

TUXINFO 69

www.tuxinfo.com.ar

- Utilizando Linux desde Windows y no "morir en el intento"
- Android Open Camera
- OpenDaylight iluminando redes
- Especial IFA Berlín 2014
- ¿Qué es Arduino?
- La Fundación Karisma



Especial IFA 2014



**Entrevista
Rodrigo de la Parra
Vicepresidente de
América
Latina y el Caribe
ICANN**



**Lg G Watch - Un auténtico
objeto de diseño, que
toma todas las virtudes
de los relojes
convencionales y lleva el
concepto de smartwatch
a otro nivel.**

tuxinfo  tuxinfo

Esta revista se publica bajo una licencia de **Creative Commons CC BY-SA 3.0**. Puedes copiar, distribuir, mostrar públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando **a)** reconozcas los créditos de la obra y **b)** la compartas bajo la misma licencia.

Microsoft, Apple, Sun, Oracle, así como otras marcas comerciales mencionadas en esta revista son propiedad de sus respectivas empresas.

Dirección

Ariel M. Corgatelli

Corrección

Ariel M. Corgatelli

Diseño de tapa

Ariel M. Corgatelli

Diseño

Ariel M. Corgatelli

www

<http://www.tuxinfo.com.ar>

facebook

<http://www.facebook.com/tuxinfo>

email

info@tuxinfo.com.ar

twitter

[@tuxinfo](https://twitter.com/tuxinfo)

Nuevamente con una nueva entrega de Tuxinfo. Seguimos con los cambios, tratando de que el ciclo normal del mes en cada publicación se respete. Este mes vamos a publicar un resumen de los lanzamientos que se realizaron en la IFA 2014 en Berlin. Ya que los mismos están basados en casi su totalidad en el sistema operativo Android. Con lo cual creemos interesante ingresar un resumen de los más importantes desde nuestro suplemento Tuxmovil. Además continuamos con la sección Noticias relacionadas al Software Libre & Linux; y la sección de páginas recomendadas.

Y como siempre cerramos, con un resumen de los artículos vertidos en esta edición, de gran variedad. Con los siguientes títulos:

Utilizando Linux desde Windows y no "morir en el intento; ¿Qué es Arduino?; Sistema de gestión hospitalaria en software libre; La Fundación Karisma; UbuConLA 2014; Primera guía: Rootear Motorola Atrix HD; Datacenter: OpenDaylight: iluminando redes; etc.

Y como todos los meses, repetimos la

EDITORIAL

misma convocatoria en donde podamos tener más sugerencias de ustedes y así adaptar los contenidos de las notas a vuestras necesidades y preferencias, las mismas las podrán realizar en nuestros medios de contacto.

Fan page:

<https://www.facebook.com/tuxinfo>

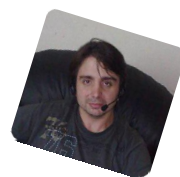
User Twitter: [@tuxinfo](https://twitter.com/tuxinfo)

Mail de contacto: info@tuxinfo.com.ar

¡Sigán pasando la voz! Hay otro nuevo número de TuxInfo para descargar de forma gratuita.

Ariel M. Corgatelli

@arielmcorg



IMPORTANTE - Tuxinfo es una revista en la cual participan colaboradores de varios países; por lo tanto puede que noten determinados modismos a la hora de realizar la lectura de algún artículo. Y con el fin de acelerar el proceso de publicación, nos vemos obligados a no realizar la unificación completa del contenido. Espero sepan entender este cambio.



@gonzalobenoffi

AHORA PODES TENER TUXINFO EN TU TELEFONO O TABLET CON ANDROID



DISPONIBLE EN  Google play

Coffee And Cookies Soft

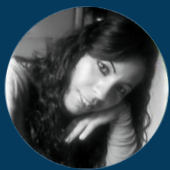
This isn't just programing. IT'S MAKING IDEAS A REALITY.



Juan M.
Dansa



Linda
Martinez



Linda
Martinez



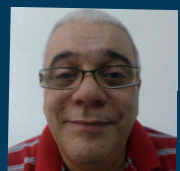
Hernan
Saltiel



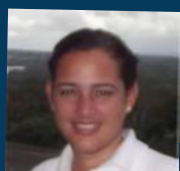
Claudio de
Brasi



Naudio
Villarroel
Urquiola



Hector
Abal



Juliana
Delgado

4 - Noticias Tuxinfo 69

7 - Páginas Linuxeras

8 - Utilizando Linux desde Windows y no "morir en el intento"

11 - App - Android Open Camera

13 - Datcenter- OpenDaylight: iluminando redes

18 - Especial IFA Berlín 2014

28 - ¿Qué es Arduino?

30 - Sistema de Gestión Hospitalaria en Software Libre

34 - La Fundación Karisma

36 - Opinión Weareable war

37 - ¿Qué es UbuConLA?

39- Entrevista - Internet Corporation for Assigned Names and Numbers

43 - Rootear - Motorola Atrix HDc

TUX

WWW.TUXINFO.COM.AR



Noticias del mes

Debian y su cumpleaños 21

Por supuesto al no ser numero redondo no tiene quizás la gran importancia y repercusión que tuvo el año pasado. Pero de cualquier modo, llegar a los 21 años (lunes 15 de septiembre) con la potencia de siempre es un hecho que hay que distinguir.

Desde nuestro lado deseamos lo mejor para esta magnifica distribución GNU/Linux, creada por Ian Murdock quien liberó la primera versión de uno de los proyectos más importantes de software a lo largo de todo el mundo. Que a su vez cuenta con la comunidad mas grande de usuarios y desarrolladores mas influyentes en el mundo libre.

Fuente: Linware

<http://www.linware.com.ar>

El sistema de archivos ZFS esta a punto

Según Richard Yao, uno de de los contribuyentes más destacados del proyecto basado en el sistema de archivos cuya creación fue dada en Sun Microsystem. Ya esta considerado como estable y listo para ser utilizado con seguridad en sistemas GNU/Linux.

Las características de seguridad con la cual integra el sistema de datos implementado en Solaris y BSD; contiene características de integración de datos completa para ser utilizado masivamente. Asimismo el rendimiento en ejecución es equiparable al de otros sistemas de archivos más utilizados y su estabilidad también está a la altura de las expectativas.

Una de las opciones quizás más interesantes de ZAS, es la posibilidad de ir incrementando el tamaño del almacenamiento en un equipo de escritorio o servidor de forma simple, óptimo y seguro. Algo que realmente los usuarios/administradores en Linux, hemos mirado con mucha atención desde que Sun Microsystem lo lanzo.

Estaremos atentos al avance en su utilización, y por supuesto de las herramientas de

administración para su configuración en nuestro querido Linux.

Fuente: Linware

<http://www.linware.com.ar>

Acuerdo importante entre la FSF y Debian Linux

La misma tiene como finalidad la de poder recopilar hardware compatible con el software libre. El acuerdo fue anunciado en el día de ayer cuando la Free Software Foundation (FSF) lo hizo publico en su pagina principal. El proyecto lleva como nombre "H-node"; siendo esta una base de datos para recopilación de datos especifica para el proyecto.

Por supuesto la diferencia fundamental entre esta base y las que están dando vueltas por todo el mundo; es que la misma esta pensada para poder brindar un opción completamente libre de drivers privativos y en lo posible incorporar hardware libre. Por supuesto esta base complementa con las distribuciones GNU/Linux recomendadas por la FSF, obviamente Debian. – Desde nuestro espacio celebramos esta nueva iniciativa.

Fuente: Linware

<http://www.linware.com.ar>

Benny la nueva versión de WordPress 4.0

No hay dudas que WordPress es uno de los gestores de contenidos mas utilizados a lo largo de todo el mundo. El mismo se encuentra dentro de un gran proyecto OpenSoure. Y la noticia que hoy tenemos para contarles, es que esta disponible la versión 4.0.

El nombre "Benny" fue brindado en honor al musico de jazz Benny Goodman. Dentro de las nuevas opciones encontramos una que seguramente en muchas oportunidades hemos necesitado. Y es la de poder ingresar tan solo el link/url de por ejemplo un video Youtube, o un tweet; y que el sistema de auto contenido lo detecte y active solo sin necesitar ingresar el código HTML.

demás se han pulido varios aspectos en su interfaz, edición y administración.

La forma de actualizar a esta versión es bien simple, tan solo con hacer clic desde el escritorio/dashboard en el icono actualizar; el sistema comienza el trabajo. Y si por alguna razón deseamos conocer todas las funciones nuevas adicionadas, podemos ingresar al apartado novedades.

<http://wordpress.org/news/2014/09/benny/>
http://codex.wordpress.org/Version_4.0

Fuente: Linware

<http://www.linware.com.ar>

Nueva versión Zimbra Collaboration 8.5

En el día de hoy, Rob Howard, publico en su blog la noticia relacionado con el lanzamiento de Zimbra Collaboration 8.5. Siendo este el primer lanzamiento importante luego de la adquisición de VMware Zimbra el año pasado.

“Zimbra Collaboration 8.5 establece las bases para la próxima evolución de la telefonía móvil en primer lugar, la colaboración en la nube habilitada y completa muchos de los compromisos de la hoja de ruta trazada por Zimbra; la cual se realizaron a clientes mientras estaba con VMware Zimbra”.

Nuevas Características

Touch client para tablets y smartphones: La aplicación web móvil segura bajo HTML5 ofrece una experiencia de usuario específica del dispositivo para los dispositivos Android y iOS.

Exchange Web Services: La última versión incorpora nuevos servicios web de Exchange apoyo (EWS), que permite todo el correo, contactos, tareas y calendario de la funcionalidad de Outlook para Mac. Los administradores pueden agregar Outlook para Mac a la lista de clientes compatibles con entornos BYOD, y los usuarios llegar a seleccionar el escritorio de Mac como cliente si así lo prefieren.

Integración social Zimbra: Zimbra Collaboration 8.5 incluye soporte integrado para Zimbra Social. Los clientes que ejecutan ambos productos de

Zimbra se benefician de una experiencia de usuario compartido y single sign-on.

Mejoras en la infraestructura

Active-active: Activo-activo es parte de un esfuerzo para aumentar las capacidades de ampliación y rendimiento de Zimbra Collaboration en implementaciones complejas de Zimbra. Esto incluye una serie de mejoras a la aplicación web y la arquitectura del servidor, e introduce soporte para MariaDB. Zimbra Collaboration 9.x seguirá esta inversión, ayudando a eliminar el tiempo de inactividad debido a las actualizaciones, mantenimiento o interrupciones no planificadas.

Mejoras en las funciones

Zimbra Connector para Microsoft Outlook (ZCO): El conector de Zimbra para Microsoft Outlook (ZCO) proporciona en tiempo real, de dos vías de sincronización de correo, contactos, tareas y calendarios entre Outlook y Zimbra.

ActiveSync rendimiento y mejoras de escalabilidad: Los proveedores de servicios que ejecutan ActiveSync a gran escala se beneficiarán en costos de los recursos de computación disminución gracias al aumento de la densidad de usuarios por servidor. Los administradores pueden ahora agregar BlackBerry 10 dispositivos a la lista de dispositivos compatibles con ActiveSync que se admiten para entornos BYOD.

Las palabras finales de Rob fueron: “Estoy muy emocionado acerca de lo que estamos construyendo en Zimbra y, con la adición de la plataforma Mezeo a la cartera de productos, habrá algunos grandes cambios y avances que integran sincronización de productos y compartir en su vida laboral diaria, en la misma calle. Estén atentos para más información sobre esto, pero por ahora, puedes acceder a la página de productos de Colaboración Zimbra y descarga la última copia”.

<http://blog.zimbra.com/blog/archives/2014/08/zimbra-collaboration-8-5-anytime-anywhere-device.html>

Fuente: Linware

<http://www.linware.com.ar>

Richard Brown a Presidente de la Junta del Proyecto openSUSE

El Proyecto openSUSE® anunció ayer, lunes 25 de agosto, que Richard Brown fue nombrado presidente de la junta de openSUSE. La Junta de openSUSE proporciona orientación, gestión y apoyo para el Proyecto openSUSE, desarrollador del sistema operativo multiusuario Linux, el cual es confiable, moderno y fácil de usar. Los miembros del Consejo son elegidos por la comunidad, y el Presidente es nombrado por SUSE®.

“Richard aporta una enorme experiencia y conocimiento a su nuevo papel como presidente de la junta openSUSE,” dijo Ralf Flaxa, vicepresidente de ingeniería de SUSE. “openSUSE es afortunado de estar respaldado por una comunidad activa y entusiasta, de la cual Richard forma parte y a la que conoce bien. Su liderazgo combinado con la diligencia y el respaldo de la comunidad harán progresar el proyecto y lo llevará a niveles aún más elevados.

Fuente: Linware
<http://www.linware.com.ar>

Viber, la solución de mensajería para Linux se actualiza

Si bien hace un año que Viber está disponible para las distribuciones Linux; hace apenas una semana que se lanza la versión 4.2; haciendo que la misma se empareje con la hermana en Microsoft Windows.

Esta aplicación tiene como principal función la de poder acceder a la mensajería instantánea como también a la comunicación VoIP en el escritorio. Sin dudas es la mejor versión que vamos a poder encontrar a la hora de remplazar WhatsApp de Facebook, si es que lo deseamos. Ya que además cuenta con una versión totalmente operativa para Android; la cual al estar en versión de escritorio suma un punto a diferencia de Whastaspp.

La descarga la podemos realizar desde la misma página web del proyecto.

<http://www.viber.com/products/linux>

Fuente: Linware
<http://www.linware.com.ar>

El escritorio con Linux todavía no está muerto

Como es de esperar cada nueva declaración de Linus Torvalds, abre siempre la polémica entre quienes están a favor y en contra. Esta vez hablo sobre el escritorio Linux como tal, y en sus declaraciones en la LinuxCon celebrada en Estados Unidos dijo: “Todavía quiero el escritorio”.

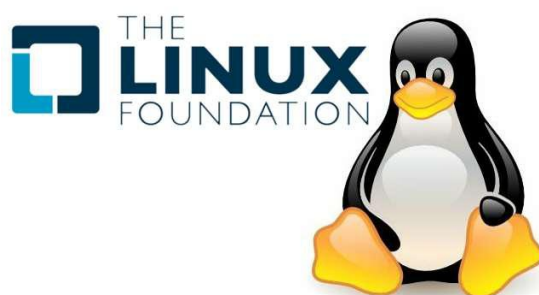
Esta respuesta fue brindada hacia la pregunta realizada por el moderador del debate, Greg Kroah-Hartman. Y además afirmo que el problema de no estar como una excelente alternativa al escritorio no radica en el kernel, sino en un problema de infraestructura general. Cerrando el tema de forma muy optimista con “Creo que algún día lo conseguiremos”.

Sobre el kernel debatió en base a las dificultades en cuanto al análisis del soporte completo del hardware, obviamente por la diversidad que hay detrás de ello. Haciendo referencia a que la comunidad debe acompañar mucho más, reportando errores y mejoras que se le puedan añadir al mismo.

Y para quien desee ahondar en las declaraciones, puede acceder a la nota fuente.

<http://www.eweek.com/enterprise-apps/linux-founder-linus-torvalds-still-wants-the-desktop.html>

Fuente: Linware
<http://www.linware.com.ar>





Páginas Recomendadas

Regresamos con esta sección clásica de paginas sobre Software Libre, Linux y Android. - Mes a mes vamos a ingresar nuestros sitios más destacados además de útiles para que nuestros lectores puedan recorrer tomando información relevante a distribuciones, aplicaciones, utilidades, etc.

Por supuesto que no podemos ingresar todas las que quisiéramos por razones de espacio, pero poco a poco estarán reflejadas en esta sección. Además aceptamos las suyas para ser publicadas (para ingresar sus sitios favoritos deben enviar un mail a info@tuxinfo.com.ar).

Ariel M. Corgatelli

Chrysocome

<http://www.chrysocome.net/explore2fs>

Si bien no es el estilo de esta sección ingresar direcciones web de soft para utilizar en sistemas como Windows, este creo que es una total excepción ya que en muchas oportunidades nos consultaron sobre utilidades que nos permitan desde windows ver y trabajar con particiones Linux sea cual fuera su file system. Bueno aquí tienen un enlace interesante para investigar.

¡GNU no es Unix!

<http://gnu.org>

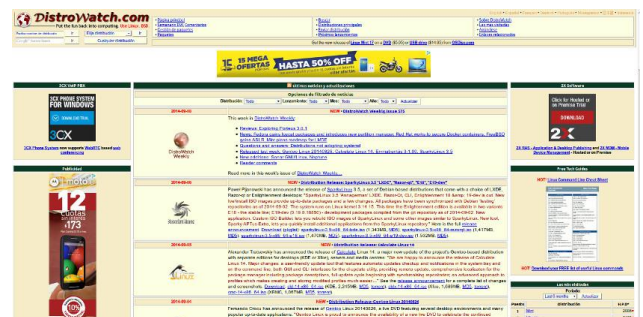
Como no podía faltar el sitio oficial de Free Software Foundation y sistema GNU. En este sitio es donde encontraremos la mayor cantidad de información de nuestro sistema operativo. Hay muchos enlaces a sitios con proyectos libres, imposible no ingresar.



Distrowatch

<http://distrowatch.com/>

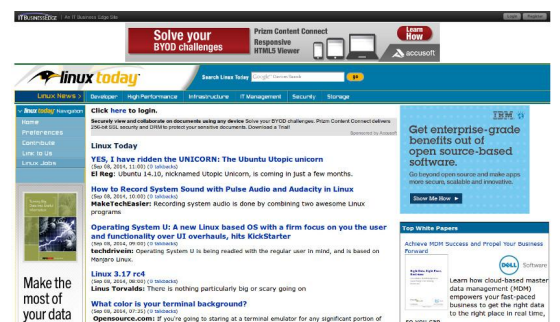
Distrowatch es un sitio dedicado a información específica de distribuciones GNU/Linux, en el encontraran mucha documentación técnica y no técnica, enlaces a los diferentes sitios para descargar cada una, completas fichas técnicas, y como si esto fuera poco una completa estadística de accesos a los diferentes home page de cada distribución.



Linuxtoday

<http://linuxtoday.com/>

Información pura en ingles. - LinuxToday (Ingles) es un sitio en el cual abunda la información de distintos sectores relacionados a GNU/Linux. En el podrán obtener mucha información corporativa como libre. Realizar poderosas búsquedas por sección, tema, etc y por supuesto contarán con la amplia variedad de contenidos. Podremos ingresar en su base de datos para recibir Newsletters como también ingresar artículos para luego ser evaluados y publicados.



Wine

<http://www.winehq.com/>

Wine es un archiconocido emulador de aplicaciones win32, con el podremos utilizar aplicaciones desarrolladas para sistemas operativos windows sin importar la plataforma (windows 95, 98, 2000, XP, vista o Win7).



Utilizando Linux desde Windows y no “morir en el intento”

Por Ariel Corgatelli

El título es medio extraño pero así es como tendríamos que definirlo sin dudarlo y además podemos afirmar que en la mayoría de los casos los nuevos usuarios de sistemas operativos tienen el principal problema de no estar del todo confiados para instalar un nuevo sistema en una PC sin importar cual fuera.

De esto se desprende de forma simple que instalar un sistema Linux puede traer mayores complicaciones en nuevos usuarios, más aun cuando estos no tienen mucha experiencia en lo que respecta a sistemas de archivos y particiones.

Entonces los usuarios más audaces tienen una solución simple, en la que pueden utilizar sistemas live DVD o Pendrive boot, en donde todo el sistema es ejecutado desde un lector de DVD o pendrive y una vez que ya se acostumbran al sistema pueden pensar en la instalación, pero eso lo dejamos para más adelante.

¿Cuál es la Razón del miedo?

Quizás el miedo surja con términos como "ext2, ext3, ext4, reiserfs, swap, home / y tantas otras, acciones que tenemos que realizar y por supuesto podemos afirmar que la tarea más difícil de realizar es sin dudas el particionado del disco, siendo de vital importancia para la asignación de un determinado espacio para nuestro sistema Linux.

Para solucionar este tipo de miedos esta vez vamos a presentar un informe de una aplicación que se ejecuta en Windows y nos permite tener instalado un sistema libre basado en estándares abiertos con la posibilidad de instalar un entorno gráfico kde o gnome con todas sus aplicaciones (no se acostumbren porque no vamos hablar muchas veces de estas soluciones).

El sistema se llama Cygwin y el sitio oficial es: <http://www.cygwin.com>

En donde descargaremos el archivo setup.exe de tan solo 300kb y luego procederemos a la instalación con la única contra de tener que acceder a Internet para la descarga de los paquetes GNU/Linux necesarios para nuestro sistema.

Como todo sistema de instalación Linux, éste tiene varias opciones de las cuales podremos hacer clic para activar y acelerar así la instalación.

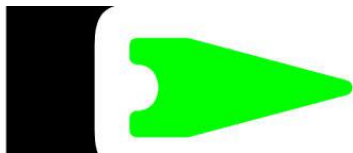
La operatoria es simple, hacemos clic en "setup.exe" y el sistema inicia mostrando la pantalla de información donde nos dice que todo el sistema es GPL, continuamos y veremos tres opciones.

- 1- Instalar directamente desde Internet.
- 2- Primero descargar desde internet y luego instalar desde el directorio local creado.
- 3- Instalar desde el directorio local.

Explicando cada opción vemos que la primer opción no es del todo útil por la simple razón de que nuestro sistema no podrá ser actualizado posteriormente ya que las fuentes son accedidas directamente desde la web e instalada en nuestro disco duro.

En la segunda opción podremos seleccionar cada paquete que el sistema descarga en el disco para luego instalar.

Cuando el sistema finaliza la descarga nos informa por un cartel y así tendremos que ejecutar la segunda parte en donde se instala el sistema directamente desde la tercer opción "instalar desde un directorio local".



Instalando

Como primera medida debemos ingresar en su sitio oficial para la descarga del archivo ejecutable y luego proceder en forma simple a la instalación.

Para ello vamos a hacer clic en el archivo "exe" desde su ubicación original, haciendo click en next, para encontrarnos con la pantalla de selección.

La tarea siguiente es descargar las fuentes en nuestro disco desde Internet para luego instalar de forma local, para ello seleccionamos la segunda opción "download without installing" y descargamos todos los paquetes al disco. Terminada la parte más importante continuamos con "install from directory" y navegamos hasta donde tenemos los archivos fuentes para la instalación.

El sistema nos consultará dónde alojará la instalación, por omisión elige colgarlo del famoso c:/cygwin, aceptamos la opción y continuamos con la pantalla de selección para el software a instalar.

Recordemos que tenemos dos opciones, una de ellas es tomar la instalación básica con tan solo el bash o la otra opción es instalar el servidor "X".

Como recomendación les puedo decir que si bajamos las fuentes completamente lo ideal es instalar todo el sistema completo para que luego no tengamos problemas en instalar tal o cual aplicación.

Comienza la instalación completa del sistema con una duración estimada de 30 a 40 minutos, (dependiendo del poder de nuestro equipo) y cuando el sistema termina de instalar nos encontramos con la opción de crear un icono en el escritorio.

Listo manos a la obra...

Una vez que terminamos la instalación y el sistema esta correctamente funcionando podemos hacer clic directamente en el icono creado dentro del escritorio (desktop).

Comienza a cargar cygwin, nos muestra un prompt de bash, en donde si nuestra intención es utilizar las "X", deberemos ingresar el siguiente comando:

```
$ startxwin.bat
```

y el sistema nos permitirá ahora si tener las X corriendo con tan solo ingresar el famoso "startx".

Ahora si, hasta aquí llegamos con la explicación de la instalación y ejecución, ahora resta darles utilidad al sistema y para ello nada mejor que utilizar en principio las utilidades clásicas a las que estamos acostumbrados. Vean la imagen de cygwin en acción.

Como verán podemos iniciar varias ventanas cygwin de forma simple y correr determinadas aplicaciones, entre ellas la utilidad MC para trabajar con todos los directorios de nuestro equipo, para moverlos vía SSH, samba, FTP, etc. Además contamos con las funciones clásicas de la consola Linux, sus manuales on line "man", los comandos clásicos como "ps, df, mount, top, etc" Lynx como navegador de consola, ftp directo desde consola.

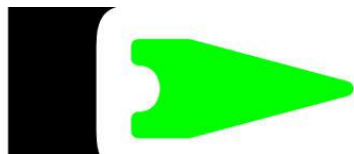
Y por supuesto si queremos ver cada función o ejecutable podremos navegar directamente por el directorio donde se alojan los binarios idem a Linux "/usr/bin".

Pero por si esto fuera poco el sistema cygwin tiene una función interesante que es la de poder instalar nuevos paquetes con la previa descarga de sus archivos tar.

Esta operación es tan simple como descargar los archivos desde la siguiente url:

<http://x.cygwin.com/ported-software.html>

y luego copiarlos a un directorio de instalación. Para ello lanzamos nuevamente el ejecutable de la instalación y seleccionamos la ruta donde guardamos los archivos, aplicamos y continua la carga.



Algunas aclaraciones importantes

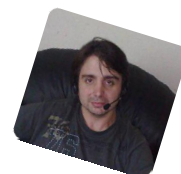
Este sistema no es un reemplazo de un sistema GNU/Linux, solo es una aplicación que nos permite tener un entorno gráfico y de consola corriendo desde Windows sin tener que cerrar nuestra versión de Windows.

Cuando al comienzo del mismo decía que puede correr KDE a lo que me refería es que se instala las librerías necesarias para que funcione, pero no KDE, de tener intención de instalarlo debemos dirigirnos a los paquetes portados como lo hicimos desde el sitio ported-software.

CONCLUSIÓN

Sin lugar a dudas es más que una buena alternativa a tener Linux corriendo de forma rápida y sin consumir excesivos recursos de hardware como lo haríamos emulando, y además queda abierta la posibilidad a tener un sistema cada día más sofisticado.

Ariel M. Corgatelli.
@arielmcorg





CLA Linux Institute
Educación a distancia sin fronteras

Curso a distancia

TÉCNICO LINUX SAX

Certificación CLA/UTN
Debian Linux System Engineer

* **10 meses** de duración *

* Martes y jueves * De **21 a 23 hs.** (UTC-3) *

(*) Para los primeros 10 inscriptos.



¡DE REGALO! *





Linux Professional Institute



UTN
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL



debian

Informes y consultas: informes@carrerainux.com.ar | (+54.11) 4253.3362



App - Android - Open Camera

Por Juan Manuel Dansa

Una cámara de código abierto para Android
En esta oportunidad mostraremos una aplicación de cámara más que interesante, la cual se encuentra dentro del rubro del Software Libre y Código Abierto.

En el universo Android encontraremos una gran diversidad de aplicaciones para la cámara de nuestro dispositivo, en su mayoría pagas ya sea en formato de versiones triales (prueba por X cantidad de días) o free con publicidad, la cual se retira por un pago in-app. Hay propuestas interesantes y gratuitas como la Cámara de Google

(<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.GoogleCamera>) o Focal (<https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.xplod.focal>), esta última todavía en fase Beta y sin ningún avance desde diciembre de 2013 lo que hace que el desarrollo pierda fuerza y estabilidad a medida que avanzan las tecnologías.

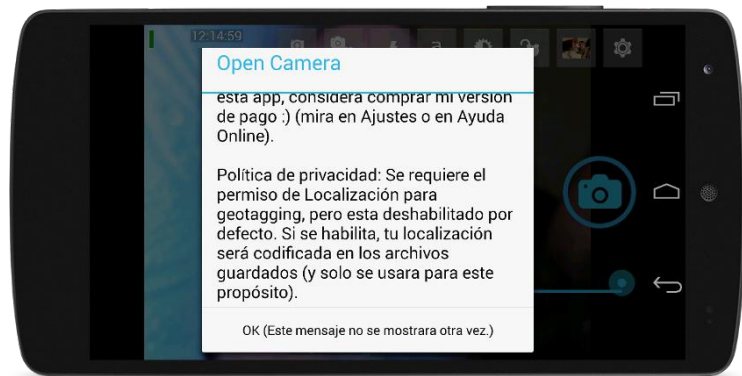
Instalación y Primeras impresiones

La aplicación puede ser descargada desde le Play Store de Google

(<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.sourceforge.opencamera>), desde F-Droid (<https://f-droid.org/repository/browse/?fdfilter=open+camera&fdid=net.sourceforge.opencamera>) o desde la propia página del desarrollador (<http://opencamera.sourceforge.net/>).

Como primera impresión positiva, encuentro la adaptación tanto para smartphones como tablets, una interfase muy sencilla y operativa, encontrándose con un amplio menú de opciones en la parte superior de la pantalla y el disparador sobre la derecha de la misma. Cabe destacar que el menú puede resultar molesto y sería muy interesante una opción de poder ocultarlo, y los iconos un poco más minimalistas con un estilo Material Design. En cuanto al rendimiento se

mueve bastante bien, aunque este punto dependerá del dispositivo que corra la aplicación ya que las variantes son muy amplias, en este caso las pruebas se realizaron con un Nexus 5 Android Stock 4.4.4.



Características y opinión

Dentro de las características más destacables podemos nombrar:

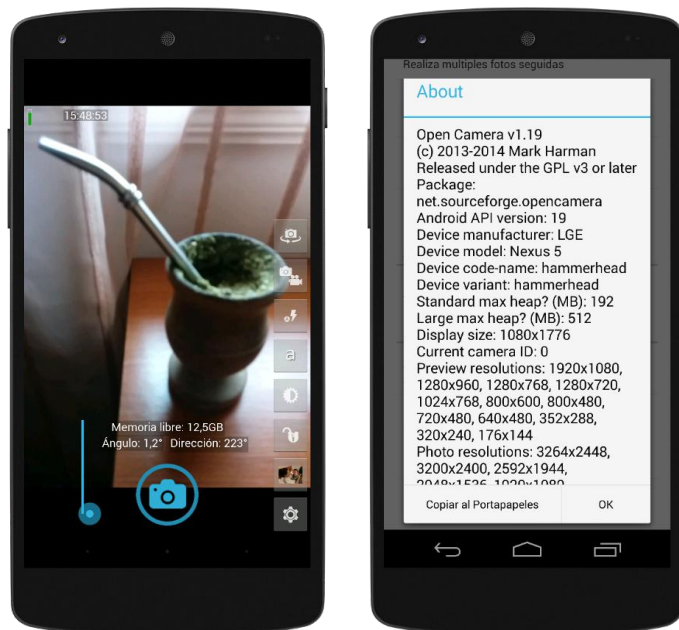
- Opción de auto-estabilizar utilizando el acelerómetro, para imágenes perfectamente niveladas. Dispone de un algoritmo avanzado que ayuda a esta característica.
- Modo Ráfaga, Intervalo Modo Ráfaga, muy interesante para terminales que no poseen esta función desde la aplicación oficial.
- Modo Zurdo / Diestro, algo que aunque parezca poco útil para las personas zurdas es una opción más que importante, por no decir fundamental.
- Teclas de volumen configurables (tomar imagen, zoom, o cambiar la compensación de exposición),

otra función muy útil más que nada para la usabilidad en el momento de utilizar más cómodamente la aplicación.

- Temporizador.
 - Detección de cara.
 - Soporte de micrófono externo, muy útil para utilizar con la función de grabado de video; aunque no es compatible con todos los dispositivos.
 - Ubicación GPS (geotagging) de fotos y vídeos; para las fotos incluyendo dirección de la brújula (GPSTagDirection, GPSTagDirectionRef), todo en forma opcional.
 - Opción de silenciar el obturador.
 - Forzar 4K UHD, función que se encuentra en modo experimental.
 - Video bitrate / frame rate, posibilidad de cambiar estos valores para la grabación de videos.
- Como podemos ver la cantidad de opciones es muy interesante, hay una gran variedad, muchas más de las que se encuentran descritas acá, que hacen de esta aplicación una más que excelente opción, que tiene como pilar ser Open Source y encontrarse bajo mi punto de vista en un punto más alto con respecto a otras aplicaciones. Aclaremos que se distribuye de forma gratuita y que desde la misma aplicación se puede realizar una donación para que el desarrollador siga trabajando y mejorando Open Camera. Desde mi humilde opinión el punto menos agraciado es la interfase e iconos dentro de la aplicación, pero esto no afecta su potencia en el trabajo; cabe aclarar que dependiendo del terminal podemos encontrar

algún que otro bug, que dentro de los parámetros del Software Libre son totalmente aceptables, ya que se encuentra en constante desarrollo, y esperemos que el proyecto siga adelante y no se apague como muchas veces sucede.

Buenas fotografías!!!, nos leemos la próxima!!!.



Juan Manuel Dansa (Amonal Novell)
amonal88@gmail.com
twitter: @Amonal_
G+: Amonal Novell



Somos una empresa líder en soluciones OpenSource y contamos con más de 5 años de experiencia instalando servidores de colaboración Zimbra.

Zimbra
Collaboration Suite

LINWARE

EN CUALQUIER LUGAR, EN CUALQUIER MÁQUINA

www.linware.com.ar / zimbra@linware.com.ar
+54(011) 60090219 / +54 (351) 5891012 / +56 (2) 5952714

Datcenter - OpenDaylight - iluminando redes



Por Hernan Saltiel

Ya hace unos años que el proyecto Crossbow tuvo lugar y se implementó en plataformas tales como OpenSolaris, Illumos, y sus derivados. OpenIndiana es uno de sus actuales exponentes, y como es lógico, posee las características de redes virtualizadas que su kernel posibilita.

Esto se veía como una fantasía en entornos GNU/Linux no sólo por cuestiones de tecnología (sabemos que aunque no sean tan extensamente usados, kernels como los de Illumos, o las diferentes variantes de *BSD son mucho más avanzados que el Linux), sino también por estandarización.

Para comenzar con este artículo, ingresemos en nuestro sistema dos términos: Software Defined Networking (SDN) y Network Functions Virtualization (NFV).

OpenDaylight es un proyecto que intenta establecer un framework de código y blueprints que permitan acelerar la generación y adopción de SDNs. Y no es sólo para GNU/Linux, sino que tiene aires de grandeza, y apunta a estar disponible para muchos sistemas operativos.

Limitaciones de la infraestructura de red actual

Hoy en día los usuarios de redes se están volviendo muy exigentes. El uso de infinidad de dispositivos móviles, así como el poder interconectarlos con los sistemas que los alimentan está llevando a la industria a complicarse cada día más, y no poder responder, en tiempo y forma, a sus demandas, con la consiguiente pérdida de valor en el mercado. Aparte, cuando se quiere proveer lo que se requiere, la inversión en infraestructura de red es suficientemente alta como para plantearse si

conviene o no continuar en ese mercado, o sencillamente bajar las persianas, y dejar que otro, con más espalda financiera, o con mejor existencia de infraestructura, tome el lugar.

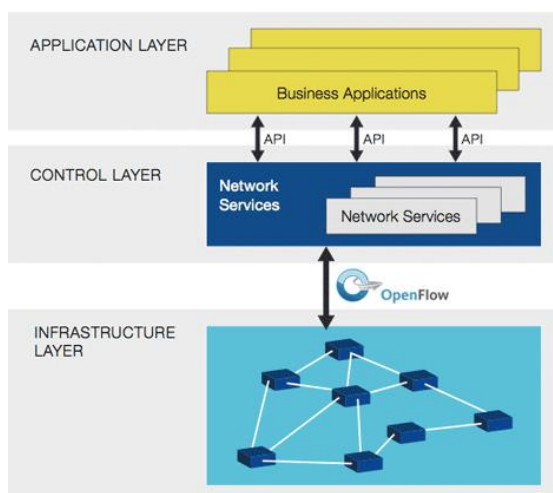
Los protocolos de red tienden a ser definidos en forma aislada unos de otros, por lo que cada uno intenta resolver una problemática particular, para la cual ha sido concebido. Claro está, cuando los protocolos se desarrollan de esta forma, la complejidad derivada de su interacción puede escalar en forma geométrica con cada nuevo protocolo que se introduce. Inclusive, en algunos casos, la falta de flexibilidad de algunos fabricantes lleva a que sus productos sólo puedan “conversar” con un muy acotado conjunto de otros sistemas. A veces, inclusive del mismo fabricante.

Eso lleva, también, a que las infraestructuras de red se vuelvan relativamente estáticas, ya que una regla de oro en este tipo de entornos es que “si algo ya está funcionando, no se debe modificar por nada del mundo”. Y si se requiere de agregar o modificar su esquema, se debe, previamente, analizar todos y cada uno de los elementos que en él existen para evitar hacer más ruido de lo normal, y generar más problemas que soluciones.

Frente a esta política de lo estático en cuestiones de redes, tenemos la completamente opuesta referida a los servidores, donde la virtualización ha logrado que los usuarios ya no se preocupen por dónde estará su máquina, e inclusive en muchos casos ni siquiera sobre si es necesario o no contar con alguna. Lógicamente, esto también lleva a que la gente ya no esté muy interesada que digamos por el lugar físico donde estarán ubicados los sistemas, siempre y cuando sean alcanzables por las redes definidas, así como que cuenten con las necesidades de disponibilidad y calidad de servicio que se especifican en los contratos que se firman con los proveedores.

Hace muchos años las aplicaciones se encontraban alojadas en una única máquina y le brindaban servicio a una serie de clientes preestablecidos. Hoy en día, un servicio puede estar conformado por otros tantos distribuidos en infinidad de máquinas virtuales que tienen extensas y complejísticas conversaciones de intercambio de información. Esa máquinas virtuales, en la mayor parte de los casos, son tan dinámicas como para moverse de equipo físico a equipo físico por el hecho de mejorar aspectos de disponibilidad, consumo de recursos, o sencillamente para rebalancearse entre diferentes sistemas. Con entornos de este estilo, una infraestructura estática de red está completamente fuera de tono, y no puede abastecer este tipo de necesidades. Es muy común ver entornos donde se debe manejar en forma manual todo el conjunto de modificaciones derivadas de esto.

No pensemos en los casos en los que un vendedor de tecnología de red comienza a tener problemas financieros que lo llevan a tener que cerrar sus puertas, porque es ahí cuando la locura de los administradores de red puede verse bien desplegada. No se sabe, en el caso de cambiar una marca por otra, cuánto podrá o no interactuar con el resto del ecosistema, o si podrá realmente abastecer de este tipo de políticas a los servidores, tanto físicos como virtuales, que conforman un servicio. Pánico total.



Nacer del caos

La importancia de un SDN es permitir a los usuarios de sistemas operativos que puedan programar las diferentes capas de red, separando el control de los datos o del forwarding de información. Cuenta con todas las bondades de la virtualización en el sentido más amplio del término, como ser la optimización de los recursos de red, mejorar los tiempos de implementación (siempre será mucho más sencillo pensar en la implementación de un vSwitch, o un switch virtual, que en la adquisición de uno físico, aprender su "idioma", programarlo, probarlo, etc.), y sobre todo, permitir que otras porciones de software comanden la generación o modificación de redes según sea necesario.

Si, por ejemplo, un usuario requiere acceso a una porción de la red, pero sólo a través de un programa, uno podría pensar en la capacidad de ese programa de rearmar la estructura de la red que lo conecta con algún otro sistema de forma tal de enlazar la del usuario con la de destino. Si se quisiera hacer eso desde el punto de vista físico, no habría otra opción más que desplegar cableados y programar equipos que, dada la necesidad de contar con inteligencia en las capas superiores del conjunto OSI, de seguro no serían nada económicos.

Lo cierto es que cada vendedor de equipamiento que deseó implementar algo de este estilo lo hizo de forma bastante propietaria, inclusive algunas veces hasta privativa. En medio de este gran lío, nace un proyecto que apunta a estandarizar y entregar los elementos necesarios para que los desarrollos futuros estén basados en estos estándares, así como cumplan con los elementos necesarios para permitir la interoperabilidad tan deseada.

Qué mejor en este caso (caso o caos, úsese indistintamente) que un proyecto aparecido con una licencia EPL (Eclipse Public License, la que se usa para los proyectos Java, que no es la que personalmente más me gusta, pero está

aprobada como licencia de código libre, ergo la tengo que aguantar con una sonrisa) que establece las bases para lo que vendrá. Y encima de todo, el proyecto se aloja ni más ni menos que en la Linux Foundation, que cada día demuestra, al menos hasta ahora y esperando no tener que remendar esta opinión en el futuro, estar un poco más a la altura de las circunstancias.

Los casos de uso

La Open Network Foundation (ONF) es una entidad dirigida por proveedores de equipamiento de red notables, desarrolladores de aplicaciones y software de redes, fabricantes de computadoras y de semiconductores. Casi se podría decir que en la ONF “toda la carne está en el asador” (expresión típica de las costas donde vivo, Argentina, donde el asador siempre debe estar bien lleno de alimentos deliciosos).

La unión de estas figuras intenta fijar en un SDN funciones específicas que permitan la satisfacción de una variedad de necesidades.

A nivel de campus que permitan la centralización de las facultades de aprovisionamiento, así como la convergencia de los modelos de datos, voz, y video, en cualquier tipo de dispositivos, ya se trate de aquellos interconectados por redes cableadas como inalámbricas. En este caso los SDNs deben soportar el aprovisionamiento y la gestión completamente automatizada de los recursos de red, los que a la vez estarán definidos por los perfiles de sus usuarios y de las aplicaciones que ellos deben utilizar.

A nivel de centro de cómputos, un SDN debe simplificar al máximo la virtualización de la red, así como agilizar su escalabilidad a niveles utópicos, al menos al día de la fecha. Lógicamente, debe poder integrarse con los subsistemas de almacenamiento existentes, ya que los mismos también hacen uso extensivo de funciones de red, así como de virtualización.

A nivel de nube ya se trate de una privada o una

pública, o inclusive una híbrida, un SDN debe permitir que los recursos de red sean generados de una forma completamente flexible, permitiendo la modificación topológica, o el cambio de arquitectura, de una manera natural, sin terribles esfuerzos de reconfiguración, y sobre todo sin pánico sobre lo que haya por debajo de ellos.

Obviamente, los proveedores de servicios se sentirán felices de utilizar este tipo de tecnologías, ya que las mismas permiten bajar drásticamente los costos de equipamiento, y ni que hablar de los esfuerzos de operación y administración de las redes.

Del caos puede nacer más caos, o no

OpenDaylight supone el soporte para otros entornos anteriormente desarrollados, como ser OpenFlow, y promete ser suficientemente extensible como para hacerlo también con otros estándares abiertos del estilo de I2RS (Interface to the Routing System), VxLAN (Virtual Extensible LAN), o PCEP (Path Computation Element Protocol).

OpenFlow aparece en este escenario como la primera interfaz de comunicaciones estandarizada definida entre las capas de control y de forwarding de una arquitectura de un SDN, permitiendo entonces la manipulación directa de sus reglas tanto a nivel físico como virtual. Esto incluye switches, routers, y demás.

Con esto, que parece bastante trivial, se mueve el control de los switches y routers del interior de cada uno de ellos a una capa superior donde todos pueden ser manejados en una forma centralizada, y con un lenguaje estándar. Ergo, cualquier tarea de administración, incluyendo la automatización de la misma, pueden ser ejecutadas desde un único lugar, con un único método. El sueño del sysadmin, hecho realidad.

Hidrogenoterapia

Así llegamos a Hydrogen, la primera versión de OpenDaylight, lista para bajar desde el sitio opendaylight.org en tres sabores: Base, Virtualization y Service Provider.

La versión Base está pensada para los que queremos hacer pruebas, verificar su funcionamiento, tanto en ambientes físicos como virtuales. Dentro de sus módulos encontramos los siguientes:

- **Controller:** Un SDN multiprotocolo altamente escalable y extensible basado en OSGi. OSGi son las siglas de Open Services Gateway initiative, y define especificaciones abiertas de software para permitir el diseño de plataformas multipropósito compatibles.

- **Plugin OpenFlow:** Se incorpora un módulo de compatibilidad con las APIs de este módulo.

- **Bibliotecas de los protocolos de OpenFlow:** Esto es una implementación de la versión 1.3 de la biblioteca de protocolos de Openflow, específicamente la correspondiente a la especificación de switches 1.3.3, que permite la interconexión de los puertos de OpenFlow contra los de los diferentes dispositivos físicos o virtuales de una infraestructura de red.

- **OVSDb:** Una base de datos que permite la gestión y manipulación de vSwitches. También es un protocolo de gestión usado para manipular la configuración de los Open vSwitches, que ha logrado un buen nivel de éxito gracias a su adopción por parte de varios fabricantes de switches Ethernet. Entre las tablas que dicha base de datos posee encontramos las siguientes:

- **Open_vSwitch:** configuración de un switch virtual.

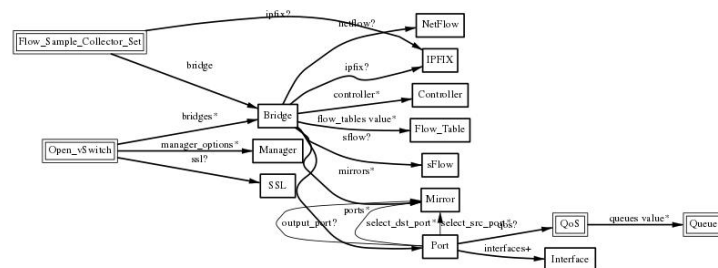
- Bridge: configuración de un bridge.

- Port: configuración de un puerto.

- Interface: configuración de un dispositivo físico de un puerto.

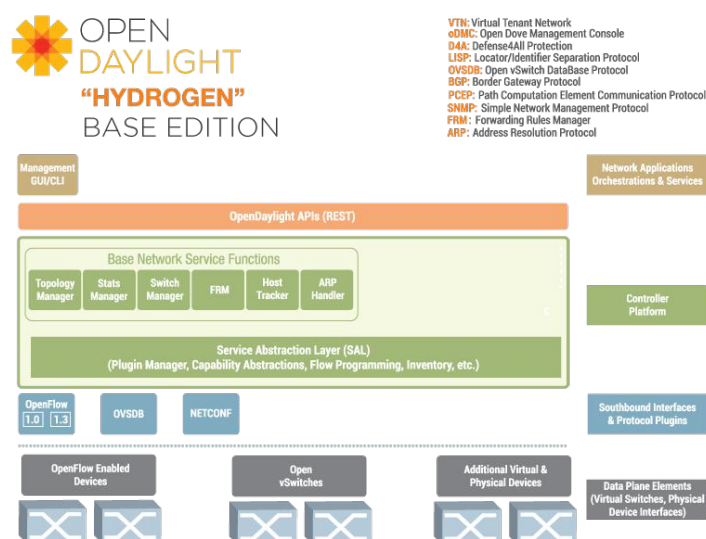
- Flow_Table: configuración de Openflow.
- QoS: configuración de niveles de servicio.
- Queue: cola de salida a nivel de QoS.
- Mirror: espejado de puertos.
- Controller: configuración de un controller OpenFlow.
- Manager: conexiones de gestión de OVSDb.
- NetFlow: configuración de NetFlow.
- SSL: configuración SSL.
- sFlow: configuración de sFlow.
- IPFIX: configuración de IPFIX.
- Flow_Sample_Collector_Set: configuración de Flow_Sample_Collector_Set.

Las relaciones entre estas tablas se puede ver a continuación:



- **YANG Tools:** Para los proyectos basados en OpenDaylight, un set de herramientas basadas en Java para NETCONF y YANG.

Un diagrama esquemático de OpenDaylight versión Base se puede ver a continuación:

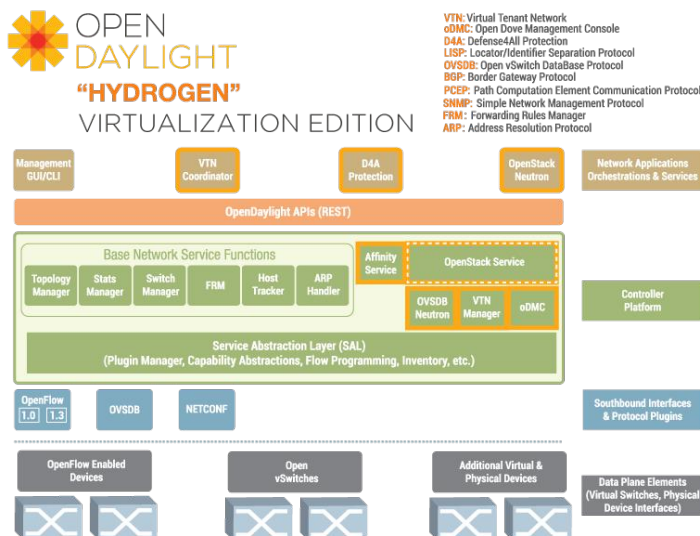




La versión Virtualization agrega, a los elementos de la versión Base, los siguientes:

- Affinity Metadata Service: un conjunto de APIs para representar las relaciones de carga de trabajo y los niveles de servicios esperados de una red de este estilo.
- Defense4All: un framework para la detección y mitigación de los riesgos posibles ante un ataque del estilo DDoS (Distributed Denial of Service).
- Open DOVE: un esquema de virtualización de redes multiusuario basado en overlays, incorporado a las capas de control y de vSwitches.
- Virtual Tenant Network: una aplicación de virtualización multiusuario basada en OpenFlow.

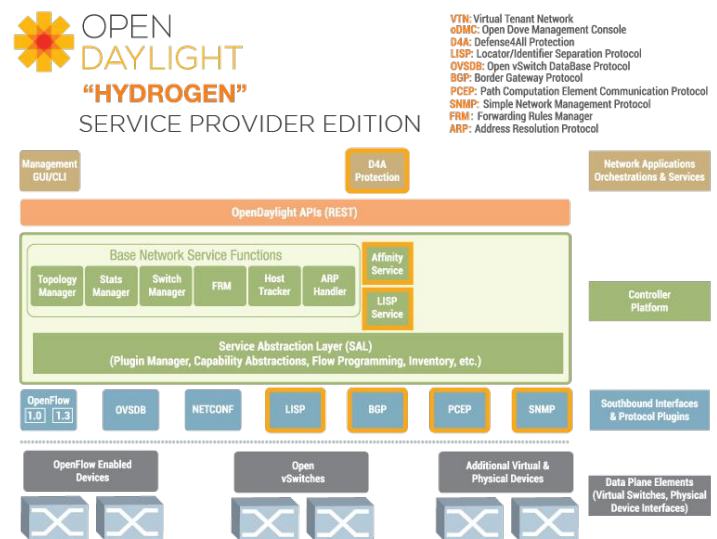
Nótese las secciones resaltadas en el siguiente diagrama esquemático:



Finalmente, la versión para proveedores de servicio, o Service Providers, agrega aspectos necesarios tales como:

- BGP-LS/PCEP: soporte para gestión de tráfico basado en BGP-LS, y PCEP. El primero no es más que el viejo y querido Border Gateway Protocol, y el segundo fue pensado originalmente considerando que su entrada podría ser una gráfica de red, y su salida podría ser un camino de red y configurado.

Un diagrama esquemático puede ser el siguiente:



Conclusión

De seguro en el próximo tiempo veremos más y más proveedores de sistemas tanto de datos puros como de infraestructura de red afianzarse y garantizar su futuro a través de la adopción de estos nuevos paradigmas.

Como sea, no perdamos de vista a Illumos, y sus descendientes, ya que para cuando el tema comienza a formar parte de la mesa de diálogo y desarrollo por un lado, tenemos lo mismo pero ya desarrollado, y funcionando, desde hace más de un lustro en OpenIndiana y OpenSolaris.

¡Hasta la próxima!

Hernán "HeCSa" Saltiel
AOSUG Leader

CaFeLUG Member

Twitter: @hcsaltiel

hsaltiel@gmail.com

<http://www.facebook.com/hcsaltiel>

<http://www.aosug.com.ar>





Especial IFA Berlín 2014

Definición de la IFA (extraída de Wikipedia)

El IFA o Internationale Funkausstellung Berlin (en alemán, literalmente Exposición Internacional de Radio de Berlín, popularmente llamada en inglés Berlin Radio Show) es una de las ferias de muestras industriales más antiguas en Alemania, la cual se realiza periódicamente todos los años en la capital del país.

Entre 1926 y 1939 fue un acontecimiento anual, pero entre 1950 y 2005 tenía lugar una vez cada dos años. Desde 2005 es un acontecimiento anual otra vez.

Ofrece a los expositores la oportunidad de presentar sus productos y desarrollos más modernos al público. Como resultado de cobertura diaria en casi cada medio de comunicación alemán, la feria logra una difusión grande de información y anuncios publicitarios. Muchas innovaciones mundiales han sido dadas a conocer por primera vez en la feria a lo largo de su historia.

Sitio oficial de la IFA

<http://b2b.ifa-berlin.com/en/>



Bundesarchiv, Bild 103-10300
Foto: 9. Aug. / August 1939



Resumen Samsung y su Unpacked 2014 Episodio 2

Les compartimos un resumen completo de los lanzamientos del día en la IFA de Berlin.

Samsung Galaxy Note 4

El nuevo integrante de la línea Note, cuenta con una pantalla Super AMOLED de 5.7" que reproduce imágenes claras y vívidas con un contraste profundo y ángulos de visión mejorados.



Su sistema de cámara avanzado permite capturar imágenes más claras y brillantes. Su cámara principal de 16MP incorpora un estabilizador óptico inteligente. Además, la cámara frontal de 3,7 megapíxeles ofrece un ángulo de disparo de 90 grados por defecto y gran angular de hasta 120 grados para que los usuarios puedan tomar las mejores fotos de grupo con amigos.

Con la función de Carga Rápida y el modo de Ultra Ahorro de Energía, el Galaxy Note 4 asegura que los usuarios no se quedan sin batería cuando más lo necesitan.

S Pen: Para hacer las tareas diarias mucho más rápido y más fáciles, el S Pen del Galaxy Note 4 se ha evolucionado y ofrece una experiencia de lápiz mucho más auténtico, con un efecto más natural que emula perfectamente la escritura en papel.

Samsung Galaxy Note Edge

Llevando la experiencia Galaxy Note al siguiente nivel, el Galaxy Note Edge proporciona a los usuarios una nueva forma de acceder a la información, participar con sus dispositivos móviles y expresar su personalidad y gustos. La pantalla de borde curvado única del Galaxy Note Edge ofrece un acceso rápido a aplicaciones de uso frecuente, las alertas y la funcionalidad del dispositivo todo con sólo deslizar un dedo. Los usuarios también pueden recibir notificaciones directamente en la pantalla Edge mientras que ven vídeos sin perturbar su visión.



Samsung Gear VR

De la mano de Oculus, Samsung presentó el Gear VR: un dispositivo para explorar la realidad virtual. Se trata de la nueva generación de tecnología Wereable, disponible para el recientemente presentado Samsung GALAXY Note 4. Samsung Gear VR permite sumergirse completamente en un entorno de realidad virtual cinematográfico, brindando una experiencia inigualable e innovadora en el consumo de contenido móvil. En conjunto con la tecnología Quad HD Super AMOLED de 5.7 pulgadas del Samsung GALAXY Note 4, se logró proporcionar impresionantes efectos visuales de alta definición que revolucionaron la tecnología Wereable e hicieron que la imaginación se convierta en realidad.



Samsung Gear S

El nuevo Samsung Gear S ofrece una experiencia portátil inteligente con conectividad 3G y características optimizadas para satisfacer las necesidades cambiantes de los consumidores. Posee una pantalla Super AMOLED de 2" y banda flexible que se adapta cómodamente a la muñeca. El Samsung Gear S amplía sus capacidades de comunicación para incluir 3G, así como Bluetooth y conectividad Wi-Fi, lo que permite a los usuarios mantenerse informados con las notificaciones de las redes sociales, calendarios y aplicaciones, incluso cuando están sin su teléfono.



IFA2014 y los lanzamientos de Nokia 730, 735

Hoy en la IFA se lanzo varios modelos de Nokia Lumia; orientado hacia los usuarios de smartphones que desean compartir más de ellos mismos con el mundo, están los equipos Lumia 730 Dual SIM y Lumia 735 con capacidades para Skype y Selfies. – Lumia 730 y Lumia 735: los teléfonos para Selfies y Skype.



El Lumia 730 Dual SIM y el Lumia 735 cuentan con una cámara frontal gran angular Full-HD de 5MP con una distancia focal de 24mm, siendo esta perfecta para las fotos grupales y para las llamadas de Skype con toda la familia.

Con esta cámara gran angular se puede capturar más del entorno que nunca antes, presentando más de lo que está a tus costados. Y además se puede crear originales selfies con una nueva app que conseguirás precargadas en estos equipos.

Integrados en el sistema de ambos equipos se puede cambiar de llamadas de voz a llamadas de video en Skype con un solo toque. Y con un equipo de micrófonos instalados disfrutar de un audio nítido incluso en ambientes ruidosos gracias a una tecnología de procesamiento de voz.

Los colores de estos equipos son altamente reconocibles en el mundo Lumia. Siendo verde brillante, naranja brillante, gris oscuro y blanco.

Dentro del equipo hay un procesador Snapdragon de 1.2GHz quad-core. Y con una robusta batería de 2220mAh puedes usar estos dispositivos todo el día.

La cámara posterior es de 6.7MP y lo que captures puede ser almacenado en los 8GB de memoria interna o en una memoria microSD de 128GB o en los 15GB de almacenamiento gratuito en la nube que tienes en OneDrive.

Este modelo trae adicionalmente sistema de carga inalámbrica.

Estos equipos tienen OS Windows Phone 8.1. Pero adicionalmente, la versión del Lumia 730 y el Lumia 735 es la nueva Lumia Denim que tiene Live Folders, Apps Corner y más características de seguridad.

Ambos smartphones comenzarán a ser distribuidos en Septiembre y su precio estimado sin

considerar impuestos y subsidios es de 219 Euros para la versión 4G/LTE y 199 Euros para la versión 3G Dual SIM.

Nokia y su Lumia 830 en la IFA

Luego de los modelos 730 y 735; nos encontramos con el 830; cuyas características sobresalen de los anteriores presentados. Siendo el Lumia 830 un nuevo dispositivo insignia, a un precio muy asequible. – Nokia llama a este modelo: “El insignia asequible”.



El Lumia 830, trae una cámara PureView e 10MP en la parte posterior con óptica ZEISS y el sistema de estabilización óptica más liviano y delgado que hayamos creado, permitiéndote capturar imágenes nítidas en el día o en la noche.

El insignia asequible

También trae tecnología de Rich Recording con tres micrófonos que entregan un verdadero sonido de 5.1 surround. Además, al incorporar Nokia Camera para grabaciones libres de distorsión, tenemos un buen equipo sobre la innovación de imaging pero sin el costoso precio de un insignia tradicional.

Manteniendo el legado de diseño de Lumia, el Lumia 830 estará disponible en color naranja brillante, verde brillante, blanco y negro. Llamará mucho la atención sus 8.5mm de grosor, que lo hacen el Lumia más delgado y liviano. Sus materiales son metal y policarbonato para una durabilidad, diseño y desempeño super-premium.

Por dentro hay un procesador Snapdragon de 1.2GHz quad-core lo cual hace de una navegación muy fluida en la web o al jugar y disfrutar la acción de una pantalla de 5" ClearBlack. Con ella una visibilidad del contenido aún bajo la brillante luz del sol, con un display curvo ultra-resistente bajo la protección de Gorilla Glass 3.0 y tecnología super-sensitiva.

Su almacenamiento es de 16GB de memoria interna, que además pueden ser ampliados en 128GB con una memoria externa microSD. Obvio el adicional de 15GB almacenamiento gratuito en la nube de OneDrive.

Su batería removible es de 2200mAh y otorga tiempo de espera de 22 días. Para cargarlo se puede conectar con una plataforma de carga inalámbrica como la DT-903 la cual alerta sobre la carga o informa de notificaciones no leídas como así también llamadas perdidas con una pequeña luz parpadeante.

Como un verdadero equipo con OS Windows Phone 8.1, el Lumia 830 viene precargado de las más recientes novedades como el Notification Center, Microsoft Office, OneDrive SensorCore y Cortana en algunos mercados. Pero la verdadera versión del Lumia 830 es la nueva Lumia Denim que trae Apps Corner, Live Folders, una pantalla Glance mejorada y redes más seguras con equipos WP 8.1.

El Lumia 830 estará disponible en países alrededor del mundo a partir de Septiembre a un precio estimado de 330 Euros antes de impuestos y subsidios.

LG y su nuevo smartwatch G Watch R

La semana pasada LG nos llamaba la atención publicando un trailer del nuevo smartwatch que planeaba presentar durante la IFA en Berlín.



Y no defraudó, al fin se hizo oficial el lanzamiento del G Watch R. Un auténtico objeto de diseño, que toma todas las virtudes de los relojes convencionales y lleva el concepto de smartwatch a otro nivel. A diferencia de otros productos que se encuentran en el mercado, el reloj inteligente de LG tiene una pantalla curva y muestra un display totalmente funcional a nuestras necesidades.

El nuevo dispositivo corre Android Wear y se alimenta de una batería de 410mAh. Lleva el mismo procesador que su antecesor, el Qualcomm Snapdragon 400 de 1.2GHz, acompañado de 512MB de RAM. Tiene 4 GB de almacenamiento interno y conectividad Bluetooth 4.0. Además, cuenta con la indispensable certificación IP68, lo cual quiere decir que es sumergible y resistente al polvo.

Su diseño ha cosechado críticas y halagos por igual. La pantalla de 1.3 pulgadas y 46.4 milímetros de diámetro lo transforman en una pieza considerable de hardware para tener en la muñeca, aunque el detalle del aro que rodea el display, notando los minutos, le da un trazo más deportivo al equipo y el cuerpo metalizado hace que tenga una similitud mayor con los relojes convencionales.

LG promete que comercializará este dispositivo durante el último trimestre del año, pero aún no ha confirmado a qué precio.

Huawei presentó el Ascend Mate7 de 6 pulgadas

Huawei lanzó en el día de ayer el Ascend Mate7 en la Internationale Funkausstellung Berlin (IFA) 2014, con su gran pantalla FHD de 6 pulgadas para disfrutar mejor de los entretenimientos, un cuerpo más delgado de 7,9mm para más comodidad, un chipset más poderoso de ocho núcleos para un rendimiento superior, y una batería de 4100 mAh de mayor duración. Con nueva tecnología dactilar de un solo toque y EMUI 3.0, el Ascend Mate7 se conecta con la experiencia móvil para que a los usuarios les resulte más fácil vivir la vida en plenitud. Ascend Mate7 es el último smartphone de pantalla grande de Huawei con el que muestra sus ambiciones como el tercer proveedor de smartphones del mundo.



“El día de hoy marca la fecha de la llegada de nuestra experiencia smartphone de pantalla grande más veloz y más emocionante para los clientes. Es un símbolo de nuestro incesante compromiso para ‘Make it Possible’ (‘Hacerlo posible’) para que la gente de todo el mundo disfrute de nuestros productos de calidad premium”, dijo Richard Yu, CEO de Huawei Consumer Business Group. *“Huawei Ascend Mate7 realmente encabeza el grupo de los teléfonos de pantallas grandes con rendimiento más inteligente, impresionante eficiencia energética e impactante comodidad con tecnología dactilar superior de un solo toque”.*

Rendimiento inteligente (smart)

Ascend Mate7, que hace gala de su arquitectura de ocho núcleos, tiene un procesador inteligente Huawei Kirin 925 hecho con cuatro chipsets grandes A15 1.8 GHz y cuatro A7 1.3 GHz pequeños que se activan en diferentes configuraciones según las necesidades energéticas de una aplicación o función en particular; de ese modo, el smartphone puede ser más “smart” (inteligente) con la administración de la energía. Ahorra hasta el 50% de la batería usando, automáticamente,

núcleos A7 más pequeños para alimentar aplicaciones estándar que los consumidores usan al menos el 80% del tiempo, y arrancando en los A15 más grandes durante el uso de alto rendimiento, por ejemplo, en los juegos. El procesador también activa automáticamente núcleos adicionales cuando detecta que se está utilizando entre un 85% y un 95% de la capacidad de procesamiento de un único núcleo.

Ascend Mate7 es posiblemente el primer smartphone de 6 pulgadas del mercado con acceso dactilar instantáneo de un solo toque que pone fin al tedio de las contraseñas. Permite a los usuarios destrabar el teléfono al menos un 80% más rápido que los dispositivos que usan una opción de reconocimiento con “sweeping” más lenta. Ubicado en la parte posterior de su aparato y con 9,16mm x 9,16mm, el lector reconoce hasta cinco tipos de huellas dactilares que pueden asignarse en modo normal y modo invitado, por lo que los usuarios pueden cambiar de modo para mejorar la seguridad cuando busquen asegurar carpetas privadas, aplicaciones o información sobre pagos. Tiene un mayor índice 508PPI para más exactitud del lector por lo que no hay necesidad de tocarlo repetidamente para desbloquear el aparato, incluso se puede hacer con los dedos húmedos o si hay llovizna. ARM TrustZone también archiva datos dactilares encriptados dentro del chipset para una mejor protección de SecureOS y evita el acceso directo de terceros.

Presentando la conectividad LTE Cat6 más veloz con velocidades de descarga de hasta 300 Mbps, el Ascend Mate7 permite que las películas HD se descarguen en menos de 30 segundos. Ascend Mate7, que funciona con una batería 4100 mAh Li-Polímero de alta densidad, se las arregló para colocar una batería enorme en un cuerpo delgado para uso normal ininterrumpido que dura más de dos días. Con la tecnología propietaria de Huawei de ahorro energético, Ascend Mate7 brinda tres modos para ahorro energético: normal, inteligente (smart) y ultrapoderoso.

Características del Huawei Ascend Mate 7

Pantalla de 6 pulgadas FullHD

Procesador Kirin 925 OctaCore

Memoria 2GB RAM

Capacidad de almacenamiento interno 16GB o 32GB

Cámara trasera de 13MP F2.0 / Frontal de 5MP

Android 4.4.4 KitKat + Emotion UI

Soporte 4G LTE

Batería 4100mAh

Medidas 157 x 81 x 7.9 mm

Peso 185 gramos



Estilo y sustancia

El Ascend Mate7 tiene algo raro de encontrar en los smartphones de este tamaño: está compuesto por más de 95% de metal y tiene una estructura interior hecha de una aleación de aluminio fuerte para una reducción superior del calor. Con solo 7,9mm de ancho y un peso de 185g, su cara posterior tiene un curvado ergonómico para facilitar el uso con una sola mano y un marco de 2,9mm ultraliviano que ofrece un emocionante índice de pantalla del 83% (screen-to-body). Ascend Mate7 viene en tres elegantes colores: plateado luz de luna, negro obsidiana y dorado ambarino.

Con una pantalla LTPS FHD in-cell de 6 pulgadas que consume menos energía y con tecnología

JDI Nega-NEO para un impresionante índice 1500:1 de alto contraste, el Ascend Mate7 ofrece imágenes increíblemente nítidas. Tiene una cámara trasera de 13MP para capturar mejores fotos en fiestas con poca luz con el sensor BSI de 4a. generación de Sony y apertura de diafragma de f/2.0. Además, la cámara frontal de 5MP adopta las lentes no esféricas de 5P líderes en la industria para mayor definición y menor distorsión de imagen.

Simplicidad intuitiva

El Ascend Mate7 se lanzará con EMUI 3.0, la nueva versión de la interfase de Huawei intuitiva para el usuario que hace que sea más fácil de operar con una mano y presenta un nuevo look en toda la interfase del software. El nuevo diseño de la línea de tiempo (timeline) se usa ampliamente para una mayor uniformidad y usabilidad en varias aplicaciones. Además, aborda de manera activa las necesidades diarias intuitivamente mediante detalles de diseño prácticos y visualmente atractivos, como la convergencia de importantes funciones del smartphone –llamar, contactar y enviar mensajes– que ahora pueden fácilmente cambiarse con un simple movimiento en sentido horizontal (swipe).

Disponibilidad y accesorios

El precio minorista recomendado del Huawei Ascend Mate7 estándar (2GB RAM y 16GB ROM) es de 499 euros, mientras que el del Huawei Ascend Mate7 premium (3GB RAM y 32GB ROM) es de 599 euros. Estará disponible en más de 30 países/territorios incluso China continental, Hong Kong, Reino Unido, Alemania, Italia, Francia y España desde el tercer trimestre de 2014, a los que seguirán otros mercados. Los accesorios incluyen los nuevos auriculares con cancelación activa de ruidos UltimoPower (UltimoPower Active Noise Cancelling Earphones) que reducen el ruido en 15-30db y presenta por primera vez una batería interna con autocarga cuando se conecta a un smartphone y dos horas de uso cuando se conecta a otros aparatos, además de fundas de cuero y un cargador que convierte al smartphone en un marco para fotos digitales.

Alcatel OneTouch Hero 2

ALCATEL ONETOUCH HERO 2 con tan solo 175g de peso, es uno de los Smartphones de seis pulgadas más ligeros del mercado, mientras que su moderno y delgado cuerpo de aluminio se adapta ergonómicamente en las manos de los usuarios donde cada uno de sus detalles brinda una placentera experiencia.



Integrado con un CPU de ocho núcleos LTE y pantalla borde a borde Full HD de seis pulgadas. HERO 2 está diseñado para brindar a los usuarios una experiencia sin precedentes de velocidad, gráficos y procesamiento de datos.

Este dispositivo resulta de una mezcla perfecta entre un Smartphone estándar y una tablet. Cuenta con una pantalla Full-HD con colores que ocupan 90 por ciento de la superficie; su pantalla de borde a borde brinda una visualización óptima para trabajar o jugar, además de ofrecer gran potencia para las necesidades multimedia gracias a su batería de 3100 mAh. Todo lo que se necesita para desatar la creatividad se puede tener gracias a las funciones de ALCATEL ONETOUCH HERO 2, las cuales permiten estar al mando de un propio estudio móvil con control de gesticulaciones, reconocimiento de escritura y filtros en directo para cámara, entre otras.140905-39

ALCATEL ONETOUCH HERO 2 está integrado con un bolígrafo que transforma el teléfono en una herramienta empresarial para crear recordatorios, dibujar bosquejos profesionales e incluso hacer cálculos rápidamente. Las tecnologías de estabilización de foto y video que integra, permiten capturar fotos tipo DSLR y grabar videos sin vibraciones, sin olvidar los increíbles efectos que se pueden crear con los filtros integrados.

Su variedad de cubiertas MagicFlip brindan capacidades personalizadas: MagicFlip DJ para música y MagicFlip LED que se ilumina con información de llamadas perdidas, alertas, entre otros. Además, con el dispositivo complementario compacto Sidekick 2, los usuarios pueden controlar de forma remota la TV, música y más, asimismo actúa como una extensión de teléfonos permitiéndoles acceder a mensajes y listas de contactos; la E-Card portátil permite leer notas, mapas y libros electrónicos; SmartBook funciona como un Smartphone en forma de laptop, mientras que TV-Link conecta el dispositivo a pantallas más grandes de forma inalámbrica.

Especificaciones técnicas:

DIMENSIONES: 160.5 x 81.6 x 7.9 mm

PANTALLA: Full HD IPS de 6" (1080 x 1920 pixeles), pantalla TFT con 16M de colores, laminación total OGS, pantalla táctil capacitiva, vidrio Dragontrail, capa oleofóbica, multitáctil en 5 puntos

SO: Android 4.4

4G LTE CAT4 150 Mbps descendente, 50 Mbps ascendente

CPU: 8 núcleos x 2.0 GHz

CONECTIVIDAD: Wi-Fi (802.11 a/b/g/n, Wi-Fi Direct, Wi-Fi Display), GPS con AGPS, BT4.0 A2DP, USB 2.0

CÁMARAS: Cámara AF de 13.1 Mpxl, cámara frontal de 5 Mpxl FHD

MEMORIA: Interna de 16 GB EMMC + 2 GB DDR3 RAM

Espacio para usuario final: 12.9GB

MicroSD hasta 32GB

BATERÍA: 3100mAh

Este fue un resumen bien sintético de los lanzamientos móviles realizados en la IFA Berlin 2014.

¿Qué es Arduino?

Por Héctor Abal

(Según la palabra oficial)

Arduino es una plataforma de hardware de código abierto, basada en una sencilla placa con entradas y salidas, analógicas y digitales, en un entorno de desarrollo que está basado en el lenguaje de programación Processing. Es un dispositivo que conecta el mundo físico con el mundo virtual, o el mundo analógico con el digital.

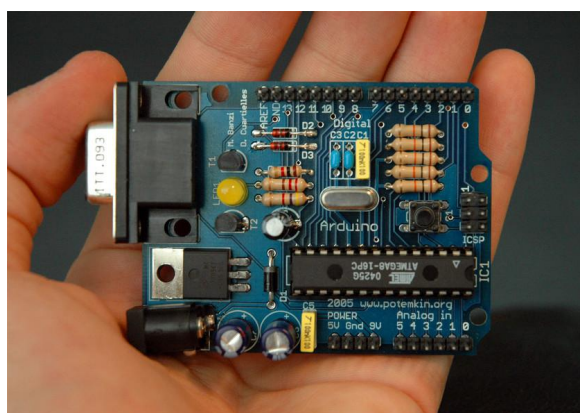
Arduino es una plataforma de hardware en código abierto para gente que quiere hacer una introducción a la electrónica sin necesidad de tener conocimientos previos en ciencias. Creamos esta plataforma para que estudiantes en diseño industrial pudieran tener acceso a unos conocimientos cerrados a ellos hasta entonces. Cabe decir que todo el sistema de desarrollo, el software, los circuitos y la documentación son abiertos. Esto permite a cualquier persona reproducir el sistema y usarlo en beneficio propio.

Las plataformas Arduino están basadas en los microcontroladores Atmega168, Atmega328, Atmega1280, ATmega8 y otros similares, chips sencillos y de bajo coste que permiten el desarrollo de múltiples diseños.

Corría el año 2003 y cuenta la leyenda que unos universitarios de Ivrea, Italia (nótese que no dije italianos), tomando un café en un Bar, decidieron encarar un proyecto no muy ambicioso, en ese momento por lo menos. El objetivo era conseguir hacer una placa para poder estudiar electrónica sin tener que desembolsar alrededor de 100 dólares que costaba una placa con el microprocesador Basic Stamp, que es lo que se usaba en ese momento. El nombre del proyecto viene del nombre del Bar del Rey Arduino, que era el lugar donde Massimo Banzi solía pasar horas. En su creación, contribuyó el estudiante colombiano Hernando Barragán, quien desarrolló la tarjeta electrónica Wiring, el lenguaje de programación y la plataforma de desarrollo. Una vez concluida dicha plataforma, los investigadores trabajaron para hacerlo más ligero, más económico y disponible para la comunidad de código abierto (hardware y código abierto).

Tomaron un chip (ATmega8), unas resistencias, algunos capacitores, transistores, diodos, y diseñaron un circuito impreso que pudiera ser escalable en el futuro y así nació la primera placa Arduino. Se conectaba a la computadora desde el puerto serial, tenía conector DB-9. Y la podía armar cualquiera que estuviera interesado, con algunos conocimientos de electrónica. Se vendía el PCB (circuito impreso) o el kit completo para armar.

La primera placa era algo así:



Luego vinieron otros modelos, se agregó conexión USB, pero se siguió implementando en el mismo tamaño de PCB y con los mismos contactos, versiones posteriores agregaron contactos pero los anteriores siguieron estando en el mismo lugar que en la primera placa.



Esta es una placa Arduino UNO R3 (copia china). Nótese que los pines originales continúan estando pero que hay algunos agregados, sobretodo en la tira superior.

Cuando Arduino comenzó a ser negocio otras empresas y grupos estudiantiles comenzaron a hacer lo suyo.



Freduino es una de estas marcas.

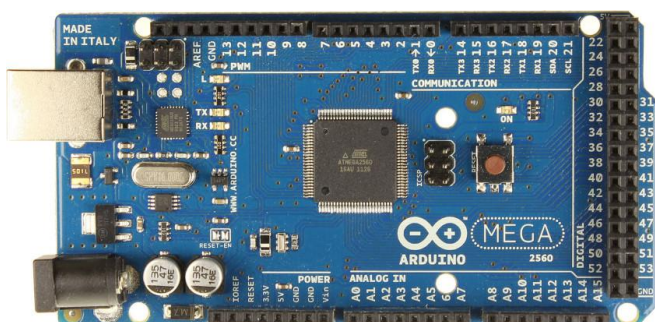
Ahora bien. ¿Qué se puede hacer con una placa de estas?

¿Tienes imaginación? Casi todo lo que tu imaginación te pida.

Desde encender un led, si ya se que se puede hacer con una resistencia y una pila, pero estando ese led conectado a una Arduino se puede encender con un potenciómetro y de paso darle brillos intermedios, o que se encienda o apague según determinadas condiciones. Como dije, desde encender un led hasta domótica.

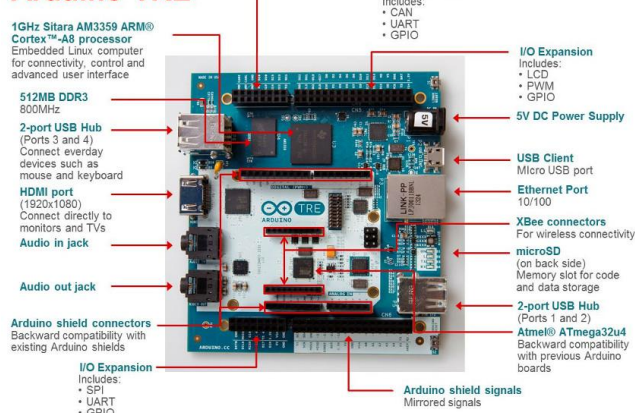
Si, domótica, encender las luces de una casa, medir la temperatura ambiente y ajustar el acondicionador de aire o la calefacción según se requiera, encender la radio a determinada hora, etc. Sólo una acción de ellas o todas a la vez. Algunas acciones pueden ser activadas/desactivadas desde tu celular Smart. Ya sea vía bluetooth y/o GSM.

En el medio hay miles de posibilidades. Una impresora 3D, por ejemplo, se puede manejar con una Arduino Mega.



Así como vimos que hay una Arduino UNO, les puedo decir que hay una Arduino DUE

Arduino TRE



y una Arduino TRE, esta última vio la luz en el año 2012.

Como se puede apreciar en esta última imagen, ya no estamos hablando de una simple placa con microprocesador sino de una mini computadora completa que tiene agregada una placa Arduino Leonardo (si, por Leonardo Da Vinci)

Lo próximo que está por venir es la Arduino ZERO



y con respecto a esta placa tengo el honor de anunciar que aún está en etapa de pruebas, siendo el Club Arduino de Argentina el segundo nominado como beta tester de este circuito. Para mí es un orgullo pertenecer a este Club.

<http://www.clubarduino.com.ar>

Héctor Abal

@AbalHector



Sistema de Gestión Hospitalaria en Software Libre



GNU Health

The Free Health and Hospital Information System

Por Jhuliana Delgado

RESUMEN: Este artículo presenta los sistemas de gestión hospitalaria existentes en software libre. Los sistemas de gestión hospitalaria proporcionan nuevas oportunidades de mejora en los procesos asistenciales mediante la integración de tecnologías de información y médicas, más allá de equipamiento clínico avanzado. Para ello, existen varias soluciones integrales y completas para la gestión de cualquier centro sanitario (hospitales públicos y privados, organizaciones sanitarias - grupos de hospitales, clínicas, etc.) tales como Indra, SIGH, medical, arch2doc, GNU Health, entre otros. Estos sistemas de gestión hospitalaria se complementan con las estaciones clínicas adaptadas a los diferentes profesionales sanitarios ofreciendo un sistema homogéneo. Tomando en cuenta esto, se analizan las características resaltantes de uno de estos tipos de sistemas (GNU Health), examinan la metodologías tradicionales. Finalmente, se comparan mediante la evaluación de las capacidades que éstas presentan, para cumplir con las necesidades de gestión de hospitalización en las instituciones existentes.

Palabras claves: Metodologías de gestión hospitalaria, sistemas de gestión.

1 INTRODUCCIÓN

En la última década, el desarrollo de los sistemas de gestión hospitalaria ha crecido de una manera exponencial. Esto es debido tanto a la rápida expansión del internet y los avances de la tecnología, de igual forma una serie de características que proporcionan nuevas formas de cómo ver los negocios, tales como mayor accesibilidad, la transparencia del hardware y software con respecto al usuario, centralización

de la información y acceso alrededor del mundo, interconexión, facilidad en el desarrollo, entre otras.

2 . REQUERIMIENTO DE LOS SISTEMAS DE GESTION HOSPITALARIAS

En este capítulo se expone la situación problemática de las instituciones de salud, resaltando las desventajas, deficiencias y limitaciones del sistema actual y del proceso manual llevado hasta ahora. Del mismo modo se presentan la propuesta de solución, los beneficios que se generaran, el objetivo general y los objetivos específicos a cumplir para la concreción del proyecto. Por último se describe el alcance y limitaciones del sistema propuesto.

2.1 SITUACIÓN ACTUAL Y ÁREA PROBLEMÁTICA

Este proceso comienza desde que el paciente llega con el registro de ingreso emitido por el doctor que lo admitió, el cual contiene el número de control emitido por el departamento de admisión este es entregado al paciente el cual se dirige al departamento de hospitalización y lo entrega a la ejecutiva administrativos de servicios o a las enfermeras. La ejecutiva administrativas de servicios lo ingresan a través de una planilla de admisión dentro del archivo físico de la institución, dirigiéndolo al área de hospitalización, ingresa al paciente mediante un número correlativo asignado según vayan ingresando, se registra el número de ingreso, se llenan las casillas correspondientes, se cargan los renglones, se actualizan los cargos de hospitalización como son; gastos clínicos, gastos de materiales entre otros, si el registro no tiene plantilla se le crea dependiendo del caso de



hospitalización y es guardado en el archivo. En caso de que el paciente amerite un estudio, ordenado por el médico tratante, se llama al departamento de laboratorio el cual emite una orden de examen, procediendo a su toma de muestra. El paciente es evaluado por el médico tratante los días que se encuentre en hospitalización.

2.2 PROPUESTA DE SOLUCIÓN Y BENEFICIOS QUE GENERARÍA

De acuerdo a la situación planteada, se presenta como propuesta de solución de implantación y desarrollo de un sistema que permita llevar el control de gestión de hospitalización:

2.2.1 GNU HEALTH

GNU Health, es la solución anteriormente conocida como Medical, basada en Tryton (anteriormente en OpenERP) que actualmente está funcionando y siendo implantada en decenas de hospitales a lo largo de todo el mundo, tanto en países desarrollados como en vías de desarrollo. Es una herramienta libre cuyo objetivo es optimizar la gestión de los centros de salud y el control de enfermedades y ofrece las siguientes funcionalidades:

1. Expediente Médico Electrónico (EMR)
2. Sistema de Gestión Hospitalaria (HIS)
3. Sistema de Información de Salud

2.2.1.1 Características de GNU Health:

- Focalizado en medicina familiar y APS (Atención Primaria de la Salud)
- Interés en condiciones Socio-económicas (estilos de vida, ámbito familiar, educación...)
- Enfermedades y Procedimientos Médicos standard (ICD-10 / ICD-10-PCS)
- Marcadores genéticos y riesgos hereditarios: Más de 4200 genes relacionados con enfermedades
- Epidemiología y otros registros estadísticos
- Registro Electrónico. Sin necesidad de papel
- Recetas
- Facturación
- Administración del Paciente (creación, evaluación / consultas, historia ...)

- Administración del Doctor
- Administración de Laboratorio
- Medicamentos (vademécum)
- Gestión de Stock y de cadena de abastecimiento
- Administración Financiera y gestión Hospitalaria
- Diseñado con los estándares de la industria en mente
- Software Libre: Licencia GPL v3

El objetivo del proyecto es contribuir con los profesionales de la salud alrededor del mundo para mejorar la calidad de vida de los más necesitados, ofreciendo un sistema libre que optimice la promoción de la salud y la prevención de la enfermedad.

Entrando un poco mas profundo al interior de esta aplicación encontramos que trabaja con orientación a objeto, es decir, su metodologías a utilizar es UML con UP, GNU HEALTH es un programa hecho en Python con XML sobre Sistema de gestión de bases de datos (PostgreSQL), con una licencia "GPLv3". Es modular y escalable, diseñado para ser multiplataforma, con el objetivo de ser instalado en diferentes Sistema operativo (GNU/Linux, FreeBSD, MS Windows). La aplicación es configurable basada en formularios y tiene además una serie de ventajas, entre las cuales, se destaca estar sobre la aplicación de Planificación de recursos empresariales (Tryton). Viendo la cantidad de implantaciones existentes a nivel mundial (más de 50 países y 130 lugares). La adopción de este sistema de salud en Venezuela, implica un avance en mejoramiento de calidad de servicio de atención en los centros de salud de todo el país, sea rural, urbano entre otras, es importante destacar que parte de los mejoramientos necesarios para la misma, se requiere una ampliación en el manejo de negocio. Entre las característica a mejorar seria: el modelo de nomina Venezuela a la legislación que se tiene en en el país, mejoras en el formulario con campos que no son necesario solicitar a los pacientes, tales como RIF personal, datos del trabajo,entre otras.

En la misma seguimiento de ideas, tenemos las remeses cuando envían la información a los



seguro, se debe incluir en el proceso de facturación o un modulo adicional.

GNU Health utiliza un ID único para cada individuo, lo que evita la duplicación del historial de la persona y del paciente asociado a la misma, permite exportar la información a la tarjeta del paciente, proporciona un entorno de desarrollo para sincronizar información entre centros de salud. Para una identificación rápida y que evita el error humano, el Identificador del paciente se puede leer con un lector de QR (Quick Recognition Code).

2.2.1.2 DISEÑO MODULAR DE GNU HEALTH

Analizando un poco mas profundo la estructura modular de GNU Health tenemos:

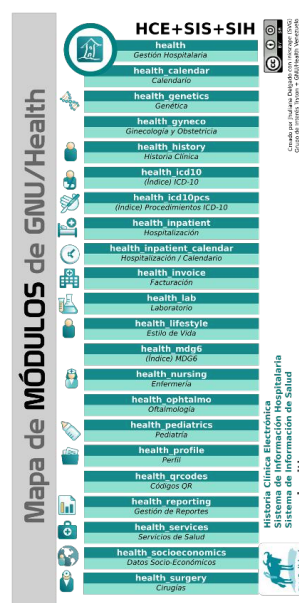
- Gestión del Individuo y la comunidad: Demografía, unidades domiciliarias (UDs), familias, áreas y sectores operacionales....
- Gestión del Paciente: Estilo de vida, estado socio-económico, evaluaciones, internaciones, historia clínica, ...
- Gestión del Centro de Salud: Finanzas, almacén / stock, farmacia, laboratorio, camas, quirófanos, citas / turnos, RRHH, proveedores, ...
- Gestión de la Información: Reportes, demografía y epidemiología

Estas áreas involucran un equipo multidisciplinario, con diferentes roles. Es decir, los datos demográficos de un individuo y el estado de las Unidades Domiciliarias (UDs) puede ser gestionado por asistentes sociales; los pacientes por profesionales de la salud; la gestión del centro de salud por contadores y administrativos; y la Información estadística generada en el centro de salud puede ser evaluada por epidemiólogos de las autoridades sanitarias del estado o país.

Gracias a su estructura modular permite ser escalable en funcionalidad, tamaño de la base de datos y en volumen transaccional. Dando como ventaja ser instalado en un consultorio de un doctor como en una red de hospitales públicos. Es decir, si deseas realizar una única instalación colocando toda la información en una

base de datos, y se accede a ella vía red, desde distintas estaciones de trabajo en la red local (LAN) o desde estaciones remotas. Por otro lado si realizas una implantación que cada centro de salud posee su propia base de datos, y se podría implementar un modelo de sincronización entre los centros de salud. Esto sería el caso en centros de salud donde no hay una infraestructura de red confiable. El elegir el modelo de implementación requiere un estudio meticuloso de los recursos (hardware, red, seguridad y control de acceso, etc...). Ambas instalaciones tienen pros y contra.

Realizando un estudio a su composición modular nos encontramos con una distribución ejemplificada, según la Figura 01;



Mapa de Módulos de GNU Health.

Fuente: autor (2014).

3 . CONCLUSIÓN Y ÁREAS DE INVESTIGACIÓN

En este artículo se realizó un análisis de los diferentes sistema de gestión de salud basado con metodologías orientadas a objetos, desarrolladas bajo ambiente Web, realizando un estudio comparativo entre ellas.

Nos encontramos cada una posee incompatibilidad de sustentar dentro de nuestro modelo de negocio Venezolano, acercándose



GNU Health

The Free Health and Hospital Information System

mucho mas uno solo, GNU Health, ya que la adaptabilidad ante los requerimiento existente en nuestra nación son mas manejables y con factibilidad de realización.

Posee un lenguaje de programación mas sencillo de entender y lograr la creación de nuevos módulos que contengan la información o requerimiento exigidos en el estado, así como la funcionalidad de manejo para un usuario final con su pantallas sencillas y intuitivas para una rapidez e entendimiento lógico.

4 . INSTALANDO GNU HEALTH

Podemos realizar una instalación simple con pocos pasos, claro esta que como toda aplicación tiene dependencias que se requiere tener previos para poder disfrutar de una potente herramienta como lo es GNU HEALTH, lo podemos ver en la pagina oficial www.tryton.org:

- instalamos dependencias como: `apt-get install -y python3.1 python-egenix-mx-base-dev python-xml python-psycopg2 python-genshi python-setuptools python-pycha python-yaml python-ldap python-webdav python-pydot python-tz python-vobject python-pip python-dev build-essential`
- posteriormente comenzamos a instalar la base financiera `pip install trytond` tanto su cliente como servidor (`trytond / tryton`) luego los módulos necesario, por ejemplo `pip install trytond_account`.
- Por ultimo `pip install trytond_health`. Luego tendremos nuestro sistema instalado y con iniciar el servidor posteriormente el cliente tenemos nuestra pantalla de inicio como se muestra Figura 02

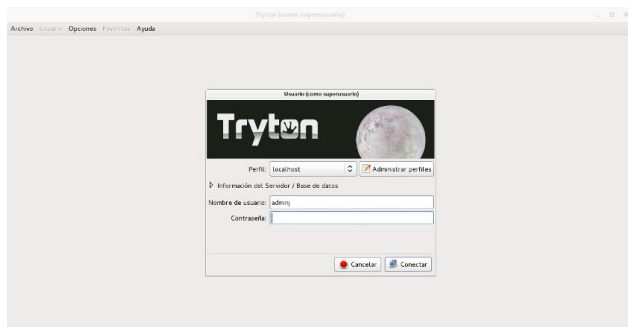


Figura02. Pantalla de Inicio de Tryton.
Fuente: autor (2014).

Observando que, como todo sistema se debe crear una Base de datos para trabar en ello la pruebas pertinentes y poder instalar dentro de la interfaz GTK el modulo de GNU Health que ya previamente esta descargado dentro de trytond como lo realizamos anteriormente, como vemos en la figura 03.

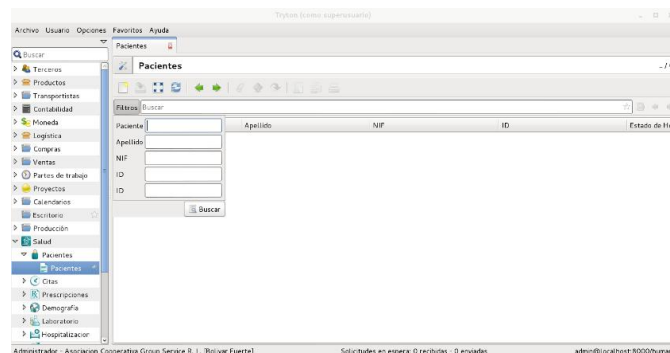


Figura03. Uso de filtros dentro GNU Health.
Fuente: autor (2014).

Viendo la amplitud en detalles técnico para llevar una instalación limpia, se requiere un articulo exclusivo de este tema, ya que la idea principal del articulo es dar a conocer GNU HEALTH y su implantación en Venezuela, no abordaremos con mas detalles este punto.

5. REFERENCIA

[1] "Wiki GNU_Health", 2013. GNU solidario.
Disponible en:
http://es.wikibooks.org/wiki/GNU_Health

[2] "GNU_Health", 2012. GNU solidario.
Disponible en:
<http://health.gnu.org/es/index.html>

Jhuliana Delgado @crisyelit



GNU Health

The Free Health and Hospital Information System



La Fundación Karisma

Por Naudy Villarroel Urquiola

Para que conozcamos un poco de referente a “**La Fundación Karisma**”, me he comunicado con el amigo “Diego Caballero” (@caballerisimoo) quien no explico que Fundación Karisma se fundó hace 11 años (2003) en Bogotá-Colombia, es una organización de la sociedad civil dedicada a apoyar y difundir el buen uso de las tecnologías en los entornos digitales, en procesos sociales y en las políticas públicas colombianas y de la región, desde una perspectiva de protección y promoción de los derechos humanos.

Durante nuestra trayectoria hemos mantenido un interés constante en la convergencia de las TIC, el derecho, nuevas prácticas educativas abiertas y colaborativas y en la promoción y participación ciudadana en relación a estos temas. Karisma además es la entidad afiliada de Creative Commons en Colombia.

En la actualidad, desarrollamos nuestra labor a través de los grupos de trabajo “Derecho, Internet y Sociedad” (DIS) e “Innovación y Tecnologías Sociales” (GITS). El Grupo de Derecho, Internet & Sociedad está conformado por su Coordinadora la abogada Carolina Botero (@carobotero), quien además es Representante Regional de Creative Commons para América Latina, junto a Claudio Ruíz de Chile, Amalia Toledo (@amalia_toledo) y Pilar Saenz (@mapisaro), son coordinadoras de proyectos de ese grupo, María Juliana Soto (@julianitaquetel) es la directora de comunicaciones, y Luisa Guzmán es abogada e investigadora (@lfdagm). En cuanto a (GITS) es un grupo multidisciplinar, liderado por el ingeniero Héctor Botero y de manera colaborativa hacen parte de la Fundación Karisma, otras personas que ayudan en los distintos proyectos que se vienen trabajando.

La Fundación lleva a cabo proyectos de investigación, de activismo para incidencia política, de capacitación, de consultoría, creación

y apoyo en campañas nacionales y mundiales sobre los temas en los que trabajamos y de difusión en temas de interés. Actualmente Karisma adelanta varios proyectos y actividades, entre los relevantes se destacan:

Difusión del Informe REA: Realizado en 2013:

“Gasto público en América Latina ¿Puede servir a los propósitos de la declaración de París sobre Recursos Educativos Abiertos” comisionado por la UNESCO. Para más información visitar:

http://internetactiva.net/?page_id=25

Proyecto COKREA: El cual busca de manera colaborativa la co-creación de recursos educativos abiertos entre formadores de docentes y docentes en el suroccidente colombiano. Para más información: <http://karisma.org.co/cokrea/>
Curso ABC del derecho de autor para Bibliotecarios en América Latina: Se realiza en colaboración con los capítulos de Creative Commons de Uruguay y El Salvador. Para más información. Más info:

http://internetactiva.net/?page_id=17

Boletín “Digital Rights Latin American & The Caribbean”: En colaboración con 3 ONG latinoamericanas. Para más información <http://www.digitalrightslac.net/>

De igual manera, Karisma también participa en discusiones y eventos internacionales, como por ejemplo, las reuniones llevadas a cabo en la OMPI (Organización mundial de propiedad intelectual) de Naciones Unidas, en Ginebra, sobre temas relacionados con Limitaciones y excepciones a los derechos de autor para bibliotecas y archivos, y en las negociaciones sobre el Tratado de Radiodifusión.

También ha participado y es de gran interés para Karisma el Tratado de Marrakech (También de la OMPI) y cuestiones relacionadas con accesibilidad web y herramientas que permitan el

pleno ejercicio de derechos para personas con discapacidad, en particular, discapacidad visual. Bajo la misma línea de trabajo, Karisma apoyó el trámite a la ley 1680 de 2013, la cual facilita a personas ciegas y con baja visión el acceso a la información, el conocimiento y las TIC.

Karisma, también ha participado en Colombia, en cuestiones relacionadas con ciberseguridad y ciberdefensa, haciendo incidencia y activismo desde la sociedad civil, buscando la participación en estos espacios y la aplicación de 13 propósitos sobre DDHH a la vigilancia de las comunicaciones .

En relación con las Licencias Creative Commons, Karisma ha participado en acompañamiento a eventos como Los Festivales de cine CC, específicamente la versión que será realizada este año Bogotá, distintos Festivales FLISOL, así como capacitaciones y talleres en distintas universidades, entre otros. Además se encarga de liderar diferentes salones CC en el país. Actualmente participa en el Proyecto Biblioteca Digital de Bogotá, brindando asesoría legal en relación con la integración de obras literarias al

proyecto, a través de las licencias Creative Commons. Para más informaciónn visita la <http://co.creativecommons.org/>

De igual manera la Fundación Karisma se encuentra vinculada y adelanta trabajos colaborativos con el colectivo RedPato2 y el HackerSpace de Bogotá -Hackbo-, entre otras organizaciones de la sociedad civil, en la defensa de los derechos humanos en el entorno digital. En redes sociales encuentra a Fundación Karisma como: @karismacol; fb/Fundación Karisma

Muchas Gracias a Diego Caballero”

@caballerisimoo por su tiempo y la colaboración y el material prestado para la realización de este artículo.

Naudy Villarroel Urquiola
@naudyu



#RADIOGEEK
Podcast diario de
Tecnología
www.radiogeek.ivoox.com



Opinión - Wearable war

Por Claudio de Brasi

La computación en los dispositivos portables no es un modelo conceptual nuevo, de echo lleva años desde que los dispositivos Palm y las WindowsCE empezaron a tener una conexión a la red. Primero con una base fija a través de la PC y luego con una accesorios para conectar vía WiFi; luego esta conexión dejo de ser un accesorio y también se integro a los teléfonos.

Ya en la década pasada el único accesorio para teléfonos que realmente triunfo fue el auricular inalámbrico. Las pulseras con un display que indicaban que número llamaba pasaron rápidamente al olvido. Con los relojes inteligentes paso lo mismo ya que no ofrecían nada que no diera de por si el móvil, e incluso recargaban la memoria de estos. Era obvio que mientras no ofrecieran algo que el celular no diera con anterioridad, no podrían triunfar.

Ahora con elementos biométricos o atmosféricos cada vez más integrados se hacen más atractivos, y lo serán más cuando sumen nuevos modelos y que los mismos no necesiten "de los móviles" para comunicarse. Pero fuera del diseño, (En donde todos los fabricantes en pocos meses a partir de la imagen de un prototipo, se dedicaron a un modelo de reloj circular). ¿Cual es el siguiente campo de batalla?: Aquí hay en realidad 2 batallas a la vez, que serán leves variantes de las actuales.

La primera es deshacerse del teléfono. El reloj lo fagocitara haciéndose con la base de las comunicaciones de voz y datos y si necesitas los datos en una pantalla más grande, este le pasara los datos a la tablet o a la TV inteligente. Cambiando cosas que se han definido desde décadas.

Normalmente calculamos las pantallas en una resolución de ancho por alto en píxeles. Además del tamaño, (discordante), de la misma es calculada por la diagonal en Pulgadas. Ahora la resolución de estos relojes circulares sera... sera... ¿Píxeles por diámetro?. También tenemos la batalla por la cantidad de funciones, aplicaciones y capacidad que ya conocemos en los celulares.

La otra batalla es la seguridad. No solo serán vulnerables nuestros datos, comunicaciones,

imágenes, locación, etc. Ahora sera vulnerable nuestra biométrica.

Si se mira los usos militares, la biométrica dará muchos datos de una tropa en el campo. Alertaría de la posición y estado de un soldado herido o muerto, indicando también desde donde los están atacando. O si se pierde la comunicación con todos ellos se activaría la alarma de un dispositivo de interferencia de señales como etapa previa a un ataque.

En la vida civil, un médico podría tener una estado de nuestra salud con solo revisar los datos almacenados en el dispositivo. Pero, que hay de nuestra vida laboral. ¿Nuestra biométrica seria también monitorizable como lo es nuestro eMail de la empresa, o nuestro trabajo en la PC?.

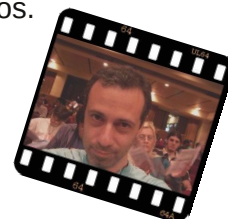
La ordenes de un directivo, podrían ser monitorizar en tiempo real, ver a que división afecto más, a que grupo de empleados dividió en sección, edad, antigüedad, genero, etc. Las acciones de una empresa podrían variar en función de esta información.

Y que hay de las cuestiones éticas?. Se podría detectar inmediatamente si el empleado tiene la salud alterada, ¿Y si es despedido por esos datos?, si hay un indicativo de tendencia a enfermedad, infarto o embarazo.

Estas son cosas en las que hay que pensar, ya que la Wearable (dispositivos de uso) esta empezando a salir del campo del marketing de la empresa fabricante. Y nos puede afectar a todos.

Claudio De Brasi.

@Doldraug



BTC 19JtQYokFcXFskDHqfZ8uYgLhwg3MpUvQT
LTC Lc2KQcTLkZgenj6AZAG3FhD7RQR1BCWSqx
DOGE DG1p43dwX77eeo8tg3c28JBjqP1GKxLAE3

PD: Y en la siguiente guerra, la privacidad sera, de nuevo, la primera víctima.



¿Qué es UbuConLA?

UbuConLa es la edición Latinoamericana de UbuCon, donde se reúnen miembros de todas partes del mundo para trabajar en equipos sobre el proyecto Ubuntu, es en este evento donde además de compartir el conocimientos con una serie de charlas y talleres, se discuten ideas y proyectos que podría aplicarse al Sistema Operativo Ubuntu.

¿Nacimiento del UbuConLA?

Es un evento itinerante hecho en Latinoamérica y surgido a partir de una idea común entre miembros de los grupos comunitarios locales de Ubuntu en Argentina y Uruguay, los creadores de esa excelente idea fueron los amigos “Guillermo Lisi” @guillermolisi y Pablo Rubianes @pablorubianes, luego se sumaron grupos locales de otros países.

En conversación con el amigo Pablo Rubianes de Ubuntu Uruguay, el nos cuenta que la primer Ubuconla fue en argentina, y la organizaron los locos de Argentina y Uruguay, que los los obstáculos que presentaron para ese entonces fueron la distancia, para organizar, hacer todo con un presupuesto casi de 0, y el gran trabajo que da hacer todo este gran evento en nuestro tiempo libre, ya que es todo voluntario.

Pablo no indico que para la 2da edición del Ubuconla realizada en 2013, se contó con el apoyo de los grupos locales de Argentina, Brasil, Colombia, Perú, Venezuela, México y Uruguay, además de la Udelar, y la Facultad de Arquitectura de Uruguay, y que el objetivo principal era tener un gran evento a la altura del de 2012 y esa meta se logro al 100%, que era

compartir unos días con los demás compañeros de otros países y promover Ubuntu en general.

¿Cuales con las principales metas del UbuConLA?

Ubuconla a pesar de su corta edad, tiene como base principal las siguiente metas:

- Difundir la capacidad y experiencias logradas en ambientes empresariales por especialistas de Latinoamérica en proyectos y contextos de diversas características
 - Mostrar el grado de madurez alcanzado por Ubuntu GNU/Linux y los profesionales que trabajan con él en ambientes empresariales, ya sea tanto como consultores como también usuarios y responsables de áreas de sistemas
 - Integrar técnica y socialmente a usuarios y especialistas de Latinoamérica, tanto sea para adquisición de nuevos conocimientos y habilidades como también para aprovechar y/o generar oportunidades de negocios en la región
 - Difundir el espíritu “Ubuntu” de la comunidad Latinoamericana
 - Institucionalizar UbuConLA como “El Acontecimiento Ubuntu” anual para Latinoamérica
- La 3era edición de UbuConLA

Esta 3era edición del Ubuconla 2014 se realizo del 14 al 16 de Agosto en “Universidad Tecnológica de Bolívar”, de la Ciudad de Cartagena de India en Colombia.

El comité organizador estuvo a cargo de lo compañeros José Luis Ahumada @BartOC3, Sergio Meneses @sergiomeneses ambos pertenecen al team de Ubuntu Colombia, y Jairo Serrano @jairoserano de Universidad Tecnológica de Bolívar.

El compañero José Luis Ahumada, nos comento que el Ubuconla Cartagena 2014, contó con las siguientes secciones :

- Área de Conferencias: se presentaron charlas de índole básica, media y avanzadas con los diferentes compañeros nacionales como internacionales
- Área de Talleres: en lo cuales se realizaron practicas en vivo y directo referente a software como al hardware libre
- Área Escolar: se invito a varios niños y docentes de escuelas de Cartagena para aprender un poco mas de las diferentes bondades que no brinda el software Libre en el área educativa.
- Área de Des conferencia: un área destinada al intercambio de opiniones entre participantes y "videoconferencias".

<http://ubuconla.org/speakers.php> . Registro de alguna fotos del evento <http://goo.gl/K5I2FC>

La próxima sede del 2015 , esta entre Perú o México (para la fecha no se tiene exactamente el país sede) y esperemos que el espíritu no decaiga, sobretodo la idea de que todos los grupos de cada país ayuden al organizador

Les quiero dar las gracias muy sinceramente a José Luis Ahumada (su familia por todas las atenciones prestadas), Liliana Moreno , Sergio Meneses , Elsy González, Gerson Salazar , Diego Forigua, y todos los demás compañeros por su ayuda y colaboración.



José Luis Ahumada indico que las metas fueron superadas en 100% y que todas las noches sin dormir para la planificación y detalles de ultima hora fueron logros y gracias a todo el equipo y voluntarios que estaban muy pendiente y atentos a los requerimientos, con una asistencia de 500 Personas durante los 3 días del evento, 100 niños de varias escuelas de Cartagena , se realizaron mas de 10 conferencias simultaneas diarias. Para conocer un poco de el cronograma y los diferente temas que se trataron en la Ubuconla le recomendamos visitar :

<http://ubuconla.org/agenda.php> y para saber cuales fueron los conferencistas participante en esta tercera edición en en siguiente link

Naudy Villarroel Urquiola
@naudyu





Internet Corporation for Assigned Names and Numbers

Por Linda Martinez

Entrevista

Rodrigo de la Parra
Vicepresidente de América Latina y el Caribe ICANN



En esta oportunidad les comparto una entrevista de uno de los miembros que forma parte del staff de la ICANN durante su visita a Venezuela en el pasado mes de agosto; antes de comenzar con la entrevista conozcamos un poco más sobre nuestro invitado:

Rodrigo es un líder y defensor del modelo de gobernanza de Internet en América Latina y el Caribe, actualmente En desempeño de su rol trabaja en estrecha colaboración con la comunidad técnica latinoamericana para seguir construyendo una infraestructura de Internet robusta en la región. Bajo su liderazgo, la ICANN ha abierto un centro de participación en Montevideo, Uruguay, en la Casa de la Internet.

Con más de 20 años de experiencia como ejecutivo multicultural, Rodrigo se desempeñó como Director General de Regulación Prospectiva y Director General de Cooperación Internacional de la Comisión Federal de Telecomunicaciones de México antes de unirse a la ICANN en 2011. Mientras que en la COFETEL, aprovechó sus habilidades diplomáticas y un profundo conocimiento de las estructuras de gobernanza de internet y las TIC para desarrollar políticas públicas y recomendaciones sobre regulaciones para las nuevas tecnologías. Estuvo involucrado con varios grupos de TIC de las organizaciones internacionales como la Organización para la Cooperación y el Desarrollo, la Cooperación Económica de Asia y el Pacífico, Organización de los Estados Americanos y la Organización Mundial del Comercio, entre otros.

También representó a México en el Comité Asesor Gubernamental de la ICANN que da a los gobiernos una voz en la formulación de políticas de la organización. Fue miembro del Comité Consultivo de NIC.MX, el operador sin ánimo de lucro de código de país de México Top-Level Domain y el registro que gestiona la asignación de protocolo de Internet del espacio de direcciones de proveedores de servicios de Internet en México.

Rodrigo tiene una maestría en economía política y las relaciones internacionales de la Universidad de Essex en el Reino Unido. Ha sido profesor de las Organizaciones Internacionales y Negociaciones Económicas y consultor de la Cooperación Latinoamericana de Redes Avanzadas.

A continuación veamos las preguntas que compartió con nosotros:

¿Qué es la ICANN? ¿Cuáles son los objetivos?

ICANN es una organización internacional sin fines de lucro, que tiene como objetivo coordinar a nivel global lo que conocemos como identificadores únicos en internet que en términos simples y llanos son las direcciones IP y los nombres de dominio; rápidamente te explico, para que un usuario o un aparato pueda encontrar a otro en internet necesita tener una forma de hacerlo y esto es a través de un identificador único, estas justamente son las direcciones IP que funcionan más o menos como lo hacen los números telefónicos pero es una combinación de números mucho más compleja; tal es tan compleja que resulta difícil para el usuario memorizarlo y es por

eso que se idea lo que se llama el sistema de nombres de dominio que transforma direcciones IP o estos números largos en nombres comunes y corrientes que son fáciles de memorizar como por ejemplo: conatel.gob.ve y eso lo que esa detrás es una dirección IP que es la que resuelve a nivel técnico.



UN MUNDO. UNA INTERNET.

¿QUÉ HACE ICANN?

Para ponerse en contacto con otra persona a través de Internet es necesario escribir una dirección en la computadora (un nombre o un número). Esta dirección debe ser exclusiva para que la computadora pueda encontrar a dicha persona. ICANN mantiene y administra estos identificadores exclusivos en todo el mundo. Sin la gestión de este sistema por parte de ICANN, conocido como Sistema de nombre de dominios o DNS, no tendríamos una Internet global, flexible, donde podemos encontrarnos.

Política impulsada por la comunidad

Para mantener el ritmo de las tecnologías dinámicas y de las innovaciones rápidas, ICANN permite un desarrollo de políticas para múltiples interesados, impulsadas por el consenso, con una amplia representación de la comunidad global de Internet.

Modelo de múltiples interesados:

Sociedad civil y usuarios de Internet, el sector privado, organizaciones nacionales e internacionales, gobiernos, comunidades académicas, técnicas y de investigación, todos están representados.

¿CÓMO PARTICIPO?

- Suscribirse para actualizaciones a myicann.org
- Unirse a los varios foros de comentarios públicos en el sitio web de ICANN
- Asistir a las reuniones públicas de ICANN personalmente o en línea para proporcionar aportes en un foro público
- Unirse a una de las organizaciones de apoyo o comités de asesoramiento de ICANN

Para más información o para participar, visite www.ICANN.org

© 2013 • INTERNET CORPORATION FOR ASSIGNED NUMBER AND NAME

Competencia y elección

Desde acreditar más de 1000 registradores, a introducir nuevos dominios de máximo nivel (TLD), ICANN trabaja para expandir la elección del consumidor mediante la promoción de la competencia y la innovación en el mercado de los nombres de dominio.

¿QUÉ FUNCIONES COORDINA ICANN?

- Sistema de nombres de dominio (DNS)
- Asignación de dirección de protocolo de Internet (IP)
- Registro protocolo-parámetro
- Sistemas de servidor raíz
- Gestión de sistema de nombre de dominio de alto nivel genérico (gTLD)
- DNS nombre de dominio de primer nivel de código de país (ccTLD)
- Gestión de base de datos de zona de tiempo

Seguridad y estabilidad

ICANN promueve la seguridad de DNS al proporcionar una educación de mejores prácticas para operadores y proveedores de TLD, al tiempo que implementa nuevas medidas de seguridad tales como DNSSEC.

Interoperabilidad

El trabajo de ICANN permite al florecimiento de nuevas tecnologías mientras mantiene la interoperabilidad en la Internet global. Por ejemplo, la gestión de identificadores de protocolo único permite la comunicación mediante el uso de conexiones seguras entre usuarios.

Cumplimiento

ICANN supervisa los controles que mantiene y pone en vigencia políticas desarrolladas a través del proceso impulsado por la comunidad. La función de cumplimiento de ICANN busca abordar y corregir prácticas no conformes.

¿QUIÉN ESTÁ INVOLUCRADO?

Una cantidad de grupos, cada uno de los cuales representa intereses diferentes en Internet. Todos ellos vienen junto a la Junta directiva a dar forma a las decisiones de ICANN.

Organizaciones de apoyo	Comités de asesoramiento	Organismos de asesoramiento técnico	Junta directiva
• Directorio	• Alcance	• Grupo de coordinación técnica	
• Nombres de códigos de país	• Gubernamental	• Sistema de servidor raíz	
• Nombres genéricos	• Seguridad y estabilidad	• Grupo de trabajo en ingeniería de Internet	

¿Cuéntenos cuál ha sido el propósito de este encuentro acá en la ciudad de Caracas que ha tenido cómo nombre Encuentro de Internet para el desarrollo y transformación social? ¿Se alcanzaron los objetivos previstos?

A mí me da la impresión que se superaron los objetivos planteados, yo creo que esto superará las expectativas incluso de los organizadores que deben sentirse súper orgullosos de hacerlo; yo creo que los resultados se irán viendo después, creo que se irá dando cuenta Venezuela como sociedad el beneficio de haber hecho este encuentro; déjame y te explico el porqué; creo que uno de los objetivos que se perseguían si no es que es el principal era poder fomentar un dialogo sobre el tema de gobierno en internet y todos los temas de gobierno en internet que típicamente tiene mucha controversia entre los actores que lo discuten porque aquí invitaron como tú sabes gente del gobierno, gente de la sociedad civil, gente de las empresas. Gente de la comunidad técnica a discutir temas muy sensibles pero lo hicieron con un gran respeto, con una gran responsabilidad y con un buen afán de avanzar es así como justamente a nivel global se ha aceptado, se ha propuesto que se debata el tema de gobierno en internet a través de un sistema donde las múltiples partes interesadas de así deban discutirse este tipo de temas y así como se hace en el ICANN por ejemplo hoy a nivel local, de país Venezuela ha ofrecido una muestra de cómo se puede llevar a cabo estos temas yo creo que ese es el beneficio principal al final se quedaron muchas preguntas en el tintero, muchas preguntas en la agenda creo que es sintomático del gran interés que existe de la analizarlos acá adentro.



Rodrigo de la Parra en su participación en el Encuentro sobre Internet para el Desarrollo y la Transformación Social en la ciudad de Caracas

¿Porque es eso tan importante el tema de la gobernanza en internet?

El tema de la gobernanza de internet, el tema de internet es muy importante porque como comentaba ayer esta es una de las herramientas, una de la grandes invenciones colaborativas de la humanidad entonces nos toca a todos velar porque siga su desarrollo los principios que hoy lo han hecho una herramienta tan importante como lo que es. La gobernanza que es un término a la verdad bastante nuevo que se debe distinguir el de gobierno, de regulación se refiere justamente a la suma de esfuerzos comunes o conjuntos entre los distintos actores para justamente asegurarnos de que el internet siga haciendo esta herramienta que sin perder las características de los principios que le dieron su impulso.

¿Cuál es su visión de los avances tecnológicos en cuanto al abordaje de la gobernanza en internet en Venezuela y también en Argentina?

A mí me parece que los avances tecnológicos en ambos países en el tema de tecnologías de la información y comunicaciones, el internet son muy importantes yo creo que los retos que existen en Argentina, Venezuela y en el resto de los países de la región es poder llegar a más ciudadanos, a más poblaciones que aún no han sido atendidas en el pasado y justamente esos avances tecnológicos que nos permiten o han permitido a los gobiernos e identidades privadas hacerse de instrumentos para poder acercarse a esto y sumaría yo que aparte de los avances tecnológicos Porce existe la serie de políticas públicas o agendas digitales que permiten utilizar estos avances tecnológicos y plasmarlos en implementaciones como las casas de INFOCENTROS acá en Venezuela, hay un Plan CEIBAL en Uruguay también, en fin hay varios elementos de políticas públicas ahora ya tratan de conjuntar, de aprovechar elementos tecnológicos que les permita en este caso afrontar el reto del acceso.

¿Cuáles son los actores que difunden la gobernanza en internet tanto en Venezuela como en toda Latinoamérica que están avaladas por la ICANN?

En realidad nosotros no avalamos a ninguna institución, nos vemos como un actor más en el tema de gobierno en internet; tenemos una responsabilidad operativa muy importante que es lo que comentaba sobre la administración de los recursos críticos de internet, en realidad cuando decimos que todos los actores deben participar lo decimos en serio, y son todos; en Venezuela hoy la gente que estuvo presente en el auditorio tiene algún interés en desarrollo de internet y vino acá y está presente; evidentemente están otras organizaciones a nivel regional, nosotros mismos en nuestra oficina ISOC, la Internet Society Global el capítulo de ISOC Venezuela, LANIC, CONATEL, todos, todos, tienen una parte importante; Internauta los organizadores todos ellos son los que debemos colaborar.



En compañía de Rodrigo durante la entrevista

¿Qué deben hacer aquellas personas u organizaciones que desean involucrarse en el ámbito de gobernanza en internet?

Existen diversos caminos y cada vez se van abriendo más puertas por ejemplo en Venezuela antes de este evento no hubiéramos tenido una referencia nacional para hacerlo hoy yo creo que ya existe; ya existe la mecha que encendió este esfuerzo y después podrán tener la siguiente mesa de diálogo e involucrase, a nivel local es un buen ejercicio para empezar pero si quieren involucrase a nivel global también las puertas están abiertas no tiene que ir a través de ninguna delegación o representación oficial, cualquier usuario puede atender una reunión de ICANN presencialmente o virtualmente en nuestro caso hay becas de apoyo para que la gente asista y también existe por ejemplo el foro de gobernanza



LECTOR - Rootear Motorola Atrix HD

Por ENDBYTE

Primera guía: Rootear Motorola Atrix HD

Uno de los problemas mas comunes con los cuales lidiamos los usuarios de Android es el fin del soporte para un determinado dispositivo. Y por supuesto podemos mencionar a todos los fabricantes como padres abandonicos en determinado momento. Muchas veces se abandona un terminal mucho mas rápido que otros, aduciendo a problemas de hardware. Lo cierto es que esto no es muy correcto, ya que por ejemplo Google lanzo la versión 4,4 KitKat, con la intención de hacer que equipos de hardware mas modesto pueda funcionar sin problemas con la versión. Y si vemos ejemplos como el Moto E, el cual cuenta con hardware muy estándar y poco potente, el cual corre de forma óptima la versión 4.4.4 sin problemas; nos damos cuenta que los fabricantes de alguna manera mienten.

Y justamente acá tenemos un caso de un lector quien nos envió un tutorial completo para revivir un terminal abandonado por la gente de Motorola como lo es el Atrix HD.

Invito a quienes tengan el terminal y deseen darle nueva vida que sigan el mismo al pie de la letra para poder obtener el mismo resultado que nuestro lector.

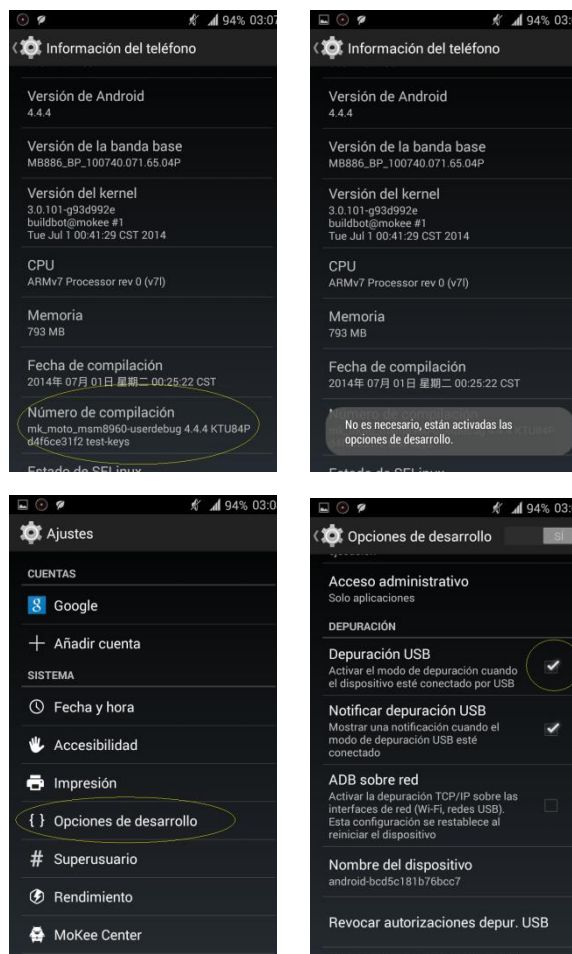
Por supuesto desde Tuxinfo no nos haremos cargo de las implicancias de un mal funcionamiento de la operación. Pero damos fe de que el usuario esta utilizando el equipo sin problema con grandes beneficios.

1 - Descargar los drivers usb para Motorola atrix hd e instalarlos correctamente en la PC

2 - Habilitar en el celular Depuración USB:
Ajustes > Opciones de Desarrollo > Depuración USB

Si no les aparece Opciones de desarrollo hacer esto: Ajuste > Información del teléfono > Numero

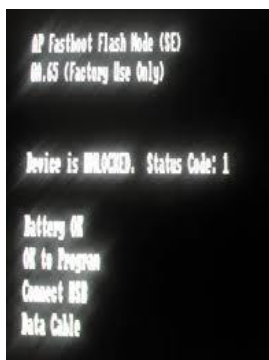
de compilación presionarlo 7 veces continuas y emergerá un aviso informándoles que Opciones de desarrollo ha sido habilitada. (en la captura como verán a mi me dice que no es necesario pues yo ya la tengo habilitada)



3 - Descargar programa “Motochopper” y descomprimir a una carpeta en su PC
<https://mega.co.nz/#!TUtjFbYA!5CZnuVXmCYUd9dyPMhtmriFSCtLRBDxXU8TyShVITA>

4 - Reiniciar el celular en “fastboot” para hacer esto nomas encender presionar tecla de encendido y tecla de volumen+ al mismo tiempo hasta que les aparezca las letras blancas en pantalla, como muestra la imagen de abajo

(recuerden que la pulsación combinada de las teclas muchas veces no coincide con el momento justo del boot debido a la velocidad del booteo, así que no desesperen si no logran hacer el fastboot a la primera e intenten hasta obtenerlo)



Estando en este modo fastboot conectar el celular al PC con el cable usb correspondiente

6 – Si están usando Windows Ejecutar con doble clic el programa “run.bat” que se encuentra dentro de la carpeta del zip que descargaron y descomprimieron en el paso numero 3, si está usando linux o OSs x en una terminal dentro de la misma carpeta ejecutar el siguiente comando sin las comillas “. / Run.sh”..

La consola Linux o DOS les mostrara algo como la imagen de abajo, solo asegúrense bien de tener conectado el celular en modo fastboot a la pc y presionen la tecla ENTER de su ordenador y esperen que el programa haga su trabajo.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
[*] Motochopper: Android root exploit (Windows version)
[*] v1.0
[*] by Dan Rosenberg <@djrblliss>
[*]
[*] Tested on the Motorola Razr HD, Razr M, Razr Maxx HD, and Atrix HD.
[*] Supports lots of other devices as well. :->
[*]
[*] Before continuing, ensure that USB debugging is enabled, that you
[*] have the latest USB drivers installed, and that your phone
[*] is connected via USB.
[*]
[*] WARNING: This will likely void the warranty on your device. I am
[*] not responsible for any damage to your phone as a result using this
[*] tool.
[*] Press enter to root your phone...
Presione una tecla para continuar . . . _
```

Al final les aparecerá un mensaje de éxito en el rooteo o de fracaso, fijarse bien en esto.

7 - Reinician el celular y listo ya tienen su atrix hd rooteado como primer paso.

No se dejen asustar por tanta letra del tutorial, el proceso es muy sencillo, solo deben tener listo todo lo que necesita, tener claro cada punto a

realizar y seguir al pie de la letra cada instrucción.

Segunda guía: Desbloquear bootloader de Motorola Atrix HD

1 - Habilitar en el celular Depuración USB (los pasos para este punto son exactamente los mismos que explique en el numeral 2 de la guía para rootear el atrix hd)

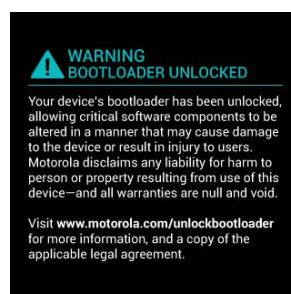
2 - Descargar programa “Motopocalypse” y descomprimir a una carpeta en su PC

https://mega.co.nz/#!zZVS0D4K!4gJVJqy4r3OCO9duGEXN9IQkYPicshJ8q_yTjXQgN3o

3 - Reiniciar el celular en “fastboot” (los pasos para este punto son exactamente los mismos que explique en el numeral 4 de la guía para rootear el atrix hd)

4 – Cuando tenga listo el celular en fastboot y respectivamente conectado al PC navegue a la carpeta donde descomprimió el programa que descargo previamente, osea el Motopocalypse, y ejecute el que se llama run.bat (si esta en Windows o en Linux las instrucciones son exactamente las mismas del punto número 6 de la guía para rootear el Motorola atrix hd) Les aparecerá en consola esto, y si se fijan es casi idéntica a la del rooteo solo que esta vez dice presione ENTER para UNLOCK su BOOTLOADER, así que solamente obedezcan presione ENTER y esperen que haga su trabajo

Al finalizar si no reinicia el solo entonces háganlo ustedes manteniendo presionada la tecla de encendido de su celular hasta que se apague y encienda de nuevo y verán aparecer al inicio este aviso, eso les indicara que todo el proceso fue exitoso y que ahora su BOOTLOADER esta DESBLOQUEADO, este mensaje dura unos segundos en pantalla y luego aparece el splash de inicio de su android.



Tercer guía: Instalar ClockworkMod Recovery o menú de recuperación CWM

1 – Descargar de aquí el programa “Script de Raiden” y lo descomprimen a una carpeta en su PC

<https://mega.co.nz/#!/ZZx2mY4Y!OfNtZ3bV2DH7KBM4KZyas3HvIrhT63Ex3RwDenqMgNw>

2 – Habilitar en el celular Depuración USB

3 – Reiniciar en modo fastboot y luego conectar con cable usb a la PC

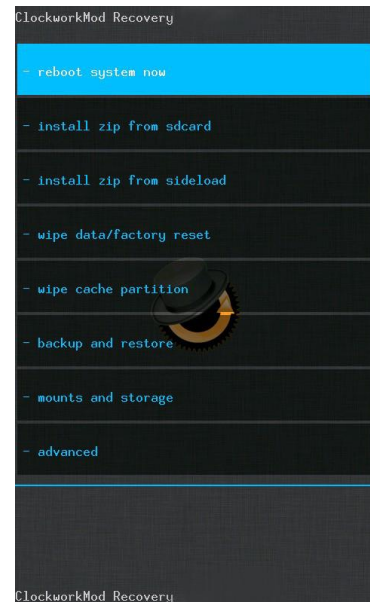
4 – Navegar a la carpeta donde descomprimieron el “Script Raiden” y ejecutar el que se llama “atrix_mod_raiden.bat”

en la primer ventana seleccionar la opción 2 y en la segunda ventana seleccionan la opción 6, esperan a que haga su trabajo y al terminar reinicien el celular usando el botón de encendido y al inicio del boot presionen y mantengan así presionada la tecla volumen+ hasta que les aparezca el nuevo menú de instalación de ROMS (ojo tarda un poco en cargar)

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
FASTBOOT
**
** [1] Desbloquear Bootloader
** [2] Flashear Recovery 5.0.2.7-atrix5 (6 Colores)
** [3] Actualizar a Gingerbread 2.3.4 (Si tu atrix es Nuevo con FroYo)
** [4] Flashear Kernel (solamente si ya flasheaste un CUSTOM ROM)
** [5] Flashear Radio
** [6] Flashear Webcam
** [7] Borrar /boot
** [8] Borrar /radio
** [9] Borrar /system
** [10] Borrar /userdata
** [11] Borrar /cache
** [12] Borrar /userdata and /cache
** [13] Borrar /webtop
** [14] Borrar /preinstall
** [15] Borrar /sdcard
** [16] Borrar TODO (NO BORRA /sdcard o /recovery)
** [17] Aplicar PDS Fix (NO RECOMENDADO, VER TXT EXPLICACION)
** [18] Reiniciar Cel
** [0] Exit
**
*****
Choose your Destiny:
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
*****
***** MOTOROLA ATRIX FASTBOOT TOOL by Ecstasy42
***** TRADUCCION BY RAIDEN
*****
***** Chequea que tu celular este en modo
***** FASTBOOT
*****
** [1] Naranja
** [2] Azul
** [3] Cyan
** [4] Verde Claro
** [5] Verde Oscuro
** [6] Rojo
** [0] Menu Principal
**
*****
Choose your Destiny: _
```

El menú es como este y con funcionalidad Touch, es el que utilizaran para instalar o flashear de aquí en adelante cualquier ROM destinada para el modelo Motorola Atrix HD



Cuarta guía: Instalar ROM MOKEE open source android kitkat 44.4 en Motorola Atrix HD

Recomiendo 100% esta ROM, tengo ya varios meses con ella desde que kikat dio a luz, después de haber probado entre varias desde la red, incluida la cyanogenmod que de pronto suspendió su desarrollo para nuestro modelo, la ROM MOKEE es mil por ciento estable y está en constante desarrollo, como verán más adelante en su pagina sacan versiones release casi en un promedio de 15 días, ustedes mismos se sorprenderán de la fluidez, rapidez y estabilidad de su celular Motorola Atrix HD después de instalarla y probarla, ni lo reconocerán, suerte y manos a la obra.

1 - Descargar la ROM aquí:

http://download.mfunz.com/?device=moto_msm8960

2 - Descargar las gapps mas actualizadas

siempre aquí: <http://forum.xda-developers.com/showthread.php?t=2397942>

3 - Después de descargar ambas copiarlas a la raíz o alguna carpeta en su MicroSD o memoria externa.

4 – Reiniciar su celular en modo recovery

5 – Ya estando en menú recovery seleccionar > Wipe data/factory reset > Yes-wipe all user data, esto tardara unos cuantos segundos y volverá al menú principal.

6 – ahora seleccionar > Wipe cache partition > Yes-wipe all user data
Esto tardara otros segundos y volverá al menú principal.
7 – ahora seleccionar > Advanced > Wipe Dalvik cache > Yes-wipe dalvik cache
Luego tocan en go back para regresar al menú principal.
8 – ahora seleccionar > Install zip > Choose zip from /storage/sdcard1
Esto los llevara a un árbol de navegación de archivos del contenido de su memoria externa, buscan seleccionan y se instalara primero la ROM ANDROID y al terminar la instalación vuelvan al menú principal y repitan los pasos

desde el punto 5 hasta este punto 8 de nuevo y en esta segunda ocasión buscan seleccionan y se instalara la ROM GAPPS

9 - Luego de haber instalado las dos ROM regresen al menú principal y repitan los pasos 5,6 y 7 y luego en el menú principal seleccionan la opción > Reboot system now

Esto reiniciara su celular automáticamente y solo esperen a que cargue su nuevo y flamante Android Kitkat 44.4, “tuneenlo” a su gusto y antojo, finish.

Firma: ENDBYTE

IMPORTANTE - Tuxinfo, no se hace responsable por cualquier daño que se podría general al realizar las tareas antes mencionadas. Como tampoco es responsable del software descargado desde los enlaces provistos por el colaborador. Queda totalmente desligada la responsabilidad al lector de cualquier daño que pudiera sufrir el smartphone.



TUX **INFO**
WWW.TUXINFO.COM.AR