, un colegio privado de Buenos Aires y otro en Bahía Blanca. Como estoy participando dentro de los talleres del programa Conectar Igualdad, se está usando ICARO para dar un taller de robótica para alumnos y docentes.



Podrías comentarnos qué tipos de tareas se pueden desarrollar en el proyecto y cómo se puede participar.

¡Se puede participar de un montón de formas! Desde pruebas, documentación, hasta meterle mano al código python.

Concretamente, estoy pensando en re diseñar el hardware que usamos en el proyecto para simplificar las conexiones y arreglar algunos detalles, cualquier comentario o idea será bien recibida.



¿Qué relación tiene este proyecto con Arduino o Raspberry Pi?

En realidad ninguno directamente, ICARO no usa Arduino, pero pura y exclusivamente por cuestiones de tiempo de desarrollo, si alguien tiene ganas, tranquilamente se puede adaptar el icaro-bloques para generar código para Arduino.

En el caso de Raspberry-pi, en el último congreso de Fedora (FUDCON) en valencia, Venezuela, me regalaron una Rpi para hacer pruebas. Si bien no creo que tenga mucha relación con el proyecto ICARO, sobre todo por el

tema de lo difícil de conseguir esas placas, son excelentes para pensar robots autónomos, su bajo consumo, el GPI/O y la gran posibilidad de adaptaciones del software que permiten todos los sistemas Linux nos da la posibilidad de crear robots de muy alta potencia.

¿Dónde fueron los eventos más significativos que tuvieron lugar en los últimos años?

Los eventos más importantes en los que ICARO participó fueron en el 2011 la FUDCON Panamá y el LATINOWARE



Brasil (donde hicimos un taller de robótica). En el 2012 fue en la FUDCON Venezuela.

También fui invitado a dar talleres en el marco del festival Conectar Igualdad de la Nación donde junto con Javier Castrillo, dimos talleres para los chicos de todo el país.

*Entrevistado: **Valentín Basel**
<http://fedoraproject.org/wiki/User:Valentinbasel>*

*Entrevistador: **Rino Rondan**
<http://fedoraproject.org/wiki/User:Villadalmine>*

Links de interés:

<http://sistema-icaro.blogspot.com.ar/>

<http://roboticaro.org/>

http://roboticaro.org/wiki/index.php/P%C3%A1gina_principal

<http://roboticaro.org/preguntas/>

<http://sistema-icaro.blogspot.com.ar/search/label/icaro-bloques>

Video Panama 2011:

<http://www.youtube.com/watch?v=S0Q9aMywkg8>

Fudcon Venezuela 2012:

<http://youtu.be/S2x8K-Ge3aQ>



POR CLAUDIO DE BRASI

En estos días sucedieron cosas que parecen simples problemas de negocios, pero con el tiempo se verá que son cuestiones que atan a todos en formas diversas.

nVidia por mucho (realmente mucho) tiempo no fue partidaria del software libre. Durante años se esperó, se pidió y se rogó y se protestó, hasta con exabruptos, que nVidia hiciera unos controladores libres para la plataforma GNU/Linux, de hecho los controladores que hay son los desarrollados por la comunidad a base de prueba y error o unos absolutamente privativos. Cuando el gobierno chino salió a comprar 10 millones de placas fueron a nVidia esperando sacar las mejores del mercado, la condición para hacer la compra fue que tuvieran controladores libres para el S.O. La empresa se negó y las placas fueron compradas a AMD.

Cuando se analiza la situación, sale a la luz una cosa que realmente puso a reconsiderar a la empresa. No todas esas placas eran de las más baratas, pero si lo fueran. son unos 50 USD por placa, imaginen que la ganancia fuera la mitad del precio de venta al usuario, (Ventajas de comprar al por mayor), o el mismo que dichas placas baratas, (Si tenemos en cuenta entre las baratas y las de mayores prestaciones), supongamos que el valor varíe entre los 25 y 50 USD por unidad, multipliquen por 10 millones. Lo más interesante del caso es que el gobierno chino puede en un futuro hacer otra/s de estas compras. Y obviamente la empresa que quiere repetir la experiencia. Incluso otras empresas que se negaban a liberar controladores, como por ejemplo Broadcom, repentinamente han cambiado de postura. (Aleluya).

Pero hay empresas que aún colaborando con controladores libres siguen pendientes del mercado y las ganancias y no en las consecuencias futuras. Y cuando eso pasa los usuarios son los que cargan con las consecuencias. Todos recordamos algún componente de hardware que debimos descartar en su momento porque el fabricante no realizó el controlador para la "Nueva" versión del sistema operativo, webcam, impresoras. modems, placas VGA, de sonido, controladoras de disco SCSI, escaners y otras cosas más han pasado a engrosar una larga lista de hardware funcional que terminó en

pocos centros de reciclado y en muchos depósitos de basura.

Cuando muchos ya aprendieron la lección, (pero la mayoría no), La empresa que más ha incentivado estos desperdicios vuelve al ataque y para colmo por una forma de lo más artera. Microsoft ha convencido, a falta de una descripción mejor sin pruebas legales, a las 2 empresas principales que fabrican procesadores a crear chips que "Sólo funcionan con Windows 8". Y ello mientras parecía razonable como para licenciar con algunas empresas de GNU/Linux el SecureBoot.

La cuestión es que no hay muchas repercusiones hoy día. La Linux Foundation no tiene un poder de policía para evitar que esta limitación se lleve adelante. Tampoco los movimientos ecologistas lo pueden limitar y es difícil hacer una presentación monopolio contra la empresa de software que promueve esto sin las pruebas en la mano, y para cuando las tengamos en la mano los chips ya estarán en el mercado.

Allí estamos ahora, ante una nueva versión de los mismos viejos problemas, qué pasará el día que se descubra que no se permita usar el hardware, el día que compruebes que el microprocesador que compraste diga "este dispositivo es incompatible con Windows 9" (ya conozco esa respuesta).

Algún día la gente entenderá que el controlador debe ser Libre y que todo el Open software es más que una cuestión de negocio, que es un resguardo a futuro para lo que necesitamos. Puede verlo ahora y comprar hardware que no esté limitado o en el futuro estaremos atados a desperdicios programados.

Claudio De Brasi
twitter: @Doldraug



PD: Siempre anote cuanto le costó el hardware.
El día de mañana sabrá cuánto se desperdició.

Software Freedom Day Venezuela



POR NAUDY VILLARROEL URQUIOLA

Cada año, en el mes de septiembre, las comunidades de Software Libre del mundo entero festejan “El Software Freedom Day (SFD) o Día de la Libertad del Software”. El mismo es un evento en el cual se busca educar a la comunidad en general acerca de los beneficios y bondades de este tipo de software de gran calidad en diferentes contextos de la sociedad tales como la educación, hogar, empresarial, gobierno, entre otros.

En Venezuela se realizó el SFD, el día sábado 15 de septiembre en 5 ciudades, las cuales fueron: Valencia, Caracas, Puerto La Cruz, Anaco y El Tigre.

En la ciudad de Valencia, David Rondón (@emerling) quien es Ubuntu Member y el contacto local de Ubuntu Venezuela, nos cuenta que el SFD se realizó en las instalaciones del C.F.S Simón Rodríguez del INCES, ubicado en la Av. Lara.

Los asistentes fueron muy pocos, realmente nada que ver con los años anteriores, lo bueno es que los mismos estaban muy pendientes de las charlas que se dieron ese día, aclararon algunas dudas que tenían, se realizaron rifas, se entregó material POP, se contó con la participación de las comunidades de software libre como: el Team Ubuntu Carabobo (<http://carabobo-ubuntu.org.ve/>) y la comunidad de Vaslibre (<http://www.vaslibre.org.ve/>). A pesar de los pocos asistentes quedó todo bien.

Galería de fotos del SFD en Valencia
http://fotos.vaslibre.org.ve/index?gallery=%2FSFD_Valencia_2012%2F&lang=en&page=1

En la ciudad de Caracas, Nathalie Colina (@Art3mis4) y Carlos González (@calugos) fueron los encargados de K!O\$CO FRIKI (@kioscofriki) principal patrocinador del SFD, ellos nos cuentan que el evento se realizó en la Av.

Vollmer, Edificio Ministerio del Poder Popular para la Energía Eléctrica (antigua sede Electricidad de Caracas), Nivel R (comedor). San Bernardino, Caracas. Los asistentes fueron pocos, unas 45 personas aproximadamente, sin embargo tuvieron la satisfacción de saber que quienes estuvieron presentes disfrutaron de las charlas dictadas y de las actividades que se dictaron. Se contó con la presencia del Colectivo Teletriunfador, el CNTI, sus informaciones sobre Canaima, las demostraciones de Canaimitas, Proyecto GNU de Venezuela con algunos de sus representantes y el K!O\$CO FRIKI con todos sus productos.

En la ciudad de Puerto La Cruz, Jesus Antonio Loroima (@lackd), perteneciente a la Comunidad de Usuarios de Software Libre Anzoátegui (<http://cuslanz.org.ve/>), nos cuenta que el SFD se realizó en las instalaciones del INCES, ubicado en Pueblo Nuevo, Avenida Municipal, al lado de Central Madeirense.

Comenta, también, que normalmente, cuando realizan eventos de software libre o relacionados con éste, casi siempre se tienen expectativas de que acuda mucha gente y casi siempre conocidos, sin embargo esta vez las cosas están cambiando, ahora cada vez que se realiza un evento de tecnologías libres, mucha gente que ya conocemos, raramente va ya que siempre escuchan lo mismo y claro que ya lo saben, es por eso que por lo menos en Puerto La Cruz quisieron hacer un pequeño cambio, un detalle más integrador tanto de gente que ya sabe como de gente que aún no conoce esta tendencia tecnológica.

En la ciudad de Anaco, María Eugenia Sifontes (@Marusifontes) nos cuenta que el SFD se realizó en el Centro Comercial Anaco Center, ubicado en la Avenida José Antonio Anzoátegui, se organizó con grandes



expectativas y entusiasmo por parte de los organizadores y colaboradores, a pesar de ser la primera vez en realizarse en esta ciudad y contar con poco material publicitario en el lugar donde se efectuó dicha actividad. Contaron con la participación de un público diverso en edades y conocimientos, algunos se acercaron por curiosidad y se les brindó la información desde cero, algunos niños con algo de conocimiento por tener una Canaima, y otros ya jóvenes con ganas de aprender mucho más de Software Libre quienes hicieron peticiones de cursos y capacitaciones.

Tal vez hubo poca afluencia de adultos, por desconocer el tema o los beneficios en sus negocios o empresas que esto les traería, pero comentan que se han sentido muy satisfechos con la actividad realizada y de haber compartido con compañeros colaboradores de otras ciudades, donde mostraron una unión por el saber y enseñar de la libertad del Software.

Galería de fotos del SFD en Anaco
<http://www.flickr.com/photos/naudy/sets/72157631570130285/>

En la ciudad de El Tigre, Antony Petrocelli (@ptrocelli) quien pertenece al Grupo de Usuarios de Linux de El Tigre (TigreLUG) nos cuenta que el SFD se realizó en las instalaciones del INCES, ubicado en la 4ta carrera. Antony comenta que están muy contentos y satisfechos porque superaron las expectativas. Para ser su primer evento, hubo buena receptividad de parte de la comunidad, en realidad no esperaban llenar el aula.

Ya se habían organizado otras jornadas en las distintas universidades, pero no como grupo de software libre de la ciudad (TigreLUG), es más, cree que fue el primer SFD realizado en el Tigre. Saben que hay personas interesadas, hambrientas por aprender, conocer y usar Software Libre, desean crecer como grupo, comunidad y seguir el activismo, es decir, hacer lo que les gusta.

Nos explica que cada evento que realicen debe ser mejor que el anterior de ahora en adelante. No importa si no son muchos o es poco el tiempo, lo importante radica en estar comprometidos y poner un granito de arena, así se logra todo.

Galería de fotos del SFD en El Tigre
<http://www.flickr.com/photos/naudy/sets/72157631561177824/>

En síntesis general podemos decir que el El Software Freedom Day en Venezuela, fue un éxito total, porque se logró una gran meta la cual fue la de difundir el Software Libre y las diferentes herramientas libres que podemos usar diariamente mediante las charlas y demostraciones que se realizaron en las diferente sedes.



Naudy Villarroel Urquiola
twitter: @naudyu

TUX **INFO**
WWW.TUXINFO.COM.AR